Tobii Dynavox Gaze Viewer
Brugervejledning

tobii dynavox

Brugervejledning Tobii Dynavox Gaze Viewer

Version 2.0.1
08/2017
Alle rettigheder forbeholdes.
Copyright © Tobii AB (publ)

Intet i denne vejledning må gengives, gemmes i en database eller overføres i nogen form eller på nogen måde (elektronisk, ved fotokopiering, ved optagelse eller på anden måde) uden forudgående skriftlig tilladelse fra udgiveren.

Den angivne ophavsret inkluderer alle former og dele af det ophavsretligt beskyttede materiale og informationer, som måtte være tilladt under nuværende gældende lov eller vedtaget herefter, inklusiv, men ikke begrænset til, materialer, der dannes af softwareprogrammerne, som vises på skærmen, så som skærmbilleder, menuer, osv.

Oplysningerne i dette dokument tilhører Tobii Dynavox. Gengivelse af hele eller dele af indholdet er forbudt uden forudgående skriftlig tilladelse fra Tobii Dynavox.

Produkter, der henvises til i dette dokument, kan enten være varemærker og/eller registrerede varemærker tilhørende deres respektive ejere. Forlaget og forfatteren gør ikke krav på disse varemærker.

Selvom alle foranstaltninger er truffet ved udarbejdelsen af dette dokument, påtager forlaget og forfatteren sig intet ansvar for fejl eller mangler, og ej heller for skader, der måtte opstå som følge af anvendelsen af oplysningerne i dette dokument eller brugen af eventuelt medfølgende programmer og kildekoder. Forlaget og forfatteren kan under ingen omstændigheder gøres ansvarlige for tab af fortjeneste eller anden erhvervsmæssig skade, der direkte eller indirekte er opstået som følge af, eller som påstås at være opstået som følge af, indholdet i dette dokument.

Ret til ændring af indholdet uden forudgående varsel forbeholdes.

Besøg Tobii Dynavox på www.TobiiDynavox.com for at se, om der findes en opdateret udgave af dette dokument.

Indholdsfortegnelse

1 Om Tobii Dynavox Gaze Viewer 4
1.1 Tiltænkt brug 4
1.2 Systemkrav 4
2 Installation, start og licenshåndtering 6
2.1 Installation af Tobii Dynavox Gaze Viewer 6
2.2 Håndtering af licens 6
2.2.1 Aktivering af licens 6
2.2.2 Deaktivering af licens 7
2.3 Første opstart 7
2.4 Opdatering af softwaren til Gaze Viewer 7
3 Ikonerne i Tobii Dynavox Gaze Viewer 8
3.1 Ikonerne i Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller 8
3.2 Ikonerne i Editor & Playback i Tobii Dynavox Gaze Viewer 8
4 Anvendelse af Tobii Dynavox Gaze Viewer 11
4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller 11
4.1.1 Optag gaze og lyd 11
4.1.2 Optag kun gaze 11
4.1.3 Slå live gaze til/fra 11
4.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback 12
4.2.1 Markering af tidslinje 13
4.2.2 Gem billede eller video 13
4.3 Indstillinger 13
5 Indstillinger for Gaze Viewer 14
5.1 Dataindsamling 14
5.2 License Manager 14
5.3 Eye Tracker 15
5.3.1 Fanen Kalibrering 15
5.3.2 Fanen Avanceret 17

1 Om Tobii Dynavox Gaze Viewer

1.1 Tiltænkt brug

Tobii Dynavox Gaze Viewer er en omfattende, brugervenlig applikation, der giver den professionelle person mulighed for at gemme videoer, billeder og lyde fra en session på en enhed, der bruger Eye Control og Gaze Interaction. Funktionerne omfatter redigerbar afspilning med varmekort og afmærkninger af gaze-data, gemte videoer og billeder og selv "live gaze-data" oven på alle applikationer og leverer oplysninger, der er nødvendige for at udfærdige simple rapporter i forbindelse med Eye Gaze-vurderinger, klinikker, lektielæsning, læseforståelse, klinisk forståelse mm.

En gaze-afmærkning er en gengivelse af brugerens øjenbevægelser hen over skærmen, fiksering efter fiksering. Prikkerne i gaze-afmærkningen tegnes, når brugerens blik fikseres på et bestemt punkt på skærmen. Hvert punkt gengives af prikker af forskellig størrelse og et tal, der afhænger af rækkefølgen af fikseringerne. Størrelsen af prikken i gaze-afmærkningen viser længden af den tid, hvor brugeren har fikseret eller ladet blikket dvæle på det enkelte sted. Jo større prik, jo længere tid har blikket dvælet og dermed fokuseret på det sted på skærmen.

Et varmekort er en gengivelse af de forskellige områder på skærmen, hvor brugeren har kigget mest. Når et varmekort er dannet, er der grønne, gule, orange og røde områder rundt om på skærmen, der viser brugerens fokus på forskellige områder over tid. Farverne har en glidende overgang fra grøn til gul til orange til rød (i den rækkefølge), hvor grøn er et udtryk for den korteste tid, der er fokuseret på et område, og rød den længste tid, der er fokuseret på et område af skærmen. De røde områder er "hot-spots" på varmekortet og viser de områder, som brugeren har fokuseret længst på, og som derfor har den største interesse for brugeren.

1.2 Systemkrav

Komponent	**Krav**
Computer og processor	2.0 gigahertz (GHz) processor eller hurtigere med to kerner (anbefalet minimum)
Hukommelse (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (anbefalet minimum)
Harddisk	450 megabyte (MB) RAM ledig.
USB	USB 2.0
Softwarekompatibel med Eye Tracking	• Tobii Dynavox Gaze Interaction Software • Tobii Dynavox Gaze Point • Tobii Dynavox Windows Control
Styresystem	Tobii Dynavox Gaze Viewer fungerer med både 32-bit og 64-bit versioner af Microsoft Windows styresystemet. Hvis du anvender 32-bit versionen af Tobii Dynavox Gaze Viewer med en 64-bit version af Windows styresystemet, kører programmet i et 32-bit lag af styresystemet. • Windows 7 (32–bit[1] eller 64-bit[2]) • Windows 8,1 (32-bit eller 64-bit) • Windows 10 (32-bit eller 64-bit)
.NET-version	4.5
Eye tracker	Alle versioner af Eye Tracker fra Tobii Dynavox eller Tobii Tech, der understøtter Tobii Eye Tracking Core Software.
Yderligere krav og overvejelser	Der kræves en internetforbindelse til aktivering af licensen.
Tobii Eye Tracking Core Software	Version 2.8 eller senere

1. når anvendt sammen med Gaze interaction Software
2. når anvendt sammen med Gaze interaction Software eller Windows Control

Optagelse kræver 500 MB af ledig diskplads og yderligere plads til lagring af videofiler. Den anvendte diskplads til dine optagelsesprojekter afhænger i høj grad af dit system, skærmopløsningen, optagelsens længde, og om du optager øjenstyring og lyd

eller kun øjenstyring. Et minuts optagelse kræver ca. 140 MB med kun øjenstyring og 165 MB for øjenstyring og lyd med en skærmopløsning på 920 × 1200.

2 Installation, start og licenshåndtering

2.1 Installation af Tobii Dynavox Gaze Viewer

1. Gå til http://www.TobiiDynavox.com/dl/gaze-viewer, og hent softwaren til Tobii Dynavox Gaze Viewer.
2. Installér Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Følg vejledningen på skærmen.

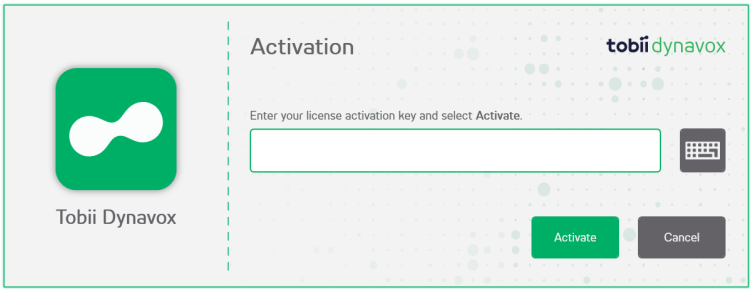
2.2 Håndtering af licens

2.2.1 Aktivering af licens

Tobii Dynavox Gaze Viewer kan køre på en (1) computer / enhed ad gangen på den samme licens.

Når du køber Tobii Dynavox Gaze Viewer, modtager du en License Activation Key til softwaren i e-mailen med ordrebekræftelsen.

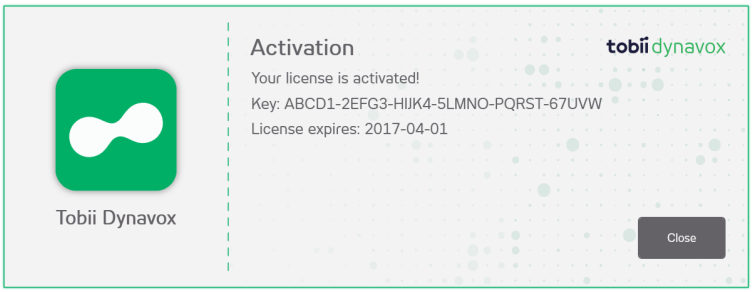
Når Tobii Dynavox Gaze Viewer startes første gang, **License Manager** starter .



Dialogboksen til licensen viser det aktuelle softwareikon for licensen, der håndteres.

Din **License Activation Key** findes i e-mailen med ordrebekræftelsen.

1. Kontrollér, at computeren/enheden er tilsluttet til internettet.
2. Indtast **License activation key**.
3. Vælg knappen **Aktivér**.



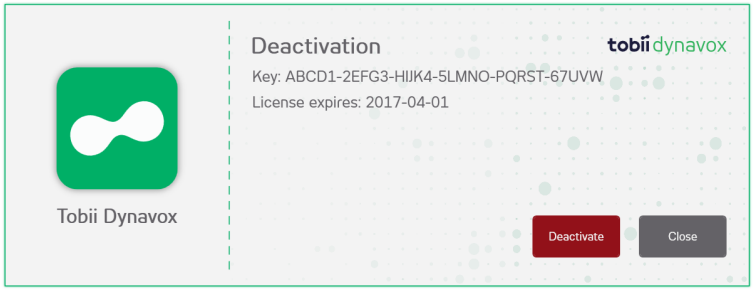
Dialogboksen til licensen viser det aktuelle softwareikon for licensen, der håndteres.

4. Vælg knappen **Luk**.

2.2.2 Deaktivering af licens

For at deaktivere Tobii Dynavox Gaze Viewer skal du følge disse trin.

1. Kontrollér, at computeren/enheden er tilsluttet til internettet.
2. Start Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Vælg knappen (INDSTILLINGER).
4. Vælg knappen **Åbn License Manager**.
5. Vælg knappen **Deaktivér**.



Dialogboksen til licensen viser det aktuelle softwareikon for licensen, der håndteres.

6. Vælg:
   - **Ja** – for at deaktivere licensen for enheden.
   - **Nej** – for at fortryde.

2.3 Første opstart

Når Tobii Dynavox Gaze Viewer startes første gang, hjælper en konfigurationsvejledning brugeren igennem opstartskonfigurationen af Tobii Dynavox Gaze Viewer. Der er følgende trin i vejledningen:

- Opsætning af skærm. Se *5.3.2.1 Opsætning af skærm, side 18* for flere oplysninger.
- Oprettelse af ny profil. Se *5.3.1.1 Opret ny profil* for flere oplysninger.
- Testkalibrering. Se *5.3.1.3 Test kalibrering* for flere oplysninger

2.4 Opdatering af softwaren til Gaze Viewer

Tobii Dynavox udgiver regelmæssigt opdaterede versioner af softwaren til Gaze Viewer.

Under installation af softwaren til Gaze Viewer vil softwaren til Update Notifier blive installeret på enheden. Såfremt enheden er forbundet til internettet, vil Update Notifier automatisk søge efter opdaterede versioner af softwaren til Gaze Viewer og anden Tobii Dynavox software, der er installeret på enheden.

For manuelt at søge efter nye opdateringer til softwaren til skal du søge efter Update Notifier applikationen på enheden og dernæst vælge ikonet (Update Notifier) for at starte applikationen.

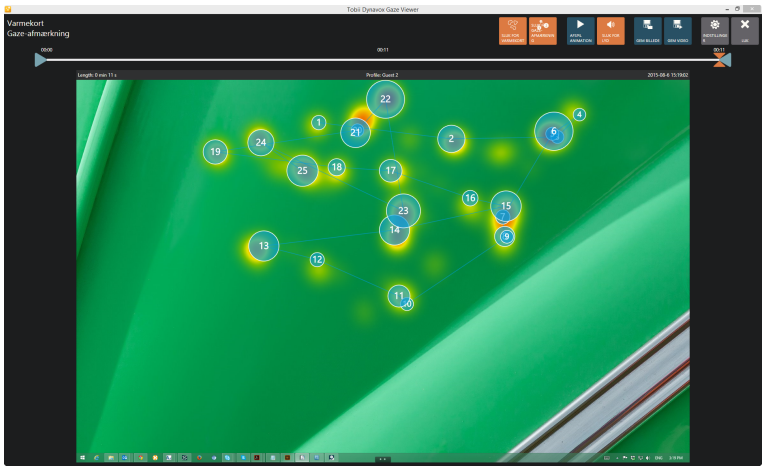
3 Ikonerne i Tobii Dynavox Gaze Viewer

3.1 Ikonerne i Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

Figur 3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

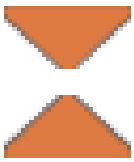
Symbol	Beskrivelse	Symbol	Beskrivelse
OPTAG GAZE OG LYD (F7)	Starter en optagelse med både gaze- og lyddata.	**STOP OPTAGELSE (F7, F8)**	Stopper optagelsen.
OPTAG KUN GAZE (F8)	Starter en optagelse af kun gaze-data.	**STOP LIVE GAZE (F9)**	Live Gaze er tændt. Tryk på knappen for at slukke for visuel live gaze.
START LIVE GAZE (F9)	Live Gaze er slukket. Tryk på knappen for at tænde visuel live gaze.	**INDSTILLINGER**	Tips og indstillinger for Tobii Dynavox Gaze Viewer. Se *5 Indstillinger for Gaze Viewer, side 14* for flere oplysninger.

3.2 Ikonerne i Editor & Playback i Tobii Dynavox Gaze Viewer



Figur 3.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback

Symbol	Beskrivelse	Symbol	Beskrivelse
SLUK FOR VARMEKORT	Varmekortet er synligt (standard). Tryk på knappen for at slukke for varmekortet.	**TÆND FOR VARMEKORT**	Varmekortet er ikke synligt Tryk på knappen for at tænde for varmekortet.
SLUK FOR GAZE-AFMÆRKNING	Gaze-afmærkning er synlig (standard). Tryk på knappen for at slukke for gaze-afmærkning.	**TÆND FOR GAZE-AFMÆRKNING**	Gaze-afmærkning er ikke synlig. Tryk på knappen for at tænde for gaze-afmærkning.
AFSPIL ANIMATION	Vælg knappen for at starte animationen.	**STOP ANIMATION**	Vælg knappen for at stoppe animationen.
SLUK FOR LYD	Optagelsen er med lyd, og lyden er tændt og afspilles sammen med animationen.	**TÆND FOR LYD**	Optagelsen er med lyd, og lyden er slukket og afspilles ikke sammen med animationen.
TÆND FOR LYD	Optagelsen er uden lyd.	**GEM BILLEDE**	Gemmer optagelsen som et billede som vist på skærmen.
GEM VIDEO	Gemmer optagelsen som en video med den aktuelle tidsintervalindstilling for optagelsen.	**INDSTILLINGER**	Åbner siden Indstillinger. Se *5 Indstillinger for Gaze Viewer, side 14* for flere oplysninger.

Symbol	Beskrivelse	Symbol	Beskrivelse
LUK	Lukker Gaze Viewer Editor & Playback.	**HÅNDTAG PÅ TIDS-LINJE** (Startpunkt)	Startpunkt for optagelsen. Træk for at ændre startpunkt for optagelsen.
HÅNDTAG PÅ TIDSLINJE (Slutpunkt)	Slutpunkt for optagelsen. Træk for at ændre slutpunkt for optagelsen.	**HÅNDTAG PÅ TIDS-LINJE** (Konkret tidspunkt) 	Faktisk tidspunkt i optagelsen. Træk for at ændre faktisk tidspunkt.

4 Anvendelse af Tobii Dynavox Gaze Viewer

4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

4.1.1 Optag gaze og lyd

Start en optagelse ved at vælge knappen (OPTAG GAZE OG LYD (F7)) eller tasten F7 på tastaturet.

Brug tastaturkommandoerne i parentes til at starte og stoppe optagelsen, hvis du vil skjule værktøjet under optagelsen.

Stop optagelsen ved at vælge knappen (STOP OPTAGELSE (F7, F8)) eller tasterne F7 eller F8 på tastaturet.

4.1.2 Optag kun gaze

Start en optagelse ved at vælge knappen (OPTAG KUN GAZE (F8)) eller tasten F8 på tastaturet.

Brug tastaturkommandoerne i parentes til at starte og stoppe optagelsen, hvis du vil skjule værktøjet under optagelsen.

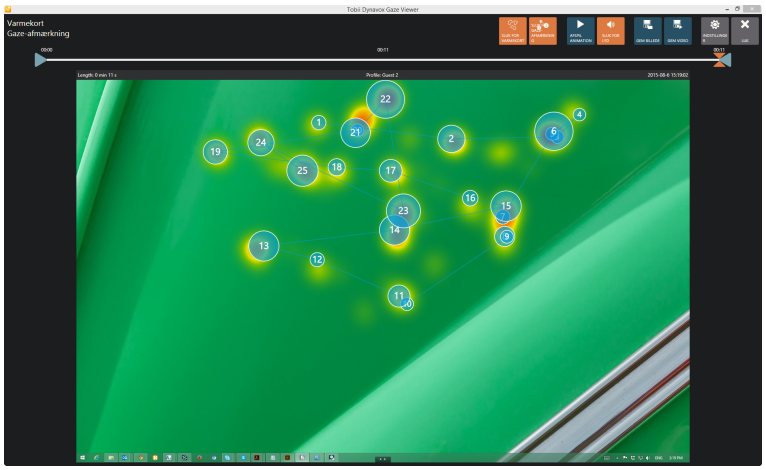
Stop optagelsen ved at vælge knappen (STOP OPTAGELSE (F7, F8)) eller tasterne F7 eller F8 på tastaturet.

4.1.3 Slå live gaze til/fra

Vælg knappen (SLUK LIVE GAZE (F9)) eller tasten F9 på tastaturet for at slukke for live gaze.

Vælg knappen (TÆND FOR LIVE GAZE (F9)) eller tasten F9 på tastaturet for at tænde for live gaze.

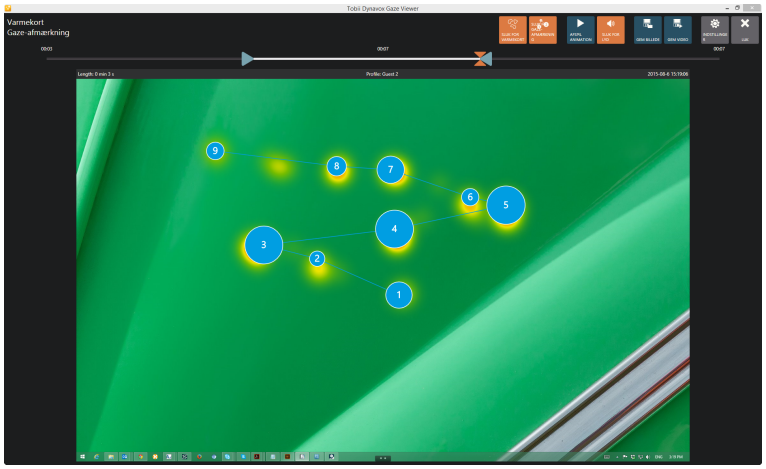
4.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback



Når optagelsen stopper, åbnes vinduet til Editor & Playback automatisk.

- Vælg knappen (INDSTILLINGER) på skærmen Editor & Playback for at få tips og adgang til vejledning og License manager.
- Tryk på knappen (SLUK FOR VARMEKORT) (standard)/ (TÆND FOR VARMEKORT) for at skjule eller vise varmekortet.
- Tryk på knappen (SLUK FOR GAZE-AFMÆRKNING) (standard)/ (TÆND FOR GAZE-AFMÆRKNING) for at skjule eller vise afmærkningen.
- Tryk på knappen (SLUK FOR LYD) (standard)/ (TÆND FOR LYD) for at afspille optagelsen uden eller med lyd. Hvis optagelsen er uden lyd, er knappen (TÆND FOR LYD) nedtonet.
- Vælg knappen (AFSPIL ANIMATION) for at starte afspilning af optagelsen, og vælg knappen (STOP ANIMATION) for at stoppe afspilningen.
- Vælg knappen (LUK) for at lukke Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback og vende tilbage til Tobii Dynavox Gaze Viewer. Controller Her kan du starte en ny optagelse. Se *4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller, side 11* for flere oplysninger.

4.2.1 Markering af tidslinje



Hvis du har optaget hen over forskellige baggrunde eller sider (skærme), skal du trække i håndtagene på tidslinjen et ad gangen for at vise gaze-data for det interessante tidsvindue. Når du flytter et håndtag på tidslinjen, viser Editor & Playback vinduet baggrundsbilledet for det tidspunkt for at hjælpe dig med at vælge den rigtige skærm. Gem det aktuelle valg som et billede eller en video, og markér et nyt tidspunkt for den næste skærm. Se *4.2.2 Gem billede eller video, side 13* for flere oplysninger.

Gentag, indtil alle ønskede skærme i optagelsen er gemt.

- Træk ikonet (Startpunkt) til et nyt sted for at ændre startpunktet for optagelsen.
- Træk ikonet (Slutpunkt) til et nyt sted for at ændre slutpunktet for optagelsen.
- Træk ikonet (Faktisk tidspunkt)) til et nyt sted for at se netop det tidspunkt i optagelsen på skærmen.

4.2.2 Gem billede eller video

- Vælg knappen (GEM BILLEDE) for at gemme det aktuelle tidspunkt som et billede.
- Vælg knappen (GEM VIDEO) for at gemme en video af det valgte tidsvindue i optagelsen.

Den aktive Gaze Interaction brugerprofil vises øverst i midten af den optagne skærm. Optagelsens længde vises i øverste venstre side af den optagne skærm, og dato- og tidsstemplet for optagelsen vises i øverste højre side af den optagne skærm.

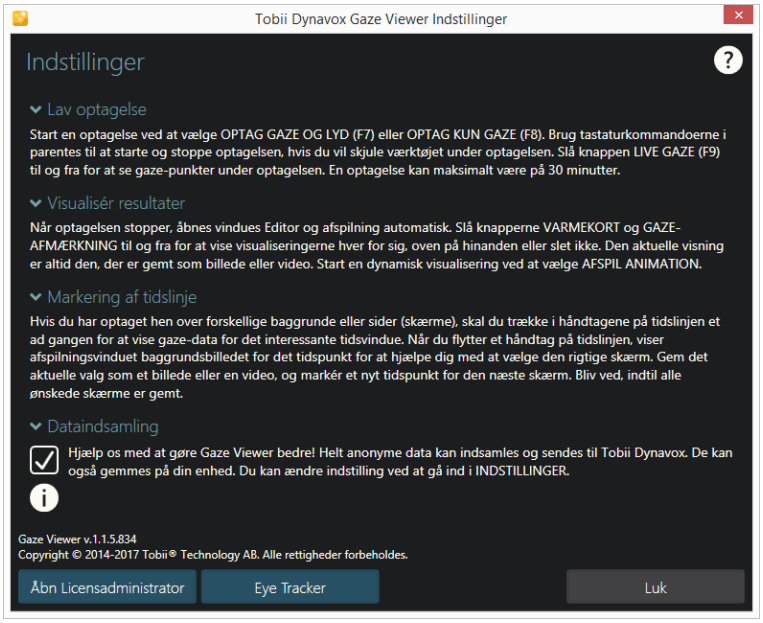
Det tager lidt tid at gemme en lang optagelse, så vær tålmodig.

4.3 Indstillinger

Se *5 Indstillinger for Gaze Viewer, side 14* for flere oplysninger.

5 Indstillinger for Gaze Viewer

Vælg knappen (INDSTILLINGER) for at få adgang til indstillingerne for Tobii Dynavox Gaze Viewer.



Under Indstillinger finder brugeren nogle korte tips om brugen af softwaren til Tobii Dynavox Gaze Viewer.

Vælg ikonet for at åbne vejledningen. Vejledningen åbnes i din standardinternetbrowser.

5.1 Dataindsamling

Hjælp os med at gøre Tobii Dynavox Gaze Viewer bedre ved at indsamle og dele dine brugsdata fuldstændig anonymt. Der deles ingen personlige oplysninger.

Der indsamles ingen data fra optagelser. Kun data om brugen af softwaren indsamles.

Markér afmærkningsfeltet **Dataindsamling** for anonymt at dele brugsdataene for Tobii Dynavox Gaze Viewer.

Fjern markeringen af afmærkningsfeltet **Dataindsamling**, hvis du ikke ønsker at dele brugsdataene for Tobii Dynavox Gaze Viewer.

5.2 License Manager

Tobii Dynavox Gaze Viewer kan kun køre på én computer/enhed ad gangen på den samme licens. Skal Tobii Dynavox Gaze Viewer bruges på en anden computer/enhed, skal Tobii Dynavox Gaze Viewer først deaktiveres.

Vælg knappen **Åbn License Manager** for at starte License Manager.

Se *2.2.1 Aktivering af licens, side 6* om aktivering af licensen.

Se *2.2.2 Deaktivering af licens, side 7* om deaktivering af licensen.

5.3 Eye Tracker

5.3.1 Fanen Kalibrering

Kalibreringsprofil: Viser navnet på den aktive profil.

Opret ny profil: Vælg knappen for at oprette en ny profil. Se *5.3.1.1 Opret ny profil, side 15* for flere oplysninger.

Styring af profiler: Vælg knappen for at redigere en eksisterende profil. Se *5.3.1.2 Administrér profiler, side 15* for flere oplysninger.

Testkalibrering: Vælg knappen for at åbne siden til testkalibrering. Se *5.3.1.3 Test kalibrering, side 16* for flere oplysninger.

Kalibreringstype: Der findes to (2) forskellige kalibreringer: **Nøjagtig** eller **Enkel**. Se *5.3.1.5 Kalibreringstype, side 16* for flere oplysninger.

Spor øjne: Vælg, hvordan enheden sporer brugerens øjne: **Begge**, **venstre** eller **højre**.

5.3.1.1 Opret ny profil

1. Vælg **Kalibreringstype**.
   Se *5.3.1.5 Kalibreringstype, side 16* for flere oplysninger.
2. Vælg knappen **Opret ny profil**.
3. Vælg **Ja** for at fortsætte eller **Nej** for at fortryde.
4. Giv den nye profil et navn.

   Du skal bruge tastatur og mus.

   Der må kun bruges alfanumeriske tegn.

5. Vælg knappen **Næste**.
6. Placér brugeren således, at de to prikker, der svarer til brugerens øjne, er i midten af kassen på skærmen. Kalibreringsprocessen starter, når den højre prik blinker til brugeren.
7. Følg anvisningerne på skærmen for at udføre kalibreringen.
8. Test kalibreringen.
   Se *5.3.1.3 Test kalibrering, side 16* for flere oplysninger.
9. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen eller **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibrering.

5.3.1.2 Administrér profiler

På siden Styring af profiler kan du aktivere eller slette en eksisterende profil.

I midten af skærmen, under Aktiv profil, ser du navnet på den aktive profil.

Alle tilgængelige profiler er angivet som knapper på siden. Brug < og > for at rulle gennem profilerne.

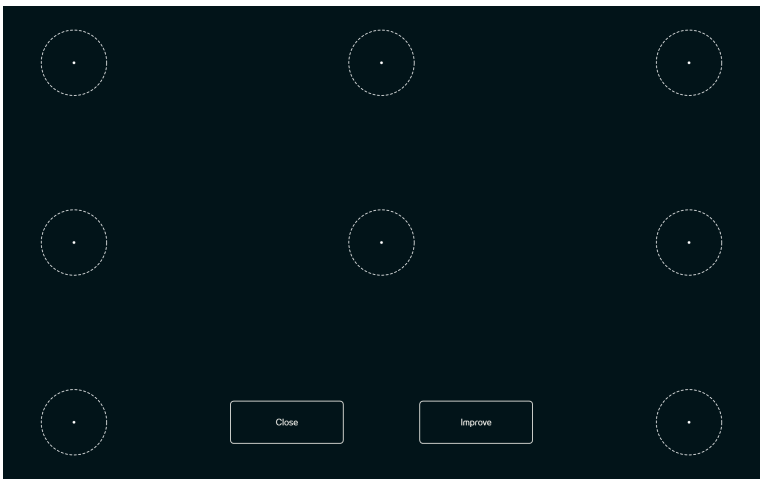
5.3.1.2.1 Aktivering af profil

1. Vælg knappen med navnet på profilen, der skal aktiveres.
2. Vælg knappen **Aktivér** i det øverste højre hjørne af skærmen.
3. Vælg **Ja** for at aktivere den valgte profil eller **Nej** for at fortryde.
4. Vælg **Luk** for at forlade siden.

5.3.1.2.2 Sletning af profil

1. Vælg knappen med navnet på profilen, der skal slettes.
2. Vælg knappen **Slet** i det øverste venstre hjørne af skærmen.
3. Vælg **Ja** for at slette den valgte profil eller **Nej** for at fortryde.
4. Vælg **Luk** for at forlade siden.

5.3.1.3 Test kalibrering



På siden til test af kalibrering kan kalibreringen afprøves ved hjælp af foruddefinerede mål på skærmen for at se, om brugeren skal kalibrere Eye Tracker igen.

1. Se på hver prik i hver cirkel på skærmen for at se, hvor nøjagtigt øjet spores i området.
2. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen eller **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibrering.

5.3.1.4 Ny kalibrering

1. Vælg **Kalibreringstype**.
   Se *5.3.1.5 Kalibreringstype, side 16* for flere oplysninger.
2. Vælg knappen **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibreringsproces for den aktive profil.
3. Følg anvisningerne på skærmen for at udføre kalibreringen.
4. Test kalibreringen. Se *5.3.1.3 Test kalibrering, side 16* for flere oplysninger.
5. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen eller **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibrering.

5.3.1.5 Kalibreringstype

Der findes to (2) forskellige kalibreringer: **Nøjagtig** og **Enkel**.

5.3.1.5.1 Præcis

Vælg kassen **Nøjagtig** for at aktivere den mest nøjagtige kalibreringstype.

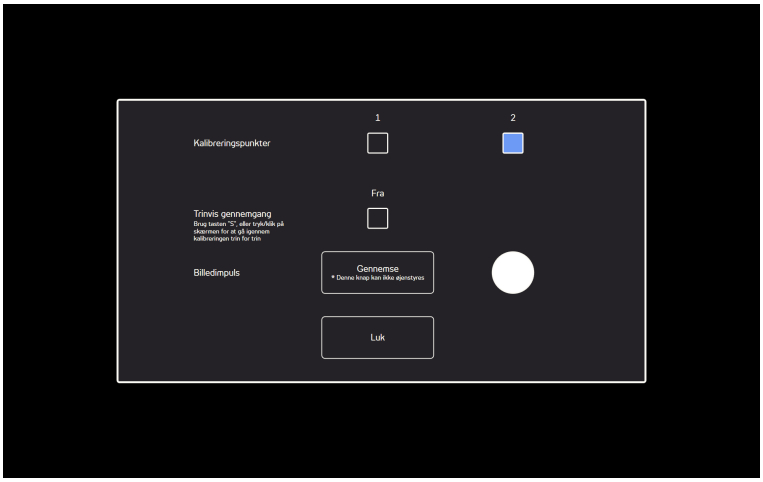
Når kalibreringstypen Nøjagtig er valgt, bruger kalibreringsprocessen syv (7) punkter, der skal poppes, til kalibreringen. Kalibreringstypen Nøjagtig er standardtypen.

5.3.1.5.2 Enkel

Vælg kassen **Enkel** for at aktivere den nemme kalibreringstype, når det er vigtigere, at kalibreringen sker hurtigt og nemt end med stor nøjagtighed.

Når kalibreringstypen Enkel er valg, kan kalibreringsprocessen tilpasses.

Vælg knappen **Tilpas** for at tilpasse kalibreringsprocessen.



Kalibreringspunkter: Vælg, om der skal bruges **1** eller **2** kalibreringspunkter.

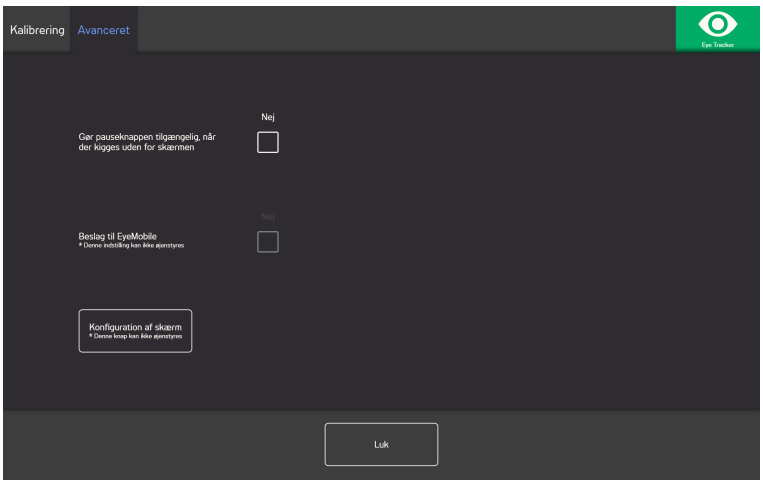
Kalibrering med 1 punkt findes ikke på PCEye Go.

Trinvis gennemgang: Slå afkrydsningsfeltet til trinvis gennemgang Til for at aktivere funktionen, hvor du bruger S-tasten på et tastatur eller trykker/klikker på skærmen for at gå igennem kalibreringen trin for trin.

Billedimpuls: Vælg knappen **Gennemse** for at ændre **Billedimpuls** fra den hvide standardprik til en af de medfølgende impulser eller et billede af brugerens yndlingslegetøj osv. Eller noget andet.

Luk: Vælg knappen **Luk** for at forlade siden.

5.3.2 Fanen Avanceret

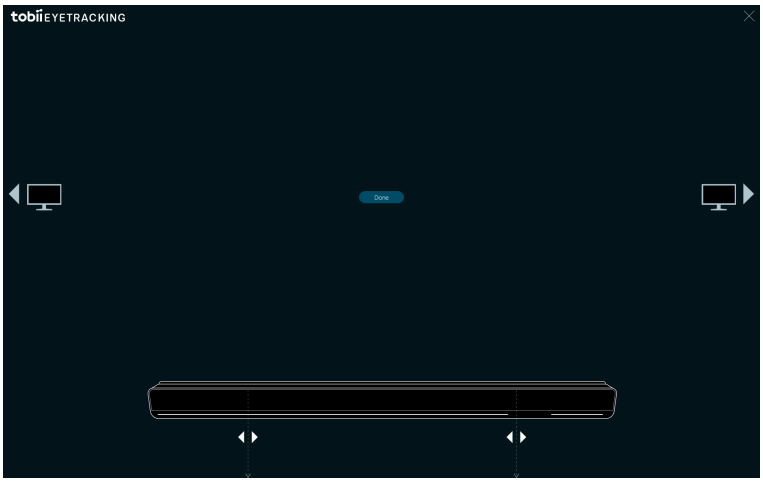


Gør pauseknappen tilgængelig, når der kigges uden for skærmen Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra til **Til**, hvis pauseknappen skal vises på skærmen, når brugeren ser væk fra skærmen, så brugeren nemt kan sætte øjensporing på pause og starte igen.

Beslag til EyeMobile: Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra for beslaget til EyeMobile til **Til**, hvis du bruger en EyeMobile eller EyeMobile Mini. Indstillingen for beslaget til EyeMobile gælder ikke for EyeMobile Plus og er derfor deaktiveret.

5.3.2.1 Opsætning af skærm

Hvis der bruges mere end en (1) skærm, skal du angive skærmen, som Eye Tracker er tilsluttet. Systemet har også brug for at kende størrelsen af den anvendte skærm.



1. Brug eller for at vælge skærmen, som Eye Tracker er tilsluttet.
2. Justér den venstre og højre lodrette linje, som vises under visualiseringen af Eye Tracker på skærmen, med markeringerne oven på den anvendte Eye Tracker.

   Det fastlægger skærmstørrelsen, der bruges til Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Vælg **Udført** for at afslutte.

Copyright ©Tobii AB (offentlig). Illustrationer og specifikationer svarer ikke nødvendigvis til produkter og serviceydelser på de enkelte lokale markeder. Ret til ændring af tekniske specifikationer uden forudgående varsel forbeholdes. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.

Support til din Tobii Dynavox enhed

Få hjælp på internettet

Se den produktspecifikke supportside for din Tobii Dynavox enhed. Den indeholder opdateret information om problemstillinger samt tips og tricks angående produktet. Find vores supportsider på: *www.TobiiDynavox.com* eller *www.myTobiiDynavox.com*.

Kontakt din salgsrepræsentant eller forhandler.

Hvis du har spørgsmål angående dit produkt, skal du kontakte din salgsrepræsentant eller godkendte forhandler af Tobii Dynavox for hjælp. De kender din personlige opsætning bedst og kan bedst hjælpe dig med tips og produkttræning. Kontaktoplysninger findes på *www.TobiiDynavox.com/contact*