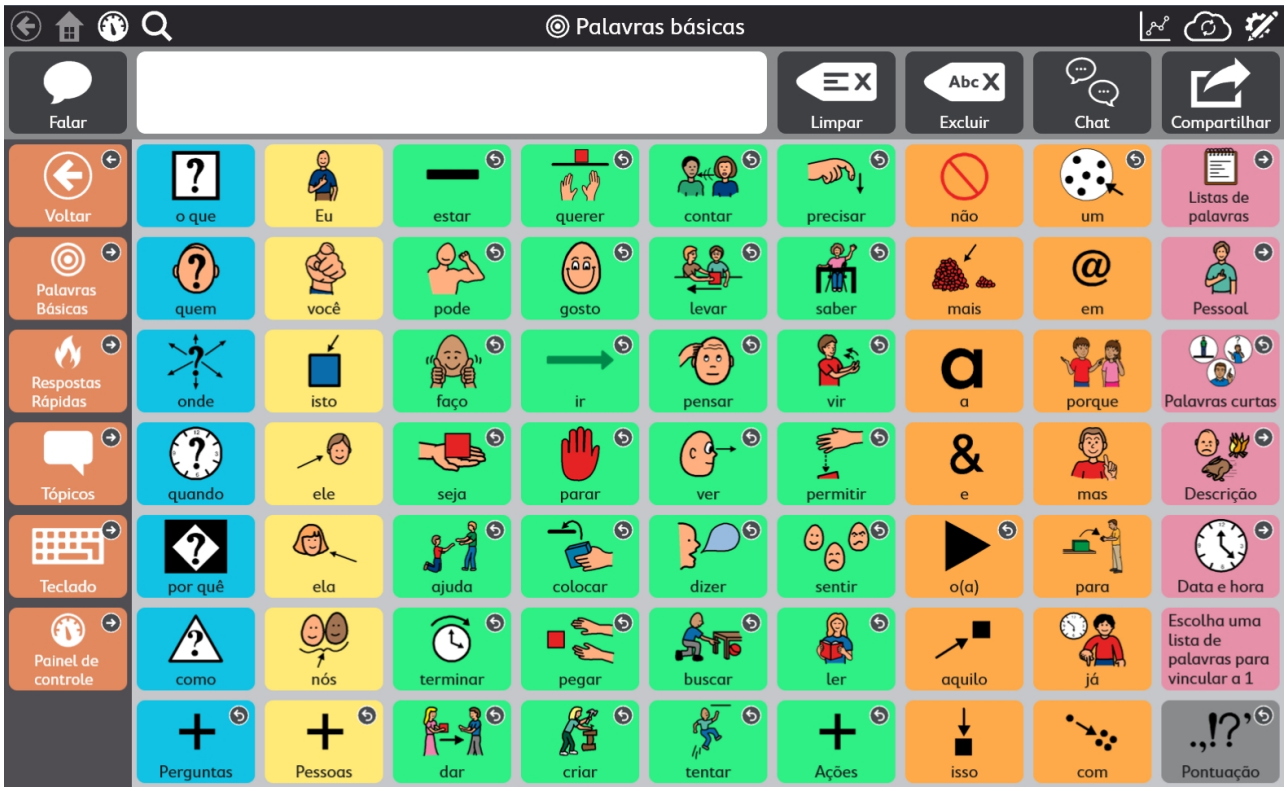
Snap™ Core First®
Manual do usuário



tobii dynavox

Manual do usuário Snap™ Core First®

Versão 1.13
09/2020
Todos os direitos reservados.
Copyright © Tobii AB (publ)

Este documento não pode ser reproduzido, armazenado em sistemas de recuperação ou transmitido de nenhuma forma e por nenhum meio (eletrônico, fotocópia, gravação ou outros), sem o consentimento prévio por escrito do fabricante.

A proteção sobre os direitos autorais inclui todas as formas e tipos de materiais e informações permitidos por estatuto ou legislação, incluindo, sem limitação, a materiais gerados pelos programas de software exibidos na tela como captura de tela, menus, etc.

As informações contidas neste documento pertencem à Tobii Dynavox. É proibida a reprodução total ou parcial sem a autorização prévia por escrito da Tobii Dynavox.

Os produtos mencionados neste documento podem ser marcas registradas e/ou comerciais dos respectivos proprietários. O fabricante e o autor não se responsabilizam por essas marcas.

Tendo sido tomadas todas as precauções cabíveis na elaboração deste documento, o fabricante e o autor não se responsabilizam por erros ou omissões, ou ainda por danos resultantes do uso das informações neste contidas ou do uso de programas e código-fonte presentes. O fabricante e o autor não serão responsáveis, em nenhuma hipótese, por lucros cessantes ou outro tipo de prejuízo comercial causado ou considerado causado direta ou indiretamente por este documento.

Conteúdo sujeito a alterações sem aviso prévio.

Consulte o site da Tobii Dynavox:
www.TobiiDynavox.com para obter atualizações deste manual.

Informações de Contato:

Tobii Dynavox AB
Karlsrovägen 2D
182 53 Danderyd
Suécia

+46 8 663 69 90

Tobii Dynavox LLC
2100 Wharton Street Suite 400
Pittsburgh, PA 15203
EUA

+ 1-800-344-1778

CE

Sumário

1 Bem-vindo(a) 8
1.1 Requisitos do Sistema 8
1.2 Como obter Snap Core First 9
1.2.1 Comprar recursos de fala 9
2 Recursos e suporte 10
2.1 O que é o Pathways para o Core First da Tobii Dynavox? 10
2.2 Recursos da Web e suporte 10
3 Guia de inicialização 11
3.1 Configurar um novo usuário 11
3.2 Restaurar um usuário existente 11
3.3 Selecione um conjunto de páginas 11
3.3.1 Core First 12
3.3.2 Conjuntos de Páginas de Texto 13
3.3.3 Conjunto de páginas de varredura do Core First 13
3.3.4 Conjuntos de Páginas de Afasia 13
3.4 Escolha um tamanho de grade 14
4 Navegação 15
5 A barra superior 16
5.1 Voltar 16
5.2 Home 16
5.3 Painel de controle 16
5.4 Pesquisar 16
5.5 Indicador da janela do parceiro 18
5.6 Rastreamento de dados 18
5.7 Sincronizar 18
5.8 Editar 18
6 A Barra de Mensagem 19
6.1 Falar 19
6.2 Janela de mensagem 19
6.3 Limpar 19
6.4 Excluir 19
6.5 Chat 20
6.6 Copiar para o botão 20
6.7 Compartilhar 20
7 A barra de ferramentas do Core First 21
7.1 Voltar 21
7.2 Palavras básicas 21
7.3 Respostas rápidas 22
7.4 Temas 22
7.4.1 Palavras temáticas 22
7.4.2 Suportes 22
7.5 Teclado 24
7.6 Painel de controle 24
7.7 Formas de palavras 24
7.8 Navegação suportada 25
7.9 Atividade atual no Boardmaker 25

7.10 abc (somente em alemão) 25
8 Edição 26
8.1 O Painel de Edição 26
8.2 Adicionar um botão 26
8.3 Mover um botão 27
8.4 Redimensionar um botão 27
8.5 Ferramentas de edição de botão 29
8.5.1 Desfazer e refazer 29
8.5.2 Copiar e colar um botão 29
8.5.3 Selecionar todos os botões 30
8.5.4 Selecionar vários botões 30
8.5.5 Seleção Livre 31
8.5.6 Ocultar/mostrar um botão 31
8.5.7 Excluir um botão 32
8.5.8 Expandir / Recolher a Edição de Nomes de Ferramentas 32
8.6 Conteúdo do botão 32
8.6.1 Botão Rótulo 32
8.6.2 Conteúdo ativo 33
8.6.3 Mensagem do botão 35
8.6.4 Sinal de Áudio do botão 35
8.6.5 Imagem do botão 36
8.6.6 Tipo de botão 37
8.7 Ações do Botão 38
8.7.1 Excluir uma ação 41
8.7.2 Reordenar ações do botão 42
8.7.3 Quadro branco 42
8.7.4 AccessIT 43
8.7.5 Jogar atividades do Boardmaker no Snap 44
8.8 Estilo do botão 48
8.8.1 Botão plano de fundo 48
8.8.2 Botão borda 48
8.8.3 Botão Rótulo 49
8.9 Link para página/criar nova página 50
8.9.1 Criar um botão de link em uma célula vazia 50
8.9.2 Criar um link de um botão existente 51
8.9.3 Link para uma nova página/criar nova página 51
8.9.4 Link para página existente 51
8.9.5 Link para uma nova cópia da página existente 52
8.9.6 Importar e fazer link para a página 52
8.9.7 Visitar página 52
8.10 Regras de linguagem do Botão 54
8.11 Controles 54
8.12 Editar Página 55
8.12.1 Nome da página 55
8.12.2 Símbolo da página 56
8.12.3 Regras de linguagem da Página 57
8.12.4 Tamanho da grade da página 57
8.12.5 Cor do plano de fundo da página 58
8.12.6 Mostrar/ocultar barra de mensagens 58
8.12.7 Excluir página 58

8.12.8 Importar/Exportar páginas 59
8.13 Grupos de Varredura 59
8.13.1 Opções do Grupo de Varredura 60
8.14 Editar a barra de mensagens 60
8.15 Editar a barra de ferramentas 62
9 Nome do Conjunto de Páginas 63
9.1 Conjunto de páginas 63
9.1.1 Seleção do Conjunto de Páginas 63
9.1.2 Criar Novo Conjunto de Páginas 63
9.1.3 Renomear Conjunto de Páginas e editar descrição 64
9.1.4 Excluir conjunto de páginas 64
9.1.5 Definir Página Inicial 64
9.1.6 Definir página do teclado 64
9.2 Tamanho da grade 65
9.3 Estilo do Conjunto de Páginas 65
9.3.1 Fonte dos rótulos de botão do Conjunto de Páginas 65
9.3.2 Tamanho da fonte de rótulos de botão do Conjunto de Páginas 65
9.3.3 Rótulos do Botão do Conjunto de Páginas em Negrito 66
9.3.4 Layout do botão do Conjunto de Páginas 66
9.3.5 Visualização do link do Conjunto de Páginas 66
9.3.6 Margem da grade do Conjunto de Páginas 67
9.3.7 Cores do Plano de Fundo Padrão do Conjunto de Páginas 67
9.3.8 Fonte da Janela de Mensagem do Conjunto de Páginas 67
9.3.9 Tamanho da fonte da Janela de Mensagem do Conjunto de Páginas 67
9.3.10 Cor do texto da Janela de Mensagem do Conjunto de Páginas 67
9.4 Preferências do Conjunto de Páginas 67
9.5 Botões adaptativos 68
9.6 Sobre o Conjunto de Páginas 69
9.6.1 Configurações do desenvolvedor de conteúdo do Conjunto de Páginas 69
10 Imprimir 70
11 Google Assistente 72
11.1 Conecte sua conta do Google 72
11.2 Configure seus dispositivos do Google 72
11.3 Suporte linguístico do Google Assistente 72
11.4 Falar com o Google Assistente 73
12 Compartilhar e salvar 75
12.1 Usuários 75
12.1.1 Fazer backup de um usuário 75
12.1.2 Restaurar um usuário 75
12.2 Conjuntos de páginas 75
12.2.1 Importar um Conjunto de Páginas 75
12.2.2 Salvar uma cópia de um Conjunto de Páginas 76
12.2.3 Compartilhar uma cópia de um Conjunto de Páginas (por myTobiiDynavox) 77
12.2.4 Sincronizar Conjunto de Páginas 77
12.3 Pacote de Páginas 80
12.3.1 Exportar pacote de páginas 80
12.3.2 Importar pacote de páginas 81
13 Configurações do usuário 83
13.1 Alterar usuário 83

13.2 Criar um Novo Usuário: ... 83
13.3 Fazer backup de um usuário ... 83
13.4 Restaurar um usuário ... 84
13.5 Editar/renomear um usuário ... 85
13.6 Excluir um usuário ... 85
13.7 Login da conta myTobiiDynavox ... 86
13.8 Voz ... 86
13.8.1 Voz de Fala ... 86
13.8.2 Taxa de voz ... 87
13.8.3 Exceções de pronúncia ... 87
13.9 Dispositivo de saída da fala ... 88
13.10 Vozes específicas do idioma ... 89
13.11 Conta Google ... 89
13.12 Preferências do usuário ... 89
13.12.1 Configurações de fala ... 89
13.12.2 Configuração da janela de mensagem ... 90
13.12.3 Configurações de previsão ... 90
13.12.4 Configurações de sincronização ... 90
13.13 Access Method ... 90
13.13.1 Definir o Método de Acesso ... 91
13.13.2 Opções de toque ... 91
13.13.3 Opções de Entrar por Toque ... 92
13.13.4 Opções de Seleção ao Soltar ... 93
13.13.5 Opções de Permanência do Mouse ... 94
13.13.6 Opções de interação por olhar ... 95
13.13.7 Opções de escaneamento ... 96
13.14 Rastreamento de dados ... 99
13.14.1 Rastrear uso do botão ... 99
13.14.2 Botão Mostrar Barra Superior ... 100
13.14.3 Mostrar Contagens de Uso do Botão ... 100
13.14.4 Mostrar contagem de modelagem ... 101
13.14.5 Gerenciar dados ... 102
14 Configurações do sistema ... 103
14.1 Preferências ... 103
14.1.1 Senha ... 103
14.1.2 Configuração de tela (somente Windows) ... 103
14.1.3 Idioma do Modo de edição ... 103
14.2 Dispositivo ... 104
14.2.1 Configurações da janela do parceiro ... 104
14.3 Armazenar ... 104
14.4 Conjuntos de símbolos ... 104
14.4.1 Configurações de pesquisa ... 104
14.4.2 Símbolos instalados e disponíveis para download ... 104
14.4.3 Reordenar conjuntos de símbolos ... 105
14.5 Ajuda e Tutoriais ... 105
14.5.1 Vídeos ... 105
14.5.2 Pathways para Core First ... 105
14.5.3 Tour rápido ... 105
14.5.4 Ajuda Externa ... 106
14.6 Sobre ... 106

14.6.1 Atualizações de Software 106

1 Bem-vindo(a)

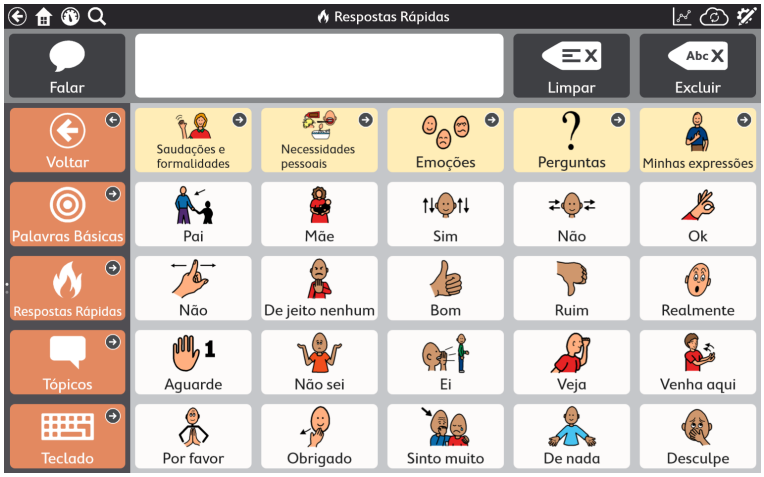


Figura 1.1 Snap Core First — Respostas Rápidas

O Snap Core First da Tobii Dynavox é o ápice do software de comunicação com base em símbolos para comunicadores suportados por símbolos. Ele é projetado para ser a solução mais fácil de usar, mais intuitiva e consistentemente disponível no mercado, tanto para o usuário quanto para o parceiro de comunicação. O Snap Core First é a solução ideal para indivíduos com autismo, paralisia cerebral, síndrome de Down e deficiências intelectuais. Com o Snap, oferecemos a melhor experiência de comunicação baseada em símbolos disponível, combinada com os componentes necessários para pais, professores ou terapeutas trabalharem em conjunto com os usuários para ajudá-los a se tornarem comunicadores bem-sucedidos, aprenderem idiomas e alcançarem a alfabetização. Nossa abordagem abrange 3 pilares fundamentais para o sucesso da comunicação: Crescimento, engajamento e alfabetização.

O Snap Core First não é apenas mais um software de comunicação alternativa e ampliada, mas também um programa abrangente para levar as pessoas à alfabetização e à independência que mudam sua vida, sem levar em conta o ponto de partida. No centro do Snap está o Core First, um conjunto de páginas centrado na entrega sistemática do Tobii Dynavox ao vocabulário principal, tópicos, Respostas Rápidas, suporte a comportamentos, listas de palavras e teclados. Enraizado em pesquisas da Universidade Chapel Hill da Carolina do Norte, o Core First aproveita a aprendizagem motora, introduzindo novo vocabulário metodicamente e propositalmente, o que permite aos usuários aumentar ou diminuir a escala e sempre saber onde encontrar o vocabulário. Esses recursos permitem que os usuários iniciem sua jornada de comunicação onde estão, e os mantêm crescendo e avançando continuamente em direção à alfabetização e à independência.

1.1 Requisitos do Sistema

Tabela 1.1 Windows

	Sistema operacional	Arquitetura	Memória	Toque	Câmera
Mínimo	Windows 10 versão 1803	x86	2 GB	Não necessário	Não necessário
Recomendado	Windows 10 versão 1803	x86	4 GB	Tátil integrado	Câmera integrada

Tabela 1.2 iOS

	Sistema operacional	Dispositivo	Memória	Toque	Câmera
Mínimo	iOS 10	iPad Air 2 iPad Mini 4	2 GB	Tátil integrado	Não necessário
Recomendado	iOS 13	iPad 5ª geração	4 GB	Tátil integrado	Câmera integrada

1.2 Como obter Snap Core First

O Snap Core First está disponível na Microsoft Store para dispositivos Windows e na Apple App Store para iOS. Escolha Snap Core First Full para comprar todos os recursos do Snap Core First antecipadamente. Com o Snap Core First Free, todos os recursos sem fala estão disponíveis gratuitamente, incluindo o conteúdo do Core First, criação e edição de páginas, criação de usuário e backup, restauração e sincronização; no entanto, a funcionalidade de fala é limitada. A função completa de fala está disponível na forma de compra no aplicativo.

Funcionalidade de fala desativada nas versões gratuitas do aplicativo

- Janela de fala da mensagem
- Qualquer fala ou gravação gerada por uma ação de botão
- Qualquer fala ou gravação gerada por um suporte comportamental
- Sinais de áudio

Funcionalidade de fala disponível nas versões gratuitas do aplicativo

- Gravação de áudio (no modo de edição)
- Visualização de gravação de áudio (no modo de edição)
- Prévia de voz
- Prévia de exceção de pronúncia (no modo de edição)

1.2.1 Comprar recursos de fala

Desbloqueie os recursos de fala do Snap Core First de forma rápida e segura por meio de uma compra única no aplicativo.

1. Inicie o Snap Core First.
2. Selecione o botão Fala Desativada na barra superior.
3. Confirme a compra na janela pop-up.

2 Recursos e suporte

A Tobii Dynavox oferece vários recursos gratuitos para apoiar e complementar sua experiência com o Snap Core First. Não perca essas ferramentas que ajudarão você a aproveitar ao máximo seu software da Tobii Dynavox!

2.1 O que é o Pathways para o Core First da Tobii Dynavox?

O Pathways para o Core First é um recurso gratuito que ajuda você a implementar os produtos da Tobii Dynavox da maneira mais eficaz e eficiente possível. Você aprenderá as técnicas baseadas em pesquisas que maximizam o engajamento, a facilidade de uso e muito mais!

O Pathways para o Core First acompanha você à medida que começa a usar o Snap Core First, incentiva o crescimento do engajamento e a melhora no idioma e na alfabetização. O Pathways para o Core First:

- fornecerá uma trajetória clara e personalizada para começar.
- incentivará o crescimento de indivíduos de qualquer idade ou nível de habilidade.
- ensinará a desenvolver habilidades em uma grande variedade de áreas, incluindo o uso de palavras-chave, ampliando o vocabulário, usando o Snap Core First em atividades diárias e muito mais.
- mostrará como o Snap Core First pode ajudar em habilidades e situações sociais, como lidar com falhas de comunicação, navegação e habilidades operacionais, além de incentivar um comportamento positivo.
- criará habilidades de parceiros de comunicação com as Dicas Principais.
- apoiará a personalização contínua do Core First.

A versão completa do Pathways para o Core First está disponível como um aplicativo gratuito para Windows e iOS. O Pathways para o Core First está disponível on-line através do seu navegador. Visite www.tobiidynavox.com/learn/pathways para obter mais informações.

2.2 Recursos da Web e suporte

myTobiiDynavox é o seu site pessoal de armazenamento on-line e portal de compartilhamento. Envie seus arquivos de backup de usuário para myTobiiDynavox para maior segurança e para compartilhar com toda a sua equipe de suporte de comunicação.

Vá para myTobiiDynavox.com para se registrar e obter uma conta gratuita.

Visite tobiidynavox.com/support-training/ para obter ajuda, treinamento e outros recursos, incluindo:

- respostas a perguntas comuns
- vídeos de treinamento
- downloads
- webinars gravados
- suporte ao vivo

3 Guia de inicialização

Ao iniciar o Snap Core First pela primeira vez, serão feitas algumas perguntas para ajudar a personalizar o software para atender às suas necessidades. Você pode alterar qualquer uma dessas configurações mais tarde, se quiser.

3.1 Configurar um novo usuário

Selecione **Começar** e vamos configurar tudo em menos de um minuto!

3.2 Restaurar um usuário existente

Use essa opção se já tiver um arquivo de backup de usuário que gostaria de restaurar.

Restaurar um backup de usuário do myTobiiDynavox

1. Selecione **Restaurar usuário existente**.
2. Se você não estiver logado no myTobiiDynavox, digite seu e-mail e senha e, em seguida, selecione **Avançar**.
3. Escolha um arquivo de backup do usuário na lista e, em seguida, selecione **Avançar**.

Restaurar um backup de usuário de um arquivo local

1. Selecione **Restaurar usuário existente**.
2. Selecione **Restaurar de um arquivo local**.
3. Procure e selecione o arquivo de backup do usuário e, em seguida, selecione **Abrir**.

3.3 Selecione um conjunto de páginas

O assistente de configuração exibe automaticamente os Conjuntos de Páginas que correspondem à configuração de idioma do seu dispositivo, se estiverem disponíveis no Snap. Selecione **Alterar idioma** para ver os Conjuntos de Páginas disponíveis em outros idiomas.

- Chinês (simplificado)
- Checo (CZ)
- Dinamarquês (DK)
- Holandês (NL)
- Inglês (CA)
- Inglês (Reino Unido)
- Inglês (EUA)
- Francês (FR)
- Francês (CA)
- Alemão (DE)
- Alemão (Suíça)
- Islandês (IS)
- Italiano (IT)
- Norueguês (NO)
- Português (BR)
- Português (PT)
- Espanhol (ES)
- Espanhol (América Latina)
- Espanhol (US)
- Sueco (SE)
- Mais idiomas em breve!

3.3.1 Core First

O Core First é o primeiro conjunto de páginas disponível no software Snap. Ele foi projetado para maximizar o engajamento, a alfabetização e o crescimento por meio de várias ferramentas de comunicação que são usadas juntas de maneira fluida e previsível.

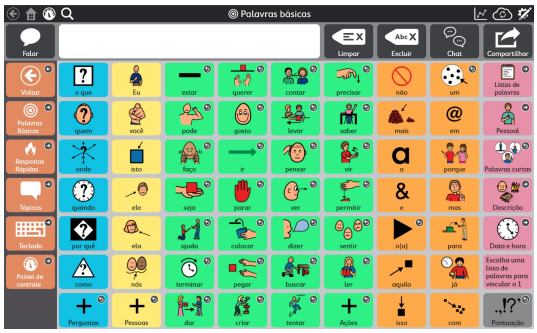


Figura 3.1 Conjunto de páginas do Core First

O principal recurso do Core First é a nossa estratégia central de palavras. Pesquisa, experiência clínica e testes com usuários instruídos:

- Seleção de palavras para uso máximo entre ambientes.
- Posicionamento de palavras e interface do usuário.
- Ordem de introdução de palavras.
- Posicionamento organizado de palavras à medida que outras são sistematicamente adicionadas.
- Eficiência de navegação.
- Suporta ensinar aos usuários o significado das palavras e como combiná-las para criar mensagens exclusivas.

Outras ferramentas de comunicação incluídas no Core First incluem:

- Respostas Rápidas - mensagens rápidas e previsíveis que podem ser usadas sozinhas ou em combinação.
- Teclado - insira letras na Janela de Mensagem para criar ou modificar palavras.
- Listas de palavras - organizadas por categoria para fácil referência.
- Tópicos - suporte a interações em ambientes específicos ou em torno de tópicos específicos.
- Suportes - ajudam os usuários com comportamentos e comunicações sociais.
- Painel - controles remotos, controles de volume e muito mais ao seu alcance!

O Conjunto de Páginas do Core First foi projetado para ser o padrão-ouro em conteúdo de comunicação alternativa e ampliada (CAA), oferecendo aos usuários a experiência mais acessível possível para encontrar conteúdo rapidamente e ter a capacidade máxima de criar mensagens exclusivas e específicas. O Core First permite que seus usuários participem de conversas rápidas e em tempo real sobre os tópicos mais importantes para eles. Também lhes permite a liberdade de criar mensagens novas que seriam difíceis de prever antecipadamente. Movendo-se através das ferramentas fornecidas, os usuários podem permanecer ativamente como parte da situação em que estão participando e permanecer envolvidos com os parceiros de comunicação.

O desenvolvimento da alfabetização é uma habilidade fundamental que deve fazer parte de uma solução de comunicação. Através do uso de teclados, links fáceis para programas testados em pesquisa no dispositivo e conteúdo projetado

para suportar interações de comunicação em torno de experiências de leitura, o Core First apoiará o desenvolvimento da alfabetização para todos os seus usuários.

Finalmente, o Core First não pretende ser um sistema de tamanho único ou estático. A continuidade entre os tamanhos de grade é um princípio orientador primário. À medida que os usuários aumentam suas habilidades e exigem opções adicionais para a complexidade da linguagem, essas novas opções são adicionadas ao Core First sem problemas, mantendo o conteúdo em locais previsíveis.

3.3.2 Conjuntos de Páginas de Texto

Este conjunto de páginas foi desenvolvido para usuários que não dependem de símbolos para comunicação. O conjunto de páginas de texto é recomendado para usuários com fortes habilidades de leitura e escrita.

Tamanho da grade do Conjunto de Páginas: 7x10.

3.3.3 Conjunto de páginas de varredura do Core First

Neste Conjunto de Páginas, o conteúdo do Core First foi reprojetado para facilitar e eficiência com o método de acesso por meio de varredura. As páginas Aprendendo a Varredura incluídas ajudam os usuários a se sentirem confortáveis usando o método de acesso por meio de varredura.

Tamanho da grade do Conjunto de Páginas: 3x4, 6x4, 7x6, 9x8

3.3.4 Conjuntos de Páginas de Afasia

O Conjunto de Páginas de Afasia foi desenvolvido para usuários com afasia. Os recursos incluem as páginas Quadro Branco, Tópicos com grade ou opções de layout com cena visual, Calendário, Álbum de Fotos, Assistente do Google e Alexa. Os símbolos usados no Conjunto de Páginas de Afasia são apropriados para usuários adultos.

Tamanho da grade do Conjunto de Páginas: 6x5, 4x3, 3x3

3.4 Escolha um tamanho de grade

A escolha do tamanho da grade dependerá de vários fatores: a precisão da seleção é primordial, seguida por limitações visuais ou de atenção. Se houver problemas com a velocidade ou a precisão da seleção, comece com um tamanho de grade menor para que o usuário tenha botões maiores para trabalhar. É fácil alterar o tamanho da grade nas configurações do Conjunto de Páginas. Portanto, não se preocupe em encontrar o tamanho ideal de grade na primeira tentativa. Você pode aumentar ou diminuir o tamanho da grade com base na mudança de idioma ou habilidades físicas do indivíduo.

Se quiser mostrar a Barra de Mensagens e/ou a Barra de Ferramentas, escolha um tamanho de grade com pelo menos 3 linhas e 3 colunas.

Tabela 3.1 Exemplos de tamanhos de grade (não abrangentes)

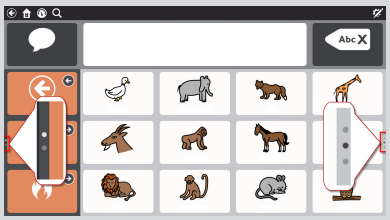
2x3

3x4

6x6

4 Navegação

Há muito para descobrir no conjunto de páginas do Core First! Continue lendo para saber como navegar pelo conteúdo do Snap e encontrar tudo de que você precisa para se comunicar.

Rolar	Você pode rolar para cima e para baixo na barra de ferramentas e na página. Os indicadores de página (pontos à esquerda da barra de ferramentas e à direita da página) mostram quando há mais conteúdo disponível acima ou abaixo. Dependendo das configurações e do método de acesso, você rolará ao passar o dedo pela tela sensível ao toque ou ao selecionar um botão de navegação. Consulte a seção *13.13.2 Opções de toque*.	
Barra superior	Os botões no lado esquerdo da barra superior incluem um botão de Voltar, botão de Início, botão de Painel e botão de Pesquisar. Consulte a seção *5 A barra superior*.	
Botão de link	Os botões de link levam você para outra página. Consulte a seção *8.9 Link para página/criar nova página*.	
Botão de visita	Os botões de visita levam você a outra página, permitem fazer uma seleção nessa página e, em seguida, o retornam à página anterior automaticamente. Consulte a seção *8.9.7 Visitar página*.	
Botão de voltar	O botão de voltar funciona como o botão de voltar em um navegador da web. Selecione o botão de voltar uma vez para retornar à página anterior ou várias vezes para continuar retrocedendo pelo histórico da página.	
Botão do Boardmaker	Os botões do Boardmaker são vinculados a pastas e atividades armazenadas no Boardmaker On-line. Navegue e reproduza as atividades diretamente no Snap! Consulte a seção *8.7.5 Jogar atividades do Boardmaker no Snap*.	

5 A barra superior

5.1 Voltar

O botão Voltar retorna para a página visitada anteriormente.

5.2 Home

O botão de Início leva você à sua página inicial (a primeira página que você vê quando inicia o Snap Core First. Este botão de Início é um atalho que você pode usar para voltar à sua página inicial de qualquer lugar no software. Para alterar sua página inicial, consulte a seção *9.1.5 Definir Página Inicial*.

5.3 Painel de controle

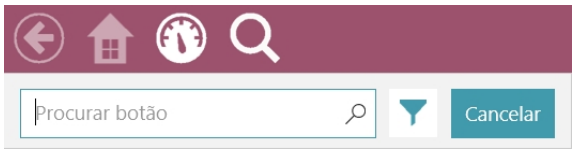
Use o botão de Painel para acessar rapidamente sua página do Painel. O Painel é uma página que facilita o acesso a botões usadoscom frequência, especialmente botões que não são de vocabulário, como controle de volume ou controles remotos.

5.4 Pesquisar

A pesquisa só é acessível com o Método de Acesso por Toque.

A ferramenta Pesquisar mostra onde encontrar qualquer palavra no Snap Core First. Basta digitar um termo de pesquisa e seguir os sinais visuais. Os sinais visuais levam você à palavra-alvo para encontrar a palavra novamente mais tarde.

1. Selecione a ferramenta **Pesquisar** na barra superior .
2. Digite um termo de pesquisa.

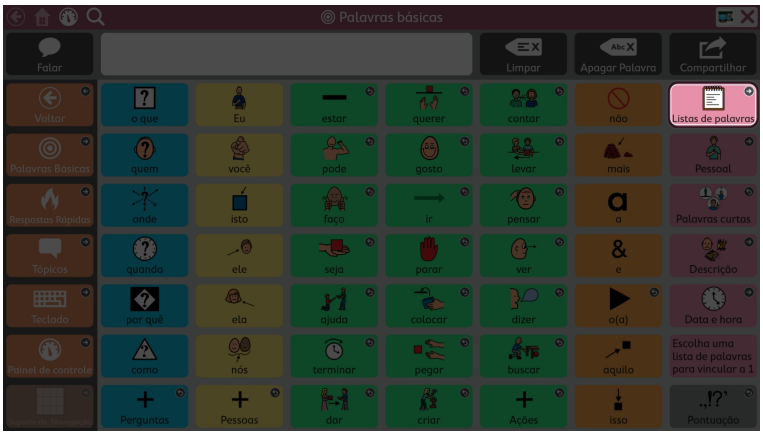


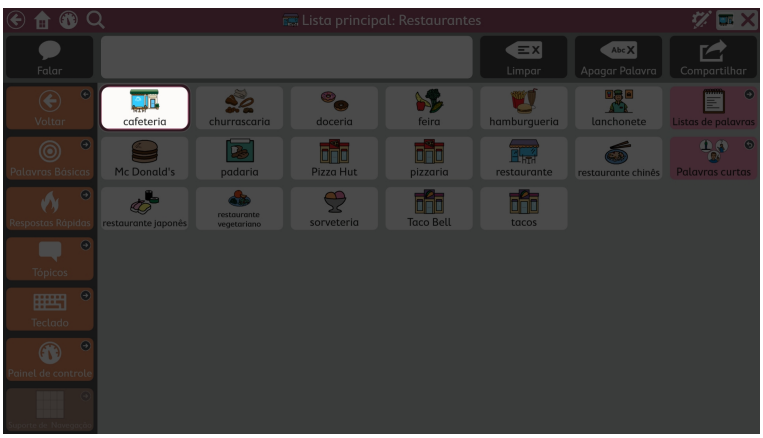
3. Se aplicável, selecione **Filtros** para definir seus filtros de pesquisa:
   - **Permitir correspondências duplicadas** — habilite para mostrar todos os locais de botões idênticos.
   - **Mostrar caminhos ocultos** — habilite para mostrar caminhos que usam botões que estão ocultos no momento.

4. Selecione o botão que você está procurando nos resultados da pesquisa.

5. Selecione o botão realçado em cada página até chegar ao botão de destino.

Você pode precisar rolar para ver o próximo botão, portanto, observe as setas que dizem para onde ir!





Preste atenção a cada botão destacado para que você possa lembrar o caminho por conta própria na próxima vez.

É possível cancelar sua pesquisa a qualquer momento ao selecionar em qualquer lugar fora do caminho realçado.

5.5 Indicador da janela do parceiro

O Indicador da janela do parceiro está disponível somente em dispositivos Tobii Dynavox I-13 e I-16.

O indicador da janela do parceiro fornece informações sobre o status da janela do parceiro na parte traseira do seu dispositivo.

Estilo espelho — exibe o texto atualmente na janela do parceiro.

Estilo ícone — o ícone indica que a janela do parceiro está ativada. Quando a janela do parceiro está desativada, o ícone não está presente.

Para alterar o estilo do indicador da janela do parceiro, consulte a seção *14.2.1 Configurações da janela do parceiro*.

5.6 Rastreamento de dados

O rastreamento de dados só é acessível por toque ou clique direto no mouse.

Quando ativado, o botão de Rastreamento de Dados fornece acesso rápido às seguintes configurações: Modo de modelagem, contagem de uso do botão Mostrar, Mostrar contagens de modelagem e Gerenciar dados. Para obter mais informações sobre o rastreamento de dados, consulte a seção *13.14 Rastreamento de dados*.

5.7 Sincronizar

A sincronização só é acessível por toque ou clique direto no mouse.

O botão Sincronizar é usado para iniciar o compartilhamento de um conjunto de páginas para Sincronização ou para atualizar um conjunto de páginas que já está sendo compartilhado para Sincronização. Para obter mais informações sobre a Sincronização, consulte a seção *12.2.4 Sincronizar Conjunto de Páginas*.

Para ocultar o botão Sincronizar no Modo de Uso, consulte a seção *13.12.4 Configurações de sincronização*.

5.8 Editar

A edição só é acessível por toque ou clique direto no mouse.

Selecione o botão Editar para fazer alterações no seu conjunto de páginas e acessar as Configurações.

Para obter mais informações, consulte a seção *8 Edição*.

6 A Barra de Mensagem

A Barra de Mensagem exibe o texto da mensagem composta e os botões para compartilhá-lo com o mundo!

Se quiser mostrar a Barra de Mensagem, escolha um tamanho de grade com pelo menos 3 linhas e 3 colunas.

Para editar a Barra de Mensagem, consulte *8.14 Editar a barra de mensagens*.

6.1 Falar

Selecione este botão para falar o conteúdo atual da Janela de Mensagem.

6.2 Janela de mensagem

A Janela de Mensagem exibe o texto que você gostaria de falar ou enviar como mensagem. Também pode mostrar símbolos. Você pode digitar diretamente na Janela de Mensagem usando uma página de teclado ou enviar um texto a partir de um botão.

Para configurar a Janela de Mensagem, consulte a seção *13.12.2 Configuração da janela de mensagem, página 90*.

6.3 Limpar

Remove todo o conteúdo da Janela de Mensagem.

6.4 Excluir

Exclui a última palavra na janela de mensagem.

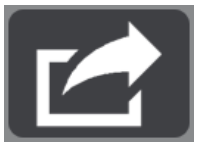
6.5 Chat

Ligar e desligar a conversa. Quando o Chat estiver ativado, o conteúdo atual da Janela de Mensagem é armazenado em cache e a Janela de Mensagem é limpa. No Chat, você poderá inserir novo conteúdo e falar na Janela de Mensagem. Quando o Chat estiver desativado, o conteúdo da Janela de Mensagem em cache é restaurado para que você possa continuar de onde parou.

6.6 Copiar para o botão

Copia o texto na janela de mensagem e o adiciona a um botão. Esta é uma maneira acessível ao usuário de editar botões em tempo real!

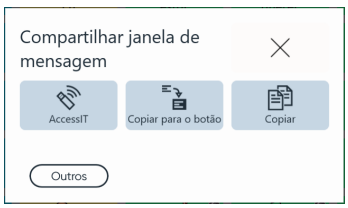
6.7 Compartilhar



Utilize este recurso funcional e acessível para enviar os conteúdos da Janela de Mensagens para um dispositivo AccessIT 3 (*8.7.4 AccessIT*), um botão na página atual (*6.6 Copiar para o botão*), Copiar ou para a área de transferência do sistema.

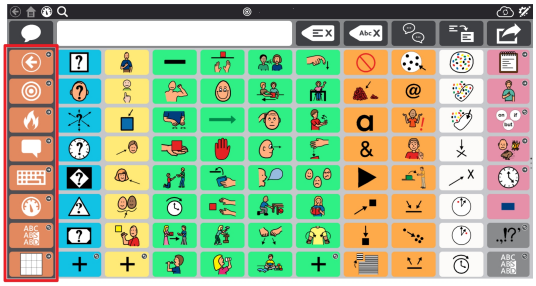
Selecione Outros para enviar o texto da Janela de Mensagens para um aplicativo de sua escolha (como Twitter, Facebook, etc.).

O menu do botão Outros só pode ser acessado pelo Toque.



7 A barra de ferramentas do Core First

Para aprender a editar a barra de ferramentas, consulte *8.15 Editar a barra de ferramentas*.



7.1 Voltar

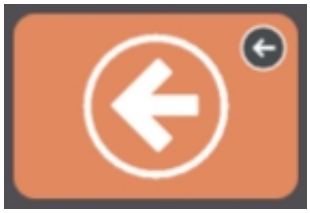


Figura 7.1 Botão de Voltar - Barra de ferramentas do Core First

O botão de Voltar funciona como o botão de voltar em um navegador da web. Use-o para retornar à página anterior.

7.2 Palavras básicas

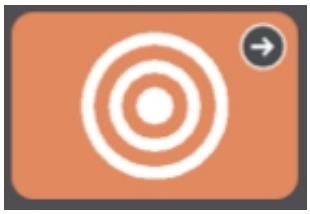


Figura 7.2 Botão de Palavras Principais - Barra de ferramentas do Core First

Este botão abre a página Palavras Principais. O principal recurso do Core First é a nossa estratégia de palavras, desenvolvida com base em pesquisa, experiência clínica e testes com usuários. Os principais recursos da página Palavras Principais são:

- Seleção de palavras para uso máximo entre ambientes.
- Colocação de palavras.
- Ordem de introdução de palavras.
- Posicionamento organizado de palavras à medida que outras são sistematicamente adicionadas.
- Eficiência de navegação.
- Suporta ensinar aos usuários o significado das palavras e como combiná-las para criar mensagens exclusivas.

7.3 Respostas rápidas

Figura 7.3 Botão Respostas Rápidas - Barra de ferramentas Core First

Respostas Rápidas são mensagens rápidas e previsíveis que podem ser usadas sozinhas ou em combinação. São pequenas palavras para manter a conversa em andamento, chamar a atenção ou comentar. Também estão incluídas mensagens comumente usadas que enfocam necessidades pessoais, cumprimentos, sociais, sentimentos, perguntas e reparos. As Respostas Rápidas falam imediatamente e não inserem texto na Janela de Mensagem.

7.4 Temas

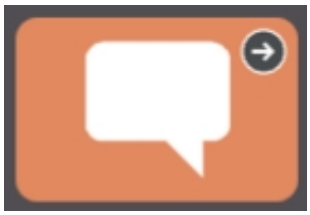
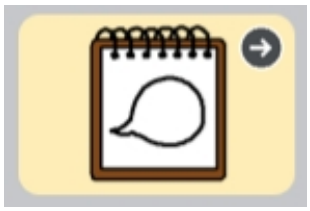


Figura 7.4 Botão de Tópicos - Barra de ferramentas do Core First

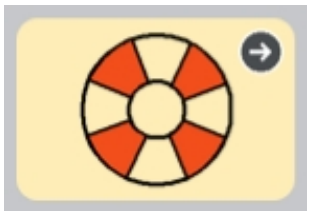
Os tópicos suportam as interações em ambientes específicos ou sobre tópicos específicos. Selecione um tópico na Página de Tópicos para ver palavras e frases relevantes. Personalize o seu conjunto de páginas adicionando seus próprios Tópicos!

7.4.1 Palavras temáticas



Essas páginas contêm palavras comumente usadas no Tópico selecionado.

7.4.2 Suportes



Os suportes ajudam os usuários com comportamentos e comunicações sociais.

7.4.2.1 Primeiro, Então

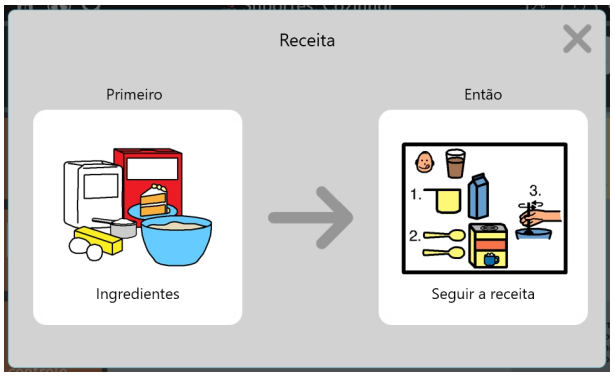


Figura 7.5 Primeiro, Então suporte

Esse suporte mostra uma sequência de eventos de duas etapas, reforçando causa e efeito ou etapas lógicas.

7.4.2.2 Minicronograma

Figura 7.6 Suporte para minicronograma

O minicronograma mostra uma sequência de eventos em várias etapas, reforçando o conceito de causa e efeito ou uma série de etapas lógicas.

7.4.2.3 Roteiro

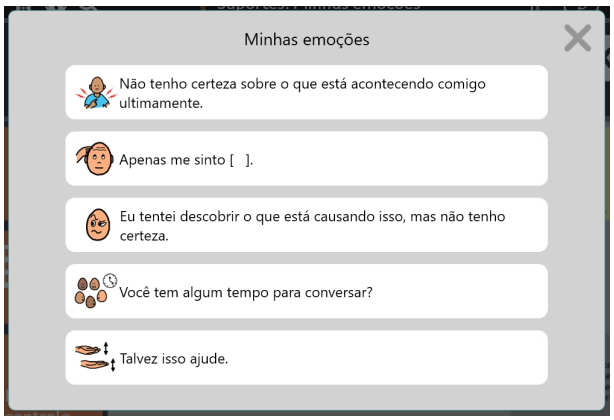


Figura 7.7 Suporte de roteiro

Um roteiro fornece frases pré-feitas que são comumente usadas no tópico em questão. Os roteiros são usados para criar narrativas sociais e ajudar a modelar conversas apropriadas.

7.4.2.4 Temporizador visual

Figura 7.8 Barra superior com temporizador visual

O temporizador visual exibe um relógio de contagem regressiva e uma barra colorida animada na barra superior. A exibição do número diminui a quantidade de tempo especificada e a barra colorida recua à medida que o tempo restante diminui. Quando a opção Alarme está ativada, um som será reproduzido quando o tempo acabar.

Para cancelar o temporizador visual, selecione o **X** no lado direito da barra superior.

Para alterar o tempo de contagem regressiva ou a preferência de alarme, edite o botão e selecione a ação Temporizador Visual.

7.5 Teclado

Figura 7.9 Botão de Teclado - Barra de ferramentas do Core First

A página Teclado fornece botões de caractere único que se comportam como as teclas de um teclado. Use esta página para compor palavras que não estão disponíveis no seu conjunto de páginas ou para adicionar pontuação. Para definir sua página de teclado desejada, consulte *9.1.6 Definir página do teclado*.

7.6 Painel de controle

Figura 7.10 Botão de Painel - Barra de ferramentas Core First

O Painel é uma página que facilita o acesso a botões usadoscom frequência, especialmente botões que não são de vocabulário, como controle de volume ou controles remotos.

7.7 Formas de palavras

Figura 7.11 Botão Formas de Palavras - Barra de ferramentas do Core First

A página de Formas de Palavras mostra diferentes formas (tempo, número, etc.) da última palavra na Janela de Mensagem. Selecione a forma de palavra desejada para atualizar a palavra na Janela de Mensagem.

7.8 Navegação suportada

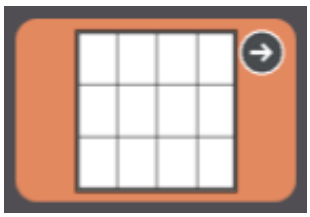


Figura 7.12 Navegação suportada - Barra de ferramentas do Core First

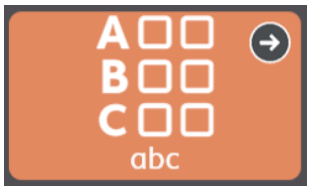
A página de Navegação Suportada é a página inicial dos primeiros tamanhos de grade emergentes (<3x3). O botão Navegação Suportada na barra de ferramentas torna a página disponível para todos os tamanhos de grade.

7.9 Atividade atual no Boardmaker

Figura 7.13 Atividade atual do Boardmaker — Barra de ferramentas do Core First

Abra a atividade do Boardmaker que está em andamento no momento, se aplicável. Se não houver atividade do Boardmaker em andamento, este botão ficará inativo. Exibe a miniatura do botão e atualização do rótulo para refletir a Atividade do Boardmaker em andamento.

7.10 abc (somente em alemão)



Este botão abre a área do vocabulário ABC conhecida do “LiterAACy”. Você encontrará mais de 3.600 palavras do vocabulário primário e secundário, classificadas pela primeira e segunda letra.

- A área do ABC apoia o aprendizado e o uso de habilidades de alfabetização.
- O feedback fonético é reproduzido quando uma letra é selecionada.
- Existem duas versões deste recurso, uma usando letras maiúsculas e outra usando letras minúsculas. O botão abc de letras minúsculas é o padrão. Para usar letras maiúsculas, torne visível o botão ABC (maiúsculo) na barra de ferramentas e oculte o botão abc (minúsculo). Consulte a seção *8.5.6 Ocultar/mostrar um botão*.

8 Edição

Para fazer alterações em um botão, uma página, configurações ou usuários, o software deve estar no Modo de Edição.

Você pode entrar no Modo de Edição a qualquer momento selecionando o botão **Editar**.

O botão Editar e o Modo de Edição só podem ser acessadosusando o Método de Acesso de Toque.

No Modo de Edição, você pode clicar duas vezes na maioria dos botões de página para ver como eles se comportam no Modo de Uso.

8.1 O Painel de Edição

O Painel de Edição contém todas as ferramentas e guias para fazer alterações no seu conjunto de páginas e software.

Figura 8.1 O painel de edição (mostrado expandido)

Selecione para expandir o painel de edição.

Redimensione o painel de edição para um tamanho personalizado arrastando o para cima ou para baixo enquanto o painel é expandido.

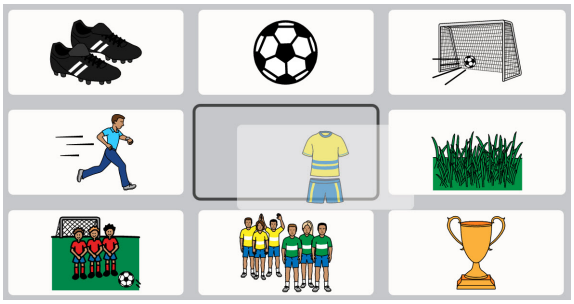
8.2 Adicionar um botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione o em qualquer célula vazia na página para criar um novo botão.

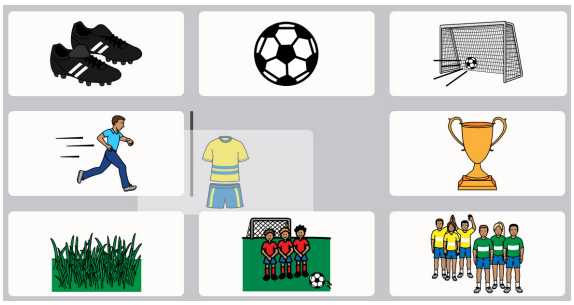
Figura 8.2 Célula vazia

8.3 Mover um botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione e segure o botão que você deseja mover e o arraste para o local desejado. Existem duas maneiras de colocar o botão na página:
   - Trocar: ao arrastar o botão diretamente sobre outro botão, os dois botões trocam de posição na página. O contorno preto em torno do local escolhido na grade indica uma troca.



   - Inserir: ao arrastar o botão selecionado entre dois botões, os botões à direita e abaixo se movem para criar um espaço para você colocar o botão. Os botões manterão a sequência da esquerda para a direita e de cima para baixo na página. O posicionamento do botão de inserção é indicado por uma barra vertical.



Você pode inserir um botão horizontalmente (como mostrado acima) ou verticalmente.

Quando você move um botão, ele se aplica apenas ao tamanho atual da grade.

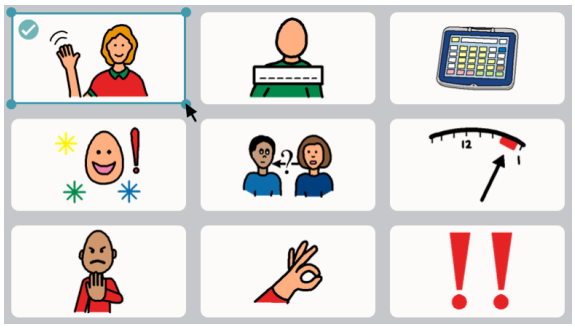
8.4 Redimensionar um botão

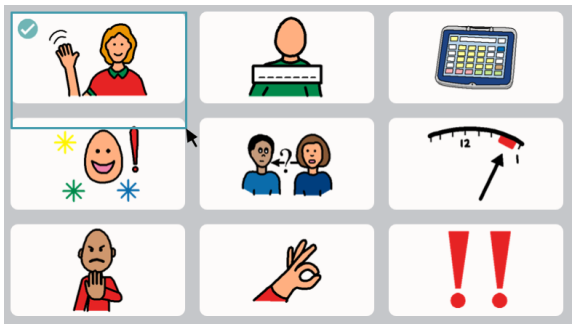
Você pode redimensionar um botão para ocupar quantas células da grade desejar em uma seção da página ou da barra de ferramentas.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão na página ou na barra de ferramentas.

   O redimensionamento de botão está disponível apenas quando um único botão é selecionado.

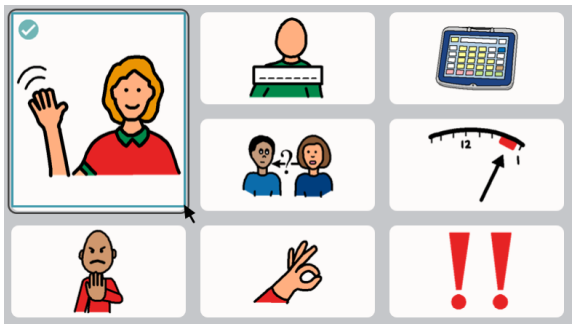
3. Selecione e mantenha pressionado um dos pontos azuis nos cantos do botão selecionado e arraste para redimensionar o botão.





Os botões redimensionados não podem ir além das seções da página ou da barra de ferramentas.

4. Aguarde o botão preencher completamente as células até o tamanho desejado e solte a seleção.



Você não pode redimensionar ou mover um botão para uma célula ocupada por um botão de navegação (rolagem).

Ao aumentar um botão, os botões deslocados se moverão para as células vazias mais próximas.

Quando você redimensiona um botão, ele se aplica apenas ao tamanho atual da grade.

8.5 Ferramentas de edição de botão

As ferramentas encontradas no lado direito da janela do aplicativo ajudam você a editar os botões atualmente selecionados.

Figura 8.3 Ferramentas de edição de botões - (de cima para baixo) Desfazer, Refazer, Copiar, Colar, Selecionar Todas, Selecionar Vários, Seleção Livre, Ocultar/Mostrar, Excluir, Expandir/Recolher Nomes de Ferramentas

8.5.1 Desfazer e refazer

A ferramenta Desfazer permite reverter até as últimas 100 edições feitas para o usuário/conjunto de páginas atual.

A ferramenta Refazer restabelecerá a última alteração que você reverteu com a ferramenta Desfazer.

As alterações armazenadas em Desfazer é redefinida ao carregar um usuário diferente, um conjunto de páginas diferente e quando o software Snap é fechado.

8.5.2 Copiar e colar um botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione a ferramenta **Copiar**.
   Observe que a ferramenta Colar exibe o número de botões que você copiou.

4. Selecione a ferramenta **Colar**.
   O botão colará na primeira célula vazia disponível na página.

8.5.3 Selecionar todos os botões

A ferramenta Selecionar Todos seleciona automaticamente todos os botões da página atual para que você possa realizar operações de edição em massa.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Botão**.
3. Selecione a ferramenta **Selecionar Todos**.

   Depois de usar Selecionar Todos, você pode clicar em botões individuais para desmarcá-los; os outros botões permanecerão selecionados.

4. Faça as alterações desejadas nos botões.
5. Para desmarcar todos os botões, selecione a ferramenta **Selecionar Vários**.

8.5.4 Selecionar vários botões

A ferramenta Selecionar Vários permite selecionar (manualmente) vários botões de uma só vez, para que você possa realizar operações de edição em massa.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Botão**.
3. Selecione a ferramenta **Selecionar vários**.

   A ferramenta Selecionar Vários fica preta quando desativada e azul quando ativada.

4. Selecione os botões que você gostaria de editar simultaneamente.

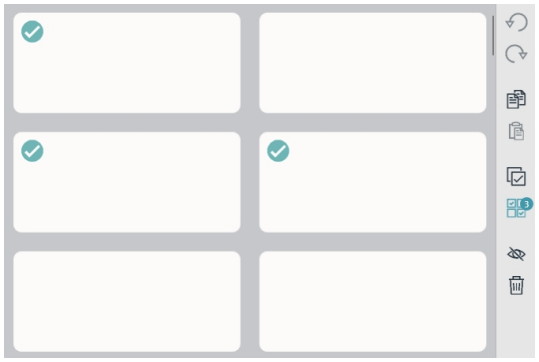


Figura 8.4 Vários botões selecionados - Observe que a ferramenta Selecionar Vários mostra quantos botões estão atualmente selecionados.

5. Faça as alterações desejadas nos botões.
6. Para desmarcar todos os botões, selecione a ferramenta **Selecionar Vários**.

8.5.5 Seleção Livre

A ferramenta Seleção Livre é uma forma fácil de selecionar vários botões. Basta clicar e arrastar para desenhar um retângulo em volta de um ou mais botões que deseja selecionar.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Botão**.
3. Selecione a ferramenta **Seleção Livre**.
4. Clique (ou toque), depois arraste diagonalmente para desenhar um retângulo ao redor de todos os botões que deseja selecionar.

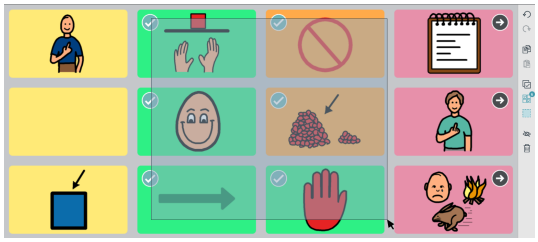


Figura 8.5 Usando a Seleção Livre - Os botões não precisam estar completamente inseridos no retângulo para serem selecionados.

Clique nos botões individualmente para selecionar/remover a seleção.

Os botões podem ser selecionados na Barra de Ferramentas ou na Página, mas os dois recursos não podem ser utilizados ao mesmo tempo.

5. Faça as alterações desejadas nos botões selecionados.
6. Para desmarcar todos os botões, selecione a ferramenta **Selecionar Vários**.

8.5.6 Ocultar/mostrar um botão

Botões ocultos não são visíveis no Modo de Uso. Botões que estão temporariamente avançados demais, ou que distraem demais, podem ser ocultados e depois exibidos mais tarde.

No modo de edição, os botões ocultos são indicados por uma sobreposição cinza.

Figura 8.6 Um botão oculto ao lado de um botão visível, como visto no Modo de Edição.

8.5.6.1 Ocultar

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão que você gostaria de ocultar.
3. Selecione a ferramenta **Ocultar**.

A ação padrão da ferramenta Ocultar/Mostrar é definir a visibilidade nesse botão em todos os locais em que aparece no Conjunto de Páginas. Para definir a visibilidade apenas para a instância selecionada do botão, clique e mantenha pressionado (toque longo) na ferramenta Ocultar/Mostrar e escolha **Alterar Visibilidade Aqui**.

8.5.6.2 Exibir

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão oculto.
3. Selecione a ferramenta **Mostrar**.

> A ação padrão da ferramenta Ocultar/Mostrar é definir a visibilidade nesse botão em todos os locais em que aparece no Conjunto de Páginas. Para definir a visibilidade apenas para a instância selecionada do botão, clique e mantenha pressionado (toque longo) na ferramenta Ocultar/Mostrar e escolha **Alterar Visibilidade Aqui**.

8.5.7 Excluir um botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione o botão **Excluir**.

8.5.8 Expandir / Recolher a Edição de Nomes de Ferramentas

Selecione as setas duplas para exibir os nomes das ferramentas de edição. Selecione as setas duplas novamente para ocultar os nomes das ferramentas.

8.6 Conteúdo do botão

Figura 8.7 Botão com rótulo, símbolo, cor de fundo e borda média.

8.6.1 Botão Rótulo

O Rótulo do botão é o texto que aparece em um botão.

8.6.1.1 Alterar Rótulo do Botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.

3. Digite no campo de texto **Rótulo**.

Figura 8.8 Campo de texto de rótulo do botão

Se quiser alterar outras características do rótulo (fonte, cor, localização, tamanho etc.), consulte a seção *8.8.3 Botão Rótulo*.

8.6.2 Conteúdo ativo

O Conteúdo ativo permite exibir informações dinâmicas em um botão. O rótulo e o símbolo do botão mudam para refletir o status das informações atuais.

8.6.2.1 Adicionar conteúdo ativo a um botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione **Conteúdo ativo**. (Disponível apenas se o **Tipo de Botão** estiver configurado como **Regular**)

Figura 8.9 Conteúdo ativo

4. Selecione o tipo de Conteúdo ativo.

Tipo de Conteúdo ativo	Descrição
Nenhum	Selecione Nenhum(a) para remover todo o Conteúdo Ativo no botão.
Estado de pausa do método de acesso	Observação: O método de acesso de pausa é aplicável apenas aos seguintes métodos de acesso: Interação por Olhar, Permanência do Mouse. Quando outros Métodos de Acesso estão em uso, os botões que usam o Conteúdo Ativo do Estado de Pausa do Método de Acesso ficam desativados. Se a ação Pausar Método de Acesso estiver presente no botão (padrão), o rótulo exibirá a ação do botão: Iniciar Acesso ou Pausar Acesso. Se a ação Pausar Método de Acesso não estiver presente no botão, o rótulo exibirá o estado de pausa do Método de Acesso: Acesso em Execução ou Acesso Pausado.
Tempo de acesso	Observação: O Tempo de Acesso não se aplica ao Método de Acesso por toque. Mostra o valor da configuração de tempo para o Método de Acesso atual. A configuração real de tempo varia de acordo com o Método de Acesso. Por exemplo: tempo de espera, velocidade de varredura, tempo de espera para autoclique, etc. Para obter mais informações, consulte a *Tabela 8.1 Tabela de Tempo de Acesso, página 41*

Tipo de Conteúdo ativo	Descrição
Estado de conexão AccessIT	Exibe o status da conexão do dispositivo AccessIT 3: Desconectado, Desconectando, Conectando ou Conectado. Pode ser emparelhado com a ação Conectar ao AccessIT para criar um botão que mostra o status e, quando selecionado, conecta-se a um dispositivo AccessIT.
Nível da bateria	Mostra a porcentagem atual do nível da bateria: 0–100%. O símbolo muda para refletir o nível da bateria e indica quando o dispositivo está conectado e carregando.
Modo de Chat	Se a ação Alternar Modo de Conversa estiver presente no botão (padrão), o rótulo exibirá a ação do botão: Conversar ou Parar Conversa. Se a ação Alternar Modo de Conversa não estiver presente no botão, o rótulo do botão exibirá o status atual do Modo de Conversa: Modo de Conversa Ligado ou Modo de Conversa Desligado.
Atividade atual no Boardmaker	Mostra o título e a miniatura da atividade do Boardmaker atualmente em andamento (se houver). Pode ser emparelhado com a ação Abrir Atividade Atual do Boardmaker para criar um botão que abre a atividade do Boardmaker em andamento e também exibe o título e a miniatura da atividade.
Data	Mostra o dia, mês e ano atuais. A formatação da data é definida pela localidade.
Dia da semana	Exibe o dia da semana atual.
Estado de silenciamento do feedback	Se a ação Alternar Silenciamento do Feedback de Áudio estiver presente no botão (padrão), o rótulo exibirá a ação do botão: Silenciar Feedback de Áudio ou Cancelar Silenciamento do Feedback de Áudio. Se a ação Alternar Silenciamento do Feedback de Áudio não estiver presente no botão, o rótulo do botão exibirá o status de silenciamento do feedback de áudio atual: Feedback de Áudio Silenciado ou Feedback de Áudio Não Silenciado.
Volume do feedback	Exibe o volume de feedback de áudio: 0–100%. Pode ser emparelhado com a ação Aumentar Feedback de Áudio ou Diminuir Feedback de Áudio para criar um botão que controla o volume e também exibe o nível de volume do feedback.
Brilho da janela do parceiro	Dispositivos Tobii Dynavox I-13 e I-16 somente. Exibe a porcentagem de brilho da janela do parceiro: 0–100%. Pode ser associado à ação Aumentar o brilho da janela do parceiro ou a ação Diminuir o brilho da janela do parceiro para criar um botão que controla o brilho da janela do parceiro e também exibe o brilho atual da janela do parceiro.
Estado de energia da janela do parceiro	Dispositivos Tobii Dynavox I-13 e I-16 somente. Se a ação Liga/desliga a energia da janela do parceiro estiver presente no botão (padrão), o rótulo exibirá a ação do botão: Ligar janela do parceiro ou Desligar janela do parceiro. Se a ação Liga/Desliga a energia da janela do parceiro não estiver presente no botão, o rótulo do botão exibirá o status de energia atual: Janela do parceiro ligada ou Janela do parceiro desligada.
Estado de fala	Se a ação Janela da Mensagem de Fala estiver presente no botão (padrão), o rótulo exibirá a ação do botão: Falar ou Parar. Se a ação Janela da Mensagem de Fala não estiver presente no botão, o rótulo do botão exibirá o status de fala atual: Falando ou Não Falando.
Estado de silenciamento da fala	Se a ação Alternar Silenciamento da Fala estiver presente no botão (padrão), o rótulo exibirá a ação do botão: Silenciar ou Cancelar Silenciamento. Se a ação Alternar Silenciamento da Fala não estiver presente no botão, o rótulo do botão exibirá o status de silenciamento da fala atual: Silenciada ou Não Silenciada.

Tipo de Conteúdo ativo	Descrição
Volume da fala	Exibe o volume da fala: 0–100%. Pode ser emparelhado com a ação Aumentar Volume da Fala ou Diminuir Volume da Fala para criar um botão que controla o volume e também exibe o nível do volume da fala.
Tempo	Exibe a hora atual do sistema em horas e minutos. O formato de hora é determinado pela configuração da região do sistema operacional. Observação: O símbolo é um mostrador genérico que não muda com o tempo.

8.6.3 Mensagem do botão

A Mensagem é o texto que é inserida na Janela de Mensagem quando o botão é selecionado. Se a Janela de Mensagem não estiver presente, o botão Mensagem é falado.

8.6.3.1 Alterar mensagem do botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Digite no campo de texto **Mensagem**.

Figura 8.10 Campo de texto da mensagem do botão

Se deseja gravar uma faixa de áudio de Mensagem personalizada, consulte a seção *8.6.3.2 Fazer uma gravação*.

8.6.3.2 Fazer uma gravação

Se tiver uma gravação e um texto digitado para uma única mensagem ou sinal de áudio, especifique qual deles será reproduzido no Modo de Uso. Selecione a seta para definir o texto ou a gravação como a opção ativa.

1. Selecione e segure **Gravar** para iniciar a gravação.
2. Quando terminar de gravar, solte **Gravar**.

3. Para ouvir sua gravação, selecione **Reproduzir**.

4. Para excluir sua gravação, selecione o **X**.

8.6.4 Sinal de Áudio do botão

O Sinal de Áudio pode ser usado com os métodos de acesso Seleção ao Soltar, Permanência do Mouse, Interação por Olhar e Escaneamento. O Sinal de Áudio é uma visualização do botão que é falada quando o botão está destacado, mas ainda não selecionado.

8.6.4.1 Alterar sinal de áudio do botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione **Sinal de Áudio** para expandir a linha.

Figura 8.11 Campo de texto do Sinal de Áudio do botão

4. Digite no campo **Sinal de Áudio**.

Se quiser gravar um Sinal de Áudio personalizado, consulte a seção *8.6.3.2 Fazer uma gravação*.

8.6.5 Imagem do botão

O botão pode mostrar um símbolo ou imagem.

8.6.5.1 Alterar Botão Imagem

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Adicione uma imagem ao botão:
   - Para procurar um símbolo:
     a. Selecione o botão **Pesquisa de símbolo**.
     A caixa de diálogo Pesquisa de Símbolo será aberta.

     b. Digite no campo de texto para refinar os termos da pesquisa.
     c. Escolha o símbolo desejado.
     d. Selecione **Concluído**.
   - Para usar a câmera para tirar uma foto para a imagem do botão:
     a. Selecione o botão **Câmera**.
     b. Escolha **Da câmera**.
     c. Use a câmera do seu dispositivo para capturar uma foto.
   - Para usar uma imagem armazenada no seu dispositivo local:
     a. Selecione o botão **Câmera**.
     b. Escolha **Da biblioteca de fotos**.
     c. Use o navegador de arquivos para navegar até o arquivo de imagem desejado.

Se não quiser ter um símbolo no botão, selecione o **X** no canto do símbolo atual ou defina o Layout do Botão como Somente Rótulo. Consulte a seção *8.8.3.5 Layout do botão*.

8.6.5.2 Filtrar resultados de pesquisa por símbolo

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione o botão **Filtro de símbolo**.
4. Selecione os recursos que você gostaria de ver nos resultados da pesquisa por símbolos (Adulto, Criança, Feminino, Masculino).

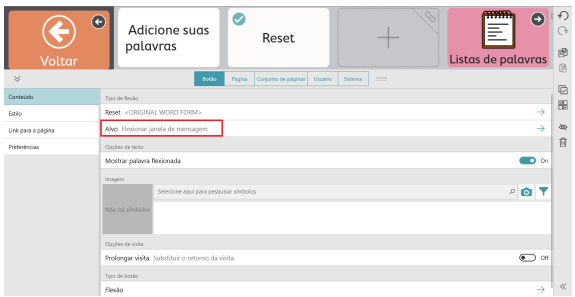
Suas configurações de filtro permanecerão ativadas até que você as edite novamente.

8.6.6 Tipo de botão

A configuração do Tipo de Botão determina a maneira como um botão se comporta.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione **Tipo de Botão**.
4. Selecione um Tipo de Botão na lista:

- **Regular**: pode conter um símbolo, um rótulo e ações. A ação padrão é “falar/inserir mensagem”.
- **Previsão**: antecipa a nova palavra com base na composição atual na Janela de Mensagem. Selecione o botão para inserir a palavra exibida na Janela de Mensagem.
- **Teclado**: criado para inserir um único caractere na Janela de Mensagem ou responder apropriadamente a modificadores, como a tecla Shift ou Caps Lock.
- **Flexão**: altera a palavra-alvo para o formato de palavra especificado, por exemplo, plural, pretérito, etc. O alvo é configurado para uma de duas opções: a última palavra na Janela de Mensagem ou todos os botões Gramática.



A configuração Regras de Idioma do Botão deve ser exatamente a mesma para o botão Flexão e o botão Gramática para que a inflexão funcione corretamente.

- **Gramática**: atualiza seu rótulo para prever a forma gramatical desejada da palavra, baseando-se no conteúdo atual da Janela de Mensagem, em um botão Flexão selecionado ou em um botão Assunto Implícito.

- **Assunto implícito**: (somente em espanhol) quando preenchido com um pronome, o botão Assunto Implícito pode ser usado para flexionar os botões Gramática e inserir seu rótulo na Janela de Mensagem. Quando selecionado uma vez, o botão Assunto Implícito flexionará os botões Gramática para concordar com o pronome no botão Assunto Implícito. Se selecionado uma segunda vez, o rótulo (pronome) do botão Assunto Implícito é inserido na Janela de Mensagem.
  Se as regras de idioma do botão Assunto implícito estiverem definidas para espanhol (México, Espanha ou Estados Unidos), um dos seguintes pronomes pode ser usado no botão:
  - yo
  - tú
  - usted
  - él
  - ella
  - nosotros
  - nosotras
  - vosotros
  - vosotras
  - ustedes
  - ellos
  - ellas

  A configuração Regras de Idioma do Botão deve ser exatamente a mesma no botão Assunto Implícito e no botão Gramática para que a inflexão funcione corretamente.

8.7 Ações do Botão

As ações permitem que você crie botões que fazem várias coisas!

Adicionar ou editar ações do botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione **Adicionar ação** para escolher uma ação a ser adicionada ao botão. (Disponível apenas se o **Tipo de Botão** estiver configurado como **Regular**)

Ações para Mensagens	Descrição
Limpar a janela de mensagem	Limpar o conteúdo da janela de mensagem.
Limpar palavra	Limpar a última palavra na janela de mensagem.
Copiar a janela de mensagens para o botão	Copie o texto da janela de mensagens e o adicione ao rótulo do botão selecionado pelo usuário.
Copiar a janela de mensagens para a área de transferência	Copia o texto da janela de mensagem para a área de transferência do sistema.
Colar o conteúdo da área de transferência na janela de mensagens	Colar o conteúdo da área de transferência do sistema na janela de mensagens.
Compartilhar janela de mensagem	Compartilhar o conteúdo da janela de mensagem.
Janela de mensagem de fala	Falar o conteúdo da janela de mensagem.
Falar ou inserir uma mensagem	Falar ou inserir uma mensagem em um botão.
Falar uma frase	Falar a última frase na janela de mensagem.

Ações para Mensagens	Descrição
Parar todos os sons	Pare todas as falas e sons que estão tocando ou enfileirados no Snap Core First.
Alternar modo de conversa	Ligar e desligar a conversa. Quando o Chat está ativado, o conteúdo atual da Janela de Mensagem é armazenado em cache e a Janela de Mensagem é limpa. No Chat, você poderá inserir novo conteúdo e falar na Janela de Mensagem. Quando o Chat estiver desativado, o conteúdo da Janela de Mensagem em cache é restaurado para que você possa continuar de onde parou.

Ações para navegação	Descrição
Cancelar visita	Cancela a visita para que você permaneça na página atual.
Prolongar visita	Um botão contendo essa ação não acionará o retorno à página anterior enquanto a visita estiver ocorrendo.
Voltar	Voltar para a página anterior.
Ir para o início	Ir para a página inicial.
Link	Link para outra página.
Abrir painel de controle	Abrir página do painel de controle.
Abrir teclado	Abrir página do Teclado.
Abrir quadro branco***	Abra o quadro branco.
Retornar da visita	Retorna à página anterior, cancela a Visita.
Alternar conjunto de páginas	Alternar para um diferente conjunto de páginas.

Ações para as atividades do Boardmaker	Descrição
Abrir uma atividade ou pasta do Boardmaker ‡	Abra uma atividade ou pasta do Boardmaker como uma página do Snap ou como um pop-up.
Abrir a biblioteca de atividades do Boardmaker ‡	Abra a biblioteca de atividades do Boardmaker no Snap. Na Biblioteca, o usuário pode procurar pastas e executar atividades. A Biblioteca de atividades do Boardmaker é a pasta Atividades do Snap em Boardmakeronline.com
Abrir a atividade atual do Boardmaker ‡	Abra a atividade do Boardmaker que está em andamento, se aplicável.

Ações para Suporte Comportamental	Descrição
Primeiro, e então	Exibe uma sequência Primeiro, Então em uma janela pop-up.
Mini-cronograma	Exibe uma mini-agenda em um pop-up.
Roteiro	Exibe um Roteiro em uma janela pop-up.
Temporizador visual	Exibe um temporizador na barra superior que faz uma contagem regressiva do tempo especificado.

Ações para Método de Acesso	Descrição
Calibrar Eye Tracker	Inicia a calibração do rastreador ocular.
Pausar o método de acesso	Pausa e retoma o método de acesso. O texto no rótulo do botão mostra se o método de acesso se encontra ativo ou pausado no momento. Métodos de acesso aplicáveis: Permanência do Mouse, Interação por Olhar.

Ações para Método de Acesso	Descrição
Definir o tempo de acesso	Define a variável de tempo do método de acesso como o valor especificado. A variável de tempo afetada é determinada pelo método de acesso ativo quando a ação *Definir o Tempo de Acesso está ativada*† Por exemplo, você pode adicionar a ação quando o método de acesso estiver definido como Toque, mas depois, o usuário poderá ativá-lo com o método de acesso Interação por Olhar para alterar o tempo de espera para autoclique por olhar.
Mostrar o status do rastreador ocular	Exibe a janela de status de rastreamento para o rastreador ocular.

Ações para o Controle de Volume	Descrição
Ativar ou desativar o volume de feedback de áudio	Ativa ou desativa o volume de feedback de áudio.
Diminuir o volume de feedback de áudio	Diminui o volume de feedback de áudio.
Aumentar o volume de feedback de áudio	Aumenta o volume de feedback de áudio.
Definir volume	Defina o volume do sistema para um nível específico.
Alternar silenciamento da fala	Ativa ou desativa o volume do sistema.
Diminuir o volume da fala	Diminui o volume do sistema.
Aumentar o volume da fala	Aumenta o volume do sistema.

Ações para o Controle de Ambiente	Descrição
Enviar comando ao Google Assistente	Envie um comando de texto para o Google Assistente. Opções: Enviar texto de mensagem de botão ou texto de janela de mensagem.
Enviar sinal infravermelho	Envie o sinal de infravermelho especificado.

Ações para o AccessIT	Descrição
Conectar ao AccessIT*	Desconecte o dispositivo AccessIT atualmente conectado para exibir o seletor de dispositivo AccessIT.
Reiniciar AccessIT*	Pare as ações do AccessIT especificadas: transmissões de texto, teclas do teclado, cliques e/ou movimentos contínuos do mouse.
Enviar texto do botão*	Enviar uma mensagem ou rótulo do botão para o dispositivo AccessIT.
Enviar tecla*	Enviar uma tecla para o dispositivo AccessIT.
Enviar texto da Janela de Mensagem*	Envie o texto atualmente na janela de mensagens para o dispositivo AccessIT.
Enviar clique*	Enviar cliques para o dispositivo AccessIT.
Enviar movimento do mouse*	Enviar movimento do mouse para o dispositivo AccessIT.
Enviar texto*	Enviar texto para o dispositivo AccessIT.

Ações para Iniciar outros aplicativos	Descrição
Iniciar aplicativo	Inicia o aplicativo especificado.

Ações para o Dispositivo	Descrição
Reinicie o dispositivo	Reinicia o dispositivo.
Desligue o dispositivo	Desliga o dispositivo.
Liga/desliga o modo de tela cheia	Ative ou desative o Modo de tela cheia do dispositivo.
Ações para a Janela do Parceiro	**Descrição**
Diminuir o brilho da janela do parceiro**	Diminui o brilho da janela do parceiro.
Aumentar o brilho da janela do parceiro**	Aumenta o brilho da janela do parceiro.
Liga/desliga a energia da janela do parceiro**	Liga/desliga a janela do parceiro.

* Esta ação requer um dispositivo Tobii Dynavox AccessIT 3. Consulte a seção *8.7.4 AccessIT*

**Esta ação requer um dispositivo Tobii Dynavox I-13 ou I-16.

*** Consulte a seção *8.7.3 Quadro branco*

‡ Esta ação requer uma conta no Boardmakeronline.com e conteúdo associado ao Boardmaker. Consulte a seção *8.7.5 Jogar atividades do Boardmaker no Snap*

† Lista de variáveis de tempo afetadas pela ação Definir o Tempo de Acesso.

Tabela 8.1 Tabela de Tempo de Acesso

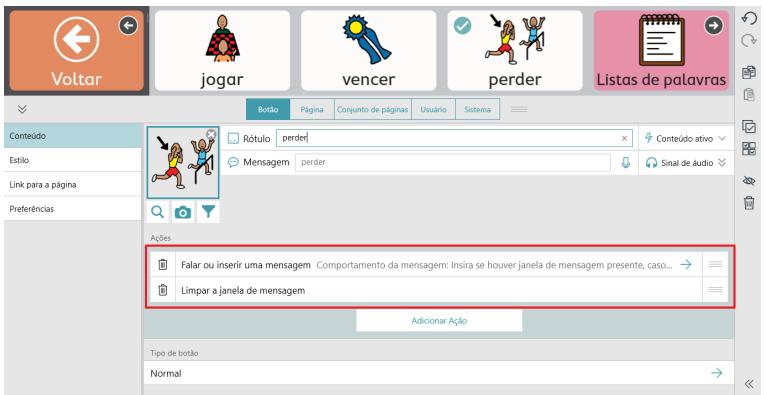
Access Method	Variável de tempo afetada
Interação por Olhar com tempo de espera para autoclique	Tempo de espera para autoclique
Interação por Olhar com interruptor	Tempo de espera do interruptor
Interação por Olhar com piscada	Duração mínima da piscada
Toque em Entrar/Toque em Sair	Tempo de espera
1 auto escaneamento de interruptor	Velocidade de varredura
1 Escaneamento de interruptor	Tempo de pausa
1 escaneamento de permanência do interruptor	Tempo de pausa
Escaneamento inverso	Velocidade
Permanência do Mouse	Tempo de espera
Toque	nenhum(a)

8.7.1 Excluir uma ação

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione o botão **Excluir** ao lado de uma ação.
4. Selecione o botão vermelho **Excluir** para confirmar a exclusão.

8.7.2 Reordenar ações do botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione e segure o ícone de uma Ação e, em seguida, arraste-a para uma nova posição na lista de Ações.

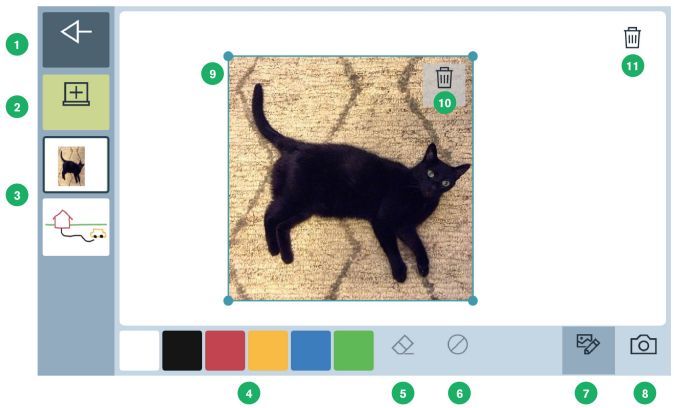


8.7.3 Quadro branco

O quadro branco só pode ser acessado com o Método de Acesso por Toque.

O quadro branco é uma área em que é possível exibir imagens e criar desenhos à mão livre. Crie quantos quadros desejar. Eles permanecerão na memória até que você os exclua.

Para abrir o quadro branco, use a ação Abrir quadro branco ou um botão.



1. **Voltar** — Voltar para o Conjunto de Páginas.
2. **Novo quadro branco** — Crie um novo quadro branco.
3. **Lista de quadros brancos existentes** — Selecione qualquer quadro branco para visualizar e editar.
4. **Paleta de desenho** — Selecione qualquer cor e desenhe à mão livre no quadro branco.
5. **Borracha** — Apague desenhos em áreas específicas.
6. **Limpar** — Limpe todos os desenhos atuais do quadro branco.
7. **Editar imagens** — Reposicione, redimensione ou exclua imagens no quadro branco.
8. **Adicionar imagem** — Adicione uma imagem ao quadro branco. Use sua câmera integrada para tirar uma foto ou busque uma imagem armazenada em seu dispositivo.

   Ações para Adicionar imagem

   - Tire uma foto

- Escolha uma foto

  A caixa de diálogo desta ação só pode ser acessada por Toque.

- Cancelar

9. **Imagem Selecionada** — Clique e arraste do centro da imagem para reposicioná-la. Clique e arraste em um canto para redimensionar.
10. **Excluir imagem** — Exclua a imagem selecionada.
11. **Excluir quadro branco** — Exclua o quadro branco atual.

8.7.4 AccessIT

O Snap suporta o Tobii Dynavox AccessIT 3, um dispositivo Bluetooth USB usado para enviar toques de tecla, movimentos do mouse e cliques do mouse para um computador Windows 10 padrão a partir de um dispositivo que executa o aplicativo Tobii Dynavox Snap Core First. Para saber mais sobre o Tobii Dynavox AccessIT 3, acesse http://www.tobiidynavox.com/AccessIT

As páginas do AccessIT estão incluídas nos Conjuntos de Página do Core FIrst criados com o Snap versão 1.7 e posterior. Os pacotes de páginas do AccessIT estão disponíveis para importação em seus Conjuntos de Páginas existentes em https://www.mytobiidynavox.com/PagesetCentral

A partir de agora, este documento se referirá aos comandos recebidos do computador como “o PC” e ao dispositivo a partir do qual os comandos serão enviados como “o dispositivo de fala”.

O AccessIT 3 usa a tecnologia sem fio Bluetooth®. O PC (com o AccessIT 3 conectado) e o dispositivo de fala devem estar dentro de aproximadamente 10 metros (32 pés) para estabelecer e manter o emparelhamento Bluetooth enquanto o AccessIT 3 estiver em uso.

Tanto o dispositivo de fala como o PC devem estar ligados e desbloqueados antes de iniciar os passos abaixo.

8.7.4.1 Configurar o AccessIT

Conectar o AccessIT

1. *(No PC)* Insira o AccessIT 3 na porta USB.

   O AccessIT 3 requer USB 2.0 ou superior.

Ativar Bluetooth - Dispositivos de Fala do Windows

1. *(No dispositivo de fala)* Selecione o menu **Iniciar** e escolha **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivos**.
3. Selecione **Bluetooth**.
4. Move a chave **Bluetooth** para a posição LIGADA.

Ativar Bluetooth - Dispositivos de Fala do iOS (iPad)

1. *(No dispositivo de fala)* Vá para **Configurações > Bluetooth** e ative o Bluetooth.

8.7.4.2 Ações do AccessIT

As ações do AccessIT são projetadas para serem usadas em combinação. Operações comuns no PC, como clicar e arrastar, exigirão mais de uma ação. Ações individuais são descritas abaixo.

Se um dispositivo AccessIT não estiver conectado quando um botão contendo uma ação do AccessIT for selecionado, o selecionador de dispositivo AccessIT (acessível) será aberto automaticamente.

- Conectar ao AccessIT - Desconecte o dispositivo AccessIT atual (se houver) e exiba o selecionador de dispositivo AccessIT. Essa ação é útil para alternar de um dispositivo AccessIT para um dispositivo AccessIT diferente. Não é

necessário usar essa ação para iniciar todas as sessões do AccessIT, pois todas as ações do AccessIT abrem automaticamente o selecionador de dispositivos AccessIT se um dispositivo AccessIT não estiver conectado no momento.

- Redefinir AccessIT - Interrompe os tipos de comando especificados que estão sendo executados atualmente: teclas do teclado, cliques do mouse, movimentos do mouse e/ou texto.
- Enviar texto do botão - Enviar o botão Mensagem para o dispositivo AccessIt. Se o botão não tiver uma Mensagem, enviar o botão Rótulo.
- Enviar tecla do teclado - Enviar a tecla do teclado especificada. Opções: mantenha pressionada a tecla e/ou aguarde um período especificado após o envio da tecla do teclado (antes de executar a próxima ação).
- Enviar texto da janela de mensagem - Enviar o texto da Janela de Mensagem atual para o dispositivo AccessIT. Se a Janela Mensagens estiver simbolizada, os símbolos não serão enviados.
- Enviar texto - Enviar o texto especificado para o dispositivo AccessIT.
- Enviar clique do mouse - Enviar o tipo de clique especificado (clique esquerdo, clique direito, clique do meio, clique duplo à esquerda). Opções: aguarde um período de tempo especificado após o envio do clique (antes de realizar a próxima ação) e/ou mantenha pressionado o clique.
- Enviar movimento do mouse - Enviar movimento do mouse para o dispositivo AccessIT. Os movimentos do mouse são feitos a partir da posição atual do mouse. Mova a bola azul para a posição no círculo que corresponde à direção do movimento desejado do mouse e insira um número no campo de distância. A unidade de distância é o menor movimento de mouse detectável, que está entre 1/300 e 1/200 polegadas, dependendo da configuração de velocidade do mouse e do equipamento no PC. Opções: movimento contínuo (o mouse continuará a se mover na direção especificada até que outra ação pare/redirecione ou seja executada na borda da tela) e/ou espere por um período de tempo especificado após o envio do movimento do mouse (antes de executar a próxima ação).

Figura 8.12 Direção do movimento do mouse - Posicione a bola azul no círculo para definir a direção do movimento do mouse.

Alguns usuários do AccessIT podem achar útil ativar a configuração do Windows “Mostrar local do ponteiro quando pressionar a tecla CTRL” no PC. Use a ação Enviar Tecla do Teclado para enviar a tecla CTRL do Snap e círculos animados aparecerão temporariamente ao redor do ponteiro do mouse no PC para torná-lo mais visível. Para acessar essa configuração do mouse do Windows, vá para *Configurações > Dispositivos > Mouse > Opções adicionais do mouse > guia Opções do ponteiro*.

8.7.4.3 Configurações de energia do PC e AccessIT

Seu PC só pode receber comandos AccessIT quando estiver ligado e acordado. Para garantir acesso ininterrupto ao PC, ajuste as configurações de energia do seu PC para nunca colocar o computador (disco rígido) em repouso quando conectado.

Seu PC ainda pode receber comandos do AccessIT se a tela (monitor) entrar em um modo de economia de energia. Quando um comando do AccessIT (tecla do teclado, movimento do mouse ou clique do mouse) é enviado do Snap, ele “acordará” a tela do PC.

As configurações de energia do Windows são encontradas em *Configurações > Sistema > Energia e suspensão*.

8.7.5 Jogar atividades do Boardmaker no Snap

As atividades do Boardmaker consistem em materiais interativos e impressos projetados para educação, comunicação e diversão! Você pode reproduzir suas atividades no Boardmaker diretamente no Snap. Use a ação Abrir Biblioteca do Boardmaker para procurar e executar atividades. Ou use a ação Abrir Atividade ou Pasta do Boardmaker para ir diretamente para uma atividade ou pasta específica. Você pode até disponibilizar atividades para uso off-line.

As atividades do Boardmaker jogadas no Snap são projetadas para um contexto de uso doméstico, onde o cuidador gerencia a conta Tobii Dynavox usada para o Snap e Boardmaker Online. O cuidador nesta situação terá acesso direto à pasta Boardmaker Activities, onde poderá colocar as atividades do Boardmaker para o usuário.

Em uma sala de aula ou contexto de terapia, onde um educador ou terapeuta está atribuindo atividades do Boardmaker, o aluno deve completar suas tarefas usando o aplicativo Boardmaker 7 Student Center. O aplicativo Boardmaker 7 Student Center é gratuito para instalar e usar e é compatível com a maioria dos dispositivos que suportam o Snap Core First. O aluno provavelmente exigirá um login separado fornecido pelo educador para acessar suas atribuições no aplicativo Boardmaker 7 Student Center.

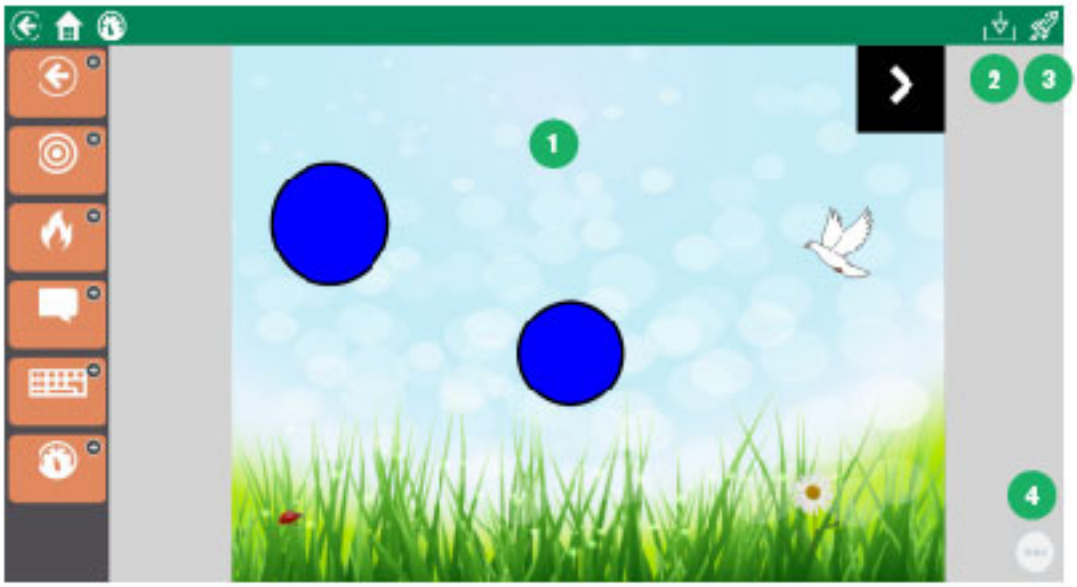


Figura 8.13 Atividade do Boardmaker sendo reproduzida no Snap

1	Atividade	Por padrão, as atividades do Boardmaker são exibidas na área principal da página do Snap. Você também pode executar as atividades do Boardmaker em uma janela pop-up ativando o *Reproduzir em pop-up* ao adicionar uma das ações do Boardmaker a um botão.
2	Gerenciar acesso off-line	Escolha as atividades na tela atual para baixar e disponibilizar para acesso off-line. As atividades selecionadas estarão disponíveis para reprodução no Snap, mesmo sem conexão com a Internet.
3	Ir para Boardmaker on-line	Inicie o Boardmakeronline.com em uma janela do navegador.
4	Ícone do Menu de atividades do Boardmaker	Abra o Menu de atividades do Boardmaker para acessar os seguintes botões: • Voltar — Sair da atividade e retornar à página anterior. • Biblioteca — Ir para a biblioteca do Boardmaker On-line no Snap. • Reiniciar — Recomeçar na atividade atual. • Mover — Mova o ícone do Menu de atividades do Boardmaker para um canto diferente da tela.

8.7.5.1 Gerenciar atividades no Boardmaker On-line

Sua conta myTobiiDynavox inclui uma conta na comunidade gratuita no Boardmakeronline.com. Entre para encontrar e salvar atividades compartilhadas do Boardmaker da comunidade, bem como para fazer upload de suas próprias atividades do Boardmaker.

Antes de começar, certifique-se de ter uma conexão com a Internet e estar conectado com sua conta Tobii Dynavox no Snap.

1. No Snap, selecione **Painel** e selecione o botão **Atividades do Boardmaker**.

   Se você não tiver o botão Atividades do Boardmaker em seu Painel, poderá criar um botão com a ação Abrir Biblioteca de Atividades do Boardmaker e, em seguida, selecionar esse botão no modo de uso. A primeira vez que a ação Abrir Biblioteca de Atividades do Boardmaker é executada, ela cria a pasta necessária em sua conta Boardmaker Online.

2. Abra um navegador e acesse Boardmakeronline.com
3. Selecione **Entrar** e digite as credenciais da sua conta Tobii Dynavox. Se você não fez login em Boardmakeronline.com antes, inscreva-se para uma conta gratuita da Comunidade ou inicie uma assinatura.
4. Selecione **Meu Boardmaker**.
5. Selecione a pasta **Atividades do Snap**.
6. Adicione atividades e pastas à pasta Atividades do Snap para disponibilizá-las por meio de ações no Snap. A pasta Atividades do Snap é pré-carregada com várias atividades gratuitas para você começar.

A pasta Atividades do Snap no Boardmaker On-line é a biblioteca de atividades do Boardmaker no Snap.

8.7.5.2 Abrir a Biblioteca do Boardmaker

Use esta ação para permitir que o usuário navegue em todas as atividades do Boardmaker na pasta Atividades do Snap no Boardmaker On-line, diretamente no Snap. Na Biblioteca de Atividades do Boardmaker, eles podem selecionar qualquer atividade para reproduzir.

Todas as atividades da Biblioteca estão disponíveis para reprodução, se houver uma conexão ativa com a Internet no dispositivo. Quando off-line, apenas as atividades que foram baixadas ou armazenadas em cache anteriormente serão reproduzidas. Consulte a seção *8.7.5.5 Acesso off-line à atividade do Boardmaker*.

1. Navegue até a página em que deseja ter um botão vinculado à sua Biblioteca de atividades do Boardmaker.
2. Selecione o botão **Editar**.
3. Selecione o botão que você gostaria de usar para abrir a Biblioteca de atividades do Boardmaker.
4. Selecione **Adicionar ação**.
5. Role para baixo até a seção Atividades do Boardmaker e selecione **Abrir Biblioteca de atividades do Boardmaker**.

8.7.5.3 Abrir a Atividade do Boardmaker

Reproduza uma atividade específica na Biblioteca do Boardmaker.

Todas as atividades da Biblioteca estão disponíveis para reprodução, se houver uma conexão ativa com a Internet no dispositivo. Quando off-line, apenas as atividades que foram baixadas ou armazenadas em cache anteriormente serão reproduzidas. Consulte a seção *8.7.5.5 Acesso off-line à atividade do Boardmaker*.

1. Navegue até a página em que deseja ter um botão vinculado à atividade do Boardmaker.
2. Selecione o botão **Editar**.
3. Selecione o botão que você gostaria de usar para abrir a Atividade do Boardmaker.
4. Selecione **Adicionar ação**.
5. Role para baixo até Atividades do Boardmaker e selecione **Abrir uma atividade ou pasta do Boardmaker**. A caixa de diálogo Atividades do Snap é aberta.
6. Navegue pelas pastas até a atividade que você gostaria de reproduzir. Selecione a atividade.

7. Se você deseja que a atividade seja aberta em um pop-up, ative **Abrir em um pop-up**. Caso contrário, a atividade será aberta como uma página no Snap.

   As atividades abertas em um pop-up não permitem que o usuário saia da página e depois retorne para continuar de onde parou. Os pop-ups são mais usados para atividades breves que são fáceis de reiniciar desde o início.

8. Selecione **Selecionar atividade**. Para sair sem salvar, selecione Cancelar.

O rótulo do botão é atualizado automaticamente com o nome da atividade vinculada.

8.7.5.4 Abrir pasta do Boardmaker

Abra uma pasta específica na sua Biblioteca do Boardmaker. Na pasta, o usuário pode selecionar atividades para serem reproduzidas no Snap.

Você pode atribuir atividades do Boardmaker ao usuário criando uma pasta para ele na sua pasta Atividades do Snap em Boardmakeronline.com e vinculando a essa pasta no Conjunto de Páginas do Snap. Mova as atividades para a pasta, conforme necessário, e o usuário verá as atividades no Snap (o usuário deve ter uma conexão com a Internet e estar conectado à conta myTobiiDynavox no Snap para obter as atividades atualizadas).

Todas as atividades da Biblioteca estão disponíveis para reprodução, se houver uma conexão ativa com a Internet no dispositivo. Quando off-line, apenas as atividades que foram baixadas ou armazenadas em cache anteriormente serão reproduzidas. Consulte a seção *8.7.5.5 Acesso off-line à atividade do Boardmaker*.

1. Navegue até a página em que deseja ter um botão vinculado à atividade do Boardmaker.
2. Selecione o botão **Editar**.
3. Selecione o botão que você gostaria de usar para abrir a pasta do Boardmaker.
4. Selecione **Adicionar ação**.
5. Role para baixo até Atividades do Boardmaker e selecione **Abrir uma atividade ou pasta do Boardmaker**. A caixa de diálogo Atividades do Snap é aberta.
6. Navegue até a pasta à qual você deseja vincular, para que você esteja na pasta desejada.
7. Selecione **Selecionar pasta**. Para sair sem salvar, selecione Cancelar.

O rótulo do botão é atualizado automaticamente com o nome da pasta vinculada.

8.7.5.5 Acesso off-line à atividade do Boardmaker

Você pode baixar as Atividades do Boardmaker no seu dispositivo para que elas estejam disponíveis para reprodução quando o dispositivo estiver off-line.

As atividades off-line são baixadas por dispositivo. Se o Conjunto de Páginas for sincronizado ou compartilhado com um dispositivo diferente, o processo de download deverá ser repetido nesse dispositivo para disponibilizar as atividades off-line.

1. Abra a Biblioteca do Boardmaker no Snap. Consulte a seção *8.7.5.2 Abrir a Biblioteca do Boardmaker*.
2. Abra uma pasta para visualizar a lista de atividades.
3. Selecione Gerenciar Acesso Off-line .
4. Marque a caixa ao lado das atividades que você gostaria de baixar no dispositivo para reprodução off-line.

   As atividades que exibem o ícone são baixadas e disponibilizadas com sucesso neste dispositivo quando off-line.

5. Selecione o **X** para fechar a caixa de diálogo quando terminar de baixar as atividades nesta pasta.
6. Repita as etapas acima para qualquer pasta que contenha atividades que você deseja disponibilizar off-line.

Quando uma atividade não marcada para uso off-line é reproduzida enquanto há uma conexão com a Internet, ela é baixada como um arquivo temporário. Por esse motivo, algumas atividades que foram executadas antes, mas não explicitamente marcadas para uso off-line, ainda podem estar disponíveis para reprodução enquanto estiver off-line. A disponibilidade off-line desses arquivos não é garantida.

8.7.5.6 Abrir a atividade do Boardmaker em andamento

Se o usuário estiver reproduzindo uma atividade do Boardmaker no Snap e sair da atividade para uma página diferente, ele poderá retornar à atividade do Boardmaker no mesmo estado em que a deixou.

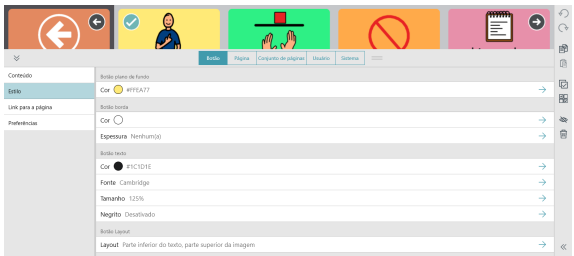
Esta ação pode ser usada apenas com atividades executadas na janela principal do Snap. Não funciona com atividades abertas como pop-ups.

1. Navegue até a página em que deseja ter um botão que leve o usuário de volta à atividade em andamento do Boardmaker.
2. Selecione o botão **Editar**.
3. Selecione o botão que você gostaria de usar para navegar até a atividade em andamento do Boardmaker.
4. Selecione **Adicionar ação**.
5. Role para baixo até Atividades do Boardmaker e selecione **Abrir atividade atual do Boardmaker**.

Se não houver uma atividade do Boardmaker em andamento, o botão será desativado automaticamente. Quando uma Atividade do Boardmaker está em andamento, o botão é ativado automaticamente e o rótulo exibe o nome e a miniatura da atividade.

8.8 Estilo do botão

Altere a aparência de um botão na categoria Estilo do Botão.



8.8.1 Botão plano de fundo

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Cor** sob Plano de Fundo do Botão.
5. Selecione uma cor.

8.8.2 Botão borda

8.8.2.1 Cor da borda

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Cor** sob Borda do Botão.
5. Selecione uma cor.

8.8.2.2 Espessura da borda

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Espessura** sob Borda do Botão.
5. Selecione uma espessura de borda - Nenhuma, Fina, Média ou Grossa.

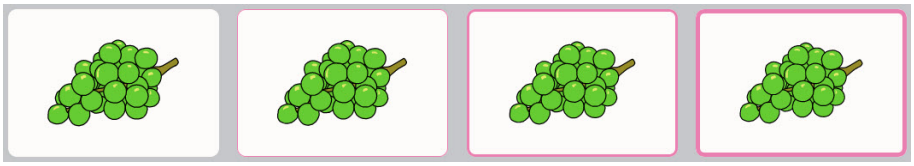


Figura 8.14 Bordas do botão: Nenhuma, Fina, Média e Grossa.

8.8.3 Botão Rótulo

8.8.3.1 Cor

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Cor** sob Rótulo do Botão.
5. Selecione uma cor.

8.8.3.2 Fonte

O padrão dessa configuração é definido na guia Conjunto de Páginas. Se você desejar substituir o padrão do Conjunto de Páginas nesta instância, **desligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas. Para alinhar esta definição com o resto do conjunto de páginas, **ligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Fonte** sob Rótulo do Botão.
5. Selecione uma fonte.

8.8.3.3 Tamanho

O padrão dessa configuração é definido na guia Conjunto de Páginas. Se você desejar substituir o padrão do Conjunto de Páginas nesta instância, **desligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas. Para alinhar esta definição com o resto do conjunto de páginas, **ligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Tamanho** sob Rótulo do Botão.
5. Selecione um tamanho.

8.8.3.4 Negrito

O padrão dessa configuração é definido na guia Conjunto de Páginas. Se você desejar substituir o padrão do Conjunto de Páginas nesta instância, **desligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas. Para alinhar esta definição com o resto do conjunto de páginas, **ligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Negrito** sob Rótulo do Botão.
5. **Ative** ou **desative** o negrito.

8.8.3.5 Layout do botão

O padrão dessa configuração é definido na guia Conjunto de Páginas. Se você desejar substituir o padrão do Conjunto de Páginas nesta instância, **desligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas. Para alinhar esta definição com o resto do conjunto de páginas, **ligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Layout do botão** sob Rótulo do Botão.
5. Selecione um layout na lista

Parte superior do rótulo, parte inferior da imagem

Parte inferior do rótulo, parte superior da imagem

Rótulo à esquerda, imagem à direita

Rótulo à direita, imagem à esquerda

Apenas rótulo

Apenas imagem

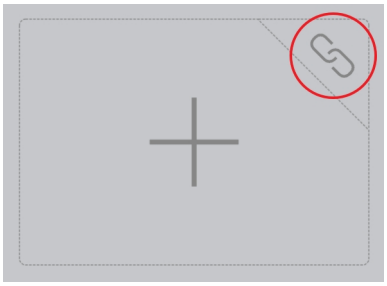
8.9 Link para página/criar nova página

Os botões de link abrem uma página diferente quando selecionados. Por padrão, os botões de link são identificados por este ícone ou pelo ícone de visita . Para alterar a aparência dos botões de link e visita, consulte a seção *9.3.5 Visualização do link do Conjunto de Páginas*.

8.9.1 Criar um botão de link em uma célula vazia

1. Selecione o botão **Editar**.

2. Selecione o ícone do link em uma célula vazia.



- Para fazer um link para uma nova página, consulte a seção *8.9.3 Link para uma nova página/criar nova página*.
- Para fazer um link para uma página existente, consulte a seção *8.9.4 Link para página existente*.
- Para fazer um link para uma cópia (nova) de uma página existente, consulte a seção *8.9.5 Link para uma nova cópia da página existente*.
- Para importar e vincular a uma página, consulte a seção *8.9.6 Importar e fazer link para a página*.

8.9.2 Criar um link de um botão existente

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione o botão a partir do qual você gostaria de criar um link.
3. Selecione a guia **Botão**.
4. Selecione a categoria **Ação**.
5. Selecione **Adicionar ação**.
6. Selecione **Link**.
   - Para fazer um link para uma nova página, consulte a seção *8.9.3 Link para uma nova página/criar nova página*.
   - Para fazer um link para uma página existente, consulte a seção *8.9.4 Link para página existente*.
   - Para fazer um link para uma cópia (nova) de uma página existente, consulte a seção *8.9.5 Link para uma nova cópia da página existente*.
   - Para importar e vincular a uma página, consulte a seção *8.9.6 Importar e fazer link para a página*.

8.9.3 Link para uma nova página/criar nova página

1. Selecione **Link para nova página**. A caixa de diálogo Nova Página será aberta.
2. Digite o nome da página no campo **Nome**. Escolha um símbolo ou selecione **X** se não quiser definir um símbolo para a página.
3. Selecione **Criar** para criar o link e a nova página. Selecione **Cancelar** para retornar sem salvar.

8.9.4 Link para página existente

1. Selecione **Link para página existente**. A caixa de diálogo Link para página existente será aberta.
2. Selecione uma página na lista.

   Digite no campo Pesquisar para encontrar uma página específica ou selecione Recentemente Aberta para encontrar uma página que você visitou recentemente.

3. Selecione **Salvar** para criar o link. Selecione **Cancelar** para retornar sem salvar.

Para saber mais sobre Visitar Página, consulte a seção *8.9.7 Visitar página*.

8.9.5 Link para uma nova cópia da página existente

Esse método de link permite usar uma página como um modelo para a nova página criada.

1. Selecione **Link para a cópia da página**. A caixa de diálogo Link para a cópia da página será aberta.
2. Selecione uma página na lista.

   Digite no campo Pesquisar para encontrar uma página específica ou selecione Recentemente Aberta para encontrar uma página que você visitou recentemente.

3. Digite um nome para a nova página no campo Nome.
4. Selecione **Salvar** para criar uma cópia da página selecionada e do link. Selecione **Cancelar** para retornar sem salvar.

Para saber mais sobre Visitar Página, consulte *8.9.7 Visitar página*.

8.9.6 Importar e fazer link para a página

Se tiver um arquivo de pacote de páginas contendo uma página à qual gostaria de fazer o link, você poderá importar a página e fazer o link em uma única etapa usando Importar e fazer link para a página.

1. Selecione **Importar e fazer link para a página**. Você pode optar por importar do myTobiiDynavox ou de um arquivo local:

   De myTobiiDynavox

   a. Selecione **Do myTobiiDynavox**.
   Você pode ser solicitado a efetuar login no myTobiiDynavox. A caixa de diálogo Selecionar Pacote de Páginas do myTobiiDynavox é aberta.

   b. Selecione o Pacote de Páginas que você deseja importar e escolha **Avançar**.
   c. Selecione a página que você gostaria de vincular e, em seguida, selecione **Importar**.

   Os conflitos de página ocorrem quando o pacote de páginas contém uma ou mais páginas que já existem no seu dispositivo, mas que não são idênticas. Selecione o ícone de cada conflito de página e, em seguida, escolha se deseja manter a página existente ou substituir a página importada do pacote de páginas. Você deve resolver todos os conflitos de página dessa maneira antes de prosseguir com a importação do pacote de páginas.

   De um arquivo local

   a. Selecione **De um arquivo local**. A caixa de diálogo Importar Pacote de Páginas de um Arquivo Local é aberta.
   b. Selecione **Procurar**. Navegue até o Pacote de Páginas (.spb) desejado e selecione **Abrir**.
   c. Selecione **Avançar**.
   d. Selecione a página que você gostaria de vincular e, em seguida, selecione **Importar**.

   Os conflitos de página ocorrem quando o pacote de páginas contém uma ou mais páginas que já existem no seu dispositivo, mas que não são idênticas. Selecione o ícone de cada conflito de página e, em seguida, escolha se deseja manter a página existente ou substituir a página importada do pacote de páginas. Você deve resolver todos os conflitos de página dessa maneira antes de prosseguir com a importação do pacote de páginas.

8.9.7 Visitar página

Quando ativada, a configuração de Visitar Página cria um link que retorna o usuário à página anterior após uma seleção que aciona um retorno que foi feito na página com o link. Os botões de link que têm Visitar Página ativado exibem este ícone:

Como funciona Visitar Página

1. Selecione o botão de link de Visitar Página. A página com o link é aberta.
2. Faça uma seleção na página com o link.*
   A página anterior (contendo o botão de link Visitar Página) é aberta.

* Para acionar o retorno à página anterior, o botão selecionado deve conter *uma* das seguintes ações:

- Falar ou inserir uma mensagem
- Falar uma frase
- Retornar da visita

Ou deve ser um dos tipos de botão a seguir, que também acionam o retorno à página anterior:

- Botão de Gramática
- Botão de Flexão
- Botão de Previsão
- Botão do teclado na tela programado com KeyType = espaço

As ações e os tipos de botão a seguir estendem o Modo de Visita e *não* acionam o retorno à página anterior:

- Prolongar visita
- Voltar
- Link
- Sujeito implícito
- Pausar o método de acesso
- Chat

Se um botão contiver várias ações (algumas que acionam o retorno à página anterior e algumas que estendem o modo de visita), o retorno à página anterior não será acionado, a menos que o botão também contenha Retornar da Visita.

As seguintes ações cancelam uma visita:

- Cancelar visita
- Ir para o início
- Abrir painel de controle
- Abrir teclado

8.9.7.1 Ativar Visitar Página em um botão de Link

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione o botão de Link.

Figura 8.15 Exemplo de botão de Link

3. Selecione a categoria **Ação**.
4. Selecione a ação **Link**.
5. Ative **Visitar Página**.

8.9.7.2 Estender, cancelar ou retornar da visita

Você pode usar ações para interromper ou estender uma visita à página que ocorre após selecionar o botão Visitar. Se um botão selecionado na página visitada contiver uma das ações a seguir, ele alterará o comportamento normal da Visita da maneira especificada:

- Estender visita: permanecer no modo Visita, apesar da(s) ação(ões) neste botão.
- Cancelar visita: sair do modo Visita, mas permanecer na página atual.
- Retornar da visita: sai do modo Visita imediatamente (antes de executar ações subsequentes neste botão) e retorna à página original. Todas as ações no botão são executadas.

8.10 Regras de linguagem do Botão

A configuração de regras de idioma permite que você especifique o idioma que será usado para pesquisa de símbolos, Symbolate, previsão de palavras, inflexão, autodefinição e voz falada (se uma voz específica do idioma tiver sido definida para esse idioma) para esse botão.

Os botões herdam uma configuração de regras de idioma padrão nas configurações de nível do conjunto de páginas ou de nível de página. Você pode definir manualmente as regras de idioma para um botão seguindo as etapas abaixo:

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione a categoria **Preferências**.
4. Selecione **Regras de idioma**.
5. Selecione um nome na lista:
   a. **Idiomas totalmente suportados**: afeta a pesquisa de símbolos, Symbolate (uma ferramenta que permite combinar facilmente imagens e palavras enquanto você digita), a predição de palavras, a inflexão, a autodefinição e a voz falada (se uma voz específica do idioma tiver sido definida para esse idioma).
   O idioma **Neutro** é para uso principalmente com nomes próprios (por exemplo, Harriet Tubman ou Amsterdã). Quando palavras marcadas como Neutras são enviadas para a Janela de Mensagem, elas serão faladas de acordo com as regras de idioma das outras palavras atualmente na janela da mensagem. Se a Janela da Mensagem estiver vazia, as palavras neutras serão pronunciadas de acordo com a configuração de regras de idioma da página não neutra atual ou da mais recente.
   b. **Outros idiomas**: os idiomas nesta categoria têm diferentes níveis de suporte dentro do aplicativo Snap Core First.

8.11 Controles

Alguns dispositivos Tobii Dynavox, como o Indi e o I-110, são equipados com um transmissor IR (para aparelhos com controle remoto) que pode ser controlado pelo software Snap, permitindo que esses dispositivos sejam usados como controles remotos para vários equipamentos, como televisores e aparelhos de som. O Conjunto de Páginas do Core First vem com páginas remotas pré-fabricadas no Painel de Controle. Essas páginas remotas contêm botões que estão prontos para você programar com seus comandos remotos.

Os controles remotos do Snap não funcionam nos dispositivos Tobii Dynavox I-12(+) ou I-15(+).

8.11.1 Programar um botão do controle remoto

O processo de programação do controle remoto só precisa ser feito uma vez por botão.

Tenha seu controle remoto à mão. Você precisará dele para ensinar o comando IR ao seu dispositivo.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione o botão na tela que você gostaria de programar para enviar o comando IR.
3. Selecione a guia **Botão**.
4. Selecione a categoria **Ação**.
5. Selecione **Adicionar ação**.
6. Selecione **Enviar sinal IR**.
7. Selecione **Gravar**, aponte o controle remoto para o painel de IR do seu dispositivo Tobii Dynavox e pressione o botão no controle remoto.
8. Se vir a mensagem “Gravação concluída com sucesso!”, selecione **Concluído**.
   Se vir a mensagem “Nenhum sinal detectado. Tente novamente”, retorne à etapa 7.

8.11.2 Usando controles remotos

Os controles remotos estão disponíveis apenas para dispositivos Tobii Dynavox compatíveis.

Você deve configurar seu controle remoto com antecedência, programando cada botão remoto com o comando IR correto. Consulte *8.11.1 Programar um botão do controle remoto*.

Figura 8.16 Painel de controle - botão remoto

1. Navegue até a página remota que corresponde ao equipamento (televisão, aparelho de som, etc.) que você gostaria de controlar.
2. Aponte a janela de IR do seu dispositivo Tobii Dynavox para o equipamento que você gostaria de controlar.
3. Selecione o botão para o comando desejado.

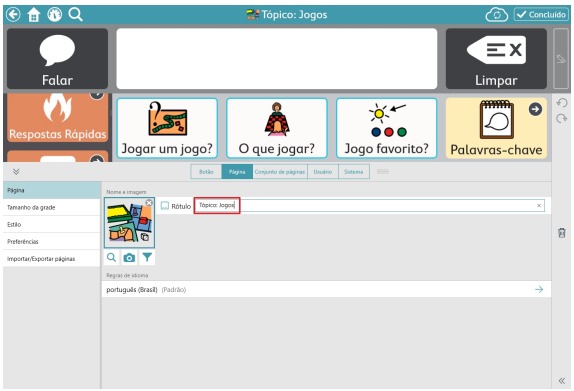
8.12 Editar Página

As alterações feitas na guia Página afetarão *somente a página atual*. Você pode usar as configurações na guia Página para substituir algumas configurações do Conjunto de Páginas. Por exemplo, se quiser que a Barra de Mensagem fique visível para a maioria das páginas, mas não para a página do Painel, faça o seguinte: 1. Ative a Barra de Mensagem nas configurações do Conjunto de Páginas. 2. Vá para a página do Painel. 3. Selecione a guia Página. 4. Selecione Preferências 5 Na Visibilidade da Barra de Mensagem da Página, desative a configuração Corresponder Conjunto de Páginas: Ativado 6. Desative a Visibilidade da Barra de Mensagens.

8.12.1 Nome da página

Figura 8.17 Nome da página

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Digite no campo **Rótulo** para editar o Nome da Página.



8.12.2 Símbolo da página

Figura 8.18 Símbolo da página

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Adicione ou altere o Símbolo da Página:
   - Para procurar um símbolo:
     a. Selecione o botão **Pesquisa de símbolo**.
     A caixa de diálogo Pesquisa de Símbolo será aberta.

     b. Digite no campo de texto para refinar os termos da pesquisa.
     c. Escolha o símbolo desejado.
     d. Selecione **Concluído**.
   - Para usar a câmera para tirar uma foto para o Símbolo de Página:
     a. Selecione o botão **Câmera**.
     b. Escolha **Da câmera**.
     c. Use a câmera do seu dispositivo para capturar uma foto.

- Para usar uma imagem armazenada no seu dispositivo local:

  a. Selecione o botão **Câmera**.
  b. Escolha **Da biblioteca de fotos**.
  c. Use o navegador de arquivos para navegar até o arquivo de imagem desejado.

Se não quiser usar um símbolo de página, selecione **X** no Símbolo da Página.

8.12.3 Regras de linguagem da Página

A configuração Regras de Idioma da Página define as regras de idioma padrão para os botões na página. A configuração das regras de idioma controla o idioma que será usado para a pesquisa de símbolos, symbolate, previsão de palavras, inflexão, autodefinição e voz da fala (se uma voz específica do idioma tiver sido definida para esse idioma).

Os botões herdam uma configuração de regras de idioma padrão nas configurações de nível do conjunto de páginas ou de nível de página. Ao definir as Regras de Idioma da Página, todos os botões existentes na página assumirão essa configuração e os novos botões criados na página também serão padronizados para essa configuração. Para alterar as regras de idioma para botões específicos, consulte a seção *8.10 Regras de linguagem do Botão*.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Selecione **Regras de idioma**.
4. Selecione um nome na lista:
   a. **Idiomas totalmente suportados**: afeta a pesquisa de símbolos, Symbolate (uma ferramenta que permite combinar facilmente imagens e palavras enquanto você digita), a predição de palavras, a inflexão, a autodefinição e a voz falada (se uma voz específica do idioma tiver sido definida para esse idioma).
   O idioma **Neutro** é para uso principalmente com nomes próprios (por exemplo, Albert Einstein ou Coca-Cola). Quando palavras marcadas como Neutras são enviadas para a Janela de Mensagem, elas serão faladas de acordo com as regras de idioma das outras palavras atualmente na janela da mensagem. Se a Janela de Mensagem estiver vazia, as palavras Neutras serão pronunciadas de acordo com a configuração das regras de idioma do Conjunto de Páginas.
   b. **Outros idiomas**: os idiomas nesta categoria têm diferentes níveis de suporte dentro do aplicativo Snap Core First.

8.12.4 Tamanho da grade da página

O padrão dessa configuração é definido na guia Conjunto de Páginas. Se você desejar substituir o padrão do Conjunto de Páginas nesta instância, **desligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas. Para alinhar esta definição com o resto do conjunto de páginas, **ligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas.

8.12.4.1 Alterar Tamanho da Grade da Página

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Selecione a categoria **Tamanho da grade**.
4. **Desative** a configuração de **Corresponder Conjunto de Páginas**.
5. Selecione **Tamanho de grade**.
6. Selecione um tamanho de grade nos Tamanhos de Grade Otimizados ou defina o número de linhas e colunas para criar um tamanho de grade personalizado.

A menos que você esteja criando uma página totalmente personalizada, é altamente recomendável usar os Tamanhos de Grade Otimizados do Conjunto de Páginas. Os tamanhos de grade otimizados mostrarão o conteúdo da página pré-preenchido, conforme projetado pela equipe clínica, enquanto outros tamanhos de grade podem não mostrar tal conteúdo.

Se você gostaria de mostrar a Barra de Mensagem e/ou a Barra de Ferramentas, escolha um tamanho de grade 3x3 ou maior.

Para alterar o tamanho dos espaços entre os botões, consulte a seção *9.3.6 Margem da grade do Conjunto de Páginas*.

Tabela 8.2 Exemplos de tamanhos de grade (não abrangentes)

2x3

3x4

6x6

8.12.5 Cor do plano de fundo da página

O padrão dessa configuração é definido na guia Conjunto de Páginas. Se você desejar substituir o padrão do Conjunto de Páginas nesta instância, **desligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas. Para alinhar esta definição com o resto do conjunto de páginas, **ligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas.

1. Navegue até a página da qual você gostaria de mudar a cor de plano de fundo.
2. Selecione o botão **Editar**.
3. Selecione a guia **Página**.
4. Selecione a seção **Estilo**.
5. **Desative** a configuração Cor do Plano de Fundo de Corresponder Conjunto de Páginas.
6. Selecione **Cor**. A lista de Cores de Plano de Fundo da Página será aberta.
7. Selecione uma cor.

8.12.6 Mostrar/ocultar barra de mensagens

O padrão dessa configuração é definido na guia Conjunto de Páginas. Se você desejar substituir o padrão do Conjunto de Páginas nesta instância, **desligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas. Para alinhar esta definição com o resto do conjunto de páginas, **ligue** a configuração Corresponder Conjunto de Páginas.

8.12.6.1 Alterar a visibilidade da Barra de Mensagem

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Selecione a categoria **Preferências**.
4. **Ative Corresponder Conjunto de Páginas** para corresponder à configuração indicada ou **Desative** para tornar a visibilidade da Barra de Mensagens diferente nesta página do resto do Conjunto de Páginas.

8.12.7 Excluir página

A exclusão é uma operação permanente. Só exclua uma página se tiver certeza de que não desejará usá-la novamente no futuro.

1. Navegue até a página que você gostaria de excluir.
2. Selecione o botão **Editar**.
3. Selecione a guia **Página**.

4. Selecione **Excluir**. A caixa de diálogo Excluir Página será aberta.
5. Selecione o botão **Excluir** para excluir permanentemente a página ou selecione **Cancelar** para retornar às configurações da Página sem excluir a página.

8.12.8 Importar/Exportar páginas

Consulte a seção *12.3 Pacote de Páginas*.

8.13 Grupos de Varredura

Um grupo de varredura é uma área que contêm botões que realizam a varredura como uma unidade única. Ao selecionar um grupo de varredura, os botões dentro daquela área serão examinados. Utilizar grupos de varredura pode acelerar muito o uso do método de acesso de varredura.

Para utilizar grupos de varredura, o método de acesso à Varredura deve estar ativo com a configuração Varredura de Grupo habilitada. Para obter mais informações, consulte a seção *13.13.7 Opções de escaneamento*.

Criar e Editar Grupos de Varredura

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Selecione a ferramenta **Grupos de Varredura** .
   O primeiro grupo de varredura é criado automaticamente para você.
4. Para adicionar áreas ao seu grupo de varredura, selecione a ferramenta **Desenhar** , e clique nas (ou arraste as) áreas da página para adicioná-las ao grupo de varredura. As áreas podem estar em qualquer lugar da página, elas não precisam se tocar.

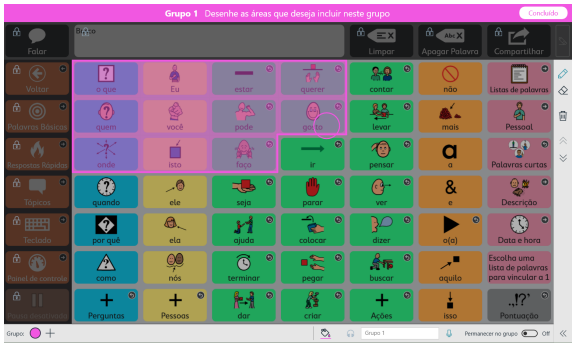


Figura 8.19 Adicionar a um grupo de varredura usando a ferramenta desenhar.

Não é possível adicionar a Barra de Mensagem ou a Barra de Ferramentas a um grupo de varredura. Isto acontece porque a Barra de Mensagens e a Barra de Ferramentas sempre constituem seus próprios grupos de varredura.

5. Para remover áreas do grupo de varredura, selecione a ferramenta **Apagar** e clique em cada uma das áreas que deseja remover do grupo.

Use as setas **Rolar para cima** e **Rolar para baixo** para rolar a página.

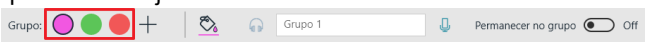
Os grupos de varredura são definidos como áreas da página, mas não como botões específicos. Se um botão for movimentado, a nova posição pode incluí-lo em um grupo de varredura diferente.

A sequência de varredura vai da esquerda para a direita, progredindo de cima para baixo. Os números do grupo de varredura não estão relacionados à sequência de varredura.

Os botões da página que não constarem no grupo de varredura serão analisados individualmente.

Os grupos de varredura são específicos para o tamanho da grade.

6. Para criar um novo grupo de varredura, clique no botão , localizado no canto inferior esquerdo.
7. Para navegar entre grupos de varredura, selecione o círculo colorido que corresponde à cor do grupo de varredura que você deseja editar.



8. Para excluir um grupo de varredura, primeiro selecione o grupo de varredura conforme descrito no passo anterior, depois selecione **Excluir Grupo de Varredura**.

8.13.1 Opções do Grupo de Varredura

Cor do Grupo de Varredura

- Selecione a ferramenta de cor para atribuir uma cor ao grupo de varredura atual. As cores dos grupos de varredura serão exibidas apenas no modo Editar, não no modo Usar.

Sinal de Áudio do Grupo de Varredura

- O texto inserido no campo Sinal de Áudio será lido quando o grupo for escaneado (se a configuração Falar Sinal de Áudio estiver ativada).

- Se quiser gravar uma faixa de Sinal de Áudio personalizada, consulte a seção *8.6.3.2 Fazer uma gravação*.

Permanecer no Grupo

- Quando ativada, a varredura irá reiniciar dentro do grupo de varredura quando uma seleção for realizada. Isso permite que os usuários realizem facilmente múltiplas seleções dentro do mesmo grupo. Quando a opção Permanecer no Grupo estiver desativada, a sequência de varredura será reiniciada na parte superior da página quando uma seleção for realizada.

8.14 Editar a barra de mensagens

1. Selecione o botão **Editar**.

2. Selecione o botão **Editar barra de mensagem**. O menu Editar Barra de Mensagem será aberto.

3. Os botões selecionados são exibidos na Barra de Mensagem. Os botões desmarcados são ocultos na Barra de Mensagem.

Figura 8.20 Menu Editar Barra de Mensagem

Os botões na lista podem estar esmaecidos, indicando que não há espaço suficiente na Barra de Mensagem para exibi-los. Aumente o número de colunas da grade para disponibilizar mais espaço na Barra de Mensagem.

8.15 Editar a barra de ferramentas

Figura 8.21 Barra de ferramentas do Core First, vista no Modo de Edição, contendo botões, botões ocultos e uma célula vazia.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione qualquer botão na barra de ferramentas para editá-lo.
   Pode ser necessário rolar para ver todo o conteúdo da barra de ferramentas ou para acessar as células vazias na barra de ferramentas.
3. Clique, segure e arraste os botões para reorganizar os botões na barra de ferramentas.

Não é possível arrastar botões entre a página e a barra de ferramentas.

9 Nome do Conjunto de Páginas

9.1 Conjunto de páginas

9.1.1 Seleção do Conjunto de Páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a linha em **Conjunto de Páginas do Nome de Usuário**.
4. Selecione um Conjunto de Páginas na lista.

9.1.2 Criar Novo Conjunto de Páginas

Criar Conjunto de Páginas a partir da Cópia Pré-Instalada do Conjunto de Páginas Existente, ou de um Arquivo Local.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a linha em **Conjunto de Páginas do Nome de Usuário**.
4. Selecione **Criar conjunto de páginas**.
   A caixa de diálogo Selecionar Conjunto de Páginas será aberta.
5. Selecione um Conjunto de Páginas:

   Conjuntos de páginas pré-instalados

   - O Conjunto de Páginas do **Core First** contém o conteúdo do Core First.
   - Selecione o Conjunto de Páginas **vazio** para começar do zero com um modelo em branco.

   Conjuntos de páginas de usuário

   - Selecione um dos seus Conjuntos de Páginas existentes para usar como modelo (criar uma cópia).

   Arquivos locais

   - Importe um arquivo de Conjunto de Páginas (.sps) armazenado em seu dispositivo local ou em uma unidade conectada.
6. Selecione **Avançar** para criar o novo Conjunto de Páginas.
7. Insira um nome para o novo Conjunto de Páginas.
8. Selecione **Criar** para criar o Conjunto de Páginas. Selecione **Cancelar** para retornar às configurações do Conjunto de Páginas sem criar o novo Conjunto de Páginas.

Fazer download do Conjunto de Páginas do myTobiiDynavox

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione o Conjunto de Páginas atual.
4. Selecione **Fazer download do conjunto de páginas**.

   Você pode ser solicitado a efetuar login no myTobiiDynavox.
5. Selecione um Conjunto de Páginas na lista e escolha **Download**.
6. Quando o download estiver concluído, digite um nome para o Conjunto de Páginas e selecione **Salvar**.

9.1.3 Renomear Conjunto de Páginas e editar descrição

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Na lista de Conjuntos de Páginas do Usuário, selecione o botão **Editar** ao lado do nome do Conjunto de Páginas que deseja renomear. A caixa de diálogo Editar Informações do Conjunto de Páginas será aberta.
4. Edite o texto no campo **Nome** e/ou no campo **Descrição**.
5. Selecione **Salvar** para salvar suas alterações. Selecione **Cancelar** para retornar à lista de Conjuntos de Páginas sem salvar.

9.1.4 Excluir conjunto de páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Na lista de Conjuntos de Páginas do Usuário, selecione o botão **Excluir** ao lado do nome do Conjunto de Páginas que deseja excluir.

   Você não pode excluir o Conjunto de Páginas atualmente ativo.

4. Selecione o botão **Excluir** vermelho.
5. Selecione **Excluir** para remover permanentemente o Conjunto de Páginas. Selecione **Cancelar** para retornar à lista de Conjuntos de Páginas sem excluir.

9.1.5 Definir Página Inicial

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione **Página Inicial**.
4. Selecione uma página na lista.

   Digite no campo Pesquisar para encontrar uma página específica ou selecione Recentemente Aberta para encontrar uma página que você visitou recentemente.

   A Página Inicial recomendada para tamanhos de grade de 1x1 a 2x3 é Navegação Suportada. Para tamanhos de grade 3x3 e maiores, Palavras Principais é a Página Inicial sugerida.

9.1.6 Definir página do teclado

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a **página de Teclado**.
4. Selecione uma página na lista.

   Digite no campo Pesquisar para encontrar uma página específica ou selecione Recentemente Aberta para encontrar uma página que você visitou recentemente.

   Use o termo de pesquisa "teclado" para ajudar a restringir os resultados da pesquisa às páginas de Teclado.

9.2 Tamanho da grade

O Tamanho da Grade selecionado em Configurações do Conjunto de Páginas é o tamanho da grade padrão para o usuário. Todas as páginas serão padronizadas para o tamanho da grade escolhido nas Configurações do Conjunto de Páginas, a menos que seja especificado de outra forma nas configurações da Página.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a categoria **Tamanho da grade**.
4. Selecione um tamanho de grade na lista de Tamanhos de Grade Otimizados ou escolha o número de linhas e colunas para criar um tamanho de grade personalizado.

A menos que você esteja criando uma página totalmente personalizada, é altamente recomendável usar os Tamanhos de Grade Otimizados do Conjunto de Páginas. Os tamanhos de grade otimizados mostrarão o conteúdo da página pré-preenchido, conforme projetado pela equipe clínica, enquanto outros tamanhos de grade podem não mostrar tal conteúdo.

Se você gostaria de mostrar a Barra de Mensagem e/ou a Barra de Ferramentas, escolha um tamanho de grade 3x3 ou maior.

Para alterar o tamanho dos espaços entre os botões, consulte a seção *9.3.6 Margem da grade do Conjunto de Páginas*.

Tabela 9.1 Exemplos de tamanhos de grade (não abrangentes)

2x3

3x4

6x6

9.3 Estilo do Conjunto de Páginas

As configurações feitas no Estilo do Conjunto de Páginas definem a aparência do Conjunto de Páginas. Todas as páginas no Conjunto de Páginas, incluindo novas páginas, usarão essas configurações de estilo, a menos que sejam substituídas manualmente a nível de página ou botão.

9.3.1 Fonte dos rótulos de botão do Conjunto de Páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Fonte** em Estilo.
5. Selecione uma fonte.

9.3.2 Tamanho da fonte de rótulos de botão do Conjunto de Páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Fonte** em Estilo.
5. Selecione um tamanho de fonte.

9.3.3 Rótulos do Botão do Conjunto de Páginas em Negrito

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Negrito** sob Estilo.
5. Ative ou desative o negrito.

9.3.4 Layout do botão do Conjunto de Páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Layout do botão** sob Estilo.
5. Selecione um layout na lista

Parte superior do rótulo, parte inferior da imagem

Parte inferior do rótulo, parte superior da imagem

Rótulo à esquerda, imagem à direita

Rótulo à direita, imagem à esquerda

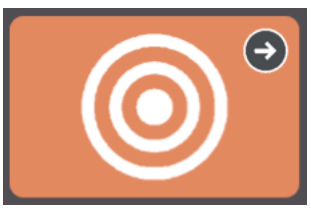
Apenas rótulo

Apenas imagem

9.3.5 Visualização do link do Conjunto de Páginas

Defina a aparência dos botões nas outras páginas.

Estilo de visualização do link - Nenhum



Estilo de visualização do link - Ícones de navegação

Estilo de visualização do link - Pastas

- **Nenhum**: usa o estilo do botão padrão do Conjunto de Páginas.
- **Ícones de navegação**: um pequeno ícone aparece no canto dos botões, indicando o que eles fazem (link para outra página, visitar página ou voltar)
- **Pastas para links**: os botões de link têm a forma de pastas. (O estilo se aplica apenas aos Botões de Link, não aos botões Voltar ou Visitar).

9.3.6 Margem da grade do Conjunto de Páginas

Defina o tamanho das lacunas entre os botões.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Fator de Margem da Grade** na Margem da Grade.
5. Escolha um tamanho de Fator de Margem de Grade.

9.3.7 Cores do Plano de Fundo Padrão do Conjunto de Páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione uma das seguintes linhas para alterar a cor de fundo especificada:
   - **Plano de fundo da página** - Cor padrão para o plano de fundo da página.
   - **Plano de fundo da Barra de Ferramentas** - Cor padrão do plano de fundo da Barra de Ferramentas.
   - **Plano de fundo da Barra de Mensagem** - Cor padrão para o plano de fundo da Barra de Mensagem (não da Janela de Mensagem).

9.3.8 Fonte da Janela de Mensagem do Conjunto de Páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Fonte** na Janela de Mensagem.
5. Escolha uma fonte.

9.3.9 Tamanho da fonte da Janela de Mensagem do Conjunto de Páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Tamanho da Fonte** na Janela de Mensagem.
5. Escolha um tamanho de fonte.

9.3.10 Cor do texto da Janela de Mensagem do Conjunto de Páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione a categoria **Estilo**.
4. Selecione **Cor do texto** na Janela de Mensagem.
5. Escolha uma cor de texto.

9.4 Preferências do Conjunto de Páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione **Preferências**.

4. Selecione um dos itens a seguir para alterar a configuração especificada:

Interface

- **Barra de mensagem ativada** - Quando ativada, a Barra de Mensagem é exibida em cada página por padrão.
- **Localização da barra de ferramentas** - Escolha exibir a barra de ferramentas à esquerda ou à direita de cada página ou desativar a barra de ferramentas.

Linhas da barra de ferramentas

- **Configuração do conjunto de páginas correspondentes:** - Quando ativada, o número de colunas disponíveis na barra de ferramenta será correspondente ao número de colunas do conjunto de páginas selecionado. Para alterar o número de colunas na barra de ferramentas separadamente do tamanho da grade do conjunto de páginas, desative esta configuração e defina o número de colunas desejado.

Página Configurar Grupos de Varredura

- **1. xxx, 2. yyy, 3. zzz** — Defina as ordens da Página Configurar Grupos de Varredura; É necessário escanear Página, Barra de Ferramentas e Barra de Mensagem.
  Defina a ordem de varredura, os sinais de áudio e as configurações Permanecer no Grupo para a Página Configurar Grupos de Varredura; Página, Barra de Ferramentas e Barra de Mensagens.

9.5 Botões adaptativos

Esta seção se aplica aos dispositivos Tobii Dynavox I-13 e I-16.

Os botões adaptáveis encontrados na parte anterior dos dispositivos Tobii Dynavox I-13 e I-16 são selecionáveisatravés do toque ou Interação por Olhar. Dois desses botões, o e o , podem ser programados com ações do Snap Core First que serão executadas usando a Interação por Olhar com o Snap Core First.

Definir ações do botão adaptativo para ações da Interação por Olhar

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione **Botões adaptativos**.
4. Selecione ou da lista.
5. Selecione **Adicionar ação**.
6. Selecione uma ação.

Para adicionar ações adicionais, repita as etapas 5 e 6.

Definir ações do botão adaptativo para toque

O comportamento do botão adaptativo para toque é definido no aplicativo Configurações de hardware Tobii Dynavox. Você pode iniciar este aplicativo diretamente usando o atalho encontrado na área de trabalho ou através do Snap Core First, conforme descrito abaixo.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione **Botões adaptativos**.
4. Selecione **Definir ações para toque**. O aplicativo de Configurações de Hardware Tobii Dynavox será inicializado.
5. Use os menus suspensos no aplicativo Configurações de hardware para escolher as ações dos botões adaptativos quando eles são selecionados usando o toque.

9.6 Sobre o Conjunto de Páginas

Esta seção exibe o número da versão do Conjunto de Páginas e as Configurações do Desenvolvedor de Conteúdo.

9.6.1 Configurações do desenvolvedor de conteúdo do Conjunto de Páginas

Configurações especiais para criadores avançados de Conjuntos de Páginas.

9.6.1.1 Configurar tamanhos de grades otimizadas

Defina quais tamanhos de grade aparecem na lista Tamanhos Otimizados de Grade para este Conjunto de Páginas.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione **Sobre**.
4. Selecione **Configurações de desenvolvedor de conteúdo**.
5. Selecione **Tamanhos de grades**.
6. Para adicionar um tamanho de grade à lista, role para a direita e selecione **Adicionar novo tamanho**. A caixa de diálogo Adicionar Tamanho Otimizado da Grade será aberta.
7. Escolha o número de **Linhas** e **Colunas** para o seu novo Tamanho Otimizado de Grade (até 15 x 15) e, em seguida, selecione **Salvar**.
8. Para remover um Tamanho Otimizado de Grade, selecione o ícone **Excluir** no tamanho da grade na lista. O aviso Excluir Tamanho da Grade será exibido. Se tiver certeza de que deseja excluir o tamanho da grade, selecione **Excluir**. Caso contrário, selecione **Cancelar** para fechar o aviso sem excluí-lo.

9.6.1.2 Regras de idioma do Conjunto de Páginas

A configuração Regras de Idioma do Conjunto de Páginas define as regras de idioma padrão para botões e páginas no Conjunto de Páginas. A configuração das regras de idioma controla o idioma que será usado para a pesquisa de símbolos, symbolate, previsão de palavras, inflexão, autodefinição e voz da fala (se uma voz específica do idioma tiver sido definida para esse idioma).

Os botões herdam uma configuração de regras de idioma padrão nas configurações de nível do conjunto de páginas ou de nível de página. Ao definir as Regras de Idioma do Conjunto de Páginas, todos os botões existentes no Conjunto de Páginas assumirão essa configuração e os novos botões criados no Conjunto de Páginas também serão padronizados para essa configuração. Para alterar as regras de idioma para páginas específicas no Conjunto de Páginas, consulte a seção *8.12.3 Regras de linguagem da Página*. Para alterar as regras de idioma para botões específicos, consulte a seção *8.10 Regras de linguagem do Botão*.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione **Sobre**.
4. Selecione **Configurações de desenvolvedor de conteúdo**.
5. Selecione **Regras de idioma**.
6. Selecione um nome na lista:
   a. **Idiomas totalmente suportados**: afeta a pesquisa de símbolos, Symbolate (uma ferramenta que permite combinar facilmente imagens e palavras enquanto você digita), a predição de palavras, a inflexão, a autodefinição e a voz falada (se uma voz específica do idioma tiver sido definida para esse idioma).
   b. **Outros idiomas**: os idiomas nesta categoria têm diferentes níveis de suporte dentro do aplicativo Snap Core First.

10 Imprimir

Imprime uma ou mais páginas em papel ou PDF.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Selecione **Imprimir** na barra de ferramentas de edição, no lado direito da tela. A caixa de diálogo Selecionar Páginas para Impressão é aberta.

   Você também pode imprimir na seção **Imprimir páginas** na guia Página.

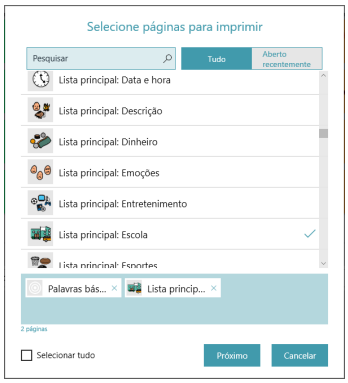
4. A página atual é adicionada à fila de impressão por padrão. Selecione páginas adicionais da lista para adicioná-las à fila de impressão.
   Digite no campo Pesquisar para pesquisar por Nome da Página.

   Para adicionar todas as páginas nos resultados da pesquisa atual à fila de impressão, marque **Selecionar todas**.

   Se você marcar Selecionar Todas, desmarque Selecionar Todas para redefinir sua fila de impressão.

   Para remover páginas da fila de impressão, selecione o **X** ao lado do nome da página.

   Quando as páginas desejadas forem adicionadas à fila de impressão, selecione **Avançar**.



5. Escolha suas opções de impressão. A visualização da página é atualizada para refletir as configurações atuais.

- Barra de mensagens - Desative essa configuração para ocultar a Barra de Mensagens nas páginas impressas.
- Barra de ferramentas - Desative essa configuração para ocultar a Barra de Ferramentas nas páginas impressas.

- Visualização de link - Desative essa configuração para ocultar os ícones indicadores de link nos botões de link nas páginas impressas.
- Contagem de uso de botões - Ative essa configuração para mostrar as contagens atuais de uso de botões nas páginas impressas. Observação: O rastreamento de dados deve estar ativado para ver a contagem de uso de botões.

Quando terminar de escolher as opções de impressão, selecione **Imprimir**.

6. Observação: Esse diálogo varia de acordo com a sua plataforma e a configuração padrão da impressora. Escolha sua impressora (ou imprima em PDF), configuração de cores e orientação da página. As opções de tamanho do papel estão disponíveis em **Mais configurações**.

   Quando terminar de definir as configurações da impressora, selecione **Imprimir**.

11 Google Assistente

Descubra as vantagens de ter um assistente inteligente graças à integração com o Google Assistente em Snap Core First. Acesse informações, entretenimento, controle ambiental e mais diretamente por meio do software.

Contraindicações: Snap Core First, o Google Assistente e quaisquer dispositivos inteligentes associados nunca devem ser, para o usuário, o único meio de comunicar informações importantes.

Snap Core First, o Google Assistente e quaisquer aparelhos ou alto-falantes inteligentes associados não devem ser usados como dispositivos de suporte à vida ou para outros fins críticos e não devem ser usados em caso de perda de função devido à falta de energia ou outras causas.

A Tobii Dynavox não assume nenhuma responsabilidade pela conduta de qualquer usuário e isenta-se de qualquer responsabilidade por perdas e/ou danos (incluindo, entre outros, danos materiais, ferimentos pessoais e morte) associados ao uso do Snap Core First, Google Assistente, aparelhos inteligentes, alto-falantes ou qualquer combinação dos mesmos.

Se estiver usando qualquer outro equipamento além de um alto-falante Google externo, você deve ter um dispositivo de comunicação aberto. Para obter ajuda para abrir o dispositivo, entre em contato com o Suporte Técnico da Tobii Dynavox.

11.1 Conecte sua conta do Google

Para usar o Google Assistente, alto-falantes inteligentes e aparelhos inteligentes, você deve primeiro fazer login na sua conta do Google em Snap Core First. Consulte a seção *13.11 Conta Google*.

11.2 Configure seus dispositivos do Google

Siga as instruções que vieram com seus dispositivos para concluir a configuração antes de usá-los com Snap Core First.

11.3 Suporte linguístico do Google Assistente

É importante que você configure seu Google Assistente com os mesmos idiomas falados usando Snap Core First.

Antes de alterar o idioma do Google Assistente, certifique-se de que seu dispositivo móvel ou tablet esteja conectado à mesma rede Wi-Fi ou à mesma conta do Google Nest, alto-falante do Google Home ou outro dispositivo compatível com o Google Assistente.

Para alterar o idioma do seu Google Assistente:

1. No seu dispositivo móvel, abra o aplicativo **Google Home** ou **Google Assistente**.
2. No canto superior direito, selecione sua conta > **Configurações do Assistente**.
3. Selecione **Assistente** > **Idiomas**.
4. Selecione seu idioma atual.
5. Escolha um novo idioma.

Para adicionar um segundo idioma ao seu Assistente:

1. No seu dispositivo móvel, abra o aplicativo **Google Home** ou **Google Assistente**.
2. No canto superior direito, selecione sua conta > **Configurações do Assistente**.
3. Selecione **Assistente** > **Idiomas** > **Adicionar um idioma**.
4. Escolha outro idioma.

Você pode falar com o Google Assistente em qualquer um dos idiomas, mas não em uma mistura dos dois idiomas no mesmo enunciado.

11.4 Falar com o Google Assistente

Incentivamos você a começar com nossas páginas do Core First no Google Assistente*. Essas páginas são encontradas no painel do Conjunto de Páginas do Core First atual, ou você pode baixar e importar as páginas de mytobiidynavox.com/PagesetCentral. As páginas do Google Assistente contêm botões para usar o Google Assistente para encontrar informações, reproduzir músicas e jogos, fazer chamadas, controles domésticos e muito mais. Para obter ajuda detalhada com as páginas do Core First no Google Assistente e como falar com o Google Assistente por meio do Snap, consulte o Guia de Primeiros Passos Como usar o Google Assistente com o Snap Core First.

**As páginas do Google Assistente e do Google Assistente no Core First não estão disponíveis em todos os locais e idiomas.*

Para criar seus próprios botões do Google Assistente, consulte abaixo.

Para usar o Google Assistente, você deve ter uma conexão com a Internet e estar conectado com sua conta do Google no Snap e em qualquer dispositivo conectado ao Google Assistente que planeja usar.

Dependendo do seu equipamento, você enviará comandos do Google Assistente de maneiras levemente diferentes. Certifique-se de seguir as instruções para o equipamento que você está usando. Procure os ícones abaixo para encontrar as etapas que se aplicam a você.	
	Apenas conta do Google Assistente, nenhum equipamento adicional.
	Google Nest Mini ou outro alto-falante do Google.

Criar um botão que envie um comando pré-programado do Google Assistente para um alto-falante do Google

Esta opção é melhor para comandos do Google Assistente que serão usados mais de uma vez.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. No campo Mensagem , digite o comando que deseja enviar ao Google Assistente.

   A mensagem deve começar com “OK Google”, seguido pela pergunta ou comando.

4. Na seção Ações, selecione a ação **Falar ou inserir mensagem**.
5. Selecione **Sempre falar**.

   Para enviar comandos exclusivos do Google Assistente dinamicamente, siga as etapas acima para criar um botão que contenha apenas a mensagem “OK Google”, no Modo de Uso, escreva o comando do Google Assistente na janela de mensagens, selecione o botão OK do Google e fale a Janela de Mensagem para enviar o comando.

Criar um botão que envie o texto da mensagem do botão para o Google Assistente em seu dispositivo

Esta opção é melhor para comandos do Google Assistente que serão usados mais de uma vez.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.

3. No campo Mensagem , digite o comando ou pergunta que deseja enviar ao Google Assistente.

   Não digite “OK Google” antes da pergunta ou comando.

4. Selecione **Adicionar ação**.
5. Role para baixo até a seção de Controle Ambiental e selecione **Enviar comando do Google Assistente**.
6. Selecione **Enviar o texto da mensagem do botão para o Google Assistente**

Criar um botão que envie a Janela de Mensagem para o Google Assistente em seu dispositivo

Este tipo de botão permitirá que o usuário escreva comandos exclusivos do Google Assistente na Janela de Mensagens e, em seguida, os envie ao Google Assistente.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione um botão.
3. Selecione **Adicionar ação**.
4. Role para baixo até a seção de Controle Ambiental e selecione **Enviar comando do Google Assistente**.
5. Selecione **Enviar texto da janela de mensagens para o Google Assistente**.

Se você não obtiver o resultado esperado, tente uma formulação diferente. Por exemplo, “OK Google, acenda a luz” não acendeu a lâmpada inteligente. Em vez disso, “OK Google, acenda a luz da sala da família” acendeu a lâmpada inteligente porque ela foi configurada na sala da família no aplicativo Google Home.

Para obter mais ideias sobre como usar o Google Assistente com o Snap Core First, consulte o Guia de Primeiros Passos Como usar o Google Assistente com Snap Core First.

12 Compartilhar e salvar

O Snap Core First da Tobii Dynavox oferece várias maneiras convenientes de compartilhar e salvar seus usuários, Conjuntos de Páginas e páginas. Independentemente de se você deseja manter seu Conjunto de Páginas consistente em todos os seus dispositivos ou enviar algumas páginas novas a um amigo, temos tudo o que você precisa!

- **Exportar/importar localmente** (Usuário, Conjunto de Páginas, Pacote de Páginas): use ao armazenar o arquivo em sua máquina local, compartilhando uma unidade USB ou com pessoas que não tenham uma conta myTobiiDynavox.
- **Exportar/importar por meio do myTobiiDynavox*** (Conjunto de Páginas, Pacote de Páginas): compartilhe Conjuntos de Páginas e Pacotes de Páginas com outros usuários de myTobiiDynavox. Armazene e acesse arquivos de maneira privada em sua própria conta myTobiiDynavox.
- **Sincronizar*** (Conjunto de Páginas): compartilha alterações em andamento em um Conjunto de Páginas em seus dispositivos e com usuários myTobiiDynavox especificados. Um Conjunto de Páginas compartilhado por sincronização mantém uma versão atualizada do conjunto de páginas na nuvem, para que as alterações feitas no Conjunto de Páginas em qualquer dispositivo/conta aprovado sejam compartilhadas em todos os dispositivos/contas sincronizados para esse Conjunto de Páginas.

*Esses métodos de compartilhamento exigem uma conexão ativa com a Internet.

Tabela 12.1 Tipos de arquivos para compartilhamento e salvamento - O que eles contêm

Tipo de arquivo	Páginas	Preferências de página	Preferências do Conjunto de Páginas	Preferências do usuário	Preferências do sistema
Usuário	Sim	Sim	Sim	Sim	Não
Conjunto de páginas	Sim	Sim	Sim	Não	Não
Pacote de páginas	Sim (páginas especificadas)	Sim	Não	Não	Não

12.1 Usuários

Os arquivos de backup do usuário contêm os Conjuntos de Páginas e as configurações associadas a esse usuário. Os arquivos de backup do usuário não contêm vozes. No entanto, as configurações de voz são preservadas e a voz selecionada será baixada automaticamente se não estiver disponível no dispositivo (requer conexão com a Internet).

12.1.1 Fazer backup de um usuário

Consulte a seção *13.3 Fazer backup de um usuário*.

12.1.2 Restaurar um usuário

Consulte a seção *13.4 Restaurar um usuário*.

12.2 Conjuntos de páginas

Um arquivo de Conjunto de Páginas contém todas as páginas associadas a esse Conjunto de Páginas. Ele não contém informações do usuário nem configurações no nível do Usuário.

12.2.1 Importar um Conjunto de Páginas

De myTobiiDynavox

1. Selecione o botão **Editar**.

2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione o Conjunto de Páginas atual.
4. Selecione **Fazer download do conjunto de páginas**.

   Você pode ser solicitado a efetuar login no myTobiiDynavox.

5. Selecione um Conjunto de Páginas na lista e escolha **Download**.
6. Quando o download estiver concluído, digite um nome para o Conjunto de Páginas e selecione **Salvar**.

De um arquivo local

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione o Conjunto de Páginas atual.
4. Selecione **Criar conjunto de páginas**.
5. Selecione a guia **Arquivos locais**.
6. Selecione **Procurar**.
7. Navegue até o arquivo *.sps* desejado, selecione-o e, em seguida, escolha **Abrir**.
8. Selecione **Avançar**.
9. Digite um nome exclusivo para o Conjunto de Páginas e selecione **Criar**.

12.2.2 Salvar uma cópia de um Conjunto de Páginas

12.2.2.1 Salvar Conjunto de Páginas em myTobiiDynavox

Os arquivos do Conjunto de Páginas salvos no myTobiiDynavox podem ser encontrados em myTobiiDynavox.com em Minhas Coisas > Snap > Conjuntos de Páginas

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione o Conjunto de Páginas atual.
4. Selecione o ícone **Salvar** ao lado do Conjunto de Páginas que você deseja salvar.
5. Selecione **Salvar uma cópia em myTobiiDynavox**.

   Você pode ser solicitado a efetuar login no myTobiiDynavox.

6. Digite um nome exclusivo para o Conjunto de Páginas e (opcionalmente) uma descrição e, em seguida, selecione **Salvar**.
7. Uma barra de status mostra o progresso de salvamento. Quando concluído, selecione **Concluído**.

12.2.2.2 Salvar Conjunto de Páginas localmente

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione o Conjunto de Páginas atual.
4. Selecione o ícone **Salvar** ao lado do Conjunto de Páginas que você deseja salvar.
5. Selecione **Salvar uma cópia em um arquivo local**
6. Digite um nome exclusivo para o Conjunto de Páginas e (opcionalmente) uma descrição e, em seguida, selecione **Avançar**.
7. Selecione **Procurar**. Navegue até o diretório em que você gostaria de salvar seu arquivo do Conjunto de Páginas e, em seguida, selecione **Salvar**.

8. Selecione **Salvar**.
9. Uma barra de status mostra o progresso de salvamento. Quando concluído, selecione **Concluído**.

12.2.3 Compartilhar uma cópia de um Conjunto de Páginas (por myTobiiDynavox)

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Conjunto de páginas**.
3. Selecione o ícone **Compartilhar Conjunto de Páginas** ao lado do Conjunto de Páginas que você deseja compartilhar.
4. Selecione **Compartilhar uma cópia**.
5. Digite um nome exclusivo para o Conjunto de Páginas e (opcionalmente) uma descrição e, em seguida, selecione **Avançar**.
6. Digite o nome de usuário ou a conta de e-mail myTobiiDynavox da pessoa para quem você está enviando o Conjunto de Páginas e selecione **+** para adicioná-lo à lista de destinatários. Repita este processo para adicionar outros destinatários. Depois de adicionar todos os destinatários, selecione **Compartilhar**.
7. Uma barra de status mostra o progresso de compartilhamento. Quando concluído, selecione **Concluído**.

Se você deseja salvar uma cópia de um Conjunto de Páginas localmente (compartilhar por meio da unidade USB, e-mail, etc.), consulte a seção *12.2.2.2 Salvar Conjunto de Páginas localmente*.

12.2.4 Sincronizar Conjunto de Páginas

A sincronização é uma maneira fácil de manter a mesma versão de um Conjunto de Páginas em vários dispositivos. A sincronização armazena uma versão atualizada do seu Conjunto de Páginas na nuvem. Ao pressionar o botão Sincronizar, você envia as alterações feitas no Conjunto de Páginas em seu dispositivo local e também recebe as alterações feitas em outros dispositivos (sincronizados).* Quando todos os dispositivos estão Sincronizados, todos eles têm a mesma versão do Conjunto de Páginas.

O botão Sincronizar, na barra superior, permite que você saiba quando há uma versão atualizada do Conjunto de Páginas disponível ou quando você possui alterações locais a serem enviadas para a nuvem.

*A sincronização não suporta alterações de mesclagem de vários dispositivos para a mesma página na mesma Sincronização. Se as alterações forem feitas na mesma página, ao mesmo tempo em vários dispositivos, o último dispositivo a fazer a sincronização será substituído pela sua versão da página. As pessoas envolvidas na edição de um Conjunto de Páginas Sincronizadas devem comunicar sobre quais páginas estão editando e Sincronizar com frequência para evitar Sincronizar alterações na mesma página ao mesmo tempo.

Ao Sincronizar vários dispositivos ou usuários, a configuração do tipo de navegação deve corresponder a todos os dispositivos/usuários que sincronizam. Consulte a seção *13.13 Access Method*.

12.2.4.1 Sincronizar Conjunto de Páginas em myTobiiDynavox

Quando você Sincronizar um Conjunto de Páginas ao myTobiiDynavox, você terá uma cópia do Conjunto de Páginas armazenada no servidor do myTobiiDynavox. Você pode usar isso como um sistema de backup rápido e fácil do Conjunto de Páginas e, se tiver outros dispositivos rodando o Snap Core First, também poderá sincronizar o Conjunto de Páginas nesses dispositivos.

Configurar o Conjunto de Páginas para Sincronização

1. Selecione o botão **Sincronizar** na barra superior. Você pode ser solicitado a inserir seu nome de usuário e senha do myTobiiDynavox.
2. Selecione **Sincronizar**.
3. É isso! Este Conjunto de Páginas foi sincronizado com sua conta do myTobiiDynavox.

Cada vez que você edita seu Conjunto de Páginas, você deve selecionar o botão Sincronizar na barra superior para enviar essas alterações para a nuvem.

Sincronizar o Conjunto de Páginas em dispositivos adicionais

Se um Conjunto de Páginas já estiver configurado para Sincronizar em um de seus dispositivos, você poderá Sincronizar dispositivos adicionais seguindo as etapas abaixo em cada dispositivo.

1. Selecione o botão **Sincronizar** na barra superior. Você pode ser solicitado a inserir seu nome de usuário e senha do myTobiiDynavox.
2. Selecione o ícone **Fazer download do conjunto de páginas**.
3. Selecione o Conjunto de Páginas que você deseja baixar e sincronizar, depois selecione **Download**.
4. Quando o download estiver concluído, selecione **Concluído**.
   O Conjunto de Páginas sincronizado baixado é definido automaticamente para ser o Conjunto de Páginas ativo.

> Cada vez que você edita seu Conjunto de Páginas, você deve selecionar o botão Sincronizar na barra superior para enviar essas alterações para a nuvem e disponibilizar o Conjunto de Páginas atualizado para outros dispositivos para sincronização. A melhor prática é sincronizar antes de fazer alterações no Conjunto de Páginas e depois sincronizar novamente assim que terminar de editar.

12.2.4.2 Convidar alguém para sincronizar com seu Conjunto de Páginas

Quando outros usuários do myTobiiDynavox sincronizam com seu Conjunto de Páginas, eles podem fazer alterações ao Conjunto de Páginas em seus dispositivos e sincronizar essas alterações na nuvem. Na próxima vez que você sincronizar no seu dispositivo, você receberá as alterações. Da mesma forma, quando fizer alterações no Conjunto de Páginas e depois sincronizar, essas alterações estarão disponíveis para os outros usuários que você tiver permitido sincronizar com seu Conjunto de Páginas.

A sincronização não pode mesclar alterações de vários usuários que editaram a mesma página ao mesmo tempo. Nessa circunstância, o último usuário a sincronizar sobrescreverá a página com sua versão. Você deve sincronizar imediatamente antes e depois de fazer alterações no Conjunto de Páginas e se comunicar com outros usuários que sincronizam com seu Conjunto de Páginas para evitar a edição da mesma página ao mesmo tempo.

Você só deve sincronizar com as pessoas em quem confia para fazer as alterações apropriadas em seu Conjunto de Páginas.

> Cada vez que edita seu Conjunto de Páginas, você deve selecionar o botão sincronizar na barra superior para enviar essas alterações para a nuvem e disponibilizar o Conjunto de Páginas atualizado para outros dispositivos ou usuários para sincronização.

> A melhor prática é sincronizar antes de fazer alterações no Conjunto de Páginas e depois sincronizar novamente assim que terminar de editar.

1. Selecione o botão **Sincronizar** na barra superior. Você pode ser solicitado a inserir seu nome de usuário e senha do myTobiiDynavox.
2. Selecione o ícone **Compartilhar conjunto de páginas**.
3. Digite o nome de usuário ou a conta de e-mail de myTobiiDynavox da pessoa para quem você está enviando o Conjunto de Páginas e selecione **+** para adicioná-la à lista de destinatários. Repita este processo para adicionar outros destinatários. Depois de adicionar todos os destinatários, selecione **Compartilhar**.
4. Quando o processo de compartilhamento estiver concluído, selecione **Concluido**. Os destinatários receberão alertas de compartilhamento por e-mail e no aplicativo Snap Core First.

> Os alertas de sincronização podem levar até uma hora para aparecer após o envio do convite. Você pode verificar alertas a qualquer momento selecionando o ícone sincronizar.

12.2.4.2.1 Revogar permissões de sincronização

Você pode remover usuários dos Conjuntos de Páginas sincronizadas (de sua propriedade) a qualquer momento.

1. Selecione o botão **Sincronizar** na barra superior.
2. Selecione o ícone **Compartilhar conjunto de páginas**.
3. Os usuários com permissão de sincronização para o Conjunto de Páginas atual são listados na caixa azul. Para remover um usuário, selecione o **X** ao lado do nome/endereço de e-mail e escolha **Atualizar**.
4. Selecione **Concluído**.

12.2.4.3 Sincronizar com Conjuntos de Páginas de propriedade de outros

Quando alguém compartilha um Conjunto de Páginas para sincronizar com você, o ícone Sincronizar na barra superior mostrará um ícone de alerta . Siga os passos abaixo para aceitar ou recusar o convite.

Os alertas de sincronização podem levar até uma hora para aparecer após o envio do convite.

Aceitar o convite de sincronização

1. Selecione o botão **Sincronizar** na barra superior.
2. Selecione o ícone **Fazer download do conjunto de páginas**.
3. Selecione **Procurar conjuntos de páginas disponíveis em sua conta myTobiiDynavox.**
4. Selecione o Conjunto de Páginas que você deseja baixar e sincronizar, depois selecione **Download**.
5. Quando o download estiver concluído, selecione **Concluído**.

Recusar o convite de sincronização

1. Selecione o botão **Sincronizar** na barra superior.
2. Selecione o ícone **Fazer download do conjunto de páginas**.
3. Selecione **Procurar conjuntos de páginas disponíveis em sua conta myTobiiDynavox.**
4. Selecione o Conjunto de Páginas que você deseja recusar e, em seguida, selecione o ícone **Excluir**.
5. Selecione **Recusar**.

12.2.4.4 Reverter Conjunto de Páginas sincronizadas para uma versão salva anteriormente

Você pode voltar para uma versão anterior de um Conjunto de Páginas sincronizado. Esse recurso é útil se você fez alterações no Conjunto de Páginas que deseja descartar ou desfazer.

1. Selecione o botão **Sincronizar** na barra superior.
2. Selecione **Versões salvas**.
3. Encontre a data de sincronização na lista que gostaria de restaurar e, em seguida, selecione **Restaurar**.

12.2.4.5 Sobrescrever Conjunto de Páginas sincronizado

Use Sobrescrever para garantir que sua versão atual do Conjunto de Páginas seja a versão do Conjunto de Páginas que também esteja armazenada na nuvem (independentemente de alterações que possam ter sido sincronizadas por outros usuários).

1. Selecione o botão **Sincronizar** na barra superior.
2. Selecione **Avançado**.
3. Selecione **Sobrescrever**.

12.2.4.6 Sincronização em somente puxar

Ao Sincronizar no modo Somente Puxar, você receberá as alterações ao Conjunto de Páginas (feitas em outros dispositivos), mas não enviará nenhuma alteração no Conjunto de Páginas feita no dispositivo atual. Para usar o Modo Somente Puxar, o acesso ao Modo de Edição deve ser restringido com um Código de Acesso. Para configurar um Código de Acesso e um Modo Somente de Puxar, consulte a seção *14.1.1 Senha*.

12.3 Pacote de Páginas

Você pode compartilhar um subconjunto do seu Conjunto de Páginas (uma ou mais páginas de sua escolha) como um Pacote de Páginas. Os Pacotes de Páginas contêm apenas as páginas especificadas. Se as páginas contiverem botões com links para páginas que não existem no dispositivo do destinatário, os links não farão nada.

12.3.1 Exportar pacote de páginas

12.3.1.1 Exportar o pacote de páginas para o myTobiiDynavox

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Selecione **Importar/exportar páginas**.
4. Selecione **Exportar pacote de páginas**.
5. Selecione **Para myTobiiDynavox**.
6. Selecione as páginas que você gostaria de incluir no Pacote de Páginas. As páginas selecionadas exibem uma marca de verificação na lista e aparecem na caixa azul.

   Uma página atual é incluída automaticamente no Pacote de Páginas. Para removê-la, ou remover qualquer outra página do Pacote de Páginas, selecione o X ao lado do nome da página na caixa azul.

7. Depois de adicionar as páginas desejadas ao Pacote de Páginas, selecione **Próxima**. A caixa de diálogo Nomear o Pacote de Páginas será aberta.
8. Digite um nome para o Pacote de Páginas no campo Nome e (opcionalmente) descreva as páginas no campo Descrição.
9. Selecione **Exportar** para salvar o Pacote de Páginas no myTobiiDynavox.
10. Quando a exportação estiver concluída, selecione **Concluido**.

12.3.1.2 Exportar pacote de páginas para um arquivo local

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Selecione **Importar/exportar páginas**.
4. Selecione **Exportar pacote de páginas**.
5. Selecione **Para um arquivo local**.
6. Selecione as páginas que você gostaria de incluir no Pacote de Páginas. As páginas selecionadas exibem uma marca de verificação na lista e aparecem na caixa azul.

   Uma página atual é incluída automaticamente no Pacote de Páginas. Para removê-la, ou remover qualquer outra página do Pacote de Páginas, selecione o X ao lado do nome da página na caixa azul.

7. Depois de adicionar as páginas desejadas ao Pacote de Páginas, selecione **Próxima**. A caixa de diálogo Nomear o Pacote de Páginas será aberta.
8. Digite um nome para o Pacote de Páginas no campo Nome e (opcionalmente) descreva as páginas no campo Descrição.
9. (Somente Windows) Selecione **Avançar**.
10. (Somente Windows) Selecione **Procurar**. Navegue até o diretório em que você gostaria de salvar seu arquivo do Conjunto de Páginas e, em seguida, selecione **Salvar**.

11. Selecione **Exportar**.
12. Quando a exportação estiver concluída, selecione **Concluido**.

12.3.1.3 Exportar Pacote de Páginas para compartilhamento (por meio do myTobiiDynavox)

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Selecione **Importar/exportar páginas**.
4. Selecione **Exportar pacote de páginas**.
5. Selecione **Para compartilhamento**.
6. Selecione as páginas que você gostaria de incluir no Pacote de Páginas. As páginas selecionadas exibem uma marca de verificação na lista e aparecem na caixa azul.

   Uma página atual é incluída automaticamente no Pacote de Páginas. Para removê-la, ou remover qualquer outra página do Pacote de Páginas, selecione o X ao lado do nome da página na caixa azul.

7. Depois de adicionar as páginas desejadas ao Pacote de Páginas, selecione **Próxima**. A caixa de diálogo Nomear o Pacote de Páginas será aberta.
8. Digite um nome para o Pacote de Páginas no campo Nome e (opcionalmente) descreva as páginas no campo Descrição.
9. Selecione **Avançar**. A caixa de diálogo Compartilhar Pacote de Páginas será aberta.
10. Digite o nome de usuário ou a conta de e-mail myTobiiDynavox da pessoa para quem você está enviando o Conjunto de Páginas e selecione **+** para adicioná-lo à lista de destinatários. Repita este processo para adicionar outros destinatários. Depois de adicionar todos os destinatários, selecione **Compartilhar**.
11. Quando a exportação estiver concluída, selecione **Concluido**.

Se quiser salvar um Pacote de Páginas localmente (para compartilhar por e-mail, unidade USB, etc.), consulte a seção *12.3.1.2 Exportar pacote de páginas para um arquivo local*.

12.3.2 Importar pacote de páginas

12.3.2.1 Importar o pacote de páginas do myTobiiDynavox

Use essa opção para importar um Pacote de Páginas que você salvou em sua própria conta do myTobiiDynavox ou um Pacote de Páginas que outro usuário myTobiiDynavox compartilhou com você.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Selecione **Importar/exportar páginas**.
4. Selecione **Importar pacote de páginas**.
5. Selecione **Do myTobiiDynavox**. A caixa de diálogo Selecionar Pacote de Páginas do myTobiiDynavox será aberta.
6. Selecione um Pacote de Páginas na lista.
7. Para baixar o Pacote de Páginas selecionado, selecione **Avançar**.
8. Revise a lista de páginas contidas no Pacote de Páginas. Para continuar com a importação do Pacote de Páginas, selecione **Importar**. Para cancelar a importação do Pacote de Páginas, selecione **Cancelar**.

   Os conflitos de página ocorrem quando o pacote de páginas contém uma ou mais páginas que já existem no seu dispositivo, mas que não são idênticas. Selecione o ícone de cada conflito de página e, em seguida, escolha se deseja manter a página existente ou substituir a página importada do pacote de páginas. Você deve resolver todos os conflitos de página dessa maneira antes de prosseguir com a importação do pacote de páginas.

12.3.2.2 Importar pacote de páginas de um arquivo local

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Página**.
3. Selecione **Importar/exportar páginas**.
4. Selecione **Importar pacote de páginas**.
5. Selecione **de um arquivo local**.
6. Selecione **Procurar**. Navegue até o arquivo do Pacote de Páginas (.spb) que deseja importar, selecione-o e, em seguida, escolha **Abrir**.
7. Selecione **Avançar**. A caixa de diálogo Revisar Pacote de Páginas será aberta.
8. Revise a lista de páginas contidas no Pacote de Páginas. Para continuar com a importação do Pacote de Páginas, selecione **Importar**. Para cancelar a importação do Pacote de Páginas, selecione **Cancelar**.

Os conflitos de página ocorrem quando o pacote de páginas contém uma ou mais páginas que já existem no seu dispositivo, mas que não são idênticas. Selecione o ícone de cada conflito de página e, em seguida, escolha se deseja manter a página existente ou substituir a página importada do pacote de páginas. Você deve resolver todos os conflitos de página dessa maneira antes de prosseguir com a importação do pacote de páginas.

12.3.2.3 Importar o Pacote de Páginas e fazer link

Você pode importar um Pacote de Páginas e criar um link de uma só vez usando Importar e Fazer Link!

Consulte a seção *8.9.6 Importar e fazer link para a página*.

13 Configurações do usuário

As configurações do usuário ajudam a personalizar a experiência do usuário no software Snap. Cada usuário pode ter suas próprias configurações personalizadas que são aplicadas ao carregar o usuário no software.

13.1 Alterar usuário

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione o usuário atual.
4. Selecione um usuário na lista Escolher um Usuário.

O usuário com a marca de seleção é o usuário atualmente ativo.

13.2 Criar um Novo Usuário:

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione **Novo usuário**.
4. Siga as etapas no Assistente de Configuração do Usuário para criar um novo usuário. Selecione o **X** para cancelar a criação de novos usuários.

13.3 Fazer backup de um usuário

Fazer backup para myTobiiDynavox

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a seta à direita do usuário atual.
4. Selecione o botão **Fazer backup** ao lado do nome do usuário que você deseja fazer backup.
5. Selecione **Fazer backup para myTobiiDynavox**.

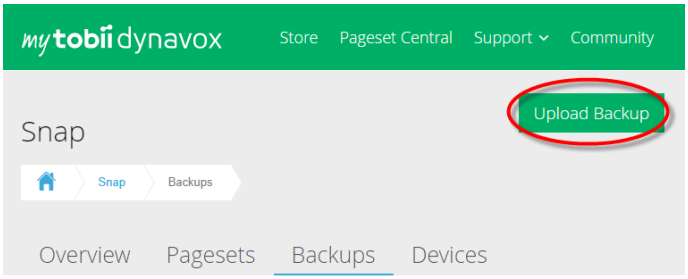
Se não estiver conectado à sua conta myTobiiDynavox, você será solicitado a fazê-lo agora.

6. Digite um nome para o arquivo de backup do usuário e selecione **Avançar**.

Pode ser útil incluir a data de backup no nome do arquivo.

7. Selecione **Concluído**.

Os arquivos de backup do usuário local também podem ser movidos para o myTobiiDynavox manualmente. Use o seu navegador da web para acessar o myTobiiDynavox.com e faça o login, vá para *Snap* > *Backups* e selecione **Fazer upload do backup**.



Fazer backup para um arquivo local

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a seta à direita do usuário atual.
4. Selecione o botão **Fazer backup** ao lado do nome do usuário que você deseja fazer backup.
5. Selecione **Fazer backup para um arquivo local**.
6. (Windows) **Procurar** para o diretório em que você salvará o arquivo de backup e, em seguida, escolha **Salvar**.
   (iOS) Digite um nome para o arquivo de backup.
7. Selecione **Fazer backup**.

13.4 Restaurar um usuário

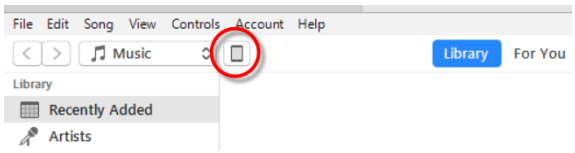
Restaurar um usuário do myTobiiDynavox

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a seta à direita do usuário atual.
4. Selecione **Novo usuário**.
5. Selecione **Restaurar usuário existente**.
6. Se você não estiver logado no myTobiiDynavox, digite seu e-mail e senha e, em seguida, selecione **Avançar**.
7. Escolha um arquivo de backup do usuário na lista e, em seguida, selecione **Avançar**.

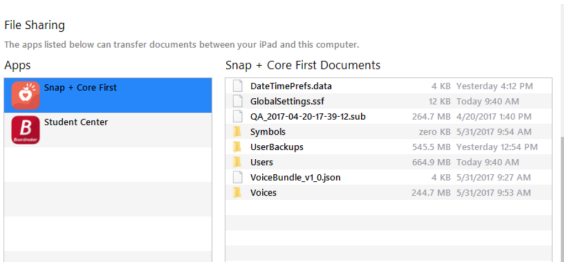
Restaurar um usuário a partir de um arquivo local

No iOS, os arquivos de backup de usuários locais que foram criados em um dispositivo diferente devem primeiro ser movidos para o aplicativo Snap Core First pelo iTunes:

a. Abra o iTunes no seu Mac ou PC.
b. Conecte seu iPad ao computador usando o cabo USB que acompanha o dispositivo.
c. Selecione o dispositivo no iTunes.



d. Na barra lateral esquerda, selecione **Aplicativos**. Em seguida, role até a seção Compartilhamento de Arquivos na parte inferior da página.
e. Selecione **Snap Core First**.



f. Arraste o(s) arquivo(s) de backup do usuário para a área de Documentos do Snap Core First.
g. Siga os passos abaixo para restaurar o usuário no seu iPad.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a seta à direita do usuário atual.
4. Selecione **Novo usuário**.
5. Selecione **Restaurar usuário existente**.
6. Selecione **Restaurar de um arquivo local**.
7. (Windows) Navegue até o arquivo de backup do usuário, selecione-o e, em seguida, escolha **Abrir**.
   (iOS) Selecione um arquivo de backup do usuário na lista e selecione **Restaurar usuário**.

13.5 Editar/renomear um usuário

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione o botão **Editar** ao lado do nome do usuário que você deseja editar.
4. Digite o campo **Nome**.
5. Selecione **Salvar** para salvar as alterações ou **Cancelar** para descartar as alterações.

13.6 Excluir um usuário

A exclusão de um usuário do dispositivo é uma operação permanente. Se você acha que pode precisar do usuário mais tarde, crie um backup de usuário *13.3 Fazer backup de um usuário* antes de executar a operação de exclusão.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.

3. Selecione o botão **Excluir** ao lado do nome do usuário que você deseja excluir.

   Você não pode excluir o usuário atualmente ativo.

4. Selecione o botão **Excluir** vermelho.
5. Selecione **Excluir** para excluir permanentemente o usuário. Selecione **Cancelar** para retornar ao menu de configurações sem excluir o usuário.

13.7 Login da conta myTobiiDynavox

O login na conta myTobiiDynavox requer uma conexão ativa com a Internet.

Alguns serviços do Snap Core First, como a sincronização, exigem que você faça login com sua conta myTobiiDynavox. Selecione **Fazer login** para inserir suas credenciais do myTobiiDynavox ou para criar uma nova conta myTobiiDynavox. Se estiver logado no momento, seu nome de usuário ou e-mail myTobiiDynavox será exibido na seção Conta do myTobiiDynavox.

13.8 Voz

13.8.1 Voz de Fala

A Voz Falada é a voz que lê o conteúdo da Janela de Mensagem e mensagens de botão.

A Voz Falada é a voz padrão; não está vinculada a um idioma específico. Se vozes específicas do idioma tiverem sido atribuídas, as vozes específicas do idioma serão usadas para esses idiomas. Para atribuir vozes específicas do idioma, consulte *13.10 Vozes específicas do idioma*.

Figura 13.1 Guia do usuário - Voz falada

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione **Voz da fala**.

13.8.1.1 Vozes instaladas

Estas são as vozes atualmente disponíveis para uso imediato no dispositivo. Elas incluem vozes pré-instaladas e vozes baixadas para o dispositivo.

Você pode excluir vozes na lista Instaladas, mas não pode excluir a voz ativa no momento.

13.8.1.2 Vozes para Download

Faça o download de novas vozes.

Você deve ter uma conexão ativa com a Internet para fazer o download de vozes.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione **Voz da fala**.
4. Na lista de vozes para download, selecione **Fazer download** ao lado da voz desejada.

No iOS, o download da voz é pausado quando o aplicativo Snap Core First é minimizado.

13.8.1.3 Vozes para Compra

Snap Core First (completo) inclui um mecanismo de voz e acesso a todas as vozes disponíveis para este mecanismo. Mecanismos de voz adicionais disponíveis para compra. Ao comprar um mecanismo de voz, você poderá acessar todas as 100+ vozes associadas.

Pré-visualizar e Comprar Vozes

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione **Voz da fala**.
4. Role para baixo até chegar na seção *Disponível para Compra* .
5. Selecione para pré-visualizar uma voz.
   Selecione **Vozes adicionais disponíveis para compra** para comprar.

13.8.1.4 Vozes da Plataforma

Estas são as vozes fornecidas pelo seu sistema operacional e as vozes do SAPI5.

Algumas vozes podem aparecer duas vezes se ambas tiverem uma versão nativa na plataforma e uma versão SAPI5.

O SAPI5 só pode ser utilizado no Windows

13.8.2 Taxa de voz

A taxa de voz é a velocidade na qual as palavras são faladas.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Mova o controle deslizante **Taxa de voz** para a esquerda para falar mais lentamente ou para a direita para falar mais rapidamente.

13.8.3 Exceções de pronúncia

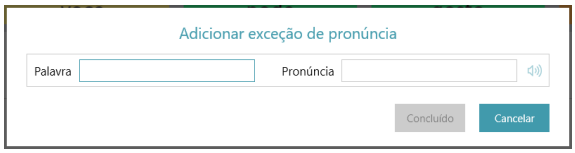
Exceções de Pronúncia são palavras ou acrônimos que você ensina a voz a pronunciar de uma maneira específica. As Exceções de Pronúncia são anexadas à voz ativa quando as Exceções de Pronúncia são criadas. Se você mudar para uma voz diferente e desejar usar as mesmas exceções de pronúncia, deverá importar as Exceções de Pronúncia da voz anterior.

As Exceções de Pronúncia também estão disponíveis para vozes específicas do idioma. Consulte a seção *13.10 Vozes específicas do idioma*.

As Exceções de Pronúncia não podem ser importadas entre plataformas (Windows ⇔ iOS).

Criar uma nova Exceção de Pronúncia

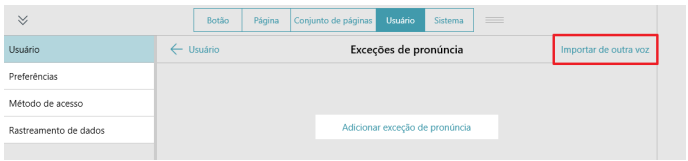
1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione **Exceções de pronúncia**.
4. Selecione **Adicionar exceção de pronúncia**.
   A caixa de diálogo Adicionar Exceção de Pronúncia será aberta.



5. No campo **Palavra**, digite a palavra como ela é escrita.
6. No campo **Pronúncia**, digite a palavra foneticamente como você gostaria que ela fosse pronunciada.
   Para testar a pronúncia, selecione o botão Visualizar.
7. Selecione **Concluido** para salvar a Exceção de Pronúncia. Selecione **Cancelar** para descartar suas alterações e retornar às configurações do Usuário.

Importar uma Exceção de Pronúncia

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione **Exceções de pronúncia**.
4. Selecione **Importar de outra voz**.



5. Selecione a voz que tem Exceções de Pronúncia que você gostaria de importar.

   Apenas as vozes que tiverem Exceções de Pronúncia associadas a elas aparecerão na lista.

6. Selecione **Importar** para importar todas as Exceções de Pronúncia associadas à voz selecionada. Selecione **Cancelar** para retornar às configurações do usuário sem importar.

   Quando tiver importado as Exceções de Pronúncia de outra voz, é recomendável testá-las com a voz atual. Selecione o botão Visualizar em uma Exceção de Pronúncia para ouvi-lo falado com a voz atual.

13.9 Dispositivo de saída da fala

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione **Dispositivo de saída da fala**.
4. Defina Usar Dispositivo Padrão para **ativado** para usar o dispositivo de saída padrão do Windows. Defina Usar Dispositivo Padrão para **desativado** para ver a lista de dispositivos de saída disponíveis.
   a. Selecione um dispositivo de saída na lista para usar esse dispositivo para saída de fala. Para visualizar um dispositivo, selecione o botão de reprodução do dispositivo.

13.10 Vozes específicas do idioma

Você pode atribuir uma voz a um idioma para que o conteúdo que está nesse idioma seja falado com a pronúncia correta.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione **Vozes específicas do idioma**.
4. Selecione **Adicionar uma voz para outro idioma**.
5. Selecione **Idioma**, então escolha um idioma na lista Idioma da Voz. Selecione **Nova voz** depois de ter escolhido o seu idioma.
6. Selecione **Voz** e escolha uma voz na seção Instalado da lista Voz. Selecione **Nova voz** depois de ter escolhido a sua voz.

   Algumas vozes estão disponíveis para download gratuito (requer conexão com a Internet). Selecione **Fazer download** ao lado da voz desejada. Quando o download estiver concluído, localize e selecione a voz na seção Instalado da lista Vozes.

7. (Opcional) Ajuste a taxa de voz para o idioma/voz selecionado.
8. (Opcional) Adicione exceções de pronúncia à voz. Consulte a seção *13.8.3 Exceções de pronúncia*.

13.11 Conta Google

Conecte sua conta do Google para usar o Google Assistente, alto-falantes inteligentes e aparelhos inteligentes com o Snap Core First.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Role para baixo e selecione **Conectar ao Google**. Seu navegador padrão será aberto.
4. Faça login em sua conta do Google.
5. Quando solicitado, selecione **Permitir** para conceder permissão para se comunicar com o Google Assistente em seu nome.
6. Retorne para o Snap Core First.

   Para sair da sua conta do Google no Snap Core First, selecione **Desconectar**.

13.12 Preferências do usuário

13.12.1 Configurações de fala

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a categoria **Preferências**.
4. **Ative** Sempre Interromper Fala para a nova fala (a fala em andamento será interrompida para falar um novo comando) ou **desative** essa opção (os comandos de fala serão colocados em fila para que a fala atual termine, então fale o novo comando de fala).

13.12.2 Configuração da janela de mensagem

Figura 13.2 Usar Símbolos na Janela de Mensagem ativado

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a categoria **Preferências**.
4. Defina as seguintes preferências para **ativado** ou **desativado**:
   - Usar Símbolos na Janela de Mensagem - Quando ativado, palavras e frases na Janela de Mensagem serão simbolizadas.
   - Falar ao inserir na Janela de Mensagem - Quando ativado, cada palavra ou frase será falada conforme é inserida na Janela de Mensagem.
   - Falar caracteres - Quando ativado, cada caractere será falado conforme é inserido na Janela de Mensagem.

     Para ativar "Falar caracteres", a configuração "Falar ao inserir na Janela de Mensagem" deve estar ativada.

   - Limpar após fala - Depois que o texto da Janela de Mensagem tiver sido falado, o texto é apagado na próxima inserção de texto.
   - Botões de Inflexão Automática de Gramática - Quando ativados, os botões de gramática serão atualizados dinamicamente para corresponder ao contexto gramatical do conteúdo da Janela de Mensagem.
   - Formar contrações automaticamente - Quando ativado, contrações comuns serão formadas por duas palavras (por exemplo, "não é?" se tornará "né?").

13.12.3 Configurações de previsão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a categoria **Preferências**.
4. Defina Mostrar Símbolos nos botões de Previsão para **ativado** (os botões de Previsão mostram um símbolo para a palavra atualmente prevista) ou **desativado** (os botões de Previsão mostram apenas texto).

13.12.4 Configurações de sincronização

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a categoria **Preferências**.
4. Defina Ativar Sincronização no Modo de Uso para **ativado** (o botão Sincronizar fica visível na Barra Superior no Modo de Uso e no Modo de Edição) ou **desativado** (o botão Sincronizar fica oculto na Barra Superior no Modo de Uso, mas visível no Modo de Edição).

13.13 Access Method

Toque

Os botões são ativados tocando no botão na tela com um dedo ou, ao usar um mouse, clicando no botão com o cursor do mouse. Esse método de acesso é adequado para usuários que podem tocar a tela com rapidez e precisão, ou controlar e clicar com um mouse de computador tradicional. Os botões são ativados assim que são tocados ou clicados.

Entrada por toque

Os botões são ativados tocando fisicamente e segurando o botão na tela por um período mínimo de tempo ou, ao usar um mouse, clicando e segurando o botão por um período mínimo de tempo. O tempo de espera é definido pelo usuário. Esse método de acesso é útil para usuários que podem tocar ou clicar em botões não intencionais acidentalmente.

Saída por toque

Este método é semelhante ao Tocar para Entrar, mas o botão selecionado é ativado quando a seleção for liberada. Esse método permite que o usuário mantenha contato com a tela sensível ao toque sem fazer seleções acidentalmente. Isso significa que o usuário pode deslizar um dedo ou um ponteiro pela tela sensível ao toque ou manter pressionado o botão do mouse enquanto move o cursor. Uma seleção não será feita até que o dedo ou ponteiro saia da tela sensível ao toque ou quando o botão do mouse for solto. Isso faz com que o método de seleção Seleção ao Soltar seja ideal para uma pessoa que ache mais fácil arrastar um dedo ou um ponteiro pela tela sensível ao toque enquanto se move de seleção em seleção.

Permanência do Mouse

(Somente Windows) O método de acesso Permanência do Mouse exige que um mouse de computador, uma trackball ou um mouse de cabeça controlem o cursor na tela. O botão é selecionado quando o cursor faz uma pausa em um botão por um período de tempo especificado ou quando o usuário ativa um botão. Esse método de acesso é uma boa opção para uma pessoa com capacidade física de manobrar um mouse, mas que não tem a capacidade de pressionar o botão do mouse para fazer seleções.

Interação por olhar

(Somente Windows) Esse método permite que o usuário controle o Snap Core First usando apenas os olhos. As seleções são feitas fixando o olhar em um botão por um período de tempo especificado (permanência), ativando um interruptor ou piscando. A Interação por Olhar requer um dispositivo de olhar fixo da Tobii Dynavox.

Varredura

Quando o Escaneamento for o método de seleção ativo, os botões na tela são realçados em um padrão específico. O Escaneamento requer um interruptor ou tecla do teclado para fazer uma seleção quando o item desejado estiver destacado. Este método de acesso é destinado a indivíduos cujas habilidades motoras podem impedi-los de usar efetivamente métodos de seleção direta.

Para saber mais sobre os métodos de acesso, assista ao vídeo sobre métodos de acesso encontrado em *Sistema — Ajuda e Tutoriais*.

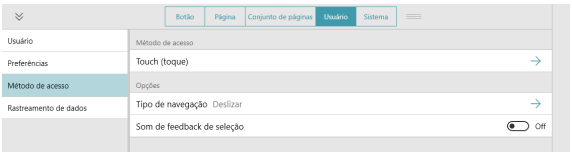
13.13.1 Definir o Método de Acesso

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a categoria **Método de acesso**.
4. Selecione o Método de Acesso atual.
5. Selecione um Método de Acesso na lista

13.13.2 Opções de toque

O toque é o Método de Acesso padrão.

Ao usar o Método de Acesso por Toque, os botões são ativados tocando no botão na tela com um dedo ou, ao usar um mouse, clicando no botão com o cursor do mouse. Esse método de acesso é adequado para usuários que podem tocar a tela com rapidez e precisão, ou controlar e clicar com um mouse de computador tradicional. Os botões são ativados assim que são tocados ou clicados.



Tipo de navegação

O Tipo de Navegação é a maneira pela qual o usuário pode rolar na página e na barra de ferramentas. Você pode optar por rolar o dedo na tela, selecionar botões de navegação, ou ambos.

Deslizar

- Role a página e a barra de ferramentas para cima e para baixo deslizando o dedo na tela sensível ao toque. (Somente método de acesso por toque.)

Botões de Navegação

- Botões de seta aparecem na página e na barra de ferramentas quando há conteúdo adicional acima ou abaixo. Os botões de navegação da seta são acessíveis para todos os Métodos de Acesso.

Deslizar e botões de navegação

- Deslizar e botões de navegação são ativados para que ambos os tipos de navegação possam ser usados para mover o conteúdo para cima e para baixo. (Somente método de acesso por toque.)

Som de feedback da seleção

Tocar um som quando um botão sem fala é selecionado.

13.13.3 Opções de Entrar por Toque

Quando Entrar por Toque é o Método de Acesso escolhido, os botões são ativados tocando fisicamente e segurando o botão na tela por um período mínimo de tempo ou, ao usar um mouse, clicando e segurando o botão por um período mínimo de tempo. O tempo de espera é definido pelo usuário. Esse método de acesso é útil para usuários que podem tocar ou clicar em botões não intencionais acidentalmente.

Tempo de espera

O Tempo de Espera é o tempo mínimo necessário para selecionar e segurar um botão para ativá-lo.

Conectar vários toques

Essa configuração detecta vários toques que ocorrem dentro de um período de tempo especificado e os conecta para que eles se registrem como um toque longo. Essa configuração é útil se o usuário tiver dificuldade em manter uma seleção consistentemente.

Quando Conectar Vários Toques estiver ativado, é possível escolher o período de tempo pelo qual os toques são conectados. Por exemplo, quando definido como Médio, todos os toques que ocorrerem dentro de um intervalo de 0,3 segundo (começando com o primeiro toque) serão registrados como um único toque longo.

Atraso entre seleções

Esta configuração permite que você defina um período de tempo em que o Snap ignora as tentativas de seleção após a seleção ter sido feita. Ativar o Atraso entre as Seleções pode ajudar a impedir seleções repetidas não intencionais no software.

Quando o Atraso entre Seleções estiver ativado, é possível escolher o período de tempo em que as tentativas de seleção são ignoradas após a seleção ter sido feita. Por exemplo, quando definido como Médio, o Snap ignorará todas as tentativas de seleção que ocorrerem dentro de 2 segundos após uma seleção.

Destaque

Escolha o tipo e a cor de destaque preferidos. O destaque é um sinal visual que mostra quando um botão é selecionado. O destaque é interrompido quando o botão tiver sido ativado.

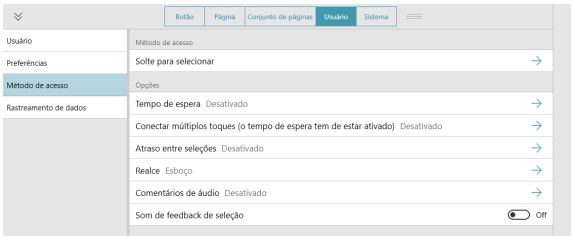
1. Sem destaque
2. Esboço
   Opções: Cor, espessura de destaque
3. Sobreposição
   Opção: Cor
4. Inversor

Som de feedback da seleção

Tocar um som quando um botão sem fala é selecionado.

13.13.4 Opções de Seleção ao Soltar

Ao usar a Seleção ao Soltar, um botão selecionado é ativado quando a seleção é liberada. Esse método permite que o usuário mantenha contato com a tela sensível ao toque sem fazer seleções acidentalmente. Isso significa que o usuário pode deslizar um dedo ou um ponteiro pela tela sensível ao toque ou manter pressionado o botão do mouse enquanto move o cursor. Conforme o cursor se move pelos botões, o botão atualmente selecionado será realçado. O botão não é ativado até que o dedo ou ponteiro saia da tela sensível ao toque ou quando o botão do mouse for solto. Isso faz com que o método de seleção Seleção ao Soltar seja ideal para uma pessoa que ache mais fácil arrastar um dedo ou um ponteiro pela tela sensível ao toque enquanto se move de seleção em seleção. Também é útil para pessoas que se beneficiam de feedbacks visuais para fazer seleções precisas.



Tempo de espera

O Tempo de Espera é o tempo mínimo necessário para selecionar e segurar um botão para ativá-lo ao soltar.

Conectar vários toques

Essa configuração detecta vários toques que ocorrem dentro de um período de tempo especificado e os conecta para que eles se registrem como um toque longo. Essa configuração é útil se o usuário tiver dificuldade em manter uma seleção consistentemente.

Quando Conectar Vários Toques estiver ativado, é possível escolher o período de tempo pelo qual os toques são conectados. Por exemplo, quando definido como Médio, todos e quaisquer toques que ocorrerem dentro de um intervalo de 0,3 segundo (começando com o primeiro toque) serão registrados como um único toque longo.

Atraso entre seleções

Esta configuração permite que você defina um período de tempo em que o Snap ignora as tentativas de seleção após a seleção ter sido feita. Ativar o Atraso entre as Seleções pode ajudar a impedir seleções repetidas não intencionais no software.

Quando o Atraso entre Seleções estiver ativado, é possível escolher o período de tempo em que as tentativas de seleção são ignoradas após a seleção ter sido feita. Por exemplo, quando definido como Médio, o Snap ignorará todas as tentativas de seleção que ocorrerem dentro de 2 segundos após uma seleção.

Destaque

Escolha o tipo e a cor de destaque preferidos. O destaque é um sinal visual que mostra quando um botão é selecionado. O destaque é interrompido quando o botão tiver sido ativado.

1. Sem destaque
2. Esboço
   Opções: Cor, espessura de destaque
3. Sobreposição
   Opção: Cor
4. Inversor

Feedback de áudio

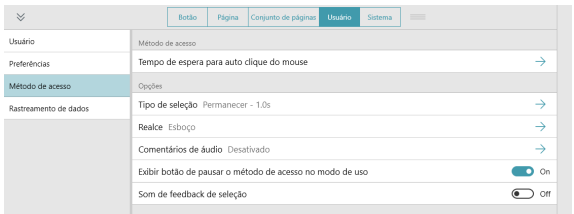
Quando o Feedback de Áudio estiver ativado, o usuário ouvirá a sinal de áudio de um botão quando estiver destacado. Um sinal de áudio é uma palavra ou mensagem curta que ajuda a identificar um botão. Você pode selecionar uma voz diferente para o Feedback de Áudio, bem como uma taxa de voz personalizada e exceções de pronúncia.

Som de feedback da seleção

Tocar um som quando um botão sem fala é selecionado.

13.13.5 Opções de Permanência do Mouse

(Somente Windows) O método de acesso Permanência do Mouse exige que um mouse de computador, uma trackball ou um mouse de cabeça controlem o cursor na tela. O botão é selecionado quando o cursor faz uma pausa em um botão por um período de tempo especificado ou quando um botão é pressionado.



Tipo de seleção

Espera

- As seleções são feitas mantendo o cursor em um botão por um período de tempo especificado (tempo de permanência).
  - Tempo de permanência - defina a quantidade de tempo que o cursor deve permanecer em um botão para selecioná-lo.

Alternar

- As seleções são feitas ativando um interruptor enquanto o cursor estiver no botão desejado.
  - Entrada do interruptor - define a tecla do teclado que atua como a entrada do interruptor.

Destaque

Escolha o tipo e a cor de destaque preferidos. O destaque é um sinal visual que mostra quando um botão é selecionado. O destaque é interrompido quando o botão tiver sido ativado.

Para este método de acesso, “Sem destaque” não é uma opção.

1. Sem destaque
2. Esboço
   Opções: Cor, espessura de destaque
3. Sobreposição
   Opção: Cor
4. Inversor

Feedback de áudio

Quando o Feedback de Áudio estiver ativado, o usuário ouvirá a sinal de áudio de um botão quando estiver destacado. Um sinal de áudio é uma palavra ou mensagem curta que ajuda a identificar um botão. Você pode selecionar uma voz diferente para o Feedback de Áudio, vozes de feedback específicas do idioma, bem como uma taxa de voz personalizada e exceções de pronúncia.

Exibir botão de pausar o método de acesso no modo de uso

Quando ativado, um botão Pausar/Retomar o Método de Acesso aparece na barra superior no modo de uso. Quando desativado, o botão fica oculto.

Som de feedback da seleção

Tocar um som quando um botão sem fala é selecionado.

13.13.6 Opções de interação por olhar

(Somente Windows) Esse método permite que o usuário controle o Snap Core First usando apenas os olhos. As seleções são feitas fixando o olhar em um botão por um período de tempo especificado (permanência), ativando um interruptor ou piscando. A Seleção por Olhar requer um dispositivo de olhar fixo da Tobii Dynavox.

Tipo de seleção

Espera

- Permite ao usuário fazer a seleção fixando o olhar em um botão por um determinado período de tempo (tempo de permanência).
  - Tempo de permanência - defina a quantidade de tempo que o cursor deve permanecer em um botão para selecioná-lo.

Alternar

- O usuário direciona o destaque na tela usando o olhar e faz as seleções usando um interruptor.
  - Entrada do interruptor - define a tecla do teclado que atua como a entrada do interruptor.

    A seleção por interruptor com uma tecla do teclado ou Bluetooth pode não funcionar fora do software Snap.

  - Duração de ativação do interruptor - o tempo que o interruptor deve ser ativado para selecionar o botão atualmente em destaque.
  - Duração da repetição do interruptor - a quantidade de tempo que o usuário deve aguardar entre as ativações do interruptor. Quaisquer ativações adicionais do acionador serão ignoradas antes que esse intervalo termine.

Piscar

- Permite que o usuário faça uma seleção piscando os olhos por um determinado período de tempo.
  - Duração mínima de piscada - defina o tempo mínimo que os olhos do usuário devem ser fechados para fazer uma seleção.
  - Duração máxima de piscada - defina o tempo máximo pelos quais os olhos do usuário podem ser fechados para fazer uma seleção. Se os olhos do usuário estiverem fechados por mais tempo do que o tempo máximo de duração da piscada, nenhuma seleção será feita.

Feedback de olhar

O Feedback de Olhar é um sinal visual que mostra ao usuário onde o olhar está sendo registrado na tela, com que consistência e por quanto tempo.

Defina o estilo, a cor e o tamanho do Feedback de Olhar.

Atraso após alteração de página

Depois de ir para uma nova página, a seleção não pode ocorrer pelo período de tempo definido. Essa configuração ajuda a evitar seleções acidentais quando uma página é aberta pela primeira vez.

Tipo de controle das janelas

Defina o modo de acesso à área de trabalho para navegação fora do software Snap.

- Seleção por olhar - este é um método de seleção em duas etapas, que reduz o risco de cliques indesejados.
- Emulação do mouse - emule e controle um ponteiro de mouse de PC padrão na tela.

Feedback de áudio

Quando o Feedback de Áudio estiver ativado, o usuário ouvirá a sinal de áudio de um botão quando estiver destacado. Um sinal de áudio é uma palavra ou mensagem curta que ajuda a identificar um botão. Você pode selecionar uma voz diferente para o Feedback de Áudio, bem como uma taxa de voz personalizada e exceções de pronúncia.

Exibir botão de pausar o método de acesso no modo de uso

Quando ativado, um botão Pausar/Retomar o Método de Acesso aparece na barra superior no modo de uso. Quando desativado, o botão fica oculto.

Som de feedback da seleção

Tocar um som quando um botão sem fala é selecionado.

13.13.7 Opções de escaneamento

Quando o Escaneamento for o método de seleção ativo, os botões na tela são realçados em um padrão específico. O usuário ativará um interruptor ou tecla do teclado para fazer uma seleção quando o item desejado estiver em destaque. Este método de acesso é destinado a indivíduos cujas habilidades motoras podem impedi-los de usar efetivamente métodos de seleção direta.

Tipo de digitalização

A configuração Tipo de Escaneamento determina como o destaque de escaneamento avança (automaticamente ou por meio do acionamento do interruptor) e como as seleções são feitas.

1 Auto escaneamento de Interruptor

- Ao usar 1 Auto escaneamento de interruptor, o software fará o escaneamento dos itens na página usando o comportamento de varredura designado. O usuário faz seleções usando um interruptor.
  - Entrada do interruptor - escolha entre toque na tela ou tecla do teclado.
  - Velocidade - defina a rapidez com que o auto escaneamento progride.
  - Tempo de transição - defina o período de tempo entre a continuação de uma seleção e o auto escaneamento.
  - Escanear após - selecione quando o auto escaneamento deve reiniciar: Seleção, Alteração de Página, Fala.
  - Falar o sinal de áudio completo antes de avançar - quando ativada, sinais de áudio longos atrasam o avanço do destaque do escaneamento até que todo o sinal de áudio seja falado.

2 Varredura em passo de 2 interruptores

- Ao usar 2 Escaneamento de Interruptor, o usuário acionará um interruptor para continuar o destaque do escaneamento e um segundo interruptor para fazer seleções.
  - Entrada do interruptor 1 - escolha toque na tela ou tecla do teclado para progredir o destaque do escaneamento.
  - Entrada do interruptor 2 - escolha toque na tela ou tecla do teclado para fazer seleções.

Entrada do interruptor 1 e entrada do interruptor 2 devem ser diferentes.

1 Escaneamento de Interruptor

- Quando a opção 1 Escaneamento de Interruptor estiver ativa, o usuário acionará o interruptor para avançar o destaque (cada seleção avança o destaque em um intervalo). Para selecionar o botão em destaque, o usuário seleciona o interruptor e mantém a seleção pelo Tempo de Pausa especificado.
  - Entrada do interruptor 1 - escolha toque na tela ou tecla do teclado para progredir o destaque do escaneamento.
  - Tempo de Pausa - o tempo mínimo necessário para selecionar e manter pressionado um botão para ativá-lo.

1 Escaneamento de Permanência do Interruptor

- Quando a opção 1 Escaneamento de Permanência do Interruptor estiver ativa, o usuário acionará o interruptor para avançar o destaque (cada seleção avança o destaque em um intervalo). Para selecionar o botão em destaque, o usuário faz uma pausa (não faz nada) pelo Tempo de Pausa especificado.
  - Entrada do interruptor 1 - escolha toque na tela ou tecla do teclado para progredir o destaque do escaneamento.
  - Tempo de Pausa - o tempo mínimo necessário de permanência sobre um botão para ativá-lo.

Escaneamento inverso

- Um indivíduo usando o escaneamento inverso manterá pressionado o interruptor para avançar o destaque do escaneamento (o destaque continua a avançar enquanto o interruptor estiver pressionado). Quando o indivíduo libera o interruptor, o botão em destaque é selecionado.
  - Entrada do interruptor 1 - escolha toque na tela ou tecla do teclado para progredir o destaque do escaneamento.
  - Velocidade - o quão rápido o destaque de escaneamento avança (enquanto o interruptor é pressionado).
  - Falar o sinal de áudio completo antes de avançar - quando ativada, sinais de áudio longos atrasam o avanço do destaque do escaneamento até que todo o sinal de áudio seja falado.

Varredura de Comportamentos

Os comportamentos de varredura são as sequências na qual os botões da tela são destacados para seleção. Esta seção também contém configurações relacionadas a quais tipos de botões são escaneados.

Padrão

- Linha/coluna - escaneia as linhas de cima para baixo. Quando uma linha é selecionada, os itens na linha são verificados da esquerda para a direita.
- Coluna/linha - escaneia colunas da esquerda para a direita. Quando uma coluna é selecionada, os itens na coluna são escaneados de cima para baixo.

- Linear - os botões são escaneados individualmente da esquerda para a direita, de cima para baixo.

Número de passadas

- Passagens - define quantas vezes o escaneamento escaneará uma linha ou coluna sem fazer uma seleção.
- Após a passagem final - escolha o que acontece quando o auto escaneamento completa o número de passagens designado (não disponível para passagens infinitas).

Escanear Grupo

- Quando ativado, os botões da página são escaneados em grupos.

> Os grupos de varredura devem ser definidos previamente. Consulte a seção *8.13 Grupos de Varredura*.

Escanear a partir da última seleção

- Quando ativado, o escaneamento será retomado na página em que a última seleção foi feita. Quando desativado, após a seleção, a digitalização será retomada a partir do topo da página.

Escanear barra superior

- Quando ativado, os itens acessíveis pelo escaneamento na Barra Superior (Voltar, Início e Painel) são escaneados. Quando desativado, os itens da barra superior não são escaneados.

> Os botões Pesquisar, Sincronizar, Pausar Método de Acesso e Editar na barra superior não são escaneados. Eles são acessíveis por toque a qualquer momento.

Escanear botões em branco

- Quando ativado, os botões que não possuem conteúdo são escaneados. Quando desativado, os botões em branco não são escaneados.

Destaque

Escolha o tipo e a cor de destaque preferidos. O destaque é um sinal visual que mostra quando um botão é escaneado. O destaque é interrompido quando o botão tiver sido ativado.

> Para este método de acesso, “Sem destaque” não é uma opção.

1. Sem destaque
2. Esboço
   Opções: Cor, espessura de destaque
3. Sobreposição
   Opção: Cor
4. Inversor

Tempo de espera

O Tempo de Espera é o tempo mínimo necessário para selecionar e segurar um botão para ativá-lo.

Atraso entre seleções

Atraso entre Seleções ajuda a evitar seleções repetidas acidentalmente. Quando uma seleção é feita, a próxima seleção não pode ocorrer até que o tempo definido em Atraso entre Seleções tenha passado. Se o interruptor for acionado enquanto o tempo de atraso estiver ativo, a contagem regressiva será reiniciada.

Feedback de áudio

Quando o Feedback de Áudio estiver ativado, o usuário ouvirá a sinal de áudio de um botão quando estiver destacado. Um sinal de áudio é uma palavra ou mensagem curta que ajuda a identificar um botão. Você pode selecionar uma voz diferente para o Feedback de Áudio, vozes de feedback específicas do idioma, bem como uma taxa de voz personalizada e exceções de pronúncia.

Zoom

Quando ativado, os botões da tela são ampliados conforme são escaneados. Ao digitalizar vários objetos (linhas ou colunas), o botão que estiver em primeiro no padrão será ampliado, e os outros botões serão realçados conforme especificado pela configuração Estilo de Realce.

Exibir botão de pausar o método de acesso no modo de uso

Quando ativado, um botão Pausar/Retomar o Método de Acesso aparece na barra superior no modo de uso. Quando desativado, o botão fica oculto.

Som de feedback da seleção

Tocar um som quando um botão sem fala é selecionado.

13.14 Rastreamento de dados

13.14.1 Rastrear uso do botão

Quando Rastrear Uso do Botão está ativado, as informações sobre o uso do botão em Snap Core First são registradas. Essas informações incluem o horário do evento de uso do botão, mensagem, idioma, página, posição da grade, método de acesso (por exemplo, interação por olhar), modo de modelagem e se o botão falou ou foi inserido na Janela de Mensagem.

As informações de uso do botão não são gravadas quando no Modo de Edição.

Rastrear uso do botão

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a categoria **Rastreamento de dados**.
4. Defina **Rastrear uso do botão** como Ativado.
5. Leia o aviso de privacidade de dados e selecione **Sim** para ativar o uso do botão Rastrear. Se você não quiser ativar o uso do botão Rastrear, selecione Não.

Você pode visualizar as contagens de uso do botão diretamente no software Snap Core First ativando Mostrar Contagens de Uso do Botão e/ou Mostrar Contagens de Modelagem. Para obter mais informações, consulte as seções *13.14.3 Mostrar Contagens de Uso do Botão* e *13.14.4 Mostrar contagem de modelagem*. Visualizações de dados adicionais estão disponíveis na seção de **Relatórios de Uso** da sua conta myTobiiDynavox.com.

O rastreamento de uso do botão, quando ativado, acontece sempre que o software Snap Core First é usado. Para dados de uso precisos, é importante diferenciar entre as seleções de botão feitas pelo usuário e as seleções de modelagem feitas por um cuidador ou parceiro de comunicação. Se o usuário interagir com Snap Core First através de um método de acesso sem toque (Permanência do Mouse, Interação por Olhar ou Escaneamento), quaisquer seleções de botão feitas com o toque serão gravadas automaticamente como modelagem. Se o usuário interagir com Snap Core First através de

um método de acesso baseado em toque, o cuidador deverá ativar o modo Modelagem antes de fazer qualquer seleção de modelagem e desativá-lo novamente antes que o usuário faça sua próxima seleção.

Se Rastrear Uso do Botão estiver ativado e o usuário tiver um Método de Acesso baseado em toque, certifique-se de que o botão Mostrar Barra Superior também esteja ativado. Consulte a seção *13.14.2 Botão Mostrar Barra Superior*.

Ao compartilhar um Conjunto de Páginas que possui dados de uso, você terá a opção de incluir ou não as informações de uso.

Ativar o Modo de Modelagem (somente necessário se o Método de Acesso estiver definido como Toque, Pressionar para selecionar, Seleção ao Soltar ou ao usar a Tela como um interruptor)

Se o seu Método de Acesso atual incluir o botão Pausar Método de Acesso na barra superior, pause o Método de Acesso antes de iniciar as etapas abaixo. Retire o Método de Acesso ao sair do modo de Modelagem.

1. Selecione o botão **Rastreamento de dados** na barra superior.
   Para ativar o botão Rastreamento de Dados na barra superior, consulte a seção *13.14.2 Botão Mostrar Barra Superior*.
2. Ative o **modo Modelagem**.
   Quando terminar de modelar, lembre-se de desativar o modo Modelagem.

   Você também pode ativar e desativar o modo Modelagem fazendo um toque longo (toque e segure) no botão Rastreamento de Dados na barra superior. Quando o modo Modelagem estiver ativado, o botão Rastreamento de Dados será semelhante a este . Quando o modo Modelagem estiver desativado, o botão Rastreamento de Dados será semelhante a este .

13.14.2 Botão Mostrar Barra Superior

Quando ativado, o botão Rastreamento de Dados aparece na Barra Superior. O botão Rastreamento de Dados na barra superior fornece acesso rápido às seguintes configurações: Modo de modelagem, contagem de uso do botão Mostrar, Mostrar contagens de modelagem e Gerenciar dados.

13.14.3 Mostrar Contagens de Uso do Botão

Quando ativado, os botões mostram um emblema branco com o número de vezes que o botão foi selecionado pelo usuário (enquanto Rastrear Uso do Botão estava ativado) no período de tempo especificado. O intervalo de tempo padrão é Todos.

Ativar Mostrar Contagens de Uso do Botão (por meio das Configurações do Usuário)

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a categoria **Rastreamento de dados**.
4. Ative **Mostrar contagens de uso do botão**.

Para alterar o intervalo de tempo de contagem de uso, selecione **Intervalo de tempo** e use o menu suspenso ou os campos de data e hora de início e fim.

Ative Mostrar Contagens de Uso do Botão (por meio do Botão de Rastreio de Dados na Barra Superior)

Para ativar o botão Rastreamento de Dados na barra superior, consulte a seção *13.14.2 Botão Mostrar Barra Superior*.

1. Selecione o botão **Rastreamento de dados** na barra superior.
2. Ative **Mostrar contagens de uso do botão**.

Para alterar o intervalo de tempo de contagem de uso, selecione **Intervalo de tempo** e use o menu suspenso ou os campos de data e hora de início e fim.

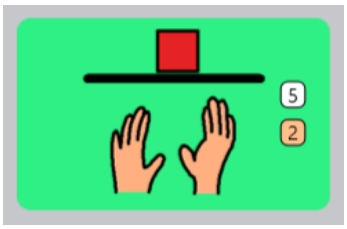


Figura 13.3 Botão mostrando contagem de uso (branco) e contagem de modelagem (laranja).

13.14.4 Mostrar contagem de modelagem

Quando ativado, os botões mostram um emblema laranja com o número de vezes que o botão foi selecionado no modo de modelagem (enquanto Rastrear Uso do Botão estava ativado) no período de tempo especificado. O intervalo de tempo padrão é Todos.

Ativar Mostrar Contagens de Modelagem (por meio das Configurações do Usuário)

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a categoria **Rastreamento de dados**.
4. Ative **Mostrar contagens de modelagem**.

Para alterar o intervalo de tempo de contagem de modelagem, selecione **Intervalo de tempo** e use o menu suspenso ou os campos de data e hora de início e fim.

Ativar Mostrar Contagens de Modelagem (por meio do Botão de Rastreio de Dados na Barra Superior)

Para ativar o botão Rastreamento de Dados na barra superior, consulte a seção *13.14.2 Botão Mostrar Barra Superior*.

1. Selecione o botão **Rastreamento de dados** na barra superior.

2. Ative **Mostrar contagens de modelagem**.

Para alterar o intervalo de tempo de contagem de modelagem, selecione **Intervalo de tempo** e use o menu suspenso ou os campos de data e hora de início e fim.

13.14.5 Gerenciar dados

Redefina as contagens de uso do botão e as contagens de modelagem para zero na página atual, nos botões da Barra de Mensagens, nos botões da Barra de Ferramentas ou no Conjunto de Páginas inteiro.

Redefinir as contagens de uso do botão não exclui os dados de uso anteriores. Se você quiser excluir permanentemente todos os dados de uso que foram armazenados em sua conta mytobiidynavox, use um navegador da web para visitar *mytobiidynavox.com > Snap> Usage Reports*.

Redefinir contagens de uso (por meio das Configurações do Usuário)

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Usuário**.
3. Selecione a categoria **Rastreamento de dados**.
4. Selecione **Gerenciar dados**.
5. Selecione a área em que você gostaria de redefinir as contagens de uso do botão e as contagens de modelagem para zero.
6. Selecione **Redefinir** para redefinir as contagens de uso e modelagem para a área escolhida. Para cancelar a operação de redefinição, selecione Cancelar.

Redefinir contagens de uso (por meio do botão Rastreamento de Dados da barra superior)

Para ativar o botão Rastreamento de Dados na barra superior, consulte a seção *13.14.2 Botão Mostrar Barra Superior*.

1. Selecione o botão **Rastreamento de dados** na barra superior.
2. Selecione **Gerenciar dados**.
3. Selecione a área em que você gostaria de redefinir as contagens de uso do botão e as contagens de modelagem para zero.
4. Selecione **Redefinir** para redefinir as contagens de uso e modelagem para a área escolhida. Para cancelar a operação de redefinição, selecione Cancelar.

14 Configurações do sistema

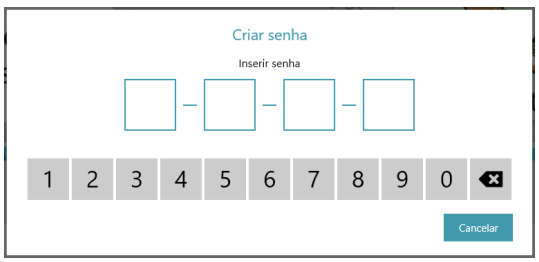
14.1 Preferências

14.1.1 Senha

Quando ativada, uma senha de quatro dígitos é necessária para acessar o modo de Edição, o modo de Pesquisa e a sincronização. A ativação da senha pode ajudar a impedir alterações não autorizadas no Conjunto de Páginas e nas configurações.

Ativar senha

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Sistema**.
3. Defina o interruptor Usar Senha para **ativado**.
4. Digite uma senha de quatro dígitos que só você sabe e que não seja fácil de adivinhar.



5. Digite a senha novamente para verificá-la.
6. Ao ativar Usar Senha, a senha é ativada para o Modo de Edição, sincronização e Modo de Pesquisa por padrão. Alterne a configuração para Desativado para qualquer um desses recursos, se desejar que eles fiquem acessíveis sem uma senha.

   Se a Senha estiver ativada e a senha do recurso Sincronizar estiver desativada, a sincronização funcionará no modo Somente Puxar. Ao Sincronizar no modo Somente Puxar, você receberá as alterações ao Conjunto de Páginas (feitas em outros dispositivos), mas não enviará nenhuma alteração no Conjunto de Páginas feita no dispositivo atual.

7. Ao sair do Modo de Edição, a senha será solicitada para acessar a compra no aplicativo e, se ativado, para acessar o Modo de Edição, sincronização e/ou o Modo de Pesquisa.

Se já tiver a senha ativada, você poderá redefinir a senha selecionando o botão **Editar**.

Se você esquecer sua senha, use a senha principal (0520) para acessar o Modo de Edição e redefina imediatamente sua senha.

14.1.2 Configuração de tela (somente Windows)

Quando o Modo de Tela Cheia estiver ativado, o software Snap preencherá a tela inteira no seu dispositivo. Quando o Modo de Tela Cheia estiver desativado, o software Snap será executado dentro de uma janela redimensionável.

14.1.3 Idioma do Modo de edição

Escolha um idioma para a interface do Modo de Edição.

14.2 Dispositivo

A seção Dispositivos está presente somente em dispositivos Tobii Dynavox I-13 e I-16 somente.

14.2.1 Configurações da janela do parceiro

A janela do parceiro é uma tela na parte posterior dos dispositivos Tobii Dynavox I-13 e I-16. A janela do parceiro informa ao parceiro de conversa que o usuário está se preparando para falar e exibe texto para leitura do parceiro.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Sistema**.
3. Selecione **Dispositivo**.
4. Faça uma seleção nas opções da janela do parceiro:
   - **Mostrar texto da janela de mensagem** — exibe o texto da janela de mensagem na janela do parceiro em tempo real.
   - **Mostrar texto sendo falado** — exibe texto na janela do parceiro apenas quando for falado. Enquanto estiver compondo na janela de mensagens, a janela do parceiro exibirá uma série de pontos para indicar que o usuário está preparando sua mensagem. Quando a janela de mensagem é falada, a janela do parceiro rola o texto conforme ele é falado.

     A janela do parceiro exibe apenas texto. Ela não exibe símbolos.

5. Faça uma seleção no estilo do indicador da janela do parceiro:
   - **Espelho** — exibe uma versão em miniatura da janela do parceiro na barra superior.
   - **Ícone** — exibe um ícone quando a janela do parceiro estiver ligada. Oculta o ícone quando a janela do parceiro estiver ligada.
6. Defina Liga/Desliga a energia da janela do parceiro para **Ligada** ou **Desligada**. Quando a energia da janela do parceiro está definida como Desligada, ela não exibe nenhum texto.

   Você também pode usar o botão Ações para controlar o brilho da tela da janela do parceiro e ligar e desligar a janela do parceiro. Consulte as seções *8.6.2 Conteúdo ativo* e *8.7 Ações do Botão*.

14.3 Armazenar

Os itens adicionais do Snap Core First que estão disponíveis para compra no aplicativo são exibidos aqui. Os itens que você já comprou não estão listados.

14.4 Conjuntos de símbolos

14.4.1 Configurações de pesquisa

Quando a Pesquisa Segura de Símbolos estiver ativada, símbolos explícitos não aparecerão nas pesquisas de símbolos, na Janela de Mensagem (simbolizada) ou no Modo de Pesquisa. Quando a Pesquisa Segura de Símbolos estiver desativada, as pesquisas de símbolos, símbolos da Janela de Mensagem e o Modo de Pesquisa usarão todos os símbolos disponíveis.

14.4.2 Símbolos instalados e disponíveis para download

Os Conjuntos de Símbolos listados na seção Símbolos Instalados são os Conjuntos de Símbolos atualmente instalados e disponíveis no seu dispositivo.

Para excluir um Conjunto de Símbolos instalado, selecione o botão **Excluir** e escolha **Excluir** para confirmar.

Os Símbolos do Snap Core não podem ser excluídos.

Os Conjuntos de Símbolos listados na seção Símbolos Disponíveis para Download são os Conjuntos de Símbolos gratuitos que não estão atualmente instalados no seu dispositivo. Para fazer o download e instalar um Conjunto de Símbolos gratuito, selecione **Fazer download** ao lado do Conjunto de Símbolos desejado.

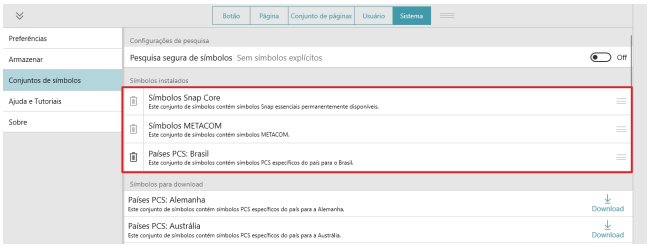
Você deve ter uma conexão ativa com a Internet para fazer o download dos Conjuntos de Símbolos.

Alguns Conjuntos de Símbolos de terceiros só estão disponíveis para compra através da Loja. Consulte a seção *14.3 Armazenar*.

14.4.3 Reordenar conjuntos de símbolos

A ordem dos resultados da pesquisa de símbolos é determinada pela ordem dos conjuntos de símbolos na lista de Símbolos Instalados. Se, por exemplo, você usa principalmente símbolos de alto contraste no Conjunto de Páginas, é possível mover o conjunto de símbolos de Alto Contraste para o topo da lista de Símbolos Instalados para priorizar símbolos de alto contraste (quando disponíveis) em pesquisas de símbolos.

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Sistema**.
3. Selecione a categoria **Conjuntos de símbolos**.
4. Selecione e segure o ícone de um conjunto de símbolos na lista de Símbolos Instalados.
5. Arraste o conjunto de símbolos para uma nova posição na lista.



14.5 Ajuda e Tutoriais

14.5.1 Vídeos

Assista a vídeos para saber mais sobre o uso do Snap Core First.

14.5.2 Pathways para Core First

O Pathways para o Core First é o aplicativo gratuito que ensina os métodos mais poderosos de usar o Snap Core First para comunicação, alfabetização, suporte a comportamento e muito mais! Siga os links nesta seção para saber mais.

14.5.3 Tour rápido

Reinicie o tour rápido para aprender a usar o software Snap.

14.5.4 Ajuda Externa

Acesse o Guia de Início Rápido, Manual do Usuário, guias de Conjunto de Páginas, vídeos adicionais, a Base de Conhecimento on-line e o Contrato de Licença do Usuário Final.

14.6 Sobre

Informações da versão do Snap Core First.

14.6.1 Atualizações de Software

Válido apenas para Windows

O aplicativo Snap Core First é atualizado automaticamente em intervalos regulares.

Para buscar manualmente a versão mais recente e baixar a atualização:

1. Selecione o botão **Editar**.
2. Selecione a guia **Sistema**.
3. Selecione a categoria **Sobre** .
4. Se houver uma atualização disponível, ela será exibida embaixo do número EAN. Para obter a versão atualizada, selecione **Instalar Atualização**.

direito autoral © Tobii AB (publ). Nem todos os produtos e serviços são oferecidos em cada mercado local. As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. Todas as marcas registradas são de propriedade de seus respectivos donos.

Suporte para o Dispositivo Tobii Dynavox

Obter ajuda online

Consulte a página de Suporte específica do dispositivo Tobii Dynavox. Ela contém informações atualizadas sobre os problemas, dicas e truques relacionados ao produto. As páginas de Suporte estão disponível em: *www.TobiiDynavox.com/support-training*

Entre em contato com o seu consultor de soluções ou revendedor

Em caso de dúvidas ou problemas relacionados ao produto, entre em contato com o seu consultor de soluções ou revendedor autorizado da Tobii Dynavox para obter auxílio. O revendedor está mais familiarizado com as suas configurações pessoais e poderá auxiliá-lo com dicas e treinamentos sobre o produto. Os dados para contato estão disponíveis em *www.TobiiDynavox.com/contact*