

# Tobii Dynavox PCEye Explore

## Manuale dell'utente

con Gaze point



**tobii** dynavox

## Manuale dell'utente Tobii Dynavox PCEye Explore

Version 2.0.1

05/2016

Tutti i diritti riservati

Copyright © Tobii AB (publ)

Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, archiviata in un sistema di recupero o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo (elettronico, tramite fotocopia, registrazione o altro tipo) senza la preventiva autorizzazione scritta dell'autore.

La protezione del copyright rivendicata comprende tutti i materiali e le informazioni tutelabili dalle leggi sul copyright ora permessi per legge scritta o giudiziale o concessi più avanti, incluso, senza limitazione, il materiale generato dai programmi software visualizzati sullo schermo quali schermate, menu e così via.

Le informazioni contenute in questo manuale sono di proprietà di Tobii Dynavox. La riproduzione, parziale o totale, senza la preventiva autorizzazione scritta di Tobii Dynavox è vietata.

I prodotti a cui viene fatto riferimento in questo documento possono essere marchi e/o marchi registrati dei rispettivi proprietari. L'editore e l'autore non riconoscono alcuna garanzia in merito a questi marchi.

Sebbene siano state prese tutte le possibili precauzioni nella preparazione di questo documento, l'editore e l'autore non si assumono alcuna responsabilità per eventuali errori o omissioni oppure per danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute in questo documento o dei programmi e del codice sorgente forniti a corredo. In nessun caso l'editore e l'autore saranno responsabili per eventuali perdite di profitto o qualsiasi altro danno commerciale causato o presumibilmente causato direttamente o indirettamente dalle informazioni incluse in questo documento.

Il contenuto è soggetto a modifica senza preavviso.

Visitare il sito Tobii Dynavox [www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) per versioni aggiornate di questo documento.

PCEye Explore è protetto dai seguenti brevetti statunitensi

- 7.572.008
- 6.659.611

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>5</b>
1.1	Spiegazione delle icone di avviso	5
1.2	Simboli e contrassegni	5
1.3	Uso previsto	5
1.4	Contenuto della confezione	6
<b>2</b>	<b>Sicurezza</b>	<b>7</b>
2.1	Avvertimento per il montaggio	7
2.2	Avvertenza relativa all'epilessia	7
2.3	Avvertenza relativa ai raggi infrarossi	7
2.4	Avvertenza relativa ai campi magnetici	7
2.5	Sicurezza dei bambini	7
2.6	Non aprire il PCEye Explore	7
2.7	Emergenza	8
2.8	Gaze Interaction	8
2.9	Terzi	8
<b>3</b>	<b>Guida introduttiva al dispositivo PCEye Explore</b>	<b>9</b>
3.1	Requisiti	9
3.2	Installazione ed esecuzione di PCEye Explore con Tobii Dynavox Gaze Point	9
3.2.1	Installazione di PCEye Explore con Gaze Point	9
3.2.2	Esecuzione del software Gaze Point	9
3.3	Aggiornare il software Gaze Point e il firmware di PCEye Explore	9
<b>4</b>	<b>Primo avvio di PCEye Explore</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Posizionamento dell'utente</b>	<b>12</b>
5.1	Volume di tracking	12
<b>6</b>	<b>Utilizzo di PCEye Explore con Gaze Point</b>	<b>13</b>
6.1	Utilizzo di Tobii Dynavox Gaze Point	13
<b>7</b>	<b>Gaze Point Settings</b>	<b>15</b>
<b>8</b>	<b>Eye Tracker Settings</b>	<b>16</b>
8.1	Eye Tracker	16
8.1.1	User Profile	16
8.1.2	Display Configuration	20
8.1.3	Eye Detection Indicator	20
8.2	About	21
<b>9</b>	<b>Cura del prodotto</b>	<b>22</b>
9.1	Temperatura e umidità	22
9.1.1	Utilizzo generale	22
9.1.2	Trasporto e magazzinaggio	22
9.2	Pulizia	22
9.3	Trasporto del dispositivo PCEye Explore	22
9.4	Smaltimento del dispositivo PCEye Explore	22
<b>Allegato A</b>	<b>Supporto e garanzia</b>	<b>23</b>
A1	Supporto clienti	23
A2	Garanzia	23
<b>Allegato B</b>	<b>Informazioni sulla conformità</b>	<b>24</b>
B1	Dichiarazione di conformità FCC	24
B2	Dichiarazione per il Canada	24

B3	Dichiarazione CE.....	24
B4	Standard.....	24
<b>Allegato C</b>	<b>Smaltimento del dispositivo PCEye Explore.....</b>	<b>25</b>
<b>Allegato D</b>	<b>Specifiche tecniche.....</b>	<b>26</b>

# 1 Introduzione

Grazie per aver acquistato un dispositivo PCEye Explore di Tobii Dynavox.

Per ottenere prestazioni ottimali dal prodotto, leggere con attenzione il presente manuale.

## 1.1 Spiegazione delle icone di avviso

In questo manuale vengono utilizzati tre (3) livelli di icone di avviso, descritti di seguito:



Viene utilizzato per informare l'utente in merito a un aspetto importante o che richiede una speciale attenzione.



Viene utilizzato per informare l'utente che un'azione potrebbe danneggiare o causare il malfunzionamento dell'apparecchiatura.



Viene utilizzato per informare l'utente che ignorando l'avviso un'azione potrebbe causare danni all'utente.

## 1.2 Simboli e contrassegni

In questa appendice vengono fornite informazioni sui simboli utilizzati sul dispositivo PCEye Explore, nonché sulle relative parti, sugli accessori o sull'imballaggio.

Simbolo o contrassegno	Descrizione
	Conforme ai requisiti EMC previsti in Australia
	Smaltire in conformità alle normative vigenti nel proprio paese.
	CE è l'acronimo di Conformità Europea e indica agli ufficiali doganali dell'Unione Europea che il prodotto è conforme a una o più direttive della Comunità Europea.
	Questa è una marcatura di certificazione utilizzata su prodotti elettronici prodotti o venduti negli Stati Uniti per indicare che l'interferenza elettromagnetica generata dal dispositivo è inferiore ai limiti approvati dalla Federal Communications Commission.
	IC è l'abbreviazione di Industry Canada. Questo contrassegno indica ai doganieri canadesi che il prodotto è conforme a uno o più standard vigenti in Canada.

## 1.3 Uso previsto

Il dispositivo PCEye Explore è un Eye tracker periferico di base che apre a chiunque le porte del meraviglioso universo della Gaze interaction. PCEye Explore offre anche agli utenti giovani o privi di esperienza la possibilità di imparare in modo semplice, divertente e infallibile a usare la Gaze Interaction, preparandoli al tempo stesso per la comunicazione CAA.

PCEye Explore si adatta perfettamente al computer portatile e si aggancia sotto i normali monitor per computer.

PCEye Explore è destinato all'uso in ambienti interni.

Per ulteriori informazioni sulle dimensioni dello schermo, vedere *Allegato D Specifiche tecniche*.



Figura 1.1 PCEye Explore

**!** Non coprire in alcun modo con decorazioni o post-it la parte anteriore di PCEye Explore per evitare di danneggiarlo.

**i** Si consiglia caldamente l'uso di un programma antivirus.

## 1.4 Contenuto della confezione

- PCEye Explore
- Cavo USB 3.0
- Piastra di montaggio magnetica (2 pezzi) per PCEye Explore
- Istruzioni di montaggio
- Panno per la pulizia

**!** Con il dispositivo PCEye Explore utilizzare esclusivamente gli articoli inclusi nella confezione di PCEye Explore, quelli descritti nella documentazione del prodotto e altri accessori approvati da Tobii Dynavox.

# 2 Sicurezza

## 2.1 Avvertimento per il montaggio



Per il montaggio dei dispositivi PCEye Explore attenersi alle istruzioni del PRODUTTORE di supporti approvati. Tobii Dynavox o i suoi addetti non sono responsabili di danni a proprietà o lesioni a persone causate dalla caduta di un dispositivo PCEye Explore utilizzato in modalità Montato. Il montaggio di un dispositivo PCEye Explore viene effettuato a rischio e pericolo dell'utente.

Utilizzare il nastro biadesivo fornito con le piastre di montaggio magnetiche per fissare in modo permanente la staffa al monitor/computer portatile. La rimozione della staffa fissata con il nastro biadesivo fornito potrebbe causare danni sia alla staffa che al monitor/computer portatile.

Non leccare il nastro adesivo né mettere in bocca o sul corpo alcuna parte del nastro o della piastra di montaggio magnetica.

## 2.2 Avvertenza relativa all'epilessia



Personne con **epilessia fotosensibile** sono soggette ad attacchi epilettici o perdita di conoscenza se esposte ad un certo tipo di luci lampeggianti o motivi di luce nella vita quotidiana. Ciò può accadere anche se la persona non ha precedenti medici di epilessia o non ha mai avuto un attacco epilettico.

Una persona con epilessia fotosensibile ha probabilmente problemi con schermi televisivi, alcuni videogiochi e lampade fluorescenti lampeggianti. Queste persone potrebbero avere un attacco epilettico guardando particolari immagini o motivi su uno schermo, o se esposte alle sorgenti di luce di un eye tracker. Circa il 3-5% di coloro che soffrono di epilessia hanno questo tipo di epilessia fotosensibile. Molte persone con epilessia fotosensibile vedono una specie di "aura" o avvertono sensazioni particolari prima di un attacco. Se si avverte un senso di malessere durante l'uso, distogliere lo sguardo dall'eye tracker.

## 2.3 Avvertenza relativa ai raggi infrarossi



Quando attivo, il dispositivo PCEye Explore emette luce a raggi infrarossi pulsati. Alcuni dispositivi medici possono essere disturbati da radiazioni e/o luci a raggi infrarossi. Non utilizzare PCEye Explore in prossimità di tali dispositivi medici per evitare di comprometterne l'accuratezza o la funzionalità.

## 2.4 Avvertenza relativa ai campi magnetici



La piastra di montaggio magnetica del dispositivo PCEye Explore contiene magneti. I campi magnetici possono interferire con il funzionamento di stimolatori cardiaci e defibrillatori cardiaci impiantabili. Come regola generale, è bene mantenere una distanza minima di circa 15 centimetri tra qualsiasi tipo di magnete e il dispositivo cardiaco.

## 2.5 Sicurezza dei bambini



PCEye Explore è un sistema informatico e un dispositivo elettronico all'avanguardia e come tale è composto da numerose parti singole assemblate tra loro. Nelle mani di un bambino, alcune di queste parti possono staccarsi dal dispositivo e costituire un rischio di soffocamento o un pericolo di altro tipo per il bambino.

Bambini piccoli non devono avere accesso o usare il dispositivo senza la supervisione di un adulto.

## 2.6 Non aprire il PCEye Explore



Il mancato rispetto di questa avvertenza comporterà il decadimento della garanzia. Il dispositivo non contiene parti riparabili dall'utente. Contattare Tobii Dynavox Support se il dispositivo PCEye Explore non funziona correttamente.

## 2.7 Emergenza



Non fare affidamento sul dispositivo per chiamate di emergenza o transazioni bancarie. Raccomandiamo di avere altri metodi di comunicazione in situazioni di emergenza. Le transazioni bancarie devono essere eseguite solamente con un sistema raccomandato ed approvato dalla banca.

## 2.8 Gaze Interaction



Alcune persone possono risentire di una certa fatica (a causa della focalizzazione intenzionale e della concentrazione) o di occhi asciutti (a causa dei battiti di ciglia meno frequenti) nei primi periodi di uso di Gaze Interaction. Se si risente di fatica o di occhi asciutti, iniziare lentamente e limitare la lunghezza delle sessioni di Gaze Interaction. Gocce lubrificanti possono aiutare contro gli occhi asciutti.

## 2.9 Terzi



Qualsiasi utilizzo di PCEye Explore all'infuori dell'uso previsto e congiuntamente a software o hardware prodotti da terzi che ne alterino l'uso previsto è da considerarsi rischioso ed esula dalle responsabilità di Tobii Dynavox.

# 3 Guida introduttiva al dispositivo PCEye Explore

## 3.1 Requisiti

Per il dispositivo PCEye Explore consigliamo i seguenti requisiti minimi di sistema:

- Porta USB 3.0 o superiore
- Sistema operativo:
  - Windows 7
  - Windows 8
  - Windows 8.1
  - Windows 10
- Quad core Intel i5 o i7 da 2,4 GHz
- Memoria RAM da 8 GB
- VRAM della scheda grafica da 60 MB
- Pixel shader 2.0 o superiore
- 150 MB di spazio libero su disco per l'installazione del software del dispositivo PCEye Explore
- Sul dispositivo deve essere installato .NET 4.5

## 3.2 Installazione ed esecuzione di PCEye Explore con Tobii Dynavox Gaze Point

### 3.2.1 Installazione di PCEye Explore con Gaze Point

1. Visitare <http://www.TobiiDynavox.com/explore/dl/> e scaricare il software Gaze Point.
2. Installare Gaze Point
3. Attenersi alle istruzioni visualizzate.

### 3.2.2 Esecuzione del software Gaze Point

Per avviare il software Gaze Point:



- Fare doppio clic sul collegamento **Gaze Point** sul desktop,

oppure

1. Selezionare **menu Start > Tutti i programmi > Tobii Dynavox > Gaze Point**
2. Selezionare l'icona  di **Gaze Point**.

## 3.3 Aggiornare il software Gaze Point e il firmware di PCEye Explore

Tobii Dynavox rilascia regolarmente versioni aggiornate del software Gaze Point.

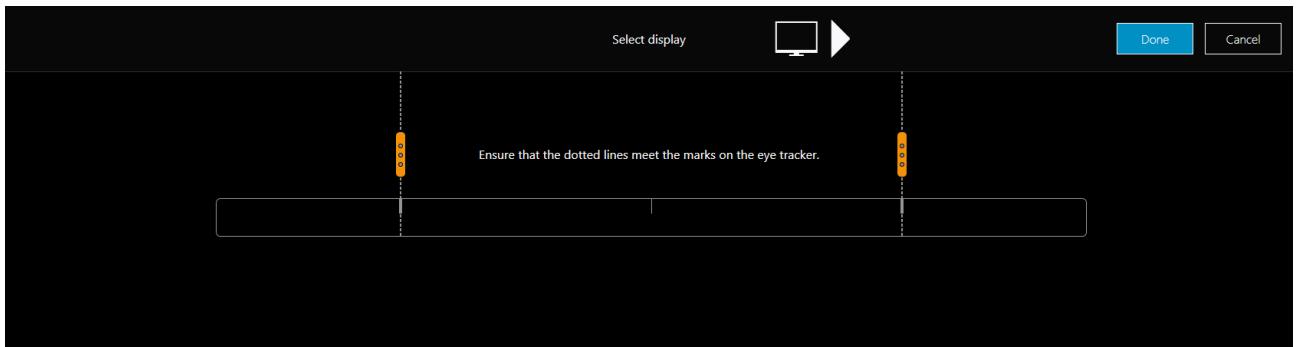
Durante l'installazione del software Gaze Point, sul dispositivo verrà installato il software Update Notifier. Se il dispositivo è connesso a Internet, Update Notifier controllerà automaticamente se esistono versioni aggiornate del software Gaze Point e di altri software Tobii Dynavox installati sul dispositivo.

Per cercare manualmente eventuali aggiornamenti del software Gaze Point, trovare l'applicazione Update Notifier sul dispositivo e selezionare l'icona  (Update Notifier) per aviarla.

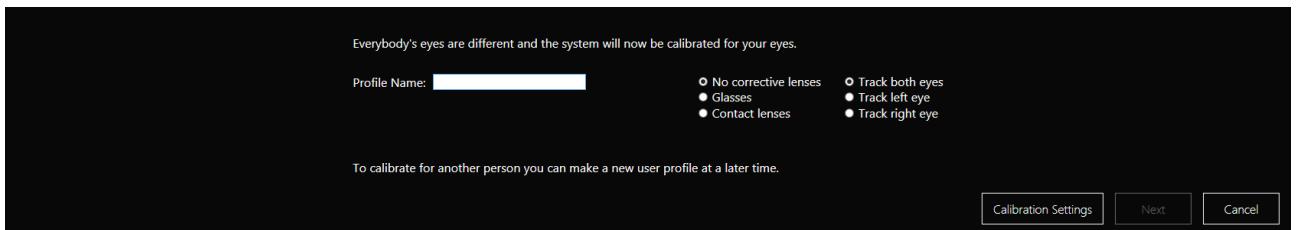
Il firmware di PCEye Explore si aggiornerà automaticamente quando è disponibile una nuova versione finché il computer rimarrà connesso a Internet.

# 4 Primo avvio di PCEye Explore

Dopo aver eseguito la **Guida all'installazione** di Gaze Point e fissato la PCEye Explore al computer, si aprirà automaticamente la **Configurazione** di Gaze Point.



Attenersi alle istruzioni visualizzate.



Selezionare il pulsante **Calibration Settings** per controllare e modificare le impostazioni di calibratura. Per ulteriori informazioni sulle azioni di **Calibration Settings** vedere *8.1.1.3 Calibration Settings, pagina 18*.

# 5 Posizionamento dell'utente.

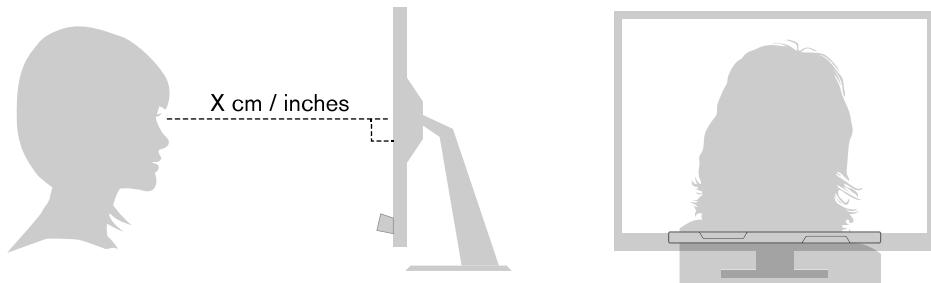


Figura 5.1 Posizionamento

Il dispositivo PCEye Explore montato e fissato alle relative piastre di montaggio e al dispositivo è progettato in modo da garantire prestazioni ottimali quando è posizionato parallelamente agli occhi dell'utente a una distanza compresa tra 45-90 cm; vedere *Figura 5.1 Posizionamento, pagina 12* o *Figura 5.2 Posizionamento per utenti inclinati lateralmente o distesi, pagina 12*.

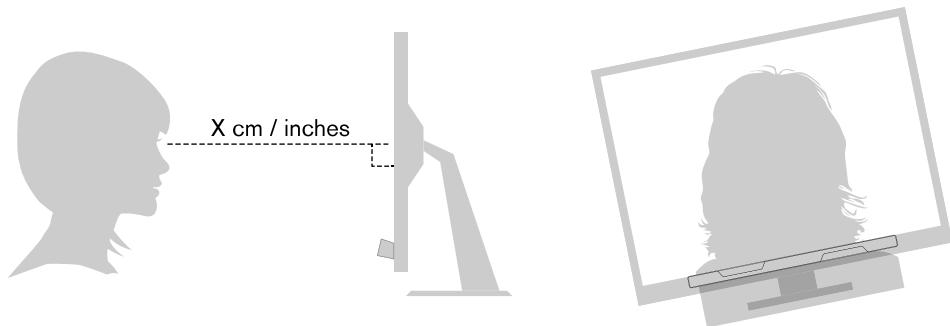


Figura 5.2 Posizionamento per utenti inclinati lateralmente o distesi

Se l'utente è inclinato lateralmente o è disteso, è necessario inclinare anche il dispositivo PCEye Explore con il monitor e il computer per mantenere gli occhi dell'utente paralleli allo schermo ed alla distanza ottimale. Vedere *Figura 5.2 Posizionamento per utenti inclinati lateralmente o distesi, pagina 12*.



Assicurarsi che la posizione dell'utente sia comoda in relazione al posizionamento ed alla distanza ottimale dal dispositivo. Tenere inoltre presente che le prestazioni di Gaze Interaction ed il comfort dell'utente aumentano se il sole non batte direttamente sullo schermo o negli occhi dell'utente.

La distanza ottimale tra l'utente e il dispositivo PCEye Explore montato su un monitor/computer portatile varia a seconda delle dimensioni dello schermo. L'utente deve trovarsi alla distanza ottimale per permettere il Gaze Interaction migliore possibile.

In generale, per un uso ottimale di Gaze Point, più grande è lo schermo, maggiore dovrebbe essere la distanza tra utente e eye tracker/schermo.

Schermi di dimensioni inferiori a 10 pollici e superiori a 27 pollici non garantiscono un uso ottimale di Gaze Point. Per ulteriori informazioni, vedere *Allegato D Specifiche tecniche, pagina 26*.

## 5.1 Volume di tracking

Il dispositivo PCEye Explore prevede una notevole tolleranza per il movimento della testa. Dopo aver calibrato correttamente PCEye Explore e averlo posizionato davanti all'utente, non sono necessarie ulteriori regolazioni.

Per informazioni dettagliate sulle dimensioni del volume di tracking, vedere *Allegato D Specifiche tecniche, pagina 26*.

Per il corretto funzionamento di Gaze Point, almeno un occhio dell'utente deve trovarsi sempre all'interno del volume di tracking.

# 6 Utilizzo di PCEye Explore con Gaze Point

## 6.1 Utilizzo di Tobii Dynavox Gaze Point



Figura 6.1 Gaze Point Controller

Tabella 6.1 Icône di Gaze Point Controller

Simbolo	Descrizione	Simbolo	Descrizione
<b>SOSPENSIONE DI GAZE POINT (F4)</b> 	Selezionare questo pulsante per <b>sospendere</b> Gaze Point oppure Selezionare la scorciatoia da tastiera indicata fra parentesi dopo la descrizione. Quella di default è <b>F4</b> .  È possibile modificarla in <b>SETTINGS</b> . La scorciatoia da tastiera scelta verrà visualizzata sul pulsante.	<b>AVVIO DI GAZE POINT (F4)</b> 	Selezionare questo pulsante per <b>avviare</b> Gaze Point oppure Selezionare la scorciatoia da tastiera indicata fra parentesi dopo la descrizione. Quella di default è <b>F4</b> .  È possibile modificarla in <b>SETTINGS</b> . La scorciatoia da tastiera scelta verrà visualizzata sul pulsante.
<b>NASCONDERE IL CURSOR DEL MOUSE (F5)</b> 	Selezionare questo pulsante per <b>nascondere</b> il cursore del mouse. oppure Selezionare la scorciatoia da tastiera indicata fra parentesi dopo la descrizione. Quella di default è <b>F5</b> .  È possibile modificarla in <b>SETTINGS</b> . La scorciatoia da tastiera scelta verrà visualizzata sul pulsante.	<b>VISUALIZZARE IL CURSOR DEL MOUSE (F5)</b> 	Selezionare questo pulsante per <b>visualizzare</b> il cursore del mouse. oppure Selezionare la scorciatoia da tastiera indicata fra parentesi dopo la descrizione. Quella di default è <b>F5</b> .  È possibile modificarla in <b>SETTINGS</b> . La scorciatoia da tastiera scelta verrà visualizzata sul pulsante.

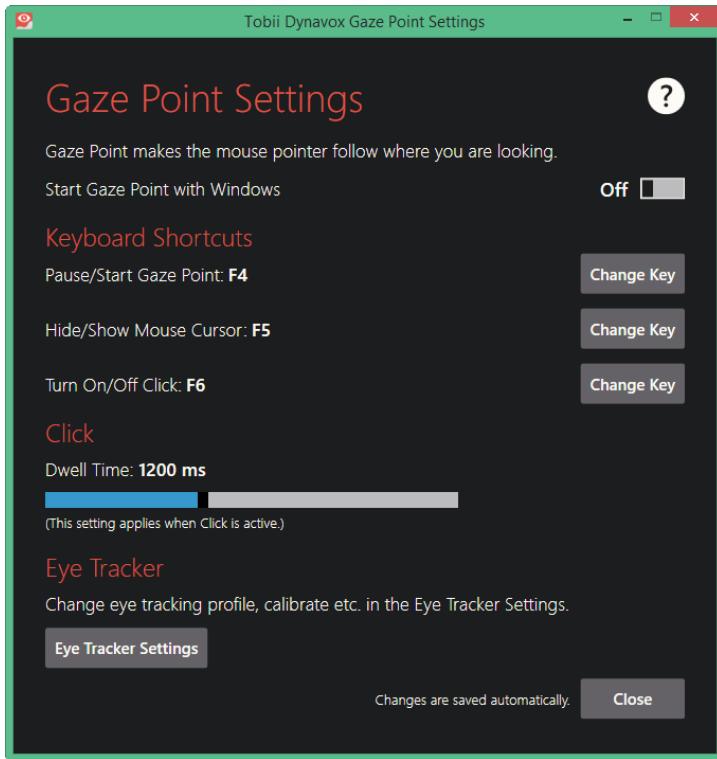
Simbolo	Descrizione	Simbolo	Descrizione
<b>ABILITARE IL CLIC (F6)</b> 	<p>Selezionare questo pulsante per <b>abilitare</b> il tasto sinistro del mouse</p> <p>oppure</p> <p>Selezionare la scorciatoia da tastiera indicata fra parentesi dopo la descrizione. Quella di default è <b>F6</b>.</p> <p> È possibile modificarla in <b>SETTINGS</b>. La scorciatoia da tastiera scelta verrà visualizzata sul pulsante.</p>	<b>DISABILITARE IL CLIC (F6)</b> 	<p>Selezionare questo pulsante per <b>disabilitare</b> il tasto sinistro del mouse</p> <p>oppure</p> <p>Selezionare la scorciatoia da tastiera indicata fra parentesi dopo la descrizione. Quella di default è <b>F6</b>.</p> <p> È possibile modificarla in <b>SETTINGS</b>. La scorciatoia da tastiera scelta verrà visualizzata sul pulsante.</p>
<b>IMPOSTAZIONI</b> 	Selezionare questo pulsante per accedere alle impostazioni per Gaze Point; vedere 7 <i>Gaze Point Settings, pagina 15</i> .		



Se si usa un mouse da computer fisico o un touch screen, questi avranno la precedenza sul software Gaze Point.

# 7 Gaze Point Settings

Per accedere a **Gaze Point Settings**, selezionare il pulsante  (SETTINGS) sul Gaze Point Controller.



Per **Avviare Gaze Point con Windows**:

- Impostare l'interruttore **Avvia Gaze Point con Windows** su **On** (il valore di default è **Off**)

Cambiare **Scorciatoie da tastiera**

1. Selezionare il pulsante **Cambia tasto** per modificare il comando:
  - **Sospendi/Avvia Gaze Point**
  - **Nascondi/Visualizza il Cursore del Mouse**
  - **Abilita/Disabilita Clic**
2. Selezionare un nuovo tasto



È possibile selezionare **un solo** tasto; non è possibile selezionare combinazioni da tastiera.



**Esc** e **Invio non** possono essere selezionati.

Cambiare le opzioni di **Clic**:

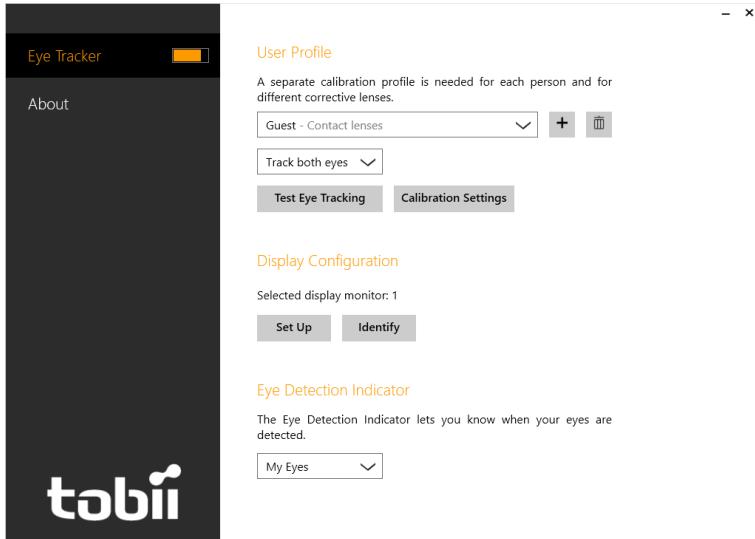
- Trascinare il dispositivo di scorrimento o Fare clic sulla barra del **Tempo di pausa** per impostare il tempo di pausa tra 100 e 3000 ms.  
Il valore di default è 1200 ms.

**Eye Tracker Settings**

- Selezionare il pulsante **Eye Tracker Settings** per accedere a **Eye Tracker Settings**. Per ulteriori informazioni, vedere 8 *Eye Tracker Settings, pagina 16*

# 8 Eye Tracker Settings

## 8.1 Eye Tracker



### 8.1.1 User Profile

Creando sul dispositivo un profilo utente per ogni singolo utente è possibile ottimizzare l'esperienza d'uso di Gaze Interaction. Ciascun utente avrà così una regolazione e una calibratura adeguate alle sue caratteristiche.

#### 8.1.1.1 Aggiunta/Cancellazione Profili utente

##### Aggiunta di un Profilo utente:



1. Selezionare il pulsante (Aggiungi).
2. Si aprirà la finestra di dialogo del nuovo Profilo.



3. Seguire le istruzioni sullo schermo per impostare l'utente e per eseguire la calibratura.

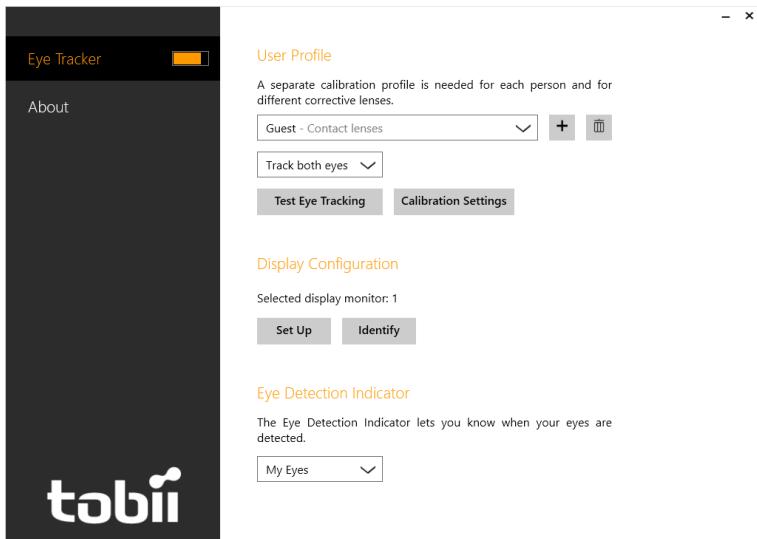
##### Cancellazione di un Profilo utente

1. Selezionare il Profilo da cancellare dall'Elenco a discesa.

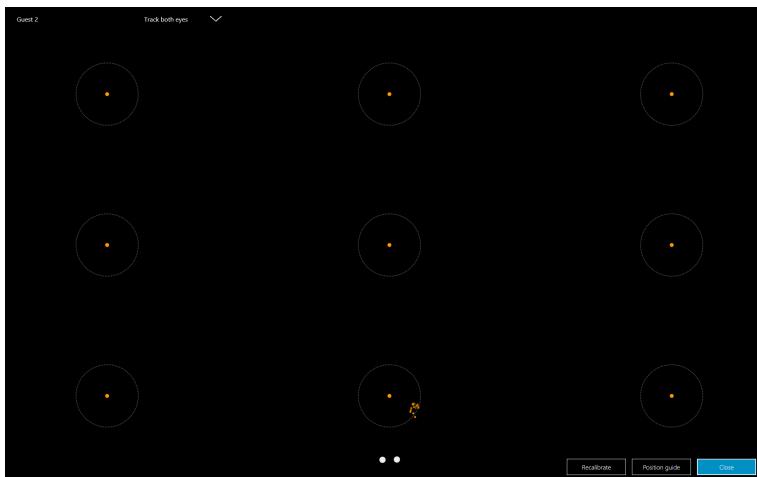


2. Selezionare il pulsante (Elimina).

### 8.1.1.2 Test Eye Tracking



Selezionare il pulsante **Test Eye Tracking** per accedere alla pagina **Test Eye Tracking**.

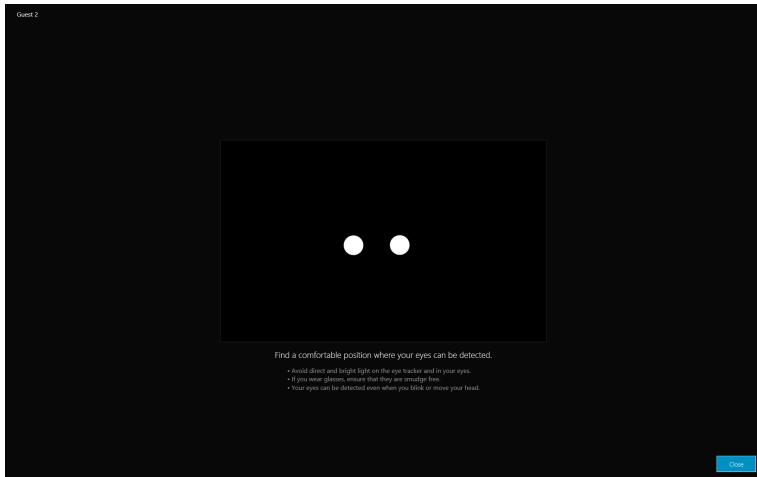


La pagina Test Eye Tracking consente di controllare l'accuratezza e le prestazioni dell'Eye tracker. Tutti i punti di Calibratura sono visualizzati mediante un cerchio con un punto arancione al centro. Questo è il centro di ciascun punto di calibratura. Quando si accede alla pagina, l'Eye tracker inizia a leggere i dati di Interazione oculare per l'utente. I dati di Interazione oculare vengono visualizzati su schermo in tempo reale. I punti arancioni appariranno là dove l'utente fissa lo sguardo. Guardando i punti di calibratura è possibile determinare se la calibratura è accurata o se è opportuno eseguire una nuova calibratura dell'utente.

Per effettuare una nuova calibratura, selezionare il pulsante **Recalibrate**.

Per visualizzare la guida al posizionamento, selezionare il pulsante **Position guide**.

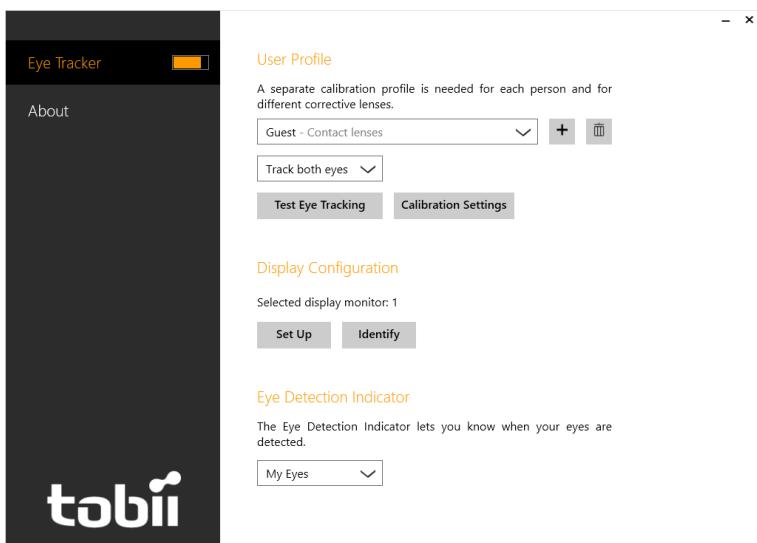
### 8.1.1.2.1 Position Guide



La **Position Guide** aiuta a determinare l'altezza ottimale, il posizionamento orizzontale e la distanza di Gaze Interaction con PCEye Explore.

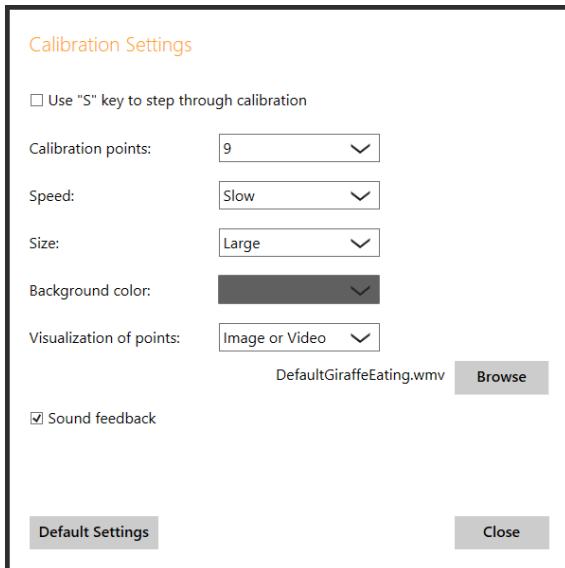
I due punti che rappresentano gli occhi dell'utente devono trovarsi sempre in posizione centrale nella finestra **Position Guide**..

### 8.1.1.3 Calibration Settings



Selezionare il pulsante **Calibration Settings** per accedere alla pagina **Calibration Settings**.

La pagina **Calibration Settings** consente di regolare la procedura di calibratura dell'utente.



Per attivare **la Calibratura passo passo**:

1. Selezionare la casella di controllo **Usa** per attivare la funzione.

La **Calibratura passo passo** offre il vantaggio di controllare quando il processo di Calibratura dovrà iniziare a registrare i dati di interazione oculare in ciascuno dei punti di calibratura. Per iniziare a registrare i dati premere il tasto 'S' della tastiera. Al termine della registrazione di tutti i dati di calibratura in un punto di calibratura, gli stimoli si sposteranno al punto di calibratura seguente, ma la registrazione dei dati nel nuovo punto di calibratura non avrà inizio fino a quando non verrà premuto il tasto 'S' della tastiera.

Le seguenti impostazioni possono essere modificate selezionando l'elenco a discesa per ciascuna impostazione:

**Punti di calibratura:** può essere impostato su:

- **9** (impostazione predefinita)
- **5**
- **2**
- **1**

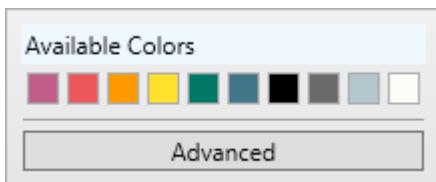
**Veloce:** può essere impostato su:

- **Lento** (impostazione predefinita)
- **Medio**
- **Veloce**

**Dimensioni:** può essere impostato su:

- **Piccolo**
- **Medio**
- **Grande** (impostazione predefinita)

**Colore di sfondo:** può essere impostato su:



Selezionare uno dei **Colori disponibili** oppure selezionare il pulsante Advanced e scegliere il colore che si vuole.

**Visualizzazione dei punti:**

- **Immagine o Video** (impostazione predefinita)

A volte, durante il processo di calibratura, l'utente trova più semplice mettere a fuoco e seguire un'immagine o un video piuttosto che un punto.

Selezionare il pulsante **Sfoglia** per effettuare la scelta degli stimoli.



Di default, un video è già stato selezionato ed è pronto per l'uso. Il dispositivo PCEye Explore viene fornito con numerosi video tra cui scegliere.

- **Punto:**

Il colore del **Punto** può essere impostato su:

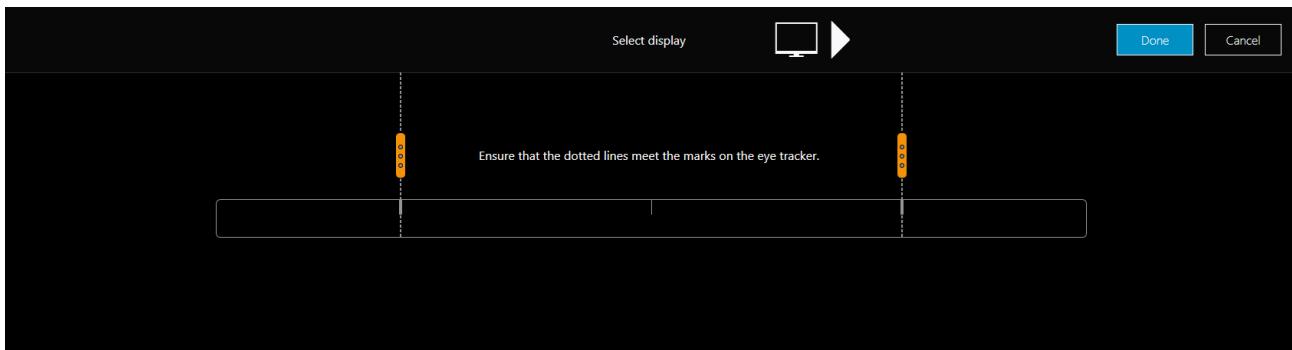


Selezionare uno dei **Colori disponibili** oppure selezionare il pulsante **Advanced** e scegliere il colore desiderato.

Selezionare la casella di controllo **Feedback sonoro** se si desidera un Feedback sonoro durante il processo di calibratura.

### 8.1.2 Display Configuration

Selezionare il pulsante **Setup** per richiamare la guida di configurazione.



Selezionare il pulsante **Identify** se si desidera assistenza nel decidere a quale display è connesso il dispositivo PCEye Explore in caso si stia usando più di un display.



Usando i simboli e è possibile cambiare il display a cui è connesso il dispositivo PCEye Explore in caso si stia usando più di un display.

### 8.1.3 Eye Detection Indicator

L'**Eye Detection Indicator**, , è un indicatore separato, visualizzato nella parte inferiore centrale del display, che indica se il dispositivo PCEye Explore ha rilevato gli occhi dell'utente.

Selezionare l'elenco a discesa per modificare l'aspetto dell'**Eye Detection Indicator**.

- **My Eyes** ()

Funge anche da guida di posizionamento per l'utente.

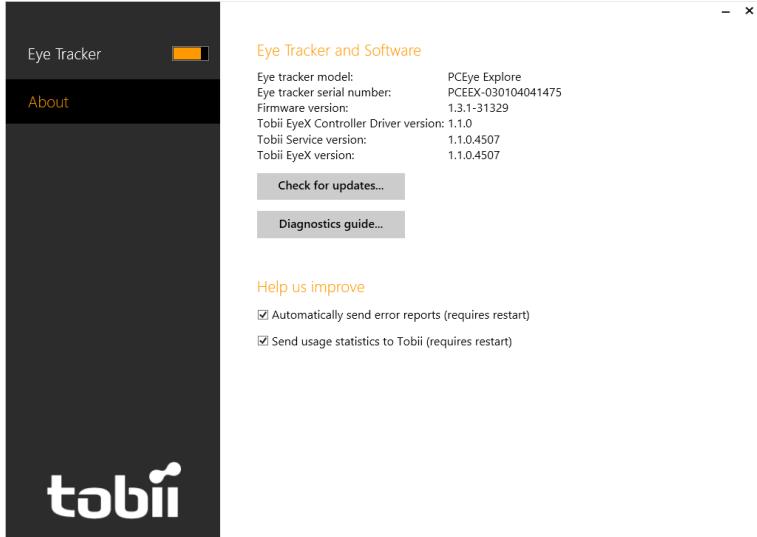
Se Non vengono rilevati occhi, l'indicatore mostrerà

- **Static** ()

Se Non vengono rilevati occhi, l'indicatore mostrerà 

- **Off**  
Sul display non sarà visualizzato alcun Indicatore.

## 8.2 About



Qualora si verificassero problemi con il dispositivo e fosse necessario contattare il Supporto clienti, tenere queste informazioni a portata di mano.

# 9 Cura del prodotto

## 9.1 Temperatura e umidità

### 9.1.1 Utilizzo generale

PCEye Explore deve essere utilizzato all'asciutto e a temperatura ambiente. La gamma di temperatura e umidità consigliata per il dispositivo è:

- Temperatura: da 10°C a 35°C
- Umidità: max 70% (senza condensa sul dispositivo)

### 9.1.2 Trasporto e magazzinaggio

La gamma di temperatura e umidità consigliata per il trasporto e magazzinaggio del dispositivo è:

- Temperatura: da -40°C a 70°C
- Umidità: da 20% a 70% (senza condensa sul dispositivo)

Il dispositivo PCEye Explore non è resistente all'acqua né impermeabile. Non esporre il dispositivo ad ambienti eccessivamente umidi. Non immergere il dispositivo in acqua o in altri liquidi. Fare attenzione a non spandere acqua sul dispositivo.

## 9.2 Pulizia

Prima di pulirlo, spegnere il dispositivo PCEye Explore e il computer e staccare tutti i cavi. Utilizzare un panno morbido, privo di lanugine e leggermente umido. Evitare di far penetrare umidità nei fori del dispositivo. Non usare detergenti per vetro, detergenti domestici, spray, solventi, alcool, ammoniaca o detergenti abrasivi per pulire il dispositivo.

Si consiglia di pulire il dispositivo a intervalli regolari.

## 9.3 Trasporto del dispositivo PCEye Explore

Scollegare il cavo USB e utilizzare l'apposita custodia per il trasporto. Il dispositivo PCEye Explore è relativamente fragile e il filtro può graffiarsi se non viene protetto adeguatamente; assicurarsi di prendere le necessarie precauzioni per proteggere il dispositivo quando deve essere trasportato e imballato.

Durante il trasporto del dispositivo per riparazioni, spedizione o viaggi, utilizzare la scatola e l'imballaggio originali.



Quando il dispositivo PCEye Explore è fissato a un monitor/computer portatile, non trasportare i dispositivi collegati afferrando solo il dispositivo PCEye Explore. Il dispositivo PCEye Explore potrebbe non reggere il peso del monitor/computer portatile e i dispositivi potrebbero staccarsi e cadere, o sbilanciarsi e cadere, causando danni permanenti ad entrambi. Tobii Technology non è responsabile per i conseguenti danni.

## 9.4 Smaltimento del dispositivo PCEye Explore

Non smaltire il dispositivo PCEye Explore tra i rifiuti domestici o d'ufficio. Attenersi alle normative locali per lo smaltimento di apparecchiature elettriche e elettroniche.

# Allegato A      Supporto e garanzia

## A1    Supporto clienti

Per supporto, contattare il rappresentante locale o Tobii Dynavox Support. Per ottenere assistenza il più velocemente possibile, assicurarsi di avere accesso al PCEye Explore e, se possibile ad una connessione Internet. Bisogna essere in grado di fornire il numero di serie del dispositivo, che si trova sul retro del dispositivo. Le pagine del supporto sono disponibili agli indirizzi: [www.tobiidynavox.com](http://www.tobiidynavox.com) o [www.myTobiiDynavox.com](http://www.myTobiiDynavox.com).

## A2    Garanzia

Leggere l'inserto relativo alla Manufacturer's Warranty (garanzia del produttore) incluso nella confezione.

Leggere attentamente il presente Manuale dell'utente prima di utilizzare il dispositivo. La garanzia è valida solamente se il dispositivo viene utilizzato secondo quanto descritto nel Manuale dell'utente. Se il dispositivo PCEye Explore viene smontato, la garanzia sarà annullata.



### **Conservare il materiale dell'imballaggio originale del dispositivo PCEye Explore.**

Nel caso in cui fosse necessario restituire il dispositivo a Tobii Dynavox per richiedere la sostituzione o la riparazione in garanzia, è necessario utilizzare per la spedizione l'imballaggio originale o un suo equivalente.

# Allegato B      Informazioni sulla conformità



Tutti i dispositivi PCEye Explore recano il marchio CE, che ne indica la conformità ai requisiti essenziali in materia di salute e sicurezza definiti dalle direttive europee.

## B1 Dichiarazione di conformità FCC

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle norme FCC. L'utilizzo è soggetto alle due condizioni seguenti: (1) questo dispositivo non deve provocare interferenze dannose e (2) questo dispositivo deve accettare ogni interferenza ricevuta, comprese quelle che potrebbero produrre un utilizzo indesiderato.



Modifiche non espressamente approvate da Tobii Dynavox potrebbero annullare l'autorizzazione concessa all'utente per l'uso dell'apparecchiatura in base alle norme FCC.

Questo dispositivo è stato testato ed è risultato conforme ai limiti per dispositivi digitali di classe B, a norma della Parte 15 delle norme FCC. Questi limiti sono fissati per garantire una protezione ragionevole da interferenze nocive in un'installazione residenziale. Questo dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installato e utilizzato in conformità alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Tuttavia, non vi è alcuna garanzia che tali interferenze non si verifichino in una particolare installazione. Se questo dispositivo provoca interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che possono essere determinate accendendo e spegnendo il dispositivo, si invita l'utente a provare a correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna del ricevitore.
- Aumentare la distanza tra l'equipaggiamento ed il ricevitore.
- Collegare l'equipaggiamento ad una presa di un circuito diverso da quello a cui è connesso il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/tv per qualificato.

## B2 Dichiarazione per il Canada

Questo apparecchiatura digitale di classe B è conforme ai requisiti della norma ICES-003 canadese.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## B3 Dichiarazione CE

Il PCEye Explore è conforme ai seguenti standard:

- 2011/65/EU (RoHS 2) - Restriction of Hazardous Substances Directive
- R&TTE 1999/5/EG (R&TTE) - European Radio equipment and Telecommunications Terminal Equipment Directive
- 2004/108/EC (EMC) - Electromagnetic Compatibility Directive
- 2006/95/EC (LVD) - Low Voltage Directive

## B4 Standard

Il dispositivo PCEye Explore è conforme ai seguenti standard:

- FCC part 15, Class B
- ICES-003 Issue 5
- EN 55022:2010
- EN 55024:2010+A1:2015, Information technology equipment. Immunity characteristics. Limits and methods of measurement
- EN ISO 14971:2007, Application of risk management to medical devices
- EN 62471:2008, Photo Biological Safety of Lamps and Lamp Systems
- Parts relevant for EMC from IEC 60950-1:2005, Safety of information technology equipment
- Parts relevant for EMC from EN60601-1-2:20007

## **Allegato C**

# **Smaltimento del dispositivo PCEye Explore**

Non smaltire il dispositivo PCEye Explore tra i rifiuti domestici o d'ufficio. Attenersi alle normative locali per lo smaltimento di apparecchiature elettriche e elettroniche.

# Allegato D Specifiche tecniche

Specifiche tecniche	PCEye Explore
<b>Distanza operativa</b>	45 - 90 cm
<b>Tolleranza il per movimento della testa<sup>1</sup> a 70 cm (Larghezza x Altezza)</b>	48 x 39 cm
<b>Velocità dati dello sguardo</b>	>55 Hz
<b>Dimensioni dello schermo (16:9)<sup>2</sup></b>	<p>Schermo &lt;24" (angolo di puntamento oculare di 28-30°) Eccellente</p> <p>Schermo di 25--27" (angolo di puntamento oculare di 31-33°) Medio</p>
<b>Montaggio</b>	Piastre di montaggio magnetiche
<b>Interfaccia (potenza e segnale)<sup>3</sup></b>	USB 3.0
<b>Peso dell'unità</b>	69 g 2,4 oz
<b>Dimensioni dell'unità (Lunghezza x Altezza x Profondità)</b>	320 x 15 x 18 mm 12,6 x 0,6 x 0,7 inches
<b>Compatibilità (sistema operativo)</b>	Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 o Windows 10
<b>Requisiti di sistema</b>	<p>CPU: Quad core Intel i5 o i7 da 2,4 GHz RAM: 8GB</p> <p>GPU: 60 MB di RAM video, pixel shader versione 2.0 o successiva USB 3.0</p>

1. Con tolleranza per il movimento della testa si intende l'area davanti al tracker in cui l'utente deve guardare con almeno uno degli occhi. I valori vengono specificati in senso parallelo/ortogonale rispetto alla superficie dello schermo, presupponendo che l'eye tracker sia posizionato con un'angolazione di 20 gradi rispetto allo schermo.
2. Per schermi di dimensioni superiori, l'unico limite è la qualità e l'accuratezza dell'interazione oculare nei due angoli superiori. La tolleranza per il movimento della testa per schermi di dimensioni maggiori è di 60-85 cm per gli schermi da 23-25 pollici e di 70-85 cm per gli schermi da 26-27 pollici.
3. Requisiti di USB 3.0: L'USB 3.0 fornisce al dispositivo PCEye Explore sufficiente potenza e banda di segnale.



## Supporto per il dispositivo Tobii Dynavox

### Informazioni disponibili online

Visitare la pagina del supporto specifica del prodotto per il dispositivo Tobii Dynavox in uso. Tale pagina include informazioni aggiornate sui problemi riscontrati, oltre a suggerimenti utili correlati al prodotto. Le pagine del supporto sono disponibili agli indirizzi: [www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) o [www.myTobiiDynavox.com](http://www.myTobiiDynavox.com).

### Come contattare il rappresentante o il rivenditore locale

Per domande o problemi relativi al prodotto, rivolgersi al rappresentante o al rivenditore autorizzato Tobii Dynavox. Gli operatori conoscono la configurazione personale dei clienti e possono offrire suggerimenti e informazioni mirate. Per i recapiti, visitare la pagina all'indirizzo [www.TobiiDynavox.com/contact](http://www.TobiiDynavox.com/contact)