

Tobii PCEye Go

Manuale dell'utente



Manuale dell'utente Tobii PCEye Go

Version 2.8

08/2015

Tutti i diritti riservati

Copyright © Tobii AB (publ)

Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, archiviata in un sistema di recupero o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo (elettronico, tramite fotocopia, registrazione o altro tipo) senza la preventiva autorizzazione scritta dell'autore.

La protezione del copyright rivendicata comprende tutti i materiali e le informazioni tutelabili dalle leggi sul copyright ora permessi per legge scritta o giudiziale o concessi più avanti, incluso, senza limitazione, il materiale generato dai programmi software visualizzati sullo schermo quali schermate, menu e così via.

Le informazioni contenute in questo manuale sono di proprietà di Tobii Dynavox. La riproduzione, parziale o totale, senza la preventiva autorizzazione scritta di Tobii Dynavox è vietata.

I prodotti a cui viene fatto riferimento in questo documento possono essere marchi e/o marchi registrati dei rispettivi proprietari. L'editore e l'autore non riconoscono alcuna garanzia in merito a questi marchi.

Sebbene siano state prese tutte le possibili precauzioni nella preparazione di questo documento, l'editore e l'autore non si assumono alcuna responsabilità per eventuali errori o omissioni oppure per danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute in questo documento o dei programmi e del codice sorgente forniti a corredo. In nessun caso l'editore e l'autore saranno responsabili per eventuali perdite di profitto o qualsiasi altro danno commerciale causato o presumibilmente causato direttamente o indirettamente dalle informazioni incluse in questo documento.

Il contenuto è soggetto a modifica senza preavviso.

Visitare il sito Tobii Dynavox www.TobiiDynavox.com per versioni aggiornate di questo documento.

I seguenti prodotti sono protetti dal brevetto statunitense 7,572,008:

- Tobii PCEye Go

Il tipo del dispositivo Tobii PCEye Go è indicato sull'etichetta posta sul retro.

Indice

1	Introduzione	6
1.1	Spiegazione delle icone di avviso.....	6
1.2	Simboli e contrassegni.....	6
1.3	Uso previsto	6
1.4	Contenuto della confezione	7
2	Sicurezza	8
2.1	Avvertenza relativa al montaggio.....	8
2.2	Avvertenza relativa alle situazioni di emergenza.....	8
2.3	Avvertenza relativa ai raggi infrarossi	8
2.4	Avvertenza relativa all'epilessia	8
2.5	Avvertenza relativa ai campi magnetici.....	9
2.6	Sicurezza dei bambini	9
2.7	Non aprire il Tobii PCEye Go	9
2.8	Gaze Interaction.....	9
3	Operazioni preliminari.....	10
3.1	Guida all'installazione di Tobii PCEye Go.....	10
3.2	Fissaggio del dispositivo Tobii PCEye Go al monitor/computer portatile	10
3.3	Guida alla configurazione di Tobii PCEye Go	11
3.4	Aggiornamenti software	13
4	Utilizzo di Tobii PCEye Go.....	14
4.1	Posizionamento.....	14
4.1.1	Volume di tracking.....	14
4.1.2	Finestra di Track Status.....	15
4.1.2.1	Mostrare il Track Status	15
4.1.3	Guida al posizionamento	15
4.2	Utilizzo di Windows Control.....	16
4.2.1	Tipo di Windows Control	16
4.2.2	Avvio e disabilitazione di Windows Control.....	17
4.2.3	Utilizzo di Gaze Selection	17
4.2.3.1	Barra delle applicazioni di Gaze Selection	18
4.2.3.2	Pulsanti di azione.....	19
4.2.3.3	Finestra funzioni in Windows 7.....	20
4.2.3.4	Finestra funzioni in Windows 8.....	20
4.2.3.5	Finestra funzioni in Windows 10.....	22
4.2.3.6	Blocca finestra/Chiudi app in Windows 8.1 e Windows 10	24
4.2.3.6.1	Come usare Blocca finestra/Chiudi app	24
4.2.3.6.2	Per bloccare più app:	26
4.2.3.7	Metodi di selezione: Puntamento oculare e Interruttore.....	28
4.2.3.7.1	Azioni permanenti e clic sinistro/tocco predefinito per Interruttore.....	28
4.2.3.7.2	Attivazione di un'azione con un pulsante della tastiera anziché un interruttore.....	29
4.2.3.8	Tastiera per puntamento oculare	29
4.2.3.8.1	Barra delle applicazioni della tastiera.....	30
4.2.3.8.2	Pulsanti di azione per la barra delle applicazioni della tastiera.....	31
4.2.3.8.3	Scrittura facilitata parole.....	31

	4.2.3.9	Gaze Selection in combinazione con tastiere regionali.....	32
4.2.4		Utilizzo di Mouse Emulation	32
	4.2.4.1	Posizionamento del menu Mouse Emulation.....	32
	4.2.4.2	Selezione tramite clic con Windows Control in modalità Mouse Emulation	33
	4.2.4.3	Ingrandimento con Windows Control in modalità Mouse Emulation	33
	4.2.4.4	Selezione delle funzioni di Mouse Emulation.....	33
	4.2.4.5	Sospensione di Windows Control in modalità Mouse Emulation	34
	4.2.4.6	Scorrimento con Windows Control in modalità Mouse Emulation	34
4.3		Sospendi/Riprendi Gaze Interaction	35
4.4		Tobii PCEye Update Notifier	35
5		Gaze Interaction Impostazioni.....	37
5.1		Accesso a Gaze Interaction Settings	37
5.2		Calibratura	38
	5.2.1	Avvio della calibratura	38
	5.2.2	Interruzione della calibratura	38
	5.2.3	Personalizzazione dell'occhio attivo.....	39
	5.2.4	Miglioramento dei punti di calibratura.....	40
	5.2.5	Rimozione dei punti di calibratura	41
	5.2.6	Personalizzazione della calibratura.....	41
	5.2.7	Personalizzazione dell'area di calibratura	42
5.3		Interazione.....	43
5.4		Profilo utente	44
	5.4.1	Creazione di un nuovo profilo.....	44
	5.4.2	Selezione del profilo utente corrente.....	45
	5.4.3	Cancellazione di un profilo.....	45
5.5		Windows Control	45
	5.5.1	Avvio automatico.....	45
	5.5.2	Tipo di Windows Control	45
		5.5.2.1 Gaze Selection	46
		5.5.2.2 Mouse Emulation.....	46
		5.5.2.2.1 Velocità di controllo del mouse.....	47
		5.5.2.2.2 Misura ingrandimento e zoom.....	47
		5.5.2.2.3 Passa automaticamente da clic destro a clic sinistro	47
		5.5.2.2.4 Disattiva la funzionalità di scorrimento	47
		5.5.2.2.5 Cursori personalizzati.....	47
		5.5.2.2.6 Nascondi menu	47
5.6		Impostazioni del sistema.....	48
	5.6.1	Menu di sistema fuori schermo.....	48
	5.6.2	Guida al posizionamento	49
5.7		Informazioni di sistema	49
	5.7.1	Aggiornamento del firmware di Eye Tracker	49
6		Impostazioni Gaze Selection	50
6.1		Scheda delle impostazioni Generale	50
6.2		Scheda delle impostazioni Tastiera	51
6.3		Scheda delle impostazioni Barre delle applicazioni.....	52
	6.3.1	Ingrandisci clic sinistro/tocco.....	53

7	Cura del prodotto.....	54
7.1	Temperatura e umidità.....	54
7.1.1	Utilizzo generale.....	54
7.1.2	Trasporto e magazzinaggio.....	54
7.2	Pulizia.....	54
7.3	Trasporto del dispositivo Tobii PCEye Go.....	54
7.4	Smaltimento del dispositivo Tobii PCEye Go.....	54
Allegato A	Supporto e garanzia	55
Allegato B	Informazioni sulla conformità.....	56
Allegato C	Accessori prodotti da terzi.....	58
Allegato D	Specifiche tecniche.....	59

1 Introduzione

Grazie per aver acquistato un dispositivo Tobii PCEye Go di Tobii Technology.

Per ottenere prestazioni ottimali dal prodotto, leggere con attenzione il presente manuale.

1.1 Spiegazione delle icone di avviso

In questo manuale vengono utilizzati tre (3) livelli di icone di avviso, descritti di seguito:



Viene utilizzato per informare l'utente in merito a un aspetto importante o che richiede una speciale attenzione.



Viene utilizzato per informare l'utente che un'azione potrebbe danneggiare o causare il malfunzionamento dell'apparecchiatura.



Viene utilizzato per informare l'utente che ignorando l'avviso un'azione potrebbe causare danni all'utente.

1.2 Simboli e contrassegni

In questa appendice vengono fornite informazioni sui simboli utilizzati sul dispositivo Tobii PCEye Go, nonché sulle relative parti, sugli accessori o sull'imballaggio.

Simbolo o contrassegni	Descrizione
	Consultare il Manuale dell'utente
	Smaltire in conformità alle normative vigenti nel proprio paese.
	CE è l'acronimo di Conformità Europea e indica agli ufficiali doganali dell'Unione Europea che il prodotto è conforme a una o più direttive della Comunità Europea.
	Questa è una marcatura di certificazione utilizzata su prodotti elettronici prodotti o venduti negli Stati Uniti per indicare che l'interferenza elettromagnetica generata dal dispositivo è inferiore ai limiti approvati dalla Federal Communications Commission.
	IC è l'abbreviazione di Industry Canada. Questo contrassegno indica ai doganieri canadesi che il prodotto è conforme a uno o più standard vigenti in Canada.

1.3 Uso previsto

Tobii PCEye Go è un eye tracker agganciabile a clip che consente di controllare il computer solo tramite gli occhi. Guardando lo schermo del computer, è possibile selezionare comandi battendo le palpebre, osservando un punto per un certo periodo di tempo oppure utilizzando un interruttore.

È anche possibile controllare il cursore del mouse con movimenti degli occhi

Tobii PCEye Go si adatta perfettamente al computer portatile, si aggancia sotto i normali monitor per computer e può anche essere fissato a una staffa per Tobii EyeMobile e montato su alcuni tablet.

Tobii PCEye Go costituisce una soluzione rapida e accurata per accedere senza mani alle numerose funzionalità offerte dai computer per arricchire la vita degli utenti. Oltre a coltivare i propri interessi, istruirsi ed esprimersi in modo artistico, consente di divertirsi, nonché di controllare TV, DVD, illuminazione e altri dispositivi nell'ambiente circostante¹.

Costituisce inoltre un valido strumento per rientrare al lavoro, rimanere in contatto con amici e familiari, incontrare nuove persone e interagire con i propri figli.

Tobii PCEye Go è destinato all'uso in ambienti interni.

Per ulteriori informazioni sulle dimensioni dello schermo, vedere *Allegato D Specifiche tecniche*.



Figura 1.1 Tobii PCEye Go

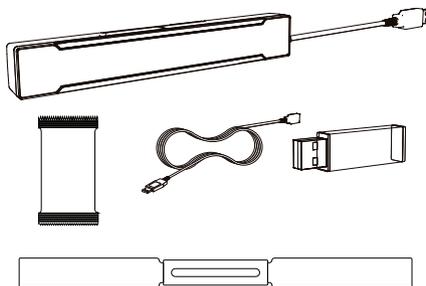


Non coprire in alcun modo con decorazioni o post-it la parte anteriore di Tobii PCEye Go per evitare di danneggiarlo.



Si consiglia caldamente l'uso di un programma antivirus.

1.4 Contenuto della confezione



- Tobii PCEye Go
- Chiavetta USB con script di installazione, manuali e il software necessario
- Custodia per il trasporto
- Piastra di montaggio magnetica (2 pezzi) per Tobii PCEye Go
- Istruzioni di montaggio
- Prolunga per cavo USB
- Panno per la pulizia



Con il dispositivo Tobii PCEye Go utilizzare esclusivamente gli articoli inclusi nella confezione di Tobii PCEye Go, quelli descritti nella documentazione del prodotto e altri accessori approvati da Tobii.

1. Richiede un'unità di controllo ambientale, oltre ad appositi trasmettitori e ricevitori non inclusi con Tobii PCEye Go.

2 Sicurezza

Tobii PCEye Go è stato testato e approvato e soddisfa i requisiti di tutte le norme e specifiche elencate nella sezione *Allegato B Informazioni sulla conformità, pagina 56* di questo manuale e nella sezione *Allegato D Specifiche tecniche, pagina 59*, incluso, tra gli altri, la direttiva sui dispositivi medicali 93/42/CEE. Tuttavia, per utilizzare il dispositivo Tobii PCEye Go in condizioni di sicurezza, è necessario tenere presenti alcune avvertenze:

2.1 Avvertenza relativa al montaggio



Per il montaggio dei dispositivi Tobii PCEye Go attenersi alle istruzioni del PRODUTTORE di supporti approvati. Tobii Dynavox o i suoi addetti non sono responsabili di danni a proprietà o lesioni a persone causate dalla caduta di un dispositivo Tobii PCEye Go utilizzato in modalità Montato. Il montaggio di un dispositivo Tobii PCEye Go viene effettuato a rischio e pericolo dell'utente.

Utilizzare il nastro biadesivo fornito con le piastre di montaggio magnetiche per fissare in modo permanente la staffa al monitor/computer portatile. La rimozione della staffa fissata con il nastro biadesivo fornito potrebbe causare danni sia alla staffa che al monitor/computer portatile.

Non leccare il nastro o mettere in bocca una parte qualsiasi del nastro o della piastra di montaggio magnetica.

Montare Tobii PCEye Go su monitor posizionati sulla testa o sul viso di un utente solo se si utilizza un'apposita soluzione per il montaggio fisso.

2.2 Avvertenza relativa alle situazioni di emergenza



Poiché sussiste un minimo rischio di malfunzionamento, non è consigliabile affidarsi esclusivamente a Tobii PCEye Go come dispositivo per le comunicazioni audio o come strumento di controllo ambientale in situazioni di emergenza, pericolose o altrimenti importanti. Non fare affidamento sul dispositivo per chiamate di emergenza o transazioni bancarie. Raccomandiamo di avere altri metodi di comunicazione in situazioni di emergenza. Le transazioni bancarie devono essere eseguite solamente con un sistema raccomandato ed approvato dalla banca.

2.3 Avvertenza relativa ai raggi infrarossi



Quando attivo, il dispositivo Tobii PCEye Go emette luce a raggi infrarossi pulsati. Alcuni dispositivi medici possono essere disturbati da radiazioni e/o luci a raggi infrarossi. Non utilizzare Tobii PCEye Go in prossimità di tali dispositivi medici per evitare di comprometterne l'accuratezza o la funzionalità.

2.4 Avvertenza relativa all'epilessia



Persone con **epilessia fotosensibile** sono soggette ad attacchi epilettici o perdita di conoscenza se esposte ad un certo tipo di luci lampeggianti o motivi di luce nella vita quotidiana. Ciò può accadere anche se la persona non ha precedenti medici di epilessia o non ha mai avuto un attacco epilettico.

Una persona con epilessia fotosensibile ha probabilmente problemi con schermi televisivi, alcuni videogiochi e lampade fluorescenti lampeggianti. Queste persone potrebbero avere un attacco epilettico guardando particolari immagini o motivi su uno schermo, o se esposte alle sorgenti di luce di un eye tracker. Circa il 3-5% di coloro che soffrono di epilessia hanno questo tipo di epilessia fotosensibile. Molte persone con epilessia fotosensibile vedono una specie di "aura" o avvertono sensazioni particolari prima di un attacco. Se si avverte un senso di malessere durante l'uso, distogliere lo sguardo dall'eye tracker.

2.5 Avvertenza relativa ai campi magnetici



Le piastre di montaggio magnetiche del dispositivo Tobii PCEye Go contengono magneti. I campi magnetici possono interferire con il funzionamento di stimolatori cardiaci e defibrillatori cardiaci impiantabili. Come regola generale, è bene mantenere una distanza minima di circa 15 centimetri tra qualsiasi tipo di magnete e il dispositivo cardiaco.

I magneti possono inoltre causare lo spegnimento del monitor di un computer portatile dotato di un sensore magnetico per spegnere il monitor alla chiusura del portatile. In tal caso, disattivare il sensore nel computer portatile.

2.6 Sicurezza dei bambini



Tobii PCEye Go è un sistema informatico e un dispositivo elettronico all'avanguardia e come tale è composto da numerose parti singole assemblate tra loro. Nelle mani di un bambino, alcune di queste parti possono staccarsi dal dispositivo e costituire un rischio di soffocamento o un pericolo di altro tipo per il bambino.

Bambini piccoli non devono avere accesso o usare il dispositivo senza la supervisione di un adulto.

2.7 Non aprire il Tobii PCEye Go



Il mancato rispetto di questa avvertenza comporterà il decadimento della garanzia. Il dispositivo non contiene parti riparabili dall'utente. Contattare Tobii Dynavox Support se il dispositivo Tobii PCEye Go non funziona correttamente.

2.8 Gaze Interaction



Alcune persone possono risentire di una certa fatica (a causa della focalizzazione intenzionale e della concentrazione) o di occhi asciutti (a causa dei battiti di ciglia meno frequenti) nei primi periodi di uso di Gaze Interaction. Se si risente di fatica o di occhi asciutti, iniziare lentamente e limitare la lunghezza delle sessioni di Gaze Interaction. Gocce lubrificanti possono aiutare contro gli occhi asciutti.

3 Operazioni preliminari

Per iniziare a utilizzare Gaze Interaction, è necessario installare il software e i driver dalla chiavetta USB inclusa, montare il dispositivo Tobii PCEye Go sulle relative piastre di montaggio magnetiche e fissarlo correttamente al dispositivo.



Installare il software PRIMA di collegare il dispositivo Tobii PCEye Go al computer.



Funziona SOLO con PC che eseguono un sistema operativo Windows (Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 o Windows 10).



Tenere presente che il software Tobii PCEye Go non include alcuna protezione antivirus. Assicurarsi che nel computer sia installato un antivirus adeguato per proteggere il sistema da eventuali malfunzionamenti.

Con la Guida all'installazione verranno installati il software e i driver necessari per il dispositivo Tobii PCEye Go.



Verrà eseguita una sola volta in ogni dispositivo a cui fissare un dispositivo Tobii PCEye Go.

La Guida alla configurazione assisterà l'utente durante la configurazione del dispositivo Tobii PCEye Go.



Può essere eseguita più volte per modificare la configurazione di Tobii PCEye Go sul dispositivo, ad esempio cambiare il monitor e/o le dimensioni dello schermo.

3.1 Guida all'installazione di Tobii PCEye Go

La **Guida all'installazione** del dispositivo Tobii PCEye Go include informazioni utili per iniziare a utilizzare Gaze Interaction con il computer. Illustra infatti la procedura di installazione del software necessario per Tobii PCEye Go e include informazioni sulle licenze.

1. Inserire la chiavetta USB inclusa nella porta USB del computer.
2. Aprire la directory della chiavetta USB.
3. Eseguire il file PCEye.exe
4. Seguire le istruzioni della **Guida all'installazione**, facendo clic su **Avanti** per procedere.

3.2 Fissaggio del dispositivo Tobii PCEye Go al monitor/computer portatile



Attendere **1 ora** che la colla sulla piastra di montaggio magnetica si **asciughi** prima di fissare il dispositivo Tobii PCEye Go alla piastra sullo schermo/monitor.

Per fissare correttamente il dispositivo Tobii PCEye Go al computer, attenersi alle istruzioni della **Guida all'installazione** del software (disponibili anche nella **Guida alla configurazione** del software) e utilizzare la **Guida al montaggio di Tobii PCEye Go**.

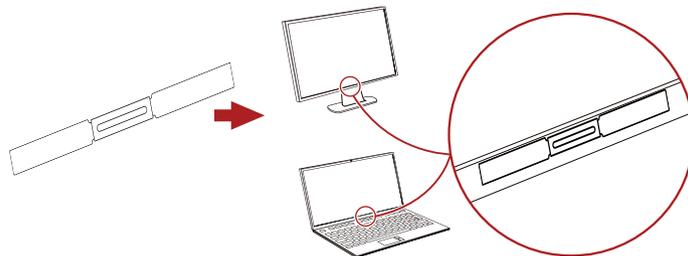


Figura 3.1 Fissaggio della piastra di montaggio magnetica

! Attendere **1 ora** che la colla sulla piastra di montaggio magnetica si **asciughi** prima di fissare il dispositivo Tobii PCEye Go alla piastra sullo schermo/monitor.

i Se la prolunga del cavo fornita per Tobii PCEye Go è troppo corta, per prestazioni ottimali utilizzare un hub o una porta "Powered USB".

5. Dopo aver montato correttamente il dispositivo Tobii PCEye Go, collegare il connettore USB al computer.
6. La Guida alla configurazione di Tobii PCEye Go si aprirà automaticamente.

3.3 Guida alla configurazione di Tobii PCEye Go

Al riavvio del computer, dopo aver eseguito la **Guida all'installazione** di Tobii PCEye Go, aver fissato le piastre di montaggio magnetiche e il dispositivo Tobii PCEye Go al computer e aver collegato il cavo USB, la **Guida alla configurazione** di Tobii PCEye Go si aprirà automaticamente.



La Guida alla configurazione include informazioni utili per iniziare a utilizzare Gaze Interaction con il computer.

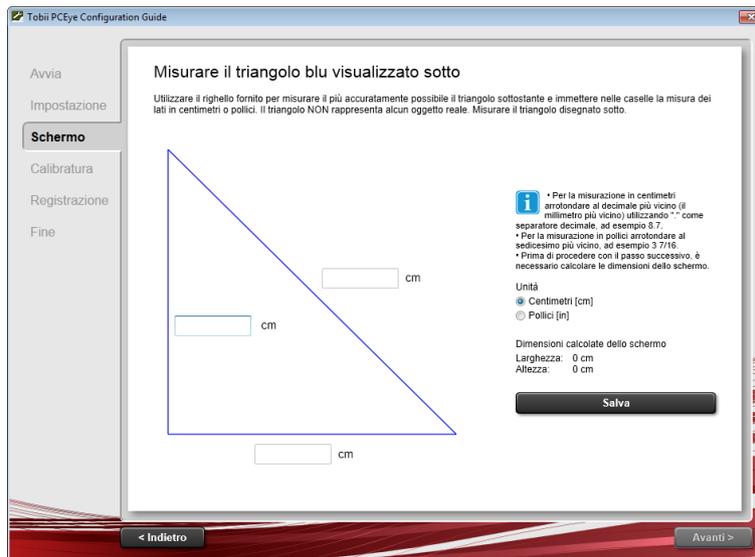
In particolare consentirà di definire i seguenti aspetti:

- Scelta del monitor e dimensioni dello schermo
- Posizionamento
- Calibratura
- Impostazioni

Seguire le istruzioni e fare clic su **Avanti** in ogni pagina della **Guida alla configurazione** per passare alla pagina seguente.



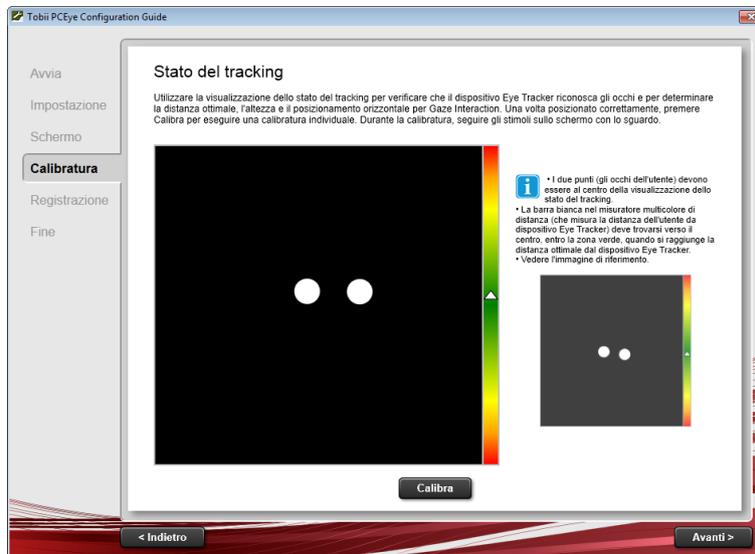
Prestare particolare attenzione alle pagine **Schermo** e **Calibratura** della Guida alla configurazione. In entrambi i casi è necessario completare le informazioni o le azioni richieste prima di poter selezionare **Avanti**.



Nella pagina **Schermo** assicurarsi di misurare con il righello allegato alla Guida al montaggio di Tobii PCEye Go le linee blu che costituiscono il triangolo sullo schermo e inserire i relativi valori negli appositi spazi. A questo punto selezionare **Salva**.



NON cercare di misurare le dimensioni fisiche dello schermo del computer. Il software estrapolerà le dimensioni fisiche dello schermo dai valori delle linee misurate del triangolo.



Nella pagina **Calibratura** è necessario eseguire la calibratura prima di poter passare alla pagina successiva. Seguire le istruzioni e selezionare **Calibra**. Senza la calibratura, risulterà impossibile completare la **Guida alla configurazione** e Gaze Interaction non funzionerà correttamente nel computer in uso.

- Nell'ultima pagina della **Guida alla configurazione** selezionare Fine per salvare impostazioni e configurazioni.



La **Guida alla configurazione** verrà avviata automaticamente se vengono rilevate modifiche alla configurazione del sistema.

Tutte le future impostazioni, il controllo del profilo e le calibrature verranno gestite e saranno accessibili tramite **Impostazioni Gaze Interaction** (vedere *4 Utilizzo di Tobii PCEye Go, pagina 14* per informazioni su **Impostazioni Tobii Gaze Interaction**).

3.4 Aggiornamenti software

Per verificare la disponibilità di aggiornamenti software per Tobii PCEye Go, utilizzare Tobii PCEye Update Notifier. Per ulteriori informazioni, vedere *4.4 Tobii PCEye Update Notifier, pagina 35* oppure visitare il sito Web Tobii all'indirizzo <http://www.tobii.com>

4 Utilizzo di Tobii PCEye Go

4.1 Posizionamento

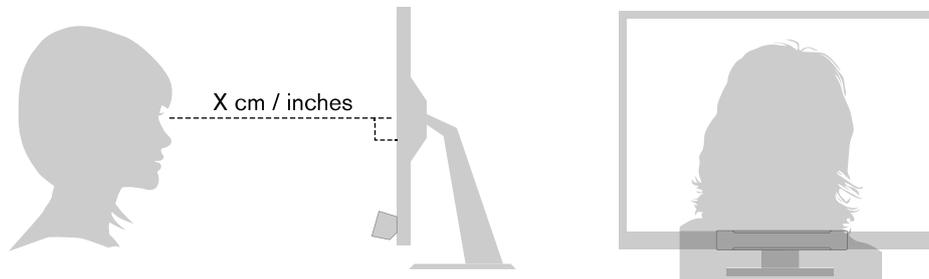


Figura 4.1 Posizionamento

Il dispositivo Tobii PCEye Go montato e fissato alle relative piastre di montaggio e al dispositivo è progettato in modo da garantire prestazioni ottimali quando è posizionato parallelamente agli occhi dell'utente a una distanza compresa tra 45 e 90 cm per Tobii PCEye Go; vedere *Figura 4.1 Posizionamento, pagina 14* o *Figura 4.2 Posizionamento per utenti inclinati lateralmente o distesi, pagina 14*.

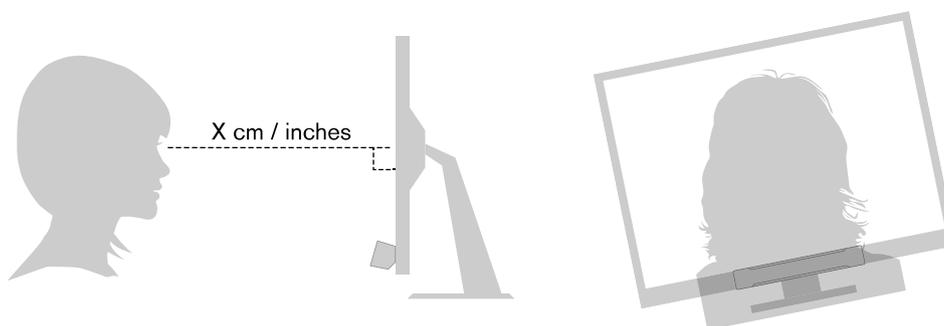


Figura 4.2 Posizionamento per utenti inclinati lateralmente o distesi

Se l'utente è inclinato lateralmente o è disteso, è necessario inclinare anche il dispositivo Tobii PCEye Go con il monitor e il computer per mantenere gli occhi dell'utente paralleli allo schermo ed alla distanza ottimale. Vedere *Figura 4.2 Posizionamento per utenti inclinati lateralmente o distesi, pagina 14*.



Assicurarsi che la posizione dell'utente sia comoda in relazione al posizionamento ed alla distanza ottimale dal dispositivo. Tenere inoltre presente che le prestazioni di Gaze Interaction ed il comfort dell'utente aumentano se il sole non batte direttamente sullo schermo o negli occhi dell'utente.

La distanza ottimale tra l'utente e il dispositivo Tobii PCEye Go montato su un monitor/computer portatile varia a seconda delle dimensioni dello schermo. L'utente deve trovarsi alla distanza ottimale per permettere il Gaze Interaction migliore possibile.

In generale, per un Gaze Interaction ottimale più grande è lo schermo, maggiore deve essere la distanza tra utente e eye tracker/schermo.

Schermi di dimensioni inferiori a 10 pollici e superiori a 27 pollici non garantiscono un Gaze Interaction ottimale. Per ulteriori informazioni, vedere *Allegato D Specifiche tecniche, pagina 59*.

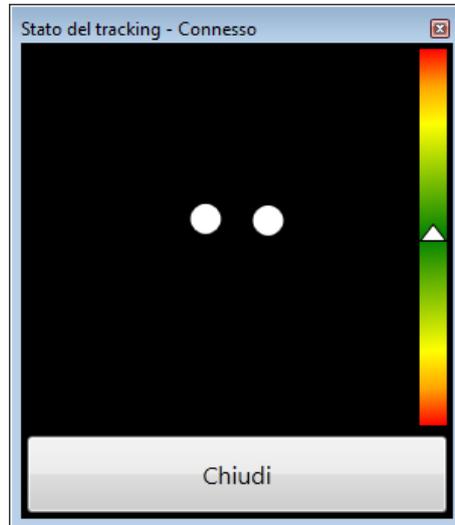
4.1.1 Volume di tracking

Il dispositivo Tobii PCEye Go prevede una notevole tolleranza per il movimento della testa. Dopo aver calibrato correttamente Tobii PCEye Go e averlo posizionato davanti all'utente, non sono necessarie ulteriori regolazioni.

Tobii PCEye Go consente di ottenere un volume di tracking tra i migliori del settore, di dimensioni pari a 30 cm × 20 cm × 20 cm (larghezza × altezza × profondità). Il volume di tracking è un cubo invisibile posizionato a 60 cm direttamente di fronte ad un punto posto leggermente sopra al centro dello schermo.

A 70 cm il dispositivo Tobii PCEye Go consente di muovere liberamente la testa in un'area di circa 50 × 36 cm.
Per il corretto funzionamento di Gaze Interaction, almeno un occhio dell'utente deve trovarsi sempre all'interno del cubo.

4.1.2 Finestra di Track Status



La finestra di Track Status (vedere 4.1.2.1 *Mostrare il Track Status*, pagina 15 per ulteriori informazioni su come aprirla) consente di determinare il posizionamento orizzontale e l'altezza ottimali per Gaze Interaction con il dispositivo Tobii PCEye Go.

- I due punti che rappresentano gli occhi dell'utente devono trovarsi sempre in posizione centrale nella finestra di Track Status.
- Utilizzare il misuratore di distanza a destra della finestra di Track Status per determinare la distanza ottimale tra l'utente ed il dispositivo Tobii PCEye Go.
- Quando si raggiunge la distanza ottimale dal dispositivo Tobii PCEye Go, il triangolo bianco del misuratore di distanza deve toccare il centro, senza uscire dalla zona verde.



Per informazioni sulla calibrazione del dispositivo Tobii PCEye Go, vedere 5.2 *Calibrazione*, pagina 38. Durante la calibrazione, controllare inoltre le condizioni di illuminazione in relazione a quanto sopra descritto.

4.1.2.1 Mostrare il Track Status

La finestra di Track Status è una finestra di dialogo in cui è possibile verificare se il dispositivo Gaze Interaction riconosce gli occhi dell'utente e se l'utente è correttamente posizionato davanti al dispositivo.

Aprire la finestra di Track Status in uno dei seguenti modi:

- Aprire **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Calibrazione** e selezionare il pulsante **Track Status**.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse (per il touch screen tenere il dito sull'icona) sull'icona **Tobii Dynavox Gaze**

Interaction Settings, , nell'area di notifica, quindi selezionare **Mostra Track Status**.



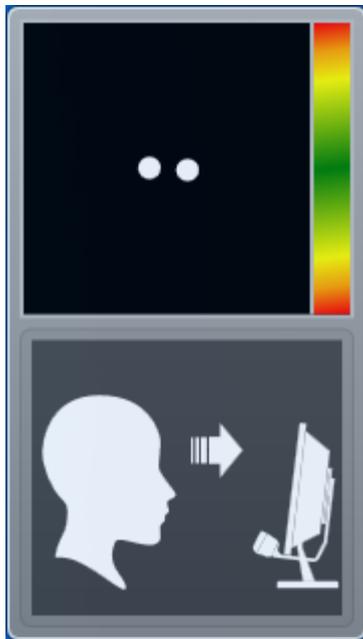
4.1.3 Guida al posizionamento

Per ulteriore assistenza durante il posizionamento, è disponibile una **Guida al posizionamento** che verrà visualizzata automaticamente nell'angolo inferiore destro dello schermo.

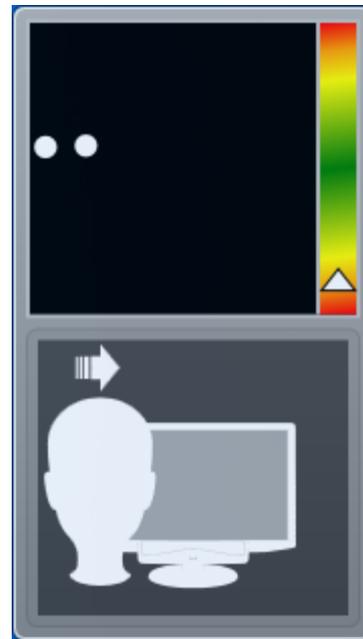
La **Guida al posizionamento** è una guida visuale che combina la funzione del visualizzatore dello stato del tracking con sei diverse istruzioni basate su immagini per aiutare l'utente a definire la posizione corretta.

Le 6 istruzioni invitano l'utente a:

1. Abbassare la testa.
2. Alzare la testa.
3. Spostare la testa verso destra.
4. Spostare la testa verso sinistra.
5. Avvicinare la testa al monitor.
6. Allontanare la testa dal monitor.



Avvicinare la testa al monitor.



Spostare la testa verso destra.

La **Guida al posizionamento** scomparirà automaticamente quando la posizione dell'utente viene migliorata in base alle istruzioni visualizzate.

È possibile che alcuni utenti non desiderino visualizzare la **Guida al posizionamento** ogni volta che gli occhi non sono in posizione ottimale.

Per attivare o disattivare la **Guida al posizionamento** automatica, vedere *5.6 Impostazioni del sistema, pagina 48*

4.2 Utilizzo di Windows Control

Windows Control consente di accedere al desktop e a tutte le applicazioni del computer Windows con Gaze Interaction.

4.2.1 Tipo di Windows Control

È possibile utilizzare Windows Control in due modalità diverse:

- **Gaze Selection**

Gaze Selection è un metodo di input molto preciso e veloce che permette un accesso avanzato a Windows, ma con un'interfaccia semplice da usare. Senza clic accidentali, senza movimenti non intenzionali del puntatore del mouse. È possibile circolare rilassatamente con lo sguardo il desktop di Windows, l'applicazione del software, la pagina web o un filmato, e quando si è deciso che azione si vuole compiere, si sceglie lo strumento adatto dalla barra degli strumenti e si guarda nuovamente la zona target per eseguire la selezione.

Gaze Selection è perfetto per un accesso normale o avanzato a Windows, quando si desidera la piena accessibilità per controllare praticamente qualsiasi software di Windows, senza la necessità di decisioni e movimenti rapidi. Può essere controllato utilizzando i metodi di attivazione Gaze (pausa) oppure interruttore per controllo e velocità ancora maggiori.

▪ **Mouse Emulation**

Mouse emulation dà il pieno controllo del puntatore del mouse, proprio come si farebbe con un mouse fisico. È possibile fare clic sinistro, clic destro, doppio clic, usare lo zoom, scorrere e molto altro ancora. Si può sostanzialmente controllare qualsiasi software per Windows che funzioni con clic del mouse. Con un po' di pratica si può ottenere una precisione elevata come con qualsiasi altro dispositivo puntatore del mouse. Mouse Emulation è ideale per un uso di Windows da emergente (sensoriale) ad avanzato e per il software che insegna l'uso del puntamento oculare. È possibile nascondere il menù di Mouse Emulation se si vuole limitare la funzionalità o per evitare distrazioni, premendo il tasto F2 della tastiera.

Vedere <http://www.tobiidynavox.com/explore/games-activities/> per idee su alcuni dei software e dei giochi usati con Mouse Emulation.

Per selezionare il tipo di Windows Control da utilizzare e per personalizzarlo:

- Aprire **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control**. Vedere 5.5 *Windows Control*, pagina 45
- Selezionare il tipo preferito di Windows Control in **Tipo di Windows Control**.

4.2.2 Avvio e disabilitazione di Windows Control

Per avviare Windows Control, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**,



, nell'area di notifica e selezionare **Abilita Windows Control**.



Oppure

Fare doppio clic sul collegamento **Windows Control** sul desktop, . Windows Control verrà avviato immediatamente.

Per disabilitare Windows Control, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**,



, nell'area di notifica e selezionare **Disabilita Windows Control**.

È anche possibile avviare Windows Control da Tobii Dynavox Communicator /Tobii DynaVox Compass o dal software di comunicazione alternativo, in cui sono state implementate le funzioni fornite dall'SDK 2 di Tobii Dynavox Eye Control.

Avvio automatico

- Aprire **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control**.
- Selezionare la casella di controllo **Avvia automaticamente Windows Control all'avvio del sistema** se si desidera che Windows Control venga avviato automaticamente all'avvio di Tobii Dynavox Gaze Interaction Software.

4.2.3 Utilizzo di Gaze Selection

La modalità Gaze Selection di Windows Control consente agli utenti di controllare un sistema operativo Windows standard con un metodo di selezione a due passi, in modo da ridurre il rischio di clic involontari. Inoltre evita la possibilità di seguire il cursore del mouse con lo sguardo invece di controllarlo (in Gaze Selection non è presente un cursore del mouse).

1. Il primo passo consiste nel selezionare, guardandola, l'azione desiderata nella barra delle applicazioni ancorata.
2. Il secondo passo consiste nel puntare lo sguardo verso la parte dello schermo (o l'icona sullo schermo) in cui si vuole eseguire l'azione. È attiva una funzione di zoom automatico, che termina alla selezione dell'icona o l'esecuzione dell'azione.



Tutte le funzioni di Gaze Selection sono accessibili tramite tocco e mouse allo scopo di agevolare il lavoro di assistenti e badanti, che possono infatti selezionare molto più facilmente una funzione o un'azione oppure modificare le impostazioni per l'utente.

4.2.3.1 Barra delle applicazioni di Gaze Selection

Nella parte superiore della barra delle applicazioni di Gaze Selection è disponibile il visualizzatore della Finestra di Track Status, che permette di verificare che l'eye tracker riconosca gli occhi dell'utente e la sua posizione corretta davanti al dispositivo.

I pulsanti di azione nella barra delle applicazioni di Gaze Selection possono essere visualizzati in tre diversi modi, come illustrato in *Figura 4.3 Modalità della barra delle applicazioni di Gaze Selection, pagina 18*.

- **Normale (non selezionato)** - Nessun pulsante di azione risulta selezionato per Gaze Selection.
- **Selezione principale (blu/nero)** - Il pulsante di azione contrassegnato risulta selezionato e l'azione verrà eseguita, dopo lo zoom automatico, quando l'utente guarda la posizione desiderata o un'icona sullo schermo. Se il metodo di selezione è impostato su Interruttore nella finestra di dialogo Impostazioni di Gaze Selection, il pulsante di azione scelto rimarrà attivo dopo l'esecuzione dell'azione.



Con l'azione Finestra funzioni non verrà applicato nessuno zoom. Quando si seleziona Finestra funzioni con la Selezione principale, le aree e i comandi delle funzioni saranno attivi ma non visibili.

- **Selezione secondaria (blu/bianco)** - Uguale a **Selezione principale**, ma con un livello di precisione maggiore. **Selezione principale** significa che lo zoom sarà più approfondito prima dell'esecuzione dell'azione, ingrandendo di più la parte interessata dello schermo e facilitando quindi la scelta. Per attivare questa modalità, posare lo sguardo sul pulsante di azione fino a quando il colore cambia come nell'immagine seguente.



Con l'azione Finestra funzioni non verrà applicato nessuno zoom. Quando si seleziona Finestra funzioni con la Selezione secondaria, le funzioni saranno attive e le aree di ciascuna funzione risulteranno visibili all'utente.



In Windows 8 i colori della barra delle applicazioni si adatteranno alle impostazioni di Windows.



Nella Finestra funzioni non verrà applicato nessuno zoom, così come avviene con altre azioni in alcune situazioni (scorrimento, impostazioni, tastiera).

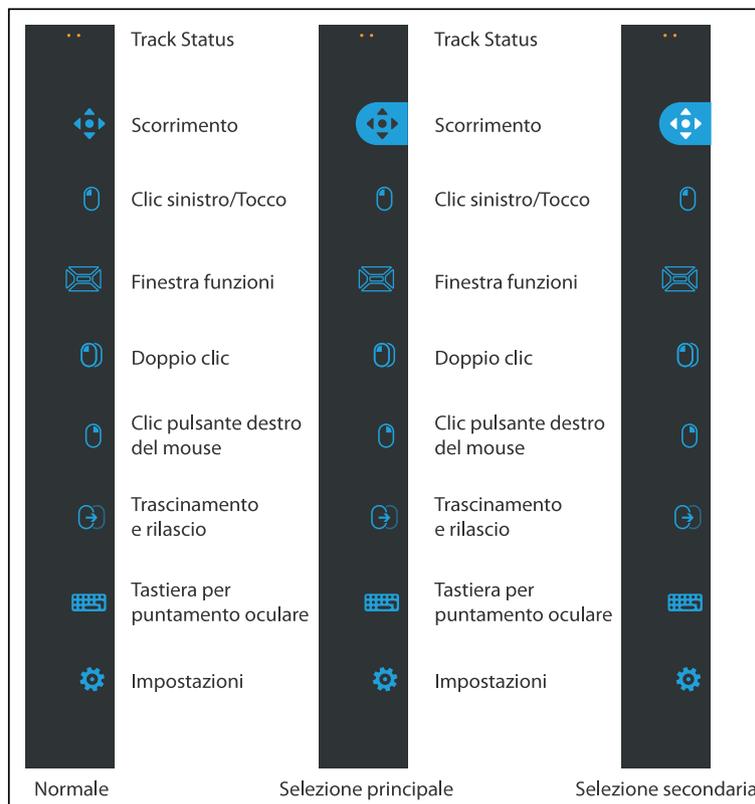


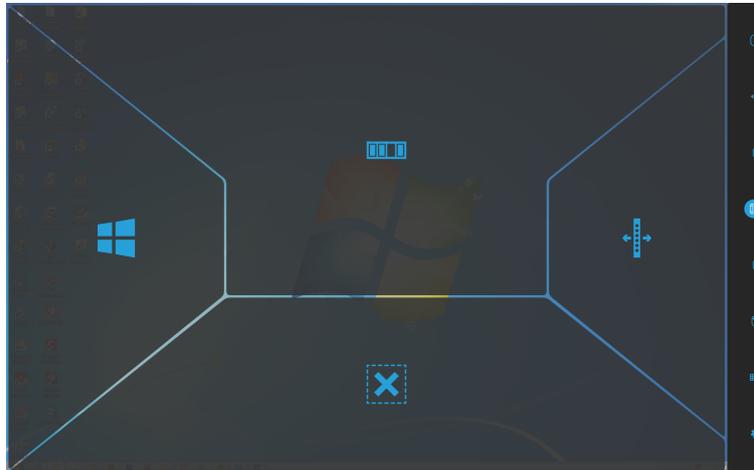
Figura 4.3 Modalità della barra delle applicazioni di Gaze Selection

4.2.3.2 Pulsanti di azione

Pulsante di azione	Azione	Descrizione
	Trascinamento e rilascio	<p>Azione che esegue due "clic", di cui il primo rappresenta la posizione di partenza del trascinamento e il secondo la posizione di rilascio (per spostare oggetti o selezionare aree).</p> <ul style="list-style-type: none"> Selezionare l'azione Guardare l'oggetto che si desidera muovere o il punto di partenza per la selezione dell'area. Eseguire il Gaze Selection (primo clic) tramite puntamento oculare o Interruttore. Guardare immediatamente la posizione di rilascio dell'oggetto o il punto finale per la selezione dell'area. Eseguire il secondo "clic" tramite puntamento oculare o Interruttore.
	Scorrimento	<p>Azione che, se eseguita in una finestra adatta, consente di scorrere il contenuto della pagina con lo sguardo.</p> <ul style="list-style-type: none"> Selezionare l'azione Guardare una zona che può essere scorsa e mantenere fisso lo sguardo; l'icona Scorrimento apparirà dove lo sguardo era puntato. Guardare sopra l'icona per scorrere verso l'alto. Guardare sotto l'icona per scorrere verso il basso. Guardare a sinistra dell'icona per scorrere verso sinistra. Guardare a destra dell'icona per scorrere verso destra. Durante lo scorrimento, guardare nuovamente l'icona (sullo schermo e non quella della barra delle applicazioni) per alternare tra alto/basso o sinistra/destra. Guardare verso la barra delle applicazioni di Gaze Selection (o fuori dallo schermo) per terminare lo scorrimento. <p> Utilizzare l'azione Scorrimento per scorrere in verticale e in orizzontale nelle app con interfaccia utente Modern e nella schermata Start di Windows nell'interfaccia utente Modern.</p>
	Clic sinistro/Tocco	<p>Azione che consente di eseguire un singolo clic sinistro o, per dispositivi a tocco, l'equivalente di un singolo tocco. In modalità Interruttore l'azione Clic sinistro/Tocco è quella predefinita ed è permanente (vedere 4.2.3.7.1 Azioni permanenti e clic sinistro/tocco predefinito per Interruttore, pagina 28)</p>
	Finestra funzioni	<p>Azione che attiva la Finestra funzioni. La Finestra funzioni viene attivata tramite la selezione principale. La Selezione secondaria consente di attivare la Finestra funzioni e di renderla visibile, unitamente alle singole funzioni ed aree, sopra qualsiasi altro elemento visualizzato per facilitare la selezione. Le singole funzioni disponibili nella Finestra funzioni sono diverse a seconda che si tratti di Windows 7 (vedere 4.2.3.3 Finestra funzioni in Windows 7, pagina 20) Windows 8 (vedere 4.2.3.4 Finestra funzioni in Windows 8, pagina 20) o di Windows 10 (vedere 4.2.3.5 Finestra funzioni in Windows 10, pagina 22).</p>
	Clic pulsante destro del mouse	<p>Azione che esegue un singolo clic destro.</p>
	Doppio clic	<p>Azione che esegue un doppio clic sinistro. In modalità Interruttore, Doppio clic è "un'azione permanente" (vedere 4.2.3.7.1 Azioni permanenti e clic sinistro/tocco predefinito per Interruttore, pagina 28).</p>

Pulsante di azione	Azione	Descrizione
	Tastiera per puntamento oculare	Azione che consente di aprire una tastiera sullo schermo abilitata alla digitazione mediante puntamento oculare.
	Impostazioni	Azione che apre la finestra di dialogo Impostazioni Gaze Selection. Per ulteriori informazioni, vedere <i>6 Impostazioni Gaze Selection, pagina 50</i>

4.2.3.3 Finestra funzioni in Windows 7

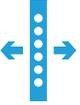


Quando si seleziona la Finestra funzioni con la **Selezione principale**, le funzioni saranno attive ma non visibili.

Quando si seleziona la Finestra funzioni con la **Selezione secondaria**, le funzioni saranno attive e le aree di ciascuna funzione risulteranno visibili all'utente.



Con l'azione Finestra funzioni non verrà applicato nessuno zoom.

Funzioni	Azione	Descrizione
	Cambio app	Funzione che consente di aprire la barra di Cambio app; uguale al comando ALT+TAB su una normale tastiera.
	Nascondi barra delle applicazioni	Funzione che nasconde la barra delle applicazioni per la visualizzazione a schermo intero. Per ripristinare la barra delle applicazioni, selezionare  o  a seconda del lato in cui si trova la barra delle applicazioni.
	Pulsante Windows	Funzione che richiama il menu Start di Windows.
	Sposta barra delle applicazioni	Funzione che sposta la barra delle applicazioni da destra a sinistra o viceversa.

4.2.3.4 Finestra funzioni in Windows 8

Windows 8 Gaze Selection è un nuovo metodo rivoluzionario di Gaze Interaction. Creato espressamente per l'ambiente moderno e intuitivo con supporto per il tocco dei tablet, nonché per massimizzare e ottimizzare l'esperienza di Gaze Interaction con ultrabook, laptop e PD desktop.

Pensato come soluzione di Gaze Interaction integrata per il controllo del sistema operativo, consente di gestire Windows 8 senza interagire tramite mouse o tastiera, ma utilizzando gesti di tocco emulati, tipi di clic, scorrimenti rapidi laterali, oltre ad Accessi e al blocco degli schermi divisi. Consente quindi di passare dal multitasking "Gaze-on/Senza mani" all'accesso e al controllo effettivo di tutte le applicazioni e impostazioni desktop correnti o precedenti disponibili.

Grazie a Windows 8 Gaze Selection decine di migliaia di app Windows 8 Modern per le finalità più disparate, dal sociale, al professionale, fino all'intrattenimento e all'istruzione, saranno finalmente gestibili tramite il controllo oculare.

Incentrato sulla notevole intuitività della nuova interfaccia Microsoft per dispositivi con touch screen per Windows 8, la nuova funzione Gaze Selection consente di accedere senza mani a tutte le funzionalità dei computer di ultima generazione.

Anche se pensato appositamente per l'utilizzo senza mani, Gaze Selection velocizza l'accesso tramite interruttori, oltre a essere completamente abilitato per l'utilizzo tramite tocco e mouse nel caso di input multimodale e assistenza fornite da altre persone.

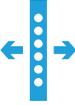


Quando si seleziona Finestra funzioni con la **Selezione principale**, le aree e i comandi delle funzioni saranno attivi ma non visibili.

Quando si seleziona la Finestra funzioni con la **Selezione secondaria**, le funzioni saranno attive e le aree di ciascuna funzione risulteranno visibili all'utente.

 Con l'azione Finestra funzioni non verrà applicato nessuno zoom.

Funzioni	Azione	Descrizione
	Cambio app	<p>Funzione che apre la barra di Cambio app in cui tutte le app con interfaccia utente Modern in esecuzione sono visibili incluso il desktop.</p> <ul style="list-style-type: none">  In questa funzione non sarà visibile tutto il software in esecuzione nel desktop. Tale software è infatti visibile solo dal desktop.  Cambio app non verrà visualizzato se è presente solo una app aperta.  Cambio app non sarà accessibile se è disattivato nelle impostazioni del PC.
	Mostra barra dell'app	Funzione che rende visibile la barra dell'app per l'app attiva. La barra dell'app è basata sul contesto dell'app attiva, pertanto includerà azioni diverse a seconda dell'app.
	Menu Accessi	Funzione che apre il menu Accessi.

Funzioni	Azione	Descrizione
	Sposta barra delle applicazioni	Funzione che sposta la barra delle applicazioni da destra a sinistra o viceversa.
	Blocca finestra/Chiudi app	<p>Funzione che esegue tre (3) diverse azioni.</p> <ul style="list-style-type: none"> Selezionare  per spostare e agganciare l'app attiva all'area di destinazione selezionata. Selezionare  per spostare l'app attiva alla parte inferiore della schermata e chiudere l'app attiva. Selezionare  per spostare e agganciare l'app attiva nella visualizzazione a schermo intero. <p>Per ulteriori informazioni, vedere 4.2.3.6 <i>Blocca finestra/Chiudi app in Windows 8.1 e Windows 10, pagina 24.</i></p>
	Pulsante Windows	<p>Funzione che consente di passare dall'interfaccia utente Windows Modern e la precedente interfaccia utente app o desktop e viceversa.</p> <p> In questa funzione non sarà visibile tutto il software in esecuzione nel desktop. Tale software è infatti visibile solo dal desktop.</p>
	Nascondi barra delle applicazioni	<p>Funzione che nasconde la barra delle applicazioni per la visualizzazione a schermo intero. Per ripristinare la barra delle applicazioni, selezionare  o  a seconda del lato in cui si trova la barra delle applicazioni.</p>
	Torna ad app precedente	<p>Funzione che consente di scorrere tra tutte le app dell'interfaccia utente Modern e il desktop.</p> <p> In questa funzione non sarà visibile tutto il software in esecuzione nel desktop. Tale software è infatti visibile solo dal desktop.</p>

4.2.3.5 Finestra funzioni in Windows 10

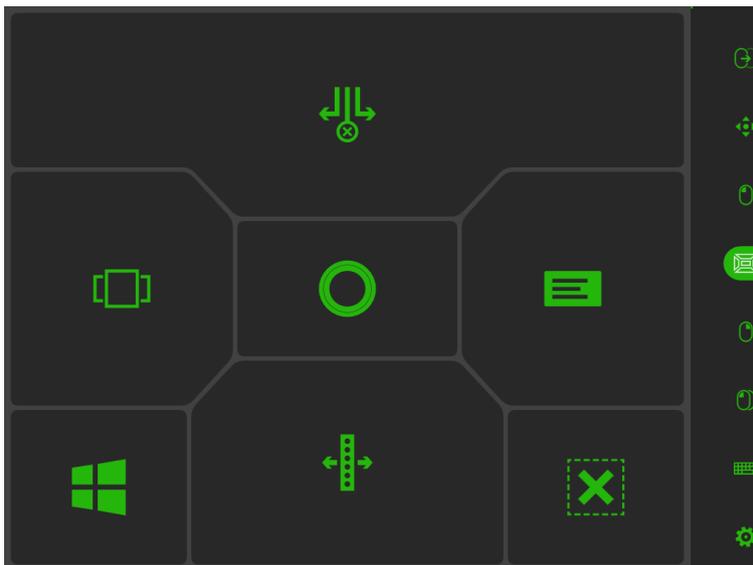
Windows 10 Gaze Selection è un nuovo metodo rivoluzionario di Gaze Interaction. Creato espressamente per l'ambiente moderno e intuitivo con supporto per il tocco dei tablet, nonché per massimizzare e ottimizzare l'esperienza di Gaze Interaction con ultrabook, laptop e PD desktop.

Pensato come soluzione di Gaze Interaction integrata per il controllo del sistema operativo, consente di gestire Windows 10 senza interagire tramite mouse o tastiera, ma utilizzando gesti di tocco emulati, tipi di clic, scorrimenti rapidi laterali, oltre ad Accessi e al blocco degli schermi divisi. Consente quindi di passare dal multitasking "Gaze-on/Senza mani" all'accesso e al controllo effettivo di tutte le applicazioni e impostazioni desktop correnti o precedenti disponibili.

Grazie a Windows 10 Gaze Selection decine di migliaia di app Windows 10 Modern per le finalità più disparate, dal sociale, al professionale, fino all'intrattenimento e all'istruzione, saranno finalmente gestibili tramite il controllo oculare.

Incentrato sulla notevole intuitività della nuova interfaccia Microsoft per dispositivi con touch screen per Windows 8, la nuova funzione Gaze Selection consente di accedere senza mani a tutte le funzionalità dei computer di ultima generazione.

Anche se pensato appositamente per l'utilizzo senza mani, Gaze Selection velocizza l'accesso tramite interruttori, oltre a essere completamente abilitato per l'utilizzo tramite tocco e mouse nel caso di input multimodale e assistenza fornite da altre persone.



Quando si seleziona Finestra funzioni con la **Selezione principale**, le aree e i comandi delle funzioni saranno attivi ma non visibili.

Quando si seleziona la Finestra funzioni con la **Selezione secondaria**, le funzioni saranno attive e le aree di ciascuna funzione risulteranno visibili all'utente.

 Con l'azione Finestra funzioni non verrà applicato nessuno zoom.

Funzioni	Azione	Descrizione
	Schermata Azioni	Funzione che apre la Schermata Azioni in cui tutte le app con interfaccia utente Modern in esecuzione sono visibili.  La Schermata Azioni non verrà visualizzata se è presente solo una app aperta.
	Cortana	Funzione che apre Cortana. Cortana è il nuovo assistente personale, che può eseguire ricerche sul web, trovare cose sul computer, tenere aggiornata l'agenda eccetera.
	Notifiche	Funzione che apre Notifiche.
	Sposta barra delle applicazioni	Funzione che sposta la barra delle applicazioni da destra a sinistra o viceversa.

Funzioni	Azione	Descrizione
	Blocca finestra/Chiudi app	<p>Funzione che esegue tre (3) diverse azioni.</p> <ul style="list-style-type: none"> Selezionare  per spostare e agganciare l'app attiva all'area di destinazione selezionata. Selezionare  per spostare l'app attiva alla parte inferiore della schermata e chiudere l'app attiva. Selezionare  per spostare e agganciare l'app attiva nella visualizzazione a schermo intero. <p>Per ulteriori informazioni, vedere 4.2.3.6 Blocca finestra/Chiudi app in Windows 8.1 e Windows 10, pagina 24.</p> <p> Questa azione è disponibile solamente se Windows viene azionato in modalità Tablet.</p>
	Pulsante Windows	<p>Funzione che consente di passare dall'interfaccia utente Windows Modern e la precedente interfaccia utente app o desktop e viceversa.</p> <p> In questa funzione non sarà visibile tutto il software in esecuzione nel desktop. Tale software è infatti visibile solo dal desktop.</p>
	Nascondi barra delle applicazioni	<p>Funzione che nasconde la barra delle applicazioni per la visualizzazione a schermo intero. Per ripristinare la barra delle applicazioni, selezionare  o  a seconda del lato in cui si trova la barra delle applicazioni.</p>

4.2.3.6 Blocca finestra/Chiudi app in Windows 8.1 e Windows 10

4.2.3.6.1 Come usare Blocca finestra/Chiudi app

 Questa azione è disponibile solamente se Windows viene azionato in modalità Tablet.

Con la funzione Blocca finestra in Windows 8.0, 8.1 e 10 è possibile dividere lo schermo per eseguire contemporaneamente da due a quattro app Modern. Questa funzione è limitata alla risoluzione dello schermo del dispositivo, vedere [Tabella 4.1 Numero di app eseguibili con le risoluzioni dello schermo in Windows 8.1 e Windows 10](#), pagina 24 per informazioni sul numero di app che è possibile eseguire con le risoluzioni dello schermo di Windows 8.1 e Windows 10. Le risoluzioni minime per Blocca finestra sono 1024×768 per Windows 8.1 e Windows 10 e 1366×768 per Windows 8.0.

Tabella 4.1 Numero di app eseguibili con le risoluzioni dello schermo in Windows 8.1 e Windows 10

Numero di app	Risoluzione dello schermo (pixel)
2	< 1499
3	1500 — 1999
4	>=2000

 In Windows 8.0 è possibile eseguire solo due app contemporaneamente.

 L'app Blocca finestra/Chiudi app consente di controllare solo le app visibili sullo schermo.

 L'aspetto dell'app sarà diverso a seconda del numero di app bloccate contemporaneamente.

Per bloccare le app:

1. Selezionare l'azione  (Finestra funzioni) della barra delle applicazioni.
2. Selezionare una delle seguenti azioni:

- Selezionare  per spostare e agganciare l'app attiva all'area di destinazione selezionata.
- Selezionare  per spostare l'app attiva alla parte inferiore della schermata e chiudere l'app attiva.
- Selezionare  per spostare e agganciare l'app attiva nella visualizzazione a schermo intero.

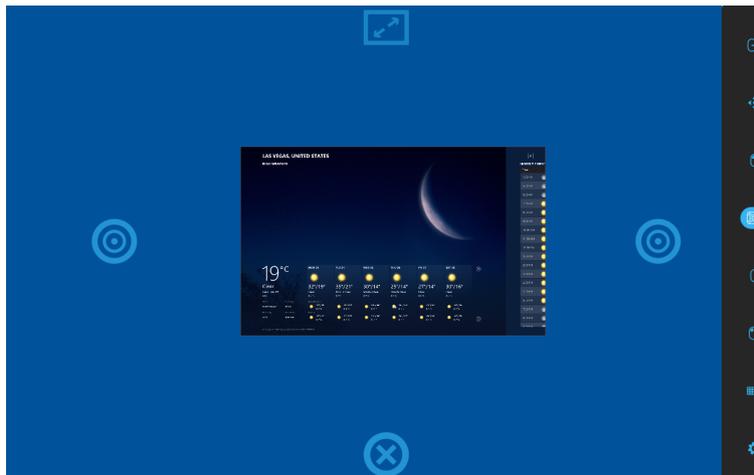


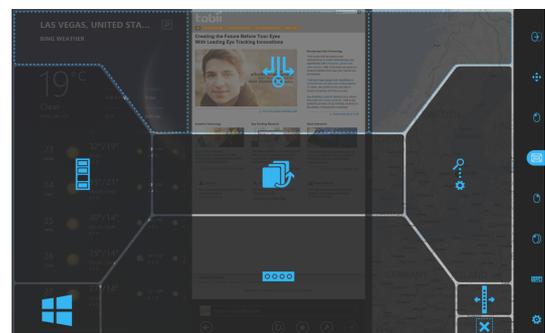
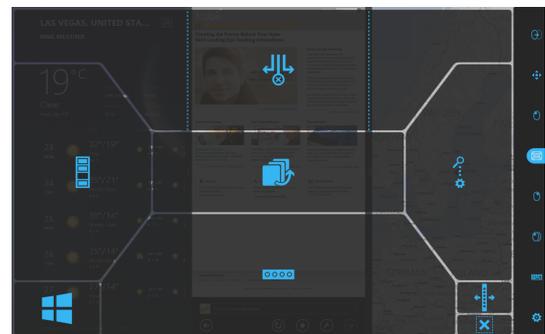
Figura 4.4 Panoramica

Per spostare e chiudere le app:

Ad esempio: Se un'app è bloccata al centro, selezionare:

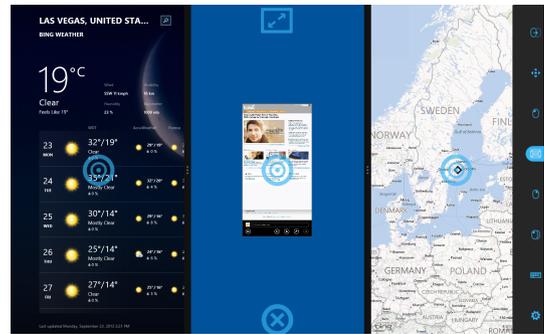
1. La funzione 

2. Selezionare l'area centrale.



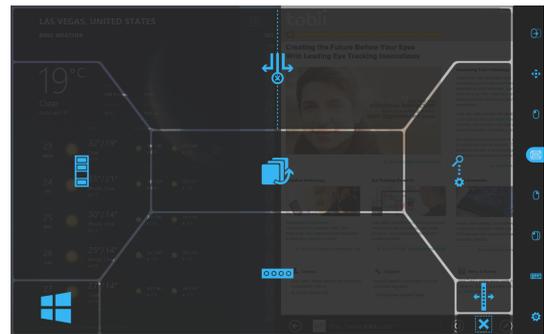
3. Selezionare:

- Selezionare per spostare l'app nella visualizzazione (Schermo intero). 
- Selezionare una delle destinazioni  per spostare l'app nella nuova area di destinazione.
- Per chiudere l'app, trascinarla sull'icona  (Chiudi) nella parte inferiore centrale della schermata.



Ad esempio: Se un'app è bloccata a sinistra o a destra, selezionare:

1. La funzione



2. Selezionare l'area a sinistra o a destra.



3. Selezionare:

- Selezionare per spostare l'app nella visualizzazione (Schermo intero). 
- Selezionare una delle destinazioni  per spostare l'app nella nuova area di destinazione.
- Per chiudere l'app, trascinarla sull'icona  (Chiudi) nella parte inferiore centrale della schermata.



4.2.3.6.2 Per bloccare più app:

Per poter bloccare più di due app sullo schermo, è necessario utilizzare l'azione  (Trascinamento e rilascio) della barra delle applicazioni. Per ulteriori informazioni sul numero di app visualizzabili contemporaneamente sullo schermo, vedere *Tabella*

4.1 Numero di app eseguibili con le risoluzioni dello schermo in Windows 8.1 e Windows 10, pagina 24. Con  (Trascinamento e rilascio) è inoltre possibile personalizzare la larghezza di ogni area di blocco.

1. Avviare un'app dalla schermata di avvio dell'interfaccia utente Modern oppure da Cambio app/App recenti (Windows 8.0 o 8.1) oppure Schermata Azioni (Windows 10). L'app verrà posizionata automaticamente al centro. Vedere *Figura 4.5 Terza app selezionata*, pagina 27.

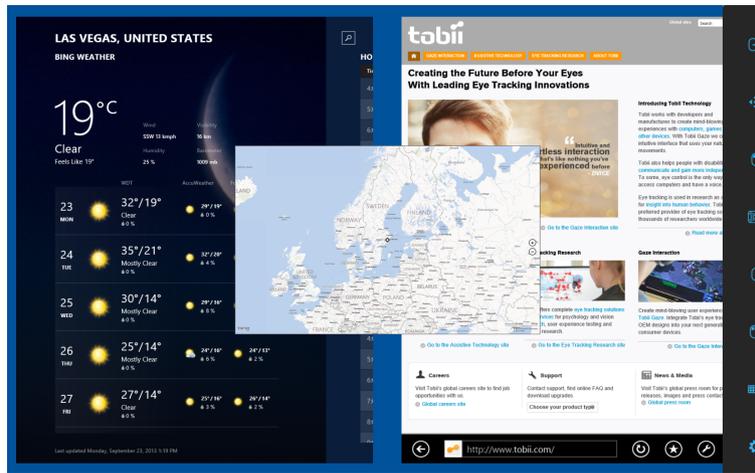


Figura 4.5 Terza app selezionata

2. Selezionare l'azione  (Trascinamento e rilascio) della barra delle applicazioni.
3. Trascinare e rilasciare l'app nel punto desiderato

- A destra: selezionare l'app con l'azione  (Trascinamento e rilascio) della barra delle applicazioni. Rilasciarla sul lato destro della schermata per posizionarla nella destinazione di destra. Vedere *Figura 4.6 Blocca a destra*, pagina 27
- A sinistra: selezionare l'app con l'azione  (Trascinamento e rilascio) della barra delle applicazioni. Rilasciarla sul lato sinistro della schermata per posizionarla nella destinazione di sinistra. Vedere *Figura 4.7 Blocca a sinistra*, pagina 28

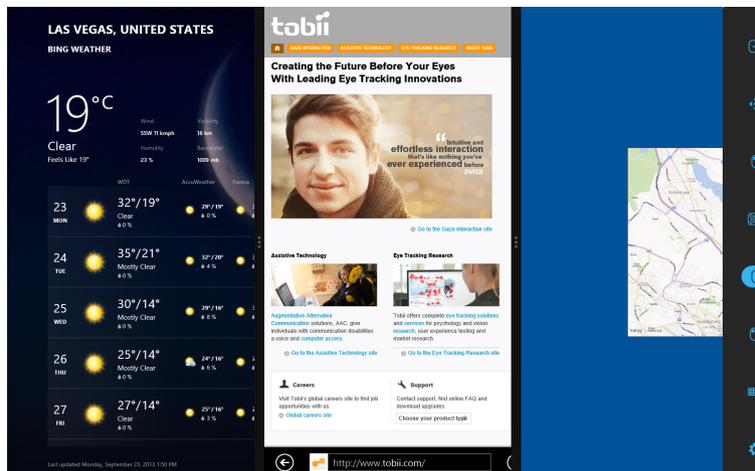


Figura 4.6 Blocca a destra

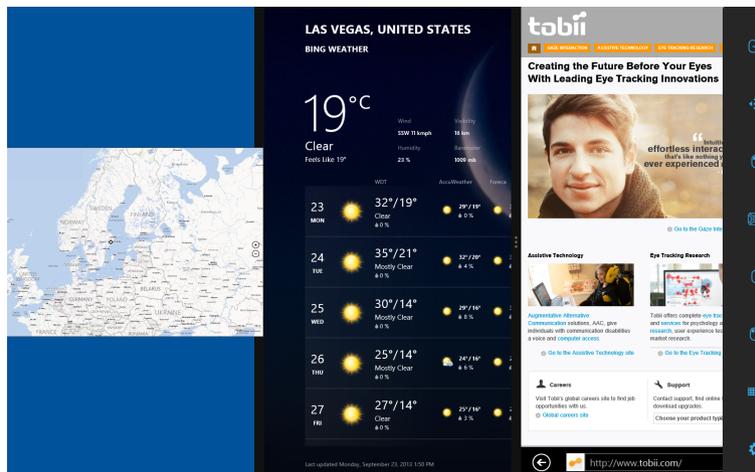


Figura 4.7 Blocca a sinistra

4.2.3.7 Metodi di selezione: Puntamento oculare e Interruttore

Sono disponibili due metodi per eseguire l'azione scelta. Il metodo scelto è impostato all'interno della finestra di dialogo Impostazioni di Gaze Selection; vedere *6 Impostazioni Gaze Selection, pagina 50*.

Prima di eseguire la selezione scegliere l'azione da eseguire dalla barra delle applicazioni. Posare lo sguardo sull'azione fino a quando viene evidenziata come "Selezione primaria" o "Selezione secondaria".

- **Puntamento oculare** - Per eseguire l'azione scelta, puntare lo sguardo verso la parte (o icona) sullo schermo in cui si desidera eseguire l'azione. È attiva una funzione di zoom automatico, che termina alla selezione dell'icona o all'esecuzione dell'azione.
- **Interruttore** - Prevede due diverse modalità di esecuzione.
 - **Attivazione singola dell'interruttore** - La funzione di zoom verrà applicata in modo analogo al metodo Puntamento oculare e in base alle impostazioni specificate nella finestra di dialogo Impostazioni di Gaze Selection; vedere *6 Impostazioni Gaze Selection, pagina 50*.
 - **Attivazione continua dell'interruttore** - La funzione di zoom continua ad agire fino a quando l'interruttore non viene rilasciato/disattivato.

 Con l'azione Finestra funzioni non verrà applicato nessuno zoom.

 Utilizzando il metodo di puntamento oculare, dopo lo svolgimento di un'azione, è necessario tornare a guardare la barra delle applicazioni per scegliere una nuova azione, anche se si tratta di ripeterne una appena utilizzata.

 Quando la precisione è impostata su zero in Impostazioni Gaze Selection lo zoom non viene applicato. Per ulteriori informazioni, vedere *6 Impostazioni Gaze Selection, pagina 50*.

4.2.3.7.1 Azioni permanenti e clic sinistro/tocco predefinito per Interruttore

Con il metodo Interruttore vengono utilizzate le cosiddette azioni permanenti. Se un'azione diventa permanente, è necessario spostare lo sguardo sulla barra delle applicazioni solo se si desidera cambiare azione e non se si desidera ripetere la stessa azione.

Con il metodo Interruttore l'azione Clic sinistro/Tocco è permanente per default. Ciò significa che Clic sinistro/Tocco sarà sempre attivo e verrà sempre attivato in seguito all'attivazione dell'interruttore se non si seleziona un'altra azione. Se invece si seleziona un'altra azione, risulterà attivo solo una volta (per una selezione). Gaze Selection verrà quindi reimpostato automaticamente su Clic sinistro/Tocco per le selezioni successive.

L'unica eccezione è costituita dall'azione Doppio clic; quando viene selezionata in modalità Interruttore diventa anch'essa permanente, ovvero rimane selezionata finché non si seleziona un'altra azione, in seguito alla quale verrà reimpostata l'azione Clic sinistro/Tocco.

Può quindi rivelarsi utile quando si seleziona una sola volta l'azione Clic sinistro/Tocco dopo aver attivato l'interruttore per navigare rapidamente o continuativamente in Internet e quindi si seleziona ripetutamente un elemento desiderato senza dover scegliere di nuovo l'azione Clic sinistro/Tocco.

4.2.3.7.2 Attivazione di un'azione con un pulsante della tastiera anziché un interruttore



Se si seleziona il pulsante F12 della tastiera, su una tastiera collegata verrà attivata una selezione di azione, che potrà essere utilizzata in modo analogo a un interruttore collegato. Per ulteriori informazioni sugli interruttori, vedere *4.2.3.7 Metodi di selezione: Puntamento oculare e Interruttore, pagina 28*.

4.2.3.8 Tastiera per puntamento oculare

Selezionando l'apposito pulsante della barra delle applicazioni, verrà visualizzata una tastiera sullo schermo, la tastiera per puntamento oculare, che verrà posizionata in alto o in basso nella schermata a seconda delle preferenze dell'utente.

La tastiera può essere posizionata sullo schermo in due diversi modi selezionando le opzioni Principale e Secondaria dell'attività tastiera:

- Con l'opzione **Principale**:
 1. Viene attivata la selezione principale dell'attività tastiera.
 2. Una volta scelto dove scrivere, la tastiera verrà visualizzata sul lato opposto. Se si desidera scrivere nella parte inferiore della schermata, la tastiera verrà posizionata nella parte superiore e viceversa.



Se si utilizza la funzione di selezione con clic automatico, la tastiera verrà posizionata nel punto opposto a quello attivato con il clic automatico. Se si utilizza un sensore, l'utente deve prima puntare con lo sguardo al punto in cui digitare e quindi premere il sensore per inserire la tastiera nella posizione opposta.

- Con l'opzione **Secondaria**:
 - La tastiera verrà posizionata automaticamente nella parte inferiore della schermata.

Unitamente alla tastiera per puntamento oculare, verrà visualizzata anche la barra delle applicazioni della tastiera. Per ulteriori informazioni, vedere *4.2.3.8.1 Barra delle applicazioni della tastiera, pagina 30*.

La tastiera per puntamento oculare è costituita da quattro pagine visualizzate a rotazione. Per spostarsi tra le diverse pagine, l'utente deve selezionare i pulsanti di avanzamento visualizzati all'estrema sinistra e all'estrema destra di tutte le pagine della tastiera per puntamento oculare.



Il tasto della tastiera osservato dall'utente è contraddistinto da una cornice chiara che circonda il carattere o la funzione sul tasto.

Le quattro pagine della tastiera sono le seguenti:



Figura 4.8 Pagina di avvio di default



Figura 4.9 Prima pagina verso destra

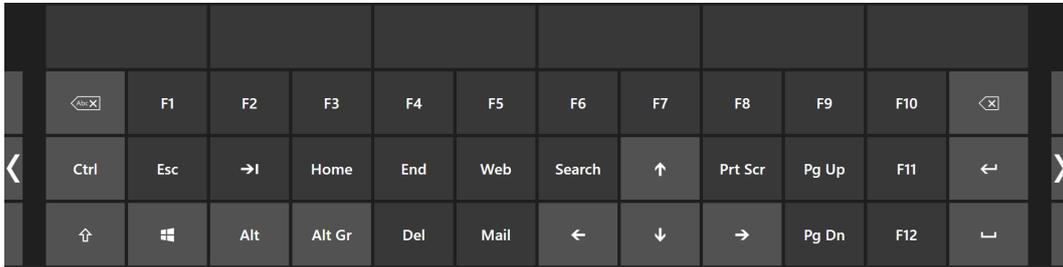


Figura 4.10 Seconda pagina verso destra o verso sinistra



Figura 4.11 Prima pagina verso sinistra



I tasti MAIUSC, CTRL, ALT, WIN e ALT GR diventano permanenti una volta selezionati. Questo significa che rimangono selezionati finché l'utente non seleziona un altro tasto della tastiera. Rimangono inoltre permanenti anche se il tasto selezionato successivamente è dello stesso tipo.



Per scrivere una lettera con un accento:

1. Selezionare l'accento
2. Selezionare il carattere
3. Il carattere verrà visualizzato con l'accento scelto.



La posizione dei tasti numerici sulla tastiera è analoga a quella di un tastierino numerico. Questi tasti possono inoltre essere utilizzati in combinazione con il tasto ALT per scrivere caratteri ASCII.

1. Selezionare il tasto ALT
2. Selezionare la combinazione di numeri per il carattere ASCII
3. Selezionare il tasto ALT
4. Verrà visualizzato il carattere ASCII.

4.2.3.8.1 Barra delle applicazioni della tastiera

Nella parte superiore della barra delle applicazioni della tastiera è presente una finestra di Track Status analoga a quella presente nella barra delle applicazioni di Gaze Selection, che permette di verificare che l'eye tracker riconosca gli occhi dell'utente e la sua posizione corretta davanti al dispositivo.

I pulsanti di azione nella barra delle applicazioni della tastiera possono essere visualizzati in tre diversi modi, come illustrato in *Figura 4.12 Modalità della barra delle applicazioni della tastiera, pagina 31*.

- **Normale (non selezionato)** - Nessun pulsante di azione risulta selezionato per Gaze Selection.
- **Selezione principale (blu/nero)** - Il pulsante di azione contrassegnato risulta selezionato e l'azione verrà eseguita, dopo lo zoom automatico, quando l'utente guarda la posizione desiderata o un'icona sullo schermo. Se il metodo di selezione è impostato su Interruttore nella finestra di dialogo Impostazioni di Gaze Selection, il pulsante di azione scelto rimarrà attivo dopo l'esecuzione dell'azione.
- **Selezione secondaria (blu/bianco)** - Uguale a **Selezione principale**, ma con un livello di precisione maggiore. **Selezione principale** significa che lo zoom sarà più approfondito prima dell'esecuzione dell'azione, ingrandendo di più la parte interessata dello schermo e facilitando quindi la scelta. Per attivare questa modalità, posare lo sguardo sul pulsante di azione fino a quando il colore cambia come nell'immagine seguente.



Disponibile solo per la funzione Clic pulsante sinistro del mouse



In Windows 8 i colori della barra delle applicazioni della tastiera si adatteranno alle impostazioni di Windows.

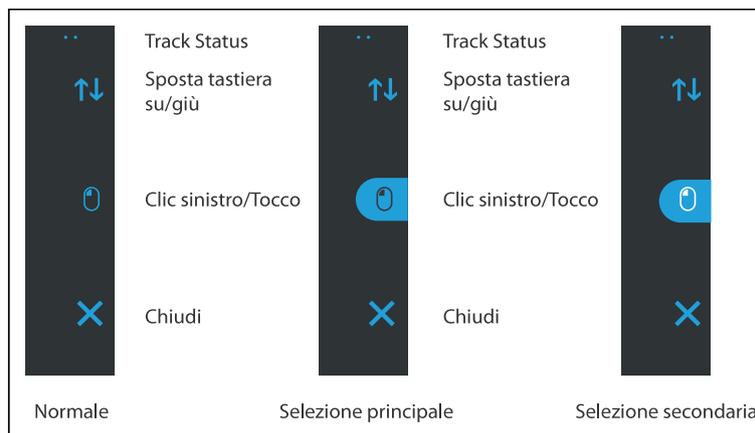


Figura 4.12 Modalità della barra delle applicazioni della tastiera

4.2.3.8.2 Pulsanti di azione per la barra delle applicazioni della tastiera

Pulsante di azione	Azione	Descrizione
	Sposta tastiera su/giù	Azione che sposta la tastiera nella parte superiore o inferiore della schermata. Per attivare la funzione, è necessario aver attivato l'opzione Secondaria.
	Clic sinistro/Tocco	Azione che consente di eseguire un singolo clic sinistro o, per dispositivi a tocco, l'equivalente di un singolo tocco.
	Chiudi	Azione che consente di chiudere la tastiera.

4.2.3.8.3 Scrittura facilitata parole

Il motore della scrittura facilitata parole utilizzato in Gaze Selection è di Swiftkey e viene comunemente utilizzato in tablet e smartphone. SwiftKey utilizza diverse tecnologie di intelligenza artificiale per prevedere la parola successiva che l'utente intende

digitare. SwiftKey apprende dal testo che l'utente ha scritto in precedenza e visualizza suggerimenti basati sul testo immesso e sul testo appreso. La lingua della funzione Scrittura facilitata parole cambierà in base all'impostazione di Lingua tastiera.



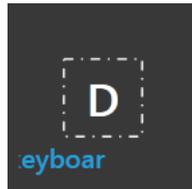
Figura 4.13 Tastiera con funzione Scrittura facilitata parole attivata

Quando la funzione Scrittura facilitata parole è attivata (vedere *6 Impostazioni Gaze Selection, pagina 50* per ulteriori informazioni su come attivarla/disattivarla), sopra la tastiera vengono visualizzate sei caselle. Nella casella all'estrema sinistra è visualizzata la parola più probabile, mentre le cinque caselle rimanenti contengono ciascuna una parola prevista. Per selezionare una parola prevista, è sufficiente selezionare una casella contenente la parola corretta. Se la parola desiderata non è presente, continuare a digitare caratteri finché non viene visualizzata la parola desiderata.



Se si utilizza la funzione Scrittura facilitata parole e si desidera digitare una parola che contiene un accento, come caffè, è spesso preferibile lasciare che sia la funzione a gestire l'accento. Digitando "caffè" si otterrà come suggerimento la parola "caffè".

Se infatti si digita manualmente l'accento con la funzione Scrittura facilitata parole, i pulsanti dei suggerimenti potrebbero risultare anomali, tuttavia il risultato dovrebbe essere corretto nel documento in cui si digita.



Durante la digitazione gli ultimi 5-10 caratteri verranno visualizzati in blu sul tasto indicato/evidenziato. Per ulteriori informazioni, vedere *6 Impostazioni Gaze Selection, pagina 50*. Questa funzione aiuta l'utente a individuare facilmente errori di battitura e consente di evitare di osservare continuamente il punto di inserimento del testo, aumentando di fatto la velocità di digitazione.

4.2.3.9 Gaze Selection in combinazione con tastiere regionali

È possibile utilizzare Gaze Selection insieme ad altre applicazioni a controllo oculare. Le regioni abilitate al comando oculare di altre applicazioni sono attive purché non ci siano azioni attive nella barra delle applicazioni di Gaze Selection. Se si utilizza Gaze Selection con l'interruttore, i pulsanti di azione risulteranno permanenti; per deselezionare un'azione, guardarla nuovamente per un istante.

4.2.4 Utilizzo di Mouse Emulation

La modalità Mouse Emulation permette all'utente di emulare e controllare un normale puntatore del mouse sullo schermo.

Per configurare Mouse Emulation, passare a Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings. Per ulteriori informazioni, vedere *5.5.2.2 Mouse Emulation, pagina 46*

4.2.4.1 Posizionamento del menu Mouse Emulation

Il menu può essere posizionato ovunque sul desktop o ancorato lungo i bordi dello schermo. Per ancorare il menu Mouse



Emulation, trascinarlo sul bordo dello schermo. A tale scopo, è anche possibile premere e trascinare l'icona Muovi. Quando il menu è ancorato, è necessario puntare lo sguardo fuori dallo schermo per far apparire le voci del menu Mouse Emulation.



i Il menu Mouse Emulation potrebbe non funzionare se è ancorato sullo stesso lato del menu di sistema fuori schermo (per informazioni vedere *4.3 Sospendi/Riprendi Gaze Interaction, pagina 35*).

4.2.4.2 Selezione tramite clic con Windows Control in modalità Mouse Emulation

Selezionare il tipo di clic del mouse da eseguire dall'elenco a discesa **Pulsante** nel menu Mouse Emulation.



Clic destro simula un clic destro del mouse.



Clic sinistro simula un clic sinistro del mouse.

4.2.4.3 Ingrandimento con Windows Control in modalità Mouse Emulation

Per usare l'ingrandimento, selezionare l'icona di ingrandimento, , nel menu Mouse Emulation.

Se si desidera fare clic con l'ingrandimento:

1. Selezionare l'ingrandimento.
2. Selezionare le altre opzioni come di consueto. Le opzioni verranno modificate e rifletteranno lo stato di ingrandimento.



Zoom clic destro



Zoom clic sinistro

4.2.4.4 Selezione delle funzioni di Mouse Emulation

È possibile impostare diverse funzioni per fare clic:



Cursore del mouse



Nessun movimento del cursore sullo schermo



Clic singolo



Doppio clic



Trascinamento e rilascio

4.2.4.5 Sospensione di Windows Control in modalità Mouse Emulation

Per sospendere Windows Control, selezionare l'icona Pausa nel menu di Windows Control.



Pausa



È possibile sospendere Gaze Interaction guardando il logo Tobii che si trova in basso al centro di Tobii PCEye Go, e quindi selezionando tramite Gaze Interaction l'icona di pausa che appare.

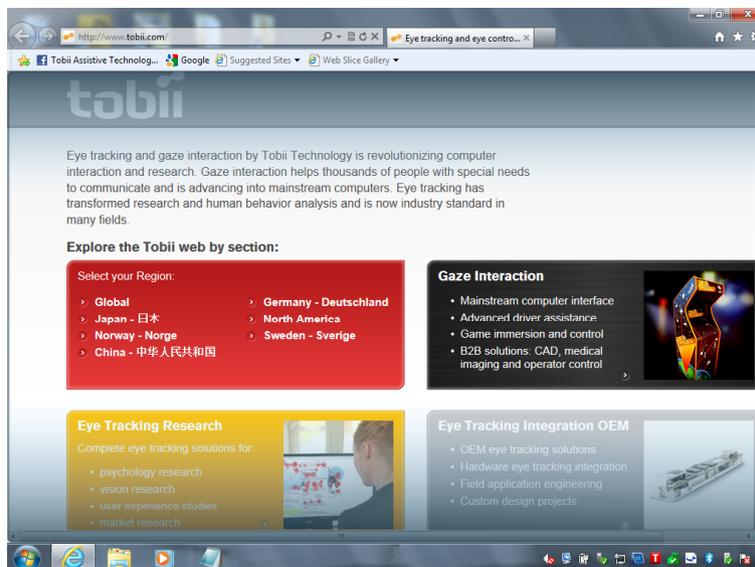
Per ulteriori informazioni, vedere 5.6.1 *Menu di sistema fuori schermo, pagina 48*

4.2.4.6 Scorrimento con Windows Control in modalità Mouse Emulation

I pulsanti di scorrimento appaiono automaticamente nell'angolo superiore destro di ogni oggetto in cui è possibile utilizzare la funzionalità di scorrimento. I pulsanti appariranno solo nella finestra attiva. Per attivare lo scorrimento, selezionare l'icona  o

. Per disattivare la visualizzazione delle icone, è possibile utilizzare l'icona  per nasconderle.

Quando la modalità di scorrimento è attivata, si vede un'ombra sfumata sulla finestra da scorrere.



Per scorrere, guardare nella direzione di scorrimento desiderata.

Per alternare tra lo scorrimento sinistra/destra e lo scorrimento su/giù, selezionare l'icona  o  relativa alla direzione desiderata.

La funzionalità di scorrimento può essere disattivata in

Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control > Mouse Emulation > Disattiva la funzionalità di scorrimento automatico.

4.3 Sospendi/Riprendi Gaze Interaction

È possibile sospendere/riprendere Gaze Interaction.

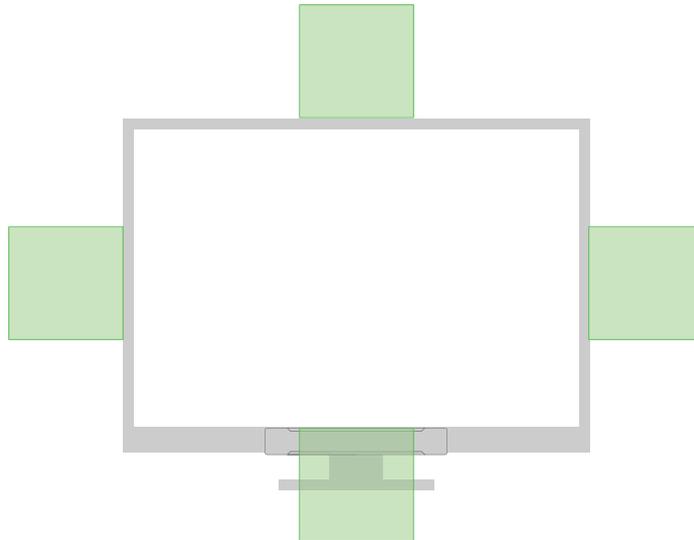


Figura 4.14 Area di sistema fuori schermo

Per sospendere Gaze Interaction:

1. Assicurarsi che il menu di sistema fuori schermo **Sospendi/Riprendi** sia attivato. Vedere 5.6.1 *Menu di sistema fuori schermo*, pagina 48
2. Osservare l'area in cui il menu di sistema fuori schermo è configurato per essere il dispositivo Tobii PCEye Go. Vedere Figura 4.14 *Area di sistema fuori schermo*, pagina 35
Per informazioni e per sapere come configurare il menu di sistema fuori schermo, vedere 5.6.1 *Menu di sistema fuori schermo*, pagina 48.

3. Selezionando, tramite Gaze Interaction, l'icona di pausa  che appare.

 Il menu Mouse Emulation potrebbe non funzionare se è ancorato sullo stesso lato del menu di sistema fuori schermo (per informazioni vedere 5.5.2.2 *Mouse Emulation*, pagina 46).

4.4 Tobii PCEye Update Notifier

Tobii PCEye Update Notifier è un programma che informa l'utente in merito alla disponibilità di aggiornamenti per il software Tobii (automaticamente, ad intervalli regolari, oppure manualmente, quando specificato) e aiuta l'utente ad installarli.

Tobii PCEye Update Notifier cercherà attivamente nei siti Tobii gli aggiornamenti delle versioni del software in uso.

 Per la corretta esecuzione del dispositivo Tobii PCEye si consiglia vivamente di aggiornare regolarmente il software Tobii.

Quando viene rilevato un aggiornamento, appare la seguente finestra di Update Notifier:

L'aggiornamento disponibile apparirà nella finestra Passo 1 di Update Notifier come un grande pulsante con un segno di spunta verde sulla destra. Saranno visualizzati anche il numero di versione del software correntemente installato e il numero di versione dell'aggiornamento.

Se si decide di non scaricare uno o più degli aggiornamenti disponibili, fare clic sul relativo pulsante, ed il segno di spunta diventerà una "X" rossa.

Eseguire la seguente procedura:

- Fare clic sul pulsante **Scarica** per scaricare gli aggiornamenti al dispositivo e continuare con il Passo 2.

- Al Passo 2 fare clic sul pulsante **Installa** per installare gli aggiornamenti scelti nel dispositivo e continuare con il Passo 3.
- Al Passo 3 si viene informati che il sistema è stato aggiornato. Selezionare il pulsante **Fine** per chiudere Update Notifier.

È comunque possibile cercare gli aggiornamenti per il software Tobii ed eseguirli manualmente tramite Tobii PCEye Update Notifier.

Per aprire e attivare manualmente Tobii PCEye Update Notifier (che comporta l'apertura della finestra Passo 1 illustrata sopra e avvia lo stesso processo di aggiornamento automatico):

- Dal desktop di Windows passare a **Menu Start > Tutti i programmi > Tobii > PCEye** e fare clic sull'icona di PCEye

Update Notifier, .

5 Gaze Interaction Impostazioni

5.1 Accesso a Gaze Interaction Settings

Gaze Interaction Settings è un programma per l'accesso rapido e facile a funzioni di controllo, quali Track Status, Calibratura e impostazioni comuni.

Avviare **Gaze Interaction Settings** per Windows 7 in uno dei modi seguenti:

- Passare a **menu Start > Tutti i programmi > Tobii Dynavox > Gaze Interaction > Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**.
- Fare doppio clic sull'icona **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , nell'area di notifica o sul collegamento, , sul desktop (se ne è stato creato uno).
- Fare clic con il pulsante destro del mouse (per il touch screen tenere il dito sull'icona) sull'icona **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , nell'area di notifica, quindi selezionare **Impostazioni**.

Avviare **Gaze Interaction Settings** per Windows 8,1 in uno dei modi seguenti:

- Passare al **menu Start > Tobii Dynavox**.
- Fare doppio clic sull'icona **Gaze Interaction Settings**, , nell'area di notifica o sul collegamento, , sul desktop (se ne è stato creato uno).
- Fare clic con il pulsante destro del mouse (per il touch screen tenere il dito sull'icona) sull'icona **Gaze Interaction Settings**, , nell'area di notifica, quindi selezionare **Impostazioni**.



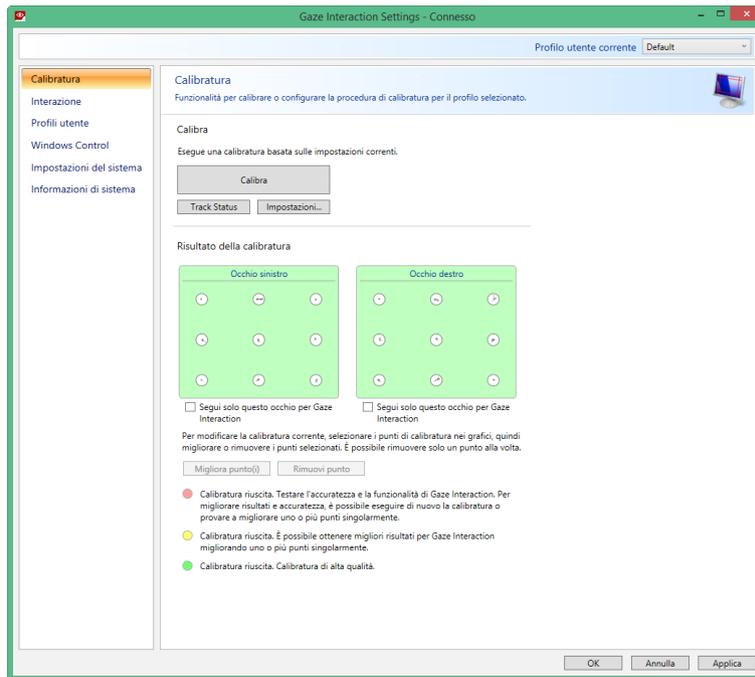
- Attraverso il software di comunicazione installato nel dispositivo.

Nell'elenco a sinistra in **Gaze Interaction Settings**, selezionare le opzioni da modificare. Le opzioni disponibili appaiono nell'elenco a destra.

Fare clic su **OK** per salvare le modifiche. Verrà chiuso anche Gaze Interaction Settings.

Fare clic su **Annulla** per annullare le modifiche. Verrà chiuso anche Gaze Interaction Settings.

Fare clic su **Applica** per salvare le modifiche. Gaze Interaction Settings rimarrà aperto.



Ovunque sia presente questa icona, , viene visualizzata una finestra informativa contenente ulteriori informazioni sulla funzionalità.

5.2 Calibratura

In questa sezione verrà descritto come eseguire la calibratura di un singolo per ottenere prestazioni ottimali di Gaze Interaction con il dispositivo Tobii PCEye Go.

5.2.1 Avvio della calibratura

È possibile avviare la calibratura in uno dei seguenti modi:

- Aprire **Gaze Interaction Settings > Gaze Interaction** e selezionare il pulsante **Avvia calibratura**.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse (per il touch screen tenere il dito sull'icona) sull'icona **Gaze Interaction Settings**,

, nell'area di notifica, quindi selezionare **Inizia la calibratura**.



Area di comunicazione

- Attraverso il software di comunicazione installato nel dispositivo.

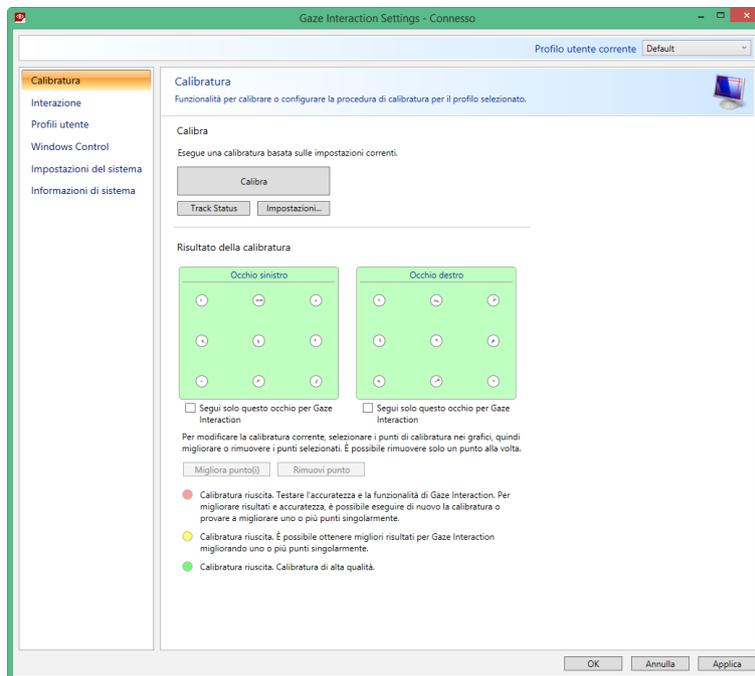
5.2.2 Interruzione della calibratura

Interrompere la calibratura in uno dei seguenti modi:

- Premere **ESC**.
- Fare clic con il pulsante sinistro del mouse sullo schermo.
- Toccare lo schermo (su un dispositivo touch screen).

5.2.3 Personalizzazione dell'occhio attivo

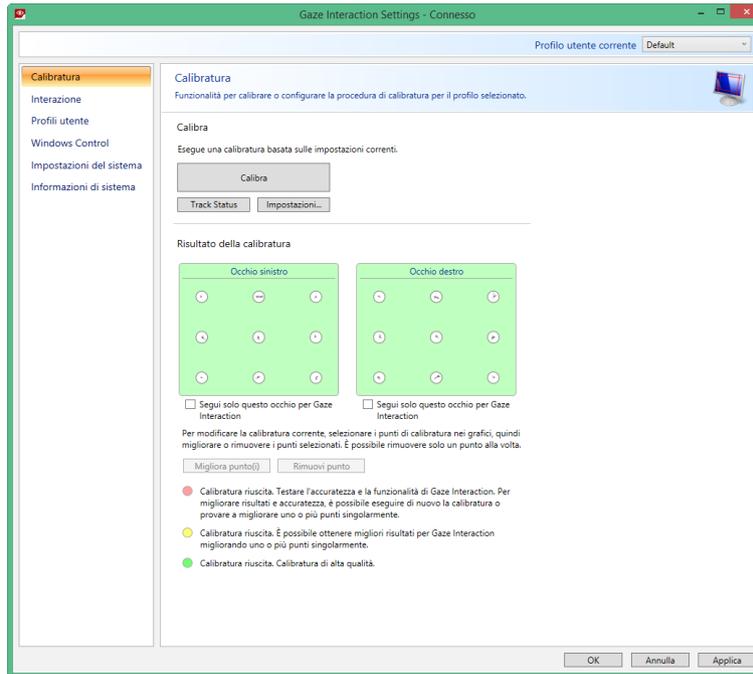
In base a determinate condizioni o disabilità, è possibile che solo un occhio sia effettivamente utilizzabile con Gaze Interaction. In tal caso e se si conosce l'occhio più funzionale, è possibile selezionare l'occhio che verrà seguito per Gaze Interaction.



Per selezionare l'occhio che verrà seguito dall'eye tracker, eseguire le seguenti operazioni:

1. Aprire **Gaze Interaction Settings > Calibratura**.
2. Selezionare la casella di controllo **Segui solo questo occhio per Gaze Interaction** sotto la casella dei risultati della calibratura dell'occhio sinistro o destro.

5.2.4 Miglioramento dei punti di calibratura



Dopo la calibratura può essere necessario migliorare uno o più punti.

Per capire meglio la qualità della calibratura, esiste uno schema a colori.



Tutti i tre stati a colori indicano una calibratura **riuscita**.

- Se il colore di sfondo dei risultati di calibratura è rosso, la calibratura è riuscita, ma di qualità relativamente bassa. Per ottenere risultati migliori con Gaze Interaction, è possibile migliorare uno o più punti singolarmente oppure eseguire una ricalibratura completa.



Il miglioramento anche di un solo punto di calibratura può migliorare significativamente la calibratura.

- Se il colore di sfondo dei risultati di calibratura è giallo, la calibratura è riuscita e di qualità accettabile. Per ottenere risultati migliori con Gaze Interaction, è possibile migliorare uno o più punti singolarmente.
- Se il colore di sfondo dei risultati di calibratura è verde, la calibratura è riuscita e di alta qualità.



Tenere presente che, a prescindere dalla qualità della calibratura ottenuta, è comunque possibile selezionare **OK** o **Applica** e iniziare a utilizzare Gaze Interaction. L'accuratezza e la funzionalità di Gaze Interaction dipendono dalla qualità dei risultati della calibratura. Cercare quindi di ottenere la miglior calibratura possibile.

Tenere presente che alla fine conta l'esperienza personale.

Più le linee all'interno del punto di calibratura sono vicine al punto all'interno del cerchio del punto di calibratura, migliore è la ca-

librazione di quel punto, . È possibile scegliere i punti da migliorare e ricalibrare solamente quei punti.

Per migliorare uno o più punti di calibratura, eseguire le seguenti operazioni:

1. Aprire **Gaze Interaction Settings > Calibratura**.
2. Selezionare i punti da migliorare in **Risultato della calibratura**.
3. Selezionare il pulsante **Migliora punto(i)** per avviare una calibratura per il punto o i punti selezionati.

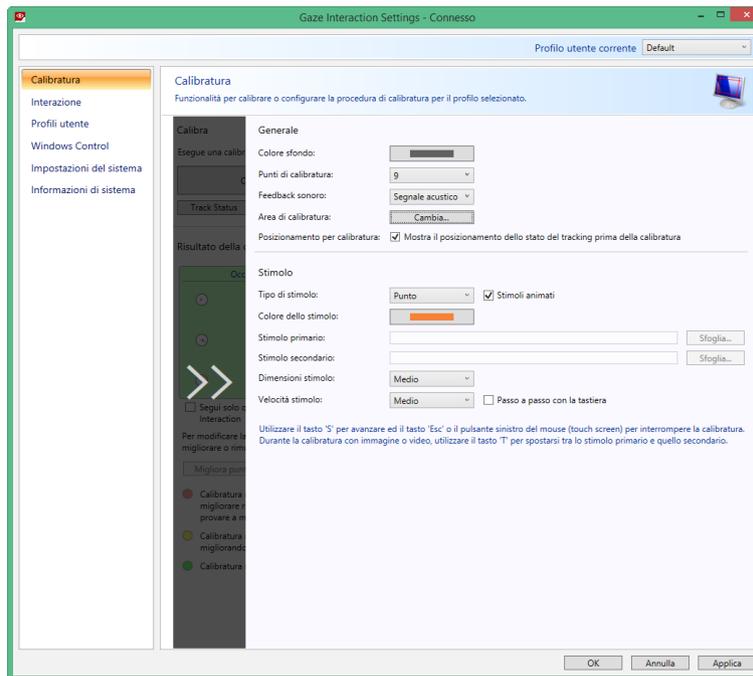
5.2.5 Rimozione dei punti di calibratura

Se dopo la calibratura è presente un punto che è costantemente di cattiva qualità (le linee verdi sono sparse attorno ed esterne rispetto al cerchio del punto di calibratura), è possibile rimuovere completamente quel punto dalla calibratura; ciò *potrebbe* migliorare la calibratura degli altri punti. Tenere presente che se si rimuove un punto, la corrispondente area dello schermo risulterà non calibrata e Gaze Interaction non funzionerà correttamente.

Per rimuovere uno o più punti di calibratura, eseguire le seguenti operazioni:

1. Aprire **Gaze Interaction Settings > Calibratura**.
2. Selezionare i punti da rimuovere in **Risultato della calibratura**.
3. Selezionare il pulsante **Rimuovi punto**.

5.2.6 Personalizzazione della calibratura



Per personalizzare la calibratura, eseguire le seguenti operazioni:

1. Aprire **Gaze Interaction Settings > Calibratura**.
2. Selezionare il pulsante **Impostazioni**

Impostazioni generali

3. Selezionare lo sfondo della calibratura facendo clic sul pulsante del colore di sfondo e selezionare il colore desiderato.
4. Specificare il numero di punti (due, cinque o nove) in base a cui eseguire la calibratura dall'elenco a discesa **Punti di calibratura**. Più il numero di punti è elevato, più la calibratura sarà accurata.
5. Scegliere se attivare o meno il feedback sonoro dall'elenco a discesa **Feedback sonoro**.

Stimolo

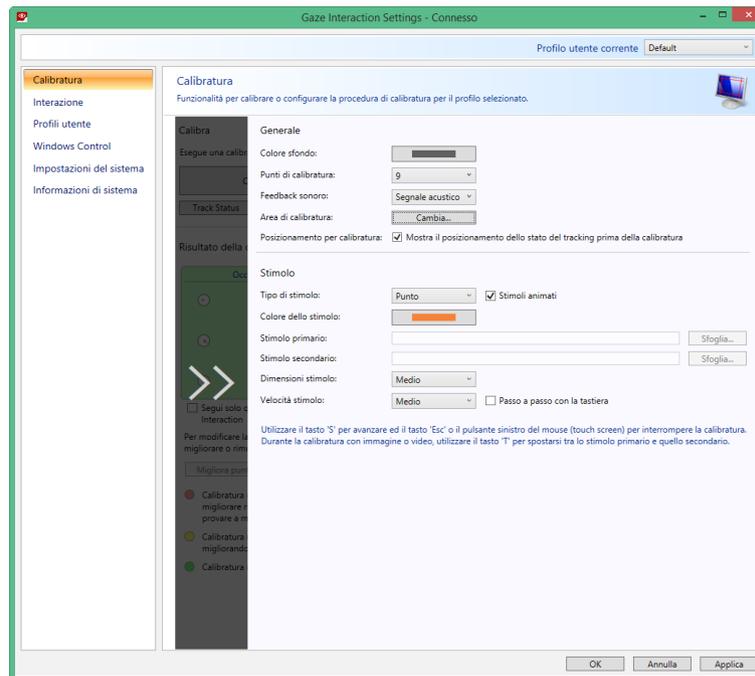
6. Selezionare il tipo di stimolo dall'elenco a discesa **Tipo di stimolo**. Sono disponibili tre tipi di stimolo, ognuno con opzioni di personalizzazione diverse:
 - Punto:
 - Selezionare il colore del punto facendo clic sul pulsante **Colore dello stimolo**.
 - Selezionare le dimensioni del punto scegliendole dall'elenco a discesa **Dimensioni stimolo**.
 - Selezionare la velocità del punto scegliendola dall'elenco a discesa **Velocità stimolo**.

- Immagine:
 - Selezionare lo stimolo primario facendo clic su **Sfoglia** e selezionando un'immagine.
 - Selezionare lo stimolo secondario facendo clic su **Sfoglia** e selezionando un'immagine.
 - Selezionare le dimensioni dell'immagine scegliendole dall'elenco a discesa **Dimensioni stimolo**.
 - Selezionare la velocità dell'immagine scegliendola dall'elenco a discesa **Velocità stimolo**.
 - Video:
 - Selezionare lo stimolo primario facendo clic su **Sfoglia** e selezionando un video.
 - Selezionare le dimensioni del video scegliendole dall'elenco a discesa **Dimensioni stimolo**.
 - Selezionare la velocità del video scegliendola dall'elenco a discesa **Velocità stimolo**.
7. Selezionare la casella di controllo **Stimoli animati** se si desidera che gli stimoli siano animati, anziché statici.
8. Se si desidera controllare la calibratura, ad esempio decidere quando spostare lo stimolo di calibratura con la tastiera, selezionare la casella di controllo **Passo a passo con la tastiera**.
- Durante **Passo a passo con la tastiera**, utilizzare il tasto "S" per muovere lo stimolo di calibratura, e il tasto "ESC", il pulsante sinistro del mouse o uno sfioramento del touch screen per interrompere la calibratura. Durante la calibratura di video o immagini, utilizzare il tasto "T" per passare dall'immagine stimolo primario a quella stimolo secondario.



Per tornare indietro dalla diapositiva nei menu, è sufficiente selezionare le frecce nelle aree visualizzate in grigio.

5.2.7 Personalizzazione dell'area di calibratura

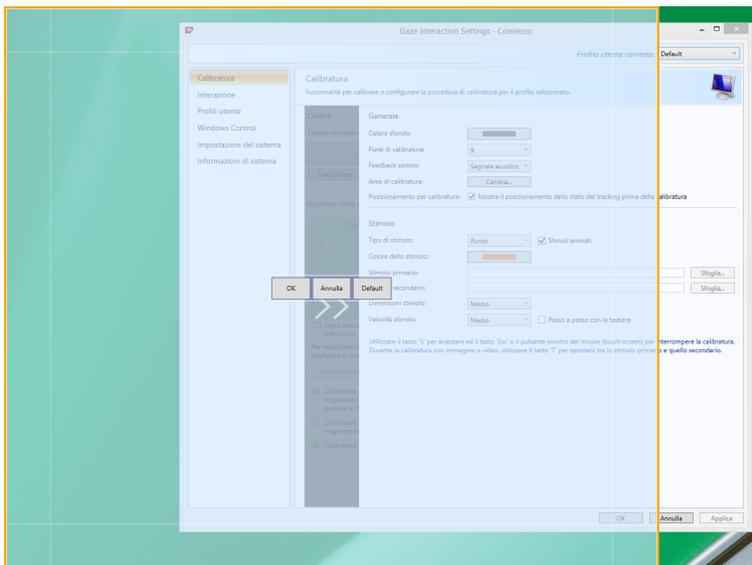


Se si rileva che l'utente non riesce ad accedere a certe aree dello schermo con Gaze Interaction, può essere utile personalizzare l'area di calibratura. Ridimensionando l'area di calibratura in modo da escludere le aree non accessibili dall'utente, è possibile migliorare la calibratura generale.

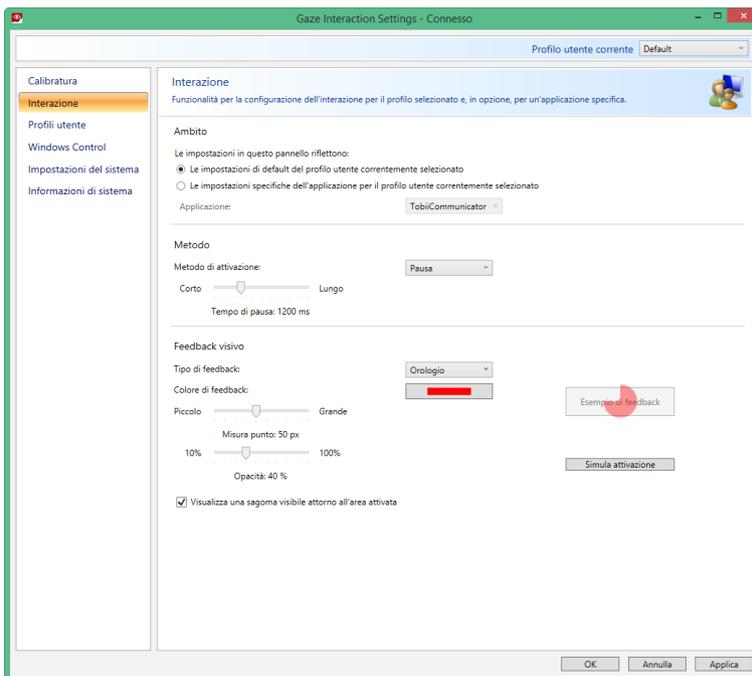
Per personalizzare l'area di calibratura, eseguire le seguenti operazioni:

1. Aprire **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Calibratura**.
2. Selezionare il pulsante **Impostazioni...**
3. Selezionare l'area di calibratura: pulsante **Cambia**.

- Sul desktop viene visualizzata un'area blu semitrasparente che è possibile spostare e ridimensionare per adattarla all'area di calibratura preferita.



5.3 Interazione



Per adattare il metodo di interazione e il feedback visivo per Gaze Interaction, eseguire le seguenti operazioni:

- Aprire **Gaze Interaction Settings > Interazione**.

Ambito

Se sono necessarie impostazioni diverse per le diverse applicazioni di Gaze Interaction, è possibile apportare qui le modifiche.

- Scegliere in che modo applicare le impostazioni relative alle interazioni:
 - Selezionare **Le impostazioni di default del profilo utente correntemente selezionato** se si desidera applicare le nuove impostazioni a tutto il profilo utente e non solo a un'applicazione specifica.

- Selezionare **Le impostazioni specifiche dell'applicazione per il profilo utente correntemente selezionato** se si desidera applicare le nuove impostazioni a un'applicazione specifica di un profilo utente. Selezionare l'applicazione disponibile nell'elenco a discesa **Applicazione**.

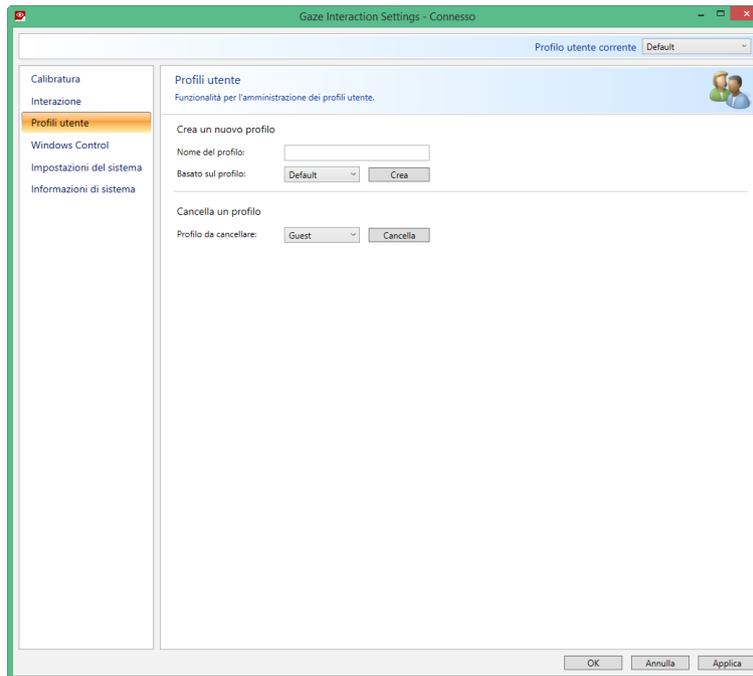
Metodo

3. Selezionare il metodo di attivazione dall'elenco a discesa **Metodo di attivazione**. Sono disponibili tre metodi di attivazione, ognuno con tempi di attivazione diversi:
 - Pausa. Regolare il tempo di pausa muovendo la barra di scorrimento **Tempo di pausa**.
 - Sensore. Regolare il tempo minimo di durata di un clic e l'intervallo fra clic muovendo le rispettive barre di scorrimento.
 - Battito di palpebre. Regolare il tempo minimo e massimo di durata di un battito di palpebre muovendo la barra di scorrimento.

Feedback visivo

4. Selezionare il simbolo per il feedback visivo dall'elenco a discesa **Tipo di feedback per pausa**.
5. Selezionare il colore del simbolo di feedback dall'elenco a discesa **Colore di feedback**.
6. Specificare la misura del punto e l'opacità del simbolo di feedback muovendo la rispettiva barra di scorrimento.
7. Selezionare la casella di controllo **Visualizza una sagoma visibile attorno all'area attivata** per visualizzare una linea tratteggiata attorno all'area attivata in tutte le istanze della selezione di Gaze Interaction.
8. Selezionare **Simula attivazione** per visualizzare un'anteprima del metodo di attivazione sullo schermo. L'esempio viene visualizzato sopra il pulsante **Simula attivazione**.

5.4 Profilo utente



5.4.1 Creazione di un nuovo profilo

Utilizzando profili utente diversi è possibile salvare le calibrature e le preferenze di feedback di più persone sullo stesso dispositivo. Oppure si possono avere diversi profili per la stessa persona, se questa usa occasionalmente occhiali o diversi metodi di accesso al dispositivo.

Per creare un nuovo profilo:

1. Aprire **Gaze Interaction Settings** e selezionare **Profili utente**.

2. Immettere un nuovo nome nel campo **Nome del profilo**.
3. Selezionare un profilo esistente nell'elenco a discesa **Basato sul profilo**. Il nuovo profilo erediterà tutte le impostazioni dal profilo selezionato. Osservare che, se non sono stati creati profili precedentemente, si può solo selezionare il profilo di default.
4. Fare clic su **Crea** per salvare il nuovo profilo. Facendo clic su **Crea**, il nuovo profilo viene salvato direttamente.

5.4.2 Selezione del profilo utente corrente

Per selezionare il profilo utente corrente:

1. Aprire **Gaze Interaction Settings**.
2. Selezionare un profilo utente nell'elenco a discesa **Profilo utente corrente**.
3. Selezionare **Applica**.

5.4.3 Cancellazione di un profilo

Per cancellare un profilo:

1. Aprire **Gaze Interaction Settings > Profili utente**.
2. Selezionare un profilo nell'elenco a discesa **Profilo da cancellare**.
3. Fare clic su **Cancella** per cancellare il profilo selezionato. Facendo clic su **Cancella**, il profilo viene cancellato direttamente. Notare che non è possibile cancellare il profilo di default.



Non è possibile cancellare l'utente attivo.

5.5 Windows Control

Windows Control consente di accedere al desktop e a tutte le applicazioni del computer Windows con Gaze Interaction.

5.5.1 Avvio automatico

Per abilitare automaticamente Windows Control all'avvio del dispositivo:

- Selezionare la casella di controllo **Avvia automaticamente il controllo di Windows all'avvio del sistema**.

Per disabilitare automaticamente Windows Control all'avvio del dispositivo:

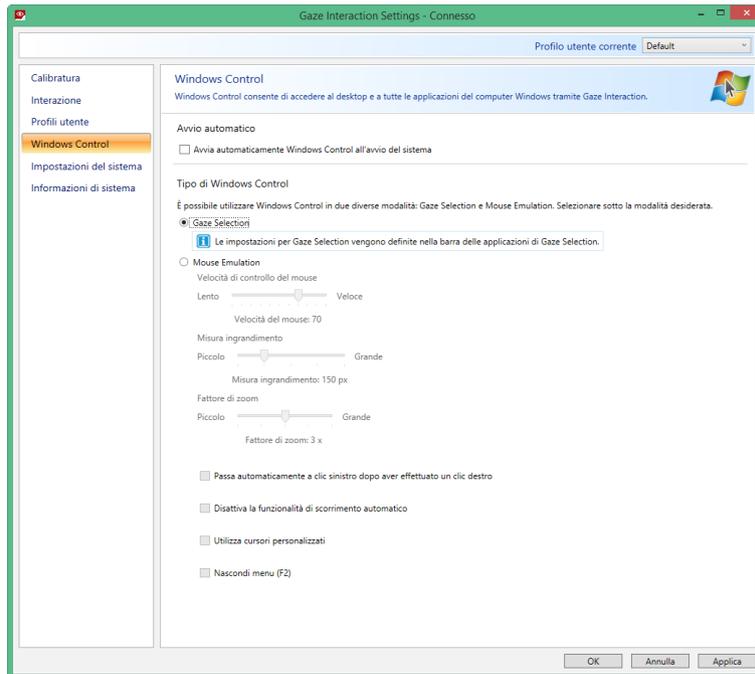
- Deselezionare la casella di controllo **Avvia automaticamente il controllo di Windows all'avvio del sistema**.

5.5.2 Tipo di Windows Control

Scegliere il tipo di Windows Control che si desidera utilizzare:

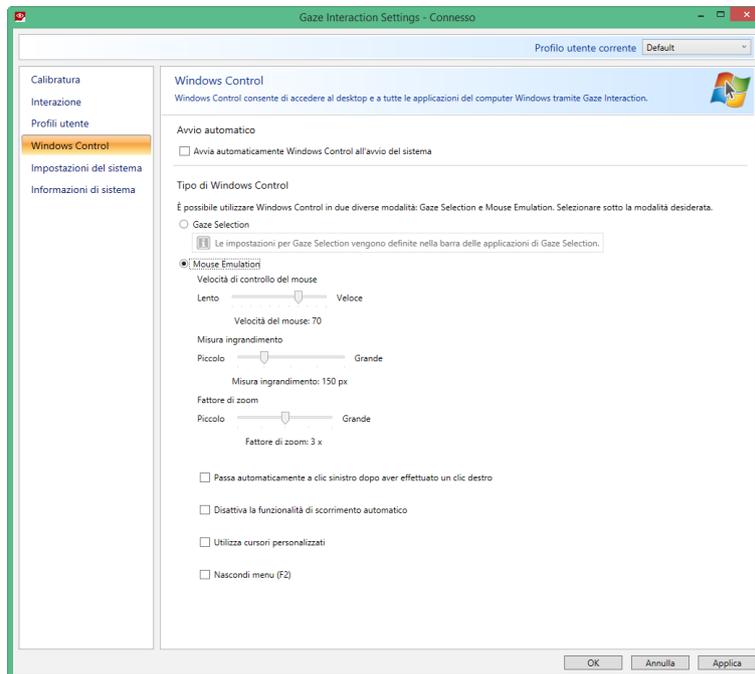
- **Gaze Selection** - Selezionare il pulsante di opzione **Gaze Selection**. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di **Gaze Selection**, vedere *4.2.3 Utilizzo di Gaze Selection, pagina 17*
- **Mouse Emulation** - Selezionare il pulsante di opzione **Mouse Emulation**. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di **Mouse Emulation**, vedere *4.2.4 Utilizzo di Mouse Emulation, pagina 32*

5.5.2.1 Gaze Selection



Le impostazioni per Gaze Selection sono disponibili nella barra delle applicazioni di Gaze Selection, che risulta ancorata allo schermo mentre Windows Control Gaze Selection è attivo. Guardare l'icona delle impostazioni  per selezionarla e aprire Impostazioni Gaze Selection. Per informazioni su Impostazioni Gaze Selection, vedere 6 *Impostazioni Gaze Selection, pagina 50*

5.5.2.2 Mouse Emulation



5.5.2.2.1 Velocità di controllo del mouse

Per personalizzare la velocità di controllo del mouse, spostare la barra di scorrimento **Velocità di controllo del mouse**. Spostare la barra di scorrimento verso destra per aumentare la velocità e verso sinistra per diminuirla.

5.5.2.2.2 Misura ingrandimento e zoom

Per personalizzare la misura dell'ingrandimento, spostare la barra di scorrimento **Misura ingrandimento**. Spostare la barra di scorrimento verso destra per aumentare la misura e verso sinistra per diminuirla.

Per personalizzare il fattore di zoom, spostare la barra di scorrimento **Fattore di zoom**. Spostare la barra di scorrimento verso destra per aumentare il fattore di zoom e verso sinistra per diminuirlo.

5.5.2.2.3 Passa automaticamente da clic destro a clic sinistro

Selezionare questa casella di controllo se si desidera che la modalità Mouse Emulation di Windows Control riporti la selezione al clic sinistro, , dopo la selezione e l'esecuzione di un clic destro, .

5.5.2.2.4 Disattiva la funzionalità di scorrimento

Selezionare la casella di controllo **Disattiva la funzionalità di scorrimento** se si desidera disattivare lo scorrimento comandato tramite Gaze Interaction.

5.5.2.2.5 Corsori personalizzati

La funzione Corsori personalizzati trasforma il normale cursore del mouse in una varietà di cursori diversi quando si utilizza la modalità Emulazione mouse in Windows Control.

I diversi cursori rappresentano visivamente il tipo di "clic del mouse" per Gaze Interaction scelto dal menu Mouse Emulation (per le definizioni dei simboli nel menu Mouse Emulation, vedere [4.2.4.2 Selezione tramite clic con Windows Control in modalità Mouse Emulation, pagina 33](#), [4.2.4.3 Ingrandimento con Windows Control in modalità Mouse Emulation, pagina 33](#) e [4.2.4.4 Selezione delle funzioni di Mouse Emulation, pagina 33](#)).

 oppure  +  = tipo di cursore  (muovere il cursore, senza fare clic)

 +  = tipo di cursore  (clic sinistro singolo)

 +  = tipo di cursore  (clic destro singolo)

 +  = tipo di cursore  (doppio clic sinistro)

 +  = tipo di cursore  (doppio clic destro)

 o  +  = tipi di cursore  (trascina) e  (rilascia)

 o  +  = tipo di cursore  (nessun movimento)

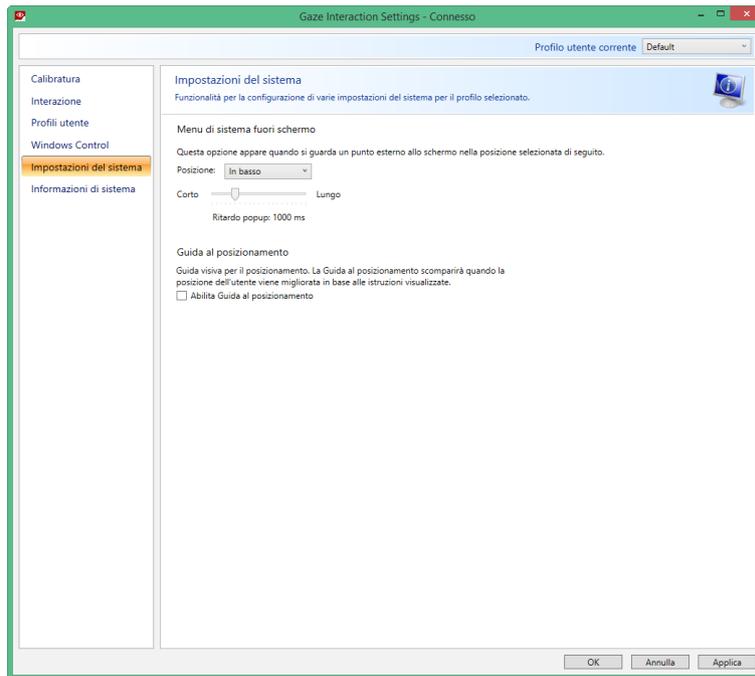
Selezionare la casella di controllo Corsori personalizzati per attivare i cursori personalizzati per Windows Control nella modalità Mouse Emulation.

5.5.2.2.6 Nascondi menu

Selezionare la casella di controllo **Nascondi menu** se si desidera che il menu Mouse Emulation sia nascosto durante l'uso. Per

attivare e disattivare (mostrare/nascondere) il menu Mouse Emulation durante l'uso, è anche possibile utilizzare il tasto  (F2) sulla tastiera.

5.6 Impostazioni del sistema



5.6.1 Menu di sistema fuori schermo

Selezionare il menu a discesa **Posizione** per apportare modifiche alla posizione sullo schermo del menu di sistema fuori schermo.

È possibile impostare il menu di sistema fuori schermo in modo che venga visualizzato:

- In basso (impostazione di default)
- In alto
- A sinistra
- A destra
- Nessuno



Impostare il menu di sistema fuori schermo su Nessuno per disabilitarlo.

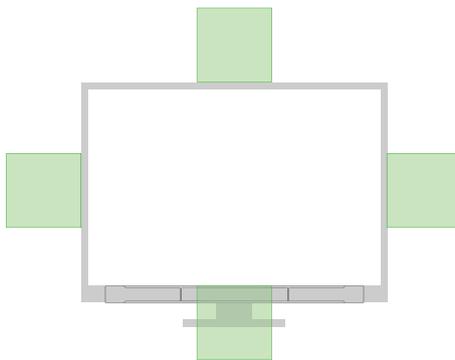


Figura 5.1 Aree del menu di sistema fuori schermo

5.6.2 Guida al posizionamento

Per attivare la Guida al posizionamento:

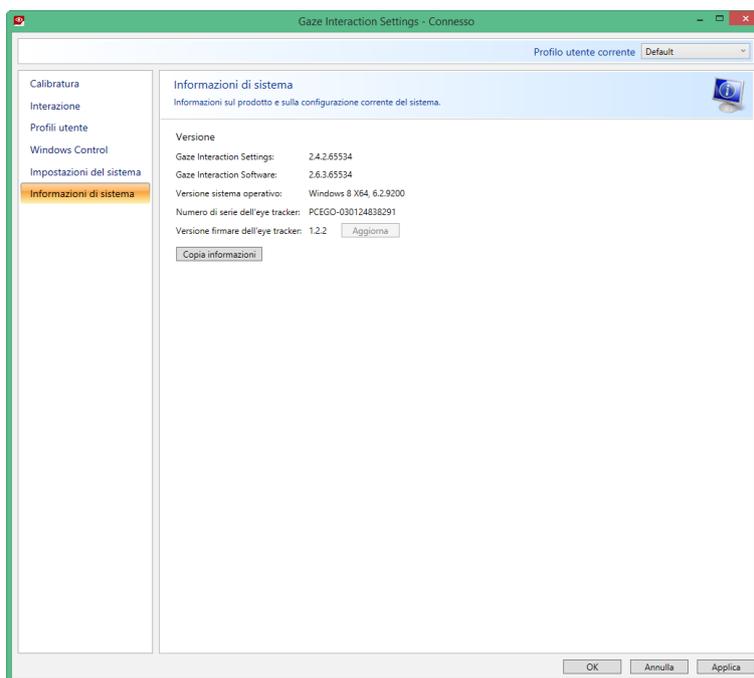
1. Aprire **Gaze Interaction Settings > Impostazioni di sistema**.
2. Selezionare la casella di controllo **Abilita Guida al posizionamento**.

Per disattivare la Guida al posizionamento:

1. Aprire **Gaze Interaction Settings > Impostazioni di sistema**.
2. Deselezionare la casella di controllo **Abilita Guida al posizionamento**.

Per ulteriori informazioni sulla Guida al posizionamento, vedere *4.1.3 Guida al posizionamento*

5.7 Informazioni di sistema



Per visualizzare la versione ed il modello del dispositivo:

Aprire **Gaze Interaction Settings > Informazioni di sistema**.

Qualora si verificassero problemi con il dispositivo e fosse necessario contattare il Supporto clienti, tenere queste informazioni a portata di mano.

Facendo clic su **Copia tutte le informazioni**, è possibile incollare le informazioni in un documento (in Blocco appunti o Word-Pad) o direttamente in un messaggio e-mail.

5.7.1 Aggiornamento del firmware di Eye Tracker

Se è disponibile nuovo firmware per il modulo Eye Tracker, il pulsante **Aggiorna** risulterà selezionabile.

Selezionare il pulsante **Aggiorna** per avviare l'aggiornamento del firmware per Eye Tracker.

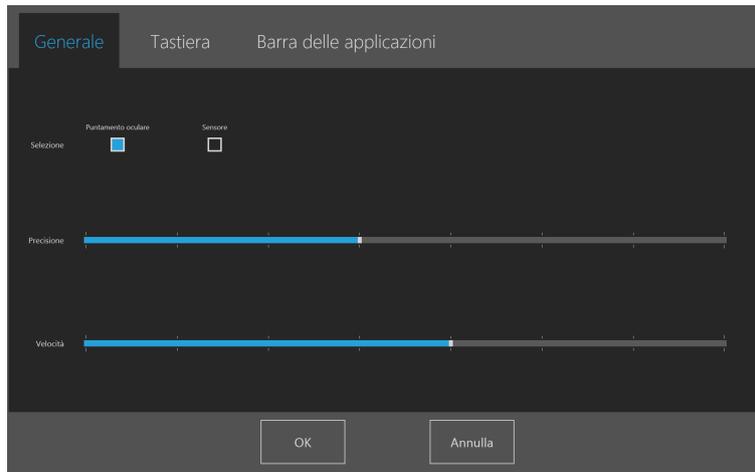


Verrà visualizzata una notifica popup quando si avvia Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings ed è disponibile un aggiornamento per il firmware di Eye Tracker.

6 Impostazioni Gaze Selection

La finestra di dialogo Impostazioni Gaze Selection è controllata tramite Gaze Interaction e l'utente può apportare tutte le modifiche senza utilizzare una tastiera e/o un mouse.

6.1 Scheda delle impostazioni Generale



Selezione

- **Puntamento oculare** - Scegliere questa opzione se si desidera utilizzare la posizione dello sguardo per attivare la funzione di zoom che termina con l'esecuzione dell'azione desiderata.
- **Interruttore** - Scegliere questa opzione se si desidera utilizzare un interruttore per attivare la funzione di zoom che termina con l'esecuzione dell'azione desiderata.

Precisione

È possibile impostare la precisione dello zoom su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. Modificando la Precisione si regola la profondità alla quale lo zoom arriva prima di eseguire l'azione. Più a destra sull'asse, più profondo lo zoom.

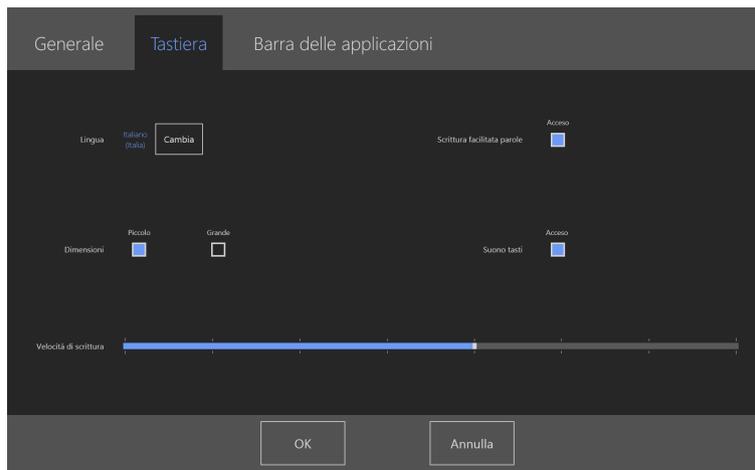


Se la Precisione è impostata su zero, non verrà applicato nessuno zoom. Corrisponderà a un clic immediato con la Selezione principale. Con la Selezione secondaria sarà comunque uno zoom.

Velocità

È possibile impostare la velocità dello zoom su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. Modificando la Velocità si regola la velocità dello zoom prima di eseguire l'azione. Più a destra sull'asse, più veloce è lo zoom.

6.2 Scheda delle impostazioni Tastiera



Lingua

Viene visualizzato il layout di tastiera per la lingua selezionata. Selezionare il pulsante di modifica per impostare un'altra lingua per il layout di tastiera. Sono disponibili layout di tastiera per numerose lingue diverse.

Scrittura facilitata parole

- **On** - Scegliere questa opzione per attivare la funzione Scrittura facilitata parole quando si utilizza la tastiera per puntamento oculare (impostazione predefinita).
- **Off** - Scegliere questa opzione per disattivare la funzione Scrittura facilitata parole quando si utilizza la tastiera per puntamento oculare.

Dimensioni

- **Piccolo** - Scegliere questa opzione per utilizzare una tastiera per puntamento oculare piccola che occupa meno della metà della schermata. Vedere *Figura 6.1 Layout di tastiera piccolo (predefinito)*, pagina 51.
- **Grande** - Scegliere questa opzione per utilizzare una tastiera per puntamento oculare più grande che occupa metà della schermata. Vedere *Figura 6.2 Layout di tastiera grande*, pagina 52.



Figura 6.1 Layout di tastiera piccolo (predefinito)



Figura 6.2 Layout di tastiera grande

Feedback sonoro

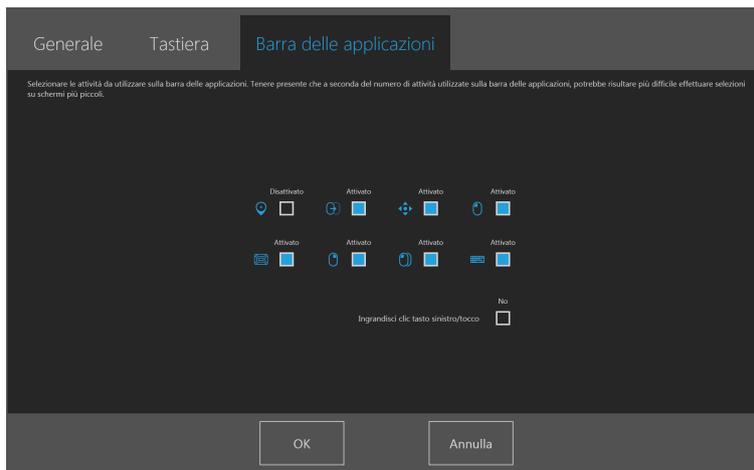
- **On** - Scegliere questa opzione per attivare il feedback sonoro quando si seleziona un pulsante sulla tastiera per puntamento oculare.
- **Off** - Scegliere questa opzione per disattivare il feedback sonoro quando si seleziona un pulsante sulla tastiera per puntamento oculare.

Velocità di digitazione tramite puntamento oculare

È possibile impostare la velocità di digitazione tramite puntamento oculare su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. Cambiare la velocità di digitazione per regolare il tempo in cui l'utente deve fissare con lo sguardo un pulsante prima che venga eseguita l'azione. Sulla scala le velocità di digitazione minori sono quelle a sinistra, mentre quelle maggiori sono a destra.

Per finire, selezionare **OK** per salvare o **Annulla** per annullare le modifiche.

6.3 Scheda delle impostazioni Barre delle applicazioni



Selezionare le azioni da visualizzare sulla barra delle applicazioni. Per ulteriori informazioni sulle azioni, vedere [4.2.3.2 Pulsanti di azione](#), pagina 19.



Tenere presente che in presenza di un numero elevato di azioni sulla barra delle applicazioni la selezione potrebbe risultare più complicata su schermi di dimensioni ridotte.

Impostare su Attiva la casella di controllo Attiva/disattiva per ogni azione da abilitare per l'uso sulla barra delle applicazioni.

Impostare su Disattiva la casella di controllo Attiva/disattiva per ogni azione che si desidera disabilitare e non visualizzare più sulla barra delle applicazioni.

6.3.1 Ingrandisci clic sinistro/tocco

Attivando **Ingrandisci clic sinistro/tocco** si può aumentare notevolmente l'area attiva dell'applicazione **Clic sinistro/tocco** sulla barra delle applicazioni, facilitando la scelta dell'applicazione **Clic sinistro/tocco**.

Utilizzare la funzione **Ingrandisci clic sinistro/tocco** per espandere ed enfatizzare l'azione di clic sinistro/tocco sulla barra delle applicazioni. Se è impostata su **Disattiva**, le azioni selezionate saranno tutte visualizzate con la stessa spaziatura sulla barra delle applicazioni. Se è impostata su **Attiva**, tutte le azioni ad eccezione di clic sinistro/tocco manterranno le dimensioni ridotte originali e l'azione di clic sinistro/tocco occuperà lo spazio rimanente sulla barra delle applicazioni.

7 Cura del prodotto

7.1 Temperatura e umidità

7.1.1 Utilizzo generale

Tobii PCEye Go deve essere utilizzato all'asciutto e a temperatura ambiente. La gamma di temperatura e umidità consigliata per il dispositivo è:

- Temperatura: da 0°C a 40°C
- Umidità: max 70% (senza condensa sul dispositivo)

7.1.2 Trasporto e magazzinaggio

La gamma di temperatura e umidità consigliata per il trasporto e magazzinaggio del dispositivo è:

- Temperatura: da -40°C a 70°C
- Umidità: da 20% a 70% (senza condensa sul dispositivo)

Il dispositivo Tobii PCEye Go non è resistente all'acqua né impermeabile. Non esporre il dispositivo ad ambienti eccessivamente umidi. Non immergere il dispositivo in acqua o in altri liquidi. Fare attenzione a non spandere acqua sul dispositivo.

7.2 Pulizia

Prima di pulirlo, spegnere il dispositivo Tobii PCEye Go e il computer e staccare tutti i cavi. Utilizzare un panno morbido, privo di lanugine e leggermente umido. Evitare di far penetrare umidità nei fori del dispositivo. Non usare detergenti per vetro, detergenti domestici, spray, solventi, alcool, ammoniaca o detergenti abrasivi per pulire il dispositivo.

Si consiglia di pulire il dispositivo a intervalli regolari.

7.3 Trasporto del dispositivo Tobii PCEye Go

Scollegare il cavo USB e utilizzare l'apposita custodia per il trasporto. Il dispositivo Tobii PCEye Go è relativamente fragile e il filtro può graffiarsi se non viene protetto adeguatamente; assicurarsi di prendere le necessarie precauzioni per proteggere il dispositivo quando deve essere trasportato e imballato.

Durante il trasporto del dispositivo per riparazioni, spedizione o viaggi, utilizzare la scatola e l'imballaggio originali.



Quando il dispositivo Tobii PCEye Go è fissato a un monitor/computer portatile, non trasportare i dispositivi collegati afferrando solo il dispositivo Tobii PCEye Go. Il dispositivo Tobii PCEye Go potrebbe non reggere il peso del monitor/computer portatile e i dispositivi potrebbero staccarsi e cadere, o sbilanciarsi e cadere, causando danni permanenti ad entrambi. Tobii Technology non è responsabile per i conseguenti danni.

7.4 Smaltimento del dispositivo Tobii PCEye Go

Non smaltire il dispositivo Tobii PCEye Go tra i rifiuti domestici o d'ufficio. Attenersi alle normative locali per lo smaltimento di apparecchiature elettriche e elettroniche.

Allegato A Supporto e garanzia

A1 Supporto clienti

Per supporto, contattare il rappresentante locale o il servizio di supporto Tobii. Per ottenere assistenza il più velocemente possibile, assicurarsi di avere accesso al dispositivo Tobii PCEye Go e, se possibile ad una connessione Internet. È necessario poter fornire il numero di serie del dispositivo, che si trova sul retro del dispositivo o in Impostazioni Gaze Interaction. Vedere *5.7 Informazioni di sistema, pagina 49*

Per ulteriori informazioni sul prodotto e per risorse di supporto, visitare il sito Web Tobii all'indirizzo www.tobii.com.

A2 Garanzia

Leggere l'insero relativo alla Manufacturer's Warranty (garanzia del produttore) incluso nella confezione.

Leggere attentamente il presente Manuale dell'utente prima di utilizzare il dispositivo. La garanzia è valida solamente se il dispositivo viene utilizzato secondo quanto descritto nel Manuale dell'utente. Se il dispositivo Tobii PCEye Go viene smontato, la garanzia sarà annullata.



Conservare il materiale dell'imballaggio originale del dispositivo Tobii PCEye Go.

Nel caso in cui fosse necessario restituire il dispositivo a Tobii Dynavox per richiedere la sostituzione o la riparazione in garanzia, è necessario utilizzare per la spedizione l'imballaggio originale o un suo equivalente.

Allegato B Informazioni sulla conformità



Tutti i dispositivi Tobii PCEye Go recano il marchio CE, che ne indica la conformità ai requisiti essenziali in materia di salute e sicurezza definiti dalle direttive europee.

B1 Dichiarazione di conformità FCC

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle norme FCC. L'utilizzo è soggetto alle due condizioni seguenti: (1) questo dispositivo non deve provocare interferenze dannose e (2) questo dispositivo deve accettare ogni interferenza ricevuta, comprese quelle che potrebbero produrre un utilizzo indesiderato.



Modifiche non espressamente approvate da Tobii Dynavox potrebbero annullare l'autorizzazione concessa all'utente per l'uso dell'apparecchiatura in base alle norme FCC.

Questo dispositivo è stato testato ed è risultato conforme ai limiti per dispositivi digitali di classe B, a norma della Parte 15 delle norme FCC. Questi limiti sono fissati per garantire una protezione ragionevole da interferenze nocive in un'installazione residenziale. Questo dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installato e utilizzato in conformità alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Tuttavia, non vi è alcuna garanzia che tali interferenze non si verifichino in una particolare installazione. Se questo dispositivo provoca interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che possono essere determinate accendendo e spegnendo il dispositivo, si invita l'utente a provare a correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna del ricevitore.
- Aumentare la distanza tra l'equipaggiamento ed il ricevitore.
- Collegare l'equipaggiamento ad una presa di un circuito diverso da quello a cui è connesso il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/tv per qualificato.

B2 Dichiarazione per il Canada

Questo apparecchiatura digitale di classe B è conforme ai requisiti della norma ICES-003 canadese.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

B3 Dichiarazione CE

Il dispositivo Tobii PCEye Go è conforme alle seguenti direttive:

- 93/42/EEC (MDD) - Medical Device Directive
- 2011/65/EU (RoHS 2) - Restriction of Hazardous Substances Directive
- R&TTE 1999/5/EG (R&TTE) - European Radio equipment and Telecommunications Terminal Equipment Directive
- 2004/108/EC (EMC) - Electromagnetic Compatibility Directive
- 2006/95/EC (LVD) - Low Voltage Directive

B4 Compatibilità elettromagnetica (EMC)

Il dispositivo Tobii PCEye Go è stato testato e omologato in base alle disposizioni della direttiva sui dispositivi medicali (MDD) 93/42/CEE. Apparecchi elettrici di questo tipo richiedono speciali precauzioni relative alla compatibilità elettromagnetica (EMC) e devono quindi essere installati e messi in servizio in base alle informazioni fornite in questo manuale.

L'utilizzo di cavi e accessori diversi da quelli forniti e integrati nel dispositivo può influire sulle prestazioni EMC.

Per garantire la conformità in relazione alla compatibilità elettromagnetica, il monitor al quale collegare il dispositivo Tobii PCEye Go deve essere conforme allo standard di sicurezza internazionale per le apparecchiature IT IEC 60950.

B5 Standard

Il dispositivo Tobii PCEye Go è conforme ai seguenti standard:

- IEC/EN 62471:2008, Photo Biological Safety of Lamps and Lamp Systems
- EMC Emission: EN 61000-6-3:2007, Generic Emission standard for residential, commercial and light industry environments
- EMC Immunity: EN 61000-6-1:2007, Generic Emission standard for residential, commercial and light industry environments
- EN 55024:1998+A1+A2, Information technology equipment. Immunity characteristics. Limits and methods of measurement
- IEC 60950-1:2005, Safety of information technology equipment
- FCC part 15, Class B

Allegato C Accessori prodotti da terzi

L'utilizzo di accessori e prodotti di terzi è a rischio dell'utente e il funzionamento di questi prodotti e accessori insieme a Tobii PCEye Go è la responsabilità del loro produttore.

Allegato D Specifiche tecniche

Specifiche tecniche	Tobii PCEye Go		
Distanza operativa	40 - 90 cm		
Tolleranza per movimento della testaⁱ a 70 cm (larghezza × altezza)	50 × 36 cm		
Velocità di movimento della testa (ottimale)	30 cm/s		
Velocità dati dello sguardo	30 Hz		
Accuratezza dello sguardoⁱⁱ In condizioni ottimali Con head box da 30 × 20 × 20 cm	0,4° (Dev. std 0,1°) 0,5° (Dev. std 0,2°)		
Dimensioni dello schermo (16:9) Distanza (dallo schermo) Dimensione del volume di tracking (larghezza × altezza) Profondità del volume di tracking	<22" 45 - 85 cm 27 × 23 — 52 × 44 cm 40 cm	24" 55 - 85 cm 35 × 28 — 52 × 44 cm 30 cm	27" 65 - 85 cm 43 × 33 — 52 × 44 cm 20 cm
Precisione puntamento oculare (=rumore campione-campione)ⁱⁱⁱ Con head box da 30 × 20 × 20 cm, senza filtro, su occhi umani	0,4° (Dev. std 0,1°)		
Montaggio	Piastrine di montaggio magnetiche		
Alimentatore	USB 2.0 singolo		
Peso dell'unità	200 g 7,1 oz		
Dimensioni dell'unità (Lunghezza × Altezza × Profondità)	184 × 28 × 23 mm 7,2 × 1,1 × 0,9 inches		
Compatibilità (sistema operativo)	Windows Vista (SP2), Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 o Windows 10		
Requisiti di sistema	CPU: 1 GHz, 2 core RAM: 2 GB GPU: 60 MB di RAM video, pixel shader versione 2.0 o successiva		

- i. Con tolleranza per movimento della testa si intende l'area davanti al tracker in cui l'utente deve guardare con almeno uno degli occhi. I valori vengono specificati in senso parallelo/ortogonale rispetto alla superficie dello schermo, presupponendo che l'eye tracker sia posizionato con un'angolazione di 20 gradi rispetto allo schermo.
- ii. Con accuratezza dello sguardo si intende la distanza media angolare dal punto di osservazione effettivo e quello misurato dall'eye tracker. L'accuratezza in condizioni ideali viene misurata posizionando gli utenti al centro del cubo dell'eye tracker con la testa appoggiata su un poggiatesta e l'illuminazione costante della stanza e dello schermo impostata su 300 lux.
L'accuratezza con head box viene misurata posizionando sistematicamente gli utenti dopo la calibratura a posizioni variabili comprese tra il centro della head box e una distanza orizzontale pari a ± 15 cm, una distanza verticale pari a ± 10 cm e una distanza pari a ± 10 cm.

L'accuratezza con illuminazione di sfondo variabile viene misurata posizionando la testa degli utenti su un poggiamento e dopo la calibratura modificando l'illuminazione di sfondo da 1 a 1000 lux.

- iii. Con precisione puntamento oculare si intende la variazione da punto a punto tra singoli campioni di puntamento (specificati qui con dati binoculari, ovvero con entrambi gli occhi, e misurata su occhi artificiali). La precisione puntamento oculare con filtro Stampe è un algoritmo di riduzione del rumore in due fasi applicato a dati non elaborati (Stampe, Behavior Research Methods, Instruments & Computers 1993, 25 (2), 137-142). La precisione senza filtro è basata su dati non elaborati, senza applicare filtri di riduzione del rumore, sia all'interno o all'esterno dell'eye tracker.

La precisione in condizioni ideali viene misurata posizionando gli utenti al centro del cubo dell'eye tracker con la testa appoggiata su un poggiamento e l'illuminazione costante della stanza e dello schermo impostata su 300 lux.

La precisione con head box viene misurata posizionando sistematicamente gli utenti dopo la calibratura a posizioni variabili comprese tra il centro della head box e una distanza orizzontale pari a ± 15 cm, una distanza verticale pari a ± 10 cm e una distanza pari a ± 10 cm.

Copyright © Tobii AB (publ). Le illustrazioni e le specifiche non si applicano necessariamente a prodotti e servizi offerti su ogni mercato locale. Le specifiche tecniche sono soggette a modifica senza preavviso. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi proprietari.

Supporto per il dispositivo Tobii Dynavox

Informazioni disponibili online

Visitare la pagina del supporto specifica del prodotto per il dispositivo Tobii Dynavox in uso. Tale pagina include informazioni aggiornate sui problemi riscontrati, oltre a suggerimenti utili correlati al prodotto. Le pagine del supporto sono disponibili agli indirizzi: www.TobiiDynavox.com o www.myTobiiDynavox.com.

Come contattare il rappresentante o il rivenditore locale

Per domande o problemi relativi al prodotto, rivolgersi al rappresentante o al rivenditore autorizzato Tobii Dynavox. Gli operatori conoscono la configurazione personale dei clienti e possono offrire suggerimenti e informazioni mirate. Per i recapiti, visitare la pagina all'indirizzo www.TobiiDynavox.com/contact