

# TD Control

## ユーザーマニュアル



**tobii**dynavox

## ユーザーマニュアル TD Control

バージョン 1.2

2025-03-21

無断複写・転載を禁じます。

著作権 © Dynavox Group AB (publ)

本文書のいずれの部分も、発行者の事前の書面による許可がない場合、形式、手段（電子、コピー、記録など）を問わず、複製、取得システムでの保存、または送信が禁止されています。

請求される著作権保護には、画面ディスプレイ、メニューなどの画面に表示されるソフトウェアプログラムから生成された素材を含む（ただしこれらに限定されない）、法律または地域法で許可されるか本書で付与された著作権保護可能な素材および情報のすべての形式および内容が含まれます。

本書に含まれる情報は、Dynavox Group ABの所有物です。Dynavox Group ABによる書面による事前の許可なく、全体または一部を問わず複製することを禁じます。

本書内で記載されている製品名は、それぞれの所有者の商標や登録商標である可能性があります。発行者および著者は、これらの商標に対する権利を主張するものではありません。

本書の準備に際しては万全を期しておりますが、発行者と著者は、誤り、省略、あるいは本書に含まれる情報の使用や、プログラムとそれに付随するソースコードの使用により生じた損害賠償の責任を負いません。発行者と著者は、いかなる場合においても、本書より直接的または間接的に発生する、あるいは発生したと主張される利益の損失またはその他の商業上の損失の損害賠償に対し、一切の責任を負いません。

内容は予告なしに変更されることがあります。

Tobii Dynavox のウェブサイトを確認してください。

本文書の更新版については、[www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) を参照してください。

### 連絡先：

Dynavox Group AB  
Löjtnantsgatan 25  
115 50 Stockholm  
スウェーデン  
+46 8 522 950 20

Tobii Dynavox LLC  
2100 Wharton Street, Suite 400  
Pittsburgh, PA 15203  
米国  
+1-800-344-1778

Tobii Dynavox Ltd.  
Sheffield Technology Parks  
Cooper Buildings  
Arundel Street  
Sheffield S1 2NS  
イギリス  
電話：+44 (0)114 481 00 11

Tobii Dynavox Pty.Ltd.  
リンクアシストとしての取引  
11B MAB Eastern Promenade  
Tonsley SA, 5042  
オーストラリア  
+61 8 7120 6002

Tobii Dynavox (Suzhou) Co. Ltd  
Unit 11/12, Floor 3, Building B, No.5 Xinghan Street, SIP,  
Suzhou  
P.R.China 215021  
  
+86 512 69362880



# 目次

<b>1</b>	<b>TD Control について .....</b>	<b>7</b>
1.1	システム要件 .....	7
1.2	使用目的 .....	7
<b>2</b>	<b>初回起動時 .....</b>	<b>8</b>
<b>3</b>	<b>TD コントロールの概要 .....</b>	<b>10</b>
3.1	トレース .....	10
3.2	操作メニュー .....	11
3.3	TDコントロールのオフスクリーンメニュー .....	12
3.3.1	オフスクリーンメニュー .....	13
3.3.2	キーボード オフスクリーンメニュー .....	13
3.3.3	モードオフスクリーンメニュー .....	14
3.3.3.1	連続モード オフスクリーンメニュー .....	15
3.3.3.2	リピートクリックモードのオフスクリーンメニュー .....	16
3.3.3.3	描画モードのオフスクリーンメニュー .....	16
3.3.3.4	ゲームパッドモードのオフスクリーンメニュー .....	17
3.3.3.5	オーバーレイモードのオフスクリーンメニュー .....	18
3.4	ダッシュボード .....	18
3.5	トラックステータスボックス .....	20
3.6	アイトラッカーが接続されていない。 .....	20
<b>4</b>	<b>TDコントロールを使用する .....</b>	<b>21</b>
4.1	インタラクションメニューの操作 .....	21
4.1.1	TD Controlでアクション(操作)を実行する方法 .....	21
4.1.2	TD Controlでスクロールを使うには? .....	21
4.1.3	TD Controlで右クリックを実行する方法 .....	22
4.1.4	TD Controlでのクリック&ドラッグを使用する方法 .....	22
4.1.5	TD Controlでキーボードをアクティブにする方法 .....	23
4.1.5.1	キーボード .....	24
4.1.5.1.1	単語予測 .....	25
4.1.6	TD Controlでターゲットの調整を使用する方法 .....	26
4.1.7	TD Controlでダブルクリックを使用する方法 .....	26
4.1.8	TD Controlで左クリックを使用する方法 .....	26
4.2	オフスクリーンメニューのアクション .....	27
4.2.1	TD ControlでTD Switcherをアクティブにする方法 .....	27
4.2.2	TD Controlでダッシュボードをアクティブにする方法 .....	27
4.2.3	TD Controlで視線を一時停止 .....	28
4.2.3.1	TD Controlでアイトラッキングを一時停止する方法 .....	28

4.2.3.2	TD Controlでアイトラッキングを一時停止されているかどうかを確認する方法.....	28
4.2.3.3	TD Controlでアイトラッキングを再開する方法.....	29
4.3	ダッシュボードのアクション .....	29
4.3.1	TD Controlでダッシュボードをアクティブにする方法.....	29
4.3.2	TD Control のダッシュボードからアクションをアクティブにする方法.....	30
4.3.3	TDコントロールでキャリブレーションを素早く行うには？ .....	30
4.3.4	TDコントロールでデバイスをスリープ状態にする方法.....	31
4.3.5	TD Controlで設定にアクセスする方法.....	31
4.3.6	TDコントロールでメモ帳にアクセスする方法 .....	32
4.4	モード .....	32
4.4.1	連続モード .....	32
4.4.1.1	TDコントロールで連続モードを有効にするには？ .....	32
4.4.1.2	TDコントロールで連続アクションを実行する方法 .....	33
4.4.1.3	TDコントロールで選択した連続アクションを変更する方法.....	33
4.4.1.4	TDコントロールで選択した連続モードの終了方法 .....	34
4.4.2	クリックモードを繰り返す .....	34
4.4.2.1	TDコントロールでクリックを繰り返すモードを有効にするには？ .....	34
4.4.2.2	TD Controlでクリックを繰り返すを実行するには？ .....	35
4.4.2.3	TD Controlのリピートクリックモードを終了するには？ .....	35
4.4.3	描画モード .....	35
4.4.3.1	TD Controlで描画モードをアクティブにするには？ .....	36
4.4.3.2	TD Controlで描画モードを終了するには？ .....	36
4.4.4	ゲームパッドモード .....	36
4.4.5	オーバーレイモード .....	37
4.4.5.1	TD Controlでオーバーレイモードを有効にするには？ .....	37

## 5 TD Controlの設定..... 39

5.1	有効化 .....	40
5.1.1	有効化の方法.....	40
5.1.1.1	TD Controlで有効化の方法を変更する方法 .....	40
5.1.2	速度 .....	40
5.1.2.1	TD Controlでのトレースの固定時間を選択する方法.....	40
5.1.2.2	TD Controlでボタンの停留時間を変更、設定する方法 .....	41
5.1.3	トレース.....	42
5.1.3.1	TD Controlのトレースの不透明度を変更、設定する方法 .....	42
5.1.4	ターゲットを調整 .....	42
5.1.4.1	TD Controlでターゲットの調整が機能する方法を選択するにはどうすればよいですか？ .....	42
5.1.5	スイッチ入力.....	43
5.1.5.1	TD Controlの自分のスイッチに、スイッチ入力を設定する方法は？ .....	43
5.2	キャリブレーション.....	44
5.2.1	TD Controlでのキャリブレーションプロセスはどのように機能するか.....	44

5.2.2	TD Controlでどの目が追跡されるかを選択する方法 .....	45
5.2.3	TD Controlでトラックステータスを使用しているユーザーのポジショニングを確認する方法 .....	46
5.2.4	TD Controlでユーザーのキャリブレーションをする方法 .....	46
5.2.5	TD Controlでアイトラッカーの表示設定を変更する方法。 .....	47
5.3	キーボード .....	48
5.3.1	有効化の方法.....	48
5.3.1.1	TD Controlで有効化の方法を変更する方法 .....	48
5.3.2	ボタン .....	49
5.3.2.1	TD Controlでのキーボード用の停留時間を変更/設定する方法.....	49
5.3.2.2	TD Controlで適応停留速度の動作を選択する方法 .....	49
5.3.3	予測 .....	50
5.3.3.1	TD Controlで予測の動作を選択する方法.....	50
5.3.3.2	TD Controlで予測停留時間を変更/設定する方法 .....	50
5.3.4	一般 .....	51
5.3.4.1	TD Controlでキーボードの言語を変更/設定する方法 .....	51
5.3.4.2	TD Controlでの新しいキーボード言語をダウンロードする方法....	51
5.3.4.3	TDコントロールでタイプサウンドフィードバックの動作を選択する方法.....	52
5.4	カスタマイズ .....	53
5.4.1	インタラクションメニュー .....	53
5.4.1.1	TD Controlのインタラクションメニューからアクションを削除する方法.....	54
5.4.1.2	TD Controlのインタラクションメニューからアクションを追加する方法.....	54
5.4.1.3	TD Controlのインタラクションメニューをデフォルトにリセットするには？ .....	55
5.4.1.4	TD Controlのインタラクションメニューでアクションのラベルを表示/非表示にするには？ .....	55
5.4.2	モードメニュー .....	56
5.4.2.1	TD Controlのモードメニューからモードを削除するには？ .....	56
5.4.2.2	TD Controlのモードメニューにモードを追加するには？ .....	57
5.4.2.3	TD Controlのモードメニューをデフォルトにリセットするには？ .....	57
5.4.3	連続モード .....	58
5.4.3.1	TD Controlで連続モードメニューからアクションを削除するには？ .....	58
5.4.3.2	TD Controlで連続モードメニューにアクションを追加するには？ .....	59
5.4.3.3	TD Controlで連続モードメニューのアクションの固定クリックをオン/オフするには？ .....	59
5.4.3.4	TD Controlの連続メニューをデフォルトにリセットするには？ ....	60
5.4.4	起動 .....	60
5.4.4.1	TD Controlでモードの起動モードを選択するには？ .....	60
5.5	デバイス .....	61
5.5.1	I-Series適応ボタン .....	62

5.5.1.1	TD ControlでI-Seriesの三角ボタンのアクションを設定/変更する方法 .....	62
5.5.1.2	TD ControlでI-Seriesの四角ボタンのアクションを設定/変更する方法 .....	62
5.5.1.3	TD ControlでI-Seriesの音量ボタンをアクティブ化/非アクティブ化する方法 .....	63
5.6	一般 .....	64
5.6.1	アプリケーション言語 .....	64
5.6.1.1	TD Controlのアプリケーション言語を選択する方法.....	64
5.6.2	ログ収集.....	65
5.6.2.1	TD Controlのログを収集するには？ .....	65
5.6.3	フィードバック .....	65
5.6.3.1	TD ControlのフィードバックをTobii Dynavoxに送信するには？ .	65
5.6.4	自動起動.....	66
5.6.4.1	TD Controlの自動起動を選択する方法 .....	66
5.6.5	テキストサイズ .....	66
5.6.5.1	TD Controlの文字サイズを選択するには？ .....	66
5.6.6	オリエンテーション .....	67
5.6.6.1	TD Controlでオリエンテーションを開始するには？ .....	67
5.7	マイアカウント .....	67
5.7.1	TD Controlのマイアカウントのアカウントを作成する方法.....	67
5.7.2	TDコントロールのマイアカウントにログインする方法 .....	68
<b>6</b>	<b>TD Switcher .....</b>	<b>70</b>
6.1	TD Switcherへのアクセス方法 .....	70
6.2	TD Switcherでアプリケーションに切り替える方法.....	70
6.3	TD Switcherにアプリケーションを追加する方法 .....	71
6.4	TD Switcherからアプリケーションを削除する方法.....	71

# 1 TD Control について

## 1.1 システム要件

構成部品	必要条件
コンピューターとプロセッサ	i5-4200U @ 1.60 GHz (2コア/4スレッド付きの第4世代i5)
メモリ (RAM)	8ギガバイト (GB) のRAM (推奨される最低要件)。
ハードディスク	500メガバイト (MB) が利用可能。
オペレーティングシステム	ウィンドウズ 10 とウィンドウズ 11
.NETバージョン	4.7.2
アイトラッカー	Tobii Dynavox I-Series I-13 & I-16 and Tobii Dynavox PCEye 5
その他の要件と考慮事項	アップデートを受けるためにインターネット接続をお勧めします。

## 1.2 使用目的

Tobii Dynavoxの アイトラッキングテクノロジーは、意思伝達や身体に障害がある幾千人もの人々の意思伝達を可能にし、より独立した生活を送るために役に立ってきました。しかし、次のステップに進みたい、コンピューターが提供しなければならないあらゆるものを活用したいと思っている人にとってはどうでしょうか？TD Control、アイトラッキングを使用してコンピューターを操作および制御する新しい方法であり、独立性を実現する、より直感的な体験を提供します。アイトラッキング技術は何年も前から存在していますが、TD Control、目でコンピューターを制御できるだけでなく、そのための最も直感的で論理的な方法を考慮していることです。この革新的なアプローチは「Interaction First」と呼ばれていますが、これを使うとコンピューターを気楽に自分のペースで使えるようになり、ブラウジング、メール、ゲームなどのお気に入りのソフトウェアを使えるようにもなります。

インタラクションファーストでは、ユーザーが操作するオブジェクトを選択してから、操作内容を決めることができます。これは、より自然で直感的な動作のように感じられ、失敗を減らすのに役立ちます。

目だけでコンピューターを完全にコントロールしましょう。当社のソフトウェアを使用すれば、あらゆる種類のマウス操作やスワイプ操作を再現し、テキスト入力も行うことができます。また、スマートなショートカットが追加されたことにより、Windowsのすべての部分に、より簡単にアクセスできるようになりました！

## 2 初回起動時

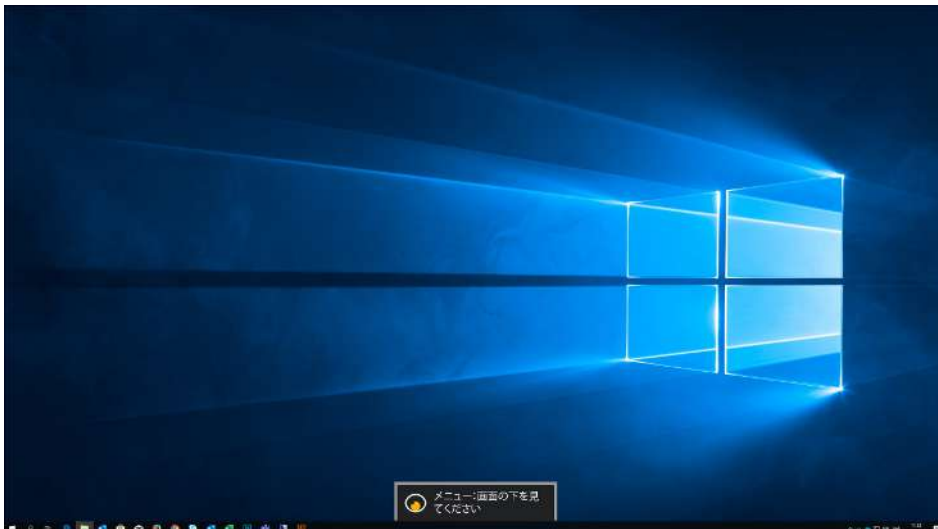
TD Control、ユーザーはオンボーディング「初期設定プロセス」を行います。オンボーディングは以下で構成されます。

1. スプラッシュ画面
2. ウェルカムビュー
3. トラックスステータスビュー(ユーザーがどれほどアイトラッカーの正面に位置しているかを示します)(詳細情報については、3.5 トラックスステータスボックス, ページ 20を参照してください。)
4. キャリブレーションビュー(詳細情報については、5.2 キャリブレーション, ページ 44を参照してください)。
5. 利用規約ビュー
6. クイックスタートガイドビュー、図 1: クイックスタートガイドビュー, ページ 8を参照



図 1: クイックスタートガイドビュー



を選択した場合  Dashboard




画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。




オフスクリーンメニューアイコンは、画面の中央下部に表示されます。

この  メニュー:画面の下を見てください ポップアップは、ユーザーが選択するまでポップアップします  (Dashboard。

ユーザーが初めて選択したとき  (Dashboard) アイコンをクリックすると、Dashboard のクイックスタートガイドが表示されます。



選択  クイックスタートガイドの (ガイドを非表示) ボタンをクリックして、クイックスタートガイドを終了します。

# 3 TD コントロールの概要

## 3.1 トレース

トレースがユーザーの視線を追い掛けます。ユーザーが視線を固定するまでトレースの不透明度はより低い状態で、次に不透明になり、アクティベーターが表示されます。Interaction Menu。小さな円と大きな円の間の領域は、ユーザーが視線を固定したときにトレースが配置されている画面の位置にロックされ、トレースのターゲット領域にトレース内の領域のスナップショットが表示されます。ユーザーがトレースを終了すると、スナップショットがリリースされ、トレースは非アクティブ化された状態に戻ります。トレースはあらゆる種類のバックグラウンドで機能します。

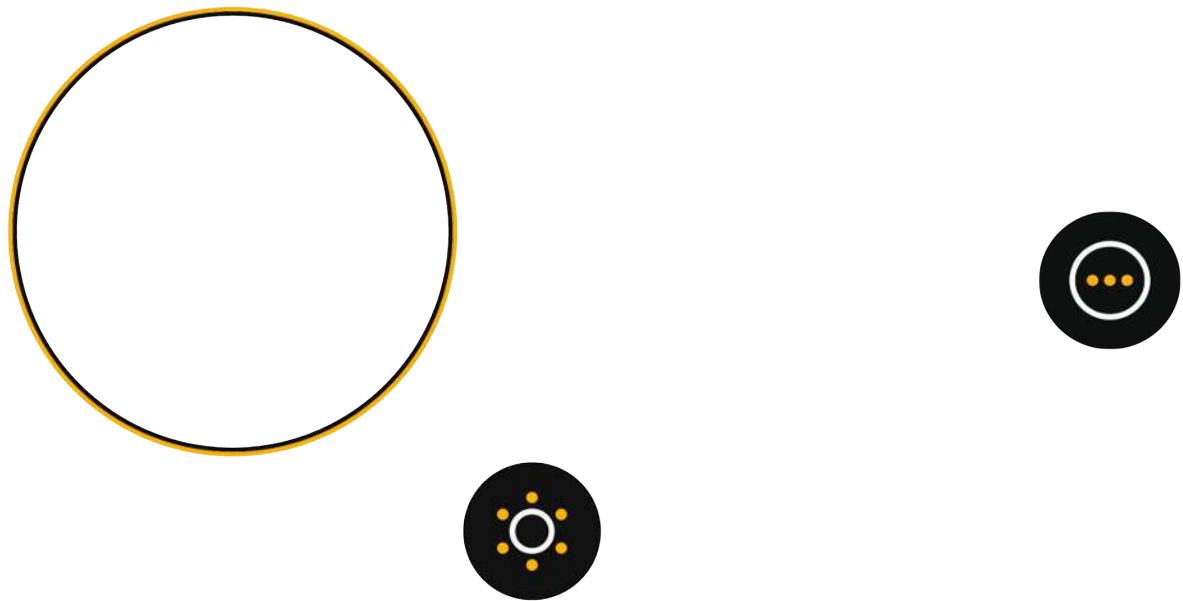



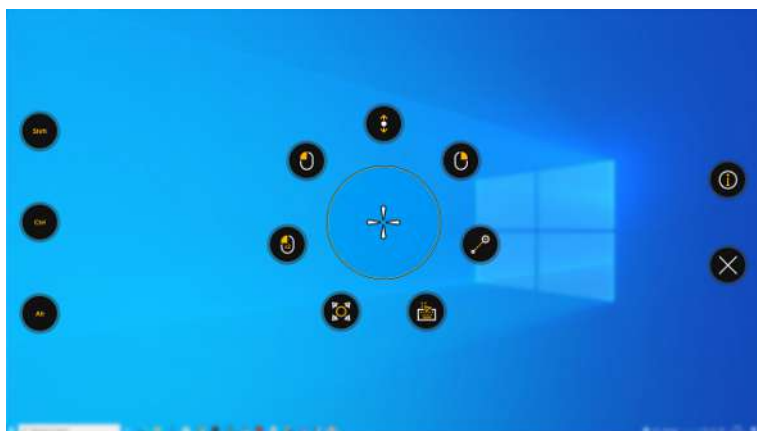


図 2: アクティブなトレース

テーブル 1: The Trace




基本アイコン	アクション	説明
	トレース	トレースによりユーザーの視線が画面上にある場所について反応を示します。トレースはユーザーの視線を追い掛けて画面をあちこち移動します。ユーザーが所定の時間画面上で視線を固定すると、アクティベーターが表示されます。
	アクティベーター	Interaction Menu。詳細情報については、3.2 操作メニュー, ページ 11 を参照してください。
	Dashboard	「Dashboard詳細情報については、3.4 ダッシュボード, ページ 18 を参照してください。







## 3.2 操作メニュー






Interaction Menu、ターゲット領域の拡大スナップショットです。この十字線は微調整してターゲット領域内の希望のポイントに正確に狙いを定めることができます。では、Interaction Menu で使用できるすべてのアクションについて説明しています。


テーブル 2: Interaction Menu

アイコン	アクション	説明
	スクロール	<p>スクロール可能なウィンドウで実行した場合、視線でコントロールしてページをスクロールすることができるアクションです。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● スクロール可能な領域を見て、視線を固定します。</li></ul> <p>この Interaction Menu 開きます。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● [スクロール]アクションを選択します。</li><li>● 上にスクロールする場合は、スクロールアンカーの上を見ます。</li><li>● 下にスクロールする場合は、スクロールアンカーの下を見ます。</li><li>● 左にスクロールする場合は、スクロールアンカーの左を見ます。</li><li>● 右にスクロールする場合は、スクロールアンカーの右を見ます。</li><li>● スクロールアクションを終了する場合は、右手側にある[終了]ボタンを見ます。</li></ul> <p>詳細については、「4.1.2 TD Controlでスクロールを使うには？, ページ 21」を参照してください。</p>
	右クリック	<p>右シングルクリックを行うアクションです。</p> <p>詳細については、「4.1.3 TD Controlで右クリックを実行する方法, ページ 22」</p>
	クリック & ドラッグ	<p>オブジェクトを移動したり、領域を選択したりするアクション。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 動かしたいオブジェクトを見ます。</li><li>● クリック&amp;ホールドアクションを選択します。</li><li>● オブジェクトのドロップ位置を見ます。</li><li>● ドロップ位置に視線を固定すると画面上に表示される[ドロップ]アイコンを選択します。</li></ul> <p>詳細については、「4.1.4 TD Controlでのクリック&amp;ドラッグを使用する方法, ページ 22」を参照してください。</p>

アイコン	アクション	説明
	キーボード	視線タイピング用の、視線入力可能なオンスクリーン・キーボードを開くアクションです。このアクションは、ユーザーがアクションを実行する場所にも焦点を置いています。すなわち、左クリックしてキーボードを開くということを意味しています。 詳細については、「4.1.5 TD Controlでキーボードをアクティブにする方法, ページ 23.
	ターゲットを調整	画面上の操作ターゲットの微調整のためのアクション <ul style="list-style-type: none"> <li>● を開くために、アクションを実行したい場所を見ます。Interaction Menu。</li> <li>● 調整ターゲットアクションを見ます</li> <li>● ターゲットウィンドウの十字線を動かしてターゲット領域を微調整して、正確な選択ポイントに配置します。</li> <li>● 実行するアクションを選択します。</li> </ul> 詳細については、「4.1.6 TD Controlでターゲットの調整を使用する方法, ページ 26」を参照してください
	ダブルクリック	左ボタンのダブルクリックを実行する操作 詳細については、「4.1.7 TD Controlでダブルクリックを使用する方法, ページ 26」を参照してください。
	左クリック	シングル左クリックまたは、タッチベースのデバイスについては、シングルフィンガータップに相当するものを実行するアクション。 詳細については、「4.1.8 TD Controlで左クリックを使用する方法, ページ 26」を参照してください。
	ヘルプ	ヘルプページを開く操作。
	:クローズ	Interaction Menuを閉じるアクション。

テーブル 3: 修飾キー

アイコン	アクション	説明
	Shift	キーボードの <b>Shift</b> キーのオン／オフを切り替えるアクションです。
	Ctrl	キーボードの <b>Ctrl</b> キーのオン／オフを切り替えるアクションです。
	Alt	キーボードの <b>Alt</b> キーのオン／オフを切り替えるアクションです。

 デフォルトでは「修飾キー」は表示されません。これは設定で変更できます。詳細情報については、5.4.1 インタラクションメニュー, ページ 53を参照してください。

### 3.3 TDコントロールのオフスクリーンメニュー

TD Control、さまざまなオフスクリーンメニューがあります。これらに共通しているのは、すべてのオフスクリーンメニューがコンテキストベースであるということです。

### 3.3.1 オフスクリーンメニュー

コントロールにはメインのオフスクリーンメニューが1つあり、そのメニューはオフスクリーンメニューと呼ばれます。残りにはそれぞれの名称があります。



図 3: デフォルトのオフスクリーンメニュー。



図 4: 複数のモードが利用可能なオフスクリーンメニュー。

テーブル 4: オフスクリーンメニュー

アイコン	アクション	説明
	ヘルプ	ヘルプページを開くアクション。
	キーボード	視線タイピング用の、視線入力可能なオンスクリーン・キーボードを開くアクションです。詳細情報については、4.1.5.1 キーボード, ページ 24を参照してください。
	Switcher	[Switcher]を開くアクション。詳細については、「6 TD Switcher, ページ 70」を参照してください。
	Dashboard	Dashboardを開くアクション。詳細情報については、3.4 ダッシュボード, ページ 18を参照してください。
	視線を一時停止	[注視再開]ボタンが選択されるまで、操作を一時停止するアクション。
	連続モード	コンティニュアスモードのオフスクリーンメニューを開くアクション。詳細については、「3.3.3.1 連続モード オフスクリーンメニュー, ページ 15」を参照してください。 これはデフォルト設定です。
	モード	モードのオフスクリーンメニューを開くアクション。詳細については、「3.3.3 モード オフスクリーンメニュー, ページ 14」を参照してください。 設定で複数のモードが選択されている場合に表示されます。

### 3.3.2 キーボード オフスクリーンメニュー












キーボードオフスクリーンメニューは、「キーボード」または「メモ帳」のアクションが画面に表示されているときに表示されます。



図 5: 「Dashboard

テーブル 5: キーボード オフスクリーンメニュー








アイコン	アクション	説明
	ヘルプ	ヘルプページを開くアクション。

アイコン	アクション	説明
 	トレースの表示/ 非表示	トレースを表示または非表示にするアクション。
	メモ帳	メモ帳機能を開くアクション。 詳細については、 <a href="#">を参照してください。4.3.6 TDコントロールでメモ帳にアクセスする方法, ページ 32</a>
 	メモ帳を非表示	メモ帳を非表示にするアクション。メモ帳がキーボードの上に開いているか、下に開いているかにより、表示されるアイコンが異なります。
 	サイドの切り替え	キーボードを開いた場所に応じて、キーボードを画面の上部または下部に移動するアクション。
	サイズ変更	キーボードのサイズを変更するアクション
	視線を一時停止	[注視再開]ボタンが選択されるまで、操作を一時停止するアクション。 詳細については、 <a href="#">4.2.3 TD Controlで視線を一時停止, ページ 28</a> を参照してください。
	言語の変更	キーボード言語の変更にすばやくアクセスするために言語ページを開くアクション。
	クローズ	Dashboardを閉じるアクション。

### 3.3.3 モードオフスクリーンメニュー



テーブル 6: モードオフスクリーンメニュー





アイコン	アクション	説明
	連続モード	連続モードを開くアクション。詳細については、「3.3.3.1 連続モード オフスクリーンメニュー, ページ 15」を参照してください。
	クリックモードを繰り返す	リピートクリックモードを開くアクション。詳細については、「3.3.3.2 リピートクリックモードのオフスクリーンメニュー, ページ 16」を参照してください。
	描画モード	描画モードを開くアクション。詳細については、「3.3.3.3 描画モードのオフスクリーンメニュー, ページ 16」を参照してください。
	ゲームパッドモード	ゲームモードを開くアクション。詳細については、「3.3.3.4 ゲームパッドモードのオフスクリーンメニュー, ページ 17」を参照してください。
	オーバーレイモード	オーバーレイモードを開くアクション。詳細については、「3.3.3.5 オーバーレイモードのオフスクリーンメニュー, ページ 18」を参照してください。   TD I-Seriesでは使用できません
	折りたたみモード オフスクリーンメニュー	モードオフスクリーンメニューを折りたたむアクション。





### 3.3.3.1 連続モード オフスクリーンメニュー

Interaction Menuオフスクリーンメニューで使用可能なアクションはカスタマイズできます。詳細情報については、5.4.3 連続モード, ページ 58を参照してください。



テーブル 7: オフスクリーンメニューの連続モード

アイコン	アクション	説明
	ヘルプ	ヘルプページを開く操作。
	ターゲットを調整	選択ごとにターゲット調整機能を自動的に実行するアクション。詳細情報については、4.1.6 TD Controlでターゲットの調整を使用する方法, ページ 26を参照してください。
	左クリック	固定するごとに1回の左クリックを実行する操作。詳細情報については、4.1.8 TD Controlで左クリックを使用する方法, ページ 26を参照してください。
	クリック&ホールド	選択ごとにクリック&ホールド機能を実行するアクション。詳細情報については、4.1.4 TD Controlでのクリック&ドラッグを使用する方法, ページ 22を参照してください。






アイコン	アクション	説明
	ホールド&ドラッグ	<p>ユーザーが選択を終了するまで、選択ごとにホールド&amp;ドラッグ機能を実行するアクション。PhotoshopやPaintなどのソフトウェアで描画する場合に特に便利です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 画面上のホールド&amp;ドラッグの開始点がどこにあるかを見てください。</li> <li>● 機能を有効にします。</li> <li>● 視線を画面上の場所に移動させます。</li> </ul> <p>視線がトレースされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● オブジェクトのドロップ位置を見ます。</li> <li>● ドロップ位置に視線を固定すると画面上に表示される[ドロップ]アイコンを選択します。</li> </ul>
	ダブルクリック	<p>左ボタンのダブルクリックを実行する操作</p> <p>詳細情報については、4.1.7 <i>TD Control</i>でダブルクリックを使用する方法, ページ 26を参照してください。</p>
	視線を一時停止	<p>[注視再開]ボタンが選択されるまで、操作を一時停止するアクション。</p> <p>詳細情報については、4.2.3 <i>TD Control</i>で視線を一時停止, ページ 28を参照してください。</p>
	:クローズ	連続モードを終了するアクション。

### 3.3.3.2 リピートクリックモードのオフスクリーンメニュー

Interaction Menu必要なツールが左クリックのみの場合に便利です。TD Control。



テーブル 8: リピートクリックモードのオフスクリーンメニュー

アイコン	アクション	説明
	ヘルプ	ヘルプページを開く操作。
	トレースを非表示	画面上でトレースを表示/非表示にする操作。
	左クリック	<p>固定するごとに1回の左クリックを実行する操作。詳細情報については、4.1.8 <i>TD Control</i>で左クリックを使用する方法, ページ 26の左クリックを参照してください。</p>
	視線を一時停止	<p>[注視再開]ボタンが選択されるまで、操作を一時停止するアクション。</p> <p>詳細情報については、4.2.3 <i>TD Control</i>で視線を一時停止, ページ 28を参照してください。</p>
	:クローズ	リピートクリックモードを閉じる操作。

### 3.3.3.3 描画モードのオフスクリーンメニュー

このモードでは、ホールドやドラッグの動きを細かくコントロールでき、ペイントプログラムでの描画や動画編集などの作業が簡単になります。





テーブル 9: 描画モードのオフスクリーンメニュー



アイコン	アクション	説明
	ヘルプ	ヘルプページを開く操作。
	ターゲットを調整	画面上の操作ターゲットの微調整のためのアクション
	線を引く	<p>8方向に直線を引くことができます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>絵を描き始めるには、画面をじっと見つめ続けてください。左クリックボタンが表示されたら、それを選択します。</li> <li>大きな円が表示され、描画の動きが正確に記録されます。この円の外側に移動すると、ソフトウェアはその動きが意図しないものとみなし、その動きは記録されません。</li> </ol> <p>黄色いトレースは探している場所を示し、ラインがトレースに「追いつく」ようになります。</p> <p>現在描いている線を終了するには、右または左のXを選択します。新しい行を始めるには、始めたい場所に固定してください。カーソルの配置に役立つAdjust Targetを使用することを忘れないでください。</p>
	元に戻す	最後のアクションを取り消すアクション。
	やり直し	最後のアクションをやり直すアクション。
	左クリック	固定するごとに1回の左クリックを実行する操作。詳細については、「4.1.8 TD Controlで左クリックを使用する方法, ページ26を参照してください。
	視線を一時停止	<p>[注視再開]ボタンが選択されるまで、操作を一時停止するアクション。</p> <p>詳細については、4.2.3 TD Controlで視線を一時停止, ページ28」を参照してください。</p>
	クローズ	ドローイングモードを閉じるアクション。

### 3.3.3.4 ゲームパッドモードのオフスクリーンメニュー




テーブル 10: The Gaming Mode Off-Screen Menu

アイコン	アクション	説明
	ゲームパッド	<p>Action that .</p> <p>詳細情報については、4.4.4 ゲームパッドモード, ページ36を参照してください。</p>






アイコン	アクション	説明
	視線を一時停止	[注視再開]ボタンが選択されるまで、操作を一時停止するアクション。 詳細情報については、4.2.3 TD Controlで視線を一時停止, ページ28を参照してください。
	:クローズ	ゲームパッドモードを閉じるアクション。

### 3.3.3.5 オーバーレイモードのオフスクリーンメニュー

 TD I-Seriesでのみご利用いただけます。



テーブル 11: オーバーレイモードのオフスクリーンメニュー








アイコン	アクション	説明
	ヘルプ	ヘルプページを開く操作。
	オーバーレイファイル	オーバーレイファイルを開くアクション。
	左クリック	固定するごとに1回の左クリックを実行する操作。詳細については、「4.1.8 TD Controlで左クリックを使用する方法, ページ26を参照してください。
	視線を一時停止	[注視再開]ボタンが選択されるまで、操作を一時停止するアクション。 詳細については、4.2.3 TD Controlで視線を一時停止, ページ28」を参照してください。
	:クローズ	オーバーレイモードを閉じるアクション。

## 3.4 ダッシュボード






図 6: 「Dashboard

テーブル 12: 「Dashboard

アイコン	アクション	説明
	設定	TD Control設定を開くアクション。 詳細については、5 <i>TD Control</i> の設定, ページ 39。
	メモ帳	メモ帳機能を開くアクション。 詳細については、を参照してください。4.3.6 <i>TDコントロール</i> でメモ帳にアクセスする方法, ページ 32
	クイックキャリブレーション	クイックキャリブレーションを開くアクション。 詳細については、「4.3.3 <i>TDコントロール</i> でキャリブレーションを素早く行うには? , ページ 30
	スリープ	デバイスをスリープモードにするアクション。 詳細については、「4.3.4 <i>TDコントロール</i> でデバイスをスリープ状態にする方法, ページ 31」を参照してください。
	ヘルプ	ヘルプページを開く操作。
	アプリケーションを終了または再起動。	ソフトウェアを終了または再起動するアクション。TD Control
	クローズ	Dashboardを閉じるアクション。



テーブル 13: Shortcuts Panel

アイコン	アクション	説明
	コピー	選択されたアイテム/テキストをコピーするアクション。
	カット	選択したアイテム/テキストを切り取るアクション。
	ペースト	コピーした/切り取ったアイテム/テキストを貼り付けるアクション。

### 3.5     トラックステータスボックス

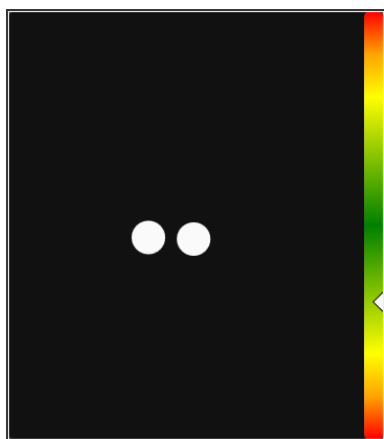


図 7: トラックステータスボックス

この **トラックステータス** この機能は、ユーザーがアイトラッカーの前に正しく位置しているかどうかをチェックします。

- 2つの白い点 - ユーザーの目、および画面上でのそれらの位置。最適な位置を保つために、白い点は黒い領域の中央に位置する必要があります。
- 右端のカラフルなバーと白い三角矢印 — ユーザーが画面からどれだけ遠くまたは近くに位置しているかを示します。
  - 白い三角矢印がバーの緑色の領域の中央にある場合、ユーザーは画面から最適な距離に位置しています。
  - この矢印がバーのより低い位置にある場合 — アイトラッカーにより近い位置にユーザーを移動します。
  - この矢印がバーのより高い位置にある場合 — アイトラッカーからより遠い位置にユーザーを移動します。

### 3.6     アイトラッカーが接続されていない。

デバイスに接続されているアイトラッカーがない場合または、誰かがアイトラッカーの接続を解除した場合、以下の情報が表示されます。



アイトラッカーが接続されていません。

アイトラッカーが接続/再接続されると、自動的にメッセージが表示されなくなります。

## 4 TDコントロールを使用する

TD Control、ユーザーが標準のWindowsデスクトップオペレーティングシステムを2段階の選択方法で制御できるため、不要なクリックのリスクが軽減されます。



TD Control、介護者やアシスタントが必要に応じて簡単にユーザーを支援できます。介護士や介助者は、ユーザーがずっと簡単に使えるようにアクション(操作)を選択したり、設定を変更したりできます。

Interaction Menu 機能へのアクセスは、アイトラッカーなしでは実行できません。

### 4.1 インタラクションメニューの操作

#### 4.1.1 TD Controlでアクション(操作)を実行する方法

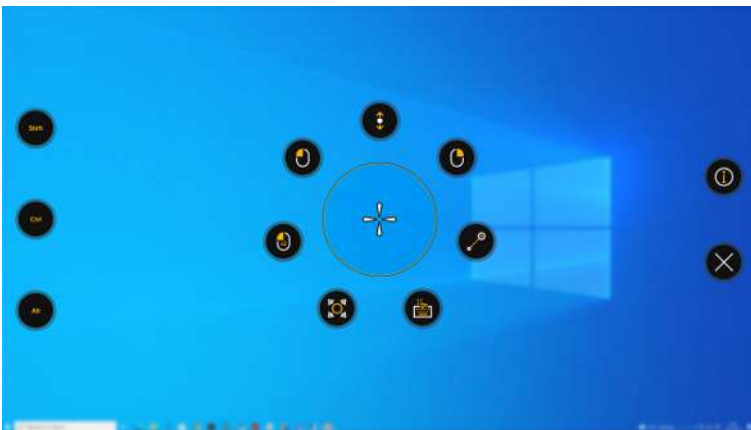




図 8: インタラクションメニュー

1. アクションを実行する画面の目的の領域（または画面上のアイコン）を見つめます。
2. （アクティベーション）アイコンを選択します。  
Interaction Menu。
3. ターゲットウィンドウの中央にある十字線は、アクション(操作)が実行される場所を示します。  
必要に応じて、次の手順に従って有効化ポイントを微調整します。4.1.6 TD Controlでターゲットの調整を使用する方法, ページ 26を参照してください。
4. Interaction Menu から実行するアクションを選択するか、キャンセルするには (閉じる) ボタンを選択します。

#### 4.1.2 TD Controlでスクロールを使うには？



1. アクションを実行する画面の目的の領域（または画面上のアイコン）を見つめます。
2. （アクティベーション）アイコンを選択します。  
Interaction Menu。
3. ターゲットウィンドウの中央にある十字線は、アクション(操作)が実行される場所を示します。  
必要に応じて、次の手順に従って有効化ポイントを微調整します。4.1.6 TD Controlでターゲットの調整を使用する方法, ページ 26を参照してください。



4. Interaction Menu。

十字線が配置された画面にスクロールアンカーが配置されます。

5. スクロールのし方を選択します。

- 上にスクロールする場合は、スクロールアンカーの上を見ます。
- 下にスクロールする場合は、スクロールアンカーの下を見ます。
- 左にスクロールする場合は、スクロールアンカーの左を見ます。
- 右にスクロールする場合は、スクロールアンカーの右を見ます。
- スクロールを一時停止する場合は、スクロールアンカーの周りの空きスペースを見ます。



6. (閉じる) ボタンを選択して、スクロールを終了します。



スクロールアンカーから遠くを見るほど、スクロールの速度が速くなります。



アンカーをスクロール可能な領域の中央に配置することで、柔軟性を高めることができます。



### 4.1.3 TD Controlで右クリックを実行する方法

1. アクションを実行する画面の目的の領域（または画面上のアイコン）を見つめます。



2. (アクティベーション) アイコンを選択します。

Interaction Menu。

3. ターゲットウィンドウの中央にある十字線は、アクション(操作)が実行される場所を示します。

必要に応じて、次の手順に従って有効化ポイントを微調整します。4.1.6 TD Controlでターゲットの調整を使用する方法, ページ 26を参照してください。



4. Interaction Menu。



### 4.1.4 TD Controlでのクリック&ドラッグを使用する方法

1. アクションを実行する画面の目的の領域（または画面上のアイコン）を見つめます。



2. (アクティベーション) アイコンを選択します。

Interaction Menu。

3. ターゲットウィンドウの中央にある十字線は、アクション(操作)が実行される場所を示します。

必要に応じて、次の手順に従って有効化ポイントを微調整します。4.1.6 TD Controlでターゲットの調整を使用する方法, ページ 26を参照してください。



4. Interaction Menu。

5. オブジェクトの新しい場所を選択します。

トレースの古い場所と新しい場所の間に指示線が表示されます。「図 9: ドラッグ, ページ 23」を参照してください。

6. 新しい場所に視線を固定します。

[ドロップ]アイコンがトレースの外側の画面に表示されます。「図 10: (ドロップ) , ページ 23」を参照してください。



7. (ドロップ)アクションを選択して、新しい場所にオブジェクトをドロップします。  
ターゲットの調整アクションが表示されます。図 11: ドロップ-拡大, ページ 23を参照してください。
8. 新しい場所の正確な場所を選択します。
9. これで、オブジェクトは新しい場所にあります。

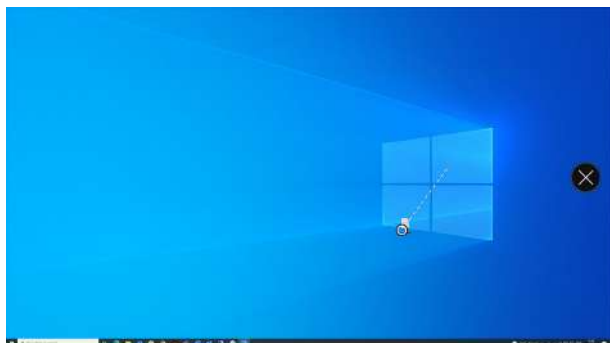


図 9: ドラッグ

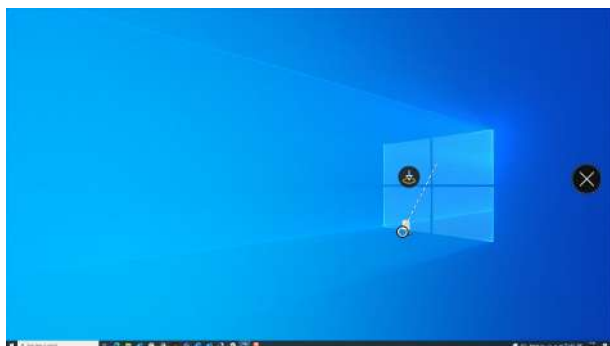


図 10: (ドロップ)







図 11: ドロップ-拡大

#### 4.1.5 TD Controlでキーボードをアクティブにする方法






キーボードは、ドキュメントにテキストを入力したり、検索バーにテキストを入力したり、メニューで「名前の変更」を選択してドキュメントの名前を変更したりするのに使用します。

1. アクションを実行する画面の目的の領域（または画面上のアイコン）を見つめます。





2.  (アクティベーション) アイコンを選択します。  
Interaction Menu。
3. ターゲットウィンドウの中央にある十字線は、アクション(操作)が実行される場所を示します。  
必要に応じて、次の手順に従って有効化ポイントを微調整します。4.1.6 TD Controlでターゲットの調整を使用する方法、ページ26を参照してください。
4.  Interaction Menu。
5. 必要に応じて  (キーボードを上に移動)や  (キーボードを下に移動)ボタンを使用してキーボードを移動させます。


#### 4.1.5.1 キーボード


を選択することにより  Interaction Menu のキーボード機能を使うと、キーボードはオンスクリーンキーボードとして起動します。キーボードは常に操作する画面の反対側が開きます。を使用してキーボードを移動することは可能です。

 (キーボードを上に移動) または  (キーボードを下に移動) ボタンは、画面上でキーボードがアクティブになっているときに使用できます。

言語によっては、「キーボード」は4〜5枚のキーボードページで構成されています。ユーザーは、これらのボタンのい

ずれかを選択することで、さまざまなキーボードページを簡単に切り替えることができます。 、  または  キーボードの右上隅にあるボタンまたは  数字と追加文字ページの左上隅にあります。

ユーザーが見つめているキーボードのキーは、キャラクター/ファンクションの周囲に明るい枠で表示されます 

キー上で、キーを選択すると、設定したアクティベーションカラーに一時的に色が変わります 。

以下にキーボードページがあります。

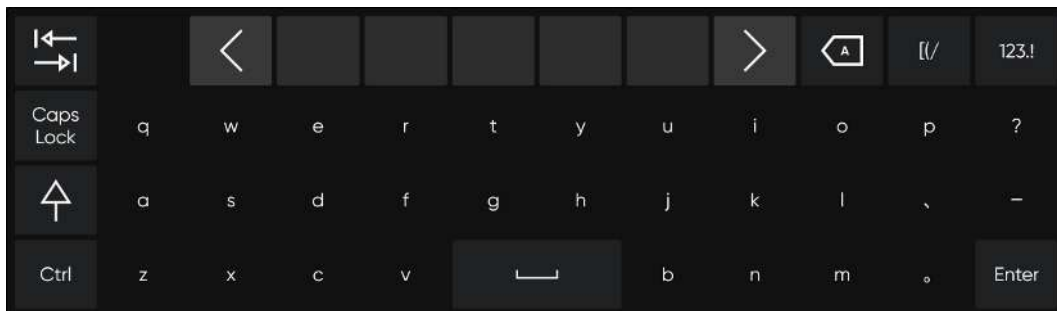


図 12: キーボードページ



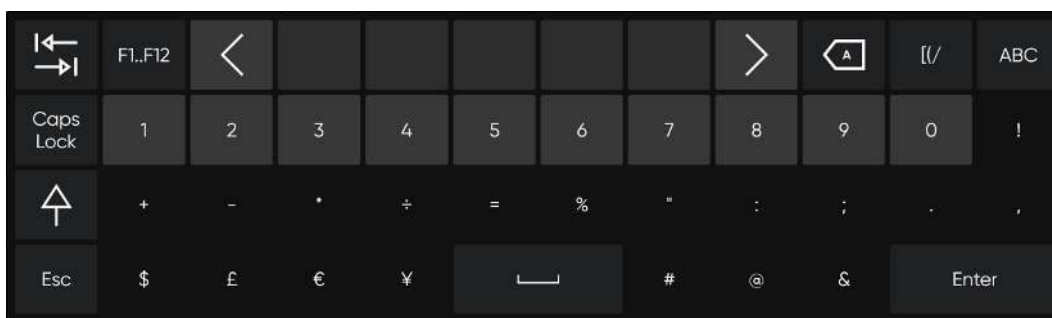


図 13: 数字ページ

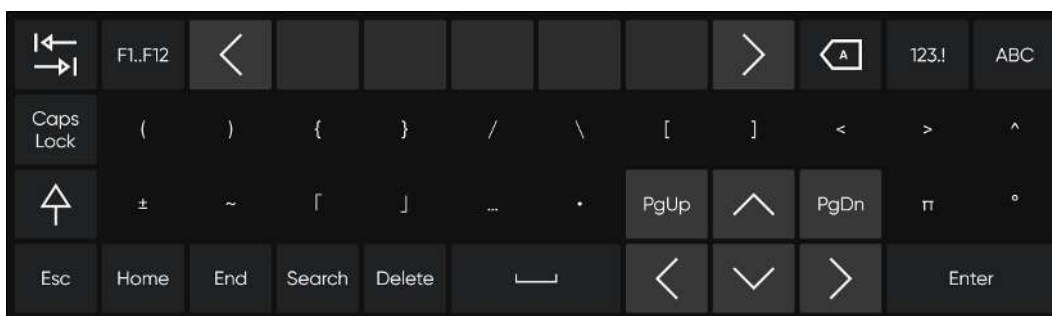


図 14: 追加文字ページ

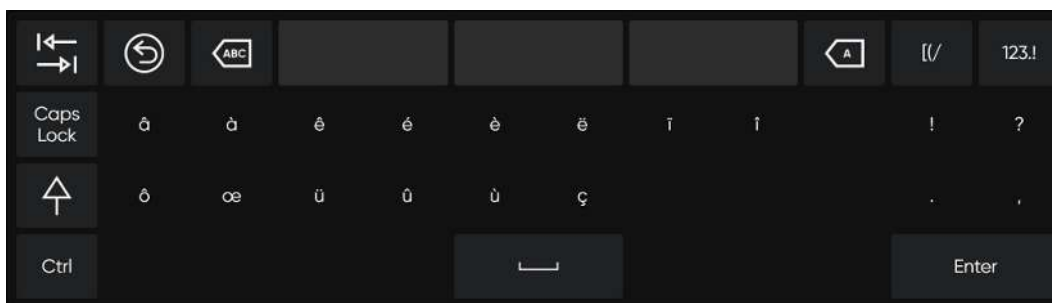


図 15: 言語指定のページ

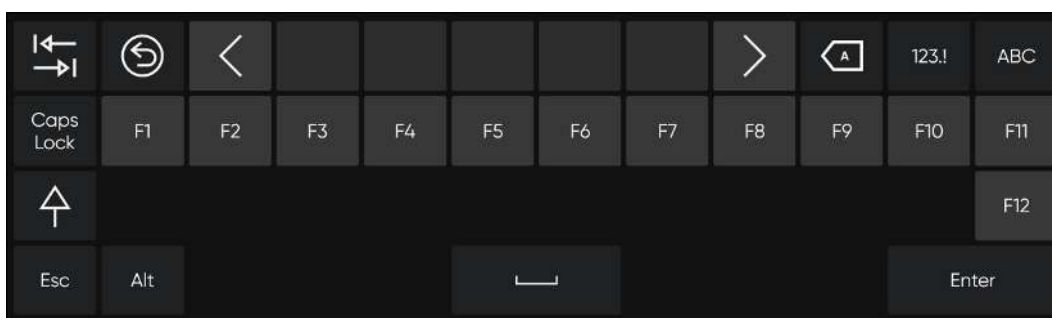


図 16: ファンクションキーのページ

キーボードの言語やキーボードのその他の設定を変更するには、5 *TD Control* の設定, ページ 39 を参照してください。

#### 4.1.5.1.1 単語予測

TD Control™ タブレットやスマートフォンで一般的に使用されています。SwiftKey™ 人工知能テクノロジーを組み合わせ、ユーザーが入力しようとしている次の単語を予測します。SwiftKey™ ユーザーが以前に書いたテキストから学習し、現在の入力テキストと学習内容に基づいて予測を出力します。単語予測言語は、キーボード言語設定によって異なります。

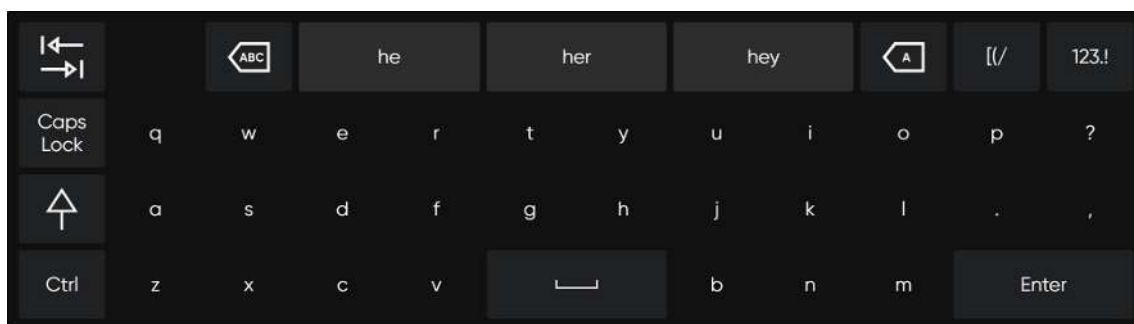



図 17: 単語予測がアクティブなキーボード


単語予測の使用中はキーボードの上に3つのボックスが表示されます。一番左側のボックスには、最も確率が高い予測単語が表示されます。残りの2個のボックスには、それぞれ予測された単語が1個表示されます。予測された単語を選択するには、正しい単語が入ったボックスを選択します。探している単語が見つからない場合は、そのまま入力が続けてください。次の文字を入力すれば、探している単語が表示されるはずです。

 単語予測を使用し、caféのようなアクセントを含む単語を入力する場合は、単語予測にアクセントを処理させることで、時間と労力を節約できます。「cafe」と入力すると、「café」の候補が表示されます。


#### 4.1.6 TD Controlでターゲットの調整を使用する方法

ターゲットの調整アクションはターゲットウィンドウの中の有効化ポイントの微調整に使用します。ターゲットウィンドウの中央にある十字線は、アクション(操作)が実行される場所を示します。

以下の手順で有効化ポイントを微調整します。

-  (ターゲットの調整) アイコンを選択します。
- 視線で、選択した正確なポイントを配置するまで、ターゲットウィンドウでトレースを移動します。  
十字線が新しい位置に移動します
- 十字線内に希望のターゲットができるまで繰り返します。



#### 4.1.7 TD Controlでダブルクリックを使用する方法

- アクションを実行する画面の目的の領域（または画面上のアイコン）を見つめます。
-  (アクティベーション) アイコンを選択します。  
Interaction Menu。
- ターゲットウィンドウの中央にある十字線は、アクション(操作)が実行される場所を示します。  
必要に応じて、次の手順に従って有効化ポイントを微調整します。4.1.6 TD Controlでターゲットの調整を使用する方法、ページ 26を参照してください。

-  Interaction Menu。

#### 4.1.8 TD Controlで左クリックを使用する方法

- アクションを実行する画面の目的の領域（または画面上のアイコン）を見つめます。

2.  (アクティベーション) アイコンを選択します。  
Interaction Menu。
3. ターゲットウィンドウの中央にある十字線は、アクション(操作)が実行される場所を示します。  
必要に応じて、次の手順に従って有効化ポイントを微調整します。4.1.6 TD Controlでターゲットの調整を使用する方法, ページ 26を参照してください。
4.  Interaction Menu。


## 4.2 オフスクリーンメニューのアクション



### 4.2.1 TD ControlでTD Switcherをアクティブにする方法

TD Switcherを使用すると、有効なソフトウェアを切り替えて、Tobii Dynavoxアプリケーションを起動できます。

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (Switcher)アクションを選択します。  
TD Switcherが開きます。図 18: TD Switcher, ページ 27を参照してください。

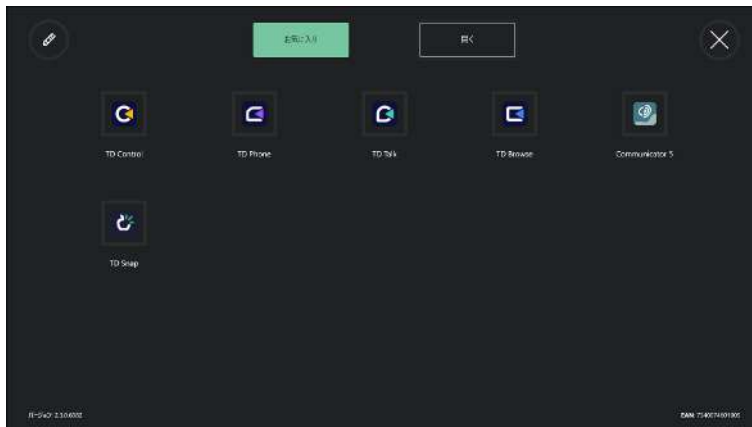


図 18: TD Switcher

[Switcher]の詳細情報については、6 TD Switcher, ページ 70を参照してください。

### 4.2.2 TD Controlでダッシュボードをアクティブにする方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。


2.  ([Dashboard]。  
ダッシュボードが開きます。



図 19: 「Dashboard」


詳細情報については、4.3 ダッシュボードのアクション, ページ 29 を参照してください。


### 4.2.3 TD Controlで視線を一時停止

視線を使うことは身体的な作業の繰り返しであり、目の周辺筋肉が疲労することがあります。視線を一時停止することで、対話せずに画面を見る時間を確保できるだけでなく、目を休ませることができます。

#### 4.2.3.1 TD Controlでアイトラッキングを一時停止する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (視線の一時停止)アクションを選択します。

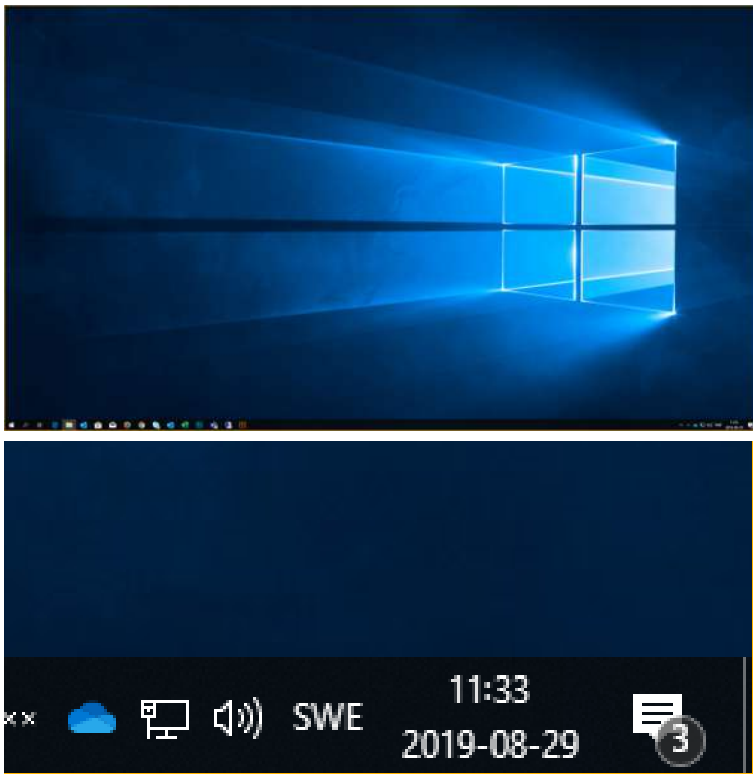
 オレンジ色の一時停止アイコンが画面に短時間表示され、TD Control。



図 20: アイトラッキングの一時停止


#### 4.2.3.2 TD Controlでアイトラッキングを一時停止されているかどうかを確認する方法


画面の外側の縁にオレンジ色の境界線が表示されます。



#### 4.2.3.3 TD Controlでアイトラッキングを再開する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。

画面の下部に  (視線再開)アイコンが表示されるようになります。

2. TD Control、  (視線再開) アイコンを選択します。

### 4.3 ダッシュボードのアクション

#### 4.3.1 TD Controlでダッシュボードをアクティブにする方法

「Dashboard は非表示になっているため、ユーザーの邪魔になったり、気が散ったりすることはありません。Dashboard を呼び出すには、以下の手順に従ってください。

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。


2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



図 21: ダッシュボード

#### 4.3.2 TD Control のダッシュボードからアクションをアクティブにする方法




1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。
2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3. 実行するアクションを [Dashboard から選択するか、[閉じる] ボタンを選択してキャンセルします。



図 22: ダッシュボード

#### 4.3.3 TDコントロールでキャリブレーションを素早く行うには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。
2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (クイックキャリブレーション)アクションを選択します。

- 別のターゲットを見ることで、キャリブレーションを試してみてください。図 23: テストキャリブレーション画面, ページ 31
- 必要に応じて**キャリブレート**ボタンを選択します。
- 画面上のオレンジ色の丸を1つずつ、すべてが消えるまで見て下さい。
- 新しいキャリブレーションを試してください。
- 完了するまで手順7～9を繰り返します。
- [閉じる]**ボタンを選択します。






図 23: テストキャリブレーション画面

キャリブレーションの詳細情報については、5.2.1 *TD Control*でのキャリブレーションプロセスはどのように機能するか, ページ 44を参照してください。

#### 4.3.4 TDコントロールでデバイスをスリープ状態にする方法




 この機能を使用すると、wake-on-gazeがないため、他の人がデバイスを起動する必要があります。


- 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。
-  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
-  (スリープ)アイコンを選択します。
- 次のボタンから1つを選択します。
  - スリープ** — デバイスをスリープ状態にする
  - 取消** — デバイスをスリープ状態にすることをキャンセルする

#### 4.3.5 TD Controlで設定にアクセスする方法



- 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。
-  ([Dashboard。


ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。

使用可能な設定の詳細情報については、5 *TD Control* の設定, ページ 39 を参照してください。

#### 4.3.6 TDコントロールでメモ帳にアクセスする方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。


2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (メモ帳) アクションを選択して、設定を開きます。

## 4.4 モード


### 4.4.1 連続モード

連続モードは、ビデオゲームのプレイ中やデザインプログラムでの作業中など、さまざまな機能を繰り返し使用する場合に便利です。

 連続モードはデフォルトで利用できます。

連続機能を選択した状態で、画面上を眺め、一点に視線を合わせます。視線トレースがロックされ、[Activator] ボタンの代わりに選択した機能が表示されます。


表示されたボタンを選択して、連続アクションを実行します。

 さらに効率化を図るには？試みる **固定をクリック**。繰り返し操作をさらに効率的に行うには、「設定」で「固定をクリック」を有効にすることをお勧めします。これにより、別のボタンを選択する必要なしに、視線をターゲット上に保持、または固定した直後に選択した機能を実行します。詳細情報については、5.4.3.3 *TD Control* で連続モードメニューのアクションの固定クリックをオン/オフするには？, ページ 59 を参照してください。

#### 4.4.1.1 TDコントロールで連続モードを有効にするには？

連続モードのみを有効にしている場合は

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2.  (連続モード) ボタンを選択します。

モードを複数有効にしている場合は、

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。



Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (モード)ボタンを選択します。
3.  (連続モード)ボタンを選択します。

#### 4.4.1.2 TDコントロールで連続アクションを実行する方法

1. **連続モード**をアクティブにします。詳細情報については、[4.4.1.1 TDコントロールで連続モードを有効にするには?](#)、ページ32を参照してください。
2. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
連続モードオフスクリーンメニューは、画面の中央下部に表示されます。


 このモード中は、画面下に視線を固定するたびに連続モードオフスクリーンメニューが表示されます。




3. 次の連続アクションから1つを選択します。







 選択したアクションが黄色になります。


4. アクションを実行する画面の目的の領域（または画面上のアイコン）を見つめます。

 選択した連続アクションは、ユーザーがアクションをアクティブに変更するか終了するまで有効になります。

 オフスクリーンメニューで、連続モードの使用可能なアクションをカスタマイズできます。詳細情報については、[5.4.3 連続モード](#)、ページ58を参照してください。

オフスクリーンメニューで連続モードのカスタマイズには、次のアクションを使用できます。

-  左クリックで左クリックの繰り返しが有効になります。
-  クリック&ドラッグでは、アイテムをクリックしてドラッグすることでアイテムを移動できます。
-  ホールド&ドラッグでは、直線ではなく、視線が通る正確なパスを描画できます。
-  ダブルクリックでは、ダブルクリックを繰り返し実行できます。
-  「右クリック」では、繰り返し右クリックを実行できます。
-  右ホールド&ドラッグでは、右クリックとドラッグでアイテムを移動できます。

 TD Control、必要に応じてこのモードで開くように設定できます。詳細情報については、[5.4.4.1 TD Controlでモードの起動モードを選択するには?](#)、ページ60を参照してください。

#### 4.4.1.3 TDコントロールで選択した連続アクションを変更する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。

連続オフスクリーンメニューは、画面の中央下部に表示されます。

2. [連続モードオフスクリーンメニュー]から、使用可能な連続アクションのいずれかを選択します。


 選択した連続アクションの背景はオレンジ色になります。



図 24: 連続オフスクリーンメニュー

オフスクリーンメニューで、連続モードの使用可能なアクションをカスタマイズできます。詳細情報については、5.4.3 連続モード, ページ 58 を参照してください。

#### 4.4.1.4 TDコントロールで選択した連続モードの終了方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
連続オフスクリーンメニューは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (閉じる)アイコンを選択して、連続モードの使用を停止します。


 選択した連続アクションの背景はオレンジ色になります。



図 25: 連続オフスクリーンメニュー

#### 4.4.2 クリックモードを繰り返す

繰り返しクリックモードは、写真やスライドプレゼンテーションを進めたり、簡単なゲームをプレイしたりなど、左クリックのみを実行する場合に便利です。

 まず「設定」でこのモードを有効にする必要があります。詳細情報については、5.4.2 モードメニュー, ページ 56 を参照してください。


リピートクリックには、サポートチームが外部キーボードで使用できる2つのキーボードショートカットも用意されています。

- **F2キー**を押すと、画面外メニューがロック/アンロックされます。ロックしてメニューが表示されないようにしたい場合に便利です。
- **F10キー**でトラックステータスボックスの表示/非表示を切り替え、アイトラッカーが人物の目を拾っているかどうかを確認できます。

##### 4.4.2.1 TDコントロールでクリックを繰り返すモードを有効にするには？


クリックを繰り返すモードのみを有効にしている場合は、


1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (クリックを繰り返すモード) ボタンを選択します。

モードを複数有効にしている場合は、


1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

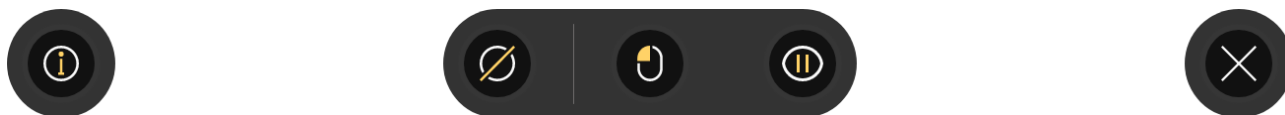
2.  (モード)ボタンを選択します。

3.  (クリックを繰り返すモード) ボタンを選択します。

#### 4.4.2.2 TD Controlでクリックを繰り返すを実行するには？

1. **クリックを繰り返すモード**をアクティブにします。詳細情報については、[4.4.2.1 TDコントロールでクリックを繰り返すモードを有効にするには？](#), ページ 34 を参照してください。
2. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
クリックを繰り返すオフスクリーンメニューは、画面の中央下部に表示されます。

 このモード中は、画面下に視線を固定するたびにクリックを繰り返すモードオフスクリーンメニューが表示されます。





3. [左クリックのアクション]を選択します。

 左クリックのアクションが黄色になります。

4. アクションを実行する画面の目的の領域（または画面上のアイコン）を見つめます。

この機能は、画面上のポイントに視線を向けたまま左クリックを実行することで、インタラクションメニューから選択し直すことなく実行できます。無効にすると、このアイコンは黒くなります。画面を見渡してホバー効果を実行できますが、クリックはできません。

 クリック操作の繰り返しは、ユーザーが操作をアクティブに終了するまで有効です。

 TD Control、必要に応じてこのモードで開くように設定できます。詳細情報については、[5.4.4.1 TD Controlでモードの起動モードを選択するには？](#), ページ 60 を参照してください。

#### 4.4.2.3 TD Controlのリピートクリックモードを終了するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
リピートクリックモードオフスクリーンメニューは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (閉じる) アイコンを選択すると、リピートクリックモードの使用が停止します。



図 26: リピートクリックモードのオフスクリーンメニュー

#### 4.4.3 描画モード




描画モードは、描画や動画編集など、精密な動きを必要とするタスクで、目で正確なホールドやドラッグの動きを制御する必要がある場合に便利です。

まず「設定」でこのモードを有効にする必要があります。詳細情報については、5.4.2 モードメニュー, ページ 56 を参照してください。

#### 4.4.3.1 TD Controlで描画モードをアクティブにするには？


クリックを繰り返すモードのみを有効にしている場合は、


1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (描画モード) ボタンを選択します。

モードを複数有効にしている場合は、

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (モード) ボタンを選択します。

3.  (描画モード) ボタンを選択します。

#### 4.4.3.2 TD Controlで描画モードを終了するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
描画モードオフスクリーンメニューは、画面の中央下部に表示されます。


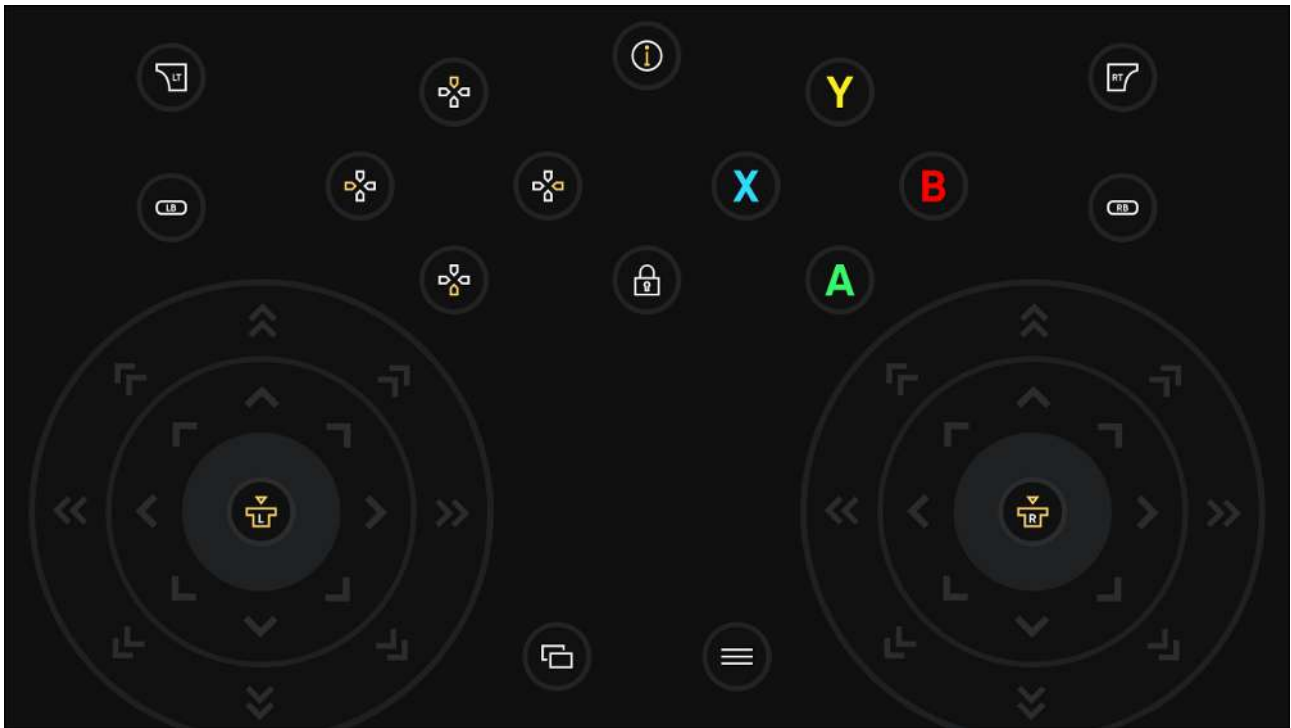
2.  (閉じる) アイコンを選択すると、描画モードの使用が停止します。



図 27: 描画モードのオフスクリーンメニュー

#### 4.4.4 ゲームパッドモード


ゲームパッドモードは、I-13またはI-16デバイスの視線コントローラを使用してXboxのゲームを制御することができます。



まず「設定」でこのモードを有効にする必要があります。詳細情報については、5.4.2.2 TD Controlのモードメニューにモードを追加するには？, ページ57を参照してください。

**必要なもの:** I-13またはI-16デバイス、Xbox、Microsoft Adaptive Controller、Pretorian TechnologiesのGame On 1が必要です。


#### 4.4.5 オーバーレイモード

 TD I-Seriesでのみご利用いただけます。

オーバーレイモードでは、特定のウェブページやアプリ用にプログラムされた視線ホットスポットを使用できます。視線をはじめて使う人に特に役立ちます。

Tetr.io、Windows電卓、フルスクリーンのYouTube向けに3つのデモオーバーレイが用意されています。これらのデモオーバーレイは、Tobii Dynavox。

Overlaysを使う場合、ホットスポットに視線を向けると自動的にアクションが発動します。



 まず「設定」でこのモードを有効にする必要があります。詳細情報については、5.4.2 モードメニュー, ページ56を参照してください。

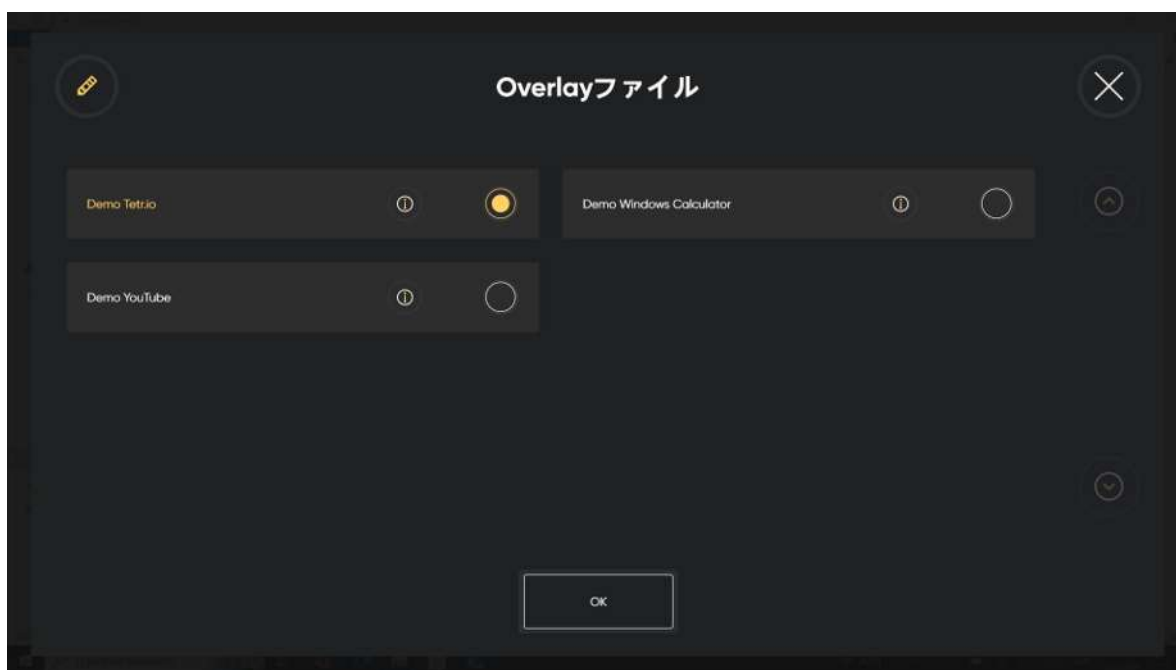
オーバーレイモードの使用を開始する前に、オーバーレイで使用する予定のアプリまたはウェブページを開きます。デフォルトのオーバーレイファイルは、**Tetri.io**、**Windows電卓**、およびフルスクリーンの**YouTube**で利用できます。たとえば、YouTubeオーバーレイを使用する場合は、まずインタラクションメニューを使用してブラウザを開き、[youtube.com](https://youtube.com)に移動してフルスクリーンモードを有効にします。目的のアプリやウェブページを開いたら、オーバーレイモードに入ります。

##### 4.4.5.1 TD Controlでオーバーレイモードを有効にするには？



1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。

Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (モード)ボタンを選択します。
3.  (オーバーレイモード)ボタンを選択します。
4. オーバーレイファイルが開きます




5. 使用するアプリやウェブページに合ったデモオーバーレイを選択します。

 それぞれの横にある  (情報) ボタンを選択すると、ファイルがどのアプリまたはウェブページ用に設計されたかを知ることができます。


6. [OK]を選択します。

選択したデフォルトのオーバーレイを使用できるようになります。

- YouTube用のオーバーレイでは、視線を使って画面下部に沿ってホットスポットをトリガーし、動画を制御できるようになります。
- Tetr.ioのオーバーレイは、テトリスのゲームのために設計されています。 <https://tetr.io>。右、左、スワップなどのゲームアクションのホットスポットは、ホットスポットに視線を移動することでトリガーされます。

 オーバーレイモードに入る前にインタラクションメニューを使ってゲームを開始する必要があります。

- Windows用オーバーレイ電卓には、電卓の各ボタンにホットスポットがあります。

 オーバーレイモードに入る前に、必ず電卓アプリを開いてください。

## 5 TD Controlの設定



アイコン	アクション	説明
	有効化	有効化&フィードバック設定を開きます。 詳細情報については、5.1 有効化, ページ 40を参照してください。
	キャリブレーション	キャリブレーション設定を開きます。 詳細については、5.2 キャリブレーション, ページ 44を参照してください。
	キーボード	キーボード設定を開きます。 詳細情報については、5.3 キーボード, ページ 48を参照してください。
	カスタマイズ	カスタマイズ設定を開きます。 詳細については、を参照してください。5.4 カスタマイズ, ページ 53。
	デバイス	デバイス設定を開きます。 詳細情報については、5.5 デバイス, ページ 61を参照してください。
	一般	一般設定を開きます。 詳細情報については、5.6 一般, ページ 64を参照してください。
	マイアカウント	マイアカウントを開きます。 詳細については、「5.7 マイアカウント, ページ 67」を参照してください。
		TD Controlのリリースノートを開きます。TD Controlが新しいバージョンに更新された場合は、次と共に表示されます  アイコンの右上隅の。


## 5.1 有効化





### 5.1.1 有効化の方法

#### 5.1.1.1 TD Controlで有効化の方法を変更する方法


1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。


2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。

4.  (有効化) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6. [有効化の方法]セクションを見ます。
7. 次のラジオボタンから1つを選択します。
  - 視線 — 目だけで TD Controlとやり取りします
  - 視線とスイッチ — 目とスイッチを使って Controlとやり取りします

 この設定をオンにするにはスイッチが必要です。

8.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。






9.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.1.2 速度

#### 5.1.2.1 TD Controlでのトレースの固定時間を選択する方法


1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。








2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4.  (有効化) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6. [速度]セクションを見ます。
7. 以下の値のうちの1つの**固定時間**に関するラジオボタンを選択します。
  - 低速 (デフォルト)
  - 中速
  - 高速
8. 必要に応じて、 ボタンと  ボタンを使用して時間を微調整します。
9.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。
10.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。


#### 5.1.2.2 TD Controlでボタンの停留時間を変更、設定する方法


停留時間とは、ユーザーがインタラクションメニューやオフスクリーンメニューのアクションアイテムに注視し、選択したアクションを有効にする必要がある時間です。

 この設定は、ボタンの停留時間の設定です。キーボードの停留時間の設定もあります。詳細情報については、[5.3.2.1 TD Controlでのキーボード用の停留時間を変更/設定する方法](#), ページ 49を参照してください。

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4.  (有効化) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6. [速度]セクションを見ます。
7. 次のいずれかの値の**[停留時間]**に関するラジオボタンを選択します：
  - 低速 (デフォルト)
  - 中速
  - 高速
8. 必要に応じて、 ボタンと  ボタンを使用して時間を微調整します。


9.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。


10.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.1.3 トレース

#### 5.1.3.1 TD Controlのトレースの不透明度を変更、設定する方法


1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。

4.  (有効化) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。


5. [開く]ボタンを選択します。


6.  (次のページ) ボタンを選択して、次の設定ページに移動します。

7. [トレース]セクションを見ます。

8. 以下の値のうちの1つの**不透明度**に関するラジオボタンを選択します。

- なし
- **明るい** (デフォルト)
- 中速
- 暗い


9.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。

10.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.1.4 ターゲットを調整

#### 5.1.4.1 TD Controlでターゲットの調整が機能する方法を選択するにはどうすればよいですか？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. (有効化) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

5. [開く]ボタンを選択します。



6. (次のページ) ボタンを選択して、次の設定ページに移動します。

7. [ターゲットの調整]セクションを見ます。

8. 以下の値のうちの1つの[ターゲットの調整]に関するラジオボタンを選択します。

- オフ (デフォルト) - ターゲットを調整する必要がある場合は、Interaction Menu から「ターゲットを調整」アクションを手動で選択します。
- 自動 - TD Controlはターゲットを調整します。システムは、時間の経過とともにより良いものを学び、ユーザーに適応していきます。
- 手動 - 固定するとターゲットの調整が自動的に開始され、Interaction Menu、ユーザーがターゲットスポットを選択できます。



視線が正確でないユーザーは、ターゲットを手動で調整することでメリットが得られる場合があります。



9. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。



10. (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.1.5 スイッチ入力

スイッチによっては、スイッチ入力にキーボードキーを設定する必要があります。



スイッチ入力設定されている場合、接続済みの外部キーボードで選択されていればそのキーボードのキーはスイッチとしても機能します。

#### 5.1.5.1 TD Controlの自分のスイッチに、スイッチ入力を設定する方法は？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. (有効化) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

5. [開く]ボタンを選択します。




6. (次のページ) ボタンを選択して、次の設定ページに移動します。


7. [スイッチ入力]セクションを見ます。

8. [変更]ボタンを選択します。

9. ラジオボタンを選択して、キーボードのキーを[スイッチ入力]として使用します。

10. [Ok]ボタンを選択して適用するか、[キャンセル]ボタンを選択してキャンセルします。

11.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。

12.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

## 5.2 キャリブレーション




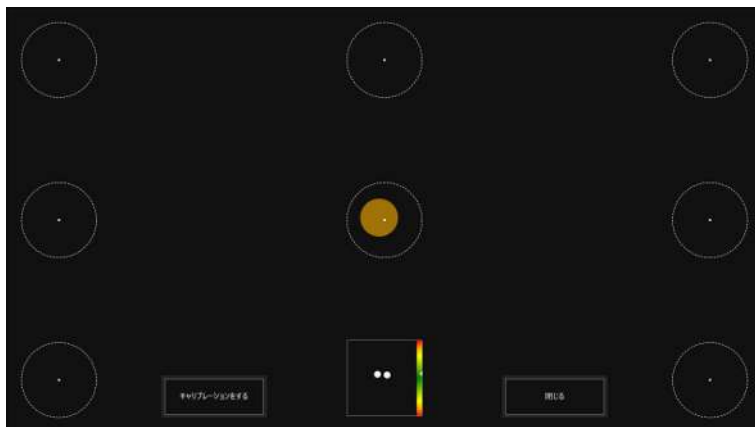
### 5.2.1 TD Controlでのキャリブレーションプロセスはどのように機能するか

キャリブレーションプロセスが以下のように機能します：

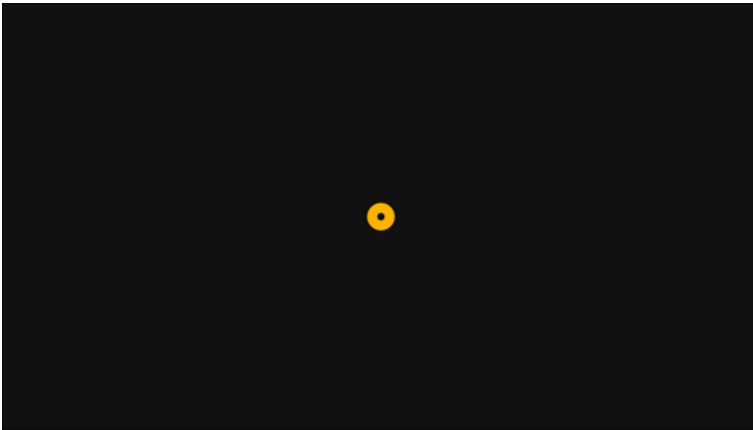
クイックキャリブレーションでも通常のキャリブレーションでも、キャリブレーションが始まるとテストキャリブレーションが表示されます。このページでは、キャリブレーションの品質を評価する機会を提供します。

テストキャリブレーション画面上には、中央に小さい点を持つ円があります。オレンジの丸はユーザーが見ている場所を示します。その円の中の点のうちの1つに視線を固定することにより、アイトラッカーが見ている点と注視している場所とのオフセット（差）の大きさを示します。


 オレンジ色の円が白い点線の円の中に収まっていれば、TD Control を使用するのに十分なキャリブレーションができています。



[キャリブレーション]ボタンが選択されると、最初のキャリブレーション画面が表示されます。それは、黒色の画面で、その画面の中央には、中心が黒色のオレンジ色の丸があります。




ユーザーがその点に視線を固定するまでは何も起こりません。アイトラッカーがその固定の登録が終わるとその丸は1度点滅して消えます。

 画面上にドットが残っている限り、アイトラッカーはその位置の視線データを登録していません。

新しい画面が表示されます。その画面は黒い画面で、4隅に中心が黒いオレンジの丸が表示されます。



ユーザーがその点のうちの1つに視線を固定するまでは何も起こりません。アイトラッカーがその点の上の固定を登録するとその点は1度点滅して消えます。

 画面上にドットが残っている限り、アイトラッカーはその位置の視線データを登録していません。


ユーザーが画面上のすべての点の上に視線を固定し、その点のすべてが消えると、キャリブレーションプロセスは終了し、テストキャリブレーション画面が再度表示されます。





画面上の円を見ることで、キャリブレーションを試してみてください。テストキャリブレーション画面を閉じるか、必要に応じて新しいキャリブレーションを開始します。

### 5.2.2 TD Controlでどの目が追跡されるかを選択する方法






1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。





2.  (Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4.  (キャリブレーション) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6. [キャリブレーション]セクションを見ます。
7. アイトラッカーがユーザーの目をトラッキングする以下の方法のうちの1つを選んでラジオボタンを選択します。
  - 両眼 (デフォルト)
  - 左目
  - 右目
8.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。
9.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.2.3 TD Controlでトラックステータスを使用しているユーザーのポジショニングを確認する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。
2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4.  (キャリブレーション) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6. [トラックステータス]ボックスを見て、ユーザーの位置を確認します。  
詳細情報については、3.5 トラックステータスボックス, ページ 20 を参照してください。
7.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。
8.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.2.4 TD Controlでユーザーのキャリブレーションをする方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。
2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. (キャリブレーション) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6. [トラックステータス]ボックスを見て、ユーザーの位置を確認します。  
詳細情報については、3.5 トラックステータスボックス, ページ 20 を参照してください。
7. テスト & キャリブレーションボタンを選択します。  
[キャリブレーションの確認]ページが開きます。  
図 28: [キャリブレーションの確認] ページ, ページ 47 を参照してください。
8. キャリブレートボタンを選択します。
9. 画面上のオレンジ色の丸を1つずつ、すべてが消えるまで見てください。
10. 新しいキャリブレーションを試してください。
11. 完了するまで手順7~9を繰り返します。
12. [閉じる]ボタンを選択します。

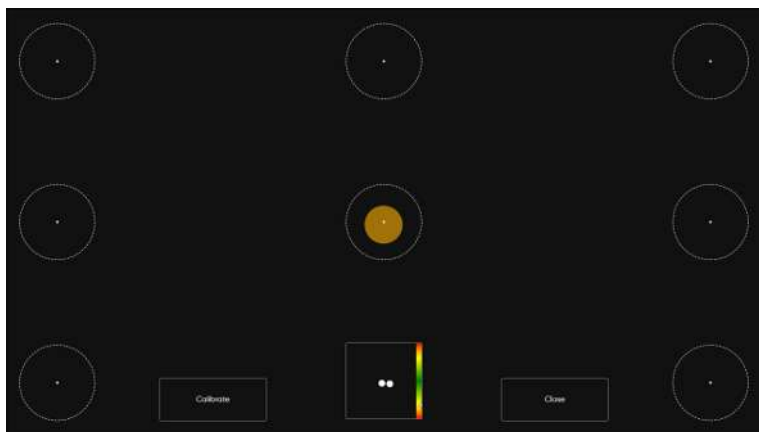


図 28: [キャリブレーションの確認] ページ

### 5.2.5 TD Controlでアイトラッカーの表示設定を変更する方法。

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。]  
ダッシュボードが開きます。



3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. (キャリブレーション) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6. [表示設定]ボタンを選択します。




このボタンは注視対応ではないため、タッチまたはマウスで選択する必要があります。

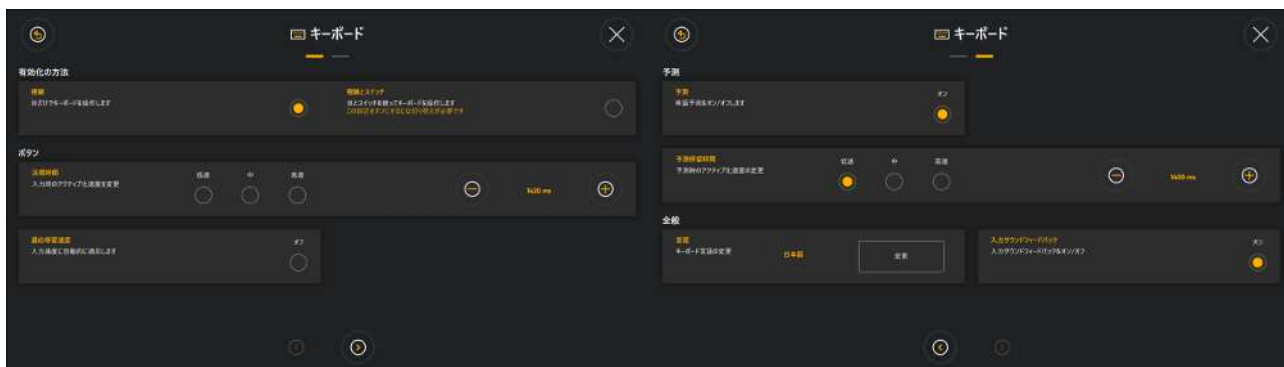
7. 画面上の指示に従ってください。
8. [終了]ボタンを選択します。



9. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。

10.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

## 5.3 キーボード




### 言語


選択した言語のキーボードレイアウトが表示されます。別の言語のキーボードレイアウトに変更するには、**変更**ボタンを選択します。各言語のキーボードレイアウトは数種類用意されています。


#### 5.3.1 有効化の方法

##### 5.3.1.1 TD Controlで有効化の方法を変更する方法


1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。


3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。

4.  (キーボード) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6. [有効化の方法]セクションを見ます。
7. 次のラジオボタンから1つを選択します。

- **視線** — 目だけで TD Control とやり取りします
- **視線とスイッチ** — 目とスイッチを使って Control とやり取りします

 この設定をオンにするにはスイッチが必要です。


8.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。

9.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。




## 5.3.2 ボタン

### 5.3.2.1 TD Controlでのキーボード用の停留時間を変更/設定する方法

 この設定は、キーボードの停留時間用です。ボタンの停留時間の設定もあります。詳細情報については、5.1.2.2 TD Controlでボタンの停留時間を変更、設定する方法, ページ 41 を参照してください。

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。




2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。




4.  (キーボード) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6. [ボタン]セクションを見ます。
7. 以下の停留時間(ミリ秒)の1つのラジオボタンを選択します。
  - 低速 (デフォルト)
  - 中速
  - 高速



8. 必要に応じて、 ボタンと  ボタンを使用して時間を微調整します。



9.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。




10.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.3.2.2 TD Controlで適応停留速度の動作を選択する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。




2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。





3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4.  (キーボード) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6. [ボタン]セクションを見ます。
7. 適応停留速度のラジオボタンを選択して、適応停留速度のオン/オフを切り替えます。




8.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。


9.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。


### 5.3.3 予測


#### 5.3.3.1 TD Controlで予測の動作を選択する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。


2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。

4.  (キーボード) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。  
5. [開く]ボタンを選択します。


6.  (次のページ) ボタンを選択して、次の設定ページに移動します。  
7. [予測]セクションを見ます。  
8. 予測のラジオボタンを選択して、単語予測のオン/オフを切り替えます。


9.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。


10.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。


#### 5.3.3.2 TD Controlで予測停留時間を変更/設定する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。


3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。


4.  (キーボード) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。  
5. [開く]ボタンを選択します。

6.  (次のページ) ボタンを選択して、次の設定ページに移動します。  
7. [予測]セクションを見ます。  
8. 以下の**予測停留時間**(ミリ秒)の1つのラジオボタンを選択します。
  - 低速 (デフォルト)
  - 中速

- 高速

9. 必要に応じて、 ボタンと  ボタンを使用して時間を微調整します。


10.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。


11.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.3.4 一般

#### 5.3.4.1 TD Controlでキーボードの言語を変更/設定する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。

4.  (キーボード) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

5. [開く]ボタンを選択します。

6.  (次のページ) ボタンを選択して、次の設定ページに移動します。

7. 言語の下的一般セクションを見てください。  
有効な言語は、[言語] 見出しの後に表示されます。


8. [変更]ボタンを選択します。

9. インストール済みボタンが選択されていることを確認します。


10. 希望の言語を選択します。

11.  (戻る) ボタンを選択して、キーボード設定に戻ります。

12.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。

13.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。








#### 5.3.4.2 TD Controlでの新しいキーボード言語をダウンロードする方法

 続行する前に、デバイスがインターネットに接続されていることを確認してください。







1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。

ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4.  (キーボード) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6.  (次のページ) ボタンを選択して、次の設定ページに移動します。
7. 言語の下的一般セクションを見てください。  
有効な言語は、[言語] 見出しの後に表示されます。
8. [変更]ボタンを選択します。
9. [ダウンロード]ボタンを選択します。
10. 希望の言語の  (ダウンロード) アイコンを選択します。
11. [インストール]ボタンを選択して、選択した言語をダウンロードします。
12.  (戻る) ボタンを選択して、キーボード設定に戻ります。
13.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。
14.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

#### 5.3.4.3 TDコントロールでタイプサウンドフィードバックの動作を選択する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。
2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4.  (キーボード) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
5. [開く]ボタンを選択します。
6.  (次のページ) ボタンを選択して、次の設定ページに移動します。
7. [全般] セクションを見ます。
8. タイプサウンドフィードバックのラジオボタンを選択して、タイプサウンドフィードバックのオン/オフを切り替えます。
9.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。
10.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

## 5.4 カスタマイズ




### 5.4.1 インタラクションメニュー



#### 5.4.1.1 TD Controlのインタラクションメニューからアクションを削除する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。



5.  (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

6. [開く]ボタンを選択します。

7. インタラクションメニューセクションを見てください。

8. 「カスタマイズ」 ボタンを選択します。



9. 削除するアクションの  ボタンを選択します。

10. [削除] ボタンをクリックします。

11. 手順7～8を繰り返します。



12.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。




13.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

#### 5.4.1.2 TD Controlのインタラクションメニューからアクションを追加する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。



5.  (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

6. [開く]ボタンを選択します。

7. インタラクションメニューセクションを見てください。


8. 「カスタマイズ」 ボタンを選択します。




9. 希望の位置の  (追加) ボタンを選択します。

10. 追加するアクションを選択します。


11. 追加ボタンを選択します。


12.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。


13.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

#### 5.4.1.3 TD Controlのインタラクションメニューをデフォルトにリセットするには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。

4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。

5.  (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。


6. [開く]ボタンを選択します。


7. インタラクションメニューセクションを見てください。

8. 「カスタマイズ」ボタンを選択します。

9. 「リセット」ボタンを選択します。


10. リセットする場合は「はい」ボタン、キャンセルする場合は「キャンセル」ボタンを選択します。


11.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。


12.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

#### 5.4.1.4 TD Controlのインタラクションメニューでアクションのラベルを表示/非表示にするには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。

5.  (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

6. [開く]ボタンを選択します。

7. インタラクションメニューセクションを見てください。






8. 「ラベルを表示」ボタンを選択して、「ラベルを表示」のオン/オフを切り替えます。

9.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。
10.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

#### 5.4.2 モードメニュー



##### 5.4.2.1 TD Controlのモードメニューからモードを削除するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。
2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。  

5.  (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
6. [開く]ボタンを選択します。
7. モードメニューのセクションを見てください。
8. 「カスタマイズ」ボタンを選択します。

9. 削除するアクションの  ボタンを選択します。



10. [削除] ボタンをクリックします。

11. 手順7～8を繰り返します。



12. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。



13. (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

#### 5.4.2.2 TD Controlのモードメニューにモードを追加するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の (次の画面) ボタンを選択します。



5. (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

6. [開く]ボタンを選択します。

7. モードメニューのセクションを見てください。

8. 「カスタマイズ」 ボタンを選択します。



9. 希望の位置の (追加) ボタンを選択します。

10. 追加するモードを選択します。

11. 追加ボタンを選択します。



12. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。



13. (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

#### 5.4.2.3 TD Controlのモードメニューをデフォルトにリセットするには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の (次の画面) ボタンを選択します。



5. (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
6. [開く]ボタンを選択します。
7. モードメニューのセクションを見てください。
8. 「カスタマイズ」ボタンを選択します。
9. 「リセット」ボタンを選択します。
10. リセットする場合は「はい」ボタン、キャンセルする場合は「キャンセル」ボタンを選択します。



11. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。



12. (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.4.3 連続モード



#### 5.4.3.1 TD Controlで連続モードメニューからアクションを削除するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。]  
ダッシュボードが開きます。




3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。




4. 右側の (次の画面) ボタンを選択します。




5.  (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
6. [開く]ボタンを選択します。
7. [連続モード]セクションを見ます。
8. 「カスタマイズ」ボタンを選択します。



9. 削除するアクションの  ボタンを選択します。
10. [削除] ボタンをクリックします。
11. 手順7～8を繰り返します。



12.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。




13.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。


#### 5.4.3.2 TD Controlで連続モードメニューにアクションを追加するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。




3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。




4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。



5.  (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
6. [開く]ボタンを選択します。
7. [連続モード]セクションを見ます。
8. 「カスタマイズ」ボタンを選択します。



9. 希望の位置の  (追加) ボタンを選択します。
10. 追加するアクションを選択します。
11. 追加ボタンを選択します。



12.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。



13.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。







#### 5.4.3.3 TD Controlで連続モードメニューのアクションの固定クリックをオン/オフするには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。










2.  ([Dashboard。

ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。  

5.  (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
6. [開く]ボタンを選択します。
7. [連続モード]セクションを見ます。
8. 「固定をクリック」ボタンを選択し、「固定をクリック」のオン/オフを切り替えます。
9.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。
10.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。









#### 5.4.3.4 TD Controlの連続メニューをデフォルトにリセットするには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。
2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。  

5.  (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
6. [開く]ボタンを選択します。
7. [連続メニュー]セクションを見ます。
8. 「カスタマイズ」ボタンを選択します。
9. 「リセット」ボタンを選択します。
10. リセットする場合は「はい」ボタン、キャンセルする場合は「キャンセル」ボタンを選択します。
11.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。
12.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。


### 5.4.4 起動

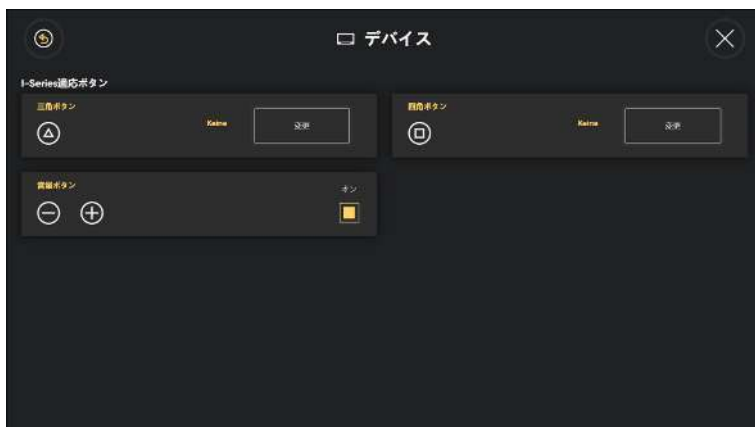
#### 5.4.4.1 TD Controlでモードの起動モードを選択するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。
5.  (カスタマイズ) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
6. [開く]ボタンを選択します。
7. スタートアップセクションを見てください。
8. 「選択」ボタンを選択します。
9. 次のいずれかのモードのラジオボタンを選択します。
  - なし 
  - 連続モード 
  - クリックを繰り返す 
  - 描画 
10. [Ok]ボタンを選択して確認するか、[キャンセル]ボタンを選択してキャンセルします。
11.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。
12.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

## 5.5 デバイス

 この機能は、I-SeriesI-13およびI-16でのみ使用できます。



## 5.5.1 I-Series適応ボタン

### 5.5.1.1 TD ControlでI-Seriesの三角ボタンのアクションを設定/変更する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の (次の画面) ボタンを選択します。



5. (デバイス) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

6. [開く]ボタンを選択します。

7. [三角ボタン]セクションの[変更]ボタンを選択します

8. 次のいずれかの機能のラジオボタンを選択します。

- トラックステータス
- キャリブレーションをする
- Switcher
- キーボード
- なし (デフォルト)

9. OK ボタンを選択します。



10. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。



11. (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.5.1.2 TD ControlでI-Seriesの四角ボタンのアクションを設定/変更する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の (次の画面) ボタンを選択します。



5. (デバイス) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

6. [開く]ボタンを選択します。

7. [四角ボタン]セクションの[変更]ボタンを選択します

8. 次のいずれかの機能のラジオボタンを選択します。

- トラックステータス
- キャリブレーションをする
- Switcher
- キーボード
- なし（デフォルト）

9. **OK** ボタンを選択します。



10. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。



11. (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

#### 5.5.1.3 TD ControlでI-Seriesの音量ボタンをアクティブ化/非アクティブ化する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の (次の画面) ボタンを選択します。



5. (デバイス) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

6. [開く]ボタンを選択します。

7. **音量ボタン**のラジオボタンを選択して、音量ボタンのオン/オフを切り替えます。



8. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。



9. (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。


## 5.6 一般




### 5.6.1 アプリケーション言語


#### 5.6.1.1 TD Controlのアプリケーション言語を選択する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。

4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。

5.  (全般) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

6. [開く]ボタンを選択します。


7. [適用言語]セクション参照してください。  
有効な言語は、[言語] 見出しの後に表示されます。

8. [変更]ボタンを選択します。

9. 希望の]言語を選択します。

10.  (戻る) ボタンを選択して、[全般]設定に戻ります。

11.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。

12.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。



## 5.6.2 ログ収集

### 5.6.2.1 TD Controlのログを収集するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の (次の画面) ボタンを選択します。



5. (全般) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

6. [開く]ボタンを選択します。

7. [ログを収集]セクションを見ます。

8. [ログ]ボタンを選択します。

9. [はい]ボタンを選択します。



ログはデスクトップに作成されます。



10. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。



11. (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

## 5.6.3 フィードバック

### 5.6.3.1 TD ControlのフィードバックをTobii Dynavoxに送信するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の (次の画面) ボタンを選択します。




5. (全般) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。


6. [開く]ボタンを選択します。

7. 「フィードバック」領域で「フィードバック」ボタンを選択します。

8. メッセージを書いてください。

9. 「フィードバックを送信」を選択して、TD ControlをTobii Dynavoxに送信します。


10.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。


11.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。


## 5.6.4 自動起動

### 5.6.4.1 TD Controlの自動起動を選択する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。

4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。


5.  (全般) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。

6. [開く]ボタンを選択します。

7. [自動起動]セクションを見ます。

8. Windows で製品シリーズを自動起動するには、「自動起動」TD Controlを「オン」に切り替えます\* デバイス上で起動します。


9.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。

10.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。


## 5.6.5 テキストサイズ

### 5.6.5.1 TD Controlの文字サイズを選択するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。

3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。

4. 右側の  (次の画面) ボタンを選択します。



5. (全般) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
6. [開く]ボタンを選択します。
7. [文字サイズ]セクションを見ます。
8. 次のいずれかの値の[テキストサイズ]のラジオボタンを選択します：
  - [デフォルト] (デフォルト)
  - 大



9. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。



10. (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

## 5.6.6 オリエンテーション

### 5.6.6.1 TD Controlでオリエンテーションを開始するには？

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。



2. ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。



3. (設定) アイコンを選択して、TD Control。



4. 右側の (次の画面) ボタンを選択します。



5. (全般) アイコンを探して、正しい設定カードを見つけます。
6. [開く]ボタンを選択します。
7. 「オリエンテーション」のセクションを見てください。
8. 「スタート」ボタンを選択します。



9. (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。




10. (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

## 5.7 マイアカウント







myTobiiDynavox.comの無料アカウントを利用すると、予測をバックアップするクラウドストレージや、複数のデバイス間で設定を同期するなど、さまざまなメリットにアクセスできます。


### 5.7.1 TD Controlのマイアカウントのアカウントを作成する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4.  (マイアカウント) ボタンを選択します。
5. [アカウントを作成]ボタンを選択します。
6. 各値の  (編集) ボタンを使用して、すべてのフィールドに入力します。
7. 利用規約に同意するには、ラジオボタンを選択します。  
 利用規約ボタンを選択して、利用規約をお読みください。
8. [作成]ボタンを選択します。  
メールがメールアドレスに送信されます。
9. メールアカウントに移動してください。
10. Tobii Dynavoxからの確認メールを開きます。
11. メールの[メールの確認]ボタンを選択して、メールアドレスを確認します。
12.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。
13.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

### 5.7.2 TDコントロールのマイアカウントにログインする方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。
2.  ([Dashboard。  
ダッシュボードが開きます。
3.  (設定) アイコンを選択して、TD Control。
4.  (マイアカウント) ボタンを選択します。
5. メールアドレスの  (編集) ボタンを選択します。
6. メールアドレスを入力します。
7. パスワードの  (編集) ボタンを選択します。
8. パスワードを入力します。
9. [ログイン]ボタンを選択します。
10.  (戻る) ボタンを選択すると、TD Control。


11.  (閉じる) ボタンを選択して、TD Control。

## 6 TD Switcher

TD Switcher、Tobii Dynavox、一般的なアプリ、開いているウィンドウを簡単に切り替えることができます。

### 6.1 TD Switcherへのアクセス方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (TD Switcher) ボタンを選択します。  
TD Switcherが開きます。

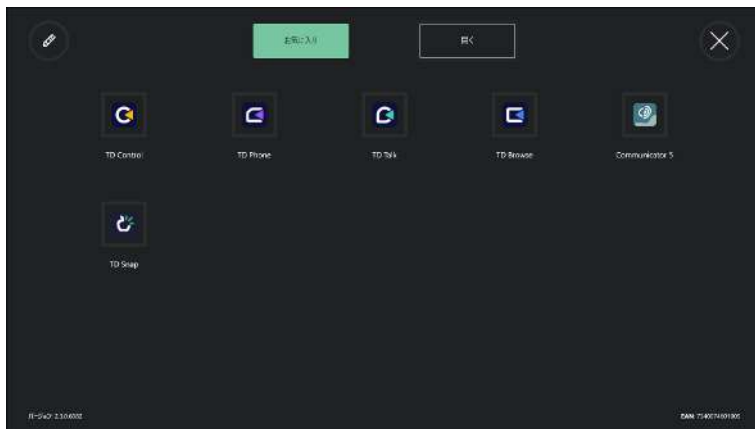



図 29: TD Switcher

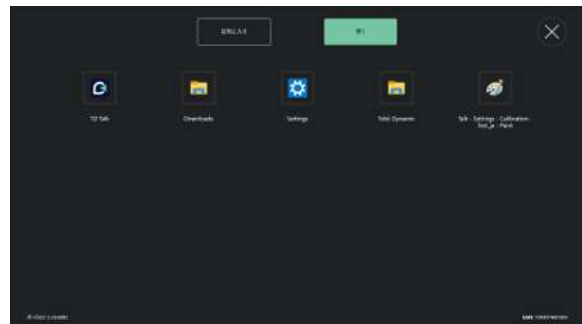
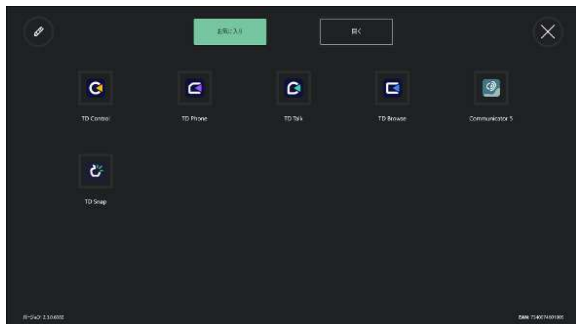
### 6.2 TD Switcherでアプリケーションに切り替える方法




Tobii Dynavox、先に進む前に必要なアプリケーションを必ず開始してください。

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。


2.  (TD Switcher) ボタンを選択します。
3. 変更するアプリケーションを選択します：



## 6.3 TD Switcherにアプリケーションを追加する方法

 Tobii Dynavox、先に進む前に必要なアプリケーションを必ず開始してください。

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (TD Switcher) ボタンを選択します。

3. 左上隅にある  (編集) ボタンを選択します。

4. アプリケーションを追加する場所の  (追加) ボタンを選択します。

5. 正しいタブを選択：


- Tobii Dynavox
- 開く

6. 追加するアプリケーションを選択します。

7. 左上隅にある  (完了) ボタンを選択します。

## 6.4 TD Switcherからアプリケーションを削除する方法

1. 画面の下、アイトラッカーの中央またはアイトラッカーの領域に視線を固定します。  
Off-Screen Menuは、画面の中央下部に表示されます。

2.  (TD Switcher) ボタンを選択します。

3. 左上隅にある  (編集) ボタンを選択します。

4. アプリケーションを削除する場所の  (削除) ボタンを選択します。

5. [削除]ボタンを選択して確認します。

6. 左上隅にある  (完了) ボタンを選択します。



Copyright © Dynavox Group AB (Publ). すべての製品やサービスが各地域の市場で提供されているわけではありません。仕様は予告なしに変更されることがあります。すべての商標は各所有者に属します。

## Tobii Dynavoxデバイスのサポート

### オンラインヘルプの利用

お使いのTobii Dynavoxデバイスの個別製品サポートページをご覧ください（英語のみ）。問題に関する最新情報や、その製品に関連するヒントやアイデアが記載されています。オンラインで次のサポートページを参照してください。<https://www.tobiidynavox.com/pages/product-support>

### ソリューションコンサルタントまたは販売代理店にお問い合わせください。

お使いの製品について質問がある場合や支障が生じた場合は、最寄りのTobii Dynavoxのソリューションコンサルタントまたは認定販売代理店までお問い合わせください。お客様個人の設定に詳しい担当者がおり、ヒントを提案したり製品に関するトレーニングを提供することができます。詳細情報については次を参照してください。<https://www.tobiidynavox.com/pages/contact-us>