

Tobii Dynavox PCEye Explore

Käyttäjän opas

ja Gaze Point



tobiidynavox

Käyttäjän opas Tobii Dynavox PCEye Explore

Versio 2.0.1

05/2016

Kaikki oikeudet pidätetään.

Copyright © Tobii AB (publ)

Mitään tämän asiakirjan osaa ei saa jäljentää, tallentaa hakujärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla (sähköisesti, valokopioimalla, äänittämällä tai muuten) ilman julkaisijan ennalta antamaa kirjallista suostumusta.

Tekijänoikeuden suoja koskee tekijänoikeudella suojatun materiaalin ja tiedon kaikkia muotoja ja sisältöjä lain sallimissa tai jäljempänä sallituissa rajoissa mukaan luettuna rajoituksetta näytössä näkyvien ohjelmistojen tuottama materiaali, kuten näytöt ja valikot.

Tämän asiakirjan tiedot ovat Tobii Dynavox -yhtiön omaisuutta. Osittainen tai täydellinen kopiointi ilman Tobii Dynavox -yhtiön kirjallista lupaa on kielletty.

Tuotteet, joihin tässä asiakirjassa viitataan, voivat olla niiden omistajien tuotemerkkejä ja/tai rekisteröityjä tuotemerkkejä. Asiakirjan julkaisija ja laatija eivät väitä omistavansa tuotemerkkejä.

Asiakirja on laadittu huolella, mutta julkaisija ja laatija eivät ole vastuussa virheistä tai puutteista eivätkä asiakirjan tietojen tai sen mukana tulevien ohjelmien tai lähdekoodien käyttämisestä koituvista vahingoista. Julkaisija ja laatija eivät ole korvausvastuussa tämän asiakirjan käyttämisestä aiheutuneista tai aiheutuneiksi väitetyistä voittojen menetyksistä tai muista kaupallisista vahingoista.

Sisältöä voidaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta.

Tarkista tämän asiakirjan päivitettyt versiot Tobii Dynavoxin verkkosivustosta osoitteesta www.TobiiDynavox.com.

PCEye Explore -tuotetta suojaavat seuraavat Yhdysvaltojen patentit:

- 7.572.008
- 6.659.611

Sisällysluettelo

1	Johdanto	5
1.1	Ilmoitusten selitykset	5
1.2	Symbolit ja merkinnät	5
1.3	Käyttötarkoitus	5
1.4	Pakkauksen sisältö	6
2	Turvallisuus	7
2.1	Asennusta koskeva varoitus	7
2.2	Epilepsiaa koskeva varoitus:.....	7
2.3	Infrapunasäteitä koskeva varoitus.....	7
2.4	Magneettikenttää koskeva varoitus.....	7
2.5	Lasten turvallisuus	7
2.6	Älä avaa PCEye Explore-laitetta.....	7
2.7	Hätätilanteet	8
2.8	Gaze Interaction.....	8
2.9	Kolmas osapuoli.....	8
3	Aloitussopas – PCEye Explore.....	9
3.1	Vaatimukset.....	9
3.2	PCEye Explore -tuotteen ja Tobii Dynavox -ohjelmiston asennus ja käynnistys Gaze Point.....	9
3.2.1	PCEye Explore -tuotteen ja Gaze Point -ohjelmiston asennus.....	9
3.2.2	Gaze Point -ohjelmiston käynnistys.....	9
3.3	Gaze Point -ohjelmiston ja PCEye Explore -laiteohjelmiston päivitys.....	9
4	PCEye Explore -ohjelmiston ensimmäinen käynnistys	10
5	Käyttäjän sijoittaminen.....	11
5.1	Seurantalaatikko.....	11
6	PCEye Explore ja Gaze Point	12
6.1	Käyttö – Tobii Dynavox Gaze Point	12
7	Gaze Point -asetukset.....	14
8	Eye Tracker Settings	15
8.1	Eye Tracker	15
8.1.1	User Profile	15
8.1.2	Display Configuration	19
8.1.3	Eye Detection Indicator	19
8.2	About	20
9	Tuotteen hoito.....	21
9.1	Lämpötila ja kosteus	21
9.1.1	Yleiskäyttö.....	21
9.1.2	Kuljetus ja säilytys	21
9.2	Puhdistus.....	21
9.3	PCEye Explore-laitteen kuljettaminen	21
9.4	PCEye Explore-laitteen hävittäminen	21
Liite A	Tuki ja takuu	22
A1	Asiakastuki	22
A2	Takuu.....	22
Liite B	Vaatimustenmukaisuustiedot.....	23
B1	FCC-ilmoitus	23

B2	Industry Canada -ilmoitus	23
B3	CE-ilmoitus	23
B4	Standardit	23
Liite C	PCEye Explore-laitteen hävittäminen	24
Liite D	Tekniset tiedot	25

1 Johdanto

Kiitos, kun ostit PCEye Explore Tobii Dynavox -laitteen!

Jotta tämä tuote toimisi parhaalla mahdollisella tavalla, lue tämä opas huolellisesti.

1.1 Ilmoitusten selitykset

Tässä käyttöoppaassa käytetään kolmen (3) tason ilmoituksia:



ilmoittaa tärkeästä tai erityistä huomiota vaativasta asiasta.



ilmoittaa asiasta, joka voi vahingoittaa tai vioittaa laitetta.



varoittaa asiasta, joka voi mahdollisesti aiheuttaa vaaraa käyttäjälle, jos varoitusta ei huomioida.

1.2 Symbolit ja merkinnät

Tässä liitteessä on tietoa PCEye Explore -laitteessa, sen osissa, lisälaitteissa tai pakkauksessa käytetyistä symboleista.

Symboli tai merkintä	Kuvaus
	Täyttää Australian oleelliset EMC-vaatimukset
	Hävitä maassasi voimassa olevien vaatimusten mukaisesti.
	CE on Euroopan yhteisön lyhenne. Merkintä kertoo Euroopan Unionin tulliviranomaisille, että tuote on yhden tai useamman EY-direktiivin mukainen.
	Tämä merkintä on Yhdysvalloissa valmistetuissa tai myytävissä tuotteissa käytettävä todistus siitä, että laitteen aiheuttama sähkömagneettinen häiriö ei ylitä Federal Communications Commission -viraston asettamia rajoja.
	IC on Industry Canadian lyhenne. Merkintä kertoo Kanadan tulliviranomaisille, että tuote noudattaa yhtä tai useampaa Kanadan standardia.

1.3 Käyttötarkoitus

PCEye Explore on aloittelijoille suunnattu katseenseurannan oheislaitte, joka tuo Gaze Interactionin ihmeellisen maailman kaikkien ulottuville. PCEye Exploren avulla nuoret tai kokemattomat käyttäjät oppivat yksinkertaisesti, hauskasti ja varmasti, kuinka katseenseuranta ja Gaze Interaction toimivat, mikä samalla valmistaa heitä AAC-kommunikoinnin käyttöön.

PCEye Explore on helppo kiinnittää kannettaviin tietokoneisiin tai tietokoneiden näyttöjen alle.

PCEye Explore on tarkoitettu sisäkäyttöön.

Lisätietoa näytön koosta on kohdassa *Liite D Tekniset tiedot*.



Kuva 1.1 PCEye Explore



Älä peitä PCEye Explore-laitteen etuosaa mitenkään (esim. somisteilla tai muistilapuilla). Tämä vaarantaa Gaze Interaction -toiminnon.



On erittäin suositeltavaa käyttää virustentorjuntaohjelmaa.

1.4 Pakkauksen sisältö

- PCEye Explore
- USB 3.0 -kaapeli
- Magneettinen kiinnityslevy (2 kpl) tuotteelle PCEye Explore
- Kiinnitysohjeet
- Puhdistuspyyhe



Käytä vain PCEye Explore -pakkausessa olevia, tuotetiedoissa kuvattuja ja muita hyväksyttyjä Tobii Dynavox -lisävarusteita PCEye Explore -laitteen kanssa.

2 Turvallisuus

2.1 Asennusta koskeva varoitus



PCEye Explore-laite on asennettava VALMISTAJAN antamien hyväksytyjen asennustelineiden tai -pidikkeiden ohjeiden mukaan. Tobii Dynavox tai sen edustajat eivät vastaa kiinnitetyn PCEye Explore -laitteen putoamisesta henkilöille tai omaisuudelle koituneista vahingoista. Käyttäjä asentaa PCEye Explore-laitteen kokonaan omalla vastuullaan.

Magneettisten kiinnityslevyjen kaksipuoleisen teipin on tarkoitus kiinnittää teline pysyvästi näyttöön / kannettavaan tietokoneeseen. Telineen poistoyritys teippikiinnityksen jälkeen voi vahingoittaa sekä näyttöä / kannettavaa tietokonetta että telinettä.

Älä nuole teippiä tai laita mitään teipin tai magneettisen kiinnityslevyn osaa suuhun tai kiinni vartaloon.

2.2 Epilepsiaa koskeva varoitus:



Jotkut **valoherkstä epilepsiasta** kärsivät henkilöt saattavat saada epilepsiakohtauksia tai menettää tajuntansa nähdessään arkielämässä tietynlaisia vilkkuvia valoja tai valokuvioita. Näin voi käydä, vaikka henkilöllä ei olisi aiemmin todettu epilepsiaa tai vaikka hän ei olisi koskaan saanut epileptisiä kohtauksia.

Valoherkstä epilepsiasta kärsivä henkilö saattaa kärsiä myös televisioruutujen, joidenkin videopelien ja vilkkuvien loistevalaisimien takia. Tällaiset henkilöt saattavat saada kohtauksen katsoessaan tiettyjä kuvia tai kuvioita näytössä tai jopa altistuessaan katseenseurantalaitteen valonlähteelle. Noin 3–5 prosentilla epilepsiaa sairastavista henkilöistä on tämäntyyppinen valoherkkä epilepsia. Useat valoherkstä epilepsiasta kärsivät henkilöt kokevat "auraoireita" tai muita epätavallisia tuntemuksia ennen kohtausta. Jos olosi poikkeaa tavallisesta käytön aikana, käännä katseesi katseenseurantalaitteesta.

2.3 Infrapunasäteitä koskeva varoitus



Kun PCEye Explore aktivoidaan, se lähettää infrapunasäteitä. Joidenkin lääketieteellisten laitteiden toiminta saattaa häiriintyä infrapunavalosta tai -säteilystä. Älä käytä PCEye Explore-laitetta tällaisten herkkien lääketieteellisten laitteiden läheisyydessä, sillä niiden tarkkuus ja toiminta saattavat kärsiä.

2.4 Magneettikenttää koskeva varoitus



PCEye Explore-laitteen magneettinen kiinnitysjärjestelmä sisältää magneetteja. Magneettikentät voivat häiritä sydämentahdistinten ja rytmihäiriötahdistinten toimintaa. Magneettiesineen ja sydänlaitteen etäisyyden tulee olla vähintään 15 cm.

2.5 Lasten turvallisuus



PCEye Explore on edistysellinen tietokonejärjestelmä ja elektroninen laite. Se on koottu useista erillisistä osista. Lapsen käsissä nämä osat saattavat irrota laitteesta, jolloin on olemassa vaara, että lapsi tukehtuu osaan tai joutuu muunlaiseen vaaraan.

Pienten lasten ei saa antaa käsitellä eikä käyttää laitetta ilman vanhemman tai huoltajan valvontaa.

2.6 Älä avaa PCEye Explore-laitetta.



Ohjeiden laiminlyönti johtaa takuun menetykseen! Laitteen sisällä ei ole käyttäjän huollettavia osia. Ota yhteyttä Tobii Dynavox Support-edustajaan, mikäli PCEye Explore-laitteesi ei toimi oikein.

2.7 Häätätilanteet



Laitteeseen ei pidä luottaa hätäpuheluissa tai pankkitapahtumissa. On suositeltavaa pitää yllä useita tapoja yhteydenpitoon hätätilanteissa. Pankkitapahtumia varten pitää aina käyttää pankin suosittelemaa ja pankin standardien mukaisesti hyväksyttyä järjestelmää.

2.8 Gaze Interaction



Jotkut saattavat kokea (katseen tahattomasta tarkentamisesta ja keskittymisestä johtuvaa) väsymystä ja (harventuneesta räpytystiheydestä johtuvaa) silmien kuivumista totutelllessaan käyttämään Gaze Interaction-laitetta. Jos koet väsymystä tai silmien kuivumista, aloita käyttö hitaasti ja keskeytä Gaze Interaction -toiminnon käyttökerta, kun käyttö alkaa tuntua epämukavalta. Kosteuttavat silmätipat voivat auttaa kuivumisoireisiin.

2.9 Kolmas osapuoli



Jos PCEye Explore -laitetta käytetään käyttötarkoituksen vastaisesti ja yhdessä kolmannen osapuolen ohjelmiston tai laitteen kanssa tavalla, joka muuttaa sen käyttötarkoitusta, tämä aiheuttaa riskejä ja Tobii Dynavox ei ota vastuuta asiasta.

3 Aloitusopas – PCEye Explore

3.1 Vaatimukset

PCEye Explore -tuotteelle suosittelemme seuraavia vähimmäisjärjestelmävaatimuksia:

- USB 3.0 tai uudempi
- Käyttöjärjestelmä:
 - Windows 7
 - Windows 8
 - Windows 8.1
 - Windows 10
- 2,4 GHz:n Intel i5- tai i7-neliydinprosessori
- 8 Gt RAM-muistia
- 60 Mt VRAM-grafiikkamuistia
- Pixel shader 2.0 tai uudempi
- 150 Mt vapaata levytilaa PCEye Explore -ohjelmiston asennusta varten
- Laitteessa on oltava asennettuna .NET 4.5

3.2 PCEye Explore -tuotteen ja Tobii Dynavox -ohjelmiston asennus ja käynnistys Gaze Point

3.2.1 PCEye Explore -tuotteen ja Gaze Point -ohjelmiston asennus

1. Siirry osoitteeseen <http://www.TobiiDynavox.com/explore/dl/> ja lataa Gaze Point -ohjelmisto.
2. Asenna Gaze Point.
3. Noudata ruudulla näkyviä ohjeita.

3.2.2 Gaze Point -ohjelmiston käynnistys

Käynnistä Gaze Point -ohjelmisto seuraavasti:

- Kaksoisnapsauta työpöydällä olevaa **Gaze Point** -pikakuvaketta, .

tai

1. Valitse **Käynnistä-valikko** > **Kaikki ohjelmat** > **Tobii Dynavox** > **Gaze Point**.

2. Valitse **Gaze Point**  -kuvake.

3.3 Gaze Point -ohjelmiston ja PCEye Explore -laiteohjelmiston päivitys

Tobii Dynavox julkaisee säännöllisesti päivityksiä Gaze Point -ohjelmistoon.

Gaze Point -ohjelmiston asennuksen aikana laitteeseen asennetaan Update Notifier -ohjelmisto. Jos laite on yhdistetty Internetiin, Update Notifier tarkistaa automaattisesti, onko Gaze Point -ohjelmistoon ja muihin laitteeseen asennettuihin Tobii Dynavox -ohjelmistoihin saatavilla päivityksiä.

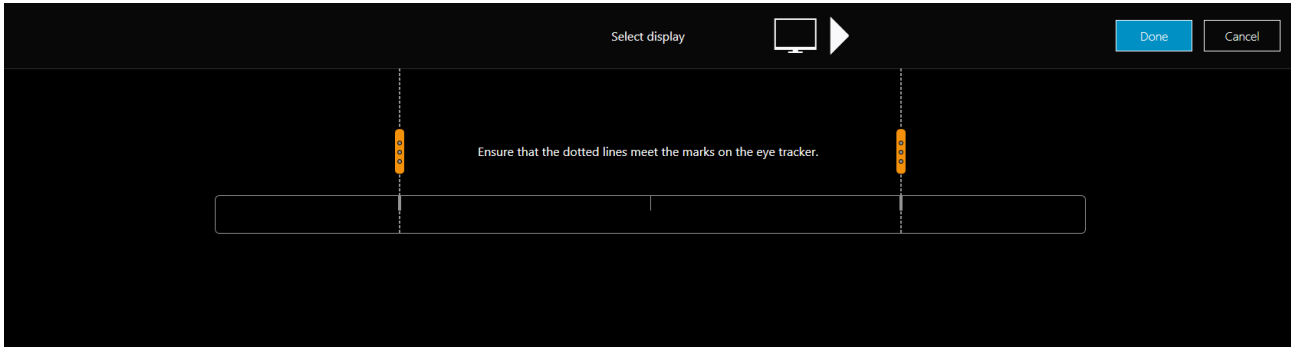
Jos haluat itse tarkistaa, onko Gaze Point -ohjelmistoon saatavilla päivityksiä, etsi laitteen Update Notifier -sovellus ja käynnistä

se valitsemalla  (Update Notifier) -kuvake.

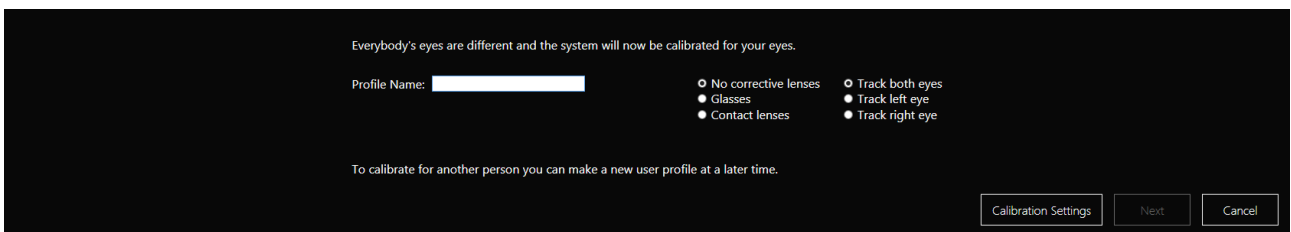
Jos tietokone on yhdistetty Internetiin, PCEye Explore -laiteohjelmisto päivitetään automaattisesti, kun uusi versio on saatavilla.

4 PCEye Explore -ohjelmiston ensimmäinen käynnistys

Kun olet suorittanut Gaze Point -ohjelmiston **ohjatun asennuksen** ja kiinnittänyt PCEye Explore -laitteen tietokoneeseen, Gaze Point -ohjelmiston **asetukset** aukeavat automaattisesti.

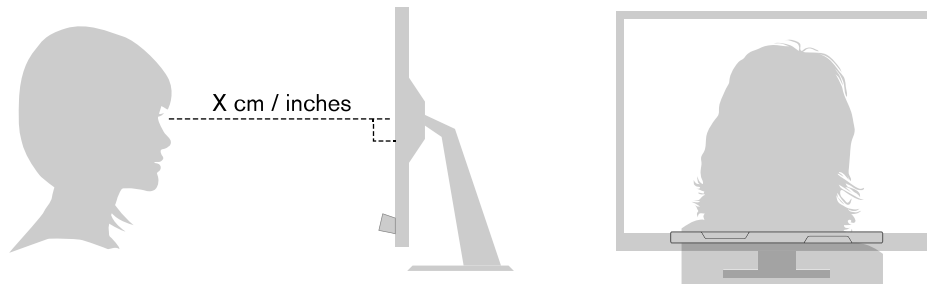


Seuraa näytön ohjeita.



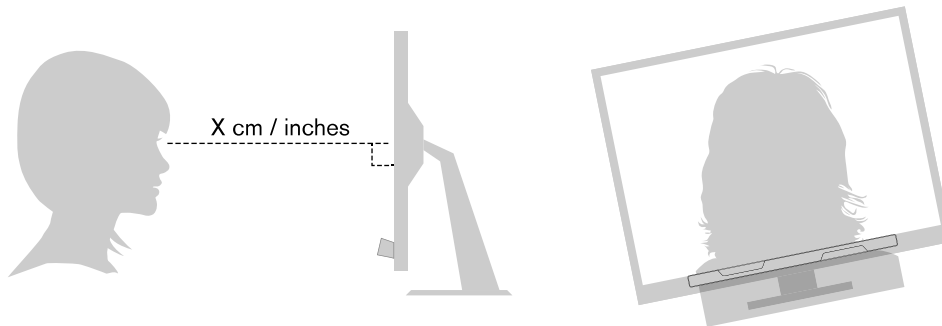
Tarkista kalibrointiasetukset ja muuta niitä valitsemalla **Calibration Settings** -painike. Saat lisätietoja **Calibration Settings** -asetuksista kohdasta *8.1.1.3 Calibration Settings, sivu 17*.

5 Käyttäjän sijoittaminen



Kuva 5.1 Sijoittaminen

Asennettu, magneettiseen kiinnityslevyyn ja tietokoneeseen kiinnitetty PCEye Explore toimii parhaiten silloin, kun se on käyttäjän silmien tasolla noin 45 - 90 cm (18 - 35 tuumaa) päässä käyttäjästä. Katso *Kuva 5.1 Sijoittaminen*, sivu 11 tai *Kuva 5.2 Sijoittaminen sivulle nojaavia tai makaavia käyttäjiä varten*, sivu 11.



Kuva 5.2 Sijoittaminen sivulle nojaavia tai makaavia käyttäjiä varten

Sivulle nojaavia tai makaavia käyttäjiä varten PCEye Explore-laitetta, näyttöä ja tietokonetta on kallistettava, jotta käyttäjän silmät ovat samassa tasossa näytön kanssa sekä oikealla etäisyydellä. Lisätietoja on kohdassa *Kuva 5.2 Sijoittaminen sivulle nojaavia tai makaavia käyttäjiä varten*, sivu 11.



Varmista, että käyttäjä on hyvässä paikassa ja hyvällä etäisyydellä suhteessa laitteen ihanteelliseen sijaintiin. Huomaa lisäksi, että Gaze Interaction-laitteen käyttömukavuus ja suorituskyky paranevat, jos aurinko ei paista suoraan näyttöön tai käyttäjän silmiin.

Käyttäjän ihanteellinen etäisyys näyttöön / kannettavaan tietokoneeseen asennetusta PCEye Explore-laitteesta riippuu näytön koosta. Käyttäjän tulee olla oikealla etäisyydellä laitteesta, jotta Gaze Interaction toimii parhaalla mahdollisella tavalla.

Mitä suurempi näyttö on, sitä suurempi käyttäjän ja katseenseurantalaitteen/näytön välisen etäisyyden tulisi olla, jotta Gaze Point toimisi parhaalla mahdollisella tavalla.

Jotta Gaze Point toimisi parhaalla mahdollisella tavalla, näyttö ei saisi olla pienempi kuin 10 tuumaa tai suurempi kuin 27 tuumaa. Lisätietoja on kohdassa *Liite D Tekniset tiedot*, sivu 25.

5.1 Seurantalaaatikko

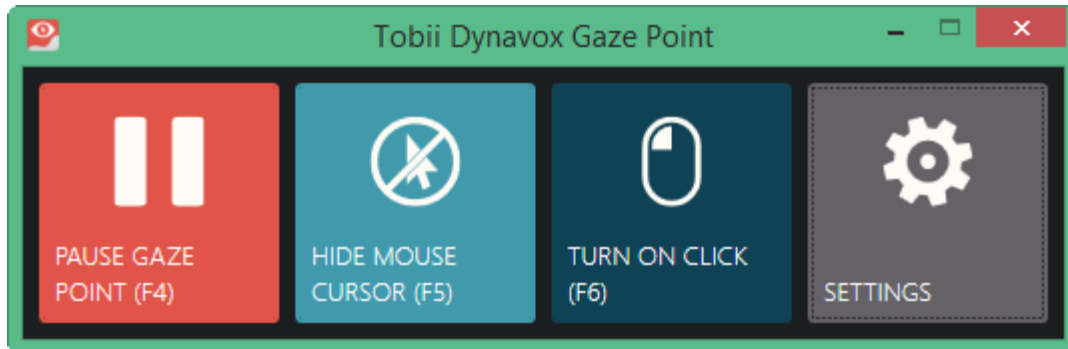
PCEye Explore mahdollistaa suuret pään liikkeet. Kun PCEye Explore on kalibroitu oikein ja asetettu oikein käyttäjän eteen, muita säätöjä ei tarvita.

Saat lisätietoja seurantalaaatikon koosta kohdasta *Liite D Tekniset tiedot*, sivu 25.

Jotta Gaze Point toimisi oikein, ainakin käyttäjän toisen silmän on oltava seurantalaaatikossa koko ajan.

6 PCEye Explore ja Gaze Point

6.1 Käyttö – Tobii Dynavox Gaze Point



Kuva 6.1 Gaze Point Controller

Taulukko 6.1 Gaze Point Controllerin kuvakkeet

Merkki	Kuvaus	Merkki	Kuvaus
KESKEYTÄ GAZE POINT (F4) 	Keskeytä Gaze Point valitsemalla tämä painike. tai Valitse kuvauksen jälkeen sulkuhiin kirjoitettu pikanäppäin. Oletus on F4 .  Voit muuttaa sen ASETUKSET -kohdassa. Valittu pikanäppäin näkyy painikkeessa.	KÄYNNISTÄ GAZE POINT (F4) 	Käynnistä Gaze Point valitsemalla tämä painike. tai Valitse kuvauksen jälkeen sulkuhiin kirjoitettu pikanäppäin. Oletus on F4 .  Voit muuttaa sen ASETUKSET -kohdassa. Valittu pikanäppäin näkyy painikkeessa.
PIILOTA HIIREN KOHDISTIN (F5) 	Piilota hiiren kohdistin valitsemalla tämä painike. tai Valitse kuvauksen jälkeen sulkuhiin kirjoitettu pikanäppäin. Oletus on F5 .  Voit muuttaa sen ASETUKSET -kohdassa. Valittu pikanäppäin näkyy painikkeessa.	NÄYTÄ HIIREN KOHDISTIN (F5) 	Näytä hiiren kohdistin valitsemalla tämä painike. tai Valitse kuvauksen jälkeen sulkuhiin kirjoitettu pikanäppäin. Oletus on F5 .  Voit muuttaa sen ASETUKSET -kohdassa. Valittu pikanäppäin näkyy painikkeessa.

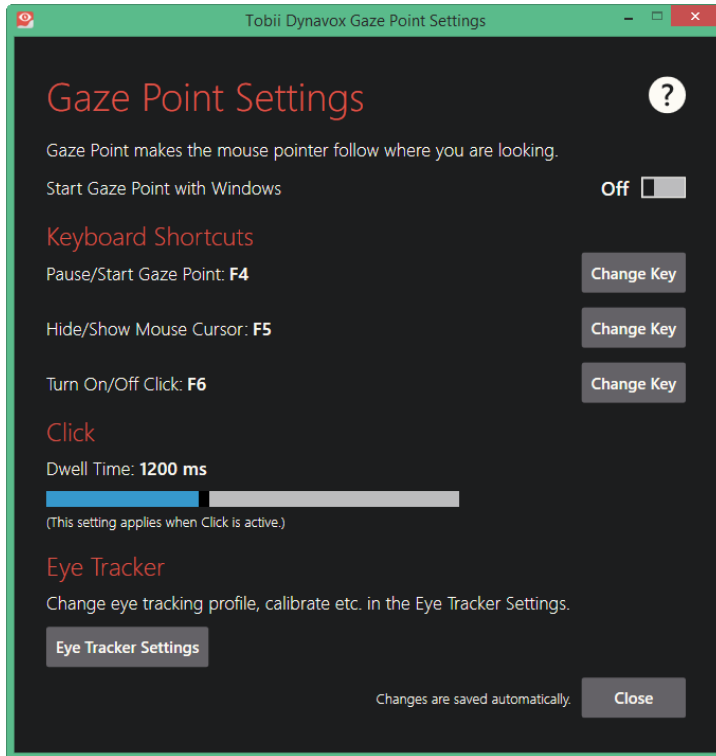
Merkki	Kuvaus	Merkki	Kuvaus
OTA NAPSAUTUS KÄYTTÖÖN (F6) 	Ota vasen napsautus käyttöön valitsemalla tämä painike. tai Valitse kuvauksen jälkeen sul- kuihin kirjoitettu pikanäppäin. Oletus on F6.  Voit muuttaa sen ASETUKSET-koh- dassa. Valittu pika- näppäin näkyy painikkeessa.	OTA NAPSAUTUS POIS KÄYTÖSTÄ (F6) 	Ota vasen napsautus pois käytöstä valitsemalla tämä painike. tai Valitse kuvauksen jälkeen sul- kuihin kirjoitettu pikanäppäin. Oletus on F6.  Voit muuttaa sen ASETUKSET-koh- dassa. Valittu pika- näppäin näkyy painikkeessa.
ASETUKSET 	Siirry Gaze Point -ohjelmiston asetuksiin valitsemalla tämä painike. Katso lisätietoja koh- dasta 7 <i>Gaze Point</i> -asetukset, sivu 14.		



Tietokoneen hiiren tai kosketusnäytön käyttäminen ohittaa Gaze Point -ohjelmiston.

7 Gaze Point -asetukset

Jos haluat avata **Gaze Point -ohjelmiston asetukset**, valitse Gaze Point Controller-kohdan -painike (ASETUKSET).



Jos haluat **käynnistää Gaze Point -ohjelmiston Windowsin** mukana, toimi seuraavasti:

- Aseta **Käynnistä Gaze Point Windowsin mukana** -kytkin asentoon **Päällä** (oletus on **Pois**).

Muuta **pikanäppäimiä**

1. Valitse **Muuta näppäin** -painike haluamasi komennon kohdalta:
 - **Keskeytä/käynnistä Gaze Point**
 - **Näytä/piilota hiiren kohdistin**
 - **Ota napsautus käyttöön / pois käytöstä**
2. Valitse uusi näppäin.



Voit valita vain **yhden** näppäimen, et näppäinyhdistelmää.



Et voi valita **Esc**- tai **Enter**-näppäintä.

Muuta **Napsautus**-kohdan asetusta:

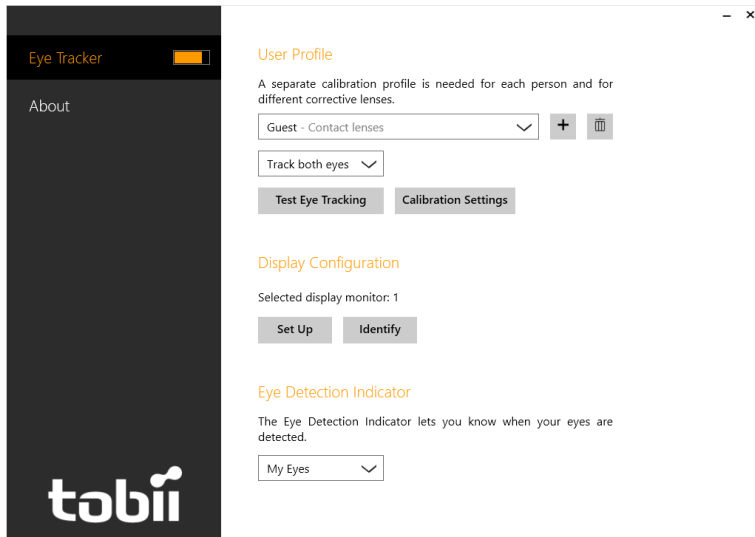
- Aseta viipyilyaika välille 100 - 3 000 ms vetämällä liukusäädintä tai napsauttamalla **Viipyilyaika**-janan kohtaa. Oletus on 1 200 ms.

Eye Tracker Settings

- Siirry **Eye Tracker Settings** -asetuksiin valitsemalla **Eye Tracker Settings** -painike. Lisätietoja on kohdassa 8 *Eye Tracker Settings*, sivu 15.

8 Eye Tracker Settings

8.1 Eye Tracker



8.1.1 User Profile

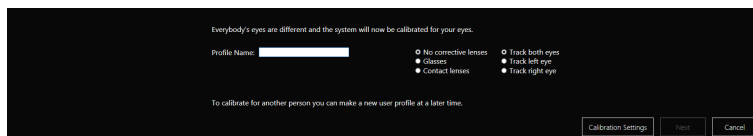
Kun luot laitteen jokaiselle käyttäjälle oman käyttäjäprofiilin, teet Gaze Interactionin käyttökokemuksesta parhaan mahdollisen. Näin jokaisen käyttäjän asetukset ja kalibrointi vastaavat juuri heidän tarpeitaan.

8.1.1.1 Lisää/poista käyttäjäprofiileja

Lisää käyttäjäprofiili:



1. Valitse -painike (Lisää).
2. Näkyviin tulee uusi profiili-ikkuna.



3. Määritä ja kalibroi käyttäjä ruudulla näkyvien ohjeiden mukaan.

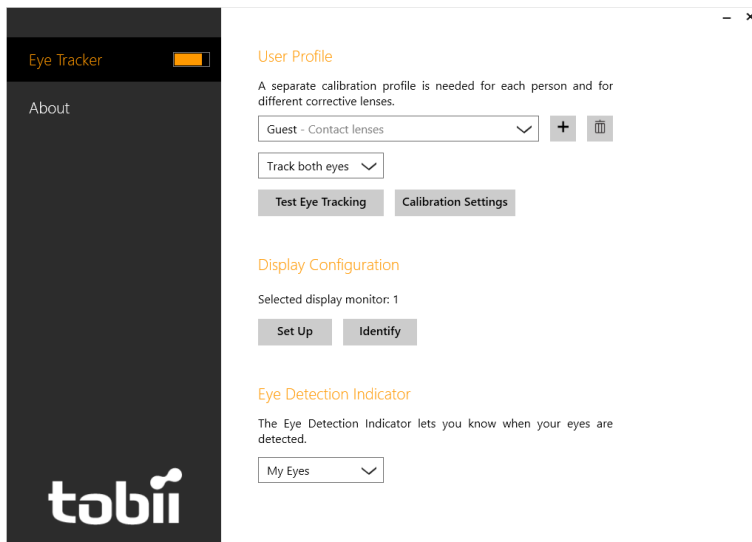
Poista käyttäjäprofiili

1. Valitse poistettava profiili pudotusvalikosta.

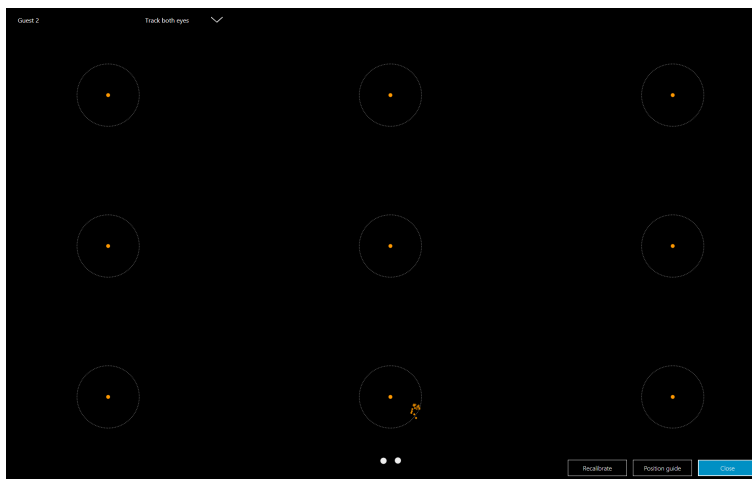


2. Valitse -painike (Poista).

8.1.1.2 Test Eye Tracking



Siirry **Test Eye Tracking** -sivulle valitsemalla **Test Eye Tracking** -painike.

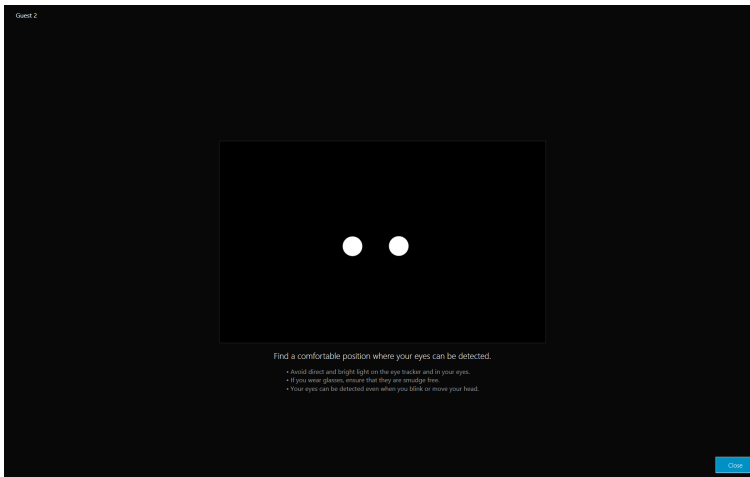


Test Eye Tracking -sivulla voit tarkistaa katseenseurannan tarkkuuden ja suorituskyyvyn. Kaikki kalibroitipisteet on havainnollistettu ympyrällä, jonka keskellä on oranssi piste. Tämä piste on jokaisen kalibroitipisteen keskusta. Kun käyttäjä siirtyy tälle sivulle, katseenseuranta alkaa lukea käyttäjän katsedataa. Katsedata näkyy ruudulla reaaliajassa. Oranssit pisteet tulevat näkyviin siihen, mihin käyttäjä katsoo. Katsomalla kalibroitipistettä on mahdollista määrittää, onko kalibrointi tarkka vai onko käyttäjän kalibrointi syytä tehdä uudelleen.

Jos haluat tehdä kalibroinnin uudelleen, valitse **Recalibrate**-painike.

Jos haluat nähdä kohdistamisohjeen, valitse **Position guide** -painike.

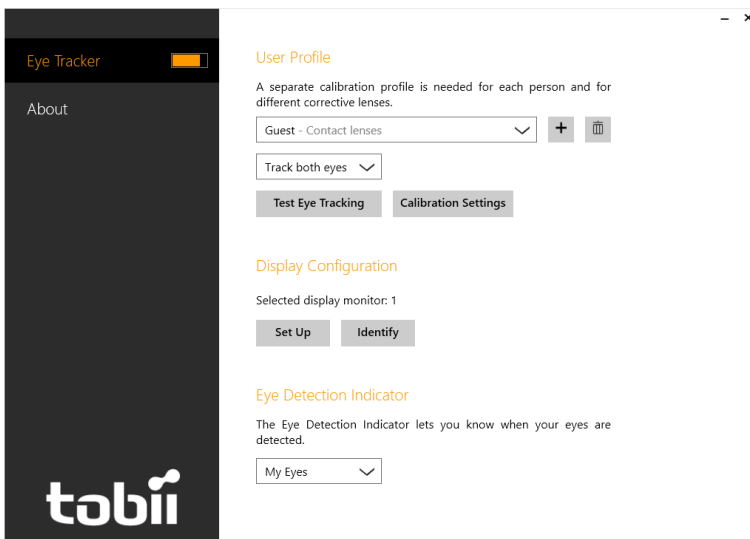
8.1.1.2.1 Position Guide



Position Guide -toiminnon avulla voit määrittää parhaan mahdollisen korkeuden, vaakasuoran sijainnin ja etäisyyden Gaze Interactionille ja PCEye Explorelle.

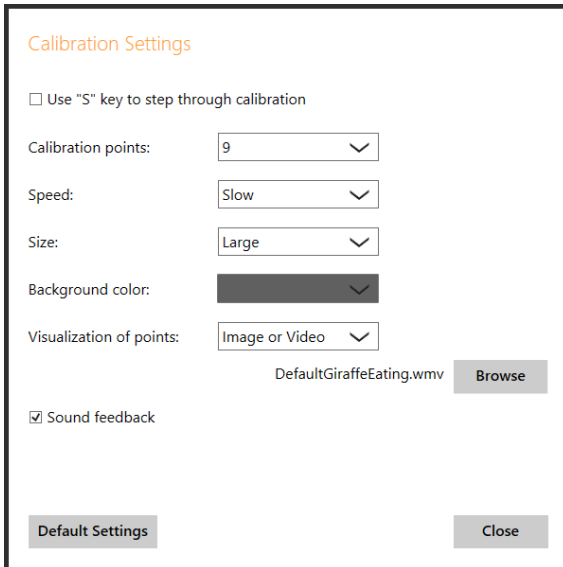
lhannetapauksessa käyttäjän silmiä edustavien kahden pisteen pitäisi olla **Position Guide** -ikkunan keskellä.

8.1.1.3 Calibration Settings



Siirry **Calibration Settings** -sivulle valitsemalla **Calibration Settings** -painike.

Calibration Settings -sivulla voi säätää käyttäjän kalibrointia.



Aktivoi **Selaa kalibrointia** -toiminto seuraavasti:

1. Aktivoi toiminto valitsemalla **Käytä**-valintaruutu.

Selaa kalibrointia -toiminto antaa mahdollisuuden ohjata sitä, milloin kalibrointiprosessi alkaa kerätä katsedataa kalibrointipisteestä. Aloita katsedatan kerääminen painamalla näppäimistön S-näppäintä. Kun yhden kalibrointipisteen kaikki kalibrointitiedot on kerätty, ärsykkeet siirtyvät seuraavaan kalibrointipisteeseen. Tietoja ei kuitenkaan kerätä uudesta kalibrointipisteestä ennen kuin näppäimistön S-näppäintä painetaan.

Voit muuttaa seuraavia asetuksia valitsemalla sopivan arvon jokaisen kohdan vieressä olevasta pudotusvalikosta:

Kalibrointipisteet:, asetus voi olla:

- **9** (oletus)
- **5**
- **2**
- **1**

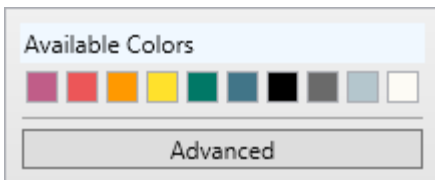
Nopeus:, asetus voi olla:

- **Hidas** (oletus)
- **Keskitaso**
- **Nopea**

Koko:, asetus voi olla:

- **Pieni**
- **Keskikoko**
- **Suuri** (oletus)

Taustaväri:, asetus voi olla:



Valitse yksi **käytettävissä olevista väreistä** tai valitse oma väri valitsemalla Advanced-painike.

Pisteiden visualisointi:

- **Kuva tai video** (oletus)

Joskus käyttäjän on helpompi keskittyä ja seurata kuvaa tai videota pisteen sijaan, kun hän tekee kalibrointia.

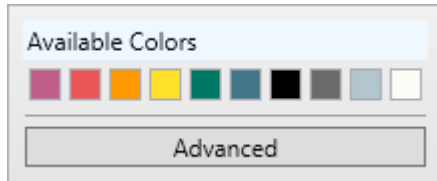
Etsi haluamasi ärsyke napsauttamalla **Selaa**-painiketta.



Oletuksena yksi video on jo valittu ja valmis käytettäväksi. PCEye Explore sisältää useita videoita, joista voit valita haluamasi.

- **Piste**

Pisteen väri, asetetus voi olla:

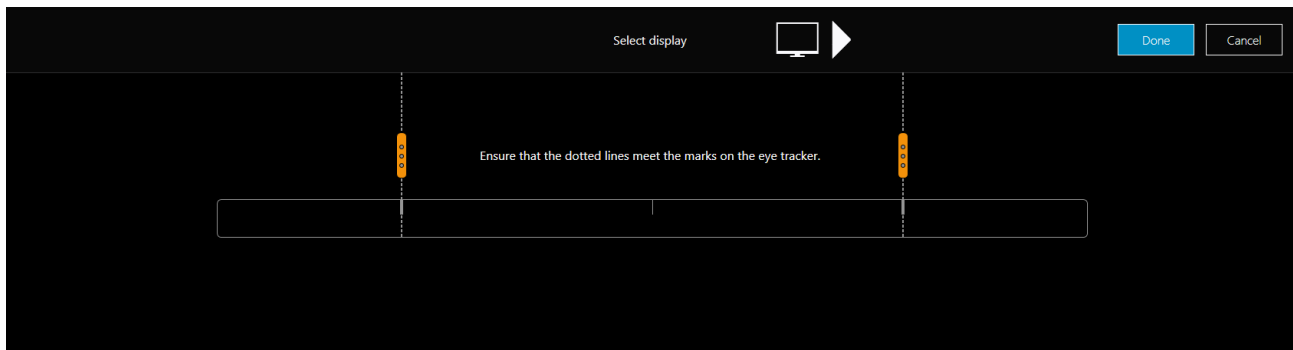


Valitse yksi **käytettävissä olevista väreistä** tai valitse oma väri valitsemalla **Advanced**-painike.

Jos haluat saada kalibroinnin aikana äänipalautetta, valitse **Äänipalaute**-valintaruutu.

8.1.2 Display Configuration

Aloita asetusten teko uudelleen valitsemalla **Setup**-painike.



Jos käytössä on useampi kuin yksi näyttö ja haluat tietää, mihin näyttöön PCEye Explore on liitetty, valitse **Identify**-painike.



Jos käytössä on useampi kuin yksi näyttö ja haluat vaihtaa näyttöä, mihin PCEye Explore on liitetty, voit käyttää  -
tai  -painiketta.

8.1.3 Eye Detection Indicator

Eye Detection Indicator, , on näytön alaosan keskellä näkyvä huomaamaton merkki, joka näyttää, onko PCEye Explore havainnut käyttäjän silmät.

Voit muuttaa **Eye Detection Indicator** -merkin ulkoasua pudotusvalikosta.

- **My Eyes** ()

Toimii myös käyttäjän kohdistamisohjeena.

Jos silmiä ei ole havaittu, merkki on .

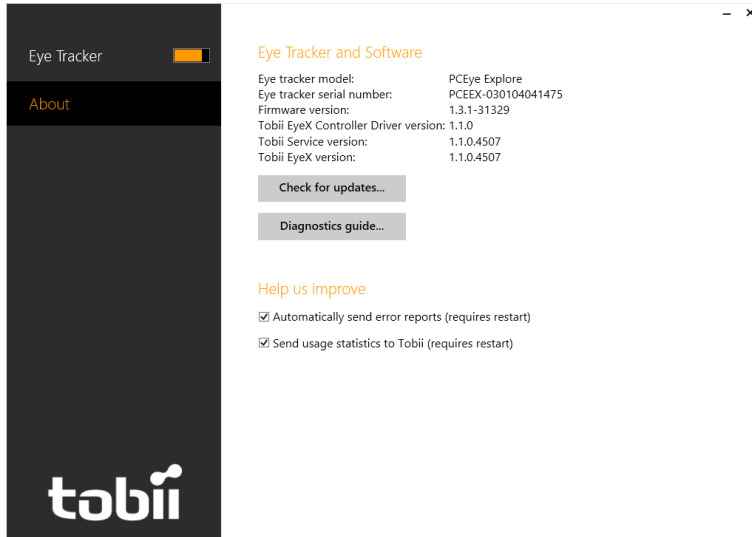
- **Static** ()

Jos silmiä ei ole havaittu, merkki on .

- **Off**

Näytössä ei näy merkkiä.

8.2 About



Pidä nämä tiedot käsillä, jos laitteen käytössä ilmenee ongelmia ja sinun on otettava yhteys asiakastukeen.

9 Tuotteen hoito

9.1 Lämpötila ja kosteus

9.1.1 Yleiskäyttö

PCEye Explore on pidettävä kuivissa olosuhteissa huoneenlämmössä. Laitteen suositellut lämpötila- ja kosteusrajat ovat:

- Lämpötila: 10 °C – 35 °C (50 °F – 95 °F)
- Kosteus: Enintään 70 % (ei kondensaatiota laitteeseen)

9.1.2 Kuljetus ja säilytys

Laitteen kuljetuksen ja säilytyksen suositellut lämpötila- ja kosteusrajat ovat:

- Lämpötila: -40 °C—70 °C (-40 °F—158 °F)
- Kosteus: 20–70 % (ei kondensaatiota laitteeseen)

PCEye Explore ei ole vedenpitävä eikä vettä hylkivä. Laitetta ei pitäisi pitää äärimmäisen kosteissa tai muuten märissä olosuhteissa. Älä upota laitetta veteen tai muuhun nesteeseen. Varo, ettei laitteen päälle kaadu nesteitä.

9.2 Puhdistus

Ennen kuin puhdistat PCEye Explore-laitteen, sammuta tietokone, johon laite on kiinnitetty, ja irrota kaikki kaapelit. Käytä pehmeää ja hieman kosteaa, nukatonta kangasta. Vältä kosteuden pääsemistä laitteen aukkoihin. Älä käytä ikkunanpesuaineita, kodin puhdistusaineita, aerosolisuihkeita, liuottimia, alkoholia, ammoniakkia tai hankaavia aineita laitteen puhdistukseen.

Laitteen säännöllinen puhdistaminen on suositeltavaa.

9.3 PCEye Explore-laitteen kuljettaminen

Irrota USB-kaapeli ja käytä kuljetuskoteloä. PCEye Explore on melko herkkä, ja suodin voi naarmuuntua, jos se jätetään suojaamatta. Suojaa laite asianmukaisesti ennen pakkaamista ja kuljettamista.

Kun kuljetat laitetta korjausta tai lähettämistä varten tai matkalla, käytä alkuperäistä koteloä ja pakkausmateriaalia.



Kun PCEye Explore on kiinnitetty näyttöön / kannettavaan tietokoneeseen, älä kanna toisiinsa kiinnitettyjä laitteita pitämällä kiinni ainoastaan PCEye Explore-laitteesta. PCEye Explore ei kestä näytön / kannettavan tietokoneen painoa. Laitteet voivat irrota toisistaan ja pudota, tai kaatua ja pudota, epätasaisen painon vuoksi. Tämä voi aiheuttaa kummallakin laitteelle pysyvää vahinkoa. Tobii Technology ei vastaa syntyneistä vahingoista.

9.4 PCEye Explore-laitteen hävittäminen

Älä hävitä PCEye Explore-laitetta normaalin kotitalous- tai toimistojätteen seassa. Hävitä sähkö- ja elektroniikkalaitteet paikallisten määräysten mukaisesti.

Liite A

Tuki ja takuu

A1 Asiakastuki

Jos tarvitset asiakastukea, ota yhteys paikalliseen edustajaan tai Tobii Dynavox Support. Jotta saisit apua mahdollisimman nopeasti, pidä PCEye Explore-laitteesi käsillä ja varmista, että Internet-yhteys on käytettävissä, jos mahdollista. Sinun täytyy myös tarvittaessa antaa laitteen sarjanumero, joka on laitteen pohjassa. Online-tukisivut sijaitsevat osoitteessa www.tobiidynavox.com tai www.myTobiiDynavox.com.

A2 Takuu

Lue pakkauksessa oleva Manufacturer's Warranty.

Lue tämä käyttöopas huolellisesti ennen laitteen käyttöä. Takuu on voimassa vain, jos laitetta käytetään käyttöoppaan mukaisesti. PCEye Explore-laitteen purkaminen mitätöi takuun.



Säilytä PCEye Explore -laitteen alkuperäinen pakkaus.

Jos laite täytyy palauttaa Tobii Dynavox:lle takuuseen tai huoltoon liittyvien asioiden vuoksi, sen lähettämiseen on käytettävä alkuperäistä (tai vastaavaa) pakkausta.

Liite B

Vaatimustenmukaisuustiedot



Kaikilla PCEye Explore-tuotteilla on EU-direktiiveissä määritettyjen terveys- ja turvallisuusvaatimusten noudattamisesta ilmoittava CE-merkki.

B1 FCC-ilmoitus

Tämä laite noudattaa FCC-sääntöjen osaa 15. Käyttöön liittyy seuraavat kaksi ehtoa: (1) tämä laite ei saa aiheuttaa häiriöitä ja (2) tämän laitteen täytyy pystyä käsittelemään kaikki häiriöt, mukaan lukien häiriöt, jotka saattavat aiheuttaa laitteen ei-toivottua toimintaa.



Muutokset, joita Tobii Dynavox ei ole nimenomaisesti hyväksynyt, saattavat mitätöidä käyttäjän valtuudet käyttää laitetta FCC-sääntöjen mukaisesti.

Laite on testattu ja sen on todettu olevan luokan B digitaaliselle laitteelle asetettujen rajojen mukainen FCC-sääntöjen osan 15 mukaan. Näiden rajojen tarkoitus on antaa kotikäytössä kohtuullinen suoja haitallisia häiriöitä vastaan. Tämä laite luo, käyttää ja saattaa lähettää radiotaajuusenergiaa, ja jos laitetta ei asenneta ja käytetä ohjeiden mukaan, se saattaa aiheuttaa häiriöitä radioyhteyksiin.

Ei kuitenkaan voida taata, ettei häiriöitä esiinny jossain tietyssä asennuksessa. Jos tämä laite kuitenkin aiheuttaa häiriöitä radio- tai televisiovastaanottoon, minkä voi havaita kytkemällä laitteen virran pois ja sitten takaisin, käyttäjän kannattaa yrittää korjata häiriöitä yhdellä tai usealla seuraavista tavoista:

- Suuntaa laitteen antenni uudelleen tai vaihda sen paikkaa.
- Siirrä laite ja vastaanotin kauemmaksi toisistaan.
- Kytke laite seinäpistorasiaan, joka on eri piirissä kuin mihin vastaanotin on kytketty.
- Pyydä neuvoa jälleenmyyjältä tai asiantuntevalta radio-/televisioasentajalta.

B2 Industry Canada -ilmoitus

Tämä luokan B digitaalilaite noudattaa Kanadan standardia ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

B3 CE-ilmoitus

PCEye Explore noudattaa seuraavia standardeja:

- 2011/65/EU (RoHS 2) - Restriction of Hazardous Substances Directive
- R&TTE 1999/5/EG (R&TTE) - European Radio equipment and Telecommunications Terminal Equipment Directive
- 2004/108/EC (EMC) - Electromagnetic Compatibility Directive
- 2006/95/EC (LVD) - Low Voltage Directive

B4 Standardit

PCEye Explore noudattaa seuraavia standardeja:

- FCC part 15, Class B
- ICES-003 Issue 5
- EN 55022:2010
- EN 55024:2010+A1:2015, Information technology equipment. Immunity characteristics. Limits and methods of measurement
- EN ISO 14971:2007, Application of risk management to medical devices
- EN 62471:2008, Photo Biological Safety of Lamps and Lamp Systems
- Parts relevant for EMC from IEC 60950-1:2005, Safety of information technology equipment
- Parts relevant for EMC from EN60601-1-2:2007

Liite C

PCEye Explore-laitteen hävittäminen

Älä hävitä PCEye Explore-laitetta normaalin kotitalous- tai toimistojätteen seassa. Hävitä sähkö- ja elektroniikkalaitteet paikallisten määräysten mukaisesti.

Liite D

Tekniset tiedot

Tekniset tiedot	PCEye Explore
Toimintaetäisyys	45 - 90 cm 18 - 35 tuumaa
Pään liikkeen vapaus ¹ @ 70 cm / 27,5 tuumaa (leveys x korkeus)	48 x 39 cm 19 x 15 tuumaa
Katseen datataajuus	> 55 Hz
Näytön koko (16:9) ² < 24 tuuman näyttö (katsekulma 28 - 30°) 25 - 27 tuuman näyttö (katsekulma 31 - 33°)	Erinomainen Kohtalainen
Kiinnitys	Magneettiset kiinnityslevyt
Liitäntä (virta ja signaali) ³	USB 3.0
Yksikön paino	69 g 2,4 oz
Yksikön koko (pituus x korkeus x syvyys)	320 x 15 x 18 mm 12,6 x 0,6 x 0,7 tuumaa
Yhteensopivuus (käyttöjärjestelmä)	Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 tai Windows 10
Järjestelmävaatimukset	CPU: 2,4 GHz:n Intel i5- tai i7-neliydinprosessori RAM-muisti 8 Gt Grafiikkasuoritin: 60 Mt video RAM, pixel shader -versio 2.0 tai korkeampi USB 3.0

1. Laatikko kuvaa seurantalaitteen edessä olevaa tilaa, jossa ainakin toisen käyttäjän silmän on oltava. Arvot on määritetty samassa tasossa / kohtisuoraan näytön pinnasta olettaen, että katseenseurantalaite on 20 asteen kulmassa näyttöön nähden.
2. Suurille näytöille rajoittava parametri on katseen tarkkuuden laatu ruudun yläkulmissa. Suurten näyttöjen liikkeen vapaus on 23 - 25 tuuman näytöille 24 - 33 tuumaa / 60 - 85 cm ja 26 - 27 tuuman näytöille 28 - 33 tuumaa / 70 - 85 cm.
3. USB 3.0 -vaatimukset USB 3.0 tuottaa PCEye Explorelle riittävästi tehoa ja signaalin kaistanleveyttä.

Tukea Tobii Dynavox -laitteellesi

Online-tuki

Lue Tobii Dynavox -laitettasi koskeva tuotekohtainen tukisivu. Se sisältää ajantasaista tietoa ongelmista sekä tuotteeseen liittyviä neuvoja ja vinkkejä. Online-tukisivut sijaitsevat osoitteessa www.TobiiDynavox.com tai www.myTobiiDynavox.com.

Ota yhteyttä myyntiedustajaan tai jälleenmyyjään

Jos sinulla on tuotteeseen liittyviä kysymyksiä tai ongelmia, ota yhteyttä Tobii Dynavox -myyntiedustajan tai valtuutetun jälleenmyyjän asiakastukeen. He tuntevat yksilölliset määrityksesi parhaiten ja voivat antaa neuvoja ja tuotekoulutusta. Lisätietoja on osoitteessa www.TobiiDynavox.com/contact