

Snap™ Core First®

Gebruikershandleiding



Gebruikershandleiding Snap™ Core First®

Versie 1.14

11/2020

Alle rechten voorbehouden.

Copyright © Tobii AB (publ)

Geen enkel deel van dit document mag worden gereproduceerd, opgeslagen in een opslagsysteem of doorgegeven in welke vorm of op welke wijze dan ook (elektronisch, met gebruik van fotokopieën en opnamen of anderszins) zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

De geclaimde copyright-bescherming omvat alle vormen van auteursrechtelijk beschermd materiaal en auteursrechtelijk beschermde informatie volgens de wet of hierin toegestaan, inclusief en niet beperkt tot materialen gegenereerd door de softwareprogramma's die op het scherm worden weergegeven, zoals schermweergaven en menu's.

De informatie in dit document is eigendom van Tobii Dynavox. Elke gedeeltelijke of gehele reproductie zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Tobii Dynavox is verboden.

Producten waarnaar in dit document wordt verwezen kunnen handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaren. De uitgever en de auteur maken geen aanspraak op deze handelsmerken.

Hoewel alle voorzorgsmaatregelen zijn genomen in de voorbereiding van dit document, zijn de uitgever en de auteur niet aansprakelijk voor fouten of weglatingen, noch voor schade die voortvloeit uit het gebruik van de informatie in dit document of uit het gebruik van programma's en eventuele bijbehorende broncode. De uitgever en de auteur kunnen in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor enig verlies van winst of enige andere commerciële schade die direct of indirect is veroorzaakt of wordt vermeend te zijn veroorzaakt door dit document.

De inhoud kan zonder kennisgeving worden gewijzigd.

Raadpleeg de website van Tobii Dynavox

www.TobiiDynavox.com voor bijgewerkte versies van dit document.

Contactgegevens:

Tobii Dynavox AB
Karlsrovägen 2D
182 53 Danderyd
Zweden

+46 8 663 69 90

Tobii Dynavox LLC
2100 Wharton Street, Suite 400
Pittsburgh, PA 15203
VS

+1-800-344-1778



Inhoudsopgave

1	Welkom	8
1.1	Systeemvereisten	8
1.2	Snap Core First verkrijgen	9
1.2.1	Kopen spraakfuncties	9
2	Middelen en Ondersteuning	10
2.1	Tobii Dynavox Pathways voor Core First	10
2.2	Bronnen en Ondersteuning op het internet	10
3	Beginnen	11
3.1	Een nieuwe gebruiker instellen	11
3.2	Een bestaande gebruiker herstellen	11
3.3	Een Paginaset kiezen	11
3.3.1	Core First	12
3.3.2	Tekstpaginaset	13
3.3.3	Core First Scannen-paginaset	13
3.3.4	Afasiepaginaset	13
3.4	Een rastergrootte kiezen	14
4	Navigatie	15
5	De bovenste menubalk	16
5.1	Terug	16
5.2	Home	16
5.3	Dashboard	16
5.4	Zoeken	16
5.5	Indicator Partnervenster	18
5.6	Data bijhouden	18
5.7	Synchroniseren	18
5.8	Bewerken	18
6	De berichtenbalk	19
6.1	Spreken	19
6.2	Berichtenvenster	19
6.3	Wissen	19
6.4	Delete	20
6.5	Gesprek	20
6.6	Kopiëren naar knop	20
6.7	Delen	20
7	De Core First werkbalk	22
7.1	Terug	22
7.2	Kernvocabulaire	22
7.3	Snelspraak	23
7.4	Onderwerpen	23
7.4.1	Trefwoorden	23
7.4.2	Ondersteuning	23
7.5	Toetsenbord	25
7.6	Dashboard	25
7.7	Woordvormen	25
7.8	Ondersteunde Navigatie	26
7.9	Huidige Boardmaker-activiteit	26

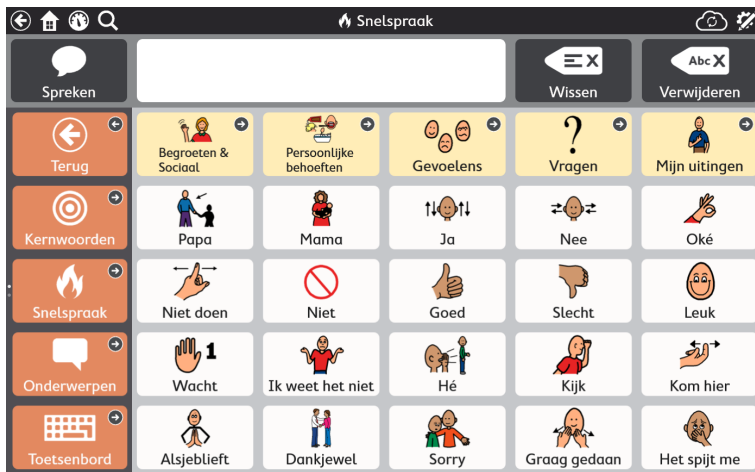
7.10	abc (alleen Duits))	26
8	Bewerken	27
8.1	Het bewerkingspaneel	27
8.2	Een knop toevoegen	27
8.3	Een knop verplaatsen	28
8.4	De grootte van een knop aanpassen	28
8.5	Knopbewerkingstools	30
8.5.1	Ongedaan maken en weer opnieuw uitvoeren	30
8.5.2	Een knop kopiëren en plakken	30
8.5.3	Selecteren van alle knoppen	31
8.5.4	Selecteren van meerdere knoppen	31
8.5.5	Kaderselectie	32
8.5.6	Een knop verbergen/weergeven	32
8.5.7	Een knop verwijderen	33
8.5.8	Toolnamen uitvouwen/samenvouwen	33
8.6	Knopinhoud	33
8.6.1	Knoplabel	33
8.6.2	Actieve inhoud	34
8.6.3	Boodschap van de knop	36
8.6.4	Knop Auditieve cue	37
8.6.5	Knopafbeelding	37
8.6.6	Knoptype	38
8.7	Knopacties	39
8.7.1	Verwijder een actie	43
8.7.2	Knopacties opnieuw rangschikken	43
8.7.3	Whiteboard	43
8.7.4	AccessIT	44
8.7.5	Boardmaker-activiteiten spelen in Snap	46
8.8	Knopstijl	50
8.8.1	Achtergrond knop	50
8.8.2	Knoprand	50
8.8.3	Knoplabel	51
8.9	Link naar pagina/nieuwe pagina maken	52
8.9.1	Een linkknop maken in een lege cel	52
8.9.2	Een link maken van een bestaande knop	53
8.9.3	Link naar een nieuwe pagina/nieuwe pagina aanmaken	53
8.9.4	Link naar bestaande pagina	53
8.9.5	Link naar een nieuwe kopie of naar een bestaande pagina	53
8.9.6	Importeren en linken naar pagina	53
8.9.7	Pagina bezoeken	54
8.10	Taalregels knoppen	56
8.11	Afstandsbedieningen	56
8.12	Pagina Bewerken	57
8.12.1	Paginanaam	57
8.12.2	Paginasymbool	58
8.12.3	Taalregels pagina	58
8.12.4	Rastergrootte pagina	59
8.12.5	Achtergrondkleur pagina	60
8.12.6	Berichtenbalk tonen/verbergen	60
8.12.7	Pagina verwijderen	60

8.12.8	Pagina's Importeren/Exporteren	60
8.13	Scangroepen	60
8.13.1	Opties scangroep	62
8.14	Bewerken van de Berichtenbalk	62
8.14.1	Objecten in de berichtenbalk verplaatsen en de grootte ervan aanpassen	62
8.14.2	Knoppen toevoegen in de berichtenbalk	62
8.14.3	Knoppen verwijderen in de berichtenbalk	63
8.15	De werkbalk bewerken	64
8.16	Aangepaste kleuren	64
9	Instellingen Paginaset	66
9.1	Paginaset	66
9.1.1	Kiezen Paginaset	66
9.1.2	Nieuwe Paginaset maken	66
9.1.3	Paginaset hernoemen en beschrijving bewerken	67
9.1.4	Paginaset verwijderen	67
9.1.5	Startpagina Instellen	67
9.1.6	Instellen Toetsenbordpagina	67
9.2	Rastergrootte	68
9.3	Stijl Paginaset	68
9.3.1	Lettertype Knoplabels Paginaset	68
9.3.2	Grootte Lettertype Knoplabels Paginaset	68
9.3.3	Knoplabels Paginaset Vetgedrukt	69
9.3.4	Knopindeling Paginaset	69
9.3.5	Linkvisualisatie Paginaset	69
9.3.6	Rastermarge Paginaset	70
9.3.7	Standaard achtergrondkleuren Paginaset	70
9.3.8	Lettertype berichtenvenster Paginaset	70
9.3.9	Lettergrootte berichtenvenster Paginaset	70
9.3.10	Tekstkleur berichtenvenster Paginaset	70
9.4	Voorkeuren Paginaset	71
9.5	Aanpasbare knoppen	71
9.6	Paginaset Info	72
9.6.1	Contentontwikkelaarinstellingen Paginaset	72
10	Afdrukken	73
11	Google Assistent	75
11.1	Uw Google-account verbinden	75
11.2	Uw Google-apparaten instellen	75
11.3	Taalondersteuning van Google Assistent	75
11.4	Met de Google Assistent praten	76
12	Delen en Opslaan	78
12.1	Gebruikers	78
12.1.1	Een gebruiker back-uppen	78
12.1.2	Een Gebruiker herstellen	78
12.2	Paginaset	78
12.2.1	Een Paginaset Importeren	78
12.2.2	Een kopie van een Paginaset opslaan	79
12.2.3	Een kopie van een Paginaset delen (via myTobiiDynavox)	80
12.2.4	Synchroniseren Paginaset	80
12.3	Paginabundels	83

12.3.1	Exporteren Paginabundel	83
12.3.2	Importeren Paginabundel	84
13	Gebruikersinstellingen	86
13.1	Gebruiker wijzigen	86
13.2	Een nieuwe gebruiker aanmaken	86
13.3	Een gebruiker back-uppen	86
13.4	Een Gebruiker herstellen	87
13.5	Bewerken/Hernoemen van een Gebruiker	88
13.6	Een Gebruiker Verwijderen	88
13.7	Inloggen myTobiiDynavox Account	89
13.8	Stem	89
13.8.1	Spreekstem	89
13.8.2	Spreeksnelheid	90
13.8.3	Uitspraakuitzonderingen	90
13.9	Spraak uitvoerapparaat	91
13.10	Taalspecifieke Stemmen	92
13.11	Google-account	92
13.12	Voorkeuren Gebruiker	92
13.12.1	Spraakinstellingen	92
13.12.2	Instellingen berichtenvenster	93
13.12.3	Instellingen Voorspelling	93
13.12.4	Synchronisatie-instellingen	93
13.13	Selectiemethode	93
13.13.1	Stel de Selectiemethode in	94
13.13.2	Opties bij Aanraken	94
13.13.3	Instellingen Selectie bij aanraken	95
13.13.4	Instellingen Selectie bij loslaten	96
13.13.5	Instellingen voor Muisdwell	97
13.13.6	Opties Gaze Interaction	98
13.13.7	Scanopties	99
13.14	Data bijhouden	102
13.14.1	Knopgebruik bijhouden	102
13.14.2	Knop bovenste menubalk tonen	103
13.14.3	Toon knopgebruikteller	104
13.14.4	Toon modelleerteller	104
13.14.5	Data beheren	105
14	Systeeminstellingen	106
14.1	Voorkeuren	106
14.1.1	Toegangscode	106
14.1.2	Scherminstelling (alleen Windows)	106
14.1.3	Taal Bewerkingsmodus	106
14.2	Apparaat	107
14.2.1	Instellingen partnervenster	107
14.3	Winkel	107
14.3.1	Een aankoop doen	107
14.3.2	Aankopen herstellen (alleen Windows)	107
14.3.3	Code deactiveren (alleen Windows)	108
14.4	Symbolensets	108
14.4.1	Instellingen van de Zoekfunctie	108

14.4.2	Geïnstalleerde en Downloadbare Symbolen	108
14.4.3	Symbolensets opnieuw bestellen	108
14.5	Help & Handleidingen	109
14.5.1	Video's	109
14.5.2	Pathways voor Core First.....	109
14.5.3	Korte rondleiding.....	109
14.5.4	Externe hulp	109
14.6	Info	109
14.6.1	Software-updates.....	109

1 Welkom



Afbeelding 1.1 Snap Core First — Snel spraak

Tobii Dynavox Snap Core First is het summum in op symbolen gebaseerde communicatiesoftware voor gebruikers die geholpen worden door symbolen. Het is ontworpen om de gemakkelijkst te gebruiken, meest intuïtieve en consistent geordende oplossing te zijn die beschikbaar is op de markt, voor zowel de gebruiker als de communicatiepartner. Snap Core First is de ideale oplossing voor personen met autisme, cerebrale parese, downsyndroom en verstandelijke beperkingen. Met Snap bieden we de beste op symbolen gebaseerde communicatie-ervaring die beschikbaar is, gecombineerd met de noodzakelijke componenten voor een ouder, docent of therapeut om samen te werken met gebruikers om hen te helpen succesvolle communicatie te worden, taal te leren en te leren lezen en schrijven. Onze aanpak omvat 3 belangrijke pijlers voor succes in communicatie: groei, betrokkenheid en geletterdheid.

Snap Core First is niet zomaar Ondersteunende Communicatiesoftware, maar een veelomvattend pakket om mensen naar alfabetisme en levensveranderende onafhankelijkheid te leiden, ongeacht het beginpunt. De kern van Snap is Core First, een Paginaset die opgezet is rondom Tobii Dynavox's systematische aanbod van Kernvocabulaire, Onderwerpen, Snel spraak, Gedragsondersteuning, Woordenlijsten en Toetsenborden. Gebaseerd op onderzoek van de Chapel Hill universiteit van North Carolina maakt Core First gebruik van motorisch leren door methodisch en doelgericht nieuw vocabulaire te introduceren, waardoor gebruikers meer of minder woorden per pagina te tonen en altijd weten waar hun vocabulaire staat. Met deze functies kunnen gebruikers hun communicatieve reis beginnen op een passend niveau en blijven groeien naar alfabetisme en onafhankelijkheid.

1.1 Systeemvereisten

Tabel 1.1 Windows OS

	Besturingssysteem	Architectuur	Geheugen	Aanraken	Camera
Minimaal	Windows 10 versie 1803	x86	2 GB	Niet vereist	Niet vereist
Aanbevolen	Windows 10 versie 1803	x86	4 GB	Geïntegreerde aanraking	Geïntegreerde camera

Tabel 1.2 iOS

	Besturingssysteem	Apparaat	Geheugen	Aanraken	Camera
Minimaal	iOS 10	iPad Air 2 iPad Mini 4	2 GB	Geïntegreerde aanraking	Niet vereist
Aanbevolen	iOS 13	iPad 5e generatie	4 GB	Geïntegreerde aanraking	Geïntegreerde camera

1.2 Snap Core First verkrijgen

Snap Core First is beschikbaar via TobiiDynavox.com voor Windows-apparaten en via de Apple App Store voor iOS. Kies Snap Core First Full om alle functies van Snap + Core First in één keer te kopen. Met Snap Core First Gratis zijn alle niet-spraakfuncties gratis beschikbaar, inclusief de Core First-inhoud, het maken en bewerken van pagina's, het aanmaken van gebruikers en een back-up, terugzetten en synchroniseren; de spraakfunctionaliteit is echter beperkt. Volledige spraakfunctionaliteit is beschikbaar via een in-app-aankoop.

Spraakfunctionaliteit die is uitgeschakeld in de gratis versies van de app

- Het berichtenvenster uit laten spreken
- Elke Spraak- of opname-uitvoer die gegenereerd wordt door een knop
- Elke Spraak- of opname-uitvoer die gegenereerd wordt door gedragsondersteuning
- Hoorbare meldingen

Spraakfunctionaliteit die beschikbaar is in de gratis versies van de app

- Audio-opname (in de Bewerkingsmodus)
- Audio-opname voorbeeld (in de Bewerkingsmodus)
- Stemvoorbeeld
- Uitspraakuitzondering-voorbeeld (in de Bewerkingsmodus)

1.2.1 Kopen spraakfuncties

Ontgrendel de spraakfuncties van Snap Core First snel en veilig via een eenmalige in-app-aankoop.

1. Start Snap Core First.
2. Selecteer de knop Spraak uitgeschakeld in de bovenste menubalk.
3. Selecteer **Kopen**.
4. Voltooi de beveiligde transactie.



2 Middelen en Ondersteuning

Tobii Dynavox biedt verschillende gratis tools aan om uw ervaring met Snap Core First te ondersteunen en aan te vullen. Mis deze tools niet die u zullen helpen om het maximale uit uw Tobii Dynavox-software te halen!

2.1 Tobii Dynavox Pathways voor Core First



Pathways voor Core First is een gratis hulpmiddel waarmee u Tobii Dynavox-producten op de meest effectieve en efficiënte manier kunt implementeren. U leert gebruik te maken van op onderzoek gebaseerde technieken voor maximale betrokkenheid, gebruiksgemak en nog veel meer!

Pathways voor Core First begeleidt u terwijl u aan de slag gaat met Snap Core First en stimuleert groei in betrokkenheid, taal en geletterdheid. Pathways voor Core First zal:

- zorgen voor een duidelijke, persoonlijke route om aan de slag te gaan.
- groei stimuleren voor personen van elke leeftijd of vaardigheidsniveau.
- u leren om op verschillende gebieden vaardigheden op te bouwen, waaronder het gebruik van kernvocabulaire, het uitbreiden van uw vocabulaire, het gebruik van Snap Core First in dagelijkse activiteiten en meer.
- laten zien hoe Snap Core First kan helpen bij sociale vaardigheden en situaties zoals omgaan met storingen in de communicatie, navigatie- en bedieningsvaardigheden, en het aanmoedigen van positief gedrag.
- vaardigheden opbouwen voor communicatiepartners met Top Tips.
- een doorlopende personalisatie van Core First ondersteunen.

De volledige versie van Pathways voor Core First is beschikbaar als gratis app voor Windows en iOS. Pathways voor Core First online is beschikbaar via uw webbrowser. Ga naar www.tobiidynavox.com/learn/pathways voor meer informatie.

2.2 Bronnen en Ondersteuning op het internet

myTobiiDynavox is uw persoonlijke online opslagwebsite en portaal voor delen. Upload uw gebruikersback-upbestanden naar myTobiiDynavox om ze veilig te bewaren en deel deze met uw volledige team dat u ondersteunt bij de communicatie.

Ga naar www.myDynaVox.com om u te registreren voor een gratis account.

my **tobii** dynavox

Bezoek tobiidynavox.com/support-training/ voor hulp, training en andere tools, waaronder:

- antwoorden op veelgestelde vragen
- trainingsvideo's
- downloads
- opgenomen webinars
- live-ondersteuning

3 Beginnen

Als u Snap Core First voor de eerste keer opent, worden u enkele vragen gesteld om de software aan uw behoeften aan te passen. U kunt al deze instellingen later wijzigen als u dat wilt.

3.1 Een nieuwe gebruiker instellen

Selecteer **Beginnen** en in minder dan een minuut hebt u een account!



3.2 Een bestaande gebruiker herstellen

Gebruik deze optie als u al een gebruikersback-upbestand hebt dat u wilt herstellen.

Een gebruikersback-up herstellen vanuit myTobiiDynavox

1. Selecteer **Bestaande gebruiker herstellen**.
2. Als u momenteel niet bent ingelogd in myTobiiDynavox, voert u uw e-mailadres en wachtwoord in en selecteert u



Volgende.

3. Kies een gebruikersback-upbestand in de lijst en selecteer



Volgende.

Een gebruikersback-up herstellen vanuit een lokaal bestand

1. Selecteer **Bestaande gebruiker herstellen**.
2. Selecteer **Vanuit een lokaal bestand**.
3. Blader naar en selecteer het gebruikersback-upbestand en selecteer **Openen**.

3.3 Een Paginaset kiezen

De installatiewizard geeft automatisch de paginasets weer die overeenkomen met de taalinstelling van uw apparaat, als deze beschikbaar is in Snap. Selecteer **Taal wijzigen** om de paginasets te zien die in andere talen beschikbaar zijn.

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Chinees (Vereenvoudigd)• Tsjechisch (CZ)• Deens (DK)• Nederlands (NL)• Engels (AU)• Engels (CA)• Engels (UK)• Engels (US)• Frans (CA)• Frans (FR)• Duits (DE) | <ul style="list-style-type: none">• Duits (Zwitserland)• IJslands (IS)• Italiaans (IT)• Noors (NO)• Portugees (BR)• Portugees (PT)• Spaans (ES)• Spaans (Latijns-Amerika)• Spaans (US)• Zweeds (SE)• Binnenkort komen er meer talen beschikbaar! |
|---|--|



Alle paginasets die gratis bij Snap Core First zijn meegeleverd, worden weergegeven bij het instellen van een nieuwe gebruiker en op het tabblad Paginaset. PODD- en Gateway-paginasets kunnen nu in de winkel worden gekocht. Zie het gedeelte *14.3 Winkel*.

3.3.1 Core First

Core First is de belangrijkste Paginaset die beschikbaar is voor Snap-software. Het is ontworpen om betrokkenheid, geletterdheid en groei te maximaliseren door middel van een verscheidenheid aan communicatietools die samen op een vloeiende en voorspelbare manier worden gebruikt.



Afbeelding 3.1 Core First Paginaset

De kenmerkende eigenschap van Core First is onze kernvocabularystrategie. Onderzoek, klinische ervaring en gebruikerstesten hebben ons veel geleerd over:

- Wordselectie voor optimaal gebruik in verschillende omgevingen.
- Wordplaatsing en gebruikersinterface.
- Volgorde van introductie van woorden.
- Stabiele positionering van woorden terwijl anderen systematisch worden toegevoegd.
- Efficiënte navigatie.
- Ondersteuning om gebruikers de betekenis van de woorden te leren en ze te combineren om unieke boodschappen te maken.

Andere communicatietools in Core First zijn onder andere:

- Snelspraak - een verzameling snelle, voorspelbare boodschappen die alleen of in combinatie kunnen worden gebruikt.
- Toetsenbord - voer letters in het Berichtenvenster in om woorden te maken of te wijzigen.
- Woordenlijsten - geordend op categorie om ze gemakkelijk te kunnen vinden.
- Onderwerpen - ondersteunen interacties in specifieke omgevingen of rond bepaalde onderwerpen.
- Ondersteuning - helpt gebruikers met gedrag en sociale communicatie.
- Dashboard - afstandsbedieningen, volumeregelingen en meer binnen handbereik!

De Core First Paginaset is ontworpen om de gouden standaard te zijn in Ondersteunde Communicatie (OC) content, waardoor gebruikers de meest toegankelijke ervaring hebben om snel content te vinden en zo goed mogelijk unieke en specifieke boodschappen te kunnen creëren. Core First biedt gebruikers de mogelijkheid om snel en direct in gesprek te gaan over de onderwerpen die voor hen het belangrijkste zijn. Het geeft hen ook de vrijheid om nieuwe boodschappen te creëren die van tevoren moeilijk te voorspellen zijn. Door alle beschikbare tools te gebruiken, kunnen gebruikers actief deel blijven uitmaken van de situatie waarin zij participeren en betrokken blijven bij hun communicatiepartners.

Lezen en schrijven zijn essentiële vaardigheden die onderdeel moeten zijn van een communicatieoplossing. Door gebruik te maken van toetsenborden, gemakkelijke koppelingen naar door onderzoek geteste programma's op het apparaat en content die is ontworpen ter ondersteuning van communicatie rond leeservaringen, zal Core First de ontwikkeling van geletterdheid ondersteunen voor al haar gebruikers.

Ten slotte is Core First niet bedoeld als een standaardoplossing of vaststaand systeem. Continuïteit tussen rastergroottes is een primair leidend principe. Naarmate gebruikers groeien in vaardigheden en extra opties nodig hebben voor de complexiteit van de taal, worden deze nieuwe opties naadloos toegevoegd aan Core First, terwijl de content op voorspelbare locaties behouden blijft.

3.3.2 Tekstpaginaset

Deze paginaset is ontworpen voor gebruikers die niet afhankelijk zijn van symbolen om te kunnen communiceren. De tekstpaginaset wordt aanbevolen voor gebruikers met goede leesvaardigheden en die grammaticaal juiste zinnen kunnen samenstellen.

Rastergroottes paginaset: 7x10.

3.3.3 Core First Scannen-paginaset

In deze paginaset is de Core First-content anders ingedeeld om de selectiemethode Scannen gemakkelijk en efficiënt te kunnen gebruiken. De meegeleverde pagina's Leren scannen helpen gebruikers vertrouwd te raken met de selectiemethode Scannen.

Rastergroottes paginaset: 3x4, 6x4, 7x6, 9x8

3.3.4 Afasielopaginaset

De afasielopaginaset is ontworpen voor gebruikers met afasie. Functies omvatten het Whiteboard, pagina's met onderwerpen met Onderwerppagina's met indelingsopties voor rasters of visuele scènes, Agenda, Fotoalbum en Google Assistent- en Alexa-pagina's. De tekens in de afasielopaginaset zijn geschikt voor volwassen gebruikers.

Rastergroottes paginaset: 6x5, 4x3, 3x3

3.4 Een rastergrootte kiezen

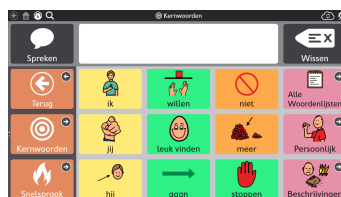
De keuze van een rastergrootte is afhankelijk van verschillende factoren: nauwkeurig kunnen selecteren is heel belangrijk, gevolgd door visuele- of aandachtsbeperkingen. Als er problemen zijn met de snelheid of de nauwkeurigheid van de selectie, begin dan met een kleinere rastergrootte zodat de gebruiker grotere knoppen heeft om mee te werken. Het is gemakkelijk om de rastergrootte in de instellingen van de Paginaset te veranderen, dus maak u geen zorgen over het vinden van de ideale rastergrootte bij uw eerste poging. U kunt de rastergrootte vergroten of verkleinen op basis van de veranderende taal of taalvaardigheden van de gebruiker.

i Als u de berichtenbalk en/of werkbalk wilt weergeven, moet u een rastergrootte kiezen met minimaal 3 rijen en 3 kolommen.

Tabel 3.1 Voorbeeldrastergroottes (niet volledig)



2x3



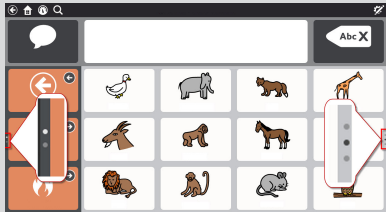
3x4



6x6

4 Navigatie

Er valt veel te ontdekken in de Core First Paginaset! Lees verder om te leren hoe u door de inhoud in Snap kunt bladeren en alles te vinden wat u nodig heeft om te communiceren.

Scrollen	U kunt omhoog en omlaag scrollen in zowel de werkbalk als de pagina. De pagina-indicatoren (punten aan de linkerkant voor de werkbalk en aan de rechterkant voor de pagina) geven aan wanneer er onder of boven meer inhoud beschikbaar is.  Afhankelijk van uw instellingen en selectiemethode, scrolt u door op het aanraakscherm te swipen of door een navigatieknop te selecteren. Zie het gedeelte <i>13.13.2 Opties bij Aanraken</i>.	
Bovenste menubalk	De knoppen aan de linkerkant van de bovenste balk bevatten een knop Terug, de knop Start, de knop Dashboard en de knop Zoeken. Zie het gedeelte <i>5 De bovenste menubalk</i>.	
Linkknop	Linkknoppen brengen u naar een andere pagina. Zie het gedeelte <i>8.9 Link naar pagina/nieuwe pagina maken</i>.	
Bezoekknop	Bezoekknoppen brengen u naar een andere pagina, laten u een selectie maken op die pagina en vervolgens automatisch terugkeren naar de vorige pagina. Zie het gedeelte <i>8.9.7 Pagina bezoeken</i>.	
Terugknop	De terugknop werkt als de knop Terug in een webbrowser. Selecteer de terugknop éénmaal om terug te gaan naar de vorige pagina of meerdere keren om verder terug te gaan door de paginageschiedenis.	
Boardmaker-knop	Boardmaker-knoppen linken naar mappen en activiteiten die zijn opgeslagen op Boardmaker Online. Blader door de activiteiten en speel ze rechtstreeks in Snap! Zie het gedeelte <i>8.7.5 Boardmaker-activiteiten spelen in Snap</i>.	

5 De bovenste menubalk

5.1 Terug

De knop Terug  keert terug naar de eerder bezochte pagina.

5.2 Home

De knop Start  brengt u naar uw startpagina (de eerste pagina die u ziet wanneer u Snap Core First start). Deze knop Start is een snelkoppeling die u kunt gebruiken om overal in de software terug te gaan naar uw startpagina. Om uw startpagina te wijzigen, zie paragraaf 9.1.5 *Startpagina Instellen*.

5.3 Dashboard

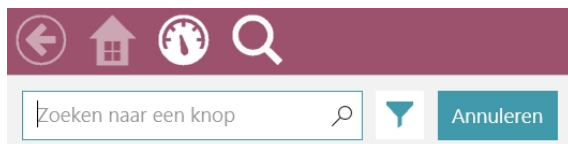
Gebruik de knop Dashboard  om snel toegang te krijgen tot uw Dashboard-pagina. Het dashboard is een pagina voor gemakkelijke toegang tot veelgebruikte knoppen, met name niet-vocabulaire knoppen zoals volumeregeling of afstandsbedieningen.

5.4 Zoeken

 Zoeken is alleen toegankelijk met toegang met behulp van de Selectiemethode Aanraken.

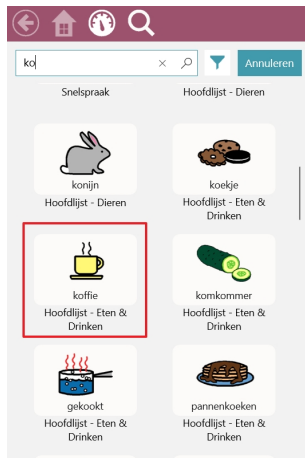
De zoekfunctie  laat u zien waar u een woord kunt vinden Snap Core First. Voer gewoon een zoekterm in en volg vervolgens de visuele aanwijzingen. De visuele aanwijzingen leiden u naar het gezochte woord, zodat u het later zelf weer kunt vinden.

1. Selecteer de **Zoekfunctie**  in de Bovenste Balk.
2. Voer een zoekterm in.



3. Indien van toepassing selecteert u  **Filters** om uw zoekfilters in te stellen:
 - **Dubbele treffers toestaan:** schakel deze in om alle locaties van identieke knoppen weer te geven.
 - **Verborgten paden weergeven:** schakel deze in om paden weer te geven waarin knoppen voorkomen die momenteel verborgen zijn.

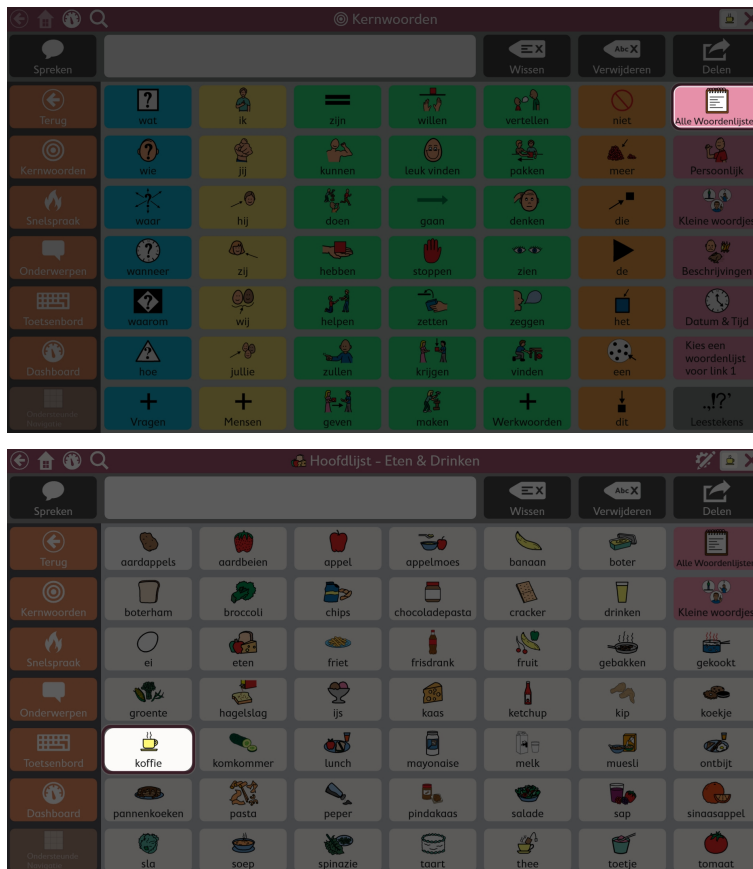
4. Selecteer in de zoekresultaten de knop waar u naar zoekt.



5. Selecteer de gemarkeerde knop op elke pagina totdat u bij de gezochte knop bent aangekomen.



Het kan zijn dat u moet scrollen om de volgende knop te zien, dus let op pijlen die u vertellen waar u heen moet!



Besteed aandacht aan elke gemarkeerde knop, zodat u de route de volgende keer zelf kunt onthouden.

U kunt uw zoekopdracht op elk gewenst moment annuleren door een willekeurig punt buiten de gemarkeerde route te selecteren.

5.5 Indicator Partnervenster



De indicator voor het partnervenster is alleen beschikbaar op Tobii Dynavox I-13- en I-16-apparaten.

De indicator voor het partnervenster geeft informatie over de status van het partnervenster op de achterkant van het apparaat.

Schereweergavestijl — geeft de tekst weer die op dat moment in het partnervenster zichtbaar is.



Pictogramstijl — het pictogram geeft aan dat het partnervenster aan is. Als het partnervenster uit is, is het pictogram niet aanwezig.



Raadpleeg het gedeelte *14.2.1 Instellingen partnervenster* om de indicatorstijl van het partnervenster te wijzigen.

5.6 Data bijhouden



Gegevens traceren is alleen toegankelijk via aanraking of directe muisklik.



Wanneer dit ingeschakeld is, biedt de knop Gegevens traceren snel toegang tot de volgende instellingen: Modelleeringsmodus, Toon knopgebruikteller, Toon modelleerteller en Data beheren. Voor meer informatie over gegevens traceren zie sectie *13.14 Data bijhouden*.

5.7 Synchroniseren



Synchroniseren is alleen toegankelijk via aanraking of directe muisklik.



De Sync-knop wordt gebruikt om een Paginaset te delen voor synchronisatie of om een Paginaset bij te werken die al is gedeeld voor synchronisatie. Voor meer informatie over Sync zie *12.2.4 Synchroniseren Paginaset*.

Om de Sync-knop te verbergen in de gebruikersmodus, zie sectie *13.12.4 Synchronisatie-instellingen*.

5.8 Bewerken



Bewerken is alleen toegankelijk via aanraking of directe muisklik.



Selecteer de knop Bewerken om uw Paginaset aan te passen en toegang te krijgen tot Instellingen.

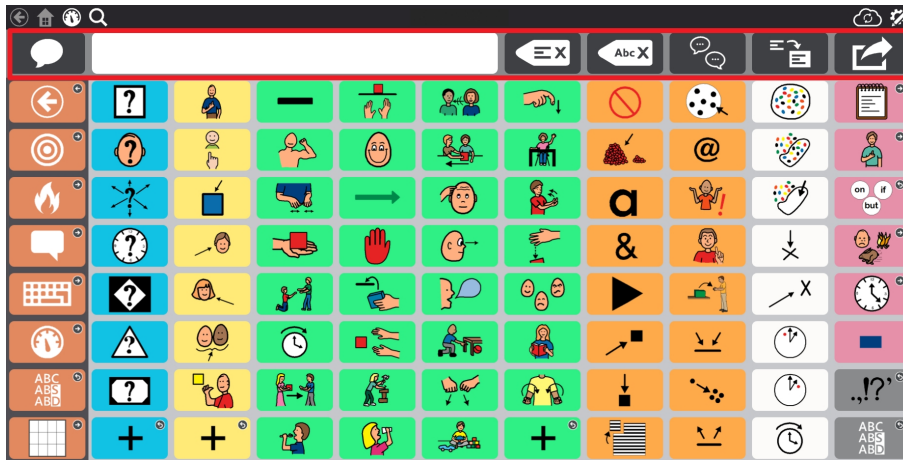
Voor meer informatie raadpleegt u sectie *8 Bewerken*.

6 De berichtenbalk

De berichtenbalk toont de opgestelde tekst van het bericht en de knoppen om het met de rest van de wereld te delen!



Als u de berichtenbalk wilt weergeven, moet u een rastergrootte kiezen met minimaal 3 rijen en 3 kolommen.



Zie om de berichtenbalk te bewerken [8.14 Bewerken van de Berichtenbalk](#).

6.1 Spreken



Selecteer deze knop om de huidige inhoud van het berichtenvenster uit te spreken.

6.2 Berichtenvenster



Het berichtenvenster toont de tekst die u wilt uitspreken of die u als bericht wilt versturen. Het kan ook tekens weergeven. U kunt rechtstreeks in het berichtenvenster typen met behulp van een toetsenbordpagina of tekst versturen vanaf een knop.

Voor de instellingen van het berichtenvenster, zie paragraaf [13.12.2 Instellingen berichtenvenster](#), pagina 93.

6.3 Wissen



Wist u alle inhoud uit het berichtenvenster.

6.4 Delete



Wist het laatste woord in het berichtenvenster.

6.5 Gesprek



Zet de Gespreksmodus aan of uit. Wanneer u de Gespreksmodus aanzet, wordt de huidige inhoud van het berichtenvenster in het geheugen opgeslagen en wordt vervolgens het berichtenvenster gewist. Als de Gespreksmodus aan is, kunt u nieuwe inhoud invoegen in het berichtenvenster en spreken. Als de Gespreksmodus uit is, wordt de inhoud van het berichtenvenster gewist en kunt u nieuwe inhoud invoegen. Zodra de Gespreksmodus weer aangezet wordt, wordt de eerdere boodschap uit het geheugen hersteld en in het berichtenvenster weergegeven zodat u verder kunt gaan met het gesprek.

6.6 Kopiëren naar knop



Kopieert de tekst in het berichtenvenster en voegt u deze toe aan een knop. Op deze manier kan de gebruiker zelf gemakkelijk de knoppen bewerken.

6.7 Delen



Gebruik deze handige, gebruiksvriendelijke functie om de inhoud van het berichtenvenster te verzenden naar een AccessIT 3-apparaat (8.7.4 AccessIT), een knop op de huidige pagina (6.6 *Kopiëren naar knop*), Kopiëren of naar het systeemklembord te verzenden.

Selecteer Overige om de tekst van het berichtenvenster te verzenden naar een app van uw keuze (zoals Twitter of Facebook).

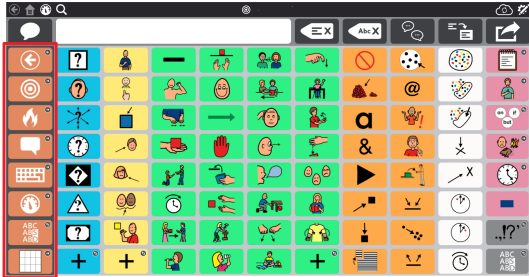


Het menu Andere knoppen is alleen toegankelijk met aanraking.

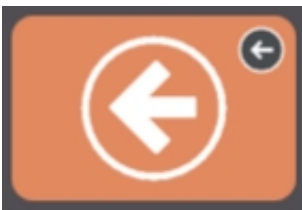


7 De Core First werkbalk

Zie voor meer informatie over het bewerken van de werkbalk 8.15 *De werkbalk bewerken*.



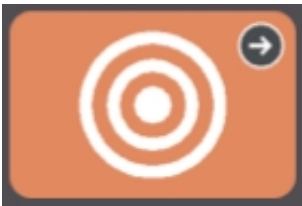
7.1 Terug



Afbeelding 7.1 De knop Terug - Core First werkbalk

De knop Terug werkt als de knop Terug in een webbrowser. Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.

7.2 Kernvocabulaire



Afbeelding 7.2 De knop Kernwoorden - Core First werkbalk

Met deze knop kunt u de pagina Kernwoorden openen. De kenmerkende eigenschap van Core First is onze kernwoordenstrategie, die is ontwikkeld op basis van onderzoek, klinische ervaring en gebruikerstests. Belangrijkste functies van de pagina Kernwoordenpagina zijn onder meer:

- Wordselectie voor optimaal gebruik in verschillende omgevingen.
- Wordplaatsing.
- Volgorde van introductie van woorden.
- Stabiele positionering van woorden terwijl anderen systematisch worden toegevoegd.
- Efficiënte navigatie.
- Ondersteuning om gebruikers de betekenis van de woorden te leren en hoe ze te combineren om unieke boodschappen te creëren.

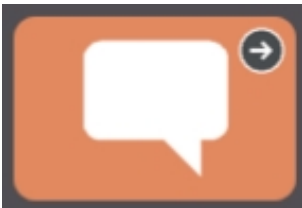
7.3 Snelspraak



Afbeelding 7.3 Snelspraakknop - Core First werkbalk

Snelspraak is een verzameling snelle, voorspelbare boodschappen die alleen of in combinatie kunnen worden gebruikt. Het zijn kleine woorden om het gesprek op gang te houden, aandacht te trekken of een opmerking te maken. Ze bevatten ook veelgebruikte boodschappen met betrekking tot persoonlijke behoeften, begroetingen, sociale situaties, gevoelens, vragen en reparaties. Snelspraak wordt onmiddellijk uitgesproken en voegen geen tekst aan het berichtenvenster toe.

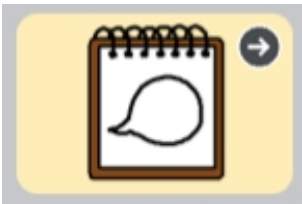
7.4 Onderwerpen



Afbeelding 7.4 Knop Onderwerpen - Core First werkbalk

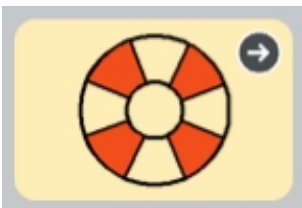
Onderwerpen ondersteunen interacties in specifieke omgevingen of rond specifieke onderwerpen. Selecteer een onderwerp op de pagina Onderwerpen om relevante woorden en uitdrukkingen weer te geven. Pas uw Paginaset aan door uw eigen onderwerpen toe te voegen!

7.4.1 Trefwoorden



Deze pagina's bevatten veelgebruikte woorden voor het geselecteerde onderwerp.

7.4.2 Ondersteuning



Ondersteuning helpt gebruikers met gedrag en sociale communicatie.

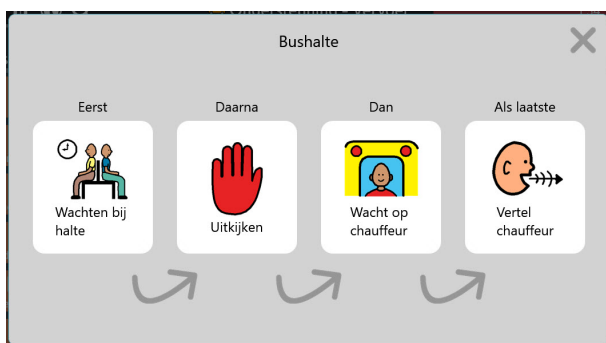
7.4.2.1 Eerst, dan



Afbeelding 7.5 Eerst, dan ondersteuning

Deze ondersteuning toont een reeks gebeurtenissen in twee stappen, om zo oorzaak en gevolg of logische stappen te verduidelijken.

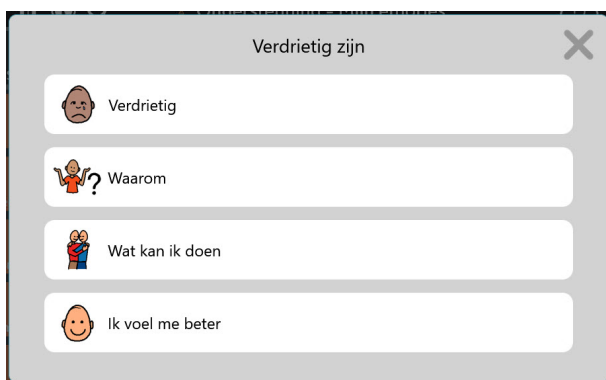
7.4.2.2 Miniplanning



Afbeelding 7.6 Miniplanning Ondersteuning

Deze ondersteuning toont een reeks gebeurtenissen in meerdere stappen, om zo het inzicht in oorzaak en gevolg of de logica van stappen te versterken.

7.4.2.3 Script



Afbeelding 7.7 Scriptondersteuning

Een script biedt vooraf gemaakte uitingen die vaak worden gebruikt rondom het gegeven onderwerp. Scripts worden gebruikt om sociale verhalen te creëren en een passend gesprek te stimuleren.

7.4.2.4 Visuele timer



Afbeelding 7.8 Bovenste balk met Visuele Timer

De visuele timer toont een aftelklok en een veranderende gekleurde balk in de bovenste balk. Het display telt de opgegeven tijdsduur af en de gekleurde balk verdwijnt naarmate de resterende tijd afneemt. Wanneer de optie Alarm is ingeschakeld, wordt er een geluid afgespeeld als de tijd om is.

Als u de visuele timer wilt annuleren, selecteert u de **X** aan de rechterkant van de bovenste balk.



Als u de afteltijd of alarmvoorkeur wilt veranderen, bewerkt u de knop en selecteert u de actie Visuele Timer.

7.5 Toetsenbord



Afbeelding 7.9 Knop Toetsenbord - Core First werkbalk

Op de toetsenbordpagina vindt u knoppen met één teken die zich gedragen als de toetsen op een toetsenbord. Gebruik deze pagina om woorden samen te stellen die momenteel niet beschikbaar zijn in uw Paginaset of om interpunctie toe te voegen. Om uw gewenste toetsenbordpagina in te stellen, zie [9.1.6 Instellen Toetsenbordpagina](#).

7.6 Dashboard



Afbeelding 7.10 Knop Dashbord - Core First werkbalk

Het dashboard is een pagina voor gemakkelijke toegang tot veelgebruikte knoppen, met name niet-vocabulaire knoppen zoals volumeregeling of afstandsbedieningen.

7.7 Woordvormen



Afbeelding 7.11 Knop Woordvormen - Core First werkbalk

De pagina Woordvormen toont verschillende vormen (tijd van het werkwoord, getal, enz.) van het laatste woord in het berichtenvenster. Selecteer de gewenste woordvorm om het woord in het berichtenvenster bij te werken.

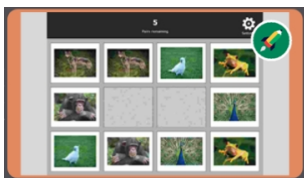
7.8 Ondersteunde Navigatie



Afbeelding 7.12 Ondersteunde Navigatie - Core First werkbalk

De pagina Ondersteunde Navigatie is de startpagina voor de rastergroottes voor vroege ontwikkeling (<3x3). De knop Ondersteunde Navigatie in de werkbalk maakt de pagina beschikbaar voor alle rastergroottes.

7.9 Huidige Boardmaker-activiteit



Afbeelding 7.13 Huidige Boardmaker-activiteit - Core First werkbalk

Open de Boardmaker-activiteit die momenteel wordt uitgevoerd, indien van toepassing. Als er geen Boardmaker-activiteit wordt uitgevoerd, is de knop inactief. De thumbnail en het label op de knop worden bijgewerkt om de Boardmaker-activiteit weer te geven die wordt uitgevoerd.

7.10 abc (alleen Duits))



Met deze knop wordt het ABC-vocabulairegedeelte van 'LiterAACy' geopend. U vindt meer dan 3600 woorden uit de kern- en aanvullende vocabulaire, gesorteerd op de eerste en tweede letter.

- Het ABC-gebied ondersteunt het ontwikkelen en gebruiken van leesvaardigheid.
- De fonetische feedback wordt afgespeeld als er een letter wordt geselecteerd.
- Er zijn twee versies van deze functie: een met hoofdletters en een met kleine letters. De abc-knop met kleine letters is de standaard. Om hoofdletters te gebruiken, maakt u de ABC-knop (met hoofdletters) in de werkbalk zichtbaar en verbergt u de abc-knop (met kleine letters). Zie het gedeelte 8.5.6 *Een knop verbergen/weergeven*.

8 Bewerken

Als u wijzigingen wilt aanbrengen aan een knop, een pagina, instellingen of gebruikers, moet de software zich in de bewerkingsmodus bevinden. U kunt de bewerkingsmodus op elk gewenst moment openen door de knop  **Bewerken** te selecteren.

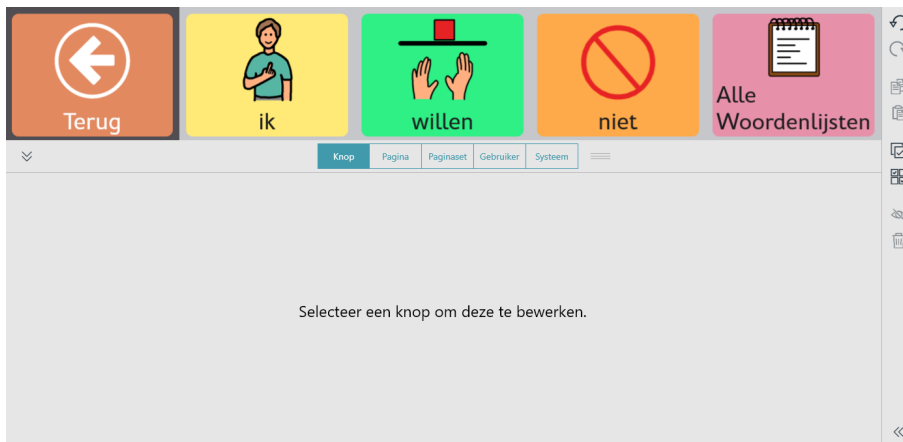


De knop Bewerken en de bewerkingsmodus zijn alleen toegankelijk via de selectiemethode Aanraken.

In de bewerkingsmodus kunt u dubbelklikken op de meeste paginaknoppen om te zien hoe ze zich gedragen in de gebruiksmodus.

8.1 Het bewerkingspaneel

Het bewerkingspaneel bevat alle tools en tabbladen om wijzigingen aan te brengen in uw Paginaset en software.



Afbeelding 8.1 Het bewerkingspaneel (uitgevouwen getoond)

Selecteer  om het bewerkingspaneel uit te vouwen.

Wijzig het formaat van het bewerkingspaneel in een aangepast formaat door het  omhoog of omlaag te slepen terwijl het paneel is uitgevouwen.

8.2 Een knop toevoegen

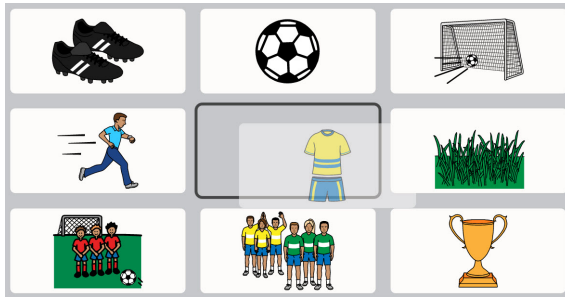
1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer de  in een lege cel op de pagina om een nieuwe knop te maken.



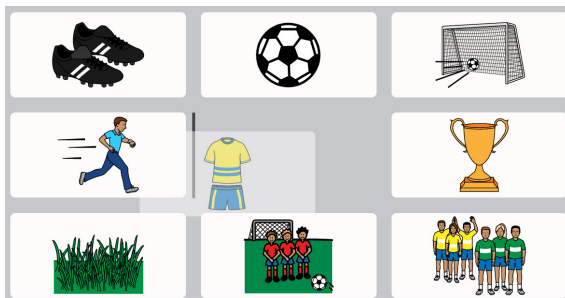
Afbeelding 8.2 Lege cel

8.3 Een knop verplaatsen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer en houd de knop vast die u wilt verplaatsen en sleep de knop naar de gewenste locatie. Er bestaan twee manieren om de knop op de pagina te plaatsen:
 - Van plaats wisselen - Wanneer u de knop direct bovenop een andere knop sleept, wisselen de twee knoppen van positie op de pagina. De zwarte omtrek rond de gekozen locatie op het raster geeft een wisseling aan.



- Invoegen - Wanneer u de geselecteerde knop tussen twee knoppen sleept, verplaatsen de knoppen rechts en eronder zich om plaats te maken zodat u de knop kunt plaatsen. De knoppen behouden hun volgorde van links naar rechts en van boven naar beneden op de pagina. De plaatsing van een knop wordt aangegeven door een verticale balk.



U kunt een knop horizontaal (zoals hierboven weergegeven) of verticaal invoegen.



Wanneer u een knop verplaatst, wordt dit alleen toegepast op de huidige rastergrootte.

8.4 De grootte van een knop aanpassen

U kunt de grootte van een knop aanpassen zodat deze naar wens uit meerdere rastercellen in een pagina- of werkbalkge-deelte bestaat.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop op de pagina of in de werkbalk.



Het aanpassen van de knopgrootte is alleen beschikbaar wanneer een enkele knop is geselecteerd.

3. Selecteer een van de blauwe stippen in de hoeken van de geselecteerde knop, houd de hoek vast en versleep deze.



i Knoppen waarvan de grootte is aangepast, kunnen geen paginasecties of werkbalksecties overschrijden.

4. Wacht tot de knop de cellen volledig heeft gevuld totdat deze de gewenste grootte heeft en laat vervolgens de selectie los.



i U kunt de grootte van een knop niet wijzigen of deze niet verplaatsen naar een cel die wordt ingenomen door een navigatieknop (scrollen).

Wanneer u een knop groter maakt, worden de te verplaatsen knop(pen) naar de dichtstbijzijnde lege cel(len) verplaatst.



Wanneer u de grootte van een knop aanpast, wordt dit alleen toegepast op de huidige rastergrootte.

8.5 Knopbewerkingstools

Met de tools aan de rechterkant van het appvenster kunt u de huidige geselecteerde knop(pen) bewerken.



Afbeelding 8.3 Knopbewerkingstools — (van boven naar beneden) Ongedaan maken, Opnieuw, Kopiëren, Plakken, Alles selecteren, Meervoudige selectie, Kaderselectie, Verbergen/Weergeven, Verwijderen, Toolnamen uitvouwen/samenvouwen

8.5.1 Ongedaan maken en weer opnieuw uitvoeren

Met de tool  Ongedaan maken kunt u de laatste 100 bewerkingen die zijn uitgevoerd voor de huidige gebruiker/Paginaset teruggedraaien. De tool  Opnieuw herstelt de laatste wijziging die u ongedaan heeft gemaakt met de tool Ongedaan maken.



Het geheugen voor Ongedaan maken wordt gewist bij het laden van een andere gebruiker, Paginaset en wanneer de Snap-software wordt afgesloten.

8.5.2 Een knop kopiëren en plakken

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de tool  **Kopiëren**.

De tool Kopiëren geeft nu het aantal knoppen weer dat u heeft gekopieerd.

4. Selecteer de tool  **Plakken**.
De knop wordt geplakt op de eerste beschikbare lege cel op de pagina.

8.5.3 Selecteren van alle knoppen

Met de tool Alles Selecteren worden automatisch alle knoppen op de huidige pagina geselecteerd, zodat u bulkbewerkingen kunt uitvoeren.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Knop**.
3. Selecteer de tool  **Selecteer alles**.

 Nadat u Alles selecteren heeft gebruikt, kunt u op afzonderlijke knoppen klikken om ze te deselecteren; de andere knoppen blijven geselecteerd.

4. Breng de gewenste veranderingen aan in de knoppen.
5. Om de selectie van alle knoppen ongedaan te maken, selecteert u de tool  **Meervoudige selectie**.

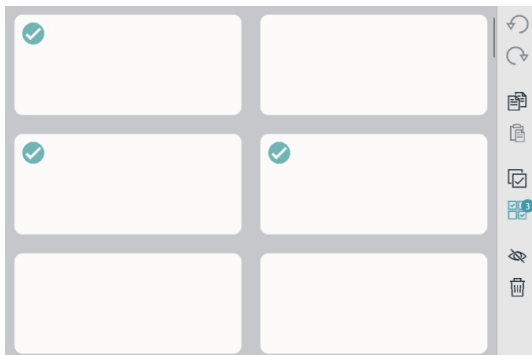
8.5.4 Selecteren van meerdere knoppen

Met de tool  Meervoudige selectie kunt u (handmatig) meerdere knoppen tegelijk selecteren, zodat u bulkbewerkingen kunt uitvoeren.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Knop**.
3. Selecteer de tool  **Meervoudige selectie**.

 De tool Meervoudige selectie is zwart wanneer die uitgeschakeld is en blauw wanneer ingeschakeld.

4. Selecteer de knoppen die u tegelijkertijd wilt bewerken.



Afbeelding 8.4 Meerdere geselecteerde knoppen - Merk op dat de tool Meervoudige selectie aangeeft hoeveel knoppen er momenteel zijn geselecteerd.

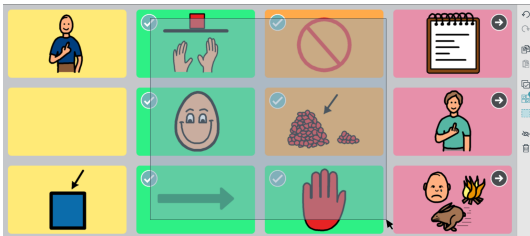
5. Breng de gewenste veranderingen aan in de knoppen.

6. Om de selectie van alle knoppen ongedaan te maken, selecteert u de tool  **Meervoudige selectie**.

8.5.5 Kaderselectie

Met de tool Kaderselectie  kunt u op een eenvoudige manier meerdere knoppen selecteren. Klik en sleep om een rechthoek te tekenen rond een of meer knoppen die u wilt selecteren.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Knop**.
3. Select de tool  **Kaderselectie**.
4. Klik (of raak aan) en sleep diagonaal om een rechthoek te tekenen rond alle knoppen die u wilt selecteren.



Afbeelding 8.5 Kaderselectie: knoppen hoeven niet volledig te zijn opgenomen in de rechthoek om geselecteerd te worden.



Klik op afzonderlijke knoppen om deze te selecteren/deselecteren.

Knoppen kunnen worden geselecteerd op de werkbalk of op de pagina, maar niet op beide tegelijk.

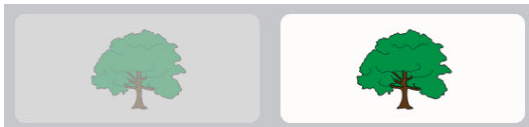
5. Breng de gewenste wijzigingen aan in de geselecteerde knoppen.

6. Om de selectie van alle knoppen ongedaan te maken, selecteert u de tool  **Meervoudige selectie**.

8.5.6 Een knop verbergen/weergeven

Knoppen die verborgen zijn, zijn niet zichtbaar in de gebruiksmodus. Knoppen die bijvoorbeeld nog van een te hoog niveau zijn of te veel afleiden kunnen worden verborgen en later weer worden getoond (verbergen ongedaan maken).

In de bewerkingsmodus worden verborgen knoppen aangegeven door een grijze overlay.



Afbeelding 8.6 Een verborgen knop naast een zichtbare knop, zoals getoond in de bewerkingsmodus.

8.5.6.1 Verbergen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop die u wilt verbergen.
3. Selecteer de tool  **Verbergen**.



De standaardactie voor de tool Verbergen/Weergeven is om de zichtbaarheid van die knop overal waar deze in de Paginaset voorkomt in te stellen. Als u de zichtbaarheid wilt instellen voor alleen het geselecteerde exemplaar van de knop, klikt u op de tool Verbergen/Weergeven, houdt deze ingedrukt en kiest **Zichtbaarheid hier wijzigen**.

8.5.6.2 Weergeven



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een verborgen knop.



3. Selecteer de tool **Weergeven**.



De standaardactie voor de tool Verbergen/Weergeven is om de zichtbaarheid van die knop overal waar deze in de Paginaset voorkomt in te stellen. Als u de zichtbaarheid wilt instellen voor alleen het geselecteerde exemplaar van de knop, klikt u op de tool Verbergen/Weergeven, houdt deze ingedrukt en kiest **Zichtbaarheid hier wijzigen**.

8.5.7 Een knop verwijderen



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.



3. Selecteer de tool **Verwijderen**.

8.5.8 Toolnamen uitvouwen/samenvouwen



Selecteer de dubbelle pijl om de namen van de bewerkingstools weer te geven. Selecteer de dubbelle pijl om de toolnamen te verbergen.



8.6 Knopinhoud



Afbeelding 8.7 Knop met label, symbool, achtergrondkleur en medium rand.

8.6.1 Knoplabel

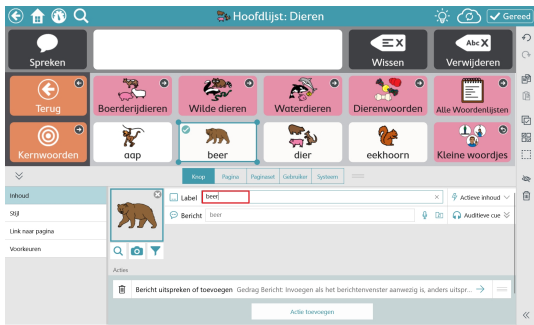
Het knoplabel is de tekst die op een knop verschijnt.

8.6.1.1 Het knoplabel wijzigen



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.

3. Typ in het tekstveld achter **label**.



Afbeelding 8.8 Tekstveld van het knoplabel

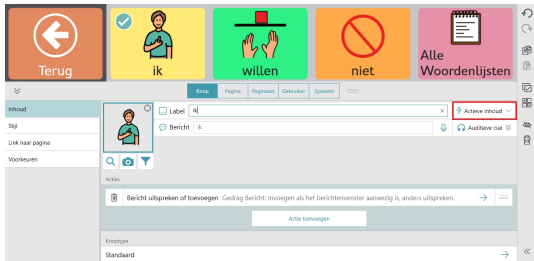
Als u andere kenmerken van het label wilt veranderen (lettertype, kleur, locatie, grootte, enz.) raadpleeg dan de sectie **8.8.3 Knoplabel**.

8.6.2 Actieve inhoud

Met Actieve inhoud kunt u dynamische informatie weergeven op een knop. Het knoplabel en het symbool veranderen om de huidige informatiestatus weer te geven.

8.6.2.1 Actieve inhoud toevoegen aan een knop

- 
1. Selecteer de knop **Bewerken**.
 2. Selecteer een knop.
 3. Selecteer **Actieve inhoud**. (Alleen beschikbaar als het **knoptype** is ingesteld op **Standaard**)



Afbeelding 8.9 Actieve inhoud

4. Selecteer een type Actieve inhoud.

Type actieve inhoud	Beschrijving
Geen	Selecteer Geen om de actieve inhoud op de knop te verwijderen.
Status Selectiemethode pauzeren	Opmerking: Selectiemethode pauzeren is alleen van toepassing op de volgende selectiemethoden: Gaze Interaction, muisdwell. Wanneer andere selectiemethoden worden gebruikt, worden knoppen die gebruik maken van de Actieve inhoud Status Selectiemethode pauzeren uitgeschakeld. Als de actie Selectiemethode pauzeren op de knop aanwezig is (standaard), geeft het label de actie van de knop weer: Selectie starten of Selectie pauzeren. Als de actie Selectiemethode pauzeren niet op de knop aanwezig is, geeft het label de status Selectiemethode pauzeren weer: Selectie actief of Selectie gepauzeerd.

Type actieve inhoud	Beschrijving
Selectietijd	Opmerking: De selectietijd is niet van toepassing op de selectiemethode aanraken. Hiermee geeft u de waarde van de tijdsinstelling weer voor de huidige selectiemethode. De huidige tijdsinstelling is afhankelijk van de selectiemethode, zoals de vasthoudtijd, scansnelheid, dweltijd, enz. Zie voor meer informatie <i>Tabel 8.1 Het diagram Selectietijd, pagina 42</i>
AccessIT-verbindingsstatus	Hiermee geeft u de status van de AccessIT 3-verbinding weer: Niet verbonden, Verbinding verbreken, Verbinden of Verbonden. Kan worden gekoppeld aan de actie Verbinden met AccessIT om een knop te maken die de status weergeeft en, als deze wordt geselecteerd, verbinding maakt met een AccessIT-apparaat.
Accuniveau	Hiermee geeft u het huidige percentage van het accuniveau weer: 0–100%. Het symbool verandert volgens het accuniveau en geeft aan wanneer het apparaat is aangesloten en wordt opgeladen.
Gespreksmodus	Als de actie Gespreksmodus aan/uit op de knop aanwezig is (standaard), geeft het label de actie van de knop weer: Gesprek aan of Gesprek uit. Als de actie Gespreksmodus aan/uit niet op de knop aanwezig is, geeft het label de huidige status van de gespreksmodus weer: Gespreksmodus aan of Gespreksmodus uit.
Huidige Boardmaker-activiteit	Hiermee geeft u de titel en thumbnail weer van de Boardmaker-activiteit die momenteel wordt uitgevoerd (als dit het geval is). Kan worden gekoppeld aan de actie Huidige Boardmaker-activiteit openen om een knop te maken waarmee de Boardmaker-activiteit die momenteel wordt uitgevoerd wordt geopend en waarin ook de titel en thumbnail van de activiteit worden weergegeven.
Datum	Hiermee geeft u de huidige dag, de maand en het jaar weer. De datumindeling wordt bepaald door de landinstellingen.
Dag van de week	Hiermee geeft u de huidige dag van de week aan.
Status Feedbackgeluid	Als de actie Geluid audiofeedback aan/uit op de knop aanwezig is (standaard), geeft het label de actie van de knop weer: Zet geluid audiofeedback uit of Zet geluid audiofeedback aan. Als de actie Geluid audiofeedback aan/uit niet op de knop aanwezig is, geeft het knoplabel de huidige status van het geluid van de audiofeedback aan: Geluid audiofeedback uit of Geluid audiofeedback aan.
Feedbackvolume	Hiermee geeft u het volume van de audiofeedback weer: 0–100%. Kan worden gekoppeld aan de actie Volume audiofeedback omhoog of Volume audiofeedback omlaag om een knop te maken die het volume regelt en ook het feedbackvolumeniveau weergeeft.
Helderheid partnervenster	Alleen op Tobii Dynavox I-13- en I-16-apparaten. Hiermee geeft u het helderheidspercentage van het partnervenster weer: 0–100%. Kan worden gekoppeld aan de actie Helderheid partnervenster verhogen of de actie Helderheid partnervenster verlagen om een knop te maken die de helderheid van het partnervenster regelt en ook de huidige helderheid ervan weergeeft.
Status Partnervenster	Alleen op Tobii Dynavox I-13- en I-16-apparaten. Als de actie Partnervenster aan/uit op de knop aanwezig is (standaard), geeft het label de actie van de knop weer: Partnervenster aanzetten of Partnervenster uitzetten Als de actie Partnervenster aan/uit niet op de knop aanwezig is, geeft het knoplabel de huidige status van de spraak weer: Partnervenster aan of uit.
Status spraak	Als de actie Berichtenvenster uitspreken op de knop aanwezig is (standaard), geeft het label de actie van de knop weer: Spreken of Stoppen. Als de actie Berichtenvenster uitspreken niet op de knop aanwezig is, geeft het knop-label de huidige status van het partnervenster weer: Sprekend of Niet-sprekend.

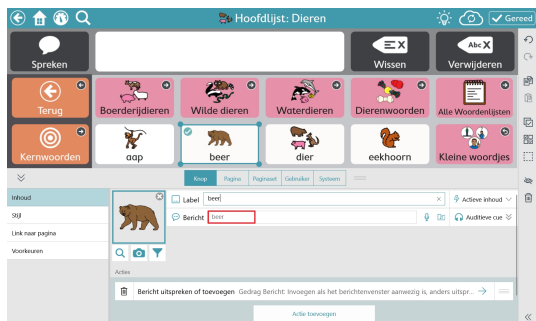
Type actieve inhoud	Beschrijving
Status spraakgeluid	Als de actie Spraakgeluid aan/uit op de knop aanwezig is (standaard), geeft het label de actie van de knop weer: Zet geluid uit of Zet geluid aan. Als de actie Spraakgeluid aan/uit niet op de knop aanwezig is, geeft het knoplabel de huidige status van het geluid van de spraak aan: Geluid uit of Geluid aan.
Spraakvolume	Hiermee geeft u het spraakvolume weer: 0–100%. Kan worden gekoppeld aan de actie Spraakvolume verhogen of Spraakvolume verlagen om een knop te maken die het volume regelt en ook het spraakvolumeniveau weergeeft.
Tijd	Hiermee geeft u de systeemtijd weer in uren en minuten. De tijdsindeling wordt bepaald door de regio-instellingen van het besturingssysteem. Opmerking: Het symbool is een generieke wijzerplaat die niet met de tijd verandert.

8.6.3 Boodschap van de knop

Het knopbericht kan tekst, opgenomen geluid of een op uw apparaat geselecteerd audiobestand bevatten. Wanneer het knopbericht tekst bevat, is dit de tekst die wordt ingevoegd in het berichtenvenster wanneer de knop wordt geselecteerd. Als het berichtenvenster niet wordt weergegeven, wordt de tekst van het knopbericht uitgesproken. Opgenomen geluid en audiobestanden in het knopbericht worden afgespeeld wanneer de knop wordt geselecteerd.

8.6.3.1 De tekst van het knopbericht wijzigen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Typ in het tekstveld achter **Bericht**.



Afbeelding 8.10 Tekstveld van boodschap van de knop

8.6.3.2 Een opname maken

1. Selecteer  **Opnemen**. Het dialoogvenster Bericht opnemen wordt geopend.
2. Selecteer  **Opnemen** om de opname te starten.
3. Als u klaar bent met opnemen, selecteert u  **Stoppen**.
4. Om uw opname te horen, selecteert u  **Afspelen**.
5. Als u de opname hebt gemaakt, selecteert u **Opslaan** om de opname op te slaan. Selecteer Annuleren om het dialoogvenster Bericht opnemen te sluiten zonder deze op te slaan.

8.6.3.3 Een audiobestand toevoegen

Voeg een audiobestand toe om een knop te maken waarmee een nummer of ander audionummer wordt afgespeeld.



1. Selecteer **Voeg audiobestand toe**.
2. Ga naar en selecteer een audiobestand op uw apparaat. Bestanden mogen niet groter zijn dan 50 MB.
Ondersteunde bestandstypen: .aac, .m4a, .mp3, .wav, .wma
3. Selecteer **Gereed**.

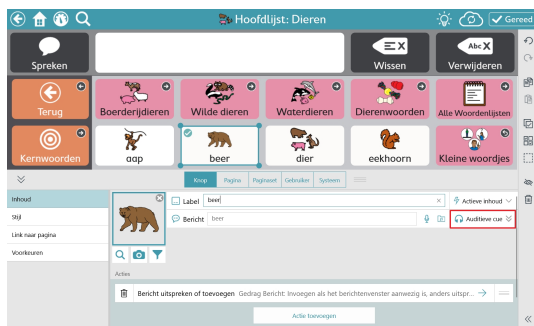
8.6.4 Knop Auditieve cue

De Auditieve cue kan worden gebruikt met de selectiemethoden Selectie bij loslaten, Muisdwell, Gaze Interaction en Scannen. De Auditieve cue is een voorvertoning van een knop die wordt uitgesproken als de knop is gemarkeerd maar nog niet is geselecteerd.

8.6.4.1 Auditieve cue van een knop veranderen



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer **Auditieve cue** om het menu uit te vouwen.



Afbeelding 8.11 Tekstveld voor auditieve cue van knop

4. Typ in het tekstveld achter **Auditieve cue**.

Als u een aangepaste auditieve cue wilt opnemen, raadpleegt u sectie 8.6.3.2 *Een opname maken*.

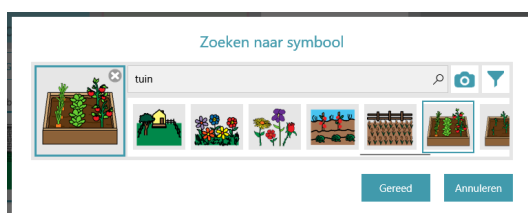
8.6.5 Knopafbeelding

Een knop kan een symbool of afbeelding weergeven.

8.6.5.1 Knopafbeelding wijzigen

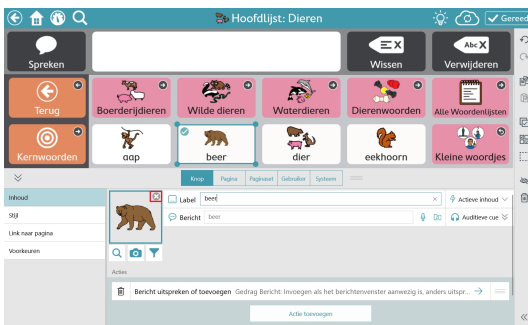


1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Een afbeelding toevoegen aan de knop:
 - Om naar een symbool te zoeken:
 - a. Selecteer de knop **Symbool Zoeken**.
Het dialogvenster voor Symbool Zoeken wordt geopend.



- b. Typ in het tekstveld om uw zoektermen te verfijnen.
 - c. Kies het gewenste symbool.
 - d. Selecteer **Gereed**.
- De camera gebruiken om een foto te maken voor de knopafbeelding:
 - a. Selecteer de knop  **Camera**.
 - b. Kies **Van camera**.
 - c. Gebruik de camera op uw apparaat om een foto te maken.
 - Een afbeelding gebruiken die is opgeslagen op uw lokale apparaat:
 - a. Selecteer de knop  **Camera**.
 - b. Kies **Vanuit Fotobibliotheek**.
 - c. Gebruik de bestandsbrowser om naar het gewenste afbeeldingsbestand te navigeren.

Als u geen symbool op de knop wilt hebben, selecteert u de **X** in de hoek van het huidige symbool of stelt u de Knopindeling in op Alleen label. Zie het gedeelte 8.8.3.5 *Knopindeling*.



8.6.5.2 Zoekresultaten symbolen filteren

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de  **Filtersymbool**-knop.
4. Selecteer de kenmerken die u in uw symboolzoekresultaten wilt zien (volwassene, kind, vrouw, man).



Uw filterinstellingen blijven ingeschakeld totdat u ze weer bewerkt.

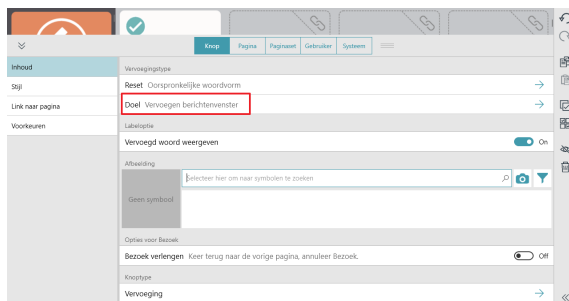
8.6.6 Knoptype

De instelling voor het knoptype bepaalt de manier waarop een knop zich gedraagt.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer **Type Knop**.
4. Selecteer een Type Knop uit de lijst:
 - **Standaard** — kan een symbool, een label, een bericht en acties bevatten. De standaardactie is een bericht uitspreken of invoegen.
 - **Voorspeller** — voorspelt het volgende woord op basis van de huidige samenstelling in het berichtenvenster. Selecteer de knop om het huidige weergegeven woord aan het Berichtenvenster toe te voegen.
 - **Toetsenbord** — is ontworpen om een enkel teken aan het Berichtenvenster toe te voegen en passend te reageren op veranderende toetsen zoals de Shift-toets of Caps Lock. Toetsenbordknoppen kunnen ook een opgenomen

geluid of audiobestand afspelen als deze worden geselecteerd. Raadpleeg de gedeelten 8.6.3.2 *Een opname maken* en 8.6.3.3 *Een audiobestand toevoegen*.

- **Vervoeger** - wijzigt het doelwoord in de opgegeven woordvorm (meervoud, verleden tijd, etc.). Het doel is ingesteld op één van twee opties: het laatste woord in het Berichtenvenster of alle Grammaticaknoppen.



De instelling van de knop **Taalregels** moet precies hetzelfde zijn voor de **Vervoegersknop** en de **Grammaticaknop** om de vervoeging correct te doen werken.

- **Grammatica** — werkt zijn eigen label bij om de gewenste grammaticale vorm van het woord te voorspellen op basis van de huidige inhoud van het berichtenvenster, een geselecteerde Verbuigingsknop, of een geselecteerde Geïmpliceerd Onderwerpknop.
- **Impliciet onderwerp** - (alleen voor het Spaans) als het wordt gevuld met een toepasselijk voornaamwoord, kan een Impliciet Onderwerp-knop worden gebruikt om grammaticaknoppen hun werk te laten doen en tevens het label in het berichtenvenster in te voegen. Eenmaal geselecteerd, laat de Impliciet Onderwerp-knop grammaticaknoppen hun werk doen met betrekking tot het voornaamwoord op de Impliciete Onderwerp-knop. Als het een tweede keer wordt geselecteerd, wordt het label (voornaamwoord) van de Impliciete Onderwerpknop in het berichtenvenster geplaatst.

Als de taalregels van het Geïmpliceerde Onderwerp zijn ingesteld op Spaans (Mexico, Spanje of de Verenigde Staten), kan één van de volgende voornaamwoorden worden gebruikt op de knop:

- yo
- tú
- usted
- él
- ella
- nosotros
- nosotras
- vosotros
- vosotras
- ustedes
- ellos
- ellas



De instelling van de taalregels voor de knoppen moeten precies hetzelfde zijn voor de Impliciete Onderwerpknop en de Grammaticaknop om de vervoeging correct te doen werken.

8.7 Knopacties

Acties maken het mogelijk om knoppen te maken die dingen doen!

Knopacties toevoegen of bewerken



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer **Actie toevoegen** om een actie te kiezen die u aan de knop wilt toevoegen. (Alleen beschikbaar als het **knoptype** is ingesteld op **Standaard**).



Typ in het veld **Zoeken naar acties** om acties te zoeken die verband houden met uw zoekopdracht. Selecteer het  informatiepictogram in de titel van dit gedeelte om meer informatie te zien over wat acties doen.



Favoriete acties verschijnen als eerste in de actielijst zodat u er snel toegang toe hebt. Selecteer de  lege ster om de actie toe te voegen aan de lijst met favorieten. Selecteer de  volle ster om de actie te verwijderen uit de lijst met favorieten.

Acties voor boodschappen	Beschrijving
Berichtenvenster wissen	Wis de inhoud van het berichtenvenster.
Woord wissen	Wis het laatste woord in het berichtenvenster.
Berichtenvenster kopiëren naar knop	De tekst in het berichtenvenster kopiëren en deze daarna toevoegen aan het door de gebruiker geselecteerde knoplabel.
Berichtenvenster kopiëren naar klembord	De tekst van het berichtenvenster kopiëren naar het systeemklembord.
Klembord plakken in berichtenvenster	De inhoud van het berichtenvenster plakken in het berichtenvenster.
Berichtenvenster delen	Hiermee deelt u de inhoud van het berichtenvenster.
Berichtenvenster uitspreken	Spreek de inhoud van het berichtenvenster uit.
Bericht uitspreken of toevoegen	Spreek het bericht van een knop uit en/of voeg deze toe.
Zin uitspreken	Spreek de laatste zin in het berichtenvenster uit.
Alle geluid stoppen	Alle spraak en geluiden stoppen die momenteel worden afgespeeld of in de wachtrij staan in Snap Core First.
Gespreksmodus aan/uit	Zet de Gespreksmodus aan of uit. Wanneer de Gespreksmodus aan is, wordt de huidige inhoud van het berichtenvenster in het geheugen opgeslagen en wordt vervolgens het berichtenvenster gewist. Als de Gespreksmodus aan is, kunt u nieuwe inhoud invoegen in het berichtenvenster en spreken. Als de Gespreksmodus uit is, wordt de inhoud van het berichtenvenster gewist en kunt u nieuwe inhoud invoegen. Zodra de Gespreksmodus weer aanzet wordt, wordt de eerdere boodschap uit het geheugen hersteld en in het berichtenvenster weergegeven zodat u verder kunt gaan met het gesprek.

Acties voor navigatie	Beschrijving
Bezoek annuleren	Annuleer Bezoek zodat u op de huidige pagina blijft.
Bezoek verlengen	Een knop die deze actie bevat activeert tijdens het Bezoek geen terugkeer naar de vorige pagina.
Ga terug	Ga terug naar de vorige pagina.
Ga naar Start	Ga naar startpagina.
Link	Link naar een andere pagina.
Dashboard openen	Open het dashboard.
Toetsenbord openen	Open de toetsenbordpagina.
Whiteboard openen***	Open het whiteboard.
Terugkeren van Bezoek	Keer terug naar de vorige pagina, annuleer Bezoek.
Wissel Paginaset	Wissel naar een andere Paginaset.

Acties voor Boardmaker-activiteiten	Beschrijving
Een Boardmaker-activiteit of -map openen ‡	Open een Boardmaker-activiteit of -map als een Snap-pagina of pop-upvenster.
Boardmaker-activiteitenbibliotheek openen ‡	Open de Boardmaker-activiteitenbibliotheek in Snap. Vanuit de bibliotheek kan de gebruiker door mappen bladeren en activiteiten spelen. De Boardmaker-activiteitenbibliotheek is de map Snap Activities (Snap-activiteiten) op Boardmakeronline.com
Huidige Boardmaker-activiteit openen ‡	Open de Boardmaker-activiteit die momenteel wordt uitgevoerd, indien van toepassing.
Acties voor gedragsondersteuning	Beschrijving
Eerst Dan	Geef een Eerst Dan-reeks op een pop-up weer.
Miniplanning	Geef een Miniplanning op een pop-up weer.
Script	Geef een Script op een pop-up weer.
Visuele timer	Toon een timer in de bovenste balk die de opgegeven tijd aftelt.
Acties voor selectiemethode	Beschrijving
Eyetracker kalibreren	Start de kalibratie van de eyetracker
Selectiemethode pauzeren	Hiermee pauzeert of hervat u de selectiemethode. De knoplabeltekst geeft aan of de selectiemethode momenteel gepauzeerd of actief is. Selectiemethodes waarop dit van toepassing is: Muisdwell, Gaze Interaction.
Selectietijd instellen	Hiermee stelt u de tijdsvariabele van de selectiemethode in op de opgegeven waarde. De tijdsvariabele waarop dit betrekking heeft wordt bepaald door de selectiemethode die actief is op het moment dat de actie <i>Selectietijd instellen wordt geactiveerd</i> U kunt bijvoorbeeld de actie toevoegen wanneer de selectiemethode is ingesteld op Aanraken, maar de gebruiker activeert deze op een later moment met de selectiemethode Gaze Interaction om de dweltijd van de oogbesturing te wijzigen.
Trackstatus weergeven	Geef de trackstatus voor de eyetracker weer.
Acties voor volumeregeling	Beschrijving
Geluid audiofeedback aan/uit	Zet het geluid van de audiofeedback uit of weer aan.
Volume audiofeedback omlaag	Verlaag het volume van de audiofeedback.
Volume audiofeedback omhoog	Verhoog het volume van de audiofeedback.
Volume instellen	Stel het systeemvolume in op een bepaald niveau.
Spraakgeluid aan/uit	Zet het geluid van het systeem uit of weer aan.
Spraakvolume omlaag	Verlaag het systeemvolume.
Spraakvolume omhoog	Verhoog het systeemvolume.
Acties voor omgevingsbediening	Beschrijving
Verzend Google Assistent-opdracht	Verzend een tekstopdracht naar Google Assistent. Opties: Tekst van het knopbericht versturen of tekst van het berichtenvenster versturen.
IR-sigitaal verzenden	Verzend het opgegeven IR-sigitaal.

Acties voor AccessIT	Beschrijving
Verbinden met AccessIT*	Verbreek de verbinding met het aangesloten AccessIT-apparaat en laat vervolgens de AccessIT-apparaatkiezer zien.
Reset AccessIT*	Stop de gedefinieerde AccessIT-acties: tekstoverdrachten, ingedrukte toetsenbordtoetsen, muiskliks en/of continue muisbewegingen.
Verzend knoptekst*	Verzend het label of boodschap van een knop naar het AccessIT-apparaat.
Verzend toetsenbordtoets*	Stuur een toets van het toetsenbord naar het AccessIT-apparaat.
Verzend tekst berichtenvenster*	Verzend de huidige tekst in het berichtenvenster naar het AccessIT-apparaat.
Verzend muisklik*	Verzend muisklikken naar het AccessIT-apparaat.
Verzend muisbeweging*	Verzend muisbewegingen naar het AccessIT-apparaat.
Verzend tekst*	Verzend tekst naar het AccessIT-apparaat.
Acties voor andere applicaties starten	Beschrijving
Start applicatie	Start de opgegeven applicatie op.
Acties voor Apparaat	Beschrijving
Apparaat opnieuw opstarten	Apparaat opnieuw opstarten.
Apparaat afsluiten	Apparaat afsluiten.
Volledig scherm aan/uit	Wisselt tussen volledig scherm aan of uit voor het apparaat.
Acties voor partnervenster	Beschrijving
Helderheid partnervenster verlagen**	Verlaagt de helderheid van het partnervenster.
Helderheid partnervenster verhogen**	Verhoogt de helderheid van het partnervenster.
Partnervenster aan/uit**	Zet het partnervenster aan of uit.

* Voor deze actie is een Tobii Dynavox AccessIT 3-apparaat vereist. Zie het gedeelte 8.7.4 *AccessIT*.

** Voor deze actie is een Tobii Dynavox I-13- of I-16-apparaat vereist.

*** Zie het gedeelte 8.7.3 *Whiteboard*.

‡ Deze actie vereist een Boardmakeronline.com-account en bijbehorende Boardmaker-content. Zie het gedeelte 8.7.5 *Boardmaker-activiteiten spelen in Snap*.

† † Lijst met tijdsvariabelen die worden beïnvloed door de actie Selectietijd instellen.

Tabel 8.1 Het diagram Selectietijd

Selectiemethode	Beïnvloedde tijdsvariabele
Gaze Interaction met dwell	Dwelltijd
Gaze Interaction met schakelaar	Drukduur schakelaar
Gaze Interaction met knipperen	Minimale knippertijd
Selectie bij aanraken/loslaten	Vasthoudtijd
Automatisch scannen met 1 schakelaar	Scansnelheid
Scannen met 1 schakelaar	Wachtijd

Selectiemethode

Dwellscannen met 1 schakelaar
Omgekeerd scannen
Muisdwell
Aanraken

Beïnvloedde tijdsvariabele

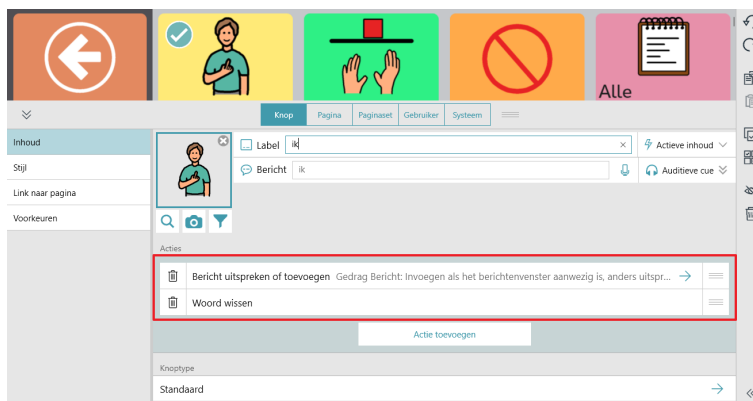
Wachttijd
Snelheid
Dwelltijd
geen

8.7.1 Verwijder een actie

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de knop  **Verwijderen** naast een actie.
4. Selecteer de rode knop **Verwijderen** om het verwijderen te bevestigen.

8.7.2 Knopacties opnieuw rangschikken

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer en houd de handgreep  van een Actie vast en sleep deze vervolgens naar een nieuwe positie in de lijst met acties.



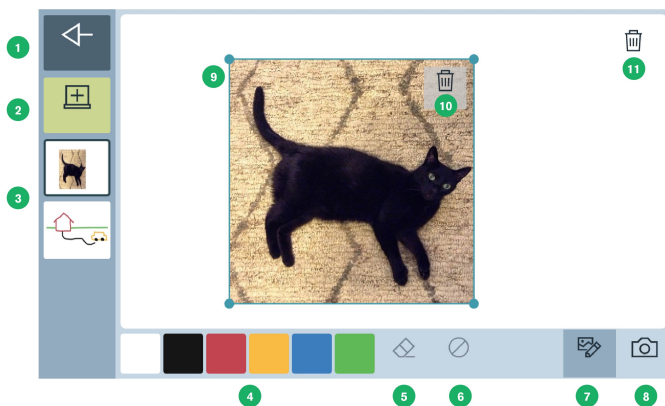
8.7.3 Whiteboard



Het whiteboard is alleen toegankelijk via de Selectiemethode Aanraken.

Het whiteboard is een gebied waar u afbeeldingen kunt weergeven en tekeningen met de vrije hand kunt maken. Maak zoveel boards als u wilt. Ze blijven bestaan tot u ze verwijdt.

Om het whiteboard te openen, gebruikt u de actie Open whiteboard op een knop.



1. **Terug:** keer terug naar de paginaset.
2. **Nieuw whiteboard:** maak een nieuw whiteboard.
3. **Lijst met bestaande whiteboards:** selecteer een whiteboard om deze te bekijken en bewerken.
4. **Tekenpalet:** selecteer een kleur en teken vervolgens uit de vrije hand op het whiteboard.
5. **Uitgummen:** wis bepaalde gebieden in de tekening.
6. **Wissen:** wis alle tekeningen op het huidige whiteboard.
7. **Afbeeldingen bewerken:** pas het formaat aan van afbeeldingen op het whiteboard, verplaats of verwijder deze.
8. **Afbeelding toevoegen:** voeg een afbeelding aan het whiteboard toe. Gebruik uw ingebouwde camera om een foto te nemen of blader naar een afbeelding die op uw apparaat is opgeslagen.

Acties voor Afbeelding toevoegen

- Maak een foto
 - Kies een foto — Opmerking: Het dialoogvenster voor deze actie is alleen toegankelijk via aanraken.
 - Annuleren
9. **Geselecteerde afbeelding:** klik en sleep vanuit het midden van de afbeelding om deze te verplaatsen. Klik en versleep een hoek om het formaat te wijzigen.
 10. **Afbeelding verwijderen:** verwijder de geselecteerde afbeelding.
 11. **Whiteboard verwijderen:** verwijder het huidige whiteboard.

8.7.4 AccessIT

Snap ondersteunt de Tobii Dynavox AccessIT 3, een USB Bluetooth-apparaat dat wordt gebruikt om toetsaanslagen, muisbewegingen en muisklikken naar een standaard Windows 10-computer te verzenden vanaf een apparaat waarop de Tobii Dynavox Snap Core First-app wordt uitgevoerd. Voor meer informatie over Tobii Dynavox AccessIT 3 gaat u naar <http://www.tobiidynavox.com/AccessIT>



AccessIT-pagina's zijn opgenomen in de Core First Paginasets die gemaakt zijn met Snap versie 1.7 en hoger. U kunt AccessIT-paginabundels in uw bestaande Paginasets importeren via <https://www.mytobiidynavox.com/PagesetCentral>



Vanaf hier verwijst dit document naar de computer die commando's ontvangt als "de pc" en het apparaat van waaruit commando's worden verzonden als "het communicatieapparaat".



De AccessIT 3 maakt gebruik van draadloze Bluetooth®-technologie. De pc (waarmee AccessIT 3 verbonden is) en het communicatieapparaat moeten zich binnen ongeveer 10 meter afstand bevinden om de Bluetooth-koppeling tot stand te kunnen brengen en te behouden terwijl de AccessIT 3 in gebruik is.

Zowel het communicatieapparaat als de pc moeten zijn ingeschakeld en ontgrendeld voordat u de onderstaande stappen uitvoert.

8.7.4.1 AccessIT instellen

Sluit de AccessIT aan

1. (Op de pc) Plaats de AccessIT 3 in een USB-poort.



AccessIT 3 vereist USB 2.0 of hoger.

Schakel Bluetooth in - Windows communicatieapparaten

1. (Op het communicatieapparaat) Selecteer het **Start** menu, kies dan **instellingen**.
2. Kies **Apparaten**.
3. Selecteer **Bluetooth**.
4. Verplaats de **Bluetooth** schakelaar naar de AAN-positie.

Schakel Bluetooth in — iOS (iPad) communicatieapparaten

1. Ga op uw iPad-apparaat naar **Instellingen > Bluetooth** en zet Bluetooth aan.

8.7.4.2 AccessIT-acties

De AccessIT-acties zijn ontworpen om in combinatie te worden gebruikt. Algemene pc-bewerkingen zoals klikken en slepen vereisen meer dan één actie. Individuele acties worden hieronder beschreven.



Als er geen AccessIT-apparaat is verbonden wanneer een knop met een AccessIT-actie wordt geselecteerd, wordt de (toegankelijke) AccessIT-apparaatkiezer automatisch geopend.

- Verbinden met AccessIT — Koppel het huidige AccessIT-apparaat los (indien aanwezig) en geef de AccessIT-apparaatkiezer weer. Deze actie is handig voor het overschakelen van het ene naar het andere AccessIT-apparaat. Het is niet nodig om deze actie te gebruiken om alle AccessIT-sessies te starten, omdat alle AccessIT-acties automatisch de AccessIT-apparaatkiezer openen als er geen AccessIT-apparaat verbonden is.
- Reset AccessIT - Stop de gedefinieerde commandotypes die momenteel worden uitgevoerd: toetsenbordtoetsen, muisklikken, muisbewegingen en/of tekst.
- Verzend knoptekst – Verzend de boodschap van de knop naar het AccessIT-apparaat. Als de knop geen boodschap bevat, verzend het label van de knop.
- Verzend de toetsenbordtoets - Verzend de gedefinieerde toets van het toetsenbord. Opties: houd de toets ingedrukt en/of wacht gedurende de ingestelde tijd nadat u de toets van het toetsenbord heeft verzonden (voordat u de volgende actie uitvoert).
- Verzend de tekst van het Berichtenvenster — Verzend de huidige tekst van het Berichtenvenster naar het AccessIT-apparaat. Als het berichtenvenster symbolen bevat, worden de symbolen niet verzonden.
- Verzend tekst — Verzend de opgegeven tekst naar het AccessIT-apparaat.
- Verzend muisklik — Verzend het gedefinieerde kliktype (links klikken, rechts klikken, middelste klik, dubbelklik links). Opties: wacht gedurende een ingestelde tijd na het verzenden van de klik (voordat u de volgende actie uitvoert) en/of houd de klik ingedrukt.
- Verzend muisbeweging — Verzend een muisbeweging naar het AccessIT-apparaat. Muisbewegingen worden gemaakt vanuit de huidige muispositie. Verplaats de blauwe bal naar de positie op de cirkel die overeenkomt met de richting van de gewenste muisbeweging en voer vervolgens een getal in het afstandsveld in. De afstandseenheid is de kleinste detecteerbare muisbeweging, die tussen 1/300 en 1/200 inch ligt, afhankelijk van de instelling van de apparatuur en de muissnelheid op de pc. Opties: continue beweging (de muis blijft in de aangegeven richting bewegen tot een andere actie hem stopt/omleidt of beweegt tot aan de rand van het scherm) en/of wacht een ingestelde tijdsduur na het verzenden van de muisbeweging (voor het uitvoeren van de volgende actie).



Afbeelding 8.12 Muisbewegingsrichting - Plaats de blauwe bal op de cirkel om de bewegingsrichting van de muis in te stellen.



Sommige AccessIT-gebruikers vinden het misschien handig om de Windows-instelling "Toon de locatie van de aanwijzer wanneer ik op de CTRL-toets druk" op de pc in te schakelen. Gebruik de toets Verzend toetsenbordtoets om de CTRL-toets vanuit Snap te versturen en er verschijnen tijdelijk geanimeerde cirkels rondom de muisaanwijzer op de pc om deze zichtbaarder te maken. Ga voor toegang tot deze Windows-muisinstelling naar *Instellingen > Apparaten > Muis > Extra muisopties > tabblad Aanwijzeropties*.

8.7.4.3 Instellingen energiebeheer pc en AccessIT

Uw pc kan alleen AccessIT-opdrachten ontvangen wanneer deze is ingeschakeld en niet in de slaapstand staat. Om ononderbroken toegang tot de pc te garanderen, past u de energie-instellingen van uw pc aan om de computer (harde schijf) nooit in de slaapstand te plaatsen wanneer deze is aangesloten op een stroomvoorziening.

Uw pc kan nog steeds AccessIT-opdrachten ontvangen als het scherm (display) in een energiebesparende modus is gegaan. Wanneer een AccessIT-opdracht (toetsenbordtoets, muisbeweging of muisklik) wordt verstuurd vanuit Snap, wordt het pc-scherm "gewekt".

Windows energiebeheerinstellingen zijn te vinden in *Instellingen > Systeem > Energiebeheer en slaapstand*.

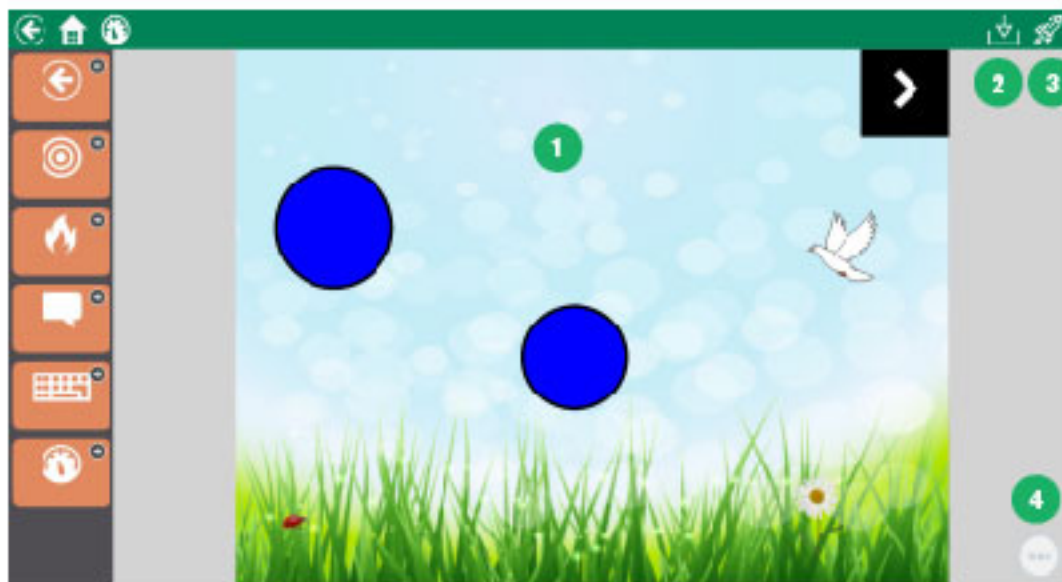
8.7.5 Boardmaker-activiteiten spelen in Snap

Boardmaker-activiteiten zijn interactieve en printbare materialen die zijn ontworpen voor onderwijs, communicatie en plezier! U kunt Boardmaker-activiteiten rechtstreeks in Snap spelen. Gebruik de actie Boardmaker-bibliotheek openen om door activiteiten te bladeren en te spelen. Of gebruik de actie Boardmaker-activiteit of -map openen om rechtstreeks naar een bepaalde activiteit of map te gaan. U kunt zelfs activiteiten beschikbaar maken voor offline gebruik.



Boardmaker-activiteiten die in Snap worden gespeeld, zijn bedoeld voor thuisgebruik, waarbij de begeleider het Tobii Dynavox-account beheert dat wordt gebruikt voor zowel Snap als Boardmaker Online. De begeleider heeft in deze situatie rechtstreeks toegang tot de map Boardmaker-activiteiten waar hij of zij Boardmaker-activiteiten kan plaatsen voor de gebruiker.

In een klaslokaal of tijdens een therapie waarbij een begeleider of therapeut Boardmaker-activiteiten toewijst, moet de student zijn of haar opdrachten voltooien met behulp van de Boardmaker 7 Student Center-app. U kunt de Boardmaker 7 Student Center-app gratis installeren en gebruiken en deze is compatibel met de meeste apparaten die Snap Core First ondersteunen. De student heeft hoogstwaarschijnlijk een afzonderlijke door de opvoeder vertrekke aanmeldingsnaam nodig om toegang te krijgen tot de opdrachten in de Boardmaker 7 Student Center-app.



Afbeelding 8.13 Een Boardmaker-activiteit spelen in Snap

1	Activiteit	Boardmaker-activiteiten worden in het hoofdgebied van de Snap-pagina gespeeld. U kunt Boardmaker-activiteiten ook spelen in een pop-upvenster als u <i>Spelen in pop-upvenster</i> inschakelt wanneer u een van de Boardmaker-acties aan een knop toevoegt.
2	Offline toegang beheren	Kies de activiteiten in het huidige scherm die u wilt downloaden en beschikbaar maken voor offline toegang. De geselecteerde activiteiten kunnen zelfs zonder internetverbinding in Snap worden gespeeld.
3	Ga naar Boardmaker Online	Open boardmakeronline.com in een browservenster.
4	Pictogram Boardmaker-activiteitenmenu	Open het Boardmaker-activiteitenmenu om toegang te krijgen tot de volgende knoppen:



- Terug: sluit de activiteit en keer terug naar de vorige pagina.
- Bibliotheek: ga naar de Boardmaker Online-bibliotheek in Snap.
- Opnieuw starten: start de huidige activiteit opnieuw.
- Verplaatsen: verplaats het pictogram Boardmaker-activiteitenmenu naar een andere hoek van het scherm.

8.7.5.1 Activiteiten beheren op Boardmaker Online

Uw myTobiiDynavox-account bevat een gratis Community-account op Boardmakeronline.com. Meld u aan om gedeelde Boardmaker-activiteiten van de community te zoeken en op te slaan, en upload uw eigen Boardmaker-activiteiten.

i Voordat u begint, moet u ervoor zorgen dat u een internetverbinding hebt en bent aangemeld met uw Tobii Dynavox-account in Snap.

1. In Snap selecteert u **Dashboard** en vervolgens de knop **Boardmaker-activiteiten**.

i Als u de knop Boardmaker-activiteiten niet op uw dashboard kunt zien, kunt u een knop maken met de actie Boardmaker-activiteitenbibliotheek openen en vervolgens die knop selecteren in de gebruiksmodus. De eerste keer dat de actie Open Boardmaker-activiteitenbibliotheek wordt uitgevoerd, wordt de vereiste map gemaakt in uw Boardmaker Online-account.

2. Open een internetbrowser en ga naar [Boardmakeronline.com](https://boardmakeronline.com)
3. Selecteer **Log in** (Aanmelden) en voer daarna de aanmeldgegevens van uw Tobii Dynavox account in. Als u zich nog niet eerder bij [Boardmakeronline.com](https://boardmakeronline.com) hebt aangemeld, moet u zich registreren voor een gratis Community-account of een abonnement starten.
4. Selecteer **My Boardmaker** (Mijn Boardmaker).
5. Selecteer de map **Snap Activities** (Snap-activiteiten).
6. Voeg activiteiten toe aan de map Snap Activities (Snap-activiteiten) om ze beschikbaar te maken via acties in Snap.

De map Snap Activities is vooraf geladen met verschillende gratis activiteiten om u op weg te helpen.

i De map Snap Activities op Boardmaker Online is de Boardmaker-activiteitenbibliotheek in Snap.

8.7.5.2 De Boardmaker-bibliotheek openen

Gebruik deze actie zodat de gebruiker in Snap door alle Boardmaker-activiteiten kan bladeren in de map Snap Activities op Boardmaker Online. In de Boardmaker-activiteitenbibliotheek kunnen ze elke activiteit selecteren die ze willen spelen.

i Alle activiteiten in de bibliotheek kunnen worden gespeeld als het communicatieapparaat een actieve internetverbinding heeft. Als u offline bent kunnen alleen activiteiten worden gespeeld die eerder zijn gedownload of eerder in de cache zijn opgeslagen. Zie het gedeelte [8.7.5.5 Toegang tot offline Boardmaker-activiteiten](#).

1. Navigeer naar de pagina waar u een knop wilt hebben die is gekoppeld met uw Boardmaker-activiteitenbibliotheek.
2. Selecteer de knop  **Bewerken**.
3. Selecteer de knop die u wilt gebruiken om de Boardmaker-activiteitenbibliotheek te openen.
4. Selecteer **Actie toevoegen**.
5. Scroll omlaag naar het gedeelte Boardmaker-activiteiten en selecteer **Boardmaker-activiteitenbibliotheek openen**.

8.7.5.3 Een Boardmaker-activiteit openen

Speel een bepaalde activiteit in de Boardmaker-bibliotheek.



Alle activiteiten in de bibliotheek kunnen worden gespeeld als het coömmunicatieapparaat een actieve internetverbinding heeft. Als u offline bent kunnen alleen activiteiten worden gespeeld die eerder zijn gedownload of eerder in de cache zijn opgeslagen. Zie het gedeelte [8.7.5.5 Toegang tot offline Boardmaker-activiteiten](#).

1. Navigeer naar de pagina waar u een knop wilt hebben die linkt naar de Boardmaker-activiteit.
2. Selecteer de knop  **Bewerken**.
3. Selecteer de knop die u wilt gebruiken om de Boardmaker-activiteit te openen.
4. Selecteer **Actie toevoegen**.
5. Scroll omlaag naar Boardmaker-activiteiten en selecteer **Boardmaker-activiteit of -map openen**. Het dialoogvenster Snap-activiteiten wordt geopend.
6. Navigeer door de mappen naar de activiteit die u wilt spelen. Selecteer de activiteit.
7. Als u wilt dat de activiteit in een pop-upvenster wordt geopend, schakelt u **Openen in een pop-upvenster** in. Anders wordt de activiteit geopend als een pagina in Snap.



Bij activiteiten die in een pop-upvenster zijn geopend, kunnen gebruikers niet naar een andere locatie navigeren en vervolgens terugkeren en verdergaan waar ze waren gebleven. Pop-upvensters kunnen het beste gebruikt worden voor korte activiteiten die gemakkelijk vanaf het begin opnieuw kunnen worden gestart.

8. Selecteer **Selecteer activiteit**. Selecteer Annuleren om het venster af te sluiten zonder deze op te slaan.



Het knoplabel wordt automatisch bijgewerkt met de naam van de gelinkte activiteit.

8.7.5.4 Een Boardmaker-map openen

Open een bepaalde map in uw Boardmaker-bibliotheek. De gebruiker kan in de map activiteiten selecteren om in Snap te spelen.



U kunt Boardmaker-activiteiten aan de gebruiker toewijzen door een map voor hen te maken in uw map Snap-activiteiten op Boardmakeronline.com en deze vervolgens te linken naar die map in hun Snap-paginaset. U kunt desgewenst meer activiteiten in de map plaatsen en de gebruiker kan de activiteiten in de map zien (de gebruiker moet een internetverbinding hebben en aangemeld zijn bij het myTobiiDynavox-account in Snap om de bijgewerkte activiteiten te verkrijgen).



Alle activiteiten in de bibliotheek kunnen worden gespeeld als het coömmunicatieapparaat een actieve internetverbinding heeft. Als u offline bent kunnen alleen activiteiten worden gespeeld die eerder zijn gedownload of eerder in de cache zijn opgeslagen. Zie het gedeelte [8.7.5.5 Toegang tot offline Boardmaker-activiteiten](#).

1. Navigeer naar de pagina waar u een knop wilt hebben die linkt naar de Boardmaker-activiteit.
2. Selecteer de knop  **Bewerken**.
3. Selecteer de knop die u wilt gebruiken om de Boardmaker-map te openen.
4. Selecteer **Actie toevoegen**.
5. Scroll omlaag naar Boardmaker-activiteiten en selecteer **Boardmaker-activiteit of -map openen**. Het dialoogvenster Snap-activiteiten wordt geopend.
6. Navigeer naar de map waarnaar u de activiteit wilt linken, zodat u zich in de gewenste map bevindt.

7. Selecteer **Map selecteren**. Selecteer Annuleren om het venster af te sluiten zonder deze op te slaan.



Het knoplabel wordt automatisch bijgewerkt met de naam van de gelinkte map.

8.7.5.5 Toegang tot offline Boardmaker-activiteiten

U kunt Boardmaker-activiteiten naar uw apparaat downloaden, zodat u ze kunt spelen wanneer het communicatieapparaat offline is.



Offline activiteiten worden op één apparaat gedownload. Als de paginaset wordt gesynchroniseerd of gedeeld met een ander apparaat, moet het downloadproces op dat apparaat worden herhaald om de activiteiten offline beschikbaar te maken.

1. Open uw Boardmaker-bibliotheek in Snap. Zie het gedeelte 8.7.5.2 *De Boardmaker-bibliotheek openen*.
2. Open een map om de lijst met activiteiten te bekijken.
3. Selecteer  Offline toegang beheren.
4. Vink het vakje aan naast de activiteiten die u naar het apparaat wilt downloaden om deze offline te spelen.



Activiteiten met het pictogram zijn gedownload en beschikbaar op dit apparaat wanneer het offline is.

5. Selecteer **X** om het dialogvenster te sluiten wanneer u klaar bent met het downloaden van activiteiten naar deze map.
6. Herhaal de bovenstaande stappen voor elke map met activiteiten die u offline beschikbaar wilt maken.



Wanneer een activiteit die niet is gemarkeerd voor offline gebruik, wordt gespeeld terwijl er een internetverbinding is, wordt deze gedownload als een tijdelijk bestand. Daarom kunnen sommige activiteiten die eerder zijn gespeeld, maar niet uitdrukkelijk gemarkeerd zijn voor offline gebruik, mogelijk nog steeds offline worden gespeeld. De offline beschikbaarheid van deze bestanden is niet gegarandeerd.

8.7.5.6 Een actieve Boardmaker-activiteit openen

Als de gebruiker een Boardmaker-activiteit in Snap aan het spelen is en de activiteit verlaat om naar een andere pagina te navigeren, kan hij terugkeren naar de Boardmaker-activiteit in dezelfde toestand waarin hij deze heeft verlaten.



Deze actie kan alleen worden gebruikt bij activiteiten die worden gespeeld in het hoofdvenster van Snap. Het werkt niet bij activiteiten die in een pop-upvenster zijn geopend.

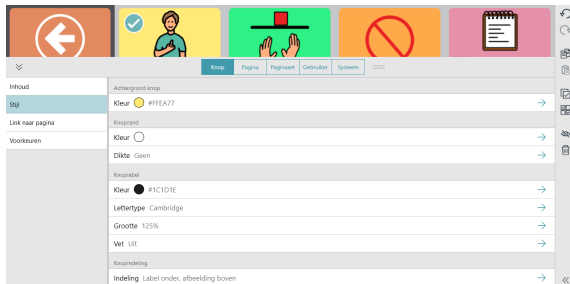
1. Navigeer naar de pagina waar u een knop wilt hebben die de gebruiker laat terugkeren naar de actieve Boardmaker-activiteit.
2. Selecteer de knop  **Bewerken**.
3. Selecteer de knop die u wilt gebruiken om te navigeren naar de actieve Boardmaker-activiteit.
4. Selecteer **Actie toevoegen**.
5. Scroll omlaag naar Boardmaker-activiteiten en selecteer **Huidige Boardmaker-activiteit openen**.



Als er momenteel geen Boardmaker-activiteit wordt uitgevoerd, wordt de knop automatisch uitgeschakeld. Wanneer een Boardmaker-activiteit actief is, wordt de knop automatisch ingeschakeld en geeft het label de naam en thumbnail van de activiteit weer.

8.8 Knopstijl

Wijzig het uiterlijk van een knop in de categorie Knopstijl.



8.8.1 Achtergrond knop

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Kleur** onder Achtergrond knop.
5. Selecteer een kleur.



U kunt uw eigen kleuren maken! Zie het gedeelte 8.16 *Aangepaste kleuren*.

8.8.2 Knoprand

8.8.2.1 Randkleur

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Kleur** onder Knoprand.
5. Selecteer een kleur.



U kunt uw eigen kleuren maken! Zie het gedeelte 8.16 *Aangepaste kleuren*.

8.8.2.2 Randdikte

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Dikte** onder Knoprand.
5. Selecteer een randdikte - Geen, Dun, Medium of Dik.



Afbeelding 8.14 Knopranden: Geen, Dun, Medium en Dik.

8.8.3 Knoplabel

8.8.3.1 Kleur



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Kleur** onder Knoplabel.
5. Selecteer een kleur.



U kunt uw eigen kleuren maken! Zie het gedeelte *8.16 Aangepaste kleuren*.

8.8.3.2 Lettertype



De standaardinstelling wordt ingesteld op het tabblad Paginaset. Als u de standaardinstelling van de Paginaset in dit geval wilt negeren, stelt u de instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Uit**. Als u deze instelling wilt laten overeenkomen met de rest van de Paginaset, stelt u instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Aan**.



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Lettertype** onder Knoplabel.
5. Selecteer een lettertype.

8.8.3.3 Grootte



De standaardinstelling wordt ingesteld op het tabblad Paginaset. Als u de standaardinstelling van de Paginaset in dit geval wilt negeren, stelt u de instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Uit**. Als u deze instelling wilt laten overeenkomen met de rest van de Paginaset, stelt u instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Aan**.



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Grootte** onder Knoplabel.
5. Selecteer een grootte.

8.8.3.4 Vet



De standaardinstelling wordt ingesteld op het tabblad Paginaset. Als u de standaardinstelling van de Paginaset in dit geval wilt negeren, stelt u de instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Uit**. Als u deze instelling wilt laten overeenkomen met de rest van de Paginaset, stelt u instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Aan**.



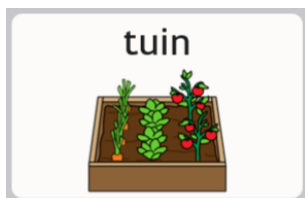
1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Vet** onder Knoplabel.
5. Stel vet in op **Aan** of **Uit**.

8.8.3.5 Knopindeling

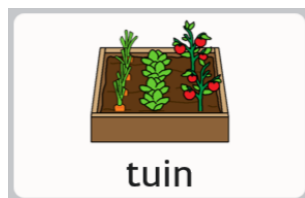


De standaardinstelling wordt ingesteld op het tabblad Paginaset. Als u de standaardinstelling van de Paginaset in dit geval wilt negeren, stelt u de instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Uit**. Als u deze instelling wilt laten overeenkomen met de rest van de Paginaset, stelt u instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Aan**.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Knopindeling** onder Knoplabel.
5. Selecteer een indeling uit de lijst.



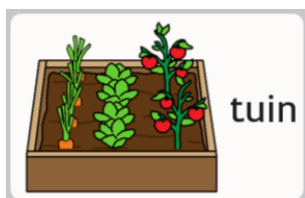
Label boven, afbeelding onder



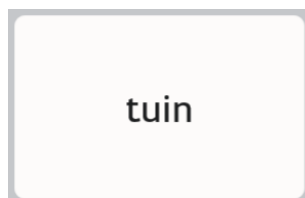
Label onder, afbeelding boven



Label links, afbeelding rechts



Label rechts, afbeelding links



Alleen label



Alleen afbeelding

8.9 Link naar pagina/nieuwe pagina maken

Linkknoppen openen een andere pagina wanneer ze worden geselecteerd. Standaard worden linkknoppen geïdentificeerd

door dit pictogram  of het bezoekpictogram . Zie de sectie 9.3.5 *Linkvisualisatie Paginaset* om het uiterlijk van de koppeling en bezoekknoppen te wijzigen.

8.9.1 Een linkknop maken in een lege cel.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het linkpictogram in een lege cel.



- Zie paragraaf 8.9.3 *Link naar een nieuwe pagina/nieuwe pagina aanmaken* om te zien hoe u naar een geheel nieuwe pagina kunt linken.
- Zie paragraaf 8.9.4 *Link naar bestaande pagina* om te zien hoe u naar bestaande pagina kunt linken.
- Zie paragraaf 8.9.5 *Link naar een nieuwe kopie of naar een bestaande pagina* om te zien hoe u naar een (nieuwe) kopie van een bestaande pagina kunt linken.
- Om een pagina te importeren en ernaar te linken, zie paragraaf 8.9.6 *Importeren en linken naar pagina*.

8.9.2 Een link maken van een bestaande knop



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer de knop waarvandaan u een link wilt maken.
3. Selecteer het tabblad **Knop**.
4. Selecteer de categorie **Actie**.
5. Selecteer **Actie toevoegen**.
6. Selecteer **Link**.
 - Zie paragraaf 8.9.3 *Link naar een nieuwe pagina/nieuwe pagina aanmaken* om te zien hoe u naar een geheel nieuwe pagina kunt linken.
 - Zie paragraaf 8.9.4 *Link naar bestaande pagina* om te zien hoe u naar bestaande pagina kunt linken.
 - Zie paragraaf 8.9.5 *Link naar een nieuwe kopie of naar een bestaande pagina* om te zien hoe u naar een (nieuwe) kopie van een bestaande pagina kunt linken.
 - Om een pagina te importeren en ernaar te linken, zie paragraaf 8.9.6 *Importeren en linken naar pagina*.

8.9.3 Link naar een nieuwe pagina/nieuwe pagina aanmaken

1. Selecteer **Link naar een nieuwe pagina**. Het dialoogvenster Nieuwe Pagina wordt geopend.
2. Typ de paginanaam in het veld **Naam**. Selecteer een symbool of selecteer **X** als u geen symbool voor de pagina wilt instellen.
3. Selecteer **Maken** om de link en de nieuwe pagina te maken. Selecteer **Annuleren** om terug te keren zonder op te slaan.

8.9.4 Link naar bestaande pagina

1. Selecteer **Link naar een bestaande pagina**. Het dialoogvenster Link naar een Bestaande Pagina wordt geopend.
2. Selecteer een pagina uit de lijst.



Typ in het veld Zoeken om een specifieke pagina te vinden of selecteer Recent geopend om een pagina te vinden die u onlangs heeft bezocht.

3. Selecteer **Opslaan** om de link te maken. Selecteer **Annuleren** om terug te keren zonder op te slaan.

Om Bezoek pagina te wijzigen, zie paragraaf 8.9.7 *Pagina bezoeken*.

8.9.5 Link naar een nieuwe kopie of naar een bestaande pagina

Met deze manier van linken kunt u een pagina gebruiken als sjabloon voor de nieuwe pagina die u maakt.

1. Selecteer **Link naar kopie van pagina**. Het dialoogvenster Link naar kopie van pagina wordt geopend.
2. Selecteer een pagina uit de lijst.



Typ in het veld Zoeken om een specifieke pagina te vinden of selecteer Recent geopend om een pagina te vinden die u onlangs heeft bezocht.

3. Voer in het veld Naam een naam in voor de nieuwe pagina.
4. Selecteer **Opslaan** om een kopie van de geselecteerde pagina en de link te maken. Selecteer **Annuleren** om terug te keren zonder op te slaan.

Om meer te leren over Pagina bezoeken zie 8.9.7 *Pagina bezoeken*.

8.9.6 Importeren en linken naar pagina

Als u een paginabundelbestand heeft met een pagina waarnaar u een koppeling wilt maken, kunt u de pagina importeren en alles in één stap linken met Importeren en linken naar pagina.

1. Selecteer **Importeren en Linken naar Page**. U kunt ervoor kiezen om te importeren vanuit myTobiiDynavox of een lokaal bestand:

Vanuit myTobiiDynavox

- Selecteren **vanuit myTobiiDynavox**.
Er kan u worden gevraagd om zich aan te melden myTobiiDynavox. Paginabundel Selecteren in het dialoogvenster myTobiiDynavox wordt geopend.
- Selecteer de Paginabundel die u wilt importeren en selecteer vervolgens **Volgende**.
- Selecteer de Paginabundel waarnaar u wilt linken en selecteer vervolgens **Importeren**.



Paginaconflicten treden op wanneer de Paginabundel één of meer pagina's bevat die al op uw apparaat aanwezig zijn, terwijl ze niet identiek zijn. Selecteer het  pictogram van elk paginaconflict en kies vervolgens of u de bestaande pagina wilt behouden of wilt overschrijven met de geïmporteerde pagina uit de paginabundel. U moet alle paginaconflicten op deze manier oplossen voordat u verder kunt gaan met het importeren van de paginabundel.

Vanuit een Lokaal Bestand

- Selecteren **Vanuit een Lokaal Bestand**. Het dialoogvenster Importeer paginabundel vanuit een lokaal bestand wordt geopend.
- Selecteer **Bladeren**. Navigeer naar de gewenste paginabundel (.spb) en selecteer vervolgens **Openen**.
- Selecteer **Volgende**.
- Selecteer de Paginabundel waarnaar u wilt linken en selecteer vervolgens **Importeren**.



Paginaconflicten treden op wanneer de Paginabundel één of meer pagina's bevat die al op uw apparaat aanwezig zijn, terwijl ze niet identiek zijn. Selecteer het  pictogram van elk paginaconflict en kies vervolgens of u de bestaande pagina wilt behouden of wilt overschrijven met de geïmporteerde pagina uit de paginabundel. U moet alle paginaconflicten op deze manier oplossen voordat u verder kunt gaan met het importeren van de paginabundel.

8.9.7 Pagina bezoeken

Als de instelling Pagina bezoeken is ingeschakeld, stelt de instelling Pagina bezoeken een koppeling in om de gebruiker terug te brengen naar de vorige pagina nadat er een selectie is gemaakt. Linkknoppen waarvoor Pagina bezoeken is inge-

schakeld, tonen dit pictogram:



Hoe Pagina bezoeken werkt

- Selecteer de knop Pagina bezoeken. De gekoppelde pagina wordt geopend.
- Maak een selectie op de gekoppelde pagina.*
De vorige pagina (met de linkknop Pagina bezoeken) wordt weer geopend.



* Om het terugkeren naar de vorige pagina te activeren, moet de geselecteerde knop *één* van de volgende acties bevatten:

- Bericht uitspreken of toevoegen
- Zin uitspreken
- Terugkeren van Bezoek

Of één van de volgende knoptypen zijn, die ook het terugkeren naar de vorige pagina activeren:

- Grammaticaknop
- Vervoegingsknop
- Voorspellerknop
- Onscreen toetsenbordtoets geprogrammeerd als KeyType = spatie

De volgende acties en knoptypen verruimen de Bezoekmodus en activeren *niet* het terugkeren naar de vorige pagina:

- Bezoek verlengen
- Ga terug
- Link
- Geïmpliceerd onderwerp
- Selectiemethode pauzeren
- Gesprek

Als een knop meerdere acties bevat (sommige die het terugkeren naar de vorige pagina activeren en sommige die de Bezoekmodus verlengen) wordt terugkeren naar de vorige pagina niet geactiveerd tenzij de knop ook Terugkeren van bezoek bevat.

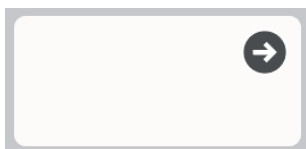
De volgende acties annuleren een bezoek:

- Bezoek annuleren
- Ga naar Start
- Dashboard openen
- Toetsenbord openen

8.9.7.1 Pagina bezoeken inschakelen op een Linkknop



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer de Linkknop.



Afbeelding 8.15 Voorbeeld van Linkknop

3. Selecteer de categorie **Actie**.
4. Selecteer de **actie** Link.
5. Zet **Bezoeken pagina** op Aan.

8.9.7.2 Verlengen, Annuleren of Terugkeren van bezoek

U kunt acties gebruiken om een paginabezoek te onderbreken of te verlengen dat plaatsvindt nadat u een Pagina bezoeken-knop heeft geselecteerd. Als een geselecteerde knop op de bezochte pagina een van de volgende acties bevat, verandert die normaal bezoekgedrag als volgt:

- Bezoek verlengen - blijf in de Bezoekmodus, ondanks de actie(s) op deze knop.
- Bezoek annuleren - verlaat de Bezoekmodus, maar blijf op de huidige pagina.
- Terugkeren van bezoek - verlaat de Bezoekmodus onmiddellijk (voordat u verdere acties uitvoert op deze knop) en keer terug naar de originele pagina. Alle acties op de knop worden uitgevoerd.

8.10 Taalregels knoppen

Met de instelling van de taalregels kunt u de taal opgeven die wordt gebruikt voor zoeken naar symbolen, symboliseren, woordvoorspelling, vervoeging, automatische morfologie en sprekende stem (als voor die taal een taalspecifieke stem is ingesteld) voor die knop.

Knoppen nemen een standaardinstelling voor de taalregels over van de instellingen op Paginaset of paginaniveau. U kunt de taalregels voor een knop handmatig instellen door onderstaande stappen te volgen:

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer de categorie **Voorkeuren**.
4. Selecteer **Taalregels**.
5. Selecteer een taal uit de lijst:
 - a. **Volledig ondersteunde talen** - beïnvloedt zoeken naar symbolen, symboliseren, woordvoorspelling, vervoeging, automatische morfologie en spreekstem (als voor die taal een taalspecifieke stem is ingesteld). De **neutrale** taal is vooral bedoeld voor gebruik met eigennamen (bijvoorbeeld Harriet Tubman of Amsterdam). Wanneer woorden die als neutraal zijn aangemerkt naar het berichtenvenster worden verstuurd, worden ze uitgesproken volgens de taalregels van de andere woorden die zich op dat moment in het Berichtenvenster bevinden. Als het Berichtenvenster verder leeg is, worden de als neutraal aangemerkte woorden uitgesproken volgens de taalregels van de huidige of meest recente niet-neutrale pagina.
 - b. **Andere talen** - de talen in deze categorie hebben verschillende ondersteuningsniveaus binnen de Snap Core First-app.

8.11 Afstandsbedieningen

Sommige Tobii Dynavox-apparaten, zoals de Indi en de I-110, zijn voorzien van een infraroodzender die kan worden bestuurd via de Snap-software. Daarmee kunnen deze apparaten worden gebruikt als afstandsbediening voor apparatuur zoals televisies en stereo-installaties. De Core First Paginaset wordt geleverd met vooraf gemaakte afstandsbedieningen in het Dashboard. Deze afstandsbedieningspagina's bevatten knoppen die u kunt programmeren met de signalen van uw eigen afstandsbediening.



Snap-afstandsbedieningen werken niet op de Tobii Dynavox I-12(+) of I-15(+)-apparaten.

8.11.1 Een Afstandsbedieningsknop programmeren



Het programmeerproces van een afstandsbediening hoeft maar één keer per knop te worden uitgevoerd.

Houd uw afstandsbediening bij de hand. U heeft het nodig om het IR-commando aan uw apparaat te leren.



1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer de knop op het scherm die u wilt programmeren om het IR-signaal te versturen.
3. Selecteer het tabblad **Knop**.
4. Selecteer de categorie **Actie**.
5. Selecteer **Actie toevoegen**.
6. Selecteer **IR-signaal versturen**.
7. Selecteer **Opnemen**, richt vervolgens de afstandsbediening op het IR-paneel van uw Tobii Dynavox-apparaat en druk op de knop op de afstandsbediening.
8. Als u de melding "Opnemen gelukt!" ziet, selecteert u **Gereed**.
Als u het bericht "Er is geen signaal gedetecteerd. Probeer het alstublieft opnieuw." ziet, ga dan terug naar stap 7.

8.11.2 Afstandsbedieningen gebruiken



Afstandsbedieningen zijn alleen beschikbaar voor Tobii Dynavox compatibele apparaten.

U moet uw afstandsbediening van tevoren instellen door elke knop van de afstandsbediening te programmeren met het juiste IR-signaal. Zie *8.11.1 Een Afstandsbedieningsknop programmeren*.



Afbeelding 8.16 Dashboard - knop Afstandsbedieningen.

1. Navigeer naar de afstandsbedieningspagina die overeenkomt met de apparatuur (televisie, stereo, enz.) die u wilt bedienen.
2. Richt het infraroodvenster van uw Tobii Dynavox-apparaat op de apparatuur die u wilt bedienen.
3. Selecteer de knop voor het gewenste signaal.

8.12 Pagina Bewerken

Wijzigingen die u in het tabblad Pagina maakt zijn *alleen van invloed op de huidige pagina*. U kunt de instellingen op het tabblad Pagina gebruiken om bepaalde Paginaset-instellingen te negeren. Als u bijvoorbeeld de Berichtsbalk voor de meeste pagina's zichtbaar wil maken, maar niet voor uw dashboardpagina, doet u het volgende: 1. Schakel de Berichtsbalk in in de instellingen voor de Paginaset. 2. Ga naar de Dashboardpagina. 3. Selecteer het tabblad Pagina. 4. Selecteer Voorkeuren 5. Zet de instelling Overeenkomstige Paginaset uitschakelen op Aan', bij de Zichtbaarheid berichtsbalk pagina: Aan. 6. Stel de Zichtbaarheid van de berichtsbalk in op Uit.

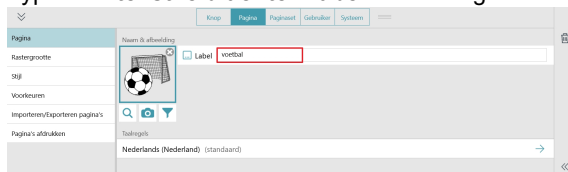
8.12.1 Paginanaam



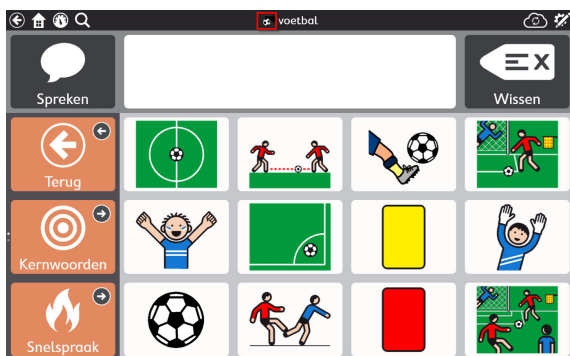
Afbeelding 8.17 Paginanaam



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Typ in het **tekstveld achter Label** om de Paginanaam te bewerken.

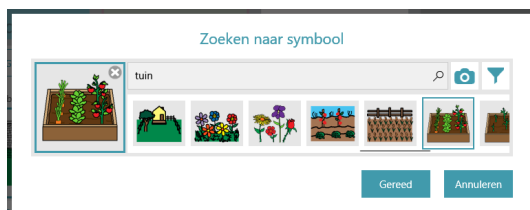


8.12.2 Paginasymbool



Afbeelding 8.18 Paginasymbool

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Voeg het paginasymbool toe of wijzig het:
 - Om naar een symbool te zoeken:
 - a. Selecteer de knop  **Symbol Zoeken**.
Het dialoogvenster voor Symbol Zoeken wordt geopend.



- b. Typ in het tekstveld om uw zoektermen te verfijnen.
 - c. Kies het gewenste symbool.
 - d. Selecteer **Gereed**.
- De camera gebruiken om een foto te maken voor het Paginasymbool:
 - a. Selecteer de knop  **Camera**.
 - b. Kies **Van camera**.
 - c. Gebruik de camera op uw apparaat om een foto te maken.
- Een afbeelding gebruiken die is opgeslagen op uw lokale apparaat:
 - a. Selecteer de knop  **Camera**.
 - b. Kies **Vanuit Fotobibliotheek**.
 - c. Gebruik de bestandsbrowser om naar het gewenste afbeeldingsbestand te navigeren.



Als u geen Paginasymbool wilt gebruiken, selecteert u de **X** op het Paginasymbool.

8.12.3 Taalregels pagina

Met de instelling Taalregels pagina worden de standaard taalregels voor knoppen op de pagina ingesteld. De instelling van de taalregels controleert de taal die wordt gebruikt voor zoeken naar symbolen, symboliseren, woordvoorspelling, vervoeging, automatische morfologie en de spreekstem (als voor die taal een taalspecifieke stem is ingesteld).

Knoppen nemen een standaardinstelling voor de taalregels over van de instellingen op Paginaset of paginaniveau. Wanneer u de Taalregels pagina instelt, zullen alle bestaande knoppen op de pagina die instelling aannemen en nieuwe knoppen die op de pagina worden gemaakt, zullen ook standaard die instelling gebruiken. Zie paragraaf 8.10 *Taalregels knoppen* om de taalregels voor specifieke knoppen te wijzigen .

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Selecteer **Taalregels**.
4. Selecteer een taal uit de lijst:
 - a. **Volledig ondersteunde talen** - beïnvloedt zoeken naar symbolen, symboliseren, woordvoorspelling, vervoe-
ging, automatische morfologie en spreekstem (als voor die taal een taalspecifieke stem is ingesteld).
De **neutrale** taal is vooral bedoeld voor gebruik met eigennamen (bijvoorbeeld Albert Einstein of Coca-Cola).
Wanneer woorden die als neutraal zijn aangemerkt naar het berichtenvenster worden verstuurd, worden ze uit-
gesproken volgens de taalregels van de andere woorden die zich op dat moment in het Berichtenvenster be-
vinden. Als het berichtenvenster verder leeg is, worden de als neutraal aangemerkte woorden uitgesproken
volgens de taalregels van de Paginaset.
 - b. **Andere talen** - de talen in deze categorie hebben verschillende ondersteuningsniveaus binnen de Snap Core
First-app.

8.12.4 Rastergrootte pagina

 De standaardinstelling wordt ingesteld op het tabblad Paginaset. Als u de standaardinstelling van de Paginaset in dit geval wilt negeren, stelt u de instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Uit**. Als u deze instelling wilt laten overeenkomen met de rest van de Paginaset, stelt u instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Aan**.

8.12.4.1 Rastergrootte pagina wijzigen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Selecteer de categorie **Rastergrootte**.
4. Stel **de instelling Overeenkomstige Paginaset** in op **Uit**.
5. Selecteer **Rastergrootte**.
6. Selecteer een rastergrootte uit de Geoptimaliseerde rastergroottes of stel het aantal rijen en kolommen in om een
aangepaste rastergrootte te maken.

 Tenzij u een volledig aangepaste pagina maakt, wordt het ten zeerste aanbevolen om de Paginaset Ge-
optimaliseerde Rastergroottes te gebruiken. De geoptimaliseerde rastergroottes geven de vooraf inge-
vulde pagina-inhoud weer zoals ontworpen door ons klinische team, terwijl andere rastergroottes dat
misschien niet doen.

 Als u de Berichtenbalk en/of Werkbalk wilt weergeven, moet u een rastergrootte kiezen met minimaal 3 rij-
en en 3 kolommen.

Zie de paragraaf 9.3.6 *Rastermarge Paginaset* om de grootte van de ruimtes tussen de knoppen te
wijzigen.

Tabel 8.2 Voorbeeldrastergroottes (niet volledig)



2x3



3x4



6x6

8.12.5 Achtergrondkleur pagina



De standaardinstelling wordt ingesteld op het tabblad Paginaset. Als u de standaardinstelling van de Paginaset in dit geval wilt negeren, stelt u de instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Uit**. Als u deze instelling wilt laten overeenkomen met de rest van de Paginaset, stelt u instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Aan**.

1. Ga naar de pagina die u een andere achtergrondkleur wilt geven.
2. Selecteer de knop  **Bewerken**.
3. Selecteer het tabblad **Pagina**.
4. Selecteer de categorie **Stijl**.
5. Stel de instelling Achtergrondkleur pagina Overeenkomstige Paginaset in op **Uit**.
6. Selecteer een **kleur**. De lijst met pagina-achtergrondkleur wordt geopend.
7. Selecteer een kleur.



U kunt uw eigen kleuren maken! Zie het gedeelte 8.16 *Aangepaste kleuren*.

8.12.6 Berichtenbalk tonen/verbergen



De standaardinstelling wordt ingesteld op het tabblad Paginaset. Als u de standaardinstelling van de Paginaset in dit geval wilt negeren, stelt u de instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Uit**. Als u deze instelling wilt laten overeenkomen met de rest van de Paginaset, stelt u instelling Overeenkomstige Paginaset in op **Aan**.

8.12.6.1 Zichtbaarheid Berichtenbalk wijzigen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Selecteer de categorie **Voorkeuren**.
4. Stel **de instelling Overeenkomstige Paginaset** in op **Aan** om de gekozen instelling overeen te laten komen of op **Uit** om de zichtbaarheid van de Berichtenbalk op deze pagina van de rest van de Paginaset te laten verschillen.

8.12.7 Pagina verwijderen



Het verwijderen is een permanente bewerking. Verwijder alleen een pagina als u zeker weet dat u deze in de toekomst niet meer wilt gebruiken.

1. Ga naar de pagina die u wilt verwijderen.
2. Selecteer de knop  **Bewerken**.
3. Selecteer het tabblad **Pagina**.
4. Selecteer  **Verwijderen**. Het dialoogvenster Pagina verwijderen wordt geopend.
5. Selecteer de knop **Verwijderen** om de pagina permanent te verwijderen of selecteer **Annuleren** om terug te keren naar de Pagina-instellingen zonder de pagina te verwijderen.

8.12.8 Pagina's Importeren/Exporteren

Zie het gedeelte 12.3 *Paginabundels*.

8.13 Scangroepen

Een scangroep is een gebied met knoppen die als een eenheid worden scannen. Wanneer de scangroep is geselecteerd, worden de knoppen in dat gebied gescand. Door scangroepen te gebruiken, verloopt het scannen via deze selectiemethode veel sneller.

Om scangroepen te gebruiken, moet de selectiemethode Scannen actief zijn en de instelling Groepsscan moet ingeschakeld zijn. Raadpleeg het gedeelte 13.13.7 *Scanopties* voor meer informatie.

Scangroepen maken en bewerken

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Selecteer de tool voor  **Scangroepen**.
De eerste scangroep wordt automatisch voor u gemaakt.
4. Om gebieden aan uw scangroep toe te voegen, selecteert u de tool  **Tekenen** en klikt u op (of klikt en versleept u) delen van de pagina om ze aan de scangroep toe te voegen. De gebieden kunnen zich overal op de pagina bevinden. Ze hoeven elkaar niet aan te raken.



Afbeelding 8.19 Toevoegen aan een scangroep met de tool Tekenen

 U kunt de berichtenbalk of werkbalk niet toevoegen aan een scangroep. De reden hiervoor is dat de berichtenbalk en werkbalk altijd hun eigen scangroepen zijn.

5. Om gebieden uit de scangroep te verwijderen, selecteert u de tool  **Uitgummen** en klikt u vervolgens op alle gebieden die u uit de groep wilt verwijderen.



Gebruik de pijltjes **Omhoog scrollen** en **Omlaag scrollen**.



Scangroepen worden gedefinieerd als delen van de pagina en niet als specifieke knoppen. Als u een knop verplaatst, kan deze zich in een andere scangroep op de nieuwe positie bevinden.

De scan verloopt van links naar rechts en van boven naar beneden. De nummering van de scangroepen volgt de scanvolgorde niet.

Knoppen op de pagina die niet behoren tot een scangroep, worden afzonderlijk gescand.

Scangroepen gelden specifiek voor de rastergrootte.

6. Selecteer de knop  linksonder om een nieuwe scangroep te maken.

- Om tussen scangroepen te navigeren, selecteert u de gekleurde cirkel die overeenkomt met de kleur van de scangroep die u wilt bewerken.



- Om een scangroep te verwijderen, selecteert u eerst de scangroep, zoals wordt beschreven in de vorige stap, en

vervolgens selecteert u  **Scangroep verwijderen**.

8.13.1 Opties scangroep

Kleur scangroep



- Selecteer de tool  **Kleur** om een kleur voor de huidige scangroep te kiezen. De kleuren van de scangroep verschijnen alleen in de bewerkingsmodus en niet in de gebruiksmodus.

Auditieve cue scangroep

- Tekst die is ingevoerd in het veld Auditieve cue wordt voorgelezen wanneer de groep wordt gescand (als de instelling Auditieve cues uitspreken is ingeschakeld).



- Als u een aangepaste hoorbare melding wilt opnemen, raadpleegt u het gedeelte 8.6.3.2 *Een opname maken*.

In groep blijven

- Als deze optie is ingeschakeld, wordt de scan opnieuw gestart binnen de scangroep nadat een selectie is gemaakt. Hiermee kunnen gebruikers eenvoudig meerdere selecties binnen dezelfde groep maken. Wanneer In groep blijven is uitgeschakeld, wordt de scanreeks opnieuw bovenaan de pagina gestart nadat een selectie is gemaakt.

8.14 Bewerken van de Berichtenbalk

Wijzigingen in de berichtenbalk zijn van toepassing op de hele paginaset.

8.14.1 Objecten in de berichtenbalk verplaatsen en de grootte ervan aanpassen



- Selecteer de knop  **Bewerken**.
- Selecteer het object (knop of berichtenvenster) in de berichtenbalk waarvan u de grootte wilt wijzigen.
- Om de grootte van een object aan te passen, selecteert u een van de blauwe punten in de hoeken van het object en houdt u deze vast en vervolgens sleept u deze naar de gewenste grootte.
Om een object te verplaatsen, selecteert u een willekeurige plek in het midden van het object. Houd het object vast en sleep het vervolgens naar links of rechts in de berichtenbalk.



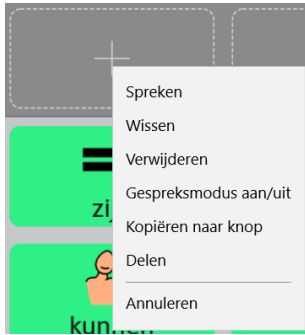
Het berichtenvenster kan alleen groter worden gemaakt in lege cellen.

8.14.2 Knoppen toevoegen in de berichtenbalk



- Selecteer de knop  **Bewerken**.
- Selecteer een lege cel in de berichtenbalk.
Als er geen lege cellen in de berichtenbalk zijn, kunt u drie dingen doen:
 - Maak het berichtenvenster kleiner. Zie het gedeelte 8.14.1 *Objecten in de berichtenbalk verplaatsen en de grootte ervan aanpassen*.
 - Verwijder een of meer knoppen in de berichtenbalk. Zie het gedeelte 8.14.3 *Knoppen verwijderen in de berichtenbalk*.
 - Vergroot de rastergrootte. Zie het gedeelte 9.2 *Rastergrootte*.

3. Kies een knop uit het menu om deze toe te voegen aan de berichtenbalk. Ga naar het gedeelte 6 *De berichtenbalk* voor meer informatie over de knoppen in de berichtenbalk.



Afbeelding 8.20 Menu berichtenbalkknoppen

8.14.3 Knoppen verwijderen in de berichtenbalk

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop in de berichtenbalk.
3. Selecteer  **Verwijderen**.



Het berichtenvenster kan niet worden verwijderd.

8.15 De werkbalk bewerken



Afbeelding 8.21 De Core First werkbalk, getoond in de beweringsmodus, met knoppen, verborgen knoppen en een lege cel.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een willekeurige knop in de werkbalk om deze te bewerken.
Het kan zijn dat u moet u scrollen om de volledige inhoud van de werkbalk te zien of om toegang te krijgen tot de lege cellen in de werkbalk.
3. Klik op de muisknop en houd hem ingedrukt en versleep de knoppen om ze opnieuw te rangschikken in de werkbalk.



U kunt geen knoppen verslepen tussen de pagina en de werkbalk.

8.16 Aangepaste kleuren

U kunt uw eigen kleuren maken, bewerken en opslaan vanuit elk kleurenmenu in Snap.

1. Selecteer in de beweringsmodus het object waarvan u de kleur wilt wijzigen.



Selecteer het tabblad **Paginaset** om kleurwijzigingen toe te passen op objecten in de gehele paginaset.

2. Selecteer **Stijl**.
3. Selecteer de elementkleur die u wilt bewerken (rand, achtergrond, tekst, enz.).



4. Select knop  Kleur bewerken.
5. Selecteer **Opslaan** om de nieuwe kleurcreatie op te slaan. Selecteer Annuleren om terug te keren zonder op te slaan.

6. Opgeslagen aangepaste kleuren zijn beschikbaar in het bovenste gedeelte van het kleurenmenu elke keer als u het kleurenmenu opent.

Om een opgeslagen aangepaste kleur te verwijderen, selecteert u de kleur en vervolgens  Verwijderen.

9 Instellingen Paginaset

9.1 Paginaset

9.1.1 Kiezen Paginaset



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de rij onder **Gebruikersnaam Paginaset**.
4. Selecteer een Paginaset uit de lijst.

9.1.2 Nieuwe Paginaset maken

Maak een Paginaset van een vooraf geïnstalleerde Paginaset, van een kopie van een bestaande Paginaset van een gebruiker of van een lokaal bestand



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de rij onder **Gebruikersnaam Paginaset**.
4. Selecteer **Paginaset aanmaken**.
Het dialoogvenster Paginaset Selecteren wordt geopend.
5. Een Paginaset kiezen:

Vooraf geïnstalleerde Paginaseten

- De **Core First** Paginaset bevat de Core First-inhoud.
- Selecteer de **Lege** Paginaset om helemaal opnieuw te beginnen met een leeg sjabloon.

Paginaseten van Gebruiker

- Selecteer een van uw bestaande Paginaseten om te gebruiken als sjabloon (maak een kopie).

Lokale Bestanden

- Importeer een Paginasetbestand (.sps) dat is opgeslagen op uw lokale apparaat of een aangesloten station.
6. Selecteer **Volgende** om uw nieuwe Paginaset aan te maken.
 7. Voer een naam in voor de nieuwe Paginaset.
 8. Selecteer **Maken** om de nieuwe Paginaset aan te maken. Selecteer **Annuleren** om terug te keren naar de instellingen van de Paginaset zonder de nieuwe Paginaset aan te maken.

Downloaden Paginaset van myTobiiDynavox



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de huidige Paginaset.
4. Selecteer **Downloaden Paginaset**.



Er kan u worden gevraagd om zich aan te melden myTobiiDynavox.

5. Selecteer een Paginaset in de lijst en selecteer **Download**.
6. Wanneer het downloaden is voltooid, voert u een naam in voor de Paginaset en vervolgens kiest u **Opslaan**.

9.1.3 Paginaset hernoemen en beschrijving bewerken

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer in de lijst met Paginasets van gebruikers, de knop  **Bewerken** naast de naam van de Paginaset die u wilt hernoemen. Het dialoogvenster Bewerken Paginaset wordt geopend.
4. Bewerk de tekst in het veld **Naam** en/of het veld **Beschrijving**.
5. Selecteer **Opslaan** om uw wijzigingen op te slaan. Selecteer **Annuleren** om terug te keren naar de lijst met Paginasets zonder op te slaan.

9.1.4 Paginaset verwijderen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer in de lijst met Paginasets van gebruikers, de knop  **Verwijderen** naast de naam van de Paginaset die u wilt verwijderen.

 U kunt de Paginaset die nu actief is niet verwijderen.

4. Selecteer de rode knop **Verwijderen**.
5. Selecteer **Verwijderen** om de Paginaset permanent te verwijderen. Selecteer **Annuleren** om terug te keren naar de lijst met Paginasets zonder te verwijderen.

9.1.5 Startpagina Instellen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer **Startpagina**.
4. Selecteer een pagina uit de lijst.

 Typ in het veld Zoeken om een specifieke pagina te vinden of selecteer Recent geopend om een pagina te vinden die u onlangs heeft bezocht.

De aanbevolen Startpagina voor rastergroottes van 1x1 tot en met 2x3 is Ondersteunde Navigatie. Voor rastergroottes van 3x3 en groter, is Kernvocabulaire de aanbevolen startpagina.

9.1.6 Instellen Toetsenbordpagina

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer **Toetsenbordpagina**.
4. Selecteer een pagina uit de lijst.

 Typ in het veld Zoeken om een specifieke pagina te vinden of selecteer Recent geopend om een pagina te vinden die u onlangs heeft bezocht.

Gebruik de zoekterm 'toetsenbord' om uw zoekresultaten te verfijnen tot toetsenbordpagina's.

9.2 Rastergrootte

De rastergrootte die in Paginasetinstellingen is geselecteerd, is de standaardrastergrootte voor de gebruiker. Alle pagina's worden standaard ingesteld op de rastergrootte die is gekozen in de Paginasetinstellingen, tenzij anders aangegeven in de pagina-instellingen.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de categorie **Rastergrootte**.
4. Selecteer een rastergrootte uit de lijst van geoptimaliseerde rastergroottes of stel het aantal rijen en kolommen in om een aangepaste rastergrootte te maken.



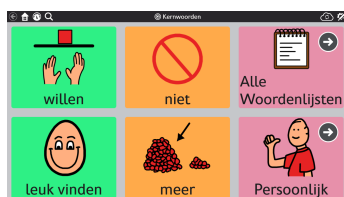
Tenzij u een volledig aangepaste pagina maakt, wordt het ten eerste aanbevolen om de Paginaset Geoptimaliseerde Rastergroottes te gebruiken. De geoptimaliseerde rastergroottes geven de vooraf ingevulde pagina-inhoud weer zoals ontworpen door ons klinische team, terwijl andere rastergroottes dat misschien niet doen.



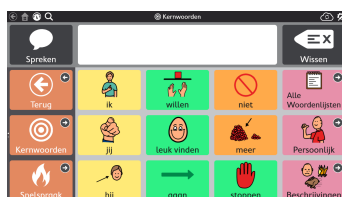
Als u de Berichtsbalk en/of Werkbalk wilt weergeven, moet u een rastergrootte kiezen met minimaal 3 rijen en 3 kolommen.

Zie de paragraaf 9.3.6 *Rastermarge Paginaset* om de grootte van de ruimtes tussen de knoppen te wijzigen.

Tabel 9.1 Voorbeeldrastergroottes (niet volledig)



2x3



3x4



6x6

9.3 Stijl Paginaset

De instellingen die in de Paginasetstijl zijn gemaakt, bepalen het uiterlijk van de Paginaset. Alle pagina's in de Paginaset, inclusief de nieuwe pagina's, gebruiken deze stijlinstellingen tenzij ze op pagina- of knoppenniveau handmatig worden overschreven.

9.3.1 Lettertype Knoplabels Paginaset

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Lettertype** onder Stijl.
5. Selecteer een lettertype.

9.3.2 Grootte Lettertype Knoplabels Paginaset

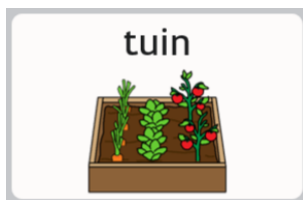
1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Lettertype** onder Stijl.
5. Selecteer de grootte van het lettertype.

9.3.3 Knoplabels Paginaset Vetgedrukt

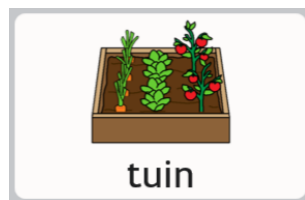
1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Vet** onder Stijl.
5. Stel vet in op Aan of Uit.

9.3.4 Knopindeling Paginaset

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Knopindeling** onder Stijl.
5. Selecteer een indeling uit de lijst.



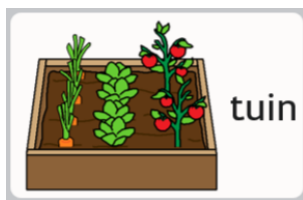
Label boven, afbeelding onder



Label onder, afbeelding boven



Label links, afbeelding rechts



Label rechts, afbeelding links



Alleen label



Alleen afbeelding

9.3.5 Linkvisualisatie Paginaset

Stel het uiterlijk in van knoppen die naar andere pagina's gaan.



Visualisatiestijl Link - Geen



Visualisatiestijl Link -
Navigatiepictogrammen



Visualisatiestijl Link - Mappen

- **Geen** Laat de knopstijl overeenkomen met de standaard knopstijl van de Paginaset.
- **Navigatiepictogrammen** - een klein pictogram verschijnt in de hoek van de knoppen om aan te geven wat ze doen (linken naar een andere pagina, bezoeken pagina of teruggaan)
- **Mappen voor links** - Linkknoppen hebben de vorm van mappen. (Stijl is alleen van toepassing op Linkknoppen, niet op Teruggaan- of Bezoekknoppen).

9.3.6 Rastermarge Paginaset

Stel de grootte van de marges tussen de knoppen in.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Factor Rastermarge** onder Rastermarge.
5. Kies een maat voor de Rastermarge.

9.3.7 Standaard achtergrondkleuren Paginaset

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer één van de volgende rijen om de opgegeven achtergrondkleur te wijzigen:
 - **Pagina-achtergrond** - Standaardkleur voor de achtergrond van de Pagina.
 - **Achtergrond werkbalk** - Standaardkleur voor de achtergrond van de werkbalk.
 - **Achtergrond Berichtenbalk** - Standaardkleur voor de achtergrond van de Berichtenbalk (niet het berichtenvenster).



U kunt uw eigen kleuren maken! Zie het gedeelte 8.16 *Aangepaste kleuren*.

9.3.8 Lettertype berichtenvenster Paginaset

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Lettertype** onder berichtenvenster.
5. Kies een lettertype.

9.3.9 Lettergrootte berichtenvenster Paginaset

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Lettergrootte** onder berichtenvenster.
5. Kies de grootte van het lettertype.

9.3.10 Tekstkleur berichtenvenster Paginaset

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de categorie **Stijl**.
4. Selecteer **Tekstkleur** onder berichtenvenster.
5. Kies een tekstkleur



U kunt uw eigen kleuren maken! Zie het gedeelte 8.16 *Aangepaste kleuren*.

9.4 Voorkeuren Paginaset



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer **Voorkeuren**.
4. Selecteer één van de volgende om de opgegeven instelling te wijzigen:

Interface

- **Berichtenbalk Aan** — indien ingeschakeld, wordt de berichtenbalk standaard op elke pagina weergegeven.
- **Locatie Werkbalk** — Kies ervoor om de werkbalk aan de linker- of rechterzijde van elke pagina weer te geven of om de werkbalk uit te schakelen.

Rijen van Werkbalk

- **Overeenkomstige paginasetinstelling:** als deze is ingeschakeld, komt het aantal beschikbare rijen op de werkbalk overeen met het aantal rijen in de geselecteerde paginaset.
Om het aantal rijen op de werkbalk afzonderlijk van de rastergrootte van de paginaset te wijzigen, schakelt u deze instelling uit en stelt u het gewenste aantal rijen in.

Scangroepen paginaset

- **1. xxx, 2. yyy, 3. zzz::** stel de volgorde in waarin de Scangroepen van de paginaset (Pagina, Werkbalk en Berichtenbalk) moeten worden gescand.
Stel de scanvolgorde, auditieve cues en In groep blijven in voor de Scangroepen van de paginaset; Pagina, Werkbalk en Berichtenbalk.

9.5 Aanpasbare knoppen



Dit gedeelte is alleen van toepassing op Tobii Dynavox I-13- en I-16-apparaten.

De aanpasbare knoppen aan de voorkant van de Tobii Dynavox I-13- en I-16-apparaten kunnen worden geselecteerd via aanraking of Gaze Interaction. Twee van deze knoppen, de  - en  -knoppen en, kunnen worden geprogrammeerd met Snap Core First-acties die worden uitgevoerd als ze worden geselecteerd met Gaze Interaction tijdens het gebruik van Snap Core First.

Acties voor aanpasbare knoppen voor Gaze Interaction instellen



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de **Aanpasbare knoppen**.
4. Selecteer  of  uit de lijst.
5. Selecteer **Actie toevoegen**.
6. Selecteer een actie.



Om extra stappen toe te voegen, herhaalt u stappen 5 en 6.

Acties voor aanpasbare knoppen instellen voor aanraken



Het gedrag van de aanpasbare knoppen bij aanraken kan worden ingesteld in de app voor Tobii Dynavox Hardware-instellingen. U kunt deze app direct starten via de snelkoppeling op het bureaublad of via Snap Core First zoals hieronder wordt beschreven.



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de **Aanpasbare knoppen**.
4. Selecteer **Acties instellen voor Aanraken**. De app Tobii Dynavox hardware-instellingen wordt gestart.
5. Gebruik de vervolgkeuzelijsten in de app Hardware Settings om de acties voor de aanpasbare knoppen te kiezen wanneer ze worden geselecteerd via aanraken.

9.6 Paginaset Info

In deze sectie wordt het versienummer van de Paginaset en instellingen voor contentontwikkelaars weergegeven.

9.6.1 Contentontwikkelaarinstellingen Paginaset

Speciale instellingen voor geavanceerde makers van Paginaset.

9.6.1.1 Geoptimaliseerde rastergroottes instellen

Stel in welke rastergroottes worden weergegeven in de lijst met geoptimaliseerde rastergroottes voor deze Paginaset.



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer **Info**.
4. Selecteer **Contentontwikkelaarinstellingen**.
5. Selecteer **Rastergroottes**.
6. Als u een rastergrootte aan de lijst wilt toevoegen, bladert u naar rechts en selecteert u **Nieuw formaat toevoegen**. Het dialoogvenster Toevoegen Geoptimaliseerde Rastergrootte wordt geopend.
7. Kies het aantal **rijen** en **kolommen** voor uw nieuwe geoptimaliseerde rastergrootte (maximaal 15 x 15) en selecteer vervolgens **Opslaan**.
8. Als u een geoptimaliseerde rastergrootte wilt verwijderen, selecteert u het pictogram **Verwijderen** in de rastergrootte in de lijst. De Waarschuwing Rastergrootte Verwijderen wordt getoond. Als u zeker weet dat u de rastergrootte wilt verwijderen, selecteert u **Verwijderen**. Anders selecteert u **Annuleren** om de waarschuwing te sluiten zonder deze te verwijderen.

9.6.1.2 Taalregels Paginaset

Met de instelling Taalregels Paginaset worden de standaard taalregels voor knoppen en pagina's in de Paginaset ingesteld. De instelling van de taalregels controleert de taal die wordt gebruikt voor zoeken naar symbolen, symboliseren, woordvoorspelling, vervoeging, automatische morfologie en de spreekstem (als voor die taal een taalspecifieke stem is ingesteld).

Knoppen nemen een standaardinstelling voor de taalregels over van de instellingen op Paginaset of paginaniveau. Wanneer u de Taalregels Paginaset instelt, zullen alle bestaande knoppen op de Paginaset die instelling aannemen en nieuwe knoppen die op de pagina worden gemaakt, zullen ook standaard die instelling gebruiken. Zie paragraaf 8.12.3 *Taalregels pagina* om de taalregels voor specifieke pagina's in de Paginaset te wijzigen. Zie paragraaf 8.10 *Taalregels knoppen* om de taalregels voor specifieke knoppen te wijzigen.



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer **Info**.
4. Selecteer **Contentontwikkelaarinstellingen**.
5. Selecteer **Taalregels**.
6. Selecteer een taal uit de lijst:
 - a. **Volledig ondersteunde talen** - beïnvloedt zoeken naar symbolen, symboliseren, woordvoorspelling, vervoeging, automatische morfologie en spreekstem (als voor die taal een taalspecifieke stem is ingesteld).
 - b. **Andere talen** - de talen in deze categorie hebben verschillende ondersteuningsniveaus binnen de Snap Core First-app.

10 Afdrukken

Druk een of meer pagina's af op papier of naar pdf.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Selecteer  **Afdrukken** in de bewerkingswerkbalk aan de rechterkant van het scherm. De pagina's Selecteren in het dialoogvenster Pagina's afdrukken wordt geopend.



U kunt ook afdrukken vanuit het gedeelte **Pagina's afdrukken** op het tabblad Pagina.

4. De huidige pagina wordt standaard toegevoegd aan de afdrukwachtrij. Selecteer extra pagina's in de lijst om ze toe te voegen aan de afdrukwachtrij.
Typ in het zoekveld om te zoeken op de paginanaam.

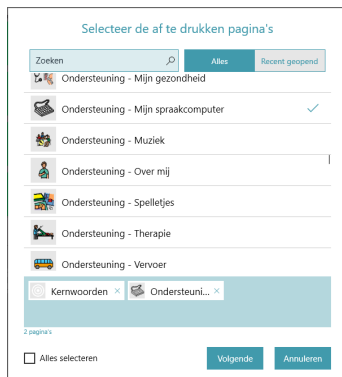
Schakel **Alles selecteren** in om alle pagina's in de huidige zoekresultaten aan de afdrukwachtrij toe te voegen.



Als u het selectievakje Alles selecteren inschakelt en het daarna uitschakelt, wordt uw afdrukwachtrij leeggemaakt.

Om pagina's uit de afdrukwachtrij te verwijderen, selecteert u de **X** naast de paginanaam.

Selecteer **Volgende** als de gewenste pagina's aan de afdrukwachtrij zijn toegevoegd.



5. Kies uw afdrukopties. Het paginavoorbeeld wordt bijgewerkt om de huidige instellingen weer te geven.



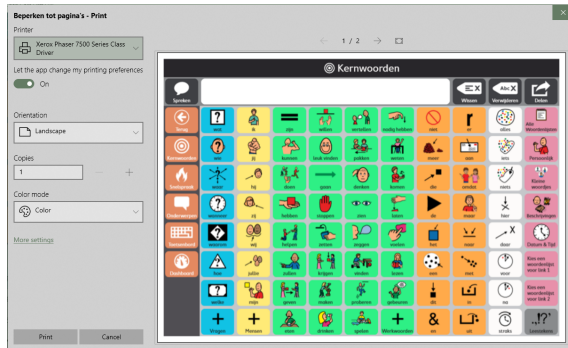
- Berichtenbalk: schakel deze instelling uit om de berichtenbalk op afgedrukte pagina('s) te verbergen.
- Werkbalk: schakel deze instelling uit om de werkbalk op afgedrukte pagina('s) te verbergen.
- Linkvisualisatie: schakel deze instelling uit om de linkindicatorpictogrammen op de linkknoppen op de afgedrukte pagina('s) te verbergen.

- Knopgebruikteller: schakel deze instelling in om de de teller voor het actuele knopgebruik weer te geven op de afgedrukte pagina('s). Opmerking: Data bijhouden moet zijn ingeschakeld om de knopgebruiktellers weer te geven.

Selecteer **Afdrukken** als u uw afdrুকopties hebt gekozen.

6. Opmerking: Dit dialoogvenster is afhankelijk van uw platform en de standaard printerinstelling. Kies uw printer (of Naar pdf afdrukken), kleurinstelling en afdrukstand. Opties voor papierformaat zijn beschikbaar onder **Meer instellingen**.

Selecteer **Afdrukken** als u uw afdrুকinstellingen hebt geconfigureerd.



11 Google Assistant

Ontdek de voordelen van een slimme assistent dankzij de Google Assistant-integratie in Snap Core First. Directe toegang tot informatie, entertainment, omgevingsbediening en nog veel meer rechtstreeks via de software.



Contra-indicatie: Snap Core First, Google Assistant en alle bijbehorende slimme apparaten mogen nooit het enige middel zijn waarmee de gebruiker belangrijke informatie kan communiceren.



Snap Core First, Google Assistant en alle bijbehorende slimme apparaten of speakers mogen niet worden gebruikt als levensreddende apparaten of voor andere cruciale toepassingen en er dient niet op te worden gerekend als het apparaat niet meer werkt vanwege bijvoorbeeld een stroomstoring.



Tobii Dynavox aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor het gedrag van gebruikers en wijst alle aansprakelijkheid af voor verlies en/of schade (inclusief, maar niet beperkt tot schade aan bezittingen, persoonlijk letsel en overlijden) in verband met het gebruik van Snap Core First, Google Assistant, slimme apparaten, luidsprekers of een combinatie daarvan.



Als u naast een externe Google-speaker ook andere apparaten gebruikt, moet uw communicatieapparaat verbinding kunnen maken met internet. Neem voor ondersteuning contact op met uw lokale Tobii Dynavox-dealer. Neem voor hulp bij het openen van het apparaat contact op met de technische ondersteuning van Tobii Dynavox.

11.1 Uw Google-account verbinden

Om Google Assistant, slimme speakers en slimme apparaten te gebruiken, moet u zich eerst aanmelden bij uw Google-account in Snap Core First. Zie het gedeelte *13.11 Google-account*.

11.2 Uw Google-apparaten instellen

Volg de instructies die met uw apparaten zijn meegeleverd om de installatie te voltooien voordat u ze gebruikt met Snap Core First.

11.3 Taalondersteuning van Google Assistant

Het is belangrijk dat u uw Google Assistant instelt met dezelfde talen die worden gesproken met Snap Core First.



Voordat u de taal van de Google Assistant wijzigt, moet u ervoor zorgen dat uw mobiele apparaat of tablet is verbonden met hetzelfde W-Fi-netwerk of is gekoppeld aan hetzelfde account als uw Google Nest, uw Google Home-speaker of een ander apparaat met Google Assistant.

De taal van Google Assistant wijzigen:

1. Open op uw mobiele apparaat de app **Google Home** of **Google Assistant**.
2. In de rechterbovenhoek selecteert u uw account > **Assistent-instellingen**.
3. Selecteer **Assistent** > **Talen**.
4. Selecteer uw huidige taal.
5. Kies een nieuwe taal.

Een tweede taal toevoegen aan uw Assistent:

1. Open op uw mobiele apparaat de app **Google Home** of **Google Assistant**.
2. In de rechterbovenhoek selecteert u uw account > **Assistent-instellingen**.
3. Selecteer **Assistent** > **Talen** > **Een taal toevoegen**.
4. Kies een andere taal.



U kunt in beide talen met de Google Assistant praten, maar een combinatie van beide talen binnen dezelfde zin is niet mogelijk.

11.4 Met de Google Assistant praten

We raden u aan om te beginnen met onze Core First Google Assistant-pagina's*. U kunt deze pagina's vinden in het Dashboard van de huidige Core First-paginaset of u kunt de pagina's downloaden en importeren via mytobiidynavox.com/Page-setCentral. De Google Assistant-pagina's bevatten knoppen waarmee u Google Assistant kunt gebruiken voor het zoeken naar informatie, het afspelen van muziek, het spelen van games en het voeren van telefoongesprekken of als bedienings-elementen voor de woning en nog veel meer. Voor gedetailleerde hulp over de Core First Google Assistant-pagina's en het praten met Google Assistant via Snap raadpleegt u in de introductiehandleiding [Google Assistant gebruiken met Snap Core First](#).

**** Google Assistant en de Core First Google Assistant-pagina's zijn niet in alle landinstellingen en talen beschikbaar.**

Raadpleeg de informatie hieronder om uw eigen Google Assistant-knoppen te maken.



Om Google Assistant te kunnen gebruiken, moet u een internetverbinding hebben en zijn aangemeld met uw Google-account in Snap en alle met Google Assistant verbonden apparaten die u wilt gebruiken.

Afhankelijk van de apparatuur worden Google Assistant-opdrachten op enigszins andere manieren verstuurt. Zorg ervoor dat u de instructies volgt voor de apparaten die u gebruikt. Zoek naar de onderstaande pictogrammen om de stappen te vinden die voor u van toepassing zijn.

	Alleen Google Assistant-account, geen extra apparatuur.
	Google Nest Mini of een andere Google-luidspreker.



stuurt

Een knop maken die een voorgeprogrammeerde Google Assistant-opdracht naar een Google-speaker

Deze optie is het beste voor Google Assistant-opdrachten die verschillende keren worden gebruikt.

1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.

3. Typ in het veld Bericht de opdracht die u naar uw Google Assistant wilt sturen.



Het bericht moet beginnen met 'Ok Google', gevolgd door de vraag of de opdracht.

4. Selecteer in het gedeelte Acties de actie **Bericht uitspreken of toevoegen**.
5. Selecteer **Altijd uitspreken**.



Om unieke Google Assistant-opdrachten te verzenden, volgt u de bovenstaande stappen om een knop te maken die alleen het bericht 'Ok Google' bevat. Stel in de gebruiksmodus uw Google Assistant-opdracht op in het berichtenvenster, selecteer de knop 'Ok Google' en spreek het berichtenvenster uit om de opdracht te verzenden.



Een knop maken die de tekst van het knopbericht naar Google Assistant op uw apparaat verstuurt

Deze optie is het beste voor Google Assistant-opdrachten die verschillende keren worden gebruikt.

1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.

3. Typ in het veld  Bericht de vraag of opdracht die u naar uw Google Assistant wilt sturen.



Typ niet 'OK Google' vóór de vraag of opdracht.

4. Selecteer **Actie toevoegen**.
5. Scroll omlaag naar het gedeelte Omgevingsbediening en selecteer **Verzend Google Assistant-opdracht**.
6. Selecteer **Verzend tekst knopbericht naar Google Assistant**.



Een knop maken die de tekst in het berichtenvenster verstuurt naar Google Assistant op uw apparaat

Met dit type knop kan de gebruiker unieke Google Assistant-opdrachten opstellen in het berichtenvenster en deze vervolgens naar Google Assistant sturen.



1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer een knop.
3. Selecteer **Actie toevoegen**.
4. Scroll omlaag naar het gedeelte Omgevingsbediening en selecteer **Verzend Google Assistant-opdracht**.
5. Selecteer **Verzend tekst berichtenvenster naar Google Assistant**.



Als u niet het verwachte resultaat krijgt, probeert u de zin op een andere manier te formuleren. Voorbeeld: Bij "Ok Google, doe het licht aan" gaat de slimme lamp niet aan. "kK Google, doe het licht in de woonkamer aan" gaat de slimme lamp wel aan, omdat deze in de Google Home-app is ingesteld voor de woonkamer.

Voor meer ideeën over hoe u Google Assistant kunt gebruiken, raadpleegt u in de introductiehandleiding Google Assistant gebruiken met Snap Core First.

12 Delen en Opslaan

Tobii Dynavox Snap Core First biedt verschillende handige manieren om uw gebruikers, Paginaset en pagina's te delen en op te slaan. Of u nu uw Paginaset consistent wilt houden op al uw apparaten of nieuwe pagina's naar een vriend wilt sturen, wij helpen u graag verder!

- **Lokaal exporteren/importeren** (Gebruiker, Paginaset, Paginabundel) - gebruik dit wanneer u het bestand opslaat op uw lokale computer, deelt op een USB-stick of met mensen die geen myTobiiDynavox-account hebben.
- **Exporteren/Importeren via myTobiiDynavox*** (Paginaset, Paginabundel) — Deel Paginaset en Paginabundels met andere myTobiiDynavox gebruikers. Bestanden privé op uw eigen myTobiiDynavox account opslaan en openen.
- **Sync*** (Paginaset) - Deel lopende wijzigingen van een Paginaset op uw apparaten en met gespecificeerde myTobiiDynavox-gebruikers. Een Paginaset die via synchronisatie wordt gedeeld, houdt een actuele versie van de Pagina-set in de cloud bij, zodat wijzigingen die in de Paginaset op een goedgekeurd apparaat/account zijn aangebracht, worden gedeeld op alle gesynchroniseerde apparaten/accounts voor die Paginaset.

*Voor deze methoden voor delen is een actieve internetverbinding vereist.

Tabel 12.1 Bestandstypen voor Delen en Opslaan - Wat ze bevatten

Bestandstype	Pagina's	Paginavoorkeuren	Voorkeuren Paginaset	Voorkeuren Gebruiker	Voorkeuren Systeem
Gebruiker	Ja	Ja	Ja	Ja	Nee
Paginaset	Ja	Ja	Ja	Nee	Nee
Paginabundel	Ja (Gespecificeerde pagina's)	Ja	Nee	Nee	Nee

12.1 Gebruikers

Back-upbestanden van gebruikers bevatten de Paginaset en instellingen die aan die gebruiker zijn gekoppeld. Back-upbestanden van gebruikers bevatten geen stemmen. Maar de spraakinstellingen blijven wel behouden en de geselecteerde stem wordt automatisch gedownload als deze niet beschikbaar is op het apparaat (internetverbinding vereist)

12.1.1 Een gebruiker back-uppen

Zie het gedeelte 13.3 Een gebruiker back-uppen.

12.1.2 Een Gebruiker herstellen

Zie het gedeelte 13.4 Een Gebruiker herstellen.

12.2 Paginaset

Een Paginasetbestand bevat alle pagina's die aan die Paginaset zijn gekoppeld. Het bevat geen gebruikersinformatie of instellingen op gebruikersniveau.

12.2.1 Een Paginaset Importeren

Vanuit myTobiiDynavox



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de huidige Paginaset.
4. Selecteer **Downloaden Paginaset**.



Er kan u worden gevraagd om zich aan te melden myTobiiDynavox.

5. Selecteer een Paginaset in de lijst en selecteer **Download**.
6. Wanneer het downloaden is voltooid, voert u een naam in voor de Paginaset en vervolgens kiest u **Opslaan**.

Vanuit een Lokaal Bestand

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de huidige Paginaset.
4. Selecteer **Paginaset aanmaken**.
5. Selecteer het tabblad **Lokale bestanden**.
6. Selecteer **Bladeren**.
7. Navigeer naar het gewenste .sps bestand, selecteer het, en selecteer vervolgens **Openen**.
8. Selecteer **Volgende**.
9. Voer een unieke naam in voor de Paginaset en selecteer vervolgens **Maken**.

12.2.2 Een kopie van een Paginaset opslaan

12.2.2.1 Een Paginaset opslaan naar myTobiiDynavox

Paginasetbestanden die zijn opgeslagen in myTobiiDynavox zijn te vinden op myTobiiDynavox.com in Mijn Materiaal > Snap > Paginaseten

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de huidige Paginaset.
4. Selecteer de  **Opslaan**-pictogram naast de Paginaset die u wilt opslaan.
5. Selecteer **Sla een kopie op naar myTobiiDynavox**.



Er kan u worden gevraagd om zich aan te melden myTobiiDynavox.

6. Voer een unieke naam in voor de Paginaset en (optioneel) een beschrijving, en selecteer vervolgens **Opslaan**.
7. Een statusbalk geeft de voortgang van het opslaan weer. Als het klaar is, selecteer dan **Gereed**.

12.2.2.2 Paginaset lokaal opslaan

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer de huidige Paginaset.
4. Selecteer de  **Opslaan**-pictogram naast de Paginaset die u wilt opslaan.
5. Selecteer **Sla een kopie op naar een lokaal bestand**.
6. Voer een unieke naam in voor de Paginaset en (optioneel) een beschrijving, en selecteer vervolgens **Volgende**.
7. Selecteer **Bladeren**. Navigeer naar de map waarin u uw Paginasetbestand wilt opslaan en selecteer vervolgens **Opslaan**.
8. Selecteer **Opslaan**.
9. Een statusbalk geeft de voortgang van het opslaan weer. Als het klaar is, selecteer dan **Gereed**.

12.2.3 Een kopie van een Paginaset delen (via myTobiiDynavox)

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Paginaset**.
3. Selecteer het pictogram  **Delen Paginaset** naast de Paginaset die u wilt Delen.
4. Selecteer **Een kopie delen**.
5. Voer een unieke naam in voor de Paginaset en (optioneel) een beschrijving, en selecteer vervolgens **Volgende**.
6. Voer de gebruikersnaam in of het emailaccount van myTobiiDynavox van de persoon aan wie u de Paginaset verstuurt en selecteer vervolgens de + om ze aan de lijst met ontvangers toe te voegen. Herhaal deze procedure om meer ontvangers toe te voegen. Als u alle ontvangers heeft toegevoegd, selecteert u **Delen**.
7. Een statusbalk toont de voortgang van het delen. Als het klaar is, selecteer dan **Gereed**.

 Als u een kopie van een Paginaset lokaal wilt opslaan (om te delen via een USB-station, email, enz.), raadpleegt u paragraaf 12.2.2.2 *Paginaset lokaal opslaan*.

12.2.4 Synchroniseren Paginaset

Sync is een makkelijke manier om op meerdere apparaten dezelfde versie van een Paginaset te onderhouden. Sync slaat een up-to-date versie van uw Paginaset in de cloud op. Wanneer u op de Sync-knop drukt, verstuurt u de wijzigingen die u heeft gemaakt aan de Paginaset op uw lokale apparaat en ontvangt u ook wijzigingen die worden gemaakt op andere (gesynchroniseerde) apparaten*. Wanneer alle apparaten zijn gesynchroniseerd, hebben ze allemaal dezelfde versie van de Paginaset.

De knop Sync in de bovenste balk laat het u weten wanneer er een bijgewerkte versie van de beschikbare Paginaset is of wanneer u lokale wijzigingen heeft om naar de cloud te versturen.

*Sync biedt geen ondersteuning voor het samenvoegen van wijzigingen die van meerdere apparaten komen naar dezelfde pagina in dezelfde synchronisatie. Als er vanaf meerdere apparaten meerdere wijzigingen tegelijkertijd worden aangebracht aan dezelfde pagina, zal het laatste apparaat dat synchroniseert haar versie van de pagina gebruiken om de eerdere versie te overschrijven. De personen die betrokken zijn bij het bewerken van een gesynchroniseerde Paginaset moeten communiceren over welke pagina's ze aan het bewerken zijn en regelmatig synchroniseren om te voorkomen dat er tegelijkertijd wijzigingen in dezelfde pagina worden gesynchroniseerd.

 Bij synchronisatie tussen meerdere apparaten of gebruikers moet de instelling voor het navigatietype overeenkomen voor alle synchroniserende apparaten/gebruikers. Zie het gedeelte 13.13 *Selectiemethode*.

12.2.4.1 Een Paginaset synchroniseren naar myTobiiDynavox

Wanneer u een Paginaset synchroniseert naar myTobiiDynavox, heeft u een kopie van uw Paginaset opgeslagen op de myTobiiDynavox-server. U kunt dit gebruiken als een snel en eenvoudig back-upsysteem van een Paginaset en als u op andere apparaten Snap Core First gebruikt, kunt u de Paginaset ook op die apparaten synchroniseren.

De Paginaset instellen op synchroniseren

1. Selecteer de knop  **Sync** in de bovenste balk. U kunt gevraagd worden om uw gebruikersnaam en wachtwoord voor myTobiiDynavox in te voeren.
2. Selecteer **Sync**.
3. Dat is alles! Deze Paginaset is nu gesynchroniseerd met uw myTobiiDynavox account.

 Telkens wanneer u uw Paginaset bewerkt, moet u de knop Sync in de bovenste balk selecteren om de wijzigingen naar de cloud te versturen.

Synchroniseer de Paginaset met aanvullende apparaten

Als een Paginaset al is ingesteld om te synchroniseren op een van uw apparaten, kunt u aanvullende apparaten synchroniseren door de onderstaande stappen op elk apparaat uit te voeren.

1. Selecteer de knop  **Sync** in de bovenste balk. U kunt gevraagd worden om uw gebruikersnaam en wachtwoord voor myTobiiDynavox in te voeren.
 2. Selecteer het pictogram  **Download Paginaset**.
 3. Selecteer de Paginaset die u wilt downloaden en selecteer vervolgens **Download**.
 4. Selecteer **Gereed** zodra de download is voltooid.
- De gedownloade gesynchroniseerde Paginaset wordt automatisch ingesteld als de actieve Paginaset.



Telkens wanneer u uw Paginaset bewerkt, moet u de knop Sync in de bovenste balk selecteren om de wijzigingen naar de cloud te versturen en de bijgewerkte Paginaset beschikbaar te maken voor de andere apparaten om te synchroniseren. Het is het beste om te synchroniseren voordat u wijzigingen aanbrengt in de Paginaset en vervolgens opnieuw te synchroniseren zodra u klaar bent met bewerken.

12.2.4.2 Nodig iemand uit uw Paginaset te synchroniseren

Wanneer andere myTobiiDynavox-gebruikers synchroniseren met uw Paginaset, kunnen ze wijzigingen aanbrengen aan de Paginaset op hun apparaten en deze wijzigingen synchroniseren met de cloud. De volgende keer dat u synchroniseert op uw apparaat, ontvangt u hun wijzigingen. Als u wijzigingen aanbrengt in de Paginaset en vervolgens synchroniseert, zijn deze wijzigingen ook beschikbaar voor de andere gebruikers die u toestemming heeft gegeven om met uw Paginaset te synchroniseren.

Met synchroniseren kunt u geen wijzigingen samenvoegen van meerdere gebruikers die dezelfde pagina op hetzelfde moment hebben bewerkt. In dat geval wordt de pagina overschreven met de versie van de gebruiker die het laatst synchroniseert. Synchroniseer onmiddellijk vóór en na het aanbrengen van wijzigingen aan de Paginaset en communiceer met andere gebruikers die met uw Paginaset synchroniseren om te voorkomen dat dezelfde pagina tegelijkertijd wordt bewerkt.

U moet alleen synchroniseren met mensen die u vertrouwt om de juiste wijzigingen in uw Paginaset aan te brengen.



Telkens wanneer u uw Paginaset bewerkt, moet u de knop Sync in de bovenste balk selecteren om de wijzigingen naar de cloud te versturen en de bijgewerkte Paginaset beschikbaar te maken voor de andere apparaten of gebruikers om te synchroniseren.



Het is het beste om te synchroniseren voordat u wijzigingen aanbrengt in de Paginaset en vervolgens opnieuw te synchroniseren zodra u klaar bent met bewerken.

1. Selecteer de knop  **Sync** in de bovenste balk. U kunt gevraagd worden om uw gebruikersnaam en wachtwoord voor myTobiiDynavox in te voeren.
2. Selecteer het pictogram  **Delen Paginaset**.
3. Voer de gebruikersnaam in of het emailadres van myTobiiDynavox van de persoon aan wie u de Paginaset verstuurt en selecteer vervolgens de + om ze aan de lijst met ontvangers toe te voegen. Herhaal deze procedure om meer ontvangers toe te voegen. Als u alle ontvangers heeft toegevoegd, selecteert u **Delen**.
4. Selecteer **Gereed** zodra het proces van delen is voltooid. De ontvanger(s) ontvangen meldingen per email en in de Snap Core First-app.



Het duurt maximaal een uur voordat er synchronisatiemeldingen worden getoond nadat de uitnodiging is verstuurd. U kunt ten alle tijde checken voor meldingen door het Sync-pictogram te selecteren.

12.2.4.2.1 Intrekken van Sync-machtigingen

U kunt op elk gewenst moment gebruikers verwijderen van uw gesynchroniseerde Paginaset (die van u zijn).

1. Selecteer de knop  **Sync** in de bovenste balk.
2. Selecteer het pictogram  **Delen Paginaset**.
3. Gebruikers met de machtiging voor Sync voor de huidige Paginaset worden weergegeven in het blauwe vak. Als u een gebruiker wilt verwijderen, selecteert u de **X** naast zijn naam/emailadres en selecteert u vervolgens **Update**.
4. Selecteer **Gereed**.

12.2.4.3 Synchroniseren met Paginasets die eigendom zijn van anderen

Wanneer iemand een Paginaset deelt om met u te synchroniseren, wordt op het Sync-pictogram in de bovenste balk een meldingspictogram  getoond. Volg onderstaande stappen om de uitnodiging te accepteren of te weigeren. Het duurt maximaal een uur voordat er synchronisatiemeldingen worden getoond nadat de uitnodiging is verstuurd.

De uitnodiging om te synchroniseren accepteren

1. Selecteer de knop  **Sync** in de bovenste balk.
2. Selecteer het pictogram  **Download Paginaset**.
3. Selecteer **Bladeren Paginasets beschikbaar op uw myTobiiDynavox account**.
4. Selecteer de Paginaset die u wilt downloaden en selecteer vervolgens **Download**.
5. Selecteer **Gereed** zodra de download is voltooid.

Weiger de uitnodiging voor synchronisatie

1. Selecteer de knop  **Sync** in de bovenste balk.
2. Selecteer het pictogram  **Download Paginaset**.
3. Selecteer **Bladeren Paginasets beschikbaar op uw myTobiiDynavox account**.
4. Selecteer de Paginaset die u wilt weigeren en selecteer vervolgens het pictogram  **Verwijderen**.
5. Selecteer **Weigeren**.

12.2.4.4 Een gesynchroniseerde Paginaset terugzetten naar een eerder opgeslagen versie.

U kunt teruggaan naar een vorige versie van een gesynchroniseerde Paginaset. Deze functie is handig als u wijzigingen heeft aangebracht aan de Paginaset die u wilt verwijderen of ongedaan wilt maken.

1. Selecteer de knop  **Sync** in de bovenste balk.
2. Selecteer **Opgeslagen versies**.
3. Zoek de datum van Sync in de lijst die u wilt terugzetten en selecteer vervolgens **Herstellen**.

12.2.4.5 Overschrijven gesynchroniseerde Paginaset

Gebruik Overschrijven om te garanderen dat uw huidige versie van de Paginaset de versie van de Paginaset is die ook in de cloud is opgeslagen (ongeacht de wijzigingen die mogelijk door andere gebruikers zijn gesynchroniseerd).

1. Selecteer de knop  **Sync** in de bovenste balk.
2. Selecteer **Geavanceerd**.
3. Selecteer **Overschrijven**.

12.2.4.6 Alleen-ontvangen Sync

Wanneer u synchroniseert in de modus Alleen-ontvangen, ontvangt u wijzigingen in de Paginaset (gemaakt op andere apparaten) maar verstuurt u geen wijzigingen in de Paginaset die op het huidige apparaat zijn aangebracht. Om de Alleen-ontvangen-modus te gebruiken, moet de toegang tot de bewerkingsmodus worden beperkt met een toegangscode. Zie paragraaf 14.1.1 *Toegangscode* voor het instellen van een toegangscode en een Alleen-ontvangen-modus.

12.3 Paginabundels

U kunt een subset van uw Paginaset (een of meer pagina's van uw keuze) als een Paginabundel delen. Paginabundels bevatten alleen de opgegeven pagina's. Als de pagina's knoppen bevatten met links naar pagina's die niet bestaan op het ontvangende apparaat, zullen die links niets doen.

12.3.1 Exporteren Paginabundel

12.3.1.1 Exporteren Paginabundel naar myTobiiDynavox

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Selecteer **Importeren/Exporteren Pagina's**.
4. Selecteer **Exporteer Paginabundel**.
5. Selecteer **van myTobiiDynavox**.
6. Selecteer de pagina's die u wilt opnemen in de Paginabundel. Geselecteerde pagina's hebben een vinkje in de lijst en verschijnen in het blauwe vak.



De huidige pagina wordt automatisch opgenomen in de Paginabundel. Als u de pagina of een andere pagina uit de Paginabundel wilt verwijderen, selecteert u de X naast de paginanaam in het blauwe vak.

7. Wanneer u de gewenste pagina's aan de Paginabundel heeft toegevoegd, selecteert u **Volgende**. Het dialoogvenster 'Geef een naam aan de Paginabundel' wordt geopend.
8. Voer in het veld Naam een naam voor de Paginabundel in en geef (optioneel) in het veld Beschrijving een beschrijving van de pagina's.
9. Selecteer **Exporteren** om de Paginabundel op te slaan in myTobiiDynavox.
10. Selecteer **Gereed** zodra de export is voltooid.

12.3.1.2 Exporteren Paginabundel naar een lokaal bestand

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Selecteer **Importeren/Exporteren Pagina's**.
4. Selecteer **Exporteer Paginabundel**.
5. Selecteer **Naar een lokaal bestand**.
6. Selecteer de pagina's die u wilt opnemen in de Paginabundel. Geselecteerde pagina's hebben een vinkje in de lijst en verschijnen in het blauwe vak.



De huidige pagina wordt automatisch opgenomen in de Paginabundel. Als u de pagina of een andere pagina uit de Paginabundel wilt verwijderen, selecteert u de X naast de paginanaam in het blauwe vak.

7. Wanneer u de gewenste pagina's aan de Paginabundel heeft toegevoegd, selecteert u **Volgende**. Het dialoogvenster 'Geef een naam aan de Paginabundel' wordt geopend.
8. Voer in het veld Naam een naam voor de Paginabundel in en geef (optioneel) in het veld Beschrijving een beschrijving van de pagina's.
9. (Alleen Windows) Selecteer **Volgende**.
10. (Alleen Windows) Selecteer **Bladeren**. Navigeer naar de map waarin u uw Paginasetbestand wilt opslaan en selecteer vervolgens **Opslaan**.

11. Selecteer **Exporteren**.
12. Selecteer **Gereed** zodra de export is voltooid.

12.3.1.3 Exporteren Paginabundel voor Delen (via myTobiiDynavox)

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Selecteer **Importeren/Exporteren Pagina's**.
4. Selecteer **Exporteer Paginabundel**.
5. Selecteer **Om te delen**.
6. Selecteer de pagina's die u wilt opnemen in de Paginabundel. Geselecteerde pagina's hebben een vinkje in de lijst en verschijnen in het blauwe vak.



De huidige pagina wordt automatisch opgenomen in de Paginabundel. Als u de pagina of een andere pagina uit de Paginabundel wilt verwijderen, selecteert u de X naast de paginanaam in het blauwe vak.

7. Wanneer u de gewenste pagina's aan de Paginabundel heeft toegevoegd, selecteert u **Volgende**. Het dialoogvenster 'Geef een naam aan de Paginabundel' wordt geopend.
8. Voer in het veld Naam een naam voor de Paginabundel in en geef (optioneel) in het veld Beschrijving een beschrijving van de pagina's.
9. Selecteer **Volgende**. Het dialoogvenster 'Delen Paginabundel' wordt geopend.
10. Voer de gebruikersnaam in of het emailaccount van myTobiiDynavox van de persoon aan wie u de Paginaset verstuurt en selecteer vervolgens de + om ze aan de lijst met ontvangers toe te voegen. Herhaal deze procedure om meer ontvangers toe te voegen. Als u alle ontvangers heeft toegevoegd, selecteert u **Delen**.
11. Selecteer **Gereed** zodra de export is voltooid.



Als u een Paginabundel lokaal wilt opslaan (om te delen via een USB-station, email, enz.), raadpleegt u paragraaf 12.3.1.2 *Exporteren Paginabundel naar een lokaal bestand*.

12.3.2 Importeren Paginabundel

12.3.2.1 Importeren Paginabundel vanuit myTobiiDynavox

Gebruik deze optie om een Paginabundel die u heeft opgeslagen te importeren naar uw eigen myTobiiDynavox-account of een Paginabundel die een andere myTobiiDynavox-gebruiker met u heeft gedeeld.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Selecteer **Importeren/Exporteren Pagina's**.
4. Selecteer **Importeren Paginabundel**.
5. Selecteer **van myTobiiDynavox**. Het dialoogvenster 'Selecteer Paginabundel van myTobiiDynavox' zal geopend worden.
6. Selecteer een Paginabundel uit de lijst.
7. Als u de geselecteerde Paginabundel wilt downloaden, selecteert u **Volgende**.
8. Bekijk de lijst met Pagina's in de Paginabundel. Om door te gaan met het importeren van een Paginabundel, selecteert u **Importeren**. Als u het importeren van een Paginabundel wilt afbreken, selecteert u **Annuleren**.



Paginaconflicten treden op wanneer de Paginabundel één of meer pagina's bevat die al op uw apparaat

aanwezig zijn, terwijl ze niet identiek zijn. Selecteer het  pictogram van elk paginaconflict en kies vervolgens of u de bestaande pagina wilt behouden of wilt overschrijven met de geïmporteerde pagina uit de paginabundel. U moet alle paginaconflicten op deze manier oplossen voordat u verder kunt gaan met het importeren van de paginabundel.

12.3.2.2 Importeren Paginabundel vanuit een lokaal bestand

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Pagina**.
3. Selecteer **Importeren/Exporteren Pagina's**.
4. Selecteer **Importeren Paginabundel**.
5. Selecteer **Vanuit een Lokaal Bestand**.
6. Selecteer **Bladeren**. Navigeer naar het paginabundelbestand (.spb) dat u wilt importeren, selecteer het en selecteer vervolgens **Openen**.
7. Selecteer **Volgende**. Het dialoogvenster 'Bekijken Paginabundel' wordt geopend.
8. Bekijk de lijst met Pagina's in de Paginabundel. Om door te gaan met het importeren van een Paginabundel, selecteert u **Importeren**. Als u het importeren van een Paginabundel wilt afbreken, selecteert u **Annuleren**.



Paginaconflicten treden op wanneer de Paginabundel één of meer pagina's bevat die al op uw apparaat

aanwezig zijn, terwijl ze niet identiek zijn. Selecteer het  pictogram van elk paginaconflict en kies vervolgens of u de bestaande pagina wilt behouden of wilt overschrijven met de geïmporteerde pagina uit de paginabundel. U moet alle paginaconflicten op deze manier oplossen voordat u verder kunt gaan met het importeren van de paginabundel.

12.3.2.3 Importeren Paginabundel en Linken

U kunt een Paginabundel importeren en in één keer een link maken met behulp van importeren en linken!

Zie het gedeelte 8.9.6 *Importeren en linken naar pagina*.

13 Gebruikersinstellingen

Met de Gebruikersinstellingen kan de gebruikerservaring in de Snap-software worden aangepast. Elke gebruiker kan zijn of haar eigen aangepaste instellingen hebben die worden toegepast wanneer u de gebruiker in de software laadt.

13.1 Gebruiker wijzigen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de huidige gebruiker.
4. Selecteer een gebruiker uit de lijst met gebruikers.



De gebruiker met het vinkje is de gebruiker die momenteel actief is.

13.2 Een nieuwe gebruiker aanmaken

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer **Nieuwe Gebruiker**.
4. Volg de stappen in de wizard Gebruiker instellen om een nieuwe gebruiker aan te maken. Selecteer de **X** om het creëren van een nieuwe gebruiker te annuleren.

13.3 Een gebruiker back-uppen

Back-uppen naar myTobiiDynavox

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de pijl rechts van de huidige gebruiker.
4. Selecteer de knop  **Back-up** naast de naam van de gebruiker waarvan u een back-up wilt maken.
5. Selecteer **Back-uppen naar myTobiiDynavox**.



Als u nog niet bent ingelogd in uw myTobiiDynavox-account, dan wordt u nu gevraagd dat te doen.

6. Voer een naam in voor het bestand van uw gebruikersback-up en selecteer **Volgende**.

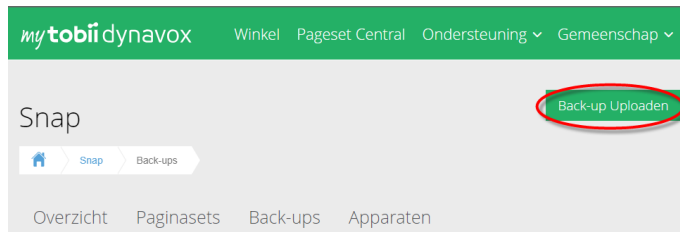


Het kan handig zijn om de datum van back-up op te nemen in de bestandsnaam.

7. Selecteer **Gereed**.



Lokale bestanden met gebruikersback-ups kunnen ook handmatig naar myTobiiDynavox worden verplaatst. Gebruik uw webbrowser om naar myTobiiDynavox.com te gaan en in te loggen, ga vervolgens naar *Snap > Back-ups* en selecteer **Backup uploaden**.



Back-uppen naar een lokaal bestand

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de pijl rechts van de huidige gebruiker.
4. Selecteer de knop  **Back-up** naast de naam van de gebruiker waarvan u een back-up wilt maken.
5. Selecteer **Maak een back-up naar een lokaal bestand**.
6. (Windows) **Blader** naar de map waarin u het back-upbestand wilt opslaan en kies vervolgens **Opslaan**.
(iOS) Voer een naam in voor het back-upbestand.
7. Selecteer **Back-up**.

13.4 Een Gebruiker herstellen

Een gebruiker herstellen vanuit myTobiiDynavox

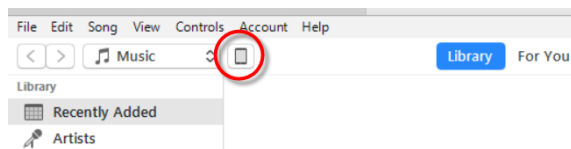
1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de pijl rechts van de huidige gebruiker.
4. Selecteer **Nieuwe Gebruiker**.
5. Selecteer **Bestaande gebruiker herstellen**.
6. Als u momenteel niet bent ingelogd in myTobiiDynavox, voert u uw e-mailadres en wachtwoord in en selecteert u **Volgende**.
7. Selecteer een gebruikersback-upbestand in de lijst en selecteer **Volgende**.

Een gebruiker herstellen vanuit een lokaal bestand

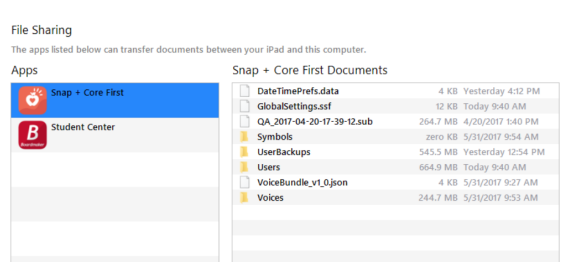


In iOS moeten lokale gebruikersback-upbestanden die op een ander apparaat zijn gemaakt, eerst via iTunes naar de Snap Core First-app worden verplaatst.

- Open iTunes op uw Mac of pc.
- Sluit uw iPad aan op uw computer met behulp van de USB-kabel die bij uw apparaat werd meegeleverd.
- Selecteer uw apparaat in iTunes.



- Selecteer **Apps** in de linkerzijbalk. Scroll vervolgens naar het gedeelte Bestandsdeling onder aan de pagina.
- Selecteer **Snap Core First**.



- Sleep de gebruikersback-upbestand(en) naar het gebied Snap Core First Documenten.
- Volg de onderstaande stappen op om de gebruiker op uw iPad te herstellen.

- Selecteer de knop  **Bewerken**.
- Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
- Selecteer de pijl rechts van de huidige gebruiker.
- Selecteer **Nieuwe Gebruiker**.
- Selecteer **Bestaande gebruiker herstellen**.
- Selecteer **Vanuit een lokaal bestand**.
- (Windows) Navigeer naar het gewenste gebruikersback-upbestand, selecteer het, en selecteer vervolgens **Openen**.
(iOS) Selecteer een gebruikersback-upbestand van de lijst en selecteer vervolgens **Gebruiker herstellen**.

13.5 Bewerken/Hernoemen van een Gebruiker

- Selecteer de knop  **Bewerken**.
- Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
- Selecteer de knop  **Bewerken** naast de naam van de gebruiker die u wilt bewerken.
- Typ in het veld **Naam**.
- Selecteer **Opslaan** om de wijzigingen op te slaan of **Annuleren** om de wijzigingen te negeren.

13.6 Een Gebruiker Verwijderen



Een gebruiker van het apparaat verwijderen is een definitieve handeling. Als u denkt dat u de gebruiker later misschien nodig heeft, maak dan een gebruikersback-up **13.3 Een gebruiker back-uppen** voordat u de gebruiker verwijdert.

- Selecteer de knop  **Bewerken**.

2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.

3. Selecteer de knop  **Verwijderen** naast de naam van de gebruiker die u wilt verwijderen.



U kunt niet de gebruiker die nu actief is verwijderen.

4. Selecteer de rode knop **Verwijderen**.
5. Selecteer **Verwijderen** om de gebruiker permanent te verwijderen. Selecteer **Annuleren** om terug te keren naar het instellingenmenu zonder de gebruiker te verwijderen.

13.7 Inloggen myTobiiDynavox Account



Inloggen in het myTobiiDynavox-account vereist een actieve internetverbinding.

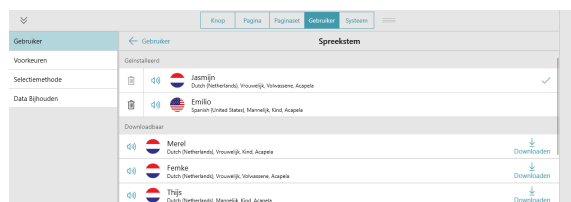
Sommige diensten in Snap Core First, zoals Sync, vereisen dat u zich aanmeldt bij uw myTobiiDynavox-account. Selecteer **Inloggen** om uw myTobiiDynavox-inloggegevens in te voeren of om een nieuw myTobiiDynavox-account aan te maken. Als u momenteel bent aangemeld, wordt uw gebruikersnaam of emailadres voor myTobiiDynavox weergegeven in het gedeelte myTobiiDynavox Account.

13.8 Stem

13.8.1 Spreekstem

De Spreekstem is de stem die de inhoud van het berichtenvenster en de knopberichten voorleest.

De Spreekstem is de standaardstem; deze is niet gebonden aan een specifieke taal. Als er taalspecifieke stemmen zijn toegewezen, worden die gebruikt voor die talen. Zie voor het toewijzen van taalspecifieke stemmen [13.10 Taalspecifieke Stemmen](#).



Afbeelding 13.1 Tabblad Gebruikers - Spreekstem

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer **Spreekstem**.

13.8.1.1 Geïnstalleerde Stemmen

Deze stemmen zijn momenteel beschikbaar voor direct gebruik op het apparaat. Dit zijn zowel vooraf geïnstalleerde stemmen als stemmen die naar het apparaat zijn gedownload.



U kunt stemmen verwijderen uit de lijst Geïnstalleerd, maar u kunt de nu actieve stem niet verwijderen.

13.8.1.2 Downloadbare stemmen

Het downloaden van nieuwe stemmen.



U heeft een actieve internetverbinding nodig om stemmen te kunnen downloaden.



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer **Spreekstem**.
4. Selecteer **Downloaden** naast de gewenste stem in de lijst met downloadbare stemmen.



Op iOS wordt de download van de stem onderbroken wanneer de Snap Core First-app wordt geminimaliseerd.

13.8.1.3 Stemmen die kunnen worden aangeschaft

Snap Core First (volledig) bevat één spraaksynthesizer en toegang tot alle stemmen voor die spraaksynthesizer. Extra spraaksynthesizer kunnen worden aangeschaft. Wanneer u een spraaksynthesizer aankoopt, krijgt u toegang tot meer dan 100 bijbehorende stemmen.

Voorbeelden van stemmen beluisteren en aanschaffen



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer **Spreekstem**.
4. Blader omlaag naar het gedeelte *Te koop*.
5. Selecteer  om een voorbeeld van een stem te beluisteren.
Selecteer **Extra stemmen kopen** om deze aan te schaffen.

13.8.1.4 Platformstemmen

Dit zijn de stemmen die door uw besturingssysteem en SAPI5-stemmen zijn verstrekt.



Sommige stemmen kunnen twee keer worden weergegeven als ze zowel tot een systeemeigen platformversie als een SAPI5-versie behoren.

SAPI5 is alleen geschikt voor Windows

13.8.2 Spreeksnelheid

De spreek snelheid is de snelheid waarmee woorden worden gesproken.



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Verplaats de **schuifregelaar Spreek snelheid** naar links om langzamer te laten spreken of naar rechts om sneller te laten spreken.

13.8.3 Uitspraakuitzonderingen

Uitspraakuitzonderingen zijn woorden of afkortingen waarbij u de stem leert ze op een specifieke manier uit te spreken. Uitspraakuitzonderingen zijn gekoppeld aan de stem die actief is wanneer de uitspraakuitzonderingen worden gemaakt. Als u naar een andere stem overschakelt en dezelfde uitspraakuitzonderingen wilt gebruiken, moet u de uitspraakuitzonderingen uit de vorige stem importeren.

Uitspraakuitzonderingen zijn ook beschikbaar voor taalspecifieke stemmen. Zie het gedeelte *13.10 Taalspecifieke Stemmen*.



Uitspraakuitzonderingen kunnen niet worden geïmporteerd tussen verschillende platforms (Windows ⇌ iOS).

Een nieuwe uitspraakuitzondering aanmaken



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer **Uitspraakuitzonderingen**.
4. Selecteer **Toevoegen Uitspraakuitzondering**.
Het dialoogvenster Toevoegen Uitspraakuitzondering wordt geopend.

5. Typ in het veld **Woord** het woord zoals het is geschreven.
6. Typ in het veld **Uitspraak** het woord fonetisch zoals u wilt dat het wordt uitgesproken.
Om de uitspraak te testen selecteert u de knop Voorbeeld.
7. Selecteer **Gereed** om de Uitspraakuitzondering op te slaan. Selecteer **Annuleren** om uw wijzigingen ongedaan te maken en terug te keren naar Gebruikersinstellingen.

Importeren van een Uitspraakuitzondering



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer **Uitspraakuitzonderingen**.
4. Selecteer **Importeren uit andere stem**.



5. Selecteer de stem met de Uitspraakuitzonderingen die u wilt importeren.



Alleen stemmen waar Uitspraakuitzonderingen aan zijn gekoppeld, verschijnen in de lijst.

6. Selecteer **Importeren** om alle Uitspraakuitzonderingen te importeren die eraan zijn gekoppeld. Selecteer **Annuleren** om terug te keren naar Gebruikersinstellingen zonder te importeren.



Wanneer u Uitspraakuitzonderingen van een andere stem heeft geïmporteerd, is het raadzaam deze met de huidige stem te testen. Selecteer de  knop Voorbeeld op een Uitspraakuitzondering om deze met de huidige stem te horen spreken.

13.9 Spraak uitvoerapparaat



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer **Spraak Uitvoerapparaat**.
4. Stel Gebruik standaardapparaat in op **Aan** om het standaarduitvoerapparaat van Windows te gebruiken. Stel Gebruik standaardapparaat in op **Uit** om de lijst met beschikbare apparaten voor output te gebruiken.

- a. Selecteer een uitvoerapparaat uit de lijst om het te gebruiken voor de uitvoer van spraak. Als u een voorbeeld van een apparaat wilt horen, selecteert u de afspeelknop voor het apparaat.

13.10 Taalspecifieke Stemmen

U kunt een stem aan een taal toewijzen, zodat de inhoud in die taal juist wordt uitgesproken.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer **Taalspecifieke Stemmen**.
4. Selecteer **Een stem toevoegen voor een andere taal**.
5. Selecteer **Taal**, en selecteer vervolgens een taal uit lijst Stem van Taal. Selecteer **Nieuwe Stem** nadat u uw taal heeft gekozen.
6. Selecteer **Stem**, en kies vervolgens een stem uit het lijst met Geïnstalleerde Stemmen. Selecteer **Nieuwe Stem** nadat u uw stem heeft gekozen.



Sommige stemmen kunnen gratis worden gedownload (een internetverbinding is vereist). Selecteer **Download** naast de gewenste stem. Wanneer het downloaden is voltooid, zoekt en selecteert u de stem in het gedeelte Geïnstalleerd van de lijst met stemmen.

7. (Optioneel) Pas de spreesnelheid aan voor de geselecteerde taal/stem.
8. (Optioneel) Voeg uitspraakuitzonderingen voor de stem toe. Zie het gedeelte *13.8.3 Uitspraakuitzonderingen*.

13.11 Google-account

Maak verbinding met uw Google-account om Google Assistent, slimme speakers en slimme apparaten te gebruiken met Snap Core First.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Scroll omlaag en selecteer **Verbinding maken met Google**. Uw standaard internetbrowser wordt geopend.
4. Meld u aan bij uw Google-account.
5. Selecteer desgevraagd **Toestaan** om toestemming te verlenen aan Snap Core First om namens u met Google Assistent te communiceren.
6. Keer terug naar Snap Core First.



Selecteer **Verbinding verbreken** om u af te melden bij uw Google-account in Snap Core First.

13.12 Voorkeuren Gebruiker

13.12.1 Spraakinstellingen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de categorie **Voorkeuren**.
4. Zet Onderbreek altijd spraak voor nieuwe spraak op **Aan** (doorlopende spraak stopt om een nieuwe opdracht uit te spreken) of **Uit** (spraakopdrachten worden in de wachtrij geplaatst zodat de huidige spraak wordt beëindigd en pas daarna wordt het nieuwere spraakcommando uitgevoerd).

13.12.2 Instellingen berichtenvenster



Afbeelding 13.2 Inschakelen Gebruik Symbolen in berichtenvenster

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de categorie **Voorkeuren**.
4. Stel de volgende voorkeuren in op hetzij **Aan** (ingeschakeld) of **Uit** (uitgeschakeld):
 - Symbolen gebruiken in berichtenvenster - Indien ingeschakeld, zullen woorden en vaste uitingen in het berichtenvenster automatisch voorzien worden van een afbeelding.
 - Uitspreken bij toevoegen aan het berichtenvenster - Indien ingeschakeld, zal elk woord of elke zin uitgesproken worden als het aan het berichtenvenster wordt toegevoerd.
 - Tekens uitspreken - Indien ingeschakeld, zal elke letter uitgesproken worden als die in het berichtenvenster wordt ingevoerd.



Om "Tekens uitspreken" in te schakelen, moet de instelling "Uitspreken bij toevoegen aan het berichtenvenster" worden ingeschakeld.

- Wissen na spraak - Nadat de tekst in het berichtenvenster is uitgesproken, wordt de tekst gewist voordat de volgende tekst wordt ingevoerd.
- Grammaticaknoppen automatisch vervoegen - Indien ingeschakeld, zullen grammaticaknoppen dynamisch worden bijgewerkt om overeen te komen met de grammaticale context van de inhoud van het berichtenvenster.
- Automatisch samentrekkingen vormen - Wanneer dit ingeschakeld is, worden er bekende samentrekkingen gevormd uit twee woorden (bijvoorbeeld "is not" wordt "isn't").

13.12.3 Instellingen Voorspelling

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de categorie **Voorkeuren**.
4. Zet Symbolen Weergeven op Voorspellerknoppen op **Aan** (Voorspellerknoppen tonen een symbool voor het huidige voorspelde woord) of **Uit** (Voorspellerknoppen tonen alleen tekst).

13.12.4 Synchronisatie-instellingen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de categorie **Voorkeuren**.
4. Stel Schakel synchronisatie in de Gebruiksmodus in op **Aan** (Sync-knop is zichtbaar in de bovenste balk in zowel de gebruiksmodus als bewerkingsmodus) of **Uit** (Sync-knop is verborgen in de bovenste balk in gebruiksmodus, maar zichtbaar in bewerkingsmodus).

13.13 Selectiemethode

Aanraken

Objecten worden geactiveerd door het object op het scherm met een vinger aan te raken of, bij gebruik van een muis, door op het object te klikken met de muiscursor. Deze selectiemethode is geschikt voor gebruikers die in staat zijn om het

scherm snel en nauwkeurig aan te raken of dit kunnen bedienen met de linkermuisknop van een traditionele computer-muis. Objecten worden geactiveerd zodra ze worden aangeraakt of erop wordt geklikt.

Selectie bij aanraken

Objecten worden geactiveerd door het object op het scherm fysiek aan te raken en minstens een bepaalde tijd vast te houden of, bij gebruik van een muis, door op het object te klikken en het minstens een bepaalde tijd vast te houden. De vasthoudtijd wordt door de gebruiker ingesteld. Deze selectiemethode is nuttig voor gebruikers die objecten weleens per ongeluk aanraken of erop klikken.

Selectie bij loslaten

Deze methode lijkt op Selectie bij aanraken, maar een geselecteerd object wordt geactiveerd wanneer de selectie wordt losgelaten. Met deze methode kan de gebruiker contact houden met het aanraakscherm zonder per ongeluk een selectie te maken. Dit betekent dat de gebruiker een vinger of een aanwijzer over het aanraakscherm kan schuiven of een muisknop ingedrukt kan houden terwijl de cursor wordt verplaatst. Er wordt pas een selectie gemaakt wanneer de vinger of aanwijzer van het aanraakscherm wordt gehaald of wanneer de muisknop wordt losgelaten. Daarom is de selectiemethode Selectie bij loslaten ideaal voor mensen die het gemakkelijker vinden om een vinger of een aanwijzer over het aanraakscherm te slepen wanneer hij/zij van selectie naar selectie gaat.

Muisdwell

(alleen Windows) De selectiemethode Muisdwell vereist dat de cursor op het scherm kan worden bediend met een computermuis, trackball, of hoofdmuis. Een object wordt geselecteerd wanneer de cursor een bepaalde tijd op een object pauzeert of wanneer de gebruiker een schakelaar activeert. Deze selectiemethode is een goede optie voor een persoon die over de fysieke vaardigheden beschikt om een muis te bedienen, maar die niet op de muisknop kan drukken om selecties te maken.

Gaze Interaction

(Alleen Windows) Met deze methode kan de gebruiker Snap Core First bedienen met alleen de ogen. Selecties kunnen worden gemaakt door de cursor een bepaalde tijd op een object te fixeren (dwell), door een schakelaar te activeren of door te knippen. Voor Gaze Interaction is een oogbesturingsapparaat van Tobii Dynavox nodig.

Scannen

Wanneer Scannen de actieve selectiemethode is, worden objecten op het scherm in een bepaald patroon gemarkeerd. Scannen vereist een schakelaar of een toets op het toetsenbord om een selectie te maken wanneer het gewenste item is gemarkeerd. Deze selectiemethode is bedoeld voor mensen die door hun motorische vaardigheden niet effectief gebruik kunnen maken van methoden voor directe selectie.



Als u meer informatie wilt over selectiemethoden, bekijk dan de video met Selectiemethoden in Systeem - Hulp & Handelingen.

13.13.1 Stel de Selectiemethode in



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de categorie **Selectiemethode**.
4. Selecteer de huidige Selectiemethode.
5. Selecteer een Selectiemethode uit de lijst.

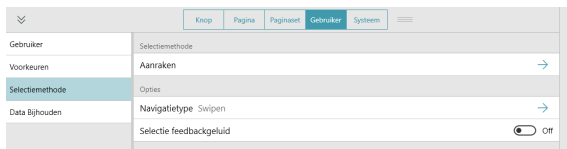
13.13.2 Opties bij Aanraken



Aanraken is de standaard selectiemethode.

Als de selectiemethode Aanraken wordt gebruikt, worden objecten geactiveerd door het object aan te raken met een vinger of, bij het gebruik van een muis, door te klikken op het object met de muiscursor. Deze selectiemethode is geschikt voor

gebruikers die in staat zijn om het scherm snel en nauwkeurig aan te raken of dit kunnen bedienen met de linkermuisknop van een traditionele computermuis. Objecten worden geactiveerd zodra ze worden aangeraakt of erop wordt geklikt.



Navigatietype

Het Navigatietype is de manier waarop de gebruiker op de pagina en de werkbalk kan scrollen. U kunt kiezen om te scrollen door met uw vinger over het scherm te swipen, navigatieknoppen te selecteren of beide.

Swipen

- Blader door de pagina en de werkbalk op en neer door met uw vinger over het aanraakscherm te vegen. (alleen bij de selectiemethode Aanraken).

Navigatieknoppen

- Er verschijnen pijltjesknoppen op de pagina en de werkbalk wanneer er extra content boven of onder is. De pijlnavigatieknoppen zijn toegankelijk voor alle selectiemethoden.



Vegen en navigatieknoppen

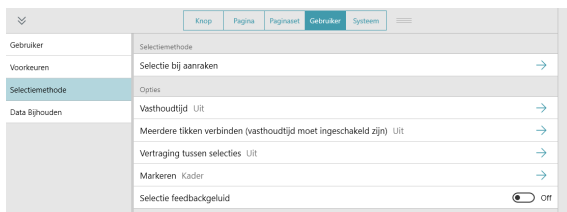
- Zowel vegen als navigatieknoppen zijn ingeschakeld, zodat beide navigatietypes kunnen worden gebruikt om omhoog en omlaag door de content te gaan (alleen bij de selectiemethode Aanraken).

Selectie feedbackgeluid

Speelt een geluid af wanneer een niet-sprekende knop is geselecteerd.

13.13.3 Instellingen Selectie bij aanraken

Wanneer Selectie bij aanraken de gekozen selectiemethode is, worden objecten geactiveerd door het object op het scherm fysiek aan te raken en minstens voor een minimale hoeveelheid tijd vast te houden of, bij gebruik van een muis, door op het object te klikken en het minstens voor een bepaalde tijd vast te houden. De vasthoudtijd wordt door de gebruiker ingesteld. Deze selectiemethode is nuttig voor gebruikers die objecten weleens per ongeluk aanraken of erop klikken.



Vasthoudtijd

De vasthoudtijd is de minimale hoeveelheid tijd die een geselecteerd object vastgehouden moet worden om het te activeren.

Meerdere tikken verbinden

Deze instelling detecteert meerdere tikken die binnen een bepaald tijdsbestek plaatsvinden en verbindt ze zodat ze worden behandeld als één lange tik en vasthouden. Deze instelling is handig als de gebruiker moeite heeft om een selectie langdurig vast te houden.

Wanneer Meerdere tikken verbinden is ingeschakeld, kunt u het tijdsbestek kiezen waarin tikken worden verbonden. Als u het bijvoorbeeld op Medium instelt, worden alle tikken die optreden binnen een interval van 0,3 seconden (beginnend bij de eerste tik) geregistreerd als één tik en vasthouden.

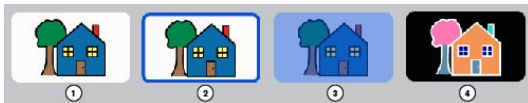
Vertraging tussen selecties

Met deze instelling kunt u een tijdsperiode instellen waarin Snap selectiepogingen negeert nadat een selectie is gemaakt. Door Vertraging tussen selecties in te schakelen kunt u onbedoelde herhalingsselecties in de software voorkomen.

Wanneer Vertraging tussen selecties is ingeschakeld, kunt u het tijdsbestek kiezen waarin selectiepogingen worden genegeerd nadat er een selectie is gemaakt. Als u het bijvoorbeeld op Medium instelt, negeert Snap alle selectiepogingen die binnen 2 seconden na een selectie plaatsvinden.

Markeren

Kies het gewenste type markering en de kleur. Een markering is een visuele indicatie die aangeeft wanneer een object is geselecteerd. De markering stopt als het object is geactiveerd.



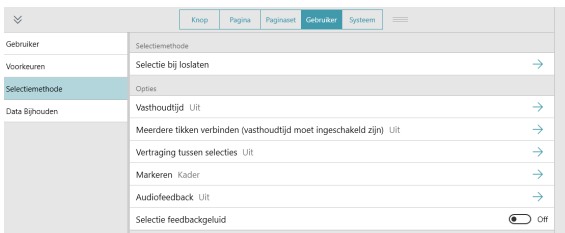
1. Geen markering
2. Kader
Opties: Kleur, Dikte markeren
3. Overlay
Optie: Kleur
4. Omdraaien

Selectie feedbackgeluid

Speelt een geluid af wanneer een niet-sprekende knop is geselecteerd.

13.13.4 Instellingen Selectie bij loslaten

Als u Selectie bij loslaten gebruikt, wordt een geselecteerd object geactiveerd wanneer de selectie wordt losgelaten. Met deze methode kan de gebruiker contact houden met het aanraakscherm zonder per ongeluk een selectie te maken. Dit betekent dat de gebruiker een vinger of een aanwijzer over het aanraakscherm kan schuiven of een muisknop ingedrukt kan houden terwijl de cursor wordt verplaatst. Terwijl de cursor over de knoppen beweegt, wordt de op dat moment geselecteerde knop gemarkeerd. Een knop wordt pas geactiveerd wanneer de vinger of aanwijzer van het aanraakscherm wordt gehaald of wanneer de muisknop wordt losgelaten. Daarom is de selectiemethode Selectie bij loslaten ideaal voor mensen die het gemakkelijker vinden om een vinger of een aanwijzer over het aanraakscherm te slepen wanneer hij/zij van selectie naar selectie gaat. Dit is ook handig voor mensen die gemakkelijker accurate selecties kunnen maken als ze visuele feedback krijgen.



Vasthoudtijd

De vasthoudtijd is de minimale hoeveelheid tijd die nodig is om een object te selecteren en vast te houden om het te activeren bij het loslaten.

Meerdere tikken verbinden

Deze instelling detecteert meerdere tikken die binnen een bepaald tijdsbestek plaatsvinden en verbindt ze zodat ze worden behandeld als één lange tik en vasthouden. Deze instelling is handig als de gebruiker moeite heeft om een selectie langdurig vast te houden.

Wanneer Meerdere tikken verbinden is ingeschakeld, kunt u het tijdsbestek kiezen waarin tikken worden verbonden. Als u het bijvoorbeeld op Medium instelt, worden alle tikken die optreden binnen een interval van 0,3 seconden (beginnend bij de eerste keer tikken) geregistreerd als één enkele keer tikken en vasthouden.

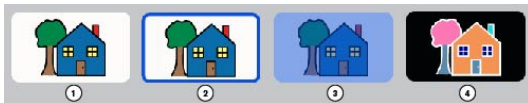
Vertraging tussen selecties

Met deze instelling kunt u een tijdspanne instellen waarin Snap selectiepogingen negeert nadat een selectie is gemaakt. Door Vertraging tussen selecties in te schakelen kunt u onbedoelde herhalingsselecties in de software voorkomen.

Wanneer Vertraging tussen selecties is ingeschakeld, kunt u het tijdsbestek kiezen waarin selectiepogingen worden genegeerd nadat er een selectie is gemaakt. Als u het bijvoorbeeld op Medium instelt, negeert Snap alle selectiepogingen die binnen 2 seconden na een selectie plaatsvinden.

Markeren

Kies het gewenste type markering en de kleur. Een markering is een visuele indicatie die aangeeft wanneer een object is geselecteerd. De markering stopt als het object is geactiveerd.



1. Geen markering
2. Kader
Opties: Kleur, Dikte markeren
3. Overlay
Optie: Kleur
4. Omdraaien

Audiofeedback

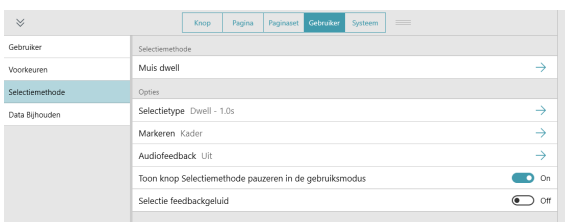
Wanneer Audiofeedback is ingeschakeld, hoort de gebruiker audiosignalen van een object wanneer deze is gemarkeerd. Een audiosignaal is een woord of een kort bericht dat helpt bij het identificeren van een object. U kunt een andere stem selecteren voor Audiofeedback, evenals een aangepaste spreeknelheid en uitspraakuitzonderingen.

Selectie feedbackgeluid

Speelt een geluid af wanneer een niet-spreekende knop is geselecteerd.

13.13.5 Instellingen voor Muisdwell

(alleen Windows) De selectiemethode Muisdwell vereist dat de cursor op het scherm kan worden bediend met een computermuis, trackball, of hoofdmuis. Een object wordt geselecteerd wanneer de cursor een bepaalde tijd op een object pauzeert of wanneer er een schakelaar wordt geactiveerd.



Selectietype

Dwell

- Selecties kunnen worden gemaakt door de cursor gedurende een bepaalde tijd op een object te houden (dwelltijd).

- Dwelltijd - stel in hoe lang de cursor op een object moet blijven om het te selecteren.

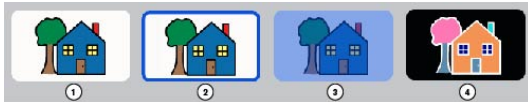
Schakelaar

- Selecties worden gemaakt door een schakelaar te activeren wanneer de cursor op het gewenste object staat.
 - Schakelaarinvoer - stelt de toetsenbordtoets in die fungeert schakelinvoer.

Markeren

Kies het gewenste type markering en de kleur. Een markering is een visuele indicatie die aangeeft wanneer een object is geselecteerd. De markering stopt als het object is geactiveerd.

 Bij deze selectiemethode is 'Geen markering' geen optie.



1. Geen markering
2. Kader
Opties: Kleur, Dikte markeren
3. Overlay
Optie: Kleur
4. Omdraaien

Audiofeedback

Wanneer Audiofeedback is ingeschakeld, hoort de gebruiker audiosignalen van een object wanneer deze is gemarkeerd. Een audiosignaal is een woord of een kort bericht dat helpt bij het identificeren van een object. U kunt een andere stem selecteren voor Audiofeedback, taalspecifieke feedbackstemmen, en een aangepaste spraaksnelheid en uitspraakuitzonderingen.

Toon knop Selectiemethode pauzeren in de gebruiksmodus

Indien ingeschakeld, verschijnt de knop Selectie pauzeren/Selectie starten in de bovenste balk in de Gebruiksmodus. Indien uitgeschakeld, is de knop verborgen.

Selectie feedbackgeluid

Speelt een geluid af wanneer een niet-sprekende knop is geselecteerd.

13.13.6 Opties Gaze Interaction

(Alleen Windows) Met deze methode kan de gebruiker Snap Core First bedienen met alleen de ogen. Selecties kunnen worden gemaakt door de cursor een bepaalde tijd op een object te fixeren (dwell), door een schakelaar te activeren of door te knippen. Gaze Selectie heeft een oogbesturingsapparaat van Tobii Dynavox nodig.

Selectietype

Dwell

- Hiermee kan de gebruiker iets selecteren door zijn/haar blik gedurende een bepaalde tijd (dwelltijd) ergens op te richten.
 - Dwelltijd - stel in hoe lang de blik op een object moet blijven om het te selecteren.

Schakelaar

- De gebruiker verplaatst de markering op het scherm met behulp van zijn/haar blik en maakt vervolgens selecties met behulp van een schakelaar.
 - Schakelaarinvoer - stelt de toetsenbordtoets in die fungeert schakelinvoer.



Selectie met behulp van een schakelaar door middel van een toetsenbordtoets of Bluetooth-schakelaar werkt mogelijk niet buiten de Snap-software.

- Drukduur schakelaar - de hoeveelheid tijd die de schakelaar moet worden geactiveerd om het momenteel gemarkeerde object te selecteren.
- Herhalingsduur schakelaar - de hoeveelheid tijd die de gebruiker moet wachten tussen schakelaaractiveringen. Voordat deze tijd voorbij is, worden eventuele extra schakelaaractiveringen genegeerd.

Knipperen

- Hiermee kan de gebruiker selecteren door gedurende een bepaalde tijd met zijn/haar ogen te knipperen.
 - Minimale knippertijd - hiermee stelt u in hoe lang de ogen van de gebruiker minimaal moeten worden gesloten om een selectie te maken.
 - Maximale knippertijd - hiermee stelt u in hoe lang de ogen van de gebruiker maximaal moeten worden gesloten om een selectie te maken. Als de ogen van de gebruiker langer worden gesloten dan de maximale knippertijd, wordt er geen selectie gemaakt.

Gazefeedback

Gazefeedback is een visuele indicatie die de gebruiker laat zien waar zijn/haar blik op het scherm registreert, hoe consistent en hoe lang.

Stel de stijl, kleur en grootte van uw Gazefeedback in.

Vertraging na wisselen pagina

Nadat u naar een nieuwe pagina bent gegaan, kan er geen selectie plaatsvinden gedurende de ingestelde tijdsperiode. Deze instelling helpt onbedoelde selecties te voorkomen wanneer een pagina voor het eerst wordt geopend.

Type Windows Control

Stelt de modus voor bureaubladtoegang in voor navigatie buiten de Snap-software.

- Gaze Selection - dit is een tweestaps-selectiemethode, die het risico van ongewenste klikken vermindert.
- Muisemulatie — emuleert en controleert een standaard pc-muisaanwijzer op het scherm.

Audiofeedback

Wanneer Audiofeedback is ingeschakeld, hoort de gebruiker audiosignalen van een object wanneer deze is gemarkeerd. Een audiosignaal is een woord of een kort bericht dat helpt bij het identificeren van een object. U kunt een andere stem selecteren voor Audiofeedback, evenals een aangepaste spreeknelheid en uitspraakuitzonderingen.

Toon knop Selectiemethode pauzeren in de gebruiksmodus

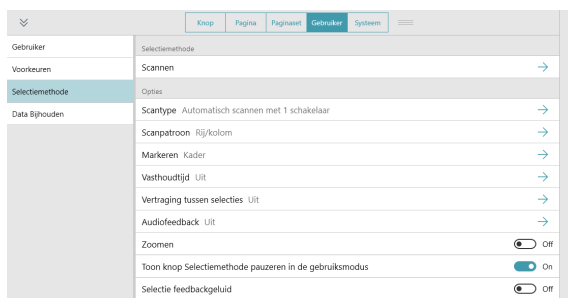
Indien ingeschakeld, verschijnt de knop Selectie pauzeren/Selectie starten in de bovenste balk in de Gebruiksmodus. Indien uitgeschakeld, is de knop verborgen.

Selectie feedbackgeluid

Speelt een geluid af wanneer een niet-sprekende knop is geselecteerd.

13.13.7 Scanopties

Wanneer Scannen de actieve selectiemethode is, worden objecten op het scherm in een bepaald patroon gemarkeerd. De gebruiker activeert een schakelaar of een toets op het toetsenbord om een selectie te maken wanneer het gewenste item is gemarkeerd. Deze selectiemethode is bedoeld voor mensen die door hun motorische vaardigheden niet effectief gebruik kunnen maken van methoden voor directe selectie.



Scantype

De instelling Scantype bepaalt hoe de scanmarkering moet worden voortgezet (automatisch of via schakelaar invoer) en hoe selecties worden gemaakt.

Automatisch scannen met 1 schakelaar

- Bij gebruik van Automatisch scannen met 1 schakelaar scant de software de items op de pagina met behulp van het aangewezen scangedrag. De gebruiker maakt selecties met een schakelaar.
 - Schakelaar invoer - kies tussen een tik op het scherm of een toets van het toetsenbord.
 - Snelheid - stel in hoe snel de automatische scanning vordert.
 - Overgangstijd - stel de tijdsduur in tussen het maken van een selectie en het doorgaan met automatische scanning.
 - Scannen na - selecteer wanneer automatische scanning opnieuw moet worden opgestart: na Selectie, Pagina-wisseling, Uitspreken.
 - Auditieve cue volledig uitspreken voordat u verdergaat - als deze optie is ingeschakeld, vertragen lange hoorbare meldingen de voortgang van de scanmarkering tot de volledige auditieve cue is uitgesproken.

Stapscannen met 2 schakelaars

- Bij gebruik van Stapscannen met 2 schakelaars, zal de gebruiker één gebruiken om de scanmarkering te activeren en een tweede om selecties te maken.
 - Invoer schakelaar 1 - kies tussen een tik op het scherm of een toets van het toetsenbord om de scanmarkering verder te laten gaan.
 - Invoer schakelaar 2 - kies tussen een tik op het scherm of een toets van het toetsenbord om selecties te maken.



Invoer schakelaar 1 en Invoer schakelaar 2 moeten verschillend zijn.

Scannen met 1 schakelaar

- Wanneer de optie Scannen met 1 schakelaar actief is, moet de gebruiker de schakelaar activeren om de markering voort te zetten (bij elke activering stapt de markering met één interval vooruit). Om het gemarkeerde object te selecteren, moet de gebruiker de schakelaar indrukken en gedurende de opgegeven Wachtijd ingedrukt houden.
 - Invoer schakelaar 1 - kies tussen een tik op het scherm of een toets van het toetsenbord om de scanmarkering verder te laten gaan.
 - De wachttijd - de minimale hoeveelheid tijd die nodig is om een object te activeren en vast te houden om het te activeren.

Dwellscannen met 1 schakelaar

- Wanneer de optie Dwellscannen met 1 schakelaar actief is, moet de gebruiker de schakelaar activeren om de markering voort te zetten (bij elke activering stapt de markering met één interval vooruit). Om het gemarkeerde object te selecteren, moet de gebruiker pauzeren (wachten) gedurende de opgegeven wachttijd.
 - Invoer schakelaar 1 - kies tussen een tik op het scherm of een toets van het toetsenbord om de scanmarkering verder te laten gaan.
 - De wachttijd - de minimale hoeveelheid tijd die nodig is om een dwellactie op een object uit te voeren om het te activeren.

Omgekeerd scannen

- Bij Omgekeerd scannen wordt de scanmarkering in gang gezet door de schakelaar ingedrukt te houden. Het markeren gaat door zolang de schakelaar wordt ingedrukt. Wanneer de schakelaar wordt losgelaten, wordt het gemarkeerde object geselecteerd.
 - Invoer schakelaar 1 - kies tussen een tik op het scherm of een toets van het toetsenbord om de scanmarkering verder te laten gaan.
 - Snelheid - de snelheid waarmee de scanmarkering stapt (terwijl de schakelaar wordt ingedrukt).
 - Auditieve cue volledig uitspreken voordat u verdergaat - als deze optie is ingeschakeld, vertragen lange hoorbare meldingen de voortgang van de scanmarkering tot de volledige auditieve cue is uitgesproken.

Scangedragingen

Het scangedrag is de volgorde waarin schermobjecten worden gemarkeerd voor selectie. Dit gedeelte bevat ook instellingen die verband houden met het soort objecten dat wordt gescand.

Patroon

- Rij/kolom - Scan rijen van boven naar beneden. Wanneer er een rij is geselecteerd, worden de items in de rij van links naar rechts gescand.
- Kolom/rij - Scan kolommen van links naar rechts. Wanneer er een kolom is geselecteerd, worden de items in de kolom van boven naar beneden gescand.
- Lineair - Objecten worden afzonderlijk gescand van links naar rechts, van boven naar beneden.

Aantal herhalingen

- Herhalingen - Stel in hoe vaak de scan een rij of kolom scant zonder dat een selectie wordt gemaakt.
- Na de laatste herhaling: Kies wat er gebeurt wanneer automatisch scannen het ingestelde aantal herhalingen heeft voltooid (niet beschikbaar voor oneindig aantal herhalingen).

Groepsscan

- Als deze is ingeschakeld, worden de paginaknoppen gescand in groepen.



Scangroepen moeten vooraf zijn gedefinieerd. Zie het gedeelte 8.13 *Scangroepen*.

Scannen vanaf laatste selectie

- Indien ingeschakeld, wordt het scannen hervat op het punt waar de laatste selectie is gemaakt. Indien uitgeschakeld, wordt na een selectie het scannen hervat bovenaan de pagina.

Bovenste menubalk scannen

- Indien ingeschakeld, worden de scanbare items in de bovenste menubalk (Terug, Start en Dashboard) gescand. Indien uitgeschakeld, worden de items in de bovenste menubalk niet gescand.



De knoppen Zoeken, Sync, Selectiemethode pauzeren en Bewerken in de bovenste menubalk worden niet gescand. Ze zijn op elk moment toegankelijk via aanraking.

Lege knoppen scannen

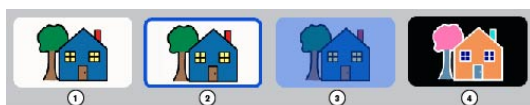
- Als deze is ingeschakeld, worden knoppen zonder inhoud gescand. Als deze is uitgeschakeld, worden lege knoppen niet gescand.

Markeren

Kies het gewenste type markering en de kleur. Een markering is een visuele indicatie die aangeeft welk object wordt gescand. De markering stopt als het object is geactiveerd.



Bij deze selectiemethode is 'Geen markering' geen optie.



1. Geen markering
2. Kader
Opties: Kleur, Dikte markeren
3. Overlay
Optie: Kleur
4. Omdraaien

Vasthoudtijd

De vasthoudtijd is de minimale hoeveelheid tijd die een geselecteerd object vastgehouden moet worden om het te activeren.

Vertraging tussen selecties

Vertraging tussen selecties helpt onbedoelde selecties met een schakelaar te voorkomen. Wanneer een selectie bij het gebruik van een schakelaar is gemaakt, kan de volgende selectie met een schakelaar pas plaatsvinden nadat de tijd die is ingesteld in Vertraging tussen selecties, is verstreken. Als de schakelaar wordt geactiveerd wanneer de vertragingstijd actief is, wordt het aftellen opnieuw ingesteld.

Audiofeedback

Wanneer Audiofeedback is ingeschakeld, hoort de gebruiker audiosignalen van een object wanneer deze is gemarkeerd. Een audiosignaal is een woord of een kort bericht dat helpt bij het identificeren van een object. U kunt een andere stem selecteren voor Audiofeedback, taalspecifieke feedbackstemmen, en een aangepaste spraaksnelheid en uitspraakuitzonderingen.

Zoomen

Indien ingeschakeld worden schermobjecten gezoomd wanneer ze worden gescand. Bij het scannen van meerdere objecten (rijen of kolommen) wordt het object gezoomd dat het eerst in het patroon voorkomt en worden de andere objecten gemarkeerd zoals opgegeven bij de instellingen voor Markeren

Toon knop Selectiemethode pauzeren in de gebruiksmodus

Indien ingeschakeld, verschijnt de knop Selectie pauzeren/Selectie starten in de bovenste balk in de Gebruiksmodus. Indien uitgeschakeld, is de knop verborgen.

Selectie feedbackgeluid

Speelt een geluid af wanneer een niet-sprekende knop is geselecteerd.

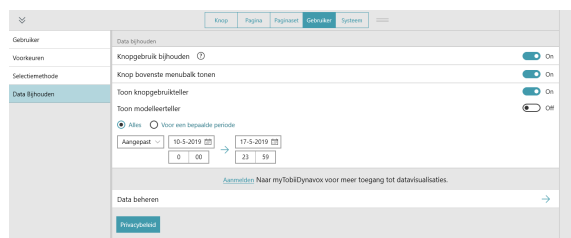
13.14 Data bijhouden

13.14.1 Knopgebruik bijhouden

Als de optie Knopgebruik bijhouden is ingeschakeld, wordt er informatie vasgelegd over het knopgebruik in Snap Core First. Deze informatie omvat de tijd waarop de knop is gebruikt, boodschap, taal, Paginaset, pagina, rasterpositie, selectiemethode (bijv. Gaze Interaction), modelleermodus en of de knop heeft gesproken of de boodschap heeft ingevoegd in het berichtenvenster.



In Bewerkingsmodus wordt geen informatie over knopgebruik opgenomen.



Knopgebruik bijhouden inschakelen



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de categorie **Data bijhouden**.
4. Zet **Knopgebruik bijhouden** op Aan.
5. Lees de waarschuwing over privacy van gegevens en selecteer **Ja** om het bijhouden van knopgebruik in te schakelen. Als u het Knopgebruik bijhouden niet wilt inschakelen, selecteert u Nee.



U kunt het knopgebruik direct in de Snap Core First software bekijken door de optie Toon knopgebruikteller en/of Toon modelleerteller in te schakelen. Zie voor meer informatie de secties 13.14.3 *Toon knopgebruikteller* en 13.14.4 *Toon modelleerteller*. In de sectie **Gebruiksrapporten** van uw myTobiiDynavox.com-account zijn meer mogelijkheden beschikbaar om gegevens te visualiseren.

Indien ingeschakeld vindt het bijhouden van knopgebruik plaats wanneer de Snap Core First software wordt gebruikt. Voor nauwkeurige gebruiksgegevens is het belangrijk om onderscheid te maken tussen knopselecties door de gebruiker en modelleerselecties door een verzorger of een communicatiepartner. Als de gebruiker binnen Snap gebruik maakt van Snap Core First via een selectiemethode zonder aanraken (Muisdwell, Gaze Interaction of Scannen), worden alle knopselecties via aanraken automatisch vastgelegd als modelleren. Als de gebruiker interacteert met Snap Core First via een selectiemethode met aanraken, dan moet de begeleider eerst de Modelleringsmodus inschakelen, voordat hij/zij selecties maakt om te modelleren en de modus weer uitschakelen voordat de gebruiker een volgende selectie maakt.



Als de optie Knopgebruik bijhouden is ingeschakeld en de gebruiker heeft een selectiemethode met aanraken, zorg er dan voor dat de optie Knop bovenste menubalk tonen ook is ingeschakeld. Zie het gedeelte 13.14.2 *Knop bovenste menubalk tonen*.



Als u een Paginaset deelt die gebruiksgegevens bevat, hebt u de optie om de gebruiksgegevens wel of niet mee te sturen.

Modelleringsmodus inschakelen (alleen nodig als Selectiemethode is ingesteld op Aanraken, Selectie bij aanraken of Selectie bij loslaten, of wanneer Scherm als schakelaar wordt gebruikt)



Als uw huidige selectiemethode de knop Selectiemethode pauzeren in de bovenste balk omvat, pauzeer dan de selectiemethode  voordat u aan onderstaande stappen begint. Maak het pauzeren van de selectiemethode  ongedaan wanneer u de modelleringsmodus verlaat.

1. Selecteer de knop  **Data bijhouden** in de bovenste menubalk. Zie de sectie 13.14.2 *Knop bovenste menubalk tonen* voor het inschakelen van de knop Data bijhouden in de bovenste menubalk.
2. Schakel **Modelleermodus** in.
Als u klaar bent met modelleren, vergeet dan niet de modelleringsmodus uit te schakelen.

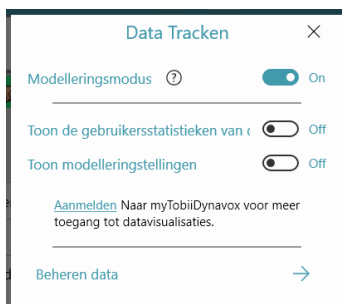


U kunt de modelleringsmodus ook in- en uitschakelen door de knop Data bijhouden in de bovenste menubalk aan te tikken en vast te houden. Wanneer de modelleringsmodus is ingeschakeld, ziet de knop Data bijhouden er zo uit . Wanneer de modelleringsmodus is uitgeschakeld, ziet de knop Data bijhouden er zo uit .

13.14.2 Knop bovenste menubalk tonen



Indien ingeschakeld verschijnt de knop  Data bijhouden in de bovenste balk. De knop Data bijhouden in de bovenste menubalk biedt snel toegang tot de volgende instellingen: Modelleringsmodus, Toon knopgebruikteller, Toon modelleerteller en Data beheer.



13.14.3 Toon knopgebruikteller

Indien ingeschakeld wordt op de knoppen een witte badge getoond met het aantal keer dat de knop door de gebruiker is geselecteerd (terwijl Knopgebruik bijhouden was ingeschakeld) in het opgegeven tijdvak. Het tijdvak is standaard Alles.

Toon knopgebruik inschakelen (via Gebruikersinstellingen)

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de categorie **Data bijhouden**.
4. Zet **Toon knopgebruikteller** op Aan.



U kunt het tijdvak voor de knopgebruikteller wijzigen door **Tijdvak** te selecteren en de vervolgkeuzelijst of de velden voor begin- en einddatum/tijd te gebruiken.

Toon knopgebruikteller inschakelen (via knop Gegevens traceren in bovenste menubalk)

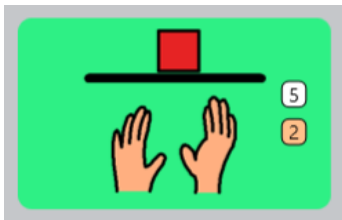


Zie de sectie 13.14.2 *Knop bovenste menubalk tonen* voor het inschakelen van de knop Data bijhouden in de bovenste menubalk.

1. Selecteer de knop  **Data bijhouden** in de bovenste menubalk.
2. Schakel **Toon knopgebruikteller** in.



U kunt het tijdvak voor de knopgebruikteller wijzigen door **Tijdvak** te selecteren en de vervolgkeuzelijst of de velden voor begin- en einddatum/tijd te gebruiken.



Afbeelding 13.3 Knop toont knopgebruik (wit) en modelleerteller (oranje).

13.14.4 Toon modelleerteller

Indien ingeschakeld wordt op de knoppen een oranje badge getoond met het aantal keer dat de knop is geselecteerd in modelleermodus (terwijl Knopgebruik bijhouden was ingeschakeld) in het opgegeven tijdvak. Het tijdvak is standaard Alles.

Toon modelleerteller inschakelen (via Gebruikersinstellingen)



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de categorie **Data bijhouden**.
4. Zet **Toon modelleerteller** op Aan.



U kunt het tijdvak voor de modelleerteller wijzigen door **Tijdvak** te selecteren en de vervolgkeuzelijst of de velden voor begin- en einddatum/tijd te gebruiken.

Toon modelleerteller inschakelen (via knop Gegevens traceren in bovenste balk)



Zie de sectie 13.14.2 *Knop bovenste menubalk tonen* voor het inschakelen van de knop Data bijhouden in de bovenste menubalk.



1. Selecteer de knop **Data bijhouden** in de bovenste menubalk.
2. Schakel **Toon de modelleerteller** in.



U kunt het tijdvak voor de modelleerteller wijzigen door **Tijdvak** te selecteren en de vervolgkeuzelijst of de velden voor begin- en einddatum/tijd te gebruiken.

13.14.5 Data beheren

Zet de knopgebruikteller en de modelleerteller terug op nul voor de huidige pagina, de knoppen in de Berichtenbalk, de knoppen in de Werkbalk of de volledige Paginaset.



Het terug op nul zetten van de knopgebruikteller verwijdt geen eerdere gebruiksgegevens. Als u definitief alle gebruiksgegevens wilt verwijderen die zijn opgeslagen in uw myTobiiDynavox-account, ga dan in uw webbrowser naar mytobiidynavox.com > *Snap* > *Gebruiksrapporten*.

Gebruikteller resetten (via Gebruikersinstellingen)



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Gebruiker**.
3. Selecteer de categorie **Data bijhouden**.
4. Selecteer **Data beheren**.
5. Selecteer het gebied waarin u de knopgebruikteller en de modelleerteller terug op nul wilt zetten.
6. Selecteer **Resetten** om de knopgebruikteller en de modelleerteller voor het gekozen gedeelte te resetten. U kunt deze handeling annuleren door Annuleren te selecteren.

Gebruikteller resetten (via knop Data bijhouden in de bovenste menubalk)



Zie de sectie 13.14.2 *Knop bovenste menubalk tonen* voor het inschakelen van de knop Data bijhouden in de bovenste menubalk.



1. Selecteer de knop **Data bijhouden** in de bovenste menubalk.
2. Selecteer **Data beheren**.
3. Selecteer het gebied waarin u de knopgebruikteller en de modelleerteller terug op nul wilt zetten.
4. Selecteer **Resetten** om de knopgebruikteller en de modelleerteller voor het gekozen gedeelte te resetten. U kunt deze handeling annuleren door Annuleren te selecteren.

14 Systeeminstellingen

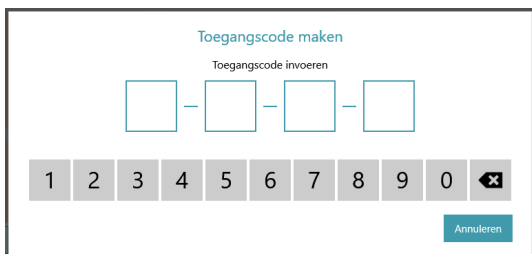
14.1 Voorkeuren

14.1.1 Toegangscode

Indien ingeschakeld, is er een toegangscode van vier cijfers nodig om toegang te krijgen tot de Bewerkingsmodus, Zoekmodus en Sync. Door de toegangscode in te schakelen, kunt u ongeautoriseerde wijzigingen in de Paginaset en instellingen voorkomen.

Toegangscode inschakelen

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Systeem**.
3. Stel de schakelaar 'Toegangscode gebruiken' in op **Aan**.
4. Voer een viercijferige toegangscode in die u alleen kent en die niet gemakkelijk te raden is.



5. Voer de toegangscode ter controle opnieuw in.
6. Wanneer u Gebruik Toegangscode inschakelt, is de toegangscode standaard ingeschakeld voor Bewerkingsmodus, Sync en Zoekmodus. Schakel de instelling uit voor een van deze functies als u wilt dat ze toegankelijk zijn zonder een toegangscode.



Als Toegangscode is ingeschakeld en de toegangscode van de synchronisatiefunctie is uitgeschakeld, werkt Sync in de modus 'Alleen Ontvangen'. Wanneer u synchroniseert in de modus Alleen-ontvangen, ontvangt u wijzigingen in de Paginaset (gemaakt op andere apparaten) maar verstuurt u geen wijzigingen in de Paginaset die op het huidige apparaat zijn aangebracht.

7. Wanneer u de Bewerkingsmodus afsluit, is de toegangscode vereist om toegang te krijgen tot in-app-aankopen en, indien ingeschakeld, Bewerkingsmodus, Sync en/of Zoekmodus.



Als u al een toegangscode hebt ingeschakeld, kunt u de toegangscode opnieuw instellen door de knop  **Bewerken** te selecteren.

Als u uw toegangscode bent vergeten, kunt u de universele ontgrendelcode (0520) gebruiken om de Bewerkingsmodus te openen en onmiddellijk uw toegangscode te resetten.



14.1.2 Scherminstelling (alleen Windows)

Wanneer de modus Volledig scherm is ingeschakeld, vult de Snap-software het volledige scherm op uw apparaat. Wanneer de modus Volledig scherm is uitgeschakeld, wordt de Snap-software uitgevoerd in een aanpasbaar venster.

14.1.3 Taal Bewerkingsmodus

Kies een taal voor de Bewerkingsmodus-interface.

14.2 Apparaat



Het gedeelte Apparaat is alleen aanwezig op Tobii Dynavox I-13- en I-16-apparaten.

14.2.1 Instellingen partnervenster

Het partnervenster is een scherm aan de achterkant van de Tobii Dynavox I-13- en I-16-apparaten. Het partnervenster informeert de gesprekspartner dat de gebruiker zich voorbereidt om te spreken en geeft tekst weer die de partner kan lezen.



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Systeem**.
3. Kies **Apparaat**.
4. Maak een selectie in de opties voor het partnervenster:
 - **Tekst berichtenvenster weergegeven** — geeft de tekst in real-time in het berichtenvenster weer.
 - **Tekst die wordt uitgesproken weergegeven** — geeft alleen tekst in het partnervenster weer als die wordt uitgesproken. Tijdens het opstellen van tekst in het berichtenvenster geeft het partnervenster een aantal punten weer om aan te geven dat de gebruiker zijn boodschap aan het opstellen is. Wanneer de tekst in het berichtenvenster wordt uitgesproken, wordt tegelijkertijd de tekst in het partnervenster weergegeven.



Het partnervenster geeft alleen tekst weer. Het geeft geen symbolen weer.

5. Maak een selectie in de indicatorstijl van het partnervenster:
 - **Schermsweergave** — geeft een miniatuurversie van het partnervenster weer in de bovenste menubalk.
 - **Pictogram** — geeft een pictogram weer wanneer het partnervenster ingeschakeld is. Verberg het pictogram weer wanneer het partnervenster uitgeschakeld is.
6. Zet het partnervenster **Aan** of **Uit**. Wanneer het partnervenster is ingesteld op **Uit**, wordt er geen tekst weergegeven.



U kunt ook de knop Acties gebruiken om de helderheid van het scherm van het partnervenster te regelen en het partnervenster in en uit te schakelen. Raadpleeg de gedeelten *8.6.2 Actieve inhoud* en *8.7 Knopacties*.

14.3 Winkel

Items kopen en uw activeringscode beheren.

14.3.1 Een aankoop doen



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Systeem**.
3. Selecteer **Winkel**.
4. Selecteer **Kopen** bij het item dat u wilt kopen.
5. Voltooi de beveiligde transactie.



Een internetverbinding is vereist om aankopen te kunnen doen.

14.3.2 Aankopen herstellen (alleen Windows)

Als uw gekochte items niet worden weergegeven in de Windows-versie van de Snap Core First-app, herstelt u uw aankopen met de activeringscode..



Een internetverbinding is vereist om aankopen te herstellen.



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Systeem**.
3. Selecteer **Winkel**.
4. Select **Aankopen herstellen**.
5. Voer uw **activeringscode** in.
6. Selecteer **Gereed**.

14.3.3 Code deactiveren (alleen Windows)

Verwijder de activeringscode van het huidige Windows-apparaat, zodat deze op een ander apparaat kan worden gebruikt.



1. Selecteer de knop **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Systeem**.
3. Selecteer **Winkel**.
4. Selecteer **Code deactiveren**. Er wordt een bevestigingsdialoogvenster geopend.
5. Bevestig dat u de code op dit apparaat wilt deactiveren.

14.4 Symbolensets

14.4.1 Instellingen van de Zoekfunctie

Wanneer Veilig symbolen zoeken is ingeschakeld, worden er geen expliciete symbolen getoond bij het zoeken naar symbolen, het (met symbolen gemarkeerde) Berichtenvenster of de Zoekmodus. Wanneer Veilig symbolen zoeken is uitgeschakeld, gebruiken symboolzoekopdrachten, symbolen in het Berichtenvenster en de Zoekmodus alle beschikbare symbolen.

14.4.2 Geïnstalleerde en Downloadbare Symbolen

De symbolensets die worden vermeld in het gedeelte Geïnstalleerde symbolen zijn de symbolensets die momenteel zijn geïnstalleerd en beschikbaar zijn op uw apparaat.



Als u een geïnstalleerde Symbolensets wilt verwijderen, selecteert u de **Verwijderen**-knop en vervolgens **Verwijderen** om te bevestigen.



De Snap Core-symbolen kunnen niet worden verwijderd.

De symbolensets die worden vermeld in de lijst Geïnstalleerde symbolen zijn de gratis symbolensets die momenteel niet zijn geïnstalleerd op uw apparaat. Als u een gratis Symbolensets wilt downloaden en installeren, selecteert u **Download** naast de gewenste Symbolensets.



U heeft een actieve internetverbinding nodig om Symbolensets te kunnen downloaden.



Sommige symbolensets van derden zijn alleen beschikbaar door middel van aankoop via de Store. Zie het gedeelte *14.3 Winkel*.

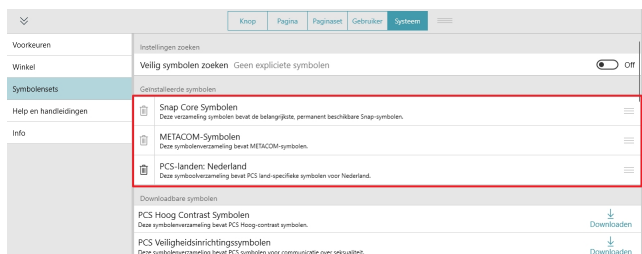
14.4.3 Symbolensets opnieuw bestellen

De volgorde van symboolzoekresultaten wordt bepaald door de volgorde van symbolensets in de lijst Geïnstalleerde symbolen. Als u bijvoorbeeld meestal symbolen met een hoog contrast gebruikt in uw Paginaset, kunt u deze symbolenset

naar de bovenkant van de lijst met geïnstalleerde symbolen verplaatsen om prioriteit te geven aan symbolen met een hoog contrast (indien beschikbaar) bij het zoeken naar symbolen.

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Systeem**.
3. Selecteer de categorie **Symbolensets**.

4. Selecteer en houd de handgreep vast  van een symbool dat is ingesteld in de lijst Geïnstalleerde symbolen.
5. Sleep de symboolverzameling naar een nieuwe positie in de lijst.



14.5 Help & Handleidingen

14.5.1 Video's

Bekijk video's om meer te leren over het gebruik van Snap Core First.

14.5.2 Pathways voor Core First



Pathways voor Core First is de gratis app die u de krachtigste methoden leert om Snap Core First te gebruiken voor communicatie, geletterdheid, gedragsondersteuning en meer! Volg de koppelingen in dit gedeelte voor meer informatie.

14.5.3 Korte rondleiding

Start de korte rondleiding opnieuw om uw weg in de Snap-software te leren kennen.

14.5.4 Externe hulp

Krijg toegang tot de Snelstartgids, Gebruikshandleiding, Handleidingen voor de Paginasets, extra video's, de online Kennisbank en de Licentieovereenkomst voor Eindgebruikers.

14.6 Info

Snap Core First versie-informatie.

14.6.1 Software-updates



Alleen geldig voor Windows

De Snap Core First-app wordt automatisch en regelmatig bijgewerkt.

Om handmatig te controleren op een nieuwe versie en de update te downloaden:

1. Selecteer de knop  **Bewerken**.
2. Selecteer het tabblad **Systeem**.
3. Selecteer de categorie **Info**.
4. Als er een update beschikbaar is, wordt dit onder het EAN-nummer weergegeven. Selecteer **Update installeren** om de versie bij te werken.

Ondersteuning voor uw Tobii Dynavox-apparaat

Online help

Raadpleeg de productspecifieke supportpagina voor uw Tobii Dynavox-apparaat. Hier vindt u actuele informatie over problemen en tips en trucs voor het product. Onze supportpagina's vindt u online op: www.TobiiDynavox.com/support-training

Neem contact op met uw productadviseur of wederverkoper

Neem bij vragen of problemen met betrekking tot uw product contact op met uw Tobii Dynavox-productadviseur of erkende wederverkoper voor hulp. Wederverkopers zijn het meest bekend met uw persoonlijke configuratie en kunnen u het beste helpen met tips en producttraining. Ga voor contactinformatie naar www.TobiiDynavox.com/contact