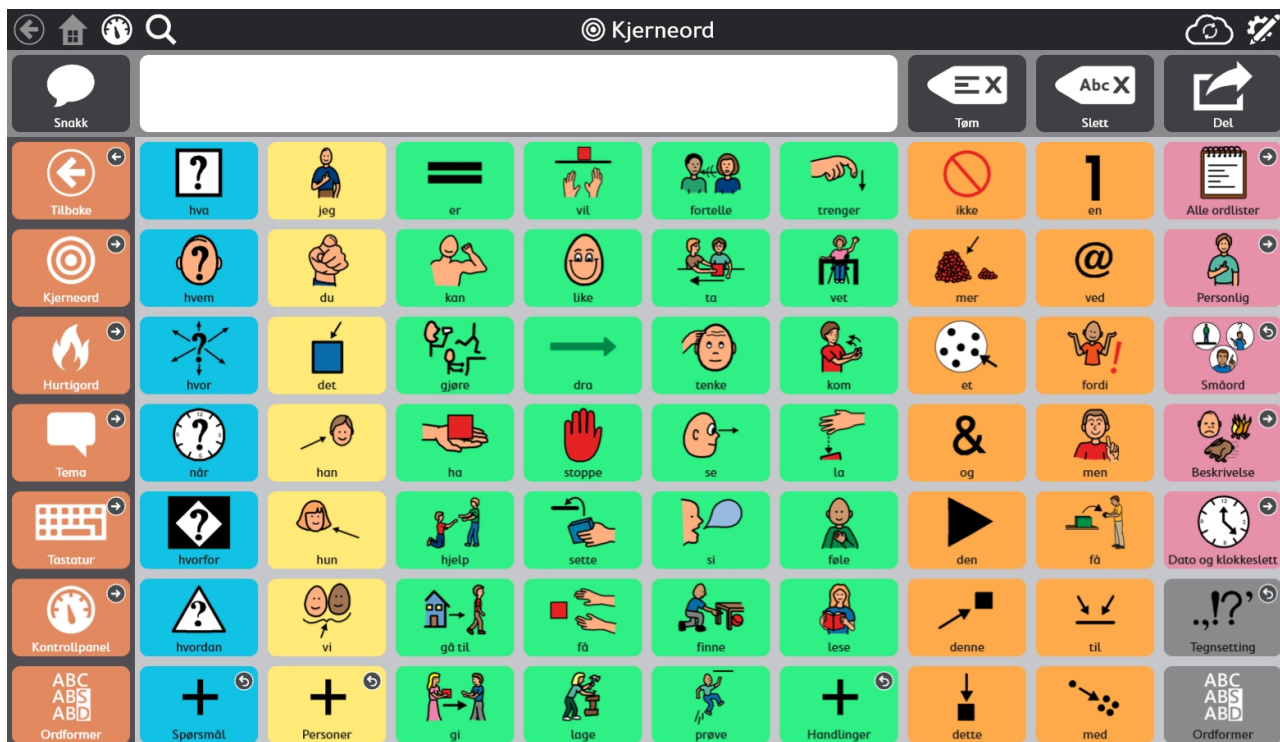


Snap™ Core First®

Brukerhåndbok



Brukerhåndbok Snap™ Core First®

Versjon 1.15

02/2021

Med enerett.

Copyright © Tobii AB (publ)

Ingen deler av dette dokumentet kan reproduseres, lagres i en database eller deles i noen form eller på noen måte (elektronisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) uten skriftlig tillatelse fra utgiveren.

Den angitte opphavsretten inkluderer ethvert format og alle deler av det opphavsrettslig beskyttede materialet, og informasjon som måtte være tillatt under nåværende gjeldende lov eller heretter vedtatt, inkludert, men ikke begrenset til, materiale som er basert på programvare som vises på skjermen, som skjermbilder, menyer, etc.

Informasjonen i dette dokumentet tilhører Tobii Dynavox. Det er forbudt å gjengi deler av eller hele innholdet uten skriftlig forhåndstillatelse fra Tobii Dynavox.

Produkter som refereres til i dette dokumentet kan være varemerker og/eller registrerte varemerker. Utgiver og forfatter har ikke krav på disse varemerkene.

Alle forholdsregler er tatt ved utarbeidelse av dette dokumentet, og utgiver og forfatter tar ikke ansvar for feil eller mangler, eller for skader som oppstår som resultat av bruk av informasjon i dette dokumentet, eller av bruk av programmer som eventuelt følger med. Utgiver og forfatter skal på ingen måte holdes ansvarlig for profittap eller andre kommersielle skader som oppstår eller påstås å oppstå direkte eller indirekte på grunn av dette dokumentet.

Innholdet kan endres uten varsel.

Gå til nettstedet til Tobii Dynavox på

www.TobiiDynavox.com for å få oppdaterte versjoner av dette dokumentet.

Kontaktinformasjon:

Tobii Dynavox AB
Karlsrovägen 2D
182 53 Danderyd
Sverige

+46 8 663 69 90

Tobii Dynavox LLC
2100 Wharton Street, Suite 400
Pittsburgh, PA 15203
USA

+1-800-344-1778



Innhold

1	Velkommen	8
1.1	Systemkrav	8
1.2	Skaff deg Snap Core First.....	9
1.2.1	Kjøp talefunksjoner	9
2	Ressurser og støtte	10
2.1	Tobii Dynavox Pathways for Core First.....	10
2.2	Nettressurser og støtte	10
3	Kom i gang.....	11
3.1	Sett opp en ny bruker	11
3.2	Gjenopprett en eksisterende bruker	11
3.3	Velg et sidesett	11
3.3.1	Core First	12
3.3.2	Tekst-sidesett	12
3.3.3	Core First Skanning-sidesett.....	13
3.3.4	Afasi-sidesett.....	13
3.4	Velg en rutenettstørrelse.....	14
4	Navigasjon	15
5	Topplinjen.....	16
5.1	Tilbake	16
5.2	Hjem	16
5.3	Kontrollpanel	16
5.4	Søk	16
5.5	Partnervindu-indikator	18
5.6	Datasporing	18
5.7	Synkroniser	18
5.8	Rediger	18
6	Meldingslinjen	19
6.1	Snakk.....	19
6.2	Meldingsvindu.....	19
6.2.1	Redigering av tekst i meldingsvinduet.....	19
6.3	Tøm	20
6.4	Slett	20
6.5	Chat	20
6.6	Kopier til knapp	21
6.7	Del.....	21
7	Core First verktøylinje.....	22
7.1	Tilbake	22
7.2	Kjerneord	22
7.3	Hurtigord	23
7.4	Tema.....	23
7.4.1	Temaord.....	23
7.4.2	Adferdsstøtte.....	23
7.5	Tastatur	25
7.6	Kontrollpanel	25
7.7	Ordformer.....	25
7.8	Støttet navigasjon	26

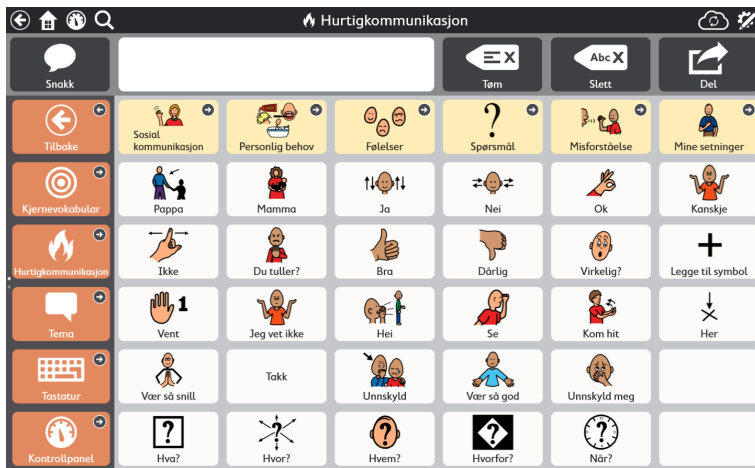
7.9	Gjeldende Boardmaker-aktivitet	26
7.10	abc (kun tysk)	26
8	Redigering	27
8.1	Redigeringspanelet	27
8.2	Legg til en knapp	27
8.3	Flytt en knapp	28
8.4	Tilpass størrelsen på en knapp	28
8.5	Knappredigeringsverktøy	30
8.5.1	Angre og Gjør om	30
8.5.2	Kopier og Lim inn-knappen	30
8.5.3	Velg alle knapper	31
8.5.4	Velg flere knapper	31
8.5.5	Rektangulær markering	32
8.5.6	Skjul/Vis en knapp	32
8.5.7	Slette en knapp	33
8.5.8	Utvid/legg ned navn på redigeringsverktøy	33
8.6	Knappeinnhold	33
8.6.1	Knappetikett	33
8.6.2	Aktivt innhold	34
8.6.3	Knappmelding	36
8.6.4	Audiosignal for knapp	37
8.6.5	Knappbilde	37
8.6.6	Knapptype	38
8.7	Knappehandlinger	39
8.7.1	Slett en Handling	43
8.7.2	Endre rekkefølge på Knapphandlinger	43
8.7.3	Tavle	43
8.7.4	AccessIT	44
8.7.5	Spill av Boardmaker-aktiviteter i Snap	46
8.8	Knappestil	49
8.8.1	Knappebakgrunn	50
8.8.2	Knapperamme	50
8.8.3	Knappetikett	50
8.9	Koble til side/Opprett ny side	52
8.9.1	Opprett en Koblingsknapp i en tom celle	52
8.9.2	Opprett en kobling fra en eksisterende knapp	52
8.9.3	Kobling til en Ny side/Opprett ny side	53
8.9.4	Kobling til eksisterende side	53
8.9.5	Kobling til en Ny kopi av en eksisterende side	53
8.9.6	Importer og koble til side	53
8.9.7	Besøk side	54
8.10	Opprett et meldingsvindu på siden	55
8.11	Språkregler for knapp	56
8.12	Fjernkontroller	56
8.13	Rediger side	57
8.13.1	Sidenavn	57
8.13.2	Sidesymbol	58
8.13.3	Språkregler for side	59
8.13.4	Rutenettstørrelse på side	59
8.13.5	Bakgrunnsfarge på side	60

8.13.6	Vis/Skjul Meldingslinje	60
8.13.7	Slett side	60
8.13.8	Importer/eksporter sider	60
8.14	Skanngrupper	60
8.14.1	Alternativer for skanngrupper	62
8.15	Rediger Meldingslinjen	62
8.15.1	Flytte og endre størrelse på objekter i Meldingslinjen	62
8.15.2	Legg til knapper i Meldingslinjen	62
8.15.3	Fjern knapper i Meldingslinjen	63
8.15.4	Opprett et meldingsvindu på siden	63
8.16	Rediger Verktøylinjen	64
8.17	Tilpassede farger	64
9	Sidesettnstillinger	65
9.1	Sidesett	65
9.1.1	Velg sidesett	65
9.1.2	Opprett nytt sidesett	65
9.1.3	Gi nytt navn til Sidesett og Rediger beskrivelse	66
9.1.4	Slett sidesett	66
9.1.5	Angi Hjemmesiden	66
9.1.6	Angi Tastaturside	66
9.2	Rutenettstørrelse	66
9.3	Sidesettstil	67
9.3.1	Skrifttype på knappetiketter i Sidesett	67
9.3.2	Skriftstørrelse på knappetiketter i Sidesett	67
9.3.3	Fet på knappetiketter i Sidesett	67
9.3.4	Knapputforming i Sidesett	68
9.3.5	Koblingsvisning i Sidesett	68
9.3.6	Rutenettmarg i Sidesett	68
9.3.7	Standard bakgrunnsfarger i Sidesett	69
9.3.8	Skrifttype for Meldingsvindu i Sidesett	69
9.3.9	Skriftstørrelse på Meldingsvindu i Sidesett	69
9.3.10	Tekstfarge for Meldingsvindu i Sidesett	69
9.3.11	Bakgrunnsfarge for meldingsvindu i Sidesett	69
9.3.12	Markeringsfarge for tale for meldingsvindu i Sidesett	70
9.3.13	Bakgrunnsfarge for meldingslinje i Sidesett	70
9.4	Sidesettvalg	70
9.5	Tilpassbare knapper	71
9.6	Om Sidesett	71
9.6.1	Innstillinger for innholdsutvikler i Sidesett	71
10	Print	73
11	Google-assistenten	75
11.1	Koble til Google-kontoen din	75
11.2	Oppsett av Google-enhetene dine	75
11.3	Språkstøtte for Google-assistenten	75
11.4	Snakk med Google-assistenten	76
12	Deling og lagring	78
12.1	Brukere	78
12.1.1	Sikkerhetskopier en bruker	78
12.1.2	Gjenopprett en bruker	78

12.2	Sidesett.....	78
12.2.1	Importer et Sidesett.....	78
12.2.2	Lagre en kopi av et Sidesett.....	79
12.2.3	Del en kopi av et Sidesett (via myTobiiDynavox).....	79
12.2.4	Synkroniser sidesett.....	80
12.3	Sidebunter.....	82
12.3.1	Eksporter sidebunt.....	82
12.3.2	Importer Sidebunt.....	84
13	Brukerinnstillinger.....	85
13.1	Endre bruker.....	85
13.2	Opprett en ny bruker.....	85
13.3	Sikkerhetskopier en bruker.....	85
13.4	Gjenopprett en bruker.....	86
13.5	Rediger/Gi nytt navn til en bruker.....	87
13.6	Slett en bruker.....	87
13.7	Innlogging på myTobiiDynavox-konto.....	88
13.8	Voice.....	88
13.8.1	Talestemme.....	88
13.8.2	Stemmehastighet.....	89
13.8.3	Uttaleunntak.....	89
13.9	Utgangsenhet for tale.....	90
13.10	Språkspesifikke stemmer.....	91
13.11	Google-konto.....	91
13.12	Brukervalg.....	91
13.12.1	Taleinnstillinger.....	91
13.12.2	Innstillinger for meldingsvindu.....	91
13.12.3	Prediksjonsinnstillinger.....	92
13.12.4	Synkroniser-innstillinger.....	92
13.13	Access Method.....	92
13.13.1	Angi Tilgangsmåte.....	93
13.13.2	Berøringsalternativer.....	93
13.13.3	Alternativer for Klikk ved berøring.....	94
13.13.4	Alternativer for Klikk ved slipp.....	95
13.13.5	Alternativer for musedveling.....	96
13.13.6	Alternativer for Gaze Interaction.....	97
13.13.7	Skanningsvalg.....	98
13.14	Datasporing.....	100
13.14.1	Overvåk knappebruk.....	100
13.14.2	Vis topplinje-knapp.....	102
13.14.3	Vis brukstallere for knapper.....	102
13.14.4	Vis modelleringstallere.....	103
13.14.5	Administrer data.....	103
14	Systeminnstillinger.....	105
14.1	Valg.....	105
14.1.1	Passkode.....	105
14.1.2	Skjerminnstilling (Kun Windows).....	105
14.1.3	Språk for Redigeringsmodus.....	105
14.2	enheten.....	105
14.2.1	Innstillinger for partnervindu.....	106
14.3	Butikk.....	106

14.3.1	Gjennomfør et kjøp	106
14.3.2	Gjenopprett kjøp (kun for Windows).....	106
14.3.3	Deaktiver nøkkel (kun for Windows)	107
14.4	Symbolsett	107
14.4.1	Søkeinnstillinger	107
14.4.2	Installerte og nedlastbare symboler	107
14.4.3	Endre rekkefølge på Symbolsett.....	107
14.5	Hjelp & opplæring.....	108
14.5.1	Videoer	108
14.5.2	Pathways for Core First	108
14.5.3	Hurtigomvisning	108
14.5.4	Ekstern hjelp	108
14.6	Om	108
14.6.1	Programvareoppdateringer	108

1 Velkommen



Figur 1.1 Snap Core First – Hurtigord

Tobii Dynavox Snap Core First er det beste innen symbolbasert kommunikasjonsprogramvare for symbolstøttede kommunikatører. Den er utformet for å være den letteste å bruke, den mest intuitive, og den mest konsekvent oppsatte løsningen tilgjengelig på markedet, både for brukeren og for kommunikasjonspartneren. Snap Core First er den ideelle løsningen for individer med autisme, cerebral parese, Downs syndrom og psykiske utviklingshemninger. Med Snap gir vi deg den beste symbolbaserte kommunikasjonsopplevelsen som er tilgjengelig, kombinert med de nødvendige komponentene som gjør at en forelder, lærer eller terapeut kan jobbe sammen med brukerne for å hjelpe dem til å bli vellykkede kommunikatører, for å lære språk og for å oppnå lese- og skriveferdigheter. Vår tilnærming omfatter 3 nøkkelpunkter for kommunikasjons-suksess: Vekst, engasjement, samt lese- og skriveferdigheter.

Snap Core First er ikke bare enda en ASK-programvare, men et omfattende program for å flytte mennesker mot lese- og skriveferdigheter og mot selvstendighet som kan endre liv, uansett utgangspunkt. I kjernen av Snap er Core First, et side-sett sentrert rundt Tobii Dynavox's systematiske levering av kjernevokabular, temaer, hurtigord, adferdsstøtte, ordlister og tastaturer. Rotfestet i forskning utført av University of North Carolina Chapel Hill, utnytter Core First fordelene i motorisk læring ved å introdusere nytt vokabular på en metodisk og meningsfylt måte, noe som lar brukere skalere opp eller ned, og alltid lar dem vite hvor de finner vokabular. Disse egenskapene lar brukere begynne kommunikasjonsreisen sin der de er, og opprettholder en jevn vekst og bevegelse mot lese- og skriveferdigheter og selvstendighet.

1.1 Systemkrav

Tabell 1.1 Windows OS

	Operativsystem	Arkitektur	Minne	Berøring	Kamera
Minimum	Windows 10 versjon 1803	x86	2 GB	Ikke nødvendig	Ikke nødvendig
Anbefalt	Windows 10 Versjon 20H2	x86	4 GB	Integrert berøring	Integrert kamera

Tabell 1.2 iOS

	Operativsystem	enheten	Minne	Berøring	Kamera
Minimum	iOS 10	iPad Air 2 iPad Mini 4	2 GB	Integrert berøring	Ikke nødvendig
Anbefalt	iOS 14	iPad 8. generasjon	4 GB	Integrert berøring	Integrert kamera

1.2 Skaff deg Snap Core First

Snap Core First er tilgjengelig via TobiiDynavox.com for Windows-enheter og i Apples App Store for iOS. Velg Snap Core First Full for å kjøpe alle funksjonene i Snap Core First med én gang. Med Snap Core First Free er alle ikke-talerelaterte funksjoner tilgjengelige gratis, inkludert Core First-innholdet, oppretting og redigering av sider, brukeroppretting og -sikkerhetskopiering, gjenoppretting og Synkroniser; men talefunksjonalitet er begrenset. Full talefunksjonalitet er tilgjengelig via kjøp i app.

Talefunksjonalitet som er deaktivert i gratisversjonene av appen

- Opplesing av meldingsvinduet
- Alle tale- eller opptaks-utdata generert av en knapp-handling
- Alle tale- eller opptaks-utdata generert av en adferdsstøtte
- Audiosignaler

Talefunksjonalitet som er tilgjengelig i gratisversjonene av appen

- Lydopptak (i redigeringsmodus)
- Forhåndsvisning av lydopptak (i redigeringsmodus)
- Test stemme
- Forhåndsvisning av uttaleunntak (i redigeringsmodus)

1.2.1 Kjøp talefunksjoner

Lås opp talefunksjonaliteten i Snap Core First raskt og sikkert gjennom et engangskjøp i app.

1. Start Snap Core First.
2. Klikk på Tale deaktivert-knappen i topplinjen.
3. Velg **Kjøp**.
4. Fullfør den sikre transaksjonen.



2 Ressurser og støtte

Tobii Dynavox tilbyr flere gratisressurser for å støtte og supplere din opplevelse med Snap Core First. Ikke gå glipp av disse verktøyene som vil hjelpe deg med å få mest mulig ut av din Tobii Dynavox-programvare!

2.1 Tobii Dynavox Pathways for Core First



Pathways for Core First er en gratisressurs som hjelper deg med å implementere Tobii Dynavox-produkter på de mest effektive måtene. Du vil få lære forskningsdrevne teknikker som maksimerer engasjement, brukervennlighet og mye mer!

Pathways for Core First følger deg mens du kommer igang med å bruke Snap Core First, og oppmuntrer vekst i engasjement, språk, samt lese- og skriveferdigheter. Pathways for Core First vil:

- gi en tydelig, skreddersydd rute for å komme igang.
- oppmuntre vekst for individer i alle aldre og ferdighetsnivåer.
- lære deg å utvikle ferdigheter innen en rekke områder, inkludert bruk av kjernevokabular, utvidelse av vokabular, bruk av Snap Core First i daglige aktiviteter og mer.
- vise deg hvordan Snap Core First kan bidra til sosiale ferdigheter og i sosiale situasjoner, slik som å håndtere kommunikasjonsbrudd, navigering og operasjonelle ferdigheter, og oppfordring til positiv adferd.
- bygge kommunikasjonspartner-ferdigheter med Top Tips.
- støtte pågående tilpasning av Core First.

Den fullstendige versjonen av Pathways for Core First er tilgjengelig som en gratis app for Windows eller iOS. Pathways for Core First på nett er tilgjengelig via nettleseren din. Se www.tobiidynavox.com/learn/pathways for mer informasjon.

2.2 Nettressurser og støtte

myTobiiDynavox er din personlige nettlagringside og delingsportal. Last opp dine sikkerhetskopierte brukerfiler til myTobii-Dynavox for oppbevaring og for å dele med hele kommunikasjons-støtteteamet ditt.

Gå til www.myTobiiDynavox.com for å registrere deg for en gratis konto.

Se tobiidynavox.com/support-training/ for hjelp, opplæring og andre ressurser, inkludert:

- svar på ofte stilte spørsmål
- opplæringsvideoer
- nedlastinger
- opptak av nettseminarer
- live-støtte

3 Kom i gang

Når du starter Snap Core First for første gang vil du bli stilt noen spørsmål for å hjelpe til med å tilpasse programvaren til dine behov. Du kan endre alle disse innstillingene senere dersom du ønsker det.

3.1 Sett opp en ny bruker

Velg **Kom i gang**, og vi vil sørge for at du er klar på under et minutt!



3.2 Gjenopprett en eksisterende bruker

Bruk dette alternativet dersom du allerede har en sikkerhetskopiert brukerfil som du vil gjenopprette.

Gjenopprett en brukersikkerhetskopi fra myTobiiDynavox

1. Velg **Gjenopprett eksisterende bruker**.
2. Dersom du ikke allerede er logget inn på myTobiiDynavox taster du inn e-posten din og passordet ditt og velger der-

etter  **Neste**.

3. Velg en sikkerhetskopi fra listen, og velg deretter  **Neste**.

Gjenopprett en brukersikkerhetskopi fra en lokal fil

1. Velg **Gjenopprett eksisterende bruker**.
2. Velg **Gjenopprett fra en lokal fil**.
3. Bla gjennom og velg sikkerhetskopi-filen, og velg deretter **Apne**.

3.3 Velg et sidesett

Veiviseren for brukeroppsett viser automatisk de sidesettene som stemmer med språkinnstillingene på din enhet, hvis det språket er tilgjengelig i Snap. Velg **Endre språk** for å se tilgjengelige sidesett på andre språk.

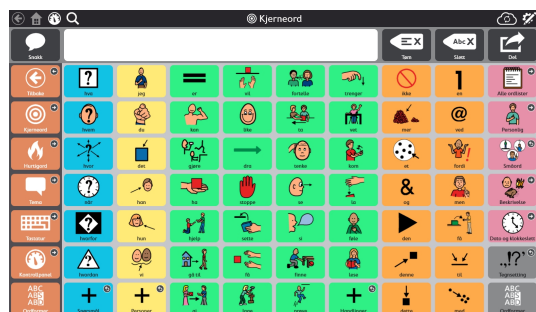
- | | |
|---------------------------|-----------------------------|
| • Kinesisk (forenklet) | • Islandsk (IS) |
| • Tsjekkisk (CZ) | • Italiensk (IT) |
| • Dansk (DK) | • Japansk (JP) |
| • Nederlandsk (NL) | • Norsk (NO) |
| • Engelsk (Australia) | • Portugisisk (BR) |
| • Engelsk (Canada) | • Portugisisk (PT) |
| • Engelsk (Storbritannia) | • Spansk (ES) |
| • Engelsk (USA) | • Spansk (Latin-Amerika) |
| • Fransk (CA) | • Spansk (US) |
| • Fransk (FR) | • Svensk (SE) |
| • Tysk (DE) | • Flere språk kommer snart! |
| • Tysk (Sveits) | |



Alle sidesettene som er inkludert gratis med Snap Core First listes opp når du setter opp en ny bruker og på Side-sett-fanen. PODD- og Gateway-sidesett er er tilgjengelige for kjøp i butikken. Se avsnitt 14.3 Butikk.

3.3.1 Core First

Core First er det fremste sidesettet som er tilgjengelig i Snap-programvaren. Det er utformet for å maksimere deltagelse, grunnleggende lese- og skriveferdigheter og utvikling gjennom et utvalg av kommunikasjonsverktøy som brukes sammen på en strukturert måte.



Figur 3.1 Core First-sidesett

Det definierende kjennetegnet ved Core First er kjerneordstrategien vår. Forskning, klinisk erfaring og brukertesting har formet:

- Ordvalg for maksimal bruk på tvers av omgivelser .
- Ordplassering og brukergrensesnitt.
- Rekkefølge for ordintroduksjon.
- Stabil plassering av ord idet andre systematisk legges til.
- Navigeringseffektivitet.
- Støtte for å lære brukere om betydningen av ord, og hvordan de kan kombineres for å skape unike ytringer.

Ytterligere kommunikasjonsverktøy inkludert i Core First inkluderer:

- Hurtigord – raske, forutsigbare ytringer som kan brukes alene eller i kombinasjon med hverandre.
- Tastatur – skriv inn bokstaver i Meldingsvinduet for å lage eller endre ord.
- Ordlister – organisert etter kategorier for enkelt oppslag.
- Temaer – støtt opp om interaksjoner i spesifikke omgivelser eller rundt spesielle temaer.
- Støtter – hjelp brukere med adferd og sosial kommunikasjon.
- Kontrollpanel – enkel tilgang til fjernkontroller, volumkontroller og mer!

Core First-sidesettet ble utformet for å være gullstandarden innen innhold for alternativ og supplerende kommunikasjon (ASK), og gir brukerne den mest tilgjengelige opplevelsen med å finne innhold raskt, og å ha den maksimale evnen til å opprette unike og spesifikke ytringer. Core First lar brukerne delta i raske samtaler i sanntid om de temaene som er viktigst for dem. Det gir dem også friheten til å skape nye ytringer som ville være vanskelig å forutse på forhånd. Ved å bevege seg gjennom de inkluderte verktøyene kan kommunikatører holde seg aktivt delaktig i situasjonen de deltar i og holde seg engasjert med kommunikasjonspartnere.

Utvikling av lese- og skriveferdigheter er en kritisk ferdighet som må være en del av enhver kommunikasjonsløsning. Ved bruk av tastaturer, enkle koblinger til forskningstestede programmer på enheten, og innhold utformet for å støtte kommunikasjonsmøter rundt leseerfaringer støtter Core First utvikling av lese- og skriveferdigheter for alle sine brukere.

Sist, men ikke minst er Core First ikke ment som et stasjonært- eller et én-størrelse-passer-alle-system. Kontinuitet på tvers av rutenettstørrelser er en primær ledesnor. Idet kommunikatører utvikler ferdigheter og trenger ytterligere alternativer for språkkompleksitet, legges disse nye alternativene sømløst til i Core First, og beholder innholdet på forutsigbare steder.

3.3.2 Tekst-sidesett

Dette sidesettet er utformet for brukere som ikke er avhengige av symboler for å kommunisere. Tekst-sidesettet anbefales for kommunikatører med gode lese- og skriveferdigheter.

Rutenettstørrelser for sidesett: 7x10.

3.3.3 Core First Skanning-sidesett

I dette sidesettet er Core First-innholdet omarbeidet for enkel og effektiv bruk med Skanning som tilgangsmåte. De inkluderte Lær å skanne-sidene hjelper brukere med å bli komfortable med Skanning som tilgangsmåte.

Rutenettstørrelser for sidesett: 3x4, 6x4, 7x6, 9x8

3.3.4 Afasi-sidesett

Afasi-sidesettet er designet for brukere med afasi. Funksjoner inkluderer Tavlen, Temasider med valg mellom rutenett- eller visuell scene-oppsett, Kalender, Fotoalbum og sider for Google-assistenten og Alexa. Symbolene som brukes i Afasi-sidesettet passer for voksne brukere.

Rutenettstørrelser for sidesett: 6x5, 4x3, 3x3

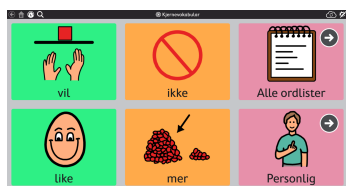
3.4 Velg en rutenettstørrelse

Valg av rutenettstørrelse vil avhenge av flere faktorer: det viktigste er valgnøyaktighet, etterfulgt av visuelle- eller oppmerksomhetsbegrensninger. Dersom det er problemer med hastigheten eller nøyaktigheten av valg kan du begynne med en mindre rutenettstørrelse, slik at brukeren har større knapper å jobbe med. Det er enkelt å endre rutenettstørrelsen i Side-sett-innstillinger, så ikke vær bekymret for å finne den ideelle rutenettstørrelsen på første forsøk. Du kan øke eller minske rutenettstørrelsen basert på hvordan brukerens fysiske- eller språkferdigheter endrer seg.

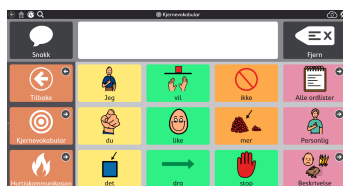


Dersom du ønsker å vise Meldingslinjen og/eller Verktøylinjen må du velge en rutenettstørrelsen med minst 3 rader og 3 kolonner.

Tabell 3.1 Eksempler på rutenettstørrelser (ikke uttømmende)



2x3



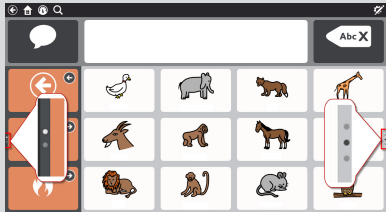
3x4



6x6

4 Navigasjon

Det er mye å oppdage i Core First-sidesettet! Les videre for å lære hvordan du navigerer deg gjennom innholdet i Snap og hvordan du finner alt du trenger for å kommunisere.

Skrolling	Du kan skrolle opp og ned både i verktøylinjen og på siden. Sideindikatorene (prikker til venstre for verktøylinjen og til høyre for siden) viser deg når det er mer innhold tilgjengelig over eller under.  Avhengig av dine innstillinger og tilgangsmåten skrolles du ved å dra over berøringskjermen eller ved å velge en navigeringsknapp. Se avsnitt 13.13.2 <i>Berøringsalternativer</i>.	
Topplinje	Knappene på den venstre siden av topplinjen inkluderer en Tilbake-knapp, Hjem-knapp, Kontrollpanel-knapp og en Søk-knapp. Se avsnitt 5 <i>Topplinjen</i>.	
Koblingsknapp	Koblingsknapper tar deg til en annen side. Se avsnitt 8.9 <i>Koble til side/Opprett ny side</i>.	
Besøksknapp	Besøksknapper tar deg til en annen side, lar deg gjøre ett valg på den siden, og tar deg så tilbake til den forrige siden automatisk. Se avsnitt 8.9.7 <i>Besøk side</i>.	
Tilbakeknapp	Tilbake-knappen fungerer som tilbake-knappen i en nettleser. Velg tilbake-knappen én gang for å gå til den forrige siden, eller flere ganger for å fortsette å gå bakover i sidehistorikken.	
Boardmakerknapp	Boardmaker-knappen kobler til mapper og aktiviteter som er lagret i Boardmaker Online. Bla gjennom og spill av aktivitetene rett i Snap! Se avsnitt 8.7.5 <i>Spill av Boardmaker-aktiviteter i Snap</i>.	

5 Topplinjen

5.1 Tilbake

Tilbake-knappen  tar deg til den forrige besøkte siden.

5.2 Hjem

Hjem-knappen  tar deg til hjemmesiden (den første siden du ser når du starter Snap Core First). Hjem-knappen er en snarvei du kan bruke for å komme tilbake til hjemmesiden din fra hvor som helst i programvaren. For å endre hjemmesiden din, se 9.1.5 *Angi Hjemmesiden*.

5.3 Kontrollpanel

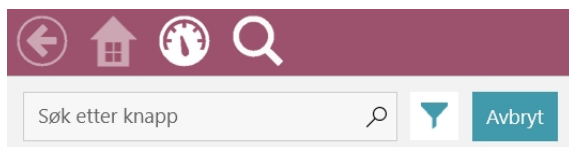
Bruk Kontrollpanel-knappen  for å få rask tilgang til Kontrollpanel-siden din. Kontrollpanelet er en side for enkel tilgang til ofte brukte knapper, spesielt ikke-vokabular-knapper slik som volumkontroll eller fjernkontroller.

5.4 Søk

 Søk er kun tilgjengelig med tilgangsmåten berøring.

Søkeverktøyet  viser deg hvor du finner et hvert ord i Snap Core First. Bare tast inn et søkeord og følg så de visuelle tilbakemeldingene. De visuelle tilbakemeldingene fører deg til målordet, slik at du kan finne ordet på egenhånd senere.

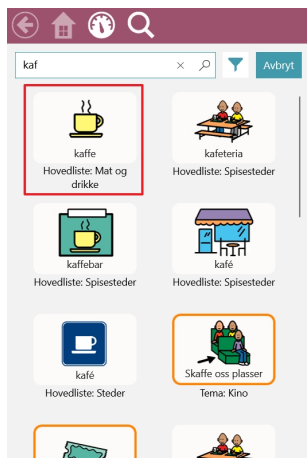
1. Klikk på **Søkeverktøyet**  i topplinjen.
2. Angi et søkeord.



3. Hvis aktuelt, velg  **Filter** for å angi søkefiltre:

- **Tillat dupliserte treff** – aktiver for å vise alle plasseringene av identiske knapper.
- **Vis skjulte baner** – aktiver for å vise baner som bruker knapper som for øyeblikket er skjulte.

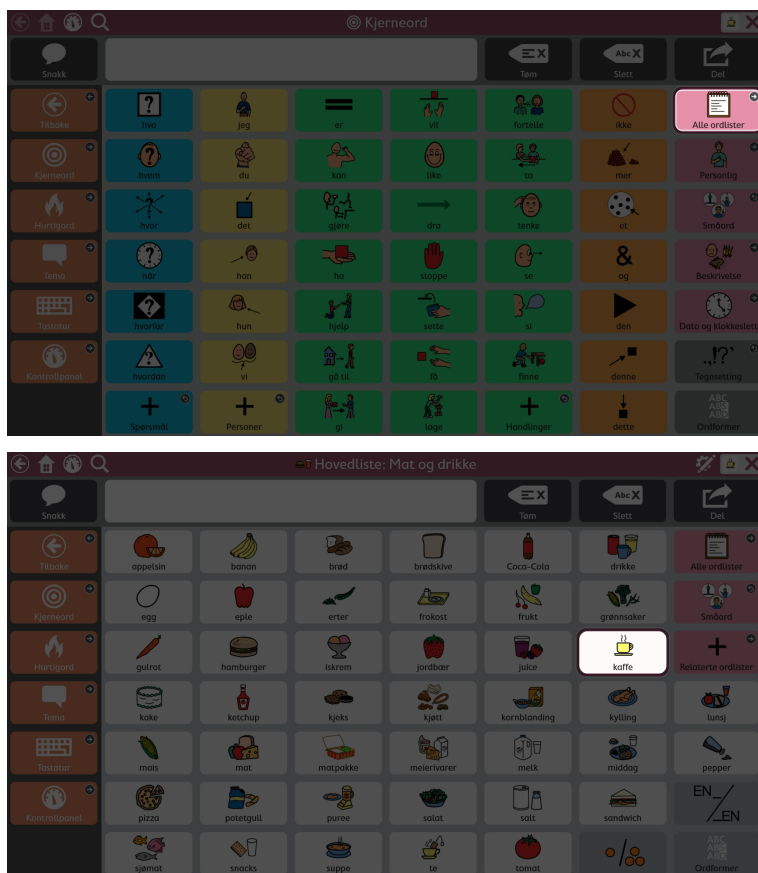
4. Velg den knappen som du søker etter i søkeresultatene.



5. Velg den markerte knappen på hver side frem til du kommer til målnappen.



Du må kanskje skrolle for å se den neste knappen, så se etter piler som forteller deg hvor du skal gå!



Følg med på hver markerte knapp slik at du kan huske veien på egenhånd neste gang.

Du kan avbryte søket når som helst ved å trykke hvor som helst utenfor den markerte veien.

5.5 Partnervindu-indikator



Partnervindu-indikatoren er kun tilgjengelig på Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter.

Partnervindu-indikatoren gir deg informasjon om statusen til partnervinduet på baksiden av enheten din.

Speil-stil – viser teksten som for øyeblikket er i partnervinduet.



Ikon-stil – ikonet indikerer at partnervinduet er på. Ikonet vil ikke vises når partnervinduet er av.



For å endre stilen på partnervindu-indikatoren, se avsnitt [14.2.1 Innstillinger for partnervindu](#).

5.6 Datasporing



Datasporing er kun tilgjengelig via berøring eller direkte museklikk.



Når den er aktivert gir Datasporing-knappen  rask tilgang til de følgende innstillingene: Modelleringsmodus, Vis brukstall for knapper, Vis modelleringstall og Administrer data. For mer informasjon om datasporing, se [13.14 Datasporing](#).

5.7 Synkroniser



Synkroniser er kun tilgjengelig via berøring eller direkte museklikk.



Synkroniser-knappen  brukes for å begynne å dele et sidesett for synkronisering, eller for å oppdatere et sidesett som allerede deles for synkronisering. For mer informasjon om Synkronisering, se [12.2.4 Synkroniser sidesett](#).

For å skjule Synkroniser-knappen i Bruksmodus, se [13.12.4 Synkroniser-innstillinger](#).

5.8 Rediger



Rediger er kun tilgjengelig via berøring eller direkte museklikk.



Velg Rediger-knappen  for å gjøre endringer i sidesettet og for å få tilgang til Innstillinger.

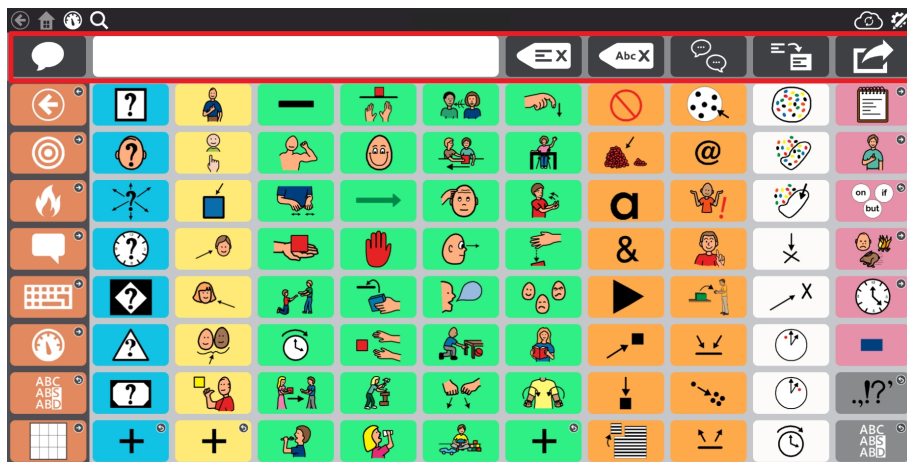
For mer informasjon, se [8 Redigering](#).

6 Meldingslinjen

Meldingslinjen viser den komponerte meldingsteksten og knappene for å dele den med verden!



Dersom du ønsker å vise Meldingslinjen må du velge en rutenettstørrelsen med minst 3 rader og 3 kolonner.



For å redigere Meldingslinjen, se 8.15 Rediger Meldingslinjen.

6.1 Snakk



Velg denne knappen for å lese opp det nåværende innholdet i Meldingsvinduet.

6.2 Meldingsvindu



Meldingsvinduet viser teksten som du ønsker å lese opp eller sende som en melding. Det kan også vise symboler. Du kan sende tekst til meldingsvinduet fra en knapp, skrive direkte i meldingsvinduet ved bruk av en tastaturside, eller lime inn tekst fra systemets utklippstavle.

For Innstillinger for Meldingsvindu, se 13.12.2 Innstillinger for meldingsvindu, side 91.

6.2.1 Redigering av tekst i meldingsvinduet

Når du skriver inn tekst i meldingsvinduet, vises markøren på slutten av teksten som standard. For å flytte markøren i meldingsvinduet, bruker du knapper programmert med *Flytt markør*-handlingen.

Flytte på markøren i meldingsvinduet

- Bruk handlingen *Flytt markør* for å flytte markøren på følgende måter:
 - Flytt opp eller ned
 - Flytt fremover eller bakover tegn for tegn
 - Flytt fremover eller bakover ord for ord

- Flytt fremover eller bakover setning for setning
- Flytt til begynnelsen eller slutten av linjen
- Flytt til begynnelsen eller slutten av meldingsvindu-teksten
- Flytt opp eller ned én side med tekst

For å velge tekst, bruker du knapper programmert med *Velg tekst*-handlingen. Den valgte meldingsvindu-teksten kan slettes, formateres som fet eller kursiv, klippes ut eller kopieres, deles til en annen app, leses opp og mer. Se avsnittet om Meldingsvindu i 8.7 *Knappehandlinger* for å lære mer om disse handlingene.

Velge tekst i meldingsvinduet

- Bruk handlingen *Velg tekst* for å velge tekst, flytte på det valgte området, eller utvide det valgte området på følgende måter:
 - Flytt valgte område opp eller ned
 - Flytt valgte område fremover eller bakover tegn for tegn
 - Flytt valgte område fremover eller bakover ord for ord
 - Flytt valgte område fremover eller bakover setning for setning
 - Utvid valgte område til begynnelsen eller slutten av linjen
 - Utvid valgte område til begynnelsen eller slutten av meldingsvindu-teksten
 - Utvid valgte område opp eller ned én side med tekst
 - Utvid valgte område opp eller ned
 - Utvid valgte område fremover eller bakover tegn for tegn
 - Utvid valgte område fremover eller bakover ord for ord
 - Utvid valgte område fremover eller bakover setning for setning
 - Velg alt
 - Avbryt valg



Den enkleste måten å begynne å redigere tekst i meldingsvinduet på, er å bruke de forhåndsprogrammerte sidene for redigering av meldingsvindu. Disse sidene er inkludert i de amerikansk-engelske og britisk-engelske Core First- og tekst-sidesettene. Sidene for meldingsvindu-redigering er også tilgjengelige på Page Set Central www.mytobiidynavox.com/pagesetcentral Flere språk kommer snart!

6.3 Tøm



Fjern alt innhold i meldingsvinduet.

6.4 Slett



Slett det gjeldende ordet eller den gjeldende valgte teksten i meldingsvinduet.

6.5 Chat



Skrut Chat av og på. Når du skruer på Chat vil det nåværende Meldingsvinduet bli mellomlagret og så vil Meldingsvinduet bli tømt. Mens du er i chat kan du sette inn nytt innhold i meldingsvinduet og lese opp. Når Chat er skrudd av gjenopprettes det mellomlagrede innholdet fra Meldingsvinduet slik at du kan fortsette der du slapp.

6.6 Kopier til knapp



Kopier teksten i meldingsvinduet, og legg den deretter til på en knapp. Dette er en brukertilgjengelig måte for å redigere knapper på farten!

6.7 Del

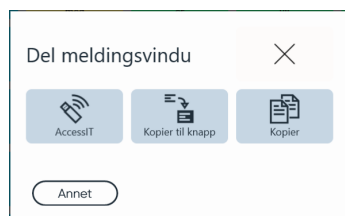


Bruk denne praktiske, brukertilgjengelige funksjonen til å sende tekst i meldingsvinduet til en AccessIT 3-enhet (8.7.4 AccessIT), til en knapp på den gjeldende siden (6.6 Kopier til knapp), til systemets utklippstavle, eller til Google-assistenten.

Velg Annet for å sende teksten i meldingsvinduet til en valgfri app (slik som Twitter, Facebook, osv.).

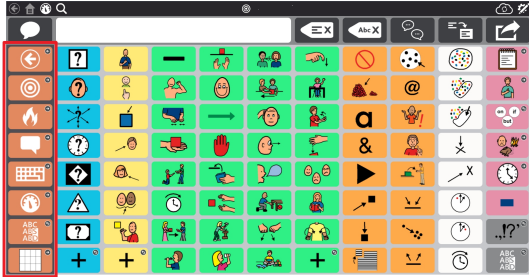


Knappemenyen Annet er kun tilgjengelig via berøring.

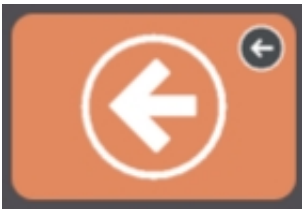


7 Core First verktøylinje

For å lære hvordan du redigerer verktøylinjen, se [8.16 Rediger Verktøylinjen](#).



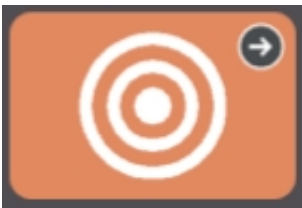
7.1 Tilbake



Figur 7.1 Tilbake-knapp – Core First-verktøylinje

Tilbake-knappen fungerer som tilbake-knappen i en nettleser. Bruk den for å gå tilbake til den forrige siden.

7.2 Kjerneord



Figur 7.2 Kjernevokabular-knapp – Core First-verktøylinje

Denne knappen åpner Kjernevokabular-siden. Kjennetegnet for Core First er kjerneordstrategien vår, som ble utviklet basert på forskning, klinisk erfaring og brukertesting. Nøkkelfunksjoner i Kjernevokabular-siden inkluderer:

- Ordvalg for maksimal bruk på tvers av omgivelser .
- Ordplassering.
- Rekkefølge for ordintroduksjon.
- Stabil plassering av ord idet andre systematisk legges til.
- Navigeringseffektivitet.
- Støtter som lærer brukere meningen av ordene, og hvordan man kan kombinere dem for å skape unike meldinger.

7.3 Hurtigord



Figur 7.3 Hurtigord-knapp – Core First-verktøylinje

Hurtigord er raske, forutsigbare meldinger som kan brukes alene eller i kombinasjon med hverandre. De er små ord som kan holde samtaler i gang, be om oppmerksomhet, eller kommentere. I tillegg inkluderes ofte brukte beskjeder som fokuserer på Personlige behov, Hilsener, Sosialt, Følelser, Spørsmål og Reparasjoner. Hurtigord leses opp umiddelbart og settes ikke inn i Meldingsvinduet.

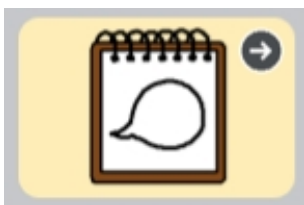
7.4 Tema



Figur 7.4 Temaer-knapp – Core First-verktøylinje

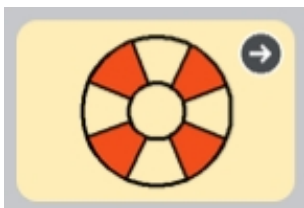
Temaer støtter opp om interaksjoner i spesifikke omgivelser eller rundt spesielle temaer. Velg et Tema fra Temasiden for å se relevante ord og fraser. Tilpass Sidesettet ditt ved å legge til dine egne temaer!

7.4.1 Temaord



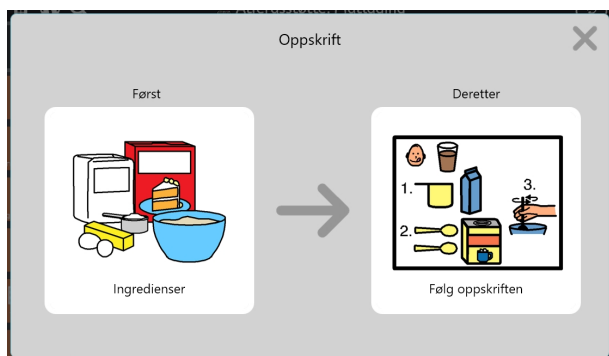
Disse sidene inneholder ofte brukte ord innen det valgte temaet.

7.4.2 Adferdsstøtte



Adferdsstøtte hjelper brukere med adferd og sosial kommunikasjon.

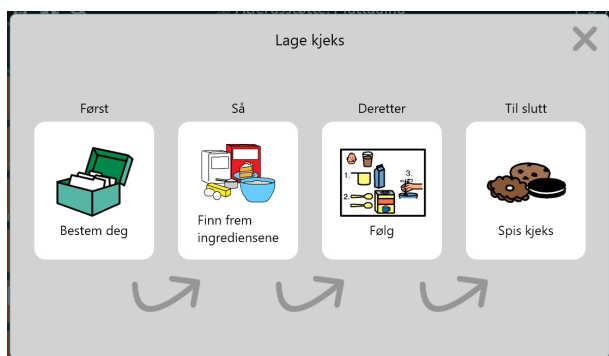
7.4.2.1 Først, deretter



Figur 7.5 Først, deretter-støtte

Denne støtten viser en to-steps sekvens av hendelser, som forsterker årsak og virkning eller logiske steg.

7.4.2.2 Miniplan



Figur 7.6 Miniplan-støtte

Miniplanen viser en flerstegs sekvens av hendelser, som forsterker konseptet om årsak og virkning, eller en rekke med logiske steg.

7.4.2.3 Manus

Figur 7.7 Manus-støtte

Et manus gir forhåndslagde fraser som er ofte brukt i forbindelse med et gitt tema. Manus brukes for å skape sosiale hendelsesforløp og for å hjelpe til med å modellere passende samtale.

7.4.2.4 Visuell tidtaker



Figur 7.8 Topplinje med Timer

Timeren viser en nedtellingsklokke og en animert, farget søyle i Topplinjen. Nummerdisplayet teller ned den spesifiserte tiden og den fargede søylen trekker seg tilbake idet den gjenværende tiden blir mindre. Når Alarm-valget er aktivert vil en lyd spilles av når tiden er ute.

For å avbryte timeren velger du **X** på høyre side av topplinjen.



For å endre nedtellingstiden eller alarmvalget redigerer du knappen og velger Timer-handlingen.

7.5 Tastatur



Figur 7.9 Tastatur-knapp – Core First-verktøylinje

Tastatursiden gir individuelle tegnkapper som oppfører seg som tastene på et tastatur. Bruk denne siden for å komponere ord som for tiden ikke er tilgjengelige i Sidesettet ditt, eller for å legge til tegnsetting. For å angi din ønskede tastaturside, se 9.1.6 *Angi Tastaturside*.

7.6 Kontrollpanel



Figur 7.10 Kontrollpanel-knapp – Core First-verktøylinje

Kontrollpanelet er en side for enkel tilgang til ofte brukte knapper, spesielt ikke-vokabular-knapper slik som volumkontroll eller fjernkontroller.

7.7 Ordformer



Figur 7.11 Ordformer-knapp – Core First-verktøylinje

Ordformer-siden viser ulike former (tid, antall, etc.) av det siste ordet i Meldingsvinduet. Velg den ønskede ordformen for å oppdatere ordet i Meldingsvinduet.

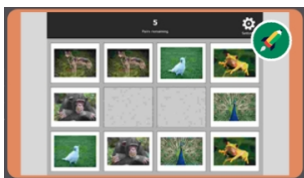
7.8 Støttet navigasjon



Figur 7.12 Støttet navigasjon – Core First-verktøylinje

Støttet navigasjon-siden er hjem-siden for tidlig begynnende rutenettstørrelser (<3x3). Støttet navigasjon-knappen i verktøylinjen gjør siden tilgjengelig for alle rutenettstørrelser.

7.9 Gjeldende Boardmaker-aktivitet



Figur 7.13 Gjeldende Boardmaker-aktivitet – Core First-verktøylinje

Åpne Boardmaker-aktiviteten som for øyeblikket er i gang, om aktuelt. Denne knappen er inaktiv dersom ingen Boardmaker-aktivitet pågår. Knappens miniatyrbilde og etikett oppdateres for å gjenspeile den pågående Boardmaker-aktiviteten.

7.10 abc (kun tysk)



Denne knappen åpner ABC-vokabularområdet kjent fra «LiterAACy». Du vil finne mer enn 3600 ord fra kjerne- og utkant-vokabular, sortert etter første og andre bokstav.

- ABC-området støtter læring og bruk av lese- og skriveferdigheter.
- Fonetisk tilbakemelding spilles av når en bokstav velges.
- Det er to versjoner av denne funksjonen, én som bruker store bokstaver, og én som bruker små bokstaver. Abc-knappen med små bokstaver er standard. For å bruke store bokstaver gjør du ABC-knappen (store bokstaver) i verktøylinjen synlig, og skjuler abc-knappen (små bokstaver). Se avsnitt 8.5.6 *Skjul/Vis en knapp*.

8 Redigering

For å gjøre endringer på en knapp, en side, innstillinger eller brukere må programvaren være i Redigeringsmodus. Du kan

gå inn i Redigeringsmodus når som helst ved å velge  **Rediger**-knappen.

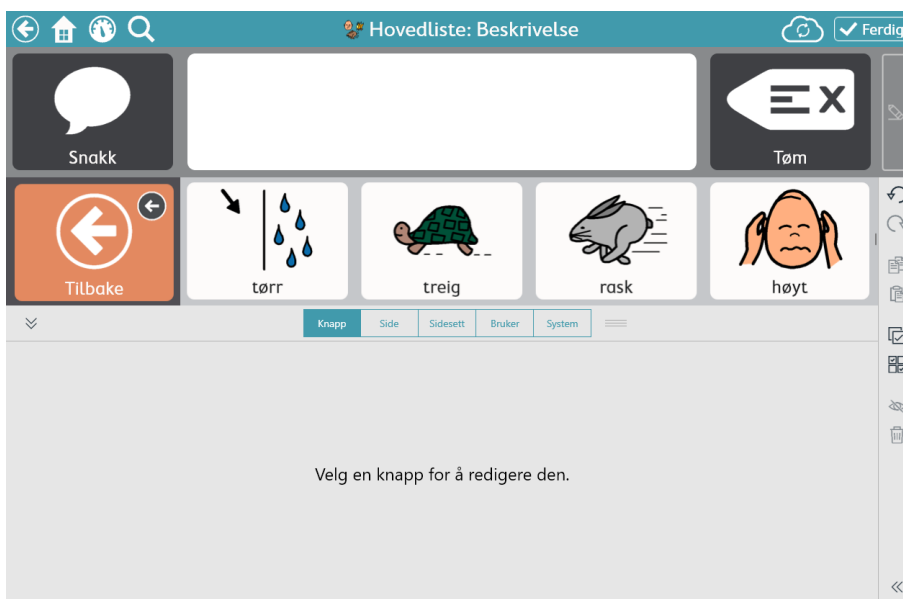


Rediger-knappen og Redigeringsmodus er kun tilgjengelig ved bruk av tilgangsmåten berøring.

Når du er i Redigeringsmodus kan du dobbelklikke på de fleste sideknapper for å se hvordan de oppfører seg i Bruksmodus.

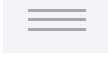
8.1 Redigeringspanelet

Redigeringspanelet inneholder alle verktøyene og fanene for å gjøre endringer i Sidesettet ditt og programvaren.



Figur 8.1 Redigeringspanelet (vist utvidet)

Velg  for å utvide Redigeringspanelet.

Tilpass Redigeringspanelet til en skreddersydd størrelse ved å dra  opp eller ned mens panelet er utvidet.

8.2 Legg til en knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.

2. Velg  i en hvilken som helst tom celle på siden for å lage en ny knapp.



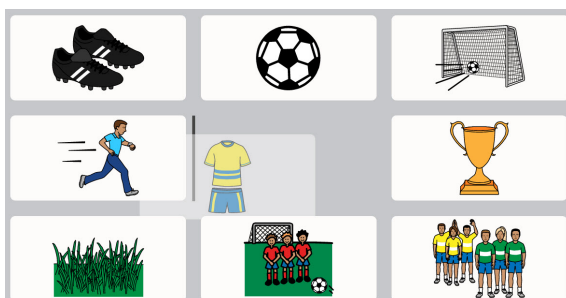
Figur 8.2 Tom celle

8.3 Flytt en knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg og hold inne knappen du ønsker å flytte, dra den så til ønsket plassering. Det er alltid to måter å plassere knappen på siden på:
 - Bytt – når du drar knappen direkte oppå en annen knapp, vil de to knappene bytte plassering på siden. Det sorte omrisset rundt den valgte plasseringen i rutenettet indikerer et bytte.



- Sett inn – når du drar den valgte knappen mellom to knapper, vil knappene til høyre og nedenfor flytte seg bort for å lage plass der du kan legge den nye knappen. Knappene vil holde seg i venstre-til-høyre, topp-til-bunn-rekkefølge på siden. Sett inn knapp-plasseringen indikeres av en vertikal søyle.



Du kan sette inn en knapp horisontalt (som vist over) eller vertikalt.



Når du flytter en knapp, gjelder det kun den gjeldende rutenettstørrelsen.

8.4 Tilpass størrelsen på en knapp

Du kan endre størrelsen på en knapp slik at den opptar så mange rutenettceller av en Side- eller Verktøylinje-seksjon som du ønsker.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp på siden eller i verktøylinjen.



Tilpasning av størrelsen på en knapp er kun tilgjengelig når en enkelt knapp er valgt.

3. Velg og hold på en av de blå prikkene i hjørnene av den valgte knappen, og dra deretter for å justere størrelsen.



Knapper med tilpasset størrelse kan ikke gå ut over side-seksjoner eller verktøylinje-seksjoner.

4. Vent på at knappen fyller cellene fullstendig frem til den er i ønsket størrelse, og slipp deretter valget.



Du kan ikke tilpasse størrelsen, eller flytte en knapp inn i en celle som inneholder en navigasjons-knapp (skrolle). Når du gjør en knapp større, vil knappen(e) som forflyttes flytte seg til de(n) nærmeste tomme cellen(e).



Når du endrer størrelsen på en knapp, gjelder det kun den gjeldende rutenettstørrelsen.

8.5 Knappredigeringsverktøy

Verktøyene du finner på høyre side av applikasjonsvinduet hjelper deg med å redigere den/de gjeldende valgte knappen(e).



Figur 8.3 Knappredigeringsverktøy – (fra nederst til øverst), Angre, Gjør om, Kopier, Lim inn, Velg alle, Flervalg, Rektangulær markering, Skjul/vis, Slett en knapp, Utvid/legg ned verktøynavn

8.5.1 Angre og Gjør om

Angre-verktøyet  lar deg reversere opp til de siste 100 endringene du har gjort i den/det gjeldende brukeren/Sidesettet. Gjør om-verktøyet  vil gjøre om igjen den siste endringen du reverserte med Angre-verktøyet.



Angre-listen tilbakestilles når du laster inn en annen bruker, et annet sidesett, og når Snap-programvaren lukkes.

8.5.2 Kopier og Lim inn-knappen

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg  **Kopier**-verktøyet.
Merk at Lim inn-verktøyet viser antallet knapper du har kopiert.

4. Velg  **Lim inn**-verktøyet.
Knappen vil limes inn på den første tilgjengelige tomme cellen på siden.

8.5.3 Velg alle knapper

Velg alle-verktøyet velger automatisk alle knappene på den gjeldende siden, slik at du kan utføre samlede redigeringsoppgaver.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Knapp**-fanen.
3. Velg  **Velg alle**-verktøyet.

 Etter du har brukt Velg alle kan du klikke på individuelle knapper for å oppheve valget av dem; de andre knappene vil forbli valgte.

4. Utfør de ønskede endringene på knappene.
5. For å oppheve valget av alle knapper velger du  **Flervalg**-verktøyet.

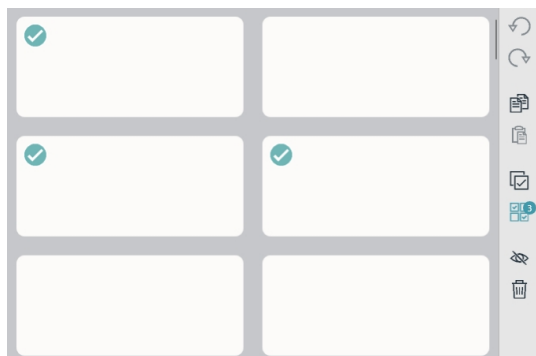
8.5.4 Velg flere knapper

Flervalg-verktøyet  lar deg velge flere knapper på én gang (manuelt), slik at du kan gjennomføre samlede redigeringsoppgaver.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Knapp**-fanen.
3. Velg  **Flervalg**-verktøyet.

 Flervalg-verktøyet er sort når det er deaktivert og blått når det er aktivert.

4. Velg de knappene du ønsker å redigere samtidig.



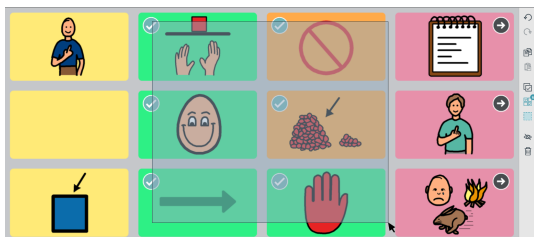
Figur 8.4 Flere valgte knapper – merk at Flervalg-verktøyet viser hvor mange knapper som er valgt.

5. Utfør de ønskede endringene på knappene.
6. For å oppheve valget av alle knapper velger du  **Flervalg**-verktøyet.

8.5.5 Rektangulær markering

Verktøyet Rektangulær markering  er en enkel måte å velge flere knapper på. Bare klikk og dra for å tegne et rektangel rundt en eller flere knapper du ønsker å velge.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Knapp**-fanen.
3. Velg  **Rektangulær markering**-verktøyet.
4. Klikk (eller berør), og dra diagonalt for å tegne et rektangel over alle knappene du ønsker å velge.



Figur 8.5 Bruk av Rektangulær markering – knapper trenger ikke å være fullstendig på innsiden av rektangelet for å bli markert.



Klikk på én og én knapp for å velge/oppeve valget av dem.

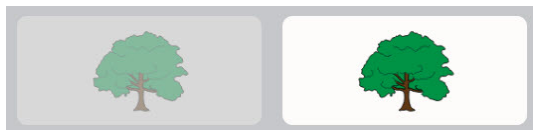
Knappevalg kan gjøres i Verktøylinjen eller på siden, men ikke på begge to samtidig.

5. Utfør de ønskede endringene på de valgte knappene.
6. For å oppeve valget av alle knapper velger du  **Flervalg**-verktøyet.

8.5.6 Skjul/Vis en knapp

Knapper som er skjulte er ikke synlige i Bruksmodus. Knapper som for eksempel midlertidig er for avanserte eller distraherende kan skjules, og så vises igjen senere.

I Redigeringsmodus indikeres skjulte knapper med et grått overlegg.



Figur 8.6 En skjult knapp ved siden av en synlig knapp, slik det sees i Redigeringsmodus.

8.5.6.1 Skjul

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp som du ønsker å skjule.
3. Velg  **Skjul**-verktøyet.



Standardhandlingen for Skjul/vis-verktøyet er å angi synligheten på den knappen overalt hvor den vises i Sidesettet. For å angi synligheten kun for det valgte tilfellet av knappen, klikk og hold (langt trykk) på Skjul/vis-verktøyet og velg **Endre synlighet her**.

8.5.6.2 Program

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en skjult knapp.
3. Velg  **Vis**-verktøyet.



Standardhandlingen for Skjul/vis-verktøyet er å angi synligheten på den knappen overalt hvor den vises i Sidesettet. For å angi synligheten kun for det valgte tilfellet av knappen, klikk og hold (langt trykk) på Skjul/vis-verktøyet og velg **Endre synlighet her**.

8.5.7 Slette en knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg  **Slett**-verktøyet.

8.5.8 Utvid/legg ned navn på redigeringsverktøy

Velg de  doble pilene for å vise navnene på redigeringsverktøyene. Velg de  doble pilene igjen for å skjule verktøynavnene.

8.6 Knappeinnhold



Figur 8.7 Knapp med etikett, symbol, bakgrunnsfarge og medium kant.

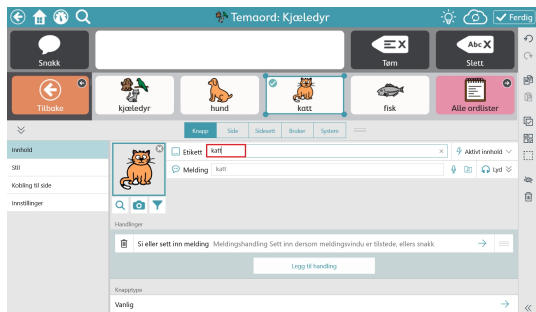
8.6.1 Knappetikett

Knappetiketten er teksten som vises på en knapp.

8.6.1.1 Endre etikett på knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.

3. Skriv inn i **Etikett**-tekstfeltet.



Figur 8.8 Tekstfelt for knappetikett

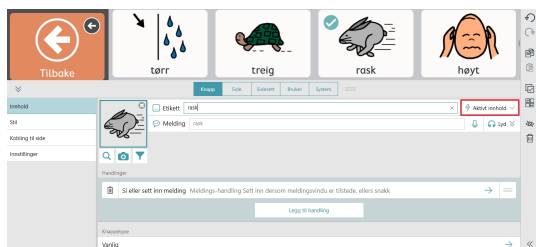
Dersom du ønsker å endre andre egenskaper ved etiketten (font, farge, plassering, størrelse, etc.) se 8.8.3 *Knappeetikett*.

8.6.2 Aktivt innhold

Aktivt innhold lar deg vise dynamisk informasjon på en knapp. Knappeetiketten og symbolet endrer seg for å reflektere den gjeldende statusen for informasjonen.

8.6.2.1 Legg til aktivt innhold for en knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Aktivt innhold**. (Kun tilgjengelig dersom **Knapptypen** er satt til **Vanlig**)



Figur 8.9 Aktivt innhold

4. Velg en Aktivt innhold-type.

Aktivt innhold-type	beskrivelse
Ingen	Velg Ingen for å fjerne det aktive innholdet på knappen.
Pausestatus for tilgangsmåte	Merk: Pausestatus for tilgangsmåte er kun gyldig for følgende tilgangsmåter: Gaze Interaction, Musedveling. Når andre tilgangsmåter er i bruk vil knapper som bruker det aktive innholdet Pausestatus for tilgangsmåte være deaktivert. Dersom handlingen Pausestatus for tilgangsmåte er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Start tilgang eller Pause tilgang. Dersom handlingen Pausestatus for tilgangsmåte ikke er tilstede på knappen, så vil etiketten vise tilgangsmåstens pausestilstand: Tilgang kjører eller Tilgang pauset.
Tilgangstid	Merk: Tilgangstid gjelder ikke for tilgangsmåten berøring. Viser tidsinnstillingen for den gjeldende tilgangsmåten. Den faktiske tidsinnstillingen varierer med tilgangsmåten, dvs. med holdetid, skanningshastighet, fokuseringstid etc. For mer informasjon, se <i>Tabell 8.1 Tilgangstid-tabellen, side 42</i>

Aktivt innhold-type	beskrivelse
Tilkoblingsstatus for AccessIT	Viser tilkoblingsstatusen for AccessIT 3-enheten: Frakoblet, Kobler fra, Kobler til eller Tilkoblet. Kan kobles sammen med handlingen Koble til AccessIT for å opprette en knapp som viser statusen, og når den er valgt, kobler seg til en AccessIT-enhet.
Batterinivå	Viser det nåværende batterinivået i prosent: 0–100 %. Symbolet endrer seg for å reflektere batterinivået, og indikerer når enheten er koblet til strøm og lader.
Chat-modus	Dersom handlingen Chattemodus av/på er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Chat eller Stopp chat. Dersom handlingen Chattemodus av/på ikke er tilstede på knappen, så vil knappeetiketten vise den gjeldende statusen for chattemodus: Chattemodus på eller Chattemodus av.
Gjeldende Boardmaker-aktivitet	Viser tittelen og miniatyrbildet til Boardmaker-aktiviteten som pågår for øyeblikket (om aktuelt). Kan kobles sammen med handlingen Åpne gjeldende Boardmaker-aktivitet for å lage en knapp som åpner Boardmaker-aktiviteten som pågår, og som også viser tittelen og miniatyrbildet til aktiviteten.
Dato	Viser gjeldende dag, måned og år. Datoformatet angis av lokaliteten.
Ukedag	Viser gjeldende ukedag.
Dempingsstatus for tilbakemelding	Dersom handlingen Demp av/på er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Demp tilbakemeldingslyd eller Tilbakemeldingslyd på. Dersom handlingen Demp av/på ikke er tilstede på knappen, så vil knappeetiketten vise den gjeldende statusen for dempingen av tilbakemeldingslyden: Tilbakemeldingslyd dempet eller Tilbakemeldingslyd på.
Tilbakemeldingsvolum	Viser volumet for tilbakemeldingslyden: 0–100 %. Kan kobles sammen med handlingen Skru opp volum for tilbakemeldingslyd eller handlingen Skru ned volum for tilbakemeldingslyd for å opprette en knapp som kontrollerer volumet og også viser lydnivået for tilbakemeldingslyden.
Lysstyrke for partnervindu	Kun for Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter. Viser partnervinduets lysstyrke i prosent: 0–100 %. Kan kobles sammen med handlingen Lysstyrke for partnervindu opp eller Lysstyrke for partnervindu ned, for å lage en knapp som kontrollerer partnervinduets lysstyrke og i tillegg viser den gjeldende lysstyrken for partnervinduet.
Status for partnervindu	Kun for Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter. Dersom handlingen Partnervindu av/på er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Slå partnervindu på eller Slå partnervindu av. Dersom handlingen Partnervindu av/på ikke er tilstede på knappen, så vil knappeetiketten vise den gjeldende Statusen for partnervindu: Partnervindu på eller Partnervindu av.
Talestatus	Dersom handlingen Les opp meldingsvindu er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Les opp eller Stopp. Dersom handlingen Les opp meldingsvindu ikke er tilstede på knappen, så vil knappeetiketten vise den gjeldende opplesingsstatusen: Opplesing eller Snakker ikke.
Dempingsstatus for tale	Dersom handlingen Demp tale av/på er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Demp eller Lyd på. Dersom handlingen Demp tale av/på ikke er tilstede på knappen, så vil knappeetiketten vise den gjeldende statusen for dempingen av opplesingen: Dempet eller Ikke dempet.

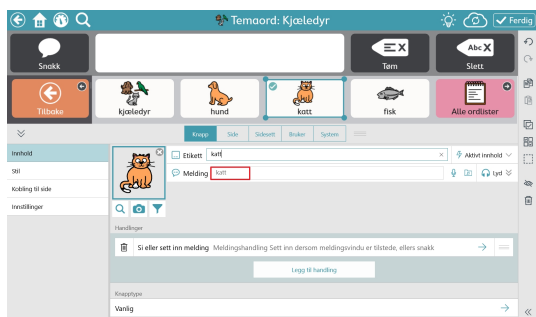
Aktivt innhold-type	beskrivelse
Talevolum	Viser talevolumet: 0–100 %. Kan kobles sammen med handlingen Talevolum opp eller handlingen Talevolum ned, for å opprette en knapp som kontrollerer volumet og også viser lydnivået for talen.
Tid	Viser den gjeldende systemtiden i timer og minutter. Tidsformatet avgjøres av regionsinnstillingene i operativsystemet. Merk: Symbolet er en generisk klokkeskive som ikke endrer seg med tiden.

8.6.3 Knappmelding

Knappmeldingen kan være tekst, innspilt lyd eller en lydfil valgt fra enheten din. Når knappmeldingen er tekst, blir teksten satt inn i meldingsvinduet når knappen velges. Dersom meldingsvinduet ikke er tilstede blir knappmeldingsteksten lest opp. Innspilt lyd og lydfiler i knappmeldingen spilles av når knappen velges.

8.6.3.1 Endre knappmeldingstekst

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Skriv inn i **Melding**-tekstfeltet.



Figur 8.10 Tekstfelt for knappmelding

8.6.3.2 Lag et opptak

1. Velg  **Spill inn**. Dialogboksen Spill inn melding åpnes.
2. Velg  **Spill inn** for å starte opptaket.
3. Når du er ferdig med opptaket velger du  **Stopp**.
4. For å høre på opptaket velger du  **Spill av**.
5. Når du er ferdig med å lage opptaket ditt velger du **Lagre** for å lagre opptaket. Velg Avbryt for å lukke Spill inn melding-dialogen uten å lagre.

8.6.3.3 Legg til en lydfil

Legg til en lydfil for å lage en knapp som spiller av en sang eller et annet lydspor.

1. Velg  **Legg til lydfil**.
2. Bla igjennom og velg en lydfil på enheten din. Filen må være < 50 MB.
Støttede filtyper: .aac, .m4a, .mp3, .wav, .wma
3. Velg **Ferdig**.

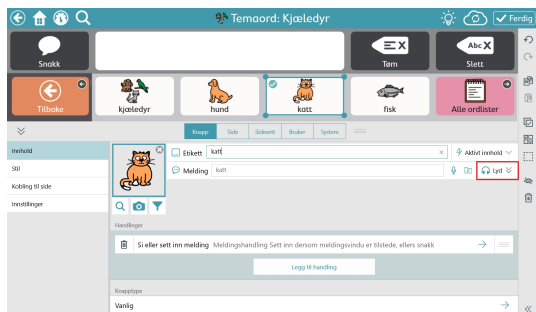
8.6.4 Audiosignal for knapp

Audiosignalet kan brukes sammen med Klikk ved slipp, Musedveling, Gaze Interaction og Skanning som tilgangsmåter. Audiosignalet er en forhåndsvisning av en knapp, som leses opp når knappen markeres men ikke enda er valgt.

8.6.4.1 Endre Audiosignal for knapp



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Audiosignal** for å utvide raden.



Figur 8.11 Tekstfelt for audiosignal på knapp

4. Skriv inn i **Audiosignal**-feltet.

Dersom du ønsker å ta opp et skreddersydd Audiosignal, se 8.6.3.2 *Lag et opptak*.

8.6.5 Knappbilde

En knapp kan vise et symbol eller et bilde.

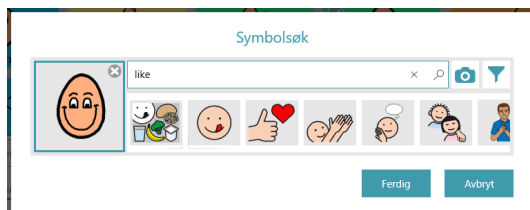
8.6.5.1 Endre bilde på knapp



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Legg til et bilde på knappen:

- For å søke etter et symbol:

- a. Velg **Symbolsøk**-knappen.
Symbolsøk-dialogen vil åpnes.



- b. Tast inn i tekstfeltet for å avgrense søkebegrepene.
 - c. Velg det ønskede symbolet.
 - d. Velg **Ferdig**.
- For å bruke kameraet til å ta et bilde til knappbildet:

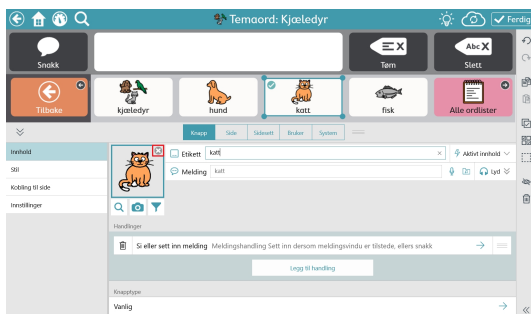


- a. Velg **Kamera**-knappen.
- b. Velg **Fra kamera**.

- c. Bruk kameraet på enheten din for å ta et bilde.
- For å bruke et bilde som er lagret på din lokale enhet:

- a. Velg  **Kamera**-knappen.
- b. Velg **Fra fotogalleri**.
- c. Bruk filutforskeren for å navigere til den ønskede bildefilen.

Dersom du ikke ønsker å ha et symbol på knappen velger du **X** i hjørnet av det gjeldende symbolet eller angir Knapputformingen til Kun etikett. Se avsnitt 8.8.3.5 *Knapputforming*.



8.6.5.2 Filtrer symbolsøkeresultater

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg  **Symbolfilter**-knappen.
4. Velg de egenskapene du ønsker å se i symbolsøkeresultatene (voksen, barn, kvinnelig, mannlig).

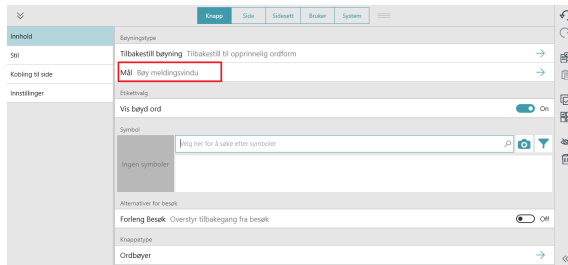
 Filterinnstillingene dine vil forbli aktiverte frem til du redigerer dem igjen.

8.6.6 Knapptype

Innstillingen for knapptype bestemmer hvordan en knapp oppfører seg.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Knapptype**.
4. Velg en knapptype fra listen:
 - **Vanlig** – kan inneholde et symbol, en etikett, en melding og handler. Standardhandlingen er snakk/sett inn melding.
 - **Prediksjon** – forutser det neste ordet basert på den gjeldende sammensetningen i meldingsvinduet. Velg knappen for å sette inn det gjeldende viste ordet i Meldingsvinduet.
 - **Tastatur** – utformet for å sette inn et enkelt tegn i Meldingsvinduet, og for å respondere på rett måte på modifikatorer som Shift eller Caps Lock. Tastaturlaster kan også spille av en innspilt lyd eller en lydfil når de velges. Se avsnitt 8.6.3.2 *Lag et opptak* og 8.6.3.3 *Legg til en lydfil*.

- **Ordbøyer** – endrer målordet til den spesifiserte ordformen, f.eks. flertall, preteritum, osv. Målet angis som ett av to alternativer: det siste ordet i Meldingsvinduet eller alle Grammatikkknapper.



Innstillingen for språkregler for knapp må være akkurat den samme for Ordbøyer-knappen og for Grammatikkknappen for at bøyingen skal virke slik det skal.

- **Grammatikk** – oppdaterer sin egen etikett-tekst for å forutse den ønskede grammatiske formen av ordet basert på gjeldende innhold i Meldingsvinduet, en valgt Ordbøyingsknapp, eller en valgt Antydet subjekt-knapp.
- **Antydet subjekt** – (kun spansk) når den fylles med et passende pronomen kan Antydet subjekt-knappen brukes for å bøye Grammatikkknapper, og også til å sette inn etiketten dens i Meldingsvinduet. Når den velges én gang vil Antydet subjekt-knappen bøye Grammatikkknapper slik at de stemmer med pronomenet på Antydet subjekt-knappen. Dersom den velges en andre gang vil etiketten (pronomenet) på Antydet subjekt-knappen settes inn i Meldingsvinduet.

Dersom språkreglene for Antydet subjekt-knappen er satt til spansk (Mexico, Spania eller USA) kan et av de følgende pronomenene brukes på knappen:

- yo
- tú
- usted
- él
- ella
- nosotros
- nosotras
- vosotros
- vosotras
- ustedes
- ellos
- ellas



Innstillingen for språkregler for knapp må være akkurat den samme for Antydet subjekt-knappen og for Grammatikkknappen for at bøyingen skal virke på riktig måte.

8.7 Knappehandlinger

Handlinger lar deg opprette knapper som gjør ting!

Legg til eller rediger Knappehandlinger



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Legg til handling** for å velge en handling som skal legges til på knappen. (Kun tilgjengelig dersom **Knapp-typer** er satt til **Vanlig**).



Skriv i **Søk etter handlinger**-feltet for å finne handlinger relatert til søket ditt. Velg



informasjonsikonet i seksjonstittelen for å se flere detaljer om hva handlingene gjør.



Favoritthandlinger vises først i handlingslisten, for enkel tilgang. Velg  stjerneomrisset for å legge til handlingen i favorittlisten. Velg  den fylte stjernen for å fjerne fra handlingen fra favorittlisten.

Handlinger for tale	Beskrivelse
Les opp meldingsvindu	Les opp innholdet i det gjeldende meldingsvinduet.
Si eller sett inn melding	Les opp eller sett inn en knapps melding.
Les opp setning	Les opp den siste setningen i meldingsvinduet.
Stopp all lyd	Stopp all tale og lyd som spilles av for øyeblikket eller som ligger køen i Snap Core First.
Handlinger for meldingsvindu	Beskrivelse
Fet	Gjør den valgte meldingsvinduteksten fet.
Tøm meldingsvindu	Slett innholdet i meldingsvinduet.
Kopier meldingsvindutekst	Kopier den gjeldende meldingsvinduteksten til systemets utklippstavle. [‡]
Kopier meldingsvindu til knapp	Kopier den gjeldende meldingsvinduteksten, og legg den deretter til på knappeetiketten brukeren har valgt. [‡]
Klipp ut meldingsvindutekst	Klipp ut den gjeldende meldingsvinduteksten til systemets utklippstavle. [‡]
Slett tekst	Slett den valgte meldingsvinduteksten, eller det gjeldende ordet i meldingsvinduet.
Kursiv	Gjør den valgte meldingsvinduteksten kursiv.
Flytt markør	Flytt på markøren i meldingsvinduet.
Lim inn utklippstavle i meldingsvindu	Lim inn innholdet fra systemets utklippstavle i meldingsvinduet.
Velg tekst	Velg tekst i meldingsvinduet.
Del meldingsvindutekst	Del den gjeldende teksten i meldingsvinduet. [‡]
Chat-modus av/på	Skru Chat av og på. Når Chat er aktivert vil det nåværende innholdet i Meldingsvinduet bli mellomlagret og så vil Meldingsvinduet bli tømt. Mens du er i chat kan du sette inn nytt innhold i meldingsvinduet og lese opp. Når Chat er skrudd av gjenopprettes det mellomlagrede innholdet fra Meldingsvinduet slik at du kan fortsette der du slapp.
Handlinger for navigasjon	beskrivelse
Avbryt besøk	Avbryter besøk slik at du forblir på den gjeldende siden.
Forleng besøk	En knapp som inneholder denne handlingen vil ikke utløse retur til den forrige siden mens besøk er aktivert.
Gå tilbake	Gå tilbake til den forrige siden.
Gå hjem	Gå til Startsidene.
Kobling	Kobling til en annen side.
Åpne Kontrollpanel	Åpne Kontrollpanel-siden.
Åpne tastatur	Åpne tastatursiden.
Åpne tavle***	Åpne tavlen.

Handlinger for navigasjon	beskrivelse
Gå tilbake til der besøk ble startet	Gå tilbake til den forrige siden, avbryt besøk.
Endre sidesett	Endre til et annet sidesett.
Handlinger for Boardmaker-aktiviteter	beskrivelse
Åpne en Boardmaker-aktivitet eller -mappe ‡	Åpne en Boardmaker-aktivitet eller -mappe som en Snap-side eller en popup.
Åpne Boardmaker-aktivitetsbiblioteket ‡	Åpne Boardmaker-aktivitetsbiblioteket i Snap. Fra biblioteket kan brukeren bla gjennom mapper og spille av aktiviteter. Boardmaker-aktivitetsbiblioteket er mappen Snap-aktiviteter på myBoardmaker.com
Åpne gjeldende Boardmaker-aktivitet ‡	Åpne Boardmaker-aktiviteten som pågår, om aktuelt.
Handlinger for Støtte	beskrivelse
Først Deretter	Vis en Først, Deretter-sekvens på en popup.
Miniplan	Vis en Miniplan på en popup.
Manus	Vis et manus på en popup.
Visuell tidtaker	Vis en tidtaker i topplinjen, som teller ned den spesifiserte tiden.
Handlinger for tilgangsmåte	beskrivelse
Kalibrer øyestyringsenhet	Start kalibrering av øyestyringsenheten.
Pause tilgangsmåte	Pauser og gjenopptar tilgangsmåten. Knappetikett-teksten vises uansett om tilgangsmåten er pauset eller aktiv. Aktuelle tilgangsmåter: Musedveling, Gaze Interaction.
Angi tilgangstid	Angir tidsvariabelen for tilgangsmåte til den spesifiserte verdien. Tidsvariabelen som påvirkes avgjøres av den aktive tilgangsmåten når <i>Angi tilgangstid-handlingen er aktivert</i> For eksempel legger du kanskje til handlingen når tilgangsmåten er satt til Berøring, men senere aktiverer brukeren den med tilgangsmåten Gaze Interaction for å endre fokuserings-tiden for blikk
Vis status for øyestyringsenhet	Vis styringsstatusvinduet for øyestyringsenheten.
Handlinger for Volumkontroll	beskrivelse
Veksle mellom tilbakemeldingslyd på eller av	Skru av eller på tilbakemeldingslyd.
Tilbakemeldingslyd ned	Skru ned volum for tilbakemeldingslyd.
Tilbakemeldingslyd opp	Skru opp volumet for tilbakemeldingslyd.
Angi volum	Angi systemvolumet til et spesifikt nivå.
Demp tale av/på	Slå av eller på demping av systemvolum.
Talevolum ned	Skru ned talevolumet.
Talevolum opp	Skru opp talevolumet.

Handlinger for omgivelseskontroll	beskrivelse
Send Google-assistent-kommando	Send en tekstkommando til Google-assistenten. Alternativer: Send knappmeldingstekst eller send meldingsvindutekst
Send IR-signal	Send det spesifiserte IR-signalet.
Handlinger for AccessIT	beskrivelse
Koble til AccessIT*	Koble fra den gjeldende tilkoblede AccessIT-enheten, vis deretter AccessIT enhetsvelger.
Tilbakestill AccessIT*	Stopp alle gjeldende AccessIT-handlinger.
Send knappetekst*	Send en knapps etikett eller melding til AccessIT-enheten.
Send tastaturtast*	Send en tastaturtast til AccessIT-enheten.
Send meldingsvindutekst*	Send den gjeldende meldingsvinduteksten til AccessIT-enheten. [‡]
Send museklikk*	Send museklikk til AccessIT-enheten.
Send musebevegelse*	Send musebevegelse til AccessIT-enheten.
Send tekst*	Send tekst til AccessIT-enheten.
Handlinger for Start andre applikasjoner	beskrivelse
Start program	Start det spesifiserte programmet.
Handlinger for enhet	beskrivelse
Start enheten på nytt	Starter enheten på nytt.
Slå av enheten	Slår enheten av.
Fullskjermmodus av/på	Slå fullskjermmodus av eller på for enheten.
Handlinger for Partnervindu	beskrivelse
Lysstyrke for partnervindu ned**	Reduserer lysstyrken på partnervinduet.
Lysstyrke for partnervindu opp**	Øker lysstyrken på partnervinduet.
Strøm av/på for partnervindu**	Slår partnervinduet av eller på.

* Denne handlingen krever en Tobii Dynavox AccessIT 3-enhet. Se avsnitt 8.7.4 *AccessIT*

** Denne handlingen krever en Tobii Dynavox I-13- eller I-16-enhet.

***Se avsnitt 8.7.3 *Tavle*

‡ Denne handlingen krever en konto på myBoardmaker.com, og tilknyttet Boardmaker-innhold. Se avsnitt 8.7.5 *Spill av Boardmaker-aktiviteter i Snap*

‡«Gjeldende tekst» refererer til den valgte teksten i meldingsvinduet, eller, hvis det ikke er gjort noe valg, all teksten i meldingsvinduet.

† Liste over tidsvariabler som påvirkes av Angi tilgangstid-handlingen.

Tabell 8.1 Tilgangstid-tabellen

Access Method	Påvirket tidsvariabel
Gaze Interaction med fokusering	Fokuseringstid
Gaze Interaction med bryter	Holdetid for bryter

Access Method

Gaze Interaction med blinking
Klikk ved berøring/Klikk ved slipp
1-bryters autoskanning
1-bryters skanning
1-bryters fokuseringsskanning
Klikk ved slipp-skanning
Musedveling
Berøring

Påvirket tidsvariabel

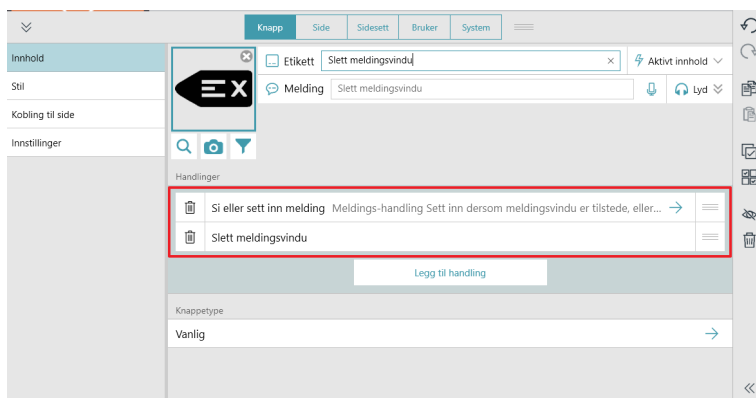
Minimum blunketid
Holdetid
Skannhastighet
Pausetid
Pausetid
Hastighet
Dveletid
ingen

8.7.1 Slett en Handling

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg  **Slett**-knappen ved siden av en handling.
4. Velg den røde **Slett**-knappen for å bekrefte slettingen.

8.7.2 Endre rekkefølge på Knapphandlinger

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg og hold inne ikonet  for en handling, og dra den så til en ny plassering i listen over Handlinger.

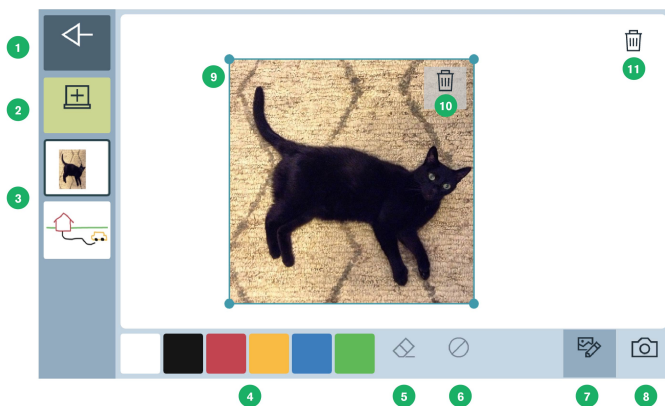


8.7.3 Tavle

 Tavlen er kun tilgjengelig med tilgangsmåten berøring.

Tavlen er et område der du kan vise bilder og lage frihåndstegninger. Opprett så mange tavler du vil. De vil være der frem til du sletter dem.

Bruk Åpne tavle-handlingen på en knapp for å åpne tavlen.



1. **Tilbake** – gå tilbake til sidesettet.
2. **Ny tavle** – opprett en ny tavle.
3. **Liste over eksisterende tavler** – velg en tavle for å vise og redigere den.
4. **Tegnepalet** – velg en farge, og tegn på frihånd på tavlen.
5. **Sletteverktøy** – slett tegninger i spesifikke områder.
6. **Tøm** – fjern alle tegninger fra den gjeldende tavlen.
7. **Rediger bilder** – flytt, endre størrelse, eller slett bilder på tavlen.
8. **Legg til bilde** – legg til et bilde på tavlen. Bruk det innebygde kameraet eller bla igjennom etter et bilde som er lagret på enheten din.

Handlinger for Legg til bilde

- Ta et bilde
 - Velg et bilde – merk: Dialogboksen for denne handlingen er kun tilgjengelig ved berøring.
 - Avbryt
9. **Valgte bilde** – klikk og dra fra midten av bildet for å flytte på det. Klikk på og dra i et hjørne for å endre størrelsen.
 10. **Slett bilde** – slett det valgte bildet.
 11. **Slett tavle** – slett den gjeldende tavlen.

8.7.4 AccessIT

Snap støtter Tobii Dynavox AccessIT 3, en USB-Bluetooth-enhet som brukes til å sende tastetrykk, musebevegelser og museklikk til en standard Windows 10-datamaskin fra en enhet som kjører Tobii Dynavox' Snap Core First-applikasjon. For å lære mer om Tobii Dynavox AccessIT 3 se <http://www.tobiidynavox.com/AccessIT>



AccessIT-sider er inkludert i Core First-sidesett laget med Snap versjon 1.7 og senere. AccessIT-sidebunter er tilgjengelig for import til dine eksisterende sidesett på <https://www.mytobiidynavox.com/PagesetCentral>



Heretter vil dette dokumentet henvise til datamaskinen som mottar kommandoer som «PC-en» og enheten som kommandoene vil bli sendt fra som «taleenheten».



AccessIT 3 benytter Bluetooth® trådløs teknologi. PC-en (med tilkoblet AccessIT 3) og taleenheten må være innenfor omtrent 10 meters avstand (32 fot) for å etablere og opprettholde Bluetooth-paring mens AccessIT 3 er i bruk.

Både taleenheten og PC-en må være slått på og låst opp før trinnene nedenfor kan påbegynnes.

8.7.4.1 Oppsett av AccessIT

Koble til AccessIT

1. (På PC-en) Sett inn AccessIT 3 i en USB-port.



AccessIT 3 krever USB 2.0 eller høyere.

Aktiver Bluetooth – Windows-taleenheter

1. (På taleenheten) Velg **Start**-menyen og velg deretter **Innstillinger**.
2. Velg **Enheter**.
3. Velg **Bluetooth**.
4. Flytt **Bluetooth**-bryteren til PÅ-posisjonen.

Aktiver Bluetooth – iOS-taleenheter (iPad)

1. (På taleenheten) gå til **Innstillinger > Bluetooth** og skru på Bluetooth.

8.7.4.2 AccessIT-handlinger

AccessIT-handlingene er utformet for å bli brukt i kombinasjon med hverandre. Vanlige PC-handlinger som klikk og flytt vil kreve mer enn én handling. Individuelle handlinger er beskrevet nedenfor.



Dersom en AccessIT-enhet ikke er tilkoblet når en knapp som inneholder en AccessIT-handling velges, vil den (tilgjengelige) enhetsvelgeren for AccessIT åpnes automatisk.

- Koble til AccessIT – koble fra den gjeldende AccessIT-enheten (om aktuelt) og vis AccessIT enhetsvelger. Denne handlingen er nyttig når du bytter fra én AccessIT-enhet til en annen AccessIT-enhet. Det er ikke nødvendig å bruke denne handlingen for å starte alle AccessIT-økter ettersom alle AccessIT-handlinger automatisk åpner AccessIT enhetsvelger dersom en AccessIT-enhet ikke for øyeblikket er tilkoblet.
- Tilbakestill AccessIT – stopp de spesifiserte kommandotypene som for øyeblikket gjennomføres: tastaturtaster, museklikk, musebevegelser og/eller tekst.
- Send knappetekst – send knappemeldingen til AccessIT-enheten. Dersom knappen ikke har noen melding, send knappeetiketten.
- Send tastaturtast – send den spesifiserte tastaturtasten. Valg: hold tasten nede og/eller vent en spesifisert tidsperiode etter sending av tastaturtasten (før utføring av den neste handlingen).
- Send meldingsvindutekst – send den gjeldende meldingsvinduteksten til AccessIT-enheten. Dersom meldingsvinduet er symbolert vil symbolene ikke bli sendt.
- Send tekst – send den spesifiserte teksten til AccessIT-enheten.
- Send museklikk – send den spesifiserte klikktypen (venstreklikk, høyreklikk, midtklikk, venstre dobbelklikk). Valg: vent en spesifisert tidsperiode etter sending av klikket (før utføring av den neste handlingen) og/eller hold klikket nede.
- Send musebevegelse – send en musebevegelse til AccessIT-enheten. Musebevegelser utføres fra gjeldende museplassering. Flytt den blå ballen til posisjonen på sirkelen som stemmer overens med retningen på den ønskede musebevegelsen, og angi deretter et tall i avstandsfeltet. Enheten for avstand er den minste merkbare musebevegelsen, mellom 1/300 og 1/200 tommer, avhengig av utstyret og innstillingen for musepekerhastighet på PC-en. Valg: kontinuerlig bevegelse (musen vil fortsette å bevege seg i den spesifiserte retningen frem til en annen handling stopper/gir ny retning til den, eller til den treffer kanten av skjermen) og/eller vent en spesifisert tidsperiode etter sending av musebevegelsen (før utføring av den neste handlingen).



Figur 8.12 Retning for musebevegelse – plasser den blå ballen på sirkelen for å angi retningen for musebevegelsen.



Noen brukere av AccessIT vil kanskje ha nytte av å aktivere Windows-innstillingen «Vis posisjonen til pekeren når jeg trykker på CTRL-tasten» på PC-en. Bruk Send tastaturtast-handlingen til å sende tastaturtasten CTRL fra Snap, og animerte sirkler vil midlertidig vises rundt musepekeren på PC-en for å gjøre den mer synlig. For å få tilgang til denne museinnstillingen i Windows, gå til **Innstillinger > Enheter > Mus > Tilleggsalternativer for mus > Pekeralternativer-fanen**.

8.7.4.3 PC-ens strøminnstillinger og AccessIT

PC-en din kan kun motta AccessIT-kommandoer når den er slått på og våken. For å sikre uforstyrret PC-tilgang justerer du PC-ens strømsparingsinnstillinger til å aldri sette datamaskinen (harddisken) i dvale mens den er tilkoblet strøm.

PC-en din kan fortsatt motta AccessIT-kommandoer dersom skjermen (displayet) har gått inn i strømsparingsmodus. Når en AccessIT-kommando (tastaturtast, musebevegelse eller museklikk) sendes fra Snap, vil det «vekke» PC-skjermen.

Du finner strøminnstillingene for Windows i *Innstillinger > System > Strøm og hvilemodus*.

8.7.5 Spill av Boardmaker-aktiviteter i Snap

Boardmaker-aktiviteter er interaktivt og utskriftsvennlig materiell utformet for læring, kommunikasjon og moro! Du kan spille av Boardmaker-aktivitetene dine rett i Snap. Bruk handlingen Åpne Boardmaker-bibliotek for å bla gjennom og spille av aktiviteter. Eller bruk handlingen Åpne Boardmaker-aktivitet eller -mappe for å gå rett til en spesifikk aktivitet eller mappe. Du kan til og med lage aktiviteter til bruk når du ikke er på nett.

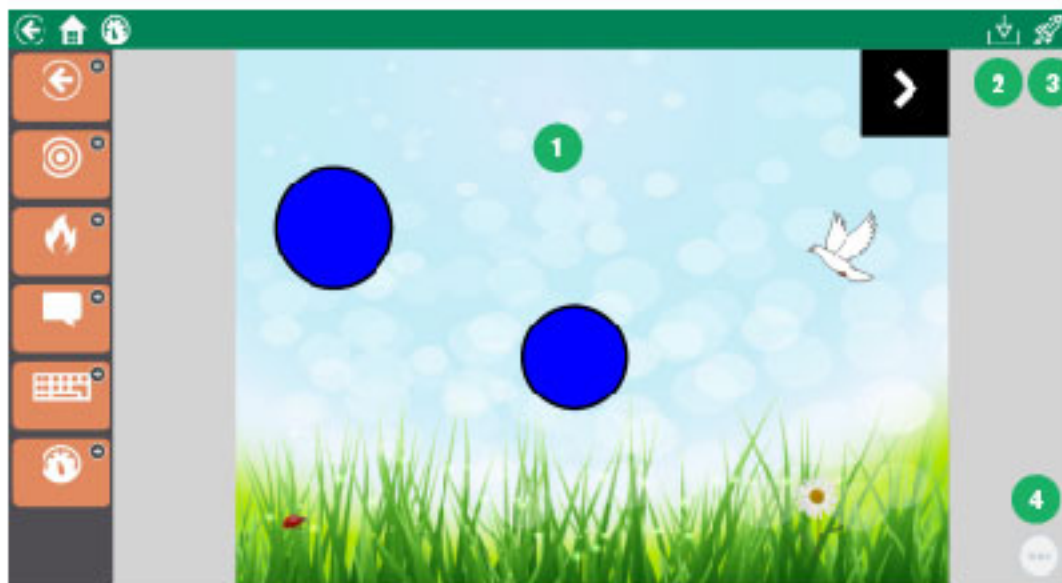


Boardmaker-aktiviteter som spilles av i Snap er designet for bruk i hjemmet, der omsorgspersonen administrerer Tobii Dynavox-kontoen som brukes for både Snap og myBoardmaker. Omsorgspersonen har i denne situasjonen direkte tilgang til mappen med Boardmaker-aktiviteter, der de kan plassere Boardmaker-aktiviteter for brukeren.

I en klasseroms- eller terapissetting, der en lærer eller terapeut deler ut Boardmaker-aktiviteter, bør eleven fullføre oppgavene sine ved hjelp av appen Boardmaker 7 Student Center. Appen Boardmaker 7 Student Center er gratis å installere, og den er kompatibel med de fleste enheter som støtter Snap Core First. Eleven vil sannsynligvis trenge en separat innlogging fra læreren for å få tilgang til oppgavene sine i Boardmaker 7 Student Center-appen.



Visse Boardmaker-innstillinger og -handlinger støttes ikke i Snap. Se brukerveiledningen for Boardmaker 7 for listen over funksjoner som ikke støttes.



Figur 8.13 Avspilling av Boardmaker-aktiviteter i Snap

1	Aktivitet	Som standard spilles Boardmaker-aktiviteter av i hovedsideområdet i Snap. Du kan også spille av Boardmaker-aktiviteter i et popupvindu dersom du aktiverer <i>Spill av i popup</i> når du legger til en av Boardmaker-aktivitetene på en knapp.
2	Administrer avlogget tilgang	Velg de aktivitetene i den gjeldende visningen som skal lastes ned og gjøres tilgjengelige for tilgang uten internett. De valgte aktivitetene vil kunne spilles av i Snap, selv uten internettilkobling.

3	Gå til myBoardmaker	Åpne myBoardmaker.com i et nettleservindu.
4	Ikonet for Boardmaker-aktivitetsmenyen	Åpne Boardmaker-aktivitetsmenyen for å få tilgang til følgende knapper: • Tilbake – Forlat aktiviteten og gå tilbake til forrige side. • Bibliotek – Gå til Boardmaker-biblioteket i Snap. • Omstart – Begynn på nytt i den gjeldende aktiviteten. • Flytt – Flytt ikonet for Boardmaker-aktivitetsmenyen til et annet hjørne av skjermen.

8.7.5.1 Administrere aktiviteter i myBoardmaker

For å gjøre Boardmaker-aktiviteter tilgjengelige i Snap, må du ha en konto på myBoardmaker.com. Kontoer på Community-nivå er gratis. Gå til myBoardmaker.com og logg inn med innloggingsinformasjonen fra Tobii Dynavox, som du også bruker i Snap, for å opprette en gratis Community-konto på myBoardmaker.



Nettsiden myBoardmaker er per i dag kun på engelsk. Men Boardmaker-aktiviteter er tilgjengelig på mange språk.



Før du begynner bør du sørge for at du er tilkoblet internett, og at du er logget inn med Tobii Dynavox-kontoen din i Snap.

1. I Snap velger du **Kontrollpanel**, og deretter knappen **Boardmaker-aktiviteter**.



Hvis du ikke har knappen Boardmaker-aktiviteter på kontrollpanelet ditt, kan du lage en knapp med handlingen Åpne Boardmaker-aktivitetsbibliotek, og deretter velge denne knappen i bruksmodus. Den første gangen handlingen Åpne Boardmaker-aktivitetsbibliotek utføres, oppretter den den nødvendige mappen i Boardmaker Online-kontoen din.

2. Åpne en nettleser og gå til myBoardmaker.com
3. Velg **Logg inn**, og angi innloggingsinformasjonen din for Tobii Dynavox. Hvis du ikke har logget deg inn på myBoardmaker.com før, må du registrere deg for en gratis Community-konto eller starte et abonnement.
4. Velg **My Boardmaker**.
5. Velg mappen **Snap-aktiviteter**.
6. Legg til aktiviteter og mapper i Snap-aktiviteter-mappen for å gjøre dem tilgjengelige gjennom handlinger i Snap.



Mappen Snap-aktiviteter er forhåndslastet med mange gratis aktiviteter for å få deg i gang. Noen av de mer populære aktivitetene er kalkulator-, terning- og spinner-aktiviteter som du finner i Matteverktøy-mappen.



Mappen Snap-aktiviteter på myBoardmaker er Boardmaker-aktivitetsbiblioteket i Snap.

8.7.5.2 Åpne Boardmaker-biblioteket

Bruk denne handlingen for å la brukeren bla gjennom alle Boardmaker-aktivitetene i Snap-aktiviteter-mappen på myBoardmaker rett i Snap. Fra Boardmaker-aktivitetsbiblioteket kan de velge å spille av hvilken som helst aktivitet.



Alle aktiviteter i Biblioteket er tilgjengelige for avspilling dersom enheten har en aktiv internettilkobling. Uten internett er det kun aktiviteter som er lastet ned, eller som tidligere har blitt mellomlagret, som vi spilles av. Se avsnitt [8.7.5.5 Frakoblet tilgang til Boardmaker-aktiviteter](#).

1. Naviger til siden der du vil ha en knapp som er koblet til ditt Boardmaker-aktivitetsbibliotek.



2. Velg **Rediger**-knappen.
3. Velg knappen du vil bruke for å åpne Boardmaker aktivitetsbibliotek.
4. Velg **Legg til handling**.
5. Bla ned til Boardmaker-aktiviteter og velg **Åpne Boardmaker-aktivitetsbiblioteket**.

8.7.5.3 Åpne Boardmaker-aktivitet

Spill av en spesifikk aktivitet i Boardmaker-biblioteket.



Alle aktiviteter i Biblioteket er tilgjengelige for avspilling dersom enheten har en aktiv internettilkobling. Uten internett er det kun aktiviteter som er lastet ned, eller som tidligere har blitt mellomlagret, som vi spilles av. Se avsnitt 8.7.5.5 *Frakoblet tilgang til Boardmaker-aktiviteter*.

1. Naviger til siden der du vil ha en knapp som er koblet til Boardmaker-aktiviteten.
2. Velg  **Rediger**-knappen.
3. Velg knappen du vil bruke for å åpne Boardmaker-aktiviteten.
4. Velg **Legg til handling**.
5. Bla ned til Boardmaker-aktiviteter og velg **Åpne en Boardmaker-aktivitet eller -mappe**. Dialogen Snap-aktiviteter åpnes.
6. Naviger gjennom mappene til den aktiviteten du ønsker å spille av. Velg aktiviteten.
7. Hvis du vil at aktiviteten skal åpnes i en popup aktiverer du **Åpne i popup**. Ellers vil aktiviteten åpnes som en side i Snap.



Aktiviteter som åpnes i en popup lar ikke brukeren navigere bort for så å kunne komme tilbake og fortsette der de slapp. Popups er best egnet til korte aktiviteter som er enkle å starte på nytt fra begynnelsen av.

8. Velg **Velg aktivitet**. For å avslutte uten å lagre, velg Avbryt.



Knappetiketten oppdateres automatisk med navnet på den tilkoblede aktiviteten.

8.7.5.4 Åpne Boardmaker-mappe

Åpne en spesifikk mappe i Boardmaker-biblioteket ditt. Fra mappen kan brukeren velge aktiviteter å spille av i Snap.



Du kan tildele Boardmaker-aktiviteter til brukeren ved å lage en mappe til dem i Snap-aktiviteter-mappen din på [myBoardmaker.com](https://myboardmaker.com), og deretter koble til den mappen i Snap-sidesettet deres. Flytt aktiviteter inn i mappen etter behov, og brukeren vil se aktivitetene i Snap (brukeren må være tilkoblet internett og innlogget på myTobiiDyna-vox-kontoen i Snap for å få de oppdaterte aktivitetene).



Alle aktiviteter i Biblioteket er tilgjengelige for avspilling dersom enheten har en aktiv internettilkobling. Uten internett er det kun aktiviteter som er lastet ned, eller som tidligere har blitt mellomlagret, som vi spilles av. Se avsnitt 8.7.5.5 *Frakoblet tilgang til Boardmaker-aktiviteter*.

1. Naviger til siden der du vil ha en knapp som er koblet til Boardmaker-aktiviteten.
2. Velg  **Rediger**-knappen.
3. Velg knappen du vil bruke for å åpne Boardmaker-mappen.
4. Velg **Legg til handling**.
5. Bla ned til Boardmaker-aktiviteter og velg **Åpne en Boardmaker-aktivitet eller -mappe**. Dialogen Snap-aktiviteter åpnes.
6. Naviger til mappen du ønsker å koble til, slik at du er inne i den ønskede mappen.
7. Velg **Velg mappe**. For å avslutte uten å lagre, velg Avbryt.



Knappetiketten oppdateres automatisk med navnet på den tilkoblede mappen.

8.7.5.5 Frakoblet tilgang til Boardmaker-aktiviteter

Du kan laste ned Boardmaker-aktiviteter på enheten din slik at de er tilgjengelige for avspilling når enheten ikke er koblet til internett.

i Frakoblede aktiviteter lastes ned separat for hver enhet. Dersom sidesettet er synkronisert eller delt med en annen enhet, må nedlastingen gjentas på den andre enheten for å gjøre aktivitetene tilgjengelig der uten internett.

1. Åpne Boardmaker-biblioteket i Snap. Se avsnitt 8.7.5.2 *Åpne Boardmaker-biblioteket*.
2. Åpne en mappe for å se listen med aktiviteter.
3. Velg  Administrer avlogget tilgang.
4. Huk av i boksen ved siden av aktivitetene du ønsker å laste ned på enheten for avspilling uten internett.

Aktiviteter som viser ikonet  er lastet ned og tilgjengelige på enheten uten internett.

5. Velg **X** for å lukke dialogen når du er ferdig med å laste ned aktiviteter i denne mappen.
6. Gjenta trinnene over for alle mapper som inneholder aktiviteter du vil gjøre tilgjengelige uten internetttilkobling.

i Når en aktivitet er som ikke er markert for frakoblet bruk spilles av mens du er tilkoblet internett, lastes aktiviteten ned som en midlertidig fil. Av den grunn kan visse aktiviteter som har blitt avspilt tidligere, men som ikke er markert for frakoblet bruk, likevel være tilgjengelige for avspilling uten internett. Denne tilgjengeligheten er ikke garantert.

8.7.5.6 Åpne gjeldende Boardmaker-aktivitet

Dersom brukeren spiller av en Boardmaker-aktivitet i Snap, og navigerer bort fra aktiviteten til en annen side, kan de komme tilbake til Boardmaker-aktiviteten i samme tilstand som de forlot den i.

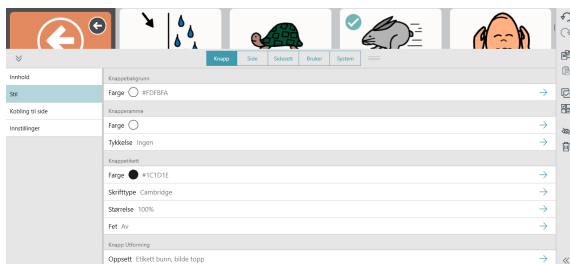
i Denne handlingen kan kun brukes med aktiviteter som spilles av i hovedvinduet i Snap. Det fungerer ikke med aktiviteter som er åpnet som popups.

1. Naviger til siden der du vil ha en knapp som tar brukeren tilbake til den gjeldende Boardmaker-aktiviteten.
2. Velg  **Rediger**-knappen.
3. Velg knappen du vil bruke for å navigere til den gjeldende Boardmaker-aktiviteten.
4. Velg **Legg til handling**.
5. Bla ned til Boardmaker-aktiviteter og velg **Åpne gjeldende Boardmaker-aktivitet**.

i Hvis ingen Boardmaker-aktivitet pågår for øyeblikket, blir knappen automatisk deaktivert. Når en Boardmaker-aktivitet er i gang, blir knappen automatisk aktivert, og etiketten viser navnet og miniatyrbildet til aktiviteten.

8.8 Knappestil

Endre utseendet på en knapp i Knappestil-kategorien.



8.8.1 Knappebakgrunn



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Farge** under Knappebakgrunn.
5. Velg en farge.



Du kan lage dine egne tilpassede farger! Se avsnitt 8.17 *Tilpassede farger*.

8.8.2 Knapperamme

8.8.2.1 Rammefarge



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Farge** under Knapperamme.
5. Velg en farge.



Du kan lage dine egne tilpassede farger! Se avsnitt 8.17 *Tilpassede farger*.

8.8.2.2 Rammetykkelse



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Tykkelse** under Knapperamme.
5. Velg rammetykkelse – Ingen, Tynn, Medium eller Tykk.



Figur 8.14 Knapperammer: Ingen, Tynn, Medium og Tykk.

8.8.3 Knappetikett

8.8.3.1 Farge



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Farge** under Knappetikett.
5. Velg en farge.



Du kan lage dine egne tilpassede farger! Se avsnitt 8.17 *Tilpassede farger*.

8.8.3.2 Skrifftype



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skrifftype** under Knappetikett.
5. Velg en skrifftype.

8.8.3.3 Størrelse



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skriftstørrelse** under Knappetikett.
5. Velg en størrelse.

8.8.3.4 Fet



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Fet** under Knappetikett.
5. Angi fet til **På** eller **Av**.

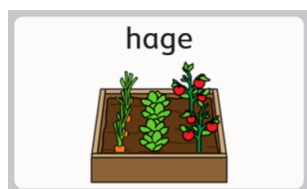
8.8.3.5 Knapputforming



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Knapputforming** under Knappetikett.
5. Velg en utforming fra listen.



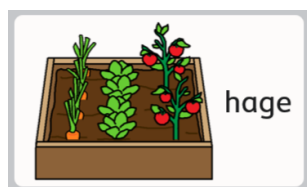
Etikett topp, bilde bunn



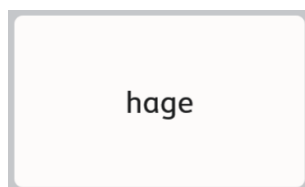
Etikett bunn, bilde topp



Etikett venstre, bilde høyre



Etikett høyre, bilde venstre



Kun etikett



Kun bilde

8.9 Koble til side/Opprett ny side

Koblingsknapper åpner en annen side når de velges. Som standard er koblingsknapper identifisert med dette ikonet 

eller besøksikonet . For å endre utseendet på koblings- og besøksknapper, se 9.3.5 *Koblingsvisning i Sidesett*.

8.9.1 Opprett en Koblingsknapp i en tom celle

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg kobling-ikonet i en tom celle.



- For å koble til en helt ny side, se 8.9.3 *Kobling til en Ny side/Opprett ny side*.
- For å koble til en eksisterende side, se 8.9.4 *Kobling til eksisterende side*.
- For å koble til en (ny) kopi av en eksisterende side, se 8.9.5 *Kobling til en Ny kopi av en eksisterende side*.
- For å importere og koble til en side, se 8.9.6 *Importer og koble til side*.

8.9.2 Opprett en kobling fra en eksisterende knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg den knappen du ønsker å opprette en kobling fra.
3. Velg **Knapp**-fanen.
4. Velg **Handling**-kategorien.
5. Velg **Legg til handling**.
6. Velg **Kobling**.

- For å koble til en helt ny side, se 8.9.3 *Kobling til en Ny side/Opprett ny side*.

- For å koble til en eksisterende side, se *8.9.4 Kobling til eksisterende side*.
- For å koble til en (ny) kopi av en eksisterende side, se *8.9.5 Kobling til en Ny kopi av en eksisterende side*.
- For å importere og koble til en side, se *8.9.6 Importer og koble til side*.

8.9.3 Kobling til en Ny side/Opprett ny side

1. Velg **Kobling til ny side**. Dialogen Ny side åpnes.
2. Tast inn sidenavnet i **Navn**-feltet. Velg et symbol, eller velg **X** dersom du ikke ønsker å angi et symbol for siden.
3. Velg **Opprett** for å opprette koblingen og den nye siden. Velg **Avbryt** for å gå tilbake uten å lagre.

8.9.4 Kobling til eksisterende side

1. Velg **Kobling til eksisterende side**. Dialogen Kobling til eksisterende side åpnes.
2. Velg en side fra listen.



Tast inn i søkefeltet for å finne en spesifikk side, eller velg Nylig åpnet for å finne en side du har besøkt nylig.

3. Velg **Lagre** for å opprette koblingen. Velg **Avbryt** for å gå tilbake uten å lagre.

For å lære mer om Besøk side, se *8.9.7 Besøk side*.

8.9.5 Kobling til en Ny kopi av en eksisterende side

Denne koblingsmetoden lar deg bruke en side som mal for den nye siden du oppretter.

1. Velg **Kobling til kopi av side**. Dialogen Kobling til kopi av side åpnes.
2. Velg en side fra listen.



Tast inn i søkefeltet for å finne en spesifikk side, eller velg Nylig åpnet for å finne en side du har besøkt nylig.

3. Angi et navn for den nye siden i Navn-feltet.
4. Velg **Lagre** for å opprette en kopi av den valgte siden og koblingen. Velg **Avbryt** for å gå tilbake uten å lagre.

For å lære om Besøk side, se *8.9.7 Besøk side*.

8.9.6 Importer og koble til side

Dersom du har en sidebunt-fil som inneholder en side du ønsker å koble til kan du importere siden og koble til den i én operasjon ved å bruke Importer og koble til side.

1. Velg **Importer og koble til side**. Du kan velge å importere fra myTobiiDynavox eller fra en lokal fil:

Fra myTobiiDynavox

- a. Velg **Fra myTobiiDynavox**.
Du kan bli bedt om å logge deg på myTobiiDynavox. Dialogen Velg Sidebunt fra myTobiiDynavox åpnes.
- b. Velg den Sidebunten du ønsker å importere og velg så **Neste**.
- c. Velg den siden du ønsker å koble til og velg så **Importer**.



Sidekonflikter oppstår når sidebunten inneholder én eller flere sider som allerede eksisterer på enheten din, men som ikke er identiske. Velg hvert sidekonflikt-ikon og velg så om du skal beholde den eksisterende siden eller erstatte med den importerte siden fra sidebunten. Du må løse alle sidekonflikter på denne måten før du kan gå videre med importen av Sidebunten.

Fra en lokal fil

- a. Velg **Fra en lokal fil**. Dialogen Importer Sidebunt fra en lokal fil åpnes.

- b. Velg **Bla gjennom**. Naviger til den ønskede Sidebunten (.spb) og velg så **Åpne**.
- c. Velg **Neste**.
- d. Velg den siden du ønsker å koble til og velg så **Importer**.



Sidekonflikter oppstår når sidebunten inneholder én eller flere sider som allerede eksisterer på enheten din, men som ikke er identiske. Velg hvert sidekonflikt-ikon og velg så om du skal beholde den eksisterende siden eller erstatte med den importerte siden fra sidebunten. Du må løse alle sidekonflikter på denne måten før du kan gå videre med importen av Sidebunten.

8.9.7 Besøk side

Når den er aktivert setter Besøk side-innstillingen opp en kobling for å ta brukeren tilbake til den forrige siden etter at et valg som utløser en retur har blitt utført på den koblede siden. Koblingsknapper som har Besøk side aktivert viser dette ikonet:



net:

Hvordan Besøk side fungerer

1. Velg koblingsknappen Besøk side. Den koblede siden åpnes.
2. Gjør et valg på den koblede siden.*

Den forrige siden (som inneholder Besøk side-koblingsknappen) åpnes.



* For å utløse retur til den forrige siden må den valgte knappen *enten* inneholde en av de følgende handlingene:

- Si eller sett inn melding
- Les opp setning
- Gå tilbake til der besøk ble startet

Eller være én av de følgende knappetyper, som også utløser retur til forrige side:

- Grammatikknapp
- Ordbøyingsknapp
- Prediksjonsknapp
- Skjermtastatur-knapp programmert med Tastetype = mellomrom

De følgende handlingene og knappetyper forlenger Besøksmodus og *utløser ikke* retur til den forrige siden:

- Forleng besøk
- Gå tilbake
- Kobling
- Antydnet subjekt
- Pause tilgangsmåte
- Chat

Dersom en knapp inneholder flere handlinger (noen som utløser retur til den forrige siden, og noen som forlenger besøksmodus) vil retur til den forrige siden ikke utløses, unntatt dersom knappen også inneholder Gå tilbake fra besøk.

De følgende handlingene avbryter et besøk:

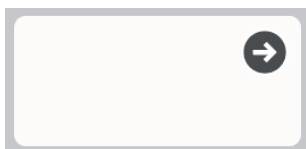
- Avbryt besøk
- Gå hjem
- Åpne Kontrollpanel
- Åpne tastatur

8.9.7.1 Aktiver Besøk side på en Koblingsknapp



1. Velg **Rediger**-knappen.

2. Velg Koblingsknappen.



Figur 8.15 Eksempel på koblingsknapp

3. Velg **Handling**-kategorien.
4. Velg **Kobling**-handlingen.
5. Angi **Besøk side** til På.

8.9.7.2 Forleng, avbryt eller gå tilbake fra besøk

Du kan bruke handlinger til å avbryte eller forlenge et sidebesøk som skjer etter valg av en Besøk-knapp. Dersom en valgt knapp på den besøkte siden inneholder en av de følgende handlingene vil den endre normal besøksadferd på den spesifiserte måten:

- Forleng besøk – forbli i Besøksmodus, uansett handling(er) på denne knappen.
- Avbryt besøk – gå ut av Besøksmodus, men bli på den gjeldende siden.
- Gå tilbake fra besøk – gå ut av Besøksmodus umiddelbart (før utførelse av påfølgende handlinger på denne knappen) og gå tilbake til den originale siden. Alle handlinger på knappen vil utføres.

8.10 Opprett et meldingsvindu på siden



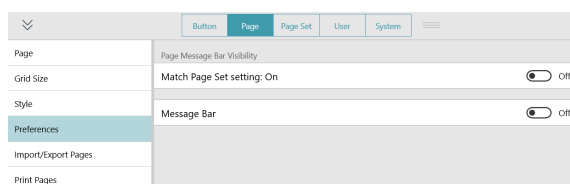
Figur 8.16 Side med meldingsvindu



Meldingslinjen på siden må skjules før du kan opprette et meldingsvindu på den siden.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Valg**.
4. Deaktiver innstillingen Synlighet for meldingslinje **Match sidesett**.
5. Deaktiver innstillingen **Meldingslinje**. Meldingslinjen på denne siden er nå skjult.



6. Velg øverst i høyre hjørne i en tom celle på siden.



7. Velg **Meldingsvindu** fra menyen.



Kun ett meldingsvindu er tillatt per side.



Du kan flytte og endre størrelse på meldingsvinduet på siden, på samme måte som med knapper. Se avsnitt 8.3 *Flytt en knapp* og 8.4 *Tilpass størrelsen på en knapp*. Meldingsvinduet beholder stilinnstillingene som er angitt på sidesettnivå. Se avsnitt 9.3 *Sidesettstil*.

8.11 Språkregler for knapp

Innstillingen for språkregler for knapp lar deg spesifisere språket som vil brukes til symbolsøk, symbolering, ordprediksjon, bøyning, auto-morfing, og talestemme (dersom en språkspesifikk stemme er angitt for det språket) for den knappen.

Knapper overtar standard språkregelinnstillinger fra Sidesettets nivåinnstillinger eller Sidenivåinnstillinger. Du kan manuelt angi språkreglene for en knapp ved å følge stegene nedenfor:



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Velg **Språkregler**.
5. Velg et språk fra listen:

- a. **Fullt støttede språk** – påvirker symbolsøk, symbolisering, ordprediksjon, bøyning, auto-morfing og talestemme (dersom en språkspesifikk stemme er angitt for det språket).
Det **Nøytrale** språket er primært for bruk med egennavn (for eksempel Harriet Tubman eller Amsterdam). Når ord som er tagget som Nøytrale sendes til Meldingsvinduet vil de bli lest opp i henhold til språkreglene for de andre ordene som da er i meldingsvinduet. Dersom meldingsvinduet ellers er tomt vil Nøytrale ord leses opp i henhold til språkregelinnstillingene for den nåværende eller mest nylige ikke-nøytrale siden.
- b. **Andre språk** – språkene i denne kategorien har varierende nivåer av støtte i Snap Core First-appen.

8.12 Fjernkontroller

Noen Tobii Dynavox-enheter, slik som Indi og I-110, er utstyrt med en IR-sender som kan kontrolleres gjennom Snap-programvaren, slik at disse enhetene kan brukes som fjernkontroller for utstyr som TVer og stereoanlegg. Sidesettet Core First kommer med forhåndslagde fjernkontroller-sider i Kontrollpanelet. Disse fjernkontroller-sidene inneholder knapper som er klare for at du kan programmere dem med dine fjernkontroll-kommandoer.



Snap-fjernkontroller fungerer ikke på enhetene Tobii Dynavox I-12(+) eller I-15(+).

8.12.1 Programmer en Fjernkontrollknapp



Prosessen med å programmere fjernkontroll trenger kun å gjøres én gang per knapp.

Ha fjernkontrollen din tilgjengelig. Du vil trenge den for å lære enheten din IR-kommandoen.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg den knappen på skjermen som du ønsker å programmere til å sende IR-kommandoen.

3. Velg **Knapp**-fanen.
4. Velg **Handling**-kategorien.
5. Velg **Legg til handling**.
6. Velg **Send IR-signal**.
7. Velg **Spill inn**, og pek så fjernkontrollen mot IR-panelet på din Tobii Dynavox-enhet, og trykk inn knappen på fjernkontrollen.
8. Dersom du ser meldingen «Opptak vellykket!» velger du **Ferdig**.
Dersom du ser meldingen «Innspilling mislyktes. Vennligst prøv igjen.», går du tilbake til steg 7.

8.12.2 Bruk av fjernkontroller



Fjernkontroller er kun tilgjengelig for kompatible Tobii Dynavox-enheter.

Du må sette opp fjernkontrollen din på forhånd ved å programmere hver knapp med den rette IR-kommandoen. Se 8.12.1 *Programmer en Fjernkontrollknapp*.



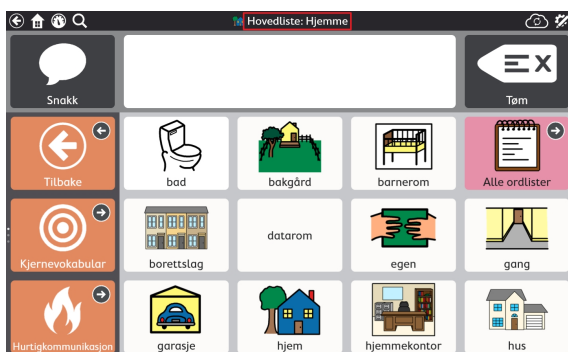
Figur 8.17 Kontrollpanel – fjernkontroller-knapp

1. Naviger til den fjernkontroll-siden som samsvarer med det utstyret (TV, stereoanlegg, etc.) som du ønsker å kontrollere.
2. Pek IR-vinduet på din Tobii Dynavox-enhet mot utstyret du ønsker å kontrollere.
3. Velg knappen for den ønskede kommandoen.

8.13 Rediger side

Endringer som gjøres i Side-fanen vil påvirke *kun den gjeldende siden*. Du kan bruke innstillingene i Side-fanen til å overstyre noen Sidesett-innstillinger. For eksempel, dersom du ønsker å ha Meldingslinjen synlig for de fleste sider, men ikke Kontrollpanel-siden, kan du gjøre det følgende: 1. Aktiver Meldingslinje i Sidesett-innstillinger. 2. Gå til Kontrollpanel-siden. 3. Velg Side-fanen. 4. Velg Valg 5. I Synlighet for meldingslinje på side, deaktiverer du Match sidesett-innstilling: På. 6. Angi Synlighet for meldingslinje til Av.

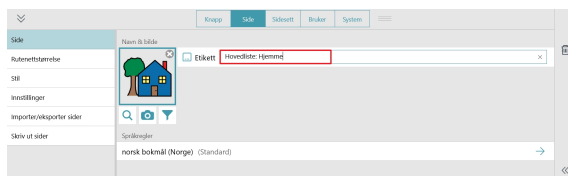
8.13.1 Sidenavn



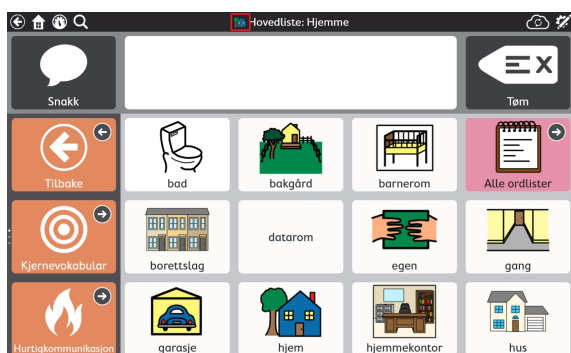
Figur 8.18 Sidenavn



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Tast inn i **Etikett**-feltet for å redigere Sidenavnet.



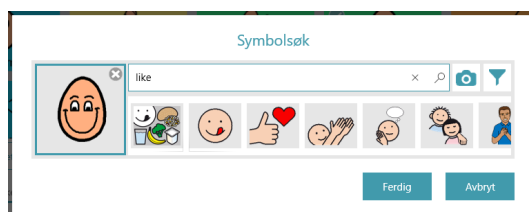
8.13.2 Sidesymbol



Figur 8.19 Sidesymbol

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Legg til eller endre Sidesymbolet:
 - For å søke etter et symbol:

- a. Velg  **Symbolsøk**-knappen.
Symbolsøk-dialogen vil åpnes.



- b. Tast inn i tekstfeltet for å avgrense søkebegrepene.
- c. Velg det ønskede symbolet.
- d. Velg **Ferdig**.
- For å bruke kameraet til å ta et bilde til Sidesymbolet:
 - a. Velg  **Kamera**-knappen.
 - b. Velg **Fra kamera**.
 - c. Bruk kameraet på enheten din for å ta et bilde.
- For å bruke et bilde som er lagret på din lokale enhet:
 - a. Velg  **Kamera**-knappen.
 - b. Velg **Fra fotogalleri**.
 - c. Bruk filutforskeren for å navigere til den ønskede bildefilen.



Dersom du ikke ønsker å bruke et sidesymbol velger du **X** på Sidesymbolet.

8.13.3 Språkregler for side

Innstillingen for språkregler for side angir de standard språkreglene for knapper på siden. Innstillingen for språkregler kontrollerer språket som vil brukes til symbolsøk, symbolering, ordprediksjon, bøying, auto-morfing, og talestemme (dersom en språkspesifikk stemme er angitt for det språket).

Knapper overtar standard språkregelinnstillinger fra Sidesettets nivåinnstillinger eller Sidenivåinnstillinger. Når du angir Språkreglene for side vil alle eksisterende knapper på siden overta den innstillingen, og nye knapper som opprettes på den siden vil også ha den innstillingen som standard. For å endre språkreglene for spesifikke knapper, se 8.11 Språkregler for knapp.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Språkregler**.
4. Velg et språk fra listen:

- a. **Fullt støttede språk** – påvirker symbolsøk, symbolisering, ordprediksjon, bøying, auto-morfing og talestemme (dersom en språk-spesifikk stemme er angitt for det språket).

Det **Nøytrale** språket er primært for bruk med egennavn (for eksempel Albert Einstein eller Coca-Cola). Når ord som er tagget som Nøytrale sendes til Meldingsvinduet vil de bli lest opp i henhold til språkreglene for de andre ordene som da er i meldingsvinduet. Dersom meldingsvinduet ellers er tomt vil Nøytrale ord leses opp i henhold til språkregelinnstillingene for Sidesettet.

- b. **Andre språk** – språkene i denne kategorien har varierende nivåer av støtte i Snap Core First-appen.

8.13.4 Rutenettstørrelse på side



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.

8.13.4.1 Endre side Rutenettstørrelse



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Rutenettstørrelse**-kategorien.
4. Angi **Match sidesett-innstilling** til **Av**.
5. Velg **Rutenettstørrelse**.
6. Velg en rutenettstørrelse fra Optimaliserte rutenettstørrelser eller angi antall rader og kolonner for å opprette en tilpasset rutenettstørrelse.



Om du ikke oppretter en fullstendig tilpasset side anbefales det på det sterkeste at du bruker Sidesettets Optimaliserte rutenettstørrelser. De optimaliserte rutenettstørrelsene vil vise det ferdig utfylte sideinnholdet slik det er utformet av ditt kliniske team, mens andre rutenettstørrelser kanskje ikke vil gjøre det.



Dersom du ønsker å vise Meldingslinjen og/eller Verktøylinjen må du velge en rutenettstørrelse på minst 3x3 eller større.

For å endre på størrelsen på mellomrommet mellom knappene, se 9.3.6 Rutenettmarg i Sidesett.

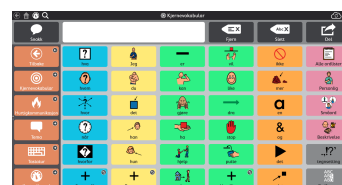
Tabell 8.2 Eksempler på rutenettstørrelser (ikke uttømmende)



2x3



3x4



6x6

8.13.5 Bakgrunnsfarge på side



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.

1. Naviger til siden som du ønsker skal ha en annen bakgrunnsfarge.



2. Velg **Rediger**-knappen.
3. Velg **Side**-fanen.
4. Velg **Stil**-delen.
5. Angi Sidebakgrunnsfarge match sidesett-innstilling til **Av**.
6. Velg **Farge**. Listen over Sidebakgrunnsfarger vil åpnes.
7. Velg en farge.



Du kan lage dine egne tilpassede farger! Se avsnitt 8.17 *Tilpassede farger*.

8.13.6 Vis/Skjul Meldingslinje



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.

8.13.6.1 Endre Meldingslinjens synlighet



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Angi **Match sidesett-innstilling** til **På** for å matche den indikerte innstillingen, eller til **Av** for å gjøre Meldingslinjens synlighet ulik på denne siden i forhold til resten av Sidesettet.

8.13.7 Slett side



Sletting er en permanent operasjon. Slett kun en side dersom du er sikker på at du ikke kommer til å bruke den igjen i fremtiden.

1. Naviger til siden du ønsker å slette.



2. Velg **Rediger**-knappen.
3. Velg **Side**-fanen.



4. Velg **Slett**. Dialogen Slett side åpnes.
5. Velg **Slett**-knappen for å slette siden permanent, eller **Avbryt** for å gå tilbake til Sideinnstillinger uten å slette siden.

8.13.8 Importer/eksporter sider

Se avsnitt 12.3 *Sidebunter*.

8.14 Skanngrupper

En skanngruppe er et område som inneholder knapper som skannes som en enkelt enhet. Når skanngruppen velges skannes knappene i det området. Bruk av skanngrupper kan gjøre bruk av tilgangsmåten skanning mye raskere.

For å bruke skanngrupper må tilgangsmåten Skanning være aktiv med Gruppeskann-innstillingen aktivert. For mer informasjon, se 13.13.7 *Skanningsvalg*.

Opprett og rediger skanngrupper

1. Velg  **Rediger-knappen**.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg  **Skanngrupper**-verktøyet.
Den første skanngruppen opprettes automatisk for deg.
4. For å legge til områder i skanngruppen din velger du  **Tegneverktøyet**, deretter klikker du på (eller klikker og drar over) områder på skjermen for å legge dem til i skanngruppen. Områdene kan være hvor som helst på siden, de trenger ikke være ved siden av hverandre.

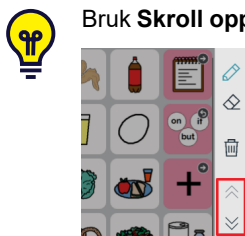


Figur 8.20 Legge til i en skanngruppe ved bruk av Tegneverktøyet.

 Du kan ikke legge til Meldingslinjen eller Verktøylinjen i en skanngruppe. Dette er fordi Meldingslinjen og Verktøylinjen alltid er sine egne skanngrupper.

5. For å fjerne områder fra skanngruppen velger du  **Sletteverktøyet**, deretter klikker du på hvert område du vil fjerne fra gruppen.

 Bruk **Skroll opp**- og **Skroll ned**-pilene for å skrolle på siden.



Skanngrupper defineres som områder på siden, ikke spesifikke knapper. Dersom du flytter en knapp kan den havne i en annen skanngruppe i den nye posisjonen.

Skannerekkefølgen går fra venstre til høyre, fra øverst til nederst. Numrene på skanngruppene har ingen betydning for skannerekkefølgen.

Knapper på siden som ikke er i en skanngruppe vil bli skannet hver for seg.

Skannegrupper er spesifikke for rutenettstørrelsen.

6. For å opprette en ny skanngruppe velger du -knappen i nedre venstre hjørne.

7. For å navigere mellom skanngrupper velger du den fargede sirkelen som matcher fargen på skanngruppen du ønsker å redigere.



8. For å slette en skanngruppe velger du først skanngruppen slik det ble beskrevet i forrige steg, deretter velger du



Slett skanngruppe.

8.14.1 Alternativer for skanngrupper

Farge på skanngruppe



- Velg fargeverktøyet for å velge en farge for den gjeldende skanngruppen. Fargene på skanngruppene vises kun i Redigeringsmodus, ikke i Bruksmodus.

Lydsignal for skanngruppe

- Tekst som legges til i lydsignalfeltet vil leses opp når gruppen skannes (dersom Les opp lyd-innstillingen er aktivert).



- Dersom du ønsker å ta opp et tilpasset Lydsignal, se 8.6.3.2 *Lag et opptak*.

Bli i gruppe

- Når denne er aktivert vil skanningen starte på nytt inne i skanngruppen etter at et valg er gjort. Dette gjør at brukere enkelt kan gjøre flere valg i samme gruppe. Når Bli i gruppe er deaktivert, vil skannerekkefølgen starte på nytt øverst på siden etter at et valg er gjort.

8.15 Rediger Meldingslinjen

Endringer av Meldingslinjen gjelder for hele sidesettet.

8.15.1 Flytte og endre størrelse på objekter i Meldingslinjen



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg det objektet (knapp eller meldingsvindu) i Meldingslinjen som du ønsker å endre størrelse på.
3. For å endre størrelse på objektet, velg og hold på en av de blå prikkene i hjørnene av objektet, og dra deretter for å justere til ønsket størrelse.

For å flytte objektet, velg og hold i midten av objektet, og dra det deretter til venstre eller høyre i Meldingslinjen.



Meldingsvinduet kan kun gjøres større inn i tomme celler.

8.15.2 Legg til knapper i Meldingslinjen



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en tom celle i Meldingslinjen.
Hvis det ikke er noen tomme celler i Meldingslinjen har du tre alternativer:

- Gjør Meldingsvinduet mindre. Se avsnitt 8.15.1 *Flytte og endre størrelse på objekter i Meldingslinjen*.
- Slett én eller flere knapper i Meldingslinjen. Se avsnitt 8.15.3 *Fjern knapper i Meldingslinjen*.
- Øk rutenettstørrelsen. Se avsnitt 9.2 *Rutenettstørrelse*.

3. Velg en knapp fra menyen for å legge den til i Meldingslinjen. For å lære om Meldingslinje-knappene, se avsnitt 6 *Meldingslinjen*.



Figur 8.21 Knappemeny for Meldingslinje

8.15.3 Fjern knapper i Meldingslinjen

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp i Meldingslinjen.
3. Velg  **Slett**.

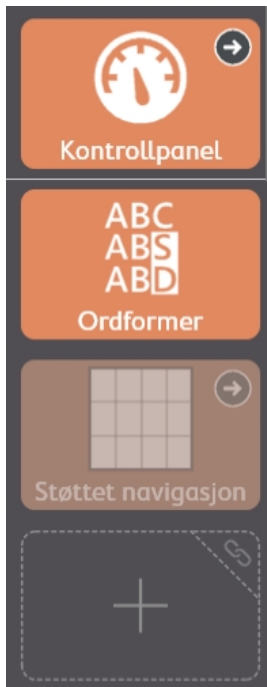


Meldingsvinduet kan ikke slettes.

8.15.4 Opprett et meldingsvindu på siden

Du kan velge å skjule meldingslinjen og vise meldingsvinduet på siden i stedet. Se avsnitt 8.10 *Opprett et meldingsvindu på siden*.

8.16 Rediger Verktøylinjen



Figur 8.22 Verktøylinjen i Core First, vist i Redigeringsmodus, med knapper, skjulte knapper, og en tom celle.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg hvilken som helst knapp i verktøylinjen for å redigere den.
Du vil kanskje måtte skrolle for å se hele innholdet i verktøylinjen eller for å få tilgang til tomme celler i verktøylinjen.
3. Klikk og hold, og dra så knapper for å endre rekkefølgen på knappene i verktøylinjen.



Du kan ikke dra knapper mellom siden og verktøylinjen.

8.17 Tilpassede farger

Du kan opprette, redigere og lagre tilpassede farger fra alle fargemenyene i Snap.

1. I Redigeringsmodus velger du objektet du ønsker å endre fargen på.



For å bruke fargeendringene på objekter i hele sidesettet velger du **Sidesett**-fanen.

2. Velg **Stil**.
3. Velg det elementet du ønsker å endre farge på (knapperamme, knappebakgrunn, knappetikett, etc.).
4. Velg  Rediger farge-knappen.
5. Velg **Lagre** for å lagre den nye fargen din. Velg **Avbryt** for å gå tilbake uten å lagre.
6. Lagrede tilpassede farger er tilgjengelige i den øverste delen av fargemenyen hver gang du åpner den.

For å slette en lagret tilpasset farge velger du fargen og deretter  Slett.

9 Sidesettinnstillinger

9.1 Sidesett

9.1.1 Velg sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg raden under **Brukernavns Sidesett**.
4. Velg et Sidesett fra listen.

9.1.2 Opprett nytt sidesett

Opprett sidesett fra Forhåndsinstallert, Kopi av eksisterende brukers Sidesett, eller en lokal fil



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg raden under **Brukernavns Sidesett**.
4. Velg **Opprett sidesett**.

Dialogen Velg sidesett åpnes.

5. Velg et sidesett:

Forhåndsinstallerte sidesett

- **Core First**-sidesettet inneholder Core First-innholdet.
- Velg det **Tomme** Sidesettet for å begynne fra bunnen av med en tom mal.

Bruker-sidesett

- Velg et av de eksisterende Sidesettene dine til å bruke som mal (opprett en kopi).

Lokale filer

- Importer en Sidesett-fil (.sps) lagret på din lokale enhet eller på en tilkoblet disk.

6. Velg **Neste** for å opprette det nye Sidesettet.
7. Angi et navn for det nye Sidesettet.
8. Velg **Opprett** for å opprette Sidesettet. Velg **Avbryt** for å gå tilbake til Sidesettinnstillinger uten å opprette det nye Sidesettet.

Last ned Sidesett fra myTobiiDynavox



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg det gjeldende Sidesettet.
4. Skroll ned og velg **Last ned sidesett**.



Du kan bli bedt om å logge deg på myTobiiDynavox.

5. Velg et Sidesett fra listen og velg så **Last ned**.
6. Når nedlastingen er fullført angir du et navn for Sidesettet, og velger så **Lagre**.

9.1.3 Gi nytt navn til Sidesett og Rediger beskrivelse

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. I listen over Brukers Sidesett velger du  **Rediger**-knappen ved siden av navnet på Sidesettet du ønsker å gi nytt navn. Dialogen Rediger sidesett-info åpnes.
4. Rediger teksten i **Navn**-feltet og/eller **Beskrivelse**-feltet.
5. Velg **Lagre** for å lagre endringene dine. Velg **Avbryt** for å gå tilbake til listen over Sidesett uten å lagre.

9.1.4 Slett sidesett

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. I listen over Brukers Sidesett velger du  **Slett**-knappen ved siden av navnet på Sidesettet du ønsker å slette.
 Du kan ikke slette det gjeldende aktive Sidesettet.
4. Velg den røde **Slett**-knappen.
5. Velg **Slett** for å permanent fjerne Sidesettet. Velg **Avbryt** for å gå tilbake til listen over Sidesett uten å slette.

9.1.5 Angi Hjemmesiden

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Hjem-side**.
4. Velg en side fra listen.

 Tast inn i søkefeltet for å finne en spesifikk side, eller velg Nylig åpnet for å finne en side du har besøkt nylig.
Den anbefalte Hjem-siden for rutenettstørrelser på 1x1 til 2x3 er Støttet navigasjon. For rutenettstørrelser på 3x3 og større er Kjernevokabular den foreslåtte Hjem-siden.

9.1.6 Angi Tastaturside

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Tastaturside**.
4. Velg en side fra listen.

 Tast inn i søkefeltet for å finne en spesifikk side, eller velg Nylig åpnet for å finne en side du har besøkt nylig.
Bruk søkeordet «tastatur» for å hjelpe til med å begrense søkeresultatene til Tastatursider.

9.2 Rutenettstørrelse

Rutenettstørrelsen som er valgt i Sidesettinnstillinger er standard rutenettstørrelse for brukeren. Alle sider vil som standard ha den rutenettstørrelsen som er valgt i Sidesettinnstillinger om ikke annet er spesifisert i Sideinnstillinger.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Rutenettstørrelse**-kategorien.
4. Velg en rutenettstørrelse fra listen over Optimaliserte rutenettstørrelser eller velg antall rader og kolonner for å opprette en tilpasset rutenettstørrelse.



Om du ikke oppretter en fullstendig tilpasset side anbefales det på det sterkeste at du bruker Sidesettets Optimaliserte rutenettstørrelser. De optimaliserte rutenettstørrelsene vil vise det ferdig utfylte sideinnholdet slik det er utformet av ditt kliniske team, mens andre rutenettstørrelser kanskje ikke vil gjøre det.



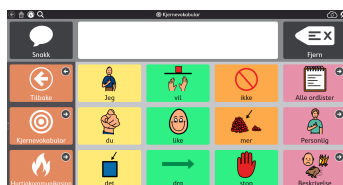
Dersom du ønsker å vise Meldingslinjen og/eller Verktøylinjen må du velge en rutenettstørrelse på minst 3x3 eller større.

For å endre på størrelsen på mellomrommet mellom knappene, se 9.3.6 *Rutenettmarg i Sidesett*.

Tabell 9.1 Eksempler på rutenettstørrelser (ikke utførmende)



2x3



3x4



6x6

9.3 Sidesettstil

Innstillingene som angis i Sidesettstil definerer utseendet på Sidesettet. Alle sider i Sidesettet, inkludert nye sider, vil bruke disse stilinnstillingene om ikke de manuelt overstyres på side- eller knappnivå.

9.3.1 Skrifttype på knappetiketter i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skrifttype** under Stil.
5. Velg en skrifttype.

9.3.2 Skriftstørrelse på knappetiketter i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skrifttype** under Stil.
5. Velg en skriftstørrelse.

9.3.3 Fet på knappetiketter i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Fet** under Stil.

5. Angi fet til På eller Av.

9.3.4 Knapputforming i Sidesett

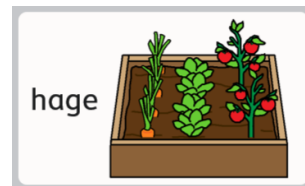
1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Knappeoppsett** under Stil.
5. Velg en utforming fra listen.



Etikett topp, bilde bunn



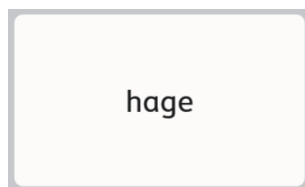
Etikett bunn, bilde topp



Etikett venstre, bilde høyre



Etikett høyre, bilde venstre



Kun etikett



Kun bilde

9.3.5 Koblingsvisning i Sidesett

Angi utseendet på knapper som går til andre sider.



Koblingsvisningsstil – Ingen



Koblingsvisningsstil –
Navigeringsikoner



Koblingsvisningsstil – Mapper

- **Ingen** – matcher Sidesettets standard knappstil.
- **Navigeringsikoner** – et lite ikon vises i hjørnet på knappene, som indikerer hva de gjør (kobling til en annen side, besøk side eller gå tilbake)
- **Mapper for koblinger** – koblingsknapper er formet som mapper. (Stil gjelder kun Koblingsknapper, ikke Gå tilbake- eller Besøk-knapper).

9.3.6 Rutenettmarg i Sidesett

Angi størrelsen på mellomrommet mellom knappene.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.

4. Velg **Rutenettmarg-faktor** under Rutenettmarg.
5. Velg en størrelse for Rutenettmarg-faktor.

9.3.7 Standard bakgrunnsfarger i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg en av de følgende radene for å endre den spesifiserte bakgrunnsfargen:
 - **Sidebakgrunn** – standard farge for sidebakgrunn.
 - **Verktøylinje-bakgrunn** – standard farge for bakgrunnen i Verktøylinjen.
 - **Meldingslinje-bakgrunn** – standard farge for bakgrunnen i Meldingslinjen (ikke Meldingsvinduet).



Du kan lage dine egne tilpassede farger! Se avsnitt 8.17 *Tilpassede farger*.

9.3.8 Skrifttype for Meldingsvindu i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skrifttype** under Meldingsvindu.
5. Velg en skrifttype.

9.3.9 Skriftstørrelse på Meldingsvindu i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skriftstørrelse** under Meldingsvindu.
5. Velg en skriftstørrelse.

9.3.10 Tekstfarge for Meldingsvindu i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Tekstfarge** under Meldingsvindu.
5. Velg en tekstfarge.



Du kan lage dine egne tilpassede farger! Se avsnitt 8.17 *Tilpassede farger*.

9.3.11 Bakgrunnsfarge for meldingsvindu i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Bakgrunn** under Meldingsvindu.

5. Velg en farge.



Du kan lage dine egne tilpassede farger! Se avsnitt 8.17 *Tilpassede farger*.

9.3.12 Markeringsfarge for tale for meldingsvindu i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Markeringsfarge for tale** under Meldingsvindu.
5. Velg en farge.



Du kan lage dine egne tilpassede farger! Se avsnitt 8.17 *Tilpassede farger*.

9.3.13 Bakgrunnsfarge for meldingslinje i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Meldingslinje-bakgrunn** under Meldingsvindu.
5. Velg en farge.



Du kan lage dine egne tilpassede farger! Se avsnitt 8.17 *Tilpassede farger*.

9.4 Sidesettvalg



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Innstillinger**.
4. Velg en av de følgende for å endre den spesifiserte innstillingen:

Grensesnitt

- **Meldingslinje på** – når denne er aktivert aktivert, vil Meldingslinjen som standard vises på hver side.
- **Plassering av verktøylinje** – velg å vise verktøylinjen på venstre eller høyre side av hver side, eller å slå av verktøylinjen.

Verktøylinje-rader

- **Match sidesett-innstilling:** – Når denne er aktivert vil antallet rader som er tilgjengelig i verktøylinjen matche antallet rader i det valgte sidesettet.
For å endre antallet rader i verktøylinjen separat fra rutenettstørrelsen på siden deaktiverer du denne innstillingen og angir ønsket antall rader.

Sidesett-skanngrupper

- **1. xxx, 2. yyy, 3. zzz** – angi rekkefølgen for hvordan sidesettets skanngrupper; siden, verktøylinjen og meldingslinjen skal skannes.

Angi skannerekkefølgen, lydsignalene og Bli i gruppe-innstillingene for sidesettets skanngrupper; siden, verk-tøylinjen og meldingslinjen.

9.5 Tilpassbare knapper



Dette avsnittet gjelder kun for Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter.

De tilpassbare knappene som du finner på forsiden av Tobii Dynavox I-13 og I-16-enheter, kan velges med Berøring eller

Gaze Interaction. To av disse knappene,  og , kan programmeres med Snap Core First-handlinger som vil utføres dersom de velges med av Gaze Interaction ved bruk av Snap Core First.

Angi Gaze Interaction-handlinger for tilpassbare knapper



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Tilpassbare knapper**.
4. Velg  eller  fra listen.
5. Velg **Legg til handling**.
6. Velg en handling.



For å legge til ytterligere handlinger, gjenta steg 5 og 6.

Angi berøringshandlinger for tilpassbare knapper



Berøringsadferden for tilpassbare knapper angis i appen Tobii Dynavox Hardware Settings. Du kan starte denne appen med en gang ved å bruke snarveien som ligger på skrivebordet ditt, eller via Snap Core First, slik det beskrives nedenfor.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Tilpassbare knapper**.
4. Velg **Angi handlinger for berøring**. Appen Tobii Dynavox Hardware Settings vil starte.
5. Bruk nedtrekksmenyene i Hardware Settings-appen for å velge handlinger for de tilpassbare knappene når de velges ved bruk av berøring.

9.6 Om Sidesett

Denne delen viser versjonsnummeret for Sidesettet og innstillinger for innholdsutvikler.

9.6.1 Innstillinger for innholdsutvikler i Sidesett

Spesielle innstillinger for avanserte Sidesett-skapere.

9.6.1.1 Angi optimaliserte rutenettstørrelser

Angi hvilke rutenettstørrelser som vises i listen over Optimaliserte rutenettstørrelser for dette Sidesettet.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Om**.

4. Velg **Innstillinger for innholdsutvikler**.
5. Velg **Rutenettstørrelser**.
6. For å legge til en ny rutenettstørrelse i listen skroller du til høyre og velger **Legg til ny størrelse**. Dialogen Legg til optimalisert rutenettstørrelse åpnes.
7. Velg antall **Rader** og **Kolonner** for den nye Optimaliserte rutenettstørrelsen (opp til 15x15), og velg så **Lagre**.
8. For å fjerne en Optimalisert rutenettstørrelse velger du **Slett**-ikonet på rutenettstørrelsen i listen. Dialogen Advarsel om sletting av rutenettstørrelse vises. Dersom du er sikker på at du ønsker å slette rutenettstørrelsen velger du **Slett**. Ellers velger du **Avbryt** for å lukke advarselen uten å slette.

9.6.1.2 Språkregler for sidesett

Innstillingen for språkregler for sidesett angir de standard språkreglene for knapper og sider i Sidesettet. Innstillingen for språkregler kontrollerer språket som vil brukes til symbolsøk, symbolering, ordprediksjon, bøyning, auto-morfing, og talestemme (dersom en språkspesifikk stemme er angitt for det språket).

Knapper overtar standard språkregelinnstillinger fra Sidesettets nivåinnstillinger eller Sidenivåinnstillinger. Når du angir Språkreglene for sidesett vil alle eksisterende knapper i Sidesettet overta den innstillingen, og nye knapper som opprettes i Sidesettet vil også ha den innstillingen som standard. For å endre språkreglene for spesifikke sider i Sidesettet, se 8.13.3 *Språkregler for side*. For å endre språkreglene for spesifikke knapper, se 8.11 *Språkregler for knapp*.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Om**.
4. Velg **Innstillinger for innholdsutvikler**.
5. Velg **Språkregler**.
6. Velg et språk fra listen:
 - a. **Fullt støttede språk** – påvirker symbolsøk, symbolisering, ordprediksjon, bøyning, auto-morfing og talestemme (dersom en språk-spesifikk stemme er angitt for det språket).
 - b. **Andre språk** – språkene i denne kategorien har varierende nivåer av støtte i Snap Core First-appen.

10 Print

Skriv ut én eller flere sider på papir eller til PDF.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg  **Skriv ut** i redigeringsverktøylinjen på høyre side av skjermen. Dialogen Velg sider for utskrift åpnes.



Du kan også skrive ut fra **Skriv ut sider**-delen på Side-fanen.

4. Den gjeldende siden legges automatisk til i utskriftskøen. Velg flere sider fra listen for å legge dem til i utskriftskøen. Skriv i Søkfeltet for å søke etter sidenavn.

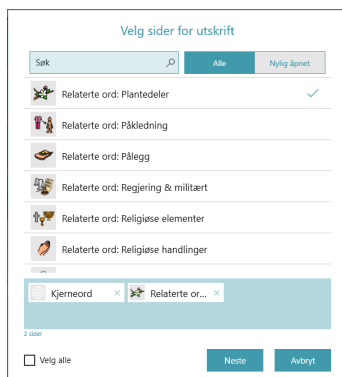
For å legge alle sider i det gjeldende søkeresultatet til i utskriftskøen, huk av for **Velg alle**.



Hvis du huker av for Velg alle og deretter fjerner haken på Velg alle, vil utskriftskøen nullstilles.

For å fjerne sider fra utskriftskøen, velg **X** ved siden av sidenavnet.

Når ønsket antall sider er lagt til i utskriftskøen, velg **Neste**.



5. Velg utskriftsalternativer. Forhåndsvisningen oppdateres for å reflektere de gjeldende innstillingene.

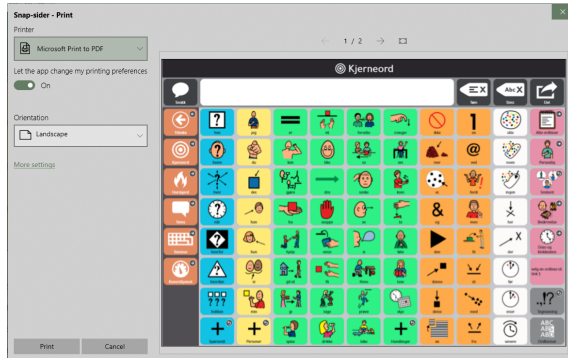


- Meldingslinje – Deaktiver denne innstillingen for å skjule meldingslinjen på de utskrevne sidene.
- Verktøylinje – Deaktiver denne innstillingen for å skjule verktøylinjen på de utskrevne sidene.
- Visning av koblinger – Deaktiver denne innstillingen for å skjule koblingsindikator-ikoner på koblingsknapper på de utskrevne sidene.
- Brukstellere for knapper – Aktiver denne innstillingen for å vise gjeldende brukstellere for knapper på de utskrevne sidene. Merk: Datasporing må være aktivert for å kunne se brukstellere for knapper.

Når du er ferdig med å velge utskriftsalternativer velger du **Skriv ut**.

6. Merk: Denne dialogen vil variere avhengig av plattformen din og standard skriverinnstillinger. Velg skriver (eller skriv ut til PDF), fargeinnstillinger og papirretning. Innstillinger for papirstørrelse er tilgjengelig under **Flere innstillinger**.

Når du er ferdig med å konfigurere skriverinnstillingene, velger du **Skriv ut**.



11 Google-assistenten

Oppdag fordelene ved en smartassistent takket være integreringen med Google-assistenten i Snap Core First. Få umiddelbar tilgang til informasjon, underholdning, omgivelseskontroll og mer, direkte gjennom programvaren.



Kontraindikasjon: Snap Core First, Google-assistenten, og andre tilknyttede smarte apparater bør aldri være det eneste midlet for kommunisering av viktig informasjon for brukeren.



Snap Core First, Google-assistenten og andre tilknyttede smarte apparater eller høyttalere må ikke brukes som livsoppretholdende utstyr eller til andre kritiske formål, og de må ikke stoles på i tilfelle funksjonsfeil som resultat av strømbrytning eller andre årsaker.



Tobii Dynavox tar ikke ansvar for noen brukers adferd, og frasier seg alt ansvar for tap og/eller skade (inkludert, men ikke begrenset til skade på eiendom, personskade og død) i forbindelse med bruken av Snap Core First, Google-assistenten, smarte apparater, -høyttalere, eller noen kombinasjon av disse.



Dersom du bruker annet utstyr i tillegg til en ekstern Google-høyttaler, må du ha en åpen kommunikasjonsenhet. Kontakt Tobii Dynavox teknisk support dersom du trenger hjelp til å åpne enheten.

11.1 Koble til Google-kontoen din

For å bruke Google-assistenten, smarthøyttalere og smarte apparater, må du først logge inn på Google-kontoen din i Snap Core First. Se avsnitt 13.11 *Google-konto*.

11.2 Oppsett av Google-enhetene dine

Følg instruksjonene som fulgte med enhetene dine for å fullføre oppsettet før du bruker dem sammen med Snap Core First.

11.3 Språkstøtte for Google-assistenten

Det er viktig at du setter opp din Google-assistent med de samme språkene som brukes med Snap Core First.



Før du endrer språk for Google-assistenten må du sørge for at mobilenheten eller nettbrettet er koblet til det samme Wi-Fi-nettverket, eller koblet til den samme kontoen, som din Google Nest, Google Home-høyttaler eller annen Google-assistent-aktivert enhet.

For å endre språket for Google-assistenten:

1. På mobilenheten din åpner du appen **Google Home** eller **Google-assistent**.
2. Øverst i høyre hjørne velger du kontoen din > **Assistant-innstillinger**.
3. Velg **Assistant** > **Språk**.
4. Velg ditt gjeldende språk.
5. Velg et nytt språk.

For å legge til et andre språk for Assistant:

1. På mobilenheten din åpner du appen **Google Home** eller **Google-assistent**.
2. Øverst i høyre hjørne velger du kontoen din > **Assistant-innstillinger**.
3. Velg **Assistant** > **Språk** > **Legg til et språk**.
4. Velg et språk til.



Du kan snakke til Google-assistenten på begge språkene, men ikke en blanding av begge språk i én og samme ytring.

11.4 Snakk med Google-assistenten

Vi oppfordrer deg til å begynne med våre Core First Google-assistent-sider*. Disse sidene finner du i Kontrollpanelet for det gjeldende Core First-sidesettet, eller du kan laste ned og importere sidene fra mytobiidynavox.com/PagesetCentral. Google-assistent-sidene inneholder knapper som gjør at du kan bruke Google-assistenten til å finne informasjon, spille av musikk og spill, ta telefonsamtaler, styre hjemmekontroller og mer. For detaljert hjelp med Core First Google-assistent-sidene, og muligheten til å snakke Google-assistenten via Snap, se Kom i gang-veiledningen [Bruke Google-assistenten med Snap Core First](#).

**Google-assistenten og Core First Google-assistent-sidene er ikke tilgjengelig i alle markeder og på alle språk.*

Se nedenfor for å opprette dine egne Google-assistent-knapper.



For å bruke Google-assistenten må du være tilkoblet internett, og logget inn med Google-kontoen din i Snap og på alle Google-assistent-tilkoblede enheter som du planlegger å bruke.

Du kan sende kommandoer til Google-assistenten på litt ulike måter, avhengig av utstyret ditt. Sørg for at du følger instruksjonene for utstyret du bruker. Se etter ikonene nedenfor for å finne trinnene som gjelder for deg.

	Kun Google-assistent-konto, ikke noe ytterligere utstyr.
	Google Nest Mini eller annen Google-høytaler.



Opprett en knapp som sender en forhåndsprogrammert Google-assistent-kommando til en Google-høytaler

Dette alternativet er best for Google-assistent-kommandoer som skal brukes mer enn én gang.

1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.

3. I meldingsfeltet skriver du kommandoen du ønsker å sende til Google-assistenten.



Denne meldingen må begynne med «OK Google», etterfulgt av et spørsmål eller en kommando.

4. I Handler-delen velger du handlingen **Les opp- eller sett inn melding**.
5. Velg **Alltid snakk**.



For å sende unike Google-assistent-kommandoer på farten følger du trinnene over for å opprette en knapp som kun inneholder meldingen «OK Google». I Brukermodus kan du komponere en Google-assistent-kommando i meldingsvinduet, velge OK Google-knappen, og deretter lese opp meldingsvinduet for å sende kommandoen.



Opprett en knapp som sender knappmeldingsteksten til Google-assistenten på enheten din

Dette alternativet er best for Google-assistent-kommandoer som skal brukes mer enn én gang.

1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.

3. I meldingsfeltet skriver du spørsmålet eller kommandoen du ønsker å sende til Google-assistenten.



Ikke skriv «OK Google» før spørsmålet eller kommandoen.

4. Velg **Legg til handling**.
5. Bla ned til Omgivelseskontroll-delen og velg **Send Google-assistent-kommando**.
6. Velg **Send knappemeldingstekst til Google-assistenten**.



Opprett en knapp som sender meldingsvinduteksten til Google-assistenten på enheten din

Denne typen knapp gjør at brukeren kan komponere unike Google-assistent-kommandoer i meldingsvinduet, og deretter sende dem til Google-assistenten.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Legg til handling**.
4. Bla ned til Omgivelseskontroll-delen og velg **Send Google-assistent-kommando**.
5. Velg **Send meldingsvindutekst til Google-assistenten**.



Hvis du ikke får resultatet du forventet, kan du prøve å formulere deg annerledes. For eksempel, «OK Google, slå på lyset», slo ikke på smartpæren. I stedet fungerte «OK Google, slå på lyset i stuen», fordi smartpæren var satt opp i stuen i Google Home-appen.

For flere ideer om hvordan du kan bruke Google-assistenten med Snap Core First, se [Kom i gang-veiledningen Bruke Google-assistenten med Snap Core First](#).

12 Deling og lagring

Tobii Dynavox Snap Core First tilbyr flere praktiske måter å dele og lagre brukere, Sidesett og sider på. Uansett om du ønsker å beholde Sidesettet ditt likt på tvers av alle enhetene dine, eller om du vil sende noen nye sider til en venn - vi har løsningene!

- **Eksporter/importer lokalt** (Bruker, Sidesett, Sidebunt) – brukes når du lagrer en fil på din lokale maskin, når du skal dele på en USB-enhet, eller med personer som ikke har en myTobiiDynavox-konto.
- **Eksporter/importer gjennom myTobiiDynavox*** (Sidesett, Sidebunt) – del Sidesett og Sidebunter med andre myTobiiDynavox-brukere. Lagre og få tilgang til filer privat på din egen myTobiiDynavox-konto.
- **Synkroniser*** (Sidesett) – del pågående endringer på et Sidesett på tvers av enhetene dine og med spesifiserte myTobiiDynavox-brukere. Et Sidesett som deles via Synkroniser oppbevarer en oppdatert versjon av Sidesettet i skyen, slik at endringer som gjøres i Sidesettet på en hver godkjent enhet/konto deles på tvers av alle synkroniserte enheter/kontoer for det Sidesettet.

*Disse delingsmetodene krever en aktiv internettilkobling.

Tabell 12.1 Filtyper for deling og lagring – hva de inneholder

Filtype	Sider	Sidevalg	Sidesettvalg	Brukervalg	Systemvalg
Bruker	Ja	Ja	Ja	Ja	Nei
Sidesett	Ja	Ja	Ja	Nei	Nei
Sidebunt	Ja (spesifiserte sider)	Ja	Nei	Nei	Nei

12.1 Brukere

Sikkerhetskopierte brukerfiler inneholder Sidesettene og innstillingene som er tilknyttet den brukeren. Sikkerhetskopierte brukerfiler inneholder ikke stemmer. Stemmeinnstillinger er imidlertid ivaretatt, og den valgte stemmen vil lastes ned automatisk dersom den ikke er tilgjengelig på enheten (internettilkobling kreves).

12.1.1 Sikkerhetskopier en bruker

Se avsnitt 13.3 *Sikkerhetskopier en bruker*.

12.1.2 Gjenopprett en bruker

Se avsnitt 13.4 *Gjenopprett en bruker*.

12.2 Sidesett

En Sidesett-fil inneholder alle sidene som er knyttet til det Sidesettet. Den inneholder ingen brukerinformasjon eller innstillinger på brukernivå.

12.2.1 Importer et Sidesett

Fra myTobiiDynavox



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg det gjeldende Sidesettet.
4. Skroll ned og velg **Last ned sidesett**.



Du kan bli bedt om å logge deg på myTobiiDynavox.

5. Velg et Sidesett fra listen og velg så **Last ned**.
6. Når nedlastingen er fullført angir du et navn for Sidesettet, og velger så **Lagre**.

Fra en lokal fil



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg det gjeldende Sidesettet.
4. Velg **Opprett sidesett**.
5. Velg **Lokale filer**-fanen.
6. Velg **Bla gjennom**.
7. Navigér til den ønskede .sps-filen, velg den, og velg deretter **Åpne**.
8. Velg **Neste**.
9. Tast inn et unikt navn for Sidesettet, og velg så **Opprett**.

12.2.2 Lagre en kopi av et Sidesett

12.2.2.1 Lagre Sidesett i myTobiiDynavox

Sidesett lagret i myTobiiDynavox finner du på myTobiiDynavox.com i Mine ting > Snap > Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg det gjeldende Sidesettet.
4. Velg  **Lagre**-ikonet ved siden av Sidesettet du ønsker å lagre.
5. Velg **Lagre en kopi i myTobiiDynavox**.



Du kan bli bedt om å logge deg på myTobiiDynavox.

6. Tast inn et unikt navn for Sidesettet, og (eventuelt) en beskrivelse, og velg så **Lagre**.
7. En statuslinje viser lagringsfremgangen. Når den er fullført, velg **Ferdig**.

12.2.2.2 Lagre Sidesett lokalt



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg det gjeldende Sidesettet.
4. Velg  **Lagre**-ikonet ved siden av Sidesettet du ønsker å lagre.
5. Velg **Lagre en kopi til en lokal fil**.
6. Tast inn et unikt navn for Sidesettet, og (eventuelt) en beskrivelse, og velg så **Neste**.
7. Velg **Bla gjennom**. Naviger til katalogen der du ønsker å lagre Sidesett-filen, og velg så **Lagre**.
8. Velg **Lagre**.
9. En statuslinje viser lagringsfremgangen. Når den er fullført, velg **Ferdig**.

12.2.3 Del en kopi av et Sidesett (via myTobiiDynavox)



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.

3. Velg  **Del Sidesett**-ikonet ved siden av Sidesettet du ønsker å dele.
4. Velg **Del en kopi**.
5. Tast inn et unikt navn for Sidesettet, og (eventuelt) en beskrivelse, og velg så **Neste**.
6. Tast inn myTobiiDynavox-brukernavnet eller e-postkontoen til den personen du skal sende Sidesettet til, og velg så **+** for å legge dem til i mottakerlisten. Gjenta denne prosessen for å legge flere mottakere. Når du har lagt til alle mottakerne velger du **Del**.
7. En statuslinje viser delingsfremgangen. Når den er fullført, velg **Ferdig**.

 Dersom du ønsker å lagre en kopi av et Sidesett lokalt (for å dele via en USB-disk, e-post, etc.), se [12.2.2.2 Lagre Sidesett lokalt](#).

12.2.4 Synkroniser sidesett

Synkroniser er en enkel måte å bevare den samme versjonen av et Sidesett på tvers av flere enheter. Synkronisering lagrer en oppdatert versjon av Sidesettet ditt i skyen. Når du trykker på Synkroniser-knappen, sender du endringene du har gjort på Sidesettet på din lokale enhet, og du mottar også endringer som har blitt gjort på andre (synkroniserte) enheter*. Når alle enheter er synkroniserte, vil de alle ha den samme versjonen av Sidesettet.

Synkroniser-knappen i topplinjen gir deg beskjed når en oppdatert versjon av Sidesettet er tilgjengelig, eller når du har lokale endringer å sende til skyen.

*Synkroniser støtter ikke sammenslåing av endringer fra flere enheter i den samme Synkroniseringen. Dersom endringer gjøres på den samme siden samtidig på flere enheter, vil den siste enheten som synkroniserer overskrive med sin versjon av siden. Personene som er involvert i redigering av et synkronisert Sidesett bør kommunisere sammen om hvilke sider de redigerer, og synkronisere ofte, slik at man unngår synkronisering av den samme siden samtidig.

 Ved synkronisering på tvers av flere enheter eller brukere må innstillingen for navigeringstype stemme overens for alle synkroniserende enheter/brukere. Se avsnitt [13.13 Access Method](#).

12.2.4.1 Synkroniser Sidesett til myTobiiDynavox

Når du synkroniserer et Sidesett til myTobiiDynavox vil du ha en kopi av Sidesettet ditt lagret på serveren til myTobiiDynavox. Du kan bruke dette som et raskt og enkelt sikkerhetskopieringssystem for Sidesett, og hvis du har andre enheter som kjører Snap Core First, kan du synkronisere Sidesettet på de enhetene også.

Oppsett av Sidesett for synkronisering

1. Klikk på  **Synkroniser**-knappen i Topplinjen. Du kan bli bedt om å oppgi ditt brukernavn og passord for myTobiiDynavox.
2. Velg **Synkroniser**.
3. Det var alt! Sidesettet ditt er nå synkronisert med din myTobiiDynavox-konto.

 Hver gang du redigerer Sidesettet ditt må du velge Synkroniser-knappen i Topplinjen for å sende de endringene til skyen.

Synkroniser Sidesettet på ytterligere enheter

Dersom et Sidesett allerede er satt opp til å Synkronisere på en av enhetene dine kan du synkronisere ytterligere enheter ved å følge stegene nedenfor på hver enhet.

1. Klikk på  **Synkroniser**-knappen i Topplinjen. Du kan bli bedt om å oppgi ditt brukernavn og passord for myTobiiDynavox.
2. Velg  **Last ned Sidesett**-ikonet.
3. Velg det Sidesettet du ønsker å laste ned og synkronisere, og velg så **Last ned**.
4. Når nedlastingen er fullført, velger du **Ferdig**.

Det nedlastede synkroniserte Sidesettet angis automatisk til å være det aktive Sidesettet.



Hver gang du redigerer Sidesettet ditt må du velge Synkroniser-knappen i Topplinjen for å sende de endringene til skyen og gjøre det oppdaterte Sidesettet tilgjengelig for Synkronisering på de andre enhetene. Beste praksis er å synkronisere før du gjør endringer i Sidesettet, og så synkronisere igjen så snart du er ferdig med å redigere.

12.2.4.2 Inviter noen til å synkronisere med ditt Sidesett

Når andre myTobiiDynavox-brukere synkroniserer med ditt Sidesett er de i stand til å gjøre endringer på Sidesettet på sin (e) enhet(er) og synkronisere de endringene til skyen. Neste gang du synkroniserer på din enhet vil du motta deres endringer. På samme måte, når du gjør endringer på Sidesettet og så synkroniserer, vil de endringene bli tilgjengelige for de andre brukerne som du har tillatt å synkronisere med ditt Sidesett.

Synkroniser kan ikke sammenslå endringer fra flere brukere som har redigert den samme siden samtidig. I så tilfelle vil den siste brukeren som Synkroniserer overskrive siden med sin versjon. Du bør synkronisere umiddelbart før og etter du gjør endringer på Sidesettet og kommunisere med andre brukere som synkroniserer med ditt Sidesett for å unngå å redigere den samme siden samtidig.

Du bør bare synkronisere med personer du stoler på at vil gjøre passende endringer på Sidesettet ditt.



Hver gang du redigerer Sidesettet ditt må du velge Synkroniser-knappen i Topplinjen for å sende de endringene til skyen og gjøre det oppdaterte Sidesettet tilgjengelig for Synkronisering for andre enheter eller brukere.



Beste praksis er å synkronisere før du gjør endringer i Sidesettet, og så synkronisere igjen så snart du er ferdig med å redigere.

1. Klikk på  **Synkroniser**-knappen i Topplinjen. Du kan bli bedt om å oppgi ditt brukernavn og passord for myTobiiDynavox.
2. Velg  **Del Sidesett**-ikonet.
3. Tast inn myTobiiDynavox-brukernavnet eller e-postadressen til den personen du deler Sidesettet med, og velg så **+** for å legge dem til i mottakerlisten. Gjenta denne prosessen for å legge flere mottakere. Når du har lagt til alle mottakerne velger du **Del**.
4. Når delingsprosessen er fullført, velger du **Ferdig**. Mottaker(ne) vil motta delingsvarsler per e-post og i Snap Core First-appen.



Det kan ta opp til en time etter invitasjonen er sendt før synkroniseringsvarslar vises. Du kan sjekke etter varsler når som helst ved å velge Synkronisering-ikonet.

12.2.4.2.1 Inndra synkroniseringstillatelser

Du kan når som helst fjerne brukere fra Synkroniserte Sidesett (som du eier).

1. Klikk på  **Synkroniser**-knappen i Topplinjen.
2. Velg  **Del Sidesett**-ikonet.
3. Brukere med synkroniseringstillatelse for det gjeldende Sidesettet er listet opp i den blå boksen. For å fjerne en bruker velger du **X** ved siden av navnet/e-postadressen deres, og velger så **Oppdater**.
4. Velg **Ferdig**.

12.2.4.3 Synkroniser med Sidesett som er eid av andre

Når noen deler et Sidesett for synkronisering med deg vil Synkroniser-ikonet i topplinjen vise et varselikon . Følg stegene nedenfor for å akseptere eller avvise invitasjonen.

Det kan ta opp til en time etter invitasjonen er sendt før synkroniseringsvarslar vises.

Aksepter Synkroniseringsinvitasjonen



1. Klikk på **Synkroniser**-knappen i Topplinjen.
2. Velg  **Last ned Sidesett**-ikonet.
3. Velg **Bla gjennom Sidesett tilgjengelige på din myTobiiDynavox-konto**.
4. Velg det Sidesettet du ønsker å laste ned og synkronisere, og velg så **Last ned**.
5. Når nedlastingen er fullført, velger du **Ferdig**.

Avvis Synkroniseringsinvitasjonen



1. Klikk på **Synkroniser**-knappen i Topplinjen.
2. Velg  **Last ned Sidesett**-ikonet.
3. Velg **Bla gjennom Sidesett tilgjengelige på din myTobiiDynavox-konto**.
4. Velg det Sidesettet du ønsker å avvise, og velg så  **Slett**-ikonet.
5. Velg **Avvis**.

12.2.4.4 Tilbakestill synkronisert Sidesett til en tidligere lagret versjon

Du kan gå tilbake til en tidligere versjon av et synkronisert Sidesett. Denne funksjonen er nyttig dersom du har gjort endringer på Sidesettet som du ønsker å forkaste eller angre.



1. Klikk på **Synkroniser**-knappen i Topplinjen.
2. Velg **Lagrede versjoner**.
3. Finn den synkroniseringsdatoen du ønsker å gjenopprette i listen, og velg så **Gjenopprett**.

12.2.4.5 Overskriv synkronisert Sidesett

Bruk Overskriv for å garantere at den gjeldende versjonen av Sidesettet er den versjonen av Sidesettet som også er lagret i skyen (uavhengig av endringer som kan ha blitt synkronisert av andre brukere).



1. Klikk på **Synkroniser**-knappen i Topplinjen.
2. Velg **Avansert**.
3. Velg **Overskriv**.

12.2.4.6 Kun-trekk-synkronisering

Når du synkroniserer i Kun-trekk-modus vil du motta Sidesett-endringer (gjort på andre enheter) men du vil ikke sende noen Sidesett-endringer gjort på den gjeldende enheten. For å bruke Kun-trekk-modus må tilgang til Redigeringsmodus begrenses med et passord. For å sette opp Kun-trekk-modus og et passord, se *14.1.1 Passkode*.

12.3 Sidebunter

Du kan dele et undersett av Sidesettet ditt (én eller flere sider etter eget valg) som en Sidebunt. Sidebunter inneholder kun de spesifiserte sidene. Dersom sidene inneholder knapper med koblinger til sider som ikke eksisterer på mottakerenheten vil koblingene ikke gjøre noe som helst.

12.3.1 Eksporter sidebunt

12.3.1.1 Eksporter sidebunt til myTobiiDynavox



1. Velg **Rediger**-knappen.

2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Importer/eksporter sider**.
4. Velg **Eksporter sidebunt**.
5. Velg **Til myTobiiDynavox**.
6. Velg de sidene du ønsker å inkludere i Sidebunten. Valgte sider viser en hake i listen og vises i den blå boksen.



Den gjeldende siden inkluderes automatisk i Sidebunten. For å fjerne den eller en annen side fra Sidebunten velger du X ved siden av sidenavnet i den blå boksen.

7. Når du har lagt til de ønskede sidene i Sidebunten velger du **Neste**. Dialogen Gi navn til Sidebunten åpnes.
8. Tast inn et navn for Sidebunten i Navn-feltet og (eventuelt) beskriv sidene i Beskrivelse-feltet.
9. Velg **Eksporter** for å lagre Sidebunten til myTobiiDynavox.
10. Når eksporten er fullført, velger du **Ferdig**.

12.3.1.2 Eksporter Sidebunt til en lokal fil



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Importer/eksporter sider**.
4. Velg **Eksporter sidebunt**.
5. Velg **Til en lokal fil**.
6. Velg de sidene du ønsker å inkludere i Sidebunten. Valgte sider viser en hake i listen og vises i den blå boksen.



Den gjeldende siden inkluderes automatisk i Sidebunten. For å fjerne den eller en annen side fra Sidebunten velger du X ved siden av sidenavnet i den blå boksen.

7. Når du har lagt til de ønskede sidene i Sidebunten velger du **Neste**. Dialogen Gi navn til Sidebunten åpnes.
8. Tast inn et navn for Sidebunten i Navn-feltet og (eventuelt) beskriv sidene i Beskrivelse-feltet.
9. (Kun Windows) Velg **Neste**.
10. (Kun Windows) Velg **Bla igjennom**. Naviger til katalogen der du ønsker å lagre Sidesett-filen, og velg så **Lagre**.
11. Velg **Eksporter**.
12. Når eksporten er fullført, velger du **Ferdig**.

12.3.1.3 Eksporter Sidebunt for deling (gjennom myTobiiDynavox)



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Importer/eksporter sider**.
4. Velg **Eksporter sidebunt**.
5. Velg **For deling**.
6. Velg de sidene du ønsker å inkludere i Sidebunten. Valgte sider viser en hake i listen og vises i den blå boksen.



Den gjeldende siden inkluderes automatisk i Sidebunten. For å fjerne den eller en annen side fra Sidebunten velger du X ved siden av sidenavnet i den blå boksen.

7. Når du har lagt til de ønskede sidene i Sidebunten velger du **Neste**. Dialogen Gi navn til Sidebunten åpnes.
8. Tast inn et navn for Sidebunten i Navn-feltet og (eventuelt) beskriv sidene i Beskrivelse-feltet.
9. Velg **Neste**. Dialogen Del Sidebunt åpnes.
10. Tast inn myTobiiDynavox-brukernavnet eller e-postkontoen til den personen du skal sende Sidesettet til, og velg så **+** for å legge dem til i mottakerlisten. Gjenta denne prosessen for å legge flere mottakere. Når du har lagt til alle mottakerne velger du **Del**.
11. Når eksporten er fullført, velger du **Ferdig**.



Dersom du ønsker å lagre en Sidebunt lokalt (for å dele via en USB-disk, e-post, etc.), se 12.3.1.2 Eksporter Sidebunt til en lokal fil.

12.3.2 Importer Sidebunt

12.3.2.1 Importer Sidebunt fra myTobiiDynavox

Bruk dette alternativet for å importere en Sidebunt som du har lagret på din egen myTobiiDynavox-konto eller en Sidebunt som en annen myTobiiDynavox-bruker har delt med deg.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Importer/eksporter sider**.
4. Velg **Importer Sidebunt**.
5. Velg **fra myTobiiDynavox**. Dialogen Velg Sidebunt fra myTobiiDynavox vil åpnes.
6. Velg en Sidebunt fra listen.
7. For å laste ned den valgte Sidebunten velger du **Neste**.
8. Se gjennom listen over sidene som Sidebunten inneholder. For å fortsette med importen av Sidebunten velger du **Importer**. For å avbryte importen av Sidebunten velger du **Avbryt**.



Sidekonflikter oppstår når sidebunten inneholder én eller flere sider som allerede eksisterer på enheten

din, men som ikke er identiske. Velg hvert sidekonflikt-ikon  og velg så om du skal beholde den eksisterende siden eller erstatte med den importerte siden fra sidebunten. Du må løse alle sidekonflikter på denne måten før du kan gå videre med importen av Sidebunten.

12.3.2.2 Importer Sidebunt fra en lokal fil

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Importer/eksporter sider**.
4. Velg **Importer Sidebunt**.
5. Velg **fra en lokal fil**.
6. Velg **Bla gjennom**. Naviger til den Sidebunt-filen (.spb) du ønsker å importere, og velg den. Velg så **Åpne**.
7. Velg **Neste**. Dialogen Se gjennom Sidebunt åpnes.
8. Se gjennom listen over sidene som Sidebunten inneholder. For å fortsette med importen av Sidebunten velger du **Importer**. For å avbryte importen av Sidebunten velger du **Avbryt**.



Sidekonflikter oppstår når sidebunten inneholder én eller flere sider som allerede eksisterer på enheten

din, men som ikke er identiske. Velg hvert sidekonflikt-ikon  og velg så om du skal beholde den eksisterende siden eller erstatte med den importerte siden fra sidebunten. Du må løse alle sidekonflikter på denne måten før du kan gå videre med importen av Sidebunten.

12.3.2.3 Importer Sidebunt og koble

Du kan importere en Sidebunt og opprette en kobling samtidig ved bruk av Importer og koble!

Se avsnitt 8.9.6 *Importer og koble til side*.

13 Brukerinnstillinger

Brukerinnstillinger hjelper deg med å tilpasse brukeropplevelsen i Snap-programvaren. Hver bruker kan ha sine egne tilpassede innstillinger som aktiveres når du laster brukeren i programvaren.

13.1 Endre bruker

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg den gjeldende brukeren.
4. Velg en bruker fra Velg en bruker-listen.



Brukeren med haken er den gjeldende brukeren.

13.2 Opprett en ny bruker

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Ny bruker**.
4. Følg stegene i veiviseren for Brukeroppsett for å opprette en ny bruker. Velg **X** for å avbryte opprettingen av en ny bruker.

13.3 Sikkerhetskopier en bruker

Sikkerhetskopier til myTobiiDynavox

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg pilen til høyre for den gjeldende brukeren.
4. Velg  **Sikkerhetskopi**-knappen ved siden av navnet på den brukeren du ønsker å sikkerhetskopiere.
5. Velg **Sikkerhetskopier til myTobiiDynavox**.



Dersom du ikke allerede er logget inn på din myTobiiDynavox-konto vil du bli bedt om å gjøre det nå.

6. Angi et navn for brukersikkerhetskopi-filen, og velg **Neste**.

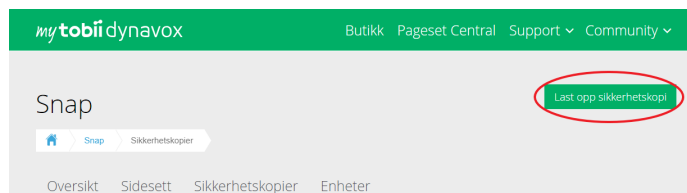


Det kan være nyttig å inkludere sikkerhetskopi-datoen i filnavnet.

7. Velg **Ferdig**.



Lokale brukersikkerhetskopi-filer kan også flyttes til myTobiiDynavox manuelt. Bruk nettleseren din for å gå til myTobiiDynavox.com og logge inn, og gå så til *Snap* > *Sikkerhetskopier* og velg **Last opp sikkerhetskopi**.



Sikkerhetskopier til en lokal fil

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg pilen til høyre for den gjeldende brukeren.
4. Velg  **Sikkerhetskopi**-knappen ved siden av navnet på den brukeren du ønsker å sikkerhetskopiere.
5. Velg **Sikkerhetskopier til en lokal fil**.
6. (Windows) **Bla igjennom** til den katalogen der du skal lagre sikkerhetskopi-filen, og velg så **Lagre**.
(iOS) Tast inn et navn for sikkerhetskopi-filen.
7. Velg **Sikkerhetskopi**.

13.4 Gjenopprett en bruker

Gjenopprett en bruker fra myTobiiDynavox

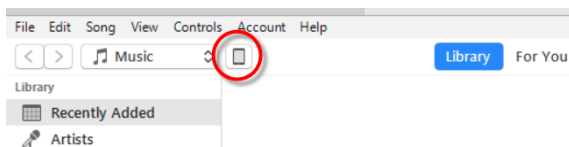
1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg pilen til høyre for den gjeldende brukeren.
4. Velg **Ny bruker**.
5. Velg **Gjenopprett eksisterende bruker**.
6. Dersom du ikke allerede er logget inn på myTobiiDynavox taster du inn e-posten din og passordet ditt og velger deretter **Neste**.
7. Velg en brukersikkerhetskopi fra listen, og velg deretter **Neste**.

Gjenopprett en bruker fra en lokal fil

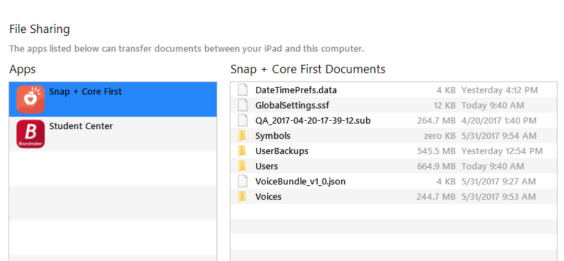


På iOS må lokale sikkerhetskopierte brukerfiler som ble opprettet på en annen enhet først flyttes inn i Snap Core First-appen via iTunes:

- Åpne iTunes på din Mac eller PC.
- Koble iPaden din til datamaskinen ved å bruke USB-kabelen som fulgte med enheten din.
- Velg enheten din i iTunes.



- I den venstre sidelinjen velger du **Apper**. Skroll så til Fildelings-delen på bunnen av siden.
- Velg **Snap Core First**.



- Dra de(n) sikkerhetskopierte brukerfilen(e) inn i Dokumenter-området for Snap Core First.
- Følg stegene under for å gjenopprette brukeren på iPaden din.



- Velg **Rediger**-knappen.
- Velg fanen **Bruker**.
- Velg pilen til høyre for den gjeldende brukeren.
- Velg **Ny bruker**.
- Velg **Gjenopprett eksisterende bruker**.
- Velg **Gjenopprett fra en lokal fil**.
- (Windows) Naviger til den sikkerhetskopierte brukerfilen og velg den. Velg så **Åpne**.
(iOS) Velg en sikkerhetskopierte brukerfil fra listen, og velg så **Gjenopprett bruker**.

13.5 Rediger/Gi nytt navn til en bruker



- Velg **Rediger**-knappen.
- Velg fanen **Bruker**.
- Velg  **Rediger**-knappen ved siden av navnet på den brukeren du ønsker å redigere.
- Tast inn i **Navn**-feltet.
- Velg **Lagre** for å lagre endringene eller **Avbryt** for å forkaste endringene.

13.6 Slett en bruker



Det å slette en bruker fra enheten er en permanent operasjon. Dersom du tror du vil kunne trenge brukeren senere bør du opprette en sikkerhetskopi av brukeren *13.3 Sikkerhetskopier en bruker* før du gjennomfører slettingsoperasjonen.



- Velg **Rediger**-knappen.
- Velg fanen **Bruker**.

3. Velg  **Slett**-knappen ved siden av navnet på den brukeren du ønsker å slette.

 Du kan ikke slette den gjeldende aktive brukeren.

4. Velg den røde **Slett**-knappen.
5. Velg **Slett** for å permanent fjerne brukeren. Velg **Avbryt** for å gå tilbake til Innstillinger-menyen uten å slette brukeren.

13.7 Innlogging på myTobiiDynavox-konto

 Innlogging på en myTobiiDynavox-konto krever en aktiv internettforbindelse.

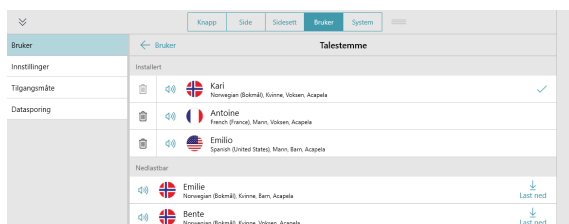
Noen tjenester i Snap Core First, slik som Synkroniser, krever at du logger inn med myTobiiDynavox-kontoen din. Velg **Logg inn** for å oppgi din myTobiiDynavox innloggingsinformasjon eller for å opprette en ny myTobiiDynavox-konto. Der som du allerede er logget inn vil ditt myTobiiDynavox-brukernavn eller e-post vises i delen myTobiiDynavox-konto.

13.8 Voice

13.8.1 Talestemme

Talestemmen er den stemmen som leser innholdet i meldingsvinduet og knappmeldinger.

Talestemmen er standardstemmen; den er ikke knyttet til noe spesifikt språk. Dersom språk-spesifikke stemmer er angitt vil de språk-spesifikke stemmene bli brukt i stedet - for de språkene. For å angi språk-spesifikke stemmer, se [13.10 Språkspesifikke stemmer](#).



Figur 13.1 Bruker-fanen – talestemme

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Talestemme**.

13.8.1.1 Installerte stemmer

Dette er stemmene som nå er tilgjengelig for umiddelbar bruk på enheten. De inkluderer både forhåndsinstallerte stemmer og stemmer lastet ned på enheten.

 Du kan slette stemmer i Installert-listen, men du kan ikke slette den gjeldende aktive stemmen.

13.8.1.2 Nedlastbare stemmer

Last ned nye stemmer.

 Du må ha en aktiv internettilkobling for å laste ned stemmer.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Talestemme**.
4. I listen over Nedlastbare stemmer velger du **Last ned** ved siden av den ønskede stemmen.

 I iOS settes nedlastingen av stemmer på pause når Snap Core First-appen minimeres.

13.8.1.3 Stemmer som kan kjøpes

Snap Core First (fullversjon) inkluderer en stemmemotor og tilgang til alle stemmene i den stemmemotoren. Ekstra stemmemotorer er tilgjengelig for kjøp. Når du kjøper en stemmemotor får du tilgang til alle de 100+ tilknyttede stemmene.

Forhåndsvis og kjøp stemmer

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Talestemme**.
4. Skroll ned til *Kan kjøpes*-delen.
5. Velg  for å forhåndsvise en stemme.
Velg **Kjøp ekstra stemmer** for å kjøpe.

13.8.1.4 Plattformstemmer

Dette er stemmer som er inkludert i ditt operativsystem, og SAPI5-stemmer.

 Noen stemmer kan vises to ganger dersom de har både en innebygget plattformsversjon og en SAPI5-versjon.
SAPI5 er kun for Windows

13.8.2 Stemme hastighet

Stemme hastigheten er hastigheten ord uttales i.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Flytt **Stemme hastighet-spaken** til venstre for å snakke saktere, eller til høyre for å snakke raskere.

13.8.3 Uttaleunntak

Uttaleunntak er ord eller forkortelser som du lærer stemmen å uttale på en spesifikk måte. Uttaleunntak er tilknyttet den stemmen som er aktiv når Uttaleunntakene opprettes. Dersom du bytter til en annen stemme og ønsker å bruke de samme uttaleunntakene må du importere Uttaleunntakene fra den forrige stemmen.

Uttaleunntak er også tilgjengelige for språk-spesifikke stemmer. Se avsnitt 13.10 *Språkspesifikke stemmer*.

 Uttaleunntak kan ikke importeres på tvers av plattformer (Windows ⇌ iOS).

Opprett nytt Uttaleunntak

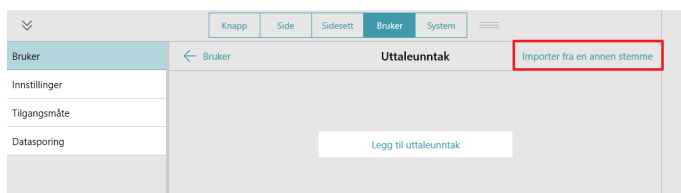
1. Velg  **Rediger**-knappen.

2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Uttaleunntak**.
4. Velg **Legg til uttaleunntak**.
Dialogen Legg til uttaleunntak åpnes.

5. I **Ord**-feltet skriver du ordet slik det skrives.
6. I **Uttale**-feltet skriver du inn ordet fonetisk slik du ønsker at det skal uttales.
For å teste uttalen velger du Forhåndsvis-knappen.
7. Velg **Ferdig** for å lagre Uttaleunntaket. Velg **Avbryt** for å forkaste endringene dine og gå tilbake til Brukerinnstillinger.

Importer et uttaleunntak

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Uttaleunntak**.
4. Velg **Importer fra en annen stemme**.



5. Velg den stemmen som har de Uttaleunntakene du ønsker å importere.



Kun stemmer som har Uttaleunntak tilknyttet dem vil vises i listen.

6. Velg **Importer** for å importere alle Uttaleunntak tilknyttet den valgte stemmen. Velg **Avbryt** for å gå tilbake til Brukerinnstillinger uten å importere.



Når du har importert Uttaleunntak fra en annen stemme er det anbefalt at du tester dem med den gjeldende stemmen. Velg  Forhåndsvisning-knappen på et Uttaleunntak for å høre den lest opp med den gjeldende stemmen.

13.9 Utgangsenhet for tale

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Utgangsenhet for tale**.
4. Angi Bruk standard enhet til **på** for å bruke Windows' standard utgangsenhet. Angi Bruk standard enhet til **av** for å se listen over tilgjengelige utgangsenheter.
 - a. Velg en utgangsenhet fra listen for å bruke den enheten som taleutgang. For å forhåndsvisne en enhet, velger du spill av-knappen for den enheten.

13.10 Språkspesifikke stemmer

Du kan angi en stemme til et språk, slik at innhold i det språket leses opp med korrekt uttale.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Språkspesifikke stemmer**.
4. Velg **Legg til en stemme for et annet språk**.
5. Velg **Språk**, og velg så et språk fra Stemmespråk-listen. Velg **Ny stemme** etter at du har valgt ditt språk.
6. Velg **Stemme**, og velg så en stemme fra Installert-delen av Stemmelisten. Velg **Ny stemme** etter at du har valgt din stemme.



Noen stemmer er tilgjengelige som en gratis nedlasting (internettilkobling kreves). Velg **Last ned** ved siden av den ønskede stemmen. Når nedlastingen er fullført kan du finne og velge stemmen i Installert-delen av Stemmelisten.

7. (Valgfritt) Juster Stemme hastigheten for det/den valgte språket/stemmen.
8. (Valgfritt) Legg til Uttaleunntak for stemmen. Se avsnitt 13.8.3 *Uttaleunntak*.

13.11 Google-konto

Koble til Google-kontoen din for å bruke Google-assistenten, smarthøytalere og smarte apparater med Snap Core First.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Bla ned og velg **Koble til Google**. Din standard nettleser åpnes.
4. Logg deg inn på Google-kontoen din.
5. Når du blir spurt om det, velger du **Tillat** for å gi tilgang for Snap Core First til å kommunisere med Google-assistenten på dine vegne.
6. Gå tilbake til Snap Core First.



For å logge deg ut av Google-kontoen din i Snap Core First, velger du **Koble fra**.

13.12 Brukervalg

13.12.1 Taleinnstillinger

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Angi Alltid avbryt tale for ny tale til **På** (pågående tale vil stoppe for å lese opp en ny kommando) eller **Av** (talekommandoer vil legges i kø slik at den pågående talen vil fullføres, og så lese opp den nyere talekommandoen).

13.12.2 Innstillinger for meldingsvindu



Figur 13.2 Bruk symboler i meldingsvindu aktivert

1. Velg  **Rediger**-knappen.

2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Angi de følgende valgene til enten **På** (aktivert) eller **Av** (deaktivert):
 - Bruk symboler i meldingsvindu – når denne er aktivert, vil ord og fraser i meldingsvinduet symboliseres.
 - Alltid vis markøren i meldingsvinduet – når denne er aktivert, er markøren alltid synlig i meldingsvinduet. Når den er deaktivert, er markøren kun synlig når den flyttes fra standardposisjonen på slutten av meldingsvinduteksten.
 - Les opp ved innsettelse i meldingsvinduet – når denne er aktivert, vil hvert ord eller frase leses opp idet det/den settes inn i Meldingsvinduet.
 - Les opp bokstaver – når denne er aktivert, vil hver(t) bokstav/tegn leses opp idet det/den settes inn i Meldingsvinduet.



For å aktivere «Les opp bokstaver» må innstillingen «Les opp ved innsettelse i Meldingsvinduet» være aktivert.

- Automatisk tømming etter tale – etter at teksten i Meldingsvinduet har blitt lest opp, fjernes teksten ved innsettelse av ny tekst.
- Automatisk bøyning av Grammatikknapper – når denne er aktivert, vil grammatikknapper dynamisk oppdateres for å matche den grammatiske konteksten av innholdet i Meldingsvinduet.
- Automatisk oppretting av sammentrekninger – når denne er aktivert, vil vanlige sammentrekninger lages av to ord (for eksempel vil «is not» bli til «isn't»).

13.12.3 Prediksjonsinnstillinger



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Angi Vis symboler på Prediktor-knapper til **På** (Prediksjonsknapper viser et symbol for det gjeldende predikerte ordet) eller **Av** (Prediksjonsknapper viser kun tekst).

13.12.4 Synkroniser-innstillinger



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Angi Aktiver synkronisering i Bruksmodus til **På** (Synkroniser-knappen er synlig i Topplinjen både i Bruksmodus og i Redigeringsmodus) eller **Av** (Synkroniser-knappen er skjult i Topplinjen i Bruksmodus, men synlig i Redigeringsmodus).

13.13 Access Method

Berøring

Objekter aktiveres ved at du berører objektet på skjermen med en finger. Bruker du mus, klikker du på objektet med musepekeren. Denne tilgangsmåten passer for brukere som klarer å berøre skjermen raskt og nøyaktig, eller kontrollere og venstreklikke en vanlig datamus. Objektene aktiveres så snart de berøres eller klikkes på.

Klikk ved berøring

Objekter aktiveres ved at du berører og holder objektet på skjermen i en viss tid. Bruker du mus, klikker og holder du objektet i en viss tid. Brukeren definerer holdetiden. Denne tilgangsmåten er nyttig for brukere som berører eller klikker på objekter ved et uhell.

Klikk ved slipp

Denne metoden ligner på Klikk ved berøring, men det valgte objektet aktiveres når det slippes. Denne tilgangsmåten lær brukeren opprettholde kontakten med berøringsskjermen uten å foreta et valg ved et uhell. Det betyr at brukeren kan la

fingeren eller musepekeren gli over berøringsskjermen, eller holde museknappen nede mens markøren bevegges. Valget utføres ikke før fingeren eller pekeren forlater berøringsskjermen, eller når museknappen slippes. Klikk ved slipp-metoden passer derfor for personer som synes det er enklere å dra fingeren eller pekeren over berøringsskjermen mens den flyttes fra valg til valg.

Musedveling

(Kun Windows) Tilgangsmåten Musedveling krever at en datamus, sporingsball eller hodemus styrer markøren på skjermen. Et objekt velges når markøren pauser på et objekt i en viss tid eller når brukeren aktiverer en bryter. Denne tilgangsmåten er fin for brukere som kan bevege musen, men som mangler evnen til å trykke ned museknappen for å velge.

Gaze Interaction

(Kun Windows) Denne metoden lar brukeren kontrollere Snap Core First kun ved bruk av øynene sine. Brukeren velger enten ved å fiksere blikket på et objekt i en viss tid (fokusering), ved å aktivere en bryter, eller ved å blunke. Gaze Interaction krever en øyestyrings-enhet fra Tobii Dynavox.

Skanning

Når skanning er den aktive tilgangsmåten, markeres objektene på skjermen i et bestemt mønster. Skanning krever en bryter eller tastaturtast for å velge når det ønskede elementet markeres. Denne tilgangsmåten er ment for personer som har motoriske ferdigheter som forhindrer dem i å bruke direkte valgmetoder.



For å lære mer om tilgangsmåter, kan du se på videoen Tilgangsmåter, som du finner i *System – Hjelp & Opplæring*.

13.13.1 Angi Tilgangsmåte



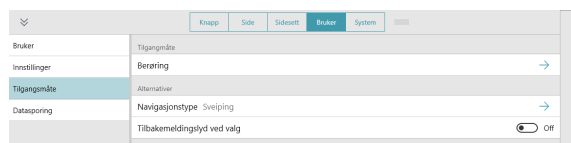
1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg kategorien **Tilgangsmåte**.
4. Velg den gjeldende Tilgangsmåten.
5. Velg en Tilgangsmåte fra listen.

13.13.2 Berøringsalternativer



Berøring er standard tilgangsmåte.

Ved bruk av tilgangsmåten Berøring aktiveres objekter ved at du berører objektet på skjermen med en finger. Bruker du mus, klikker du på objektet med musepekeren. Denne tilgangsmåten passer for brukere som klarer å berøre skjermen raskt og nøyaktig, eller kontrollere og venstreklikke en vanlig datamus. Objektene aktiveres så snart de berøres eller klikkes på.



Navigasjonstype

Navigasjonstypen er måten brukeren kan skrolle på siden og i verktøylinjen på. Du kan velge å skrolle ved å sveipe fingeren din på skjermen, ved å velge navigeringsknapper, eller begge deler.

Sveip

- Skroll siden og verktøylinjen opp og ned ved å sveipe/dra fingeren din på berøringsskjermen. (Kun med tilgangsmåten Berøring.)

Navigasjonsknapper

- Pilknapper vises på siden og i verktøylinjen når det er ytterligere innhold ovenfor eller nedenfor. Pilnavigeringsknappene er tilgjengelige i alle Tilgangsmåter.



Sveiping og navigasjonsknapper

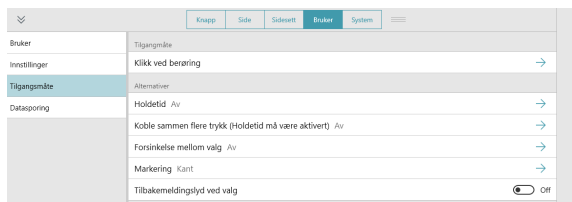
- Både sveiping og navigeringsknapper er aktivert, slik at begge navigeringstypene kan brukes til bevegning gjennom innholdet. (Kun med tilgangsmåten Berøring.)

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

13.13.3 Alternativer for Klikk ved berøring

Når Klikk ved berøring er den valgte Tilgangsmåten aktiveres objekter ved at du berører og holder objektet på skjermen i en viss tid. Bruker du mus, klikker og holder du objektet i en viss tid. Brukeren definerer holdetiden. Denne tilgangsmåten er nyttig for brukere som berører eller klikker på objekter ved et uhell.



Holdtid

Holdetiden er den minimale tiden du trenger å velge og holde på et objekt for å aktivere det.

Koble sammen flere trykk

Denne innstillingen merker flere trykk som skjer innenfor en viss tidsramme og kobler dem sammen, slik at de registreres som ett langt trykk og hold. Denne innstillingen er nyttig dersom brukeren har vanskeligheter med å holde et valg jevnt inne.

Når Koble sammen flere trykk er aktivert kan du velge tidsrammen som klikk skal sammenkobles innenfor. For eksempel hvis den angis til Medium vil alle klikk som skjer innenfor et intervall på 0,3 sekunder (fra første klikk) registreres som ett langt trykk og hold.

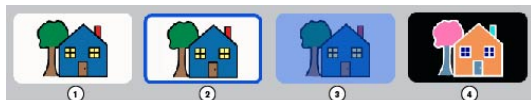
Forsinkelse mellom valg

Denne innstillingen lar deg angi et tidsrom der Snap ignorerer valgforsøk etter at et valg har blitt utført. Aktivering av Forsinkelse mellom valg kan hjelpe til med å forhindre utilsiktede gjentatte valg i programvaren.

Når Forsinkelse mellom valg er aktivert kan du velge tidsrommet som valgforsøk ignoreres i etter at et valg har blitt utført. For eksempel, når den er satt til Medium vil Snap ignorere alle valgforsøk som skjer innen 2 sekunder etter et valg.

Markering

Velg din ønskede markeringstype og -farge. Markering er et visuelt varsel som viser deg når et objekt er valgt. Markeringen stopper når objektet har blitt aktivert.



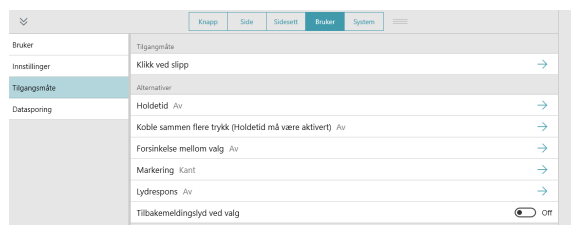
1. Ingen markering
2. Kant
Alternativer: Farge, markeringstykkelse
3. Overlegg
Alternativ: Farge
4. Inverter

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

13.13.4 Alternativer for Klikk ved slipp

Når du bruker Klikk ved slipp blir et valgt objekt aktivert når valget slippes. Denne tilgangsmåten lar brukeren opprettholde kontakten med berøringsskjermen uten å foreta et valg ved et uhell. Det betyr at brukeren kan la fingeren eller musepekeren gli over berøringsskjermen, eller holde museknappen nede mens markøren beveges. Mens markøren beveges over knappene vil den gjeldende valgte knappen markeres. En knapp aktiveres ikke før fingeren eller pekeren forlater berøringsskjermen, eller når museknappen slippes opp. Klikk ved slipp-metoden passer derfor for personer som synes det er enklere å dra fingeren eller pekeren over berøringsskjermen mens den flyttes fra valg til valg. Den er også nyttig for personer som drar nytte av visuell feedback for å kunne gjøre nøyaktige valg.



Holdetid

Holdetiden er den minimale tiden du trenger å velge og holde på et objekt for å aktivere det ved slipp.

Koble sammen flere trykk

Denne innstillingen merker flere trykk som skjer innenfor en viss tidsramme og kobler dem sammen, slik at de registreres som ett langt trykk og hold. Denne innstillingen er nyttig dersom brukeren har vanskeligheter med å holde et valg jevnt inne.

Når Koble sammen flere trykk er aktivert kan du velge tidsrammen som klikk skal sammenkobles innenfor. For eksempel hvis den angis til Medium vil alle klikk som skjer innenfor et intervall på 0,3 sekunder (fra første klikk) registreres som ett langt trykk og hold.

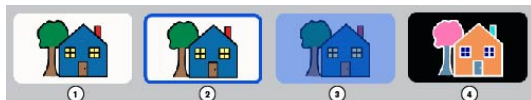
Forsinkelse mellom valg

Denne innstillingen lar deg angi et tidsrom der Snap ignorerer valgforsøk etter at et valg har blitt utført. Aktivert Forsinkelse mellom valg kan hjelpe til med å forhindre utilsiktede gjentatte valg i programvaren.

Når Forsinkelse mellom valg er aktivert kan du velge tidsrommet som valgforsøk ignoreres i etter at et valg har blitt utført. For eksempel, når den er satt til Medium vil Snap ignorere alle valgforsøk som skjer innen 2 sekunder etter et valg.

Markering

Velg din ønskede markeringstype og -farge. Markering er et visuelt varsel som viser deg når et objekt er valgt. Markeringen stopper når objektet har blitt aktivert.



1. Ingen markering
2. Kant
Alternativer: Farge, markeringstykkelse
3. Overlegg
Alternativ: Farge
4. Inverter

Lydsignal

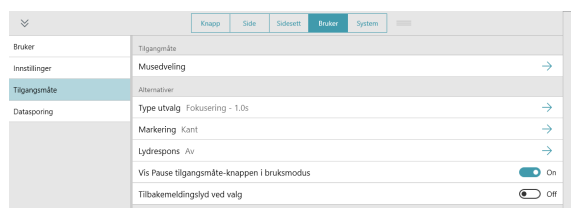
Når Lydsignal er aktivert vil brukeren høre et objekts lydsignal når det markeres. Et lydsignal er et ord eller en kort melding som hjelper deg å identifisere et objekt. Du kan velge en annen stemme for Lydsignal, i tillegg til tilpasset stemmehastighet og uttaleunntak.

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

13.13.5 Alternativer for musedveling

(Kun Windows) Tilgangsmåten Musedveling krever at en datamus, spingsball eller hodemus styrer markøren på skjermen. Et objekt velges når markøren pauses på et objekt i en viss tid eller når en bryter aktiveres.



Valgtype

Fokusering

- Brukeren velger ved å holde markøren på et objekt i en viss tid (fokuseringstid).
 - Fokuseringstid – angi hvor lang tid markøren må forbli på et objekt for å velge det.

Bryter

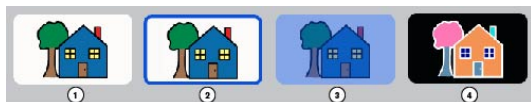
- Valg gjøres ved å aktivere en bryter mens markøren er på det ønskede objektet.
 - Bryter-inndata – angi tastaturtasten som fungerer som bryterinndata.

Markering

Velg din ønskede markeringstype og -farge. Markering er et visuelt varsel som viser deg når et objekt er valgt. Markeringen stopper når objektet har blitt aktivert.



For denne tilgangsmåten er «Ingen markering» ikke et alternativ.



1. Ingen markering
2. Kant
Alternativer: Farge, markeringstykkelse
3. Overlegg
Alternativ: Farge
4. Inverter

Lydsignal

Når Lydsignal er aktivert vil brukeren høre et objekts lydsignal når det markeres. Et lydsignal er et ord eller en kort melding som hjelper deg å identifisere et objekt. Du kan velge en annen stemme for Lydsignal, språkspesifikke respons-stemmer, i tillegg til tilpasset stemmehastighet og uttaleunntak.

Vis Pause tilgangsmåte-knappen i Bruksmodus

Når aktivert, vil en Pause/gjenoppta tilgangsmåte-knapp vises i topplinjen i bruksmodus. Når deaktivert, er knappen skjult.

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

13.13.6 Alternativer for Gaze Interaction

(Kun Windows) Denne metoden lar brukeren kontrollere Snap Core First kun ved bruk av øynene sine. Brukeren velger enten ved å fiksere blikket på et objekt i en viss tid (fokusering), ved å aktivere en bryter, eller ved å blunke. Gaze Selection krever en øyestyings-enhet fra Tobii Dynavox.

Valgtype

Fokusering

- Lar brukeren velge ved å fokusere blikket på et objekt i en viss tid (fokuseringstid).
 - Fokuseringstid – angi hvor lang tid blikket må forbli på et objekt for å velge det.

Bryter

- Brukeren flytter på markeringen på skjermen ved bruk av blikket, og utfører så et valg ved bruk av en bryter.
 - Bryter-inndata — angi tastaturtasten som fungerer som bryterinndata.



Brytervalg med en tastaturtast eller en Bluetooth-bryter vil kanskje ikke fungere utenfor Snap-programvaren.

- Varighet for brytertrykk – hvor lang tid bryteren må aktiveres for å velge det gjeldende markerte objektet.
- Varighet for bryterrepetisjon – hvor lenge brukeren må vente mellom bryteraktiveringer. Før denne tiden er ute vil alle ytterligere bryteraktiveringer ignoreres.

Blunk

- Lar brukeren velge ved å blunke med øynene i en viss tid.
 - Minimum blunkevarighet – angi hvor lenge brukerens øyne minimum må være lukket for å gjøre et valg.
 - Maksimum blunkevarighet – angi hvor lenge brukerens øyne maksimalt kan være lukket for å gjøre et valg. Dersom brukerens øyne er lukket lenger enn Maksimum blunkevarighet blir ingen valg utført.

Blikkrespons

Blikkrespons er et visuelt signal som viser brukeren hvor blikket deres registreres på skjermen, hvor konsekvent det registreres, og i hvor lang tid.

Angi stilen, fargen og størrelsen på din Blikkrespons.

Utsett etter sideendring

Etter du går til en ny side kan valg ikke utføres i det angitte tidsrommet. Denne innstillingen hjelper til med å forhindre valg når du først åpner en side.

Type Windows Control

Angi modus for skrivebordstilgang for navigering utenfor Snap-programvaren.

- Gaze Selection – dette er en to-steps valgmetode som reduserer risikoen for utilsiktede klikk.
- Mouse Emulation – emuler og kontroller en standard PC-musepeker på skjermen.

Lydsignal

Når Lydsignal er aktivert vil brukeren høre et objekts lydsignal når det markeres. Et lydsignal er et ord eller en kort melding som hjelper deg å identifisere et objekt. Du kan velge en annen stemme for Lydsignal, i tillegg til tilpasset stemmehastighet og uttaleunntak.

Vis Pause tilgangsmåte-knappen i Bruksmodus

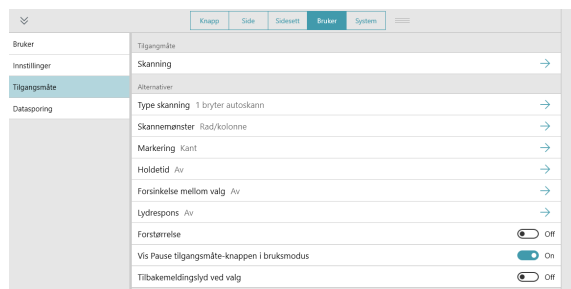
Når aktivert, vil en Pause/gjenoppta tilgangsmåte-knapp vises i topplinen i bruksmodus. Når deaktivert, er knappen skjult.

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

13.13.7 Skanningsvalg

Når skanning er den aktive tilgangsmåten, markeres objektene på skjermen i et bestemt mønster. Brukeren vil aktivere en bryter eller tastaturtast for å velge når det ønskede elementet markeres. Denne tilgangsmåten er ment for personer som har motoriske ferdigheter som forhindrer dem i å bruke direkte valgmetoder.



Type skanning

Innstillingen for type skanning avgjør hvordan skanningsmarkeringen skal bevege seg fremover (automatisk eller ved bruk av bryter) og hvordan valg utføres.

1-bryters autoskanning

- Når du bruker 1-bryters autoskanning vil programvaren skanne elementene på siden ved bruk av den angitte skanneadferden. Brukeren utfører valg ved bruk av en bryter.
 - Bryterinndata – velg enten skjermklikk eller tastaturtast.
 - Hastighet – angi hvor raskt autoskanningen går fremover.
 - Overgangstid – angi tiden mellom utføring av et valg og fortsettelsen av autoskanningen.
 - Skann etter – velg når autoskanningen skal starte opp igjen: Valg, Sideendring, Tale.
 - Les opp hele lyden før bevegelse fremover – når aktivert, vil lange lyder forsinke bevegelsen av skanningsmarkeringen frem til hele lyden har blitt lest opp.

2-bryters trinnvis skanning

- Når du bruker 2-bryters trinnvis skanning vil brukeren trigge én bryter for å aktivere skanningsmarkeringen og en annen bryter for å gjøre valg.
 - Bryter 1-inndata – velg enten et skjermklikk eller en tastaturtast for å bevege skanningsmarkeringen fremover.
 - Bryter 2-inndata – velg enten et skjermklikk eller en tastaturtast for å gjøre valg.



Bryter 1-inndata og Bryter 2-inndata må være ulike.

1 bryter skanning

- Når 1 bryter skanning er aktiv, vil brukeren trykke på bryteren for å bevege markeringen (hvert valg flytter markeringen ett intervall). For å velge det markerte objektet, vil brukeren trykke på bryteren og holde valget inne i den spesifiserte Pausetiden.
 - Bryter 1-inndata — velg enten et skjermklikk eller en tastaturtast for å bevege skanningsmarkeringen fremover.
 - Pausetid – den minimale tiden som du trenger å velge og holde på et objekt for å aktivere det.

1 bryter fokuseringsskanning

- Når 1 bryter fokuseringsskanning er aktiv, vil brukeren trykke på bryteren for å bevege markeringen (hvert valg flytter markeringen ett intervall). For å velge det markerte objektet, vil brukeren stoppe opp (ikke gjøre noen ting) i den spesifiserte Pausetiden.
 - Bryter 1-inndata – velg enten et skjermklikk eller en tastaturtast for å bevege skanningsmarkeringen fremover.
 - Pausetid – den minimale tiden som du trenger å fokusere på et objekt for å aktivere det.

Klikk ved slipp-skanning

- Et individ som bruker klikk ved slipp-skanning vil holde inne bryteren for å bevege skanningsmarkeringen (markeringen fortsetter å bevege seg fremover så lenge bryteren holdes inne). Når individet slipper bryteren, vil det markerte objektet velges.
 - Bryter 1-inndata – velg enten et skjermklikk eller en tastaturtast for å bevege skanningsmarkeringen fremover.
 - Hastighet – hvor raskt skanningsmarkeringen beveger seg fremover (mens bryteren holdes inne).
 - Les opp hele lyden før bevegelse fremover – når aktivert, vil lange lyder forsinke bevegelsen av skanningsmarkeringen frem til hele lyden har blitt lest opp.

Skanneadferd

Skanneadferden er den rekkefølgen som objekter på skjermen markeres for valg i. Denne delen inneholder også innstillinger for hvilke typer objekter som skannes.

Mønster

- Rad/kolonne – skann rader fra toppen og nedover. Når en rad velges skannes elementene i raden fra venstre mot høyre.
- Kolonne/rad – skann kolonner fra venstre mot høyre. Når en kolonne velges skannes elementene i kolonnen fra toppen og nedover.
- Lineær – objekter skannes individuelt fra venstre mot høyre, fra toppen og nedover.

Antall passeringer

- Passeringer – angi hvor mange ganger skanningen skal skanne en rad eller kolonne uten at et valg gjøres.
- Etter siste passering – velg hva som skjer når autoskann har fullført det angitte antallet passeringer (ikke tilgjengelig for uendelige passeringer).

Gruppeskann

- Når denne er aktivert vil sideknapper skannes i grupper.



Skanngrupper må være forhåndsdefinerte. Se avsnitt 8.14 *Skanngrupper*.

Skann fra siste valg

- Når den er aktivert vil skanningen fortsette på siden der siste valg ble utført. Når den er deaktivert fortsetter skanningen på toppen av siden etter at et valg er utført.

Skann topplinje

- Når den er aktivert, skannes de skannings-tilgjengelige elementene i Topplinjen (Tilbake, Hjem og Kontrollpanel). Når den er deaktivert skannes ikke elementene i topplinjen.



Knappene Søk, Synkroniser, Pause tilgangsmåte og Rediger i topplinjen skannes ikke. De er tilgjengelige via berøring når som helst.

Skann tomme knapper

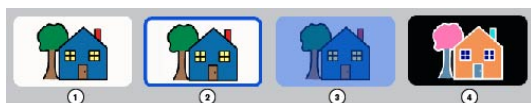
- Når den er aktivert vil knapper som ikke har noe innhold skannes. Når den er deaktivert vil tomme knapper ikke skannes.

Markering

Velg din ønskede markeringstype og -farge. Markering er et visuelt varsel som viser når et objekt skannes. Markeringen stopper når objektet har blitt aktivert.



For denne tilgangsmåten er «Ingen markering» ikke et alternativ.



- Ingen markering
- Kant
Alternativer: Farge, markeringstykkelse
- Overlegg
Alternativ: Farge
- Inverter

Holdtid

Holdetiden er den minimale tiden du trenger å velge og holde på et objekt for å aktivere det.

Forsinkelse mellom valg

Forsinkelse mellom valg bidrar til å forhindre utilsiktede gjentatte brytervalg. Når et brytervalg gjøres, så kan ikke det neste brytervalget skje før tiden som er angitt i Forsinkelse mellom valg har passert. Dersom bryteren trykkes inn mens forsinkelsen pågår, så vil nedtellingen tilbakestilles.

Lydsignal

Når Lydsignal er aktivert vil brukeren høre et objekts lydsignal når det markeres. Et lydsignal er et ord eller en kort melding som hjelper deg å identifisere et objekt. Du kan velge en annen stemme for Lydsignal, språkspesifikke respons-stemmer, i tillegg til tilpasset stemmehastighet og uttaleunntak.

Zoom

Når aktivert, forstørres skjermobjekter idet de skannes. Ved skanning av flere objekter (rader eller kolonner), vil objektet som er først i mønsteret forstørres, og de andre objektene vil markeres slik det er spesifisert i innstillingen for Markeringsstil.

Vis Pause tilgangsmåte-knappen i Bruksmodus

Når aktivert, vil en Pause/gjenoppta tilgangsmåte-knapp vises i topplinjen i bruksmodus. Når deaktivert, er knappen skjult.

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

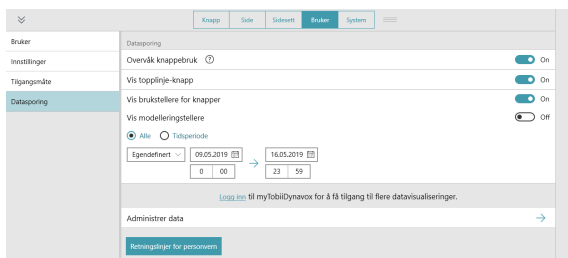
13.14 Datasporing

13.14.1 Overvåk knappebruk

Når Overvåk knappebruk er aktivert vil informasjon om knappebruk i Snap Core First registreres. Denne informasjonen inkluderer tidspunktet for bruk av knappen, melding, språk, Sidesett, side, rutenettposisjon, tilgangsmåte (f.eks. gaze interaction), modelleringsmodus og om knappen ble snakket eller satt inn i Meldingsvinduet.



Knappebruksinformasjon registreres ikke når du er i Redigeringsmodus.



Aktiver Overvåking av knappebruk



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg kategorien **Datoopring**.
4. Sett **Overvåk knappebruk** til På.
5. Les personvernsadvarselen og velg **Ja** for å aktivere Overvåking av knappebruk. Dersom du ikke ønsker å aktivere Overvåking av knappebruk velger du Nei.



Du kan se brukstallere for knappebruk rett i Snap Core First-programvaren ved å aktivere Vis brukstallere for knapper og/eller Vis modelleringsstellere. For mer informasjon, se [13.14.3 Vis brukstallere for knapper](#) og [13.14.4 Vis modelleringsstellere](#). Ytterligere datavisualiseringer er tilgjengelige i **Bruksrapporter**-delen av din myTobiiDynavox.com-konto.

Sporing av knappebruk, når det er aktivert, skjer når Snap Core First-programvaren er i bruk. For nøyaktige bruksdata er det viktig å skille mellom knappevalg gjort av brukeren og modelleringsvalg gjort av en omsorgsperson eller kommunikasjonspartner. Dersom brukeren samhandler med Snap Core First med en ikke-berøringsbasert metode (Musedveling, Gaze interaction eller Skanning), vil eventuelle knappevalg foretatt ved bruk av berøring automatisk registreres som modellering. Dersom brukeren samhandler med Snap Core First med en berøringsbasert tilgangsmåte må omsorgspersonen aktivere Modelleringsmodus før de foretar eventuelle modelleringsvalg, og så deaktivere den igjen før brukeren gjør sitt neste valg.



Dersom Overvåking av knappebruk er aktivert, og brukeren har en berøringsbasert tilgangsmåte, pass på at Vis topplinje-knappen også er aktivert. Se avsnitt [13.14.2 Vis topplinje-knapp](#).



Når du deler et Sidesett som inneholder bruksdata vil du få valget om å inkludere eller ikke inkludere bruksinformasjonen.

Aktiver Modelleringsmodus (kun nødvendig dersom tilgangsmåten er satt til Berøring, Klikk ved berøring, Klikk ved slipp eller ved bruk av Skjerm som bryter)



Dersom din nåværende tilgangsmåte inkluderer Pause tilgangsmåte-knappen i topplinjen velger du å pause tilgangsmåten  før du begynner trinnene nedenfor. Gjenoppta tilgangsmåten  når du går ut av Modelleringsmodus.



1. Klikk på **Datoopring**-knappen i Topplinjen.
For å aktivere Datoopring-knappen i Topplinjen, se [13.14.2 Vis topplinje-knapp](#).
2. Aktiver **Modelleringsmodus**.
Når du er ferdig med å modellere, husk å deaktivere Modelleringsmodus.

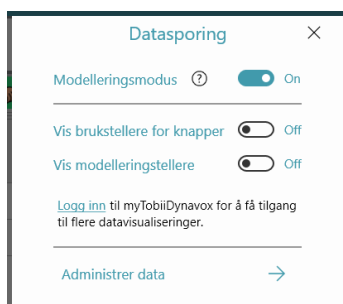


Du kan også skru Modelleringsmodus av og på ved å holde inne (trykk og hold) på Datasporing-knappen i topplinjen. Når Modelleringsmodus er aktivert ser Datasporing-knappen slik ut . Når Modelleringsmodus er deaktivert ser Datasporing-knappen slik ut .

13.14.2 Vis topplinje-knapp



Når den er aktivert vil Datasporing-knappen vises i Topplinjen. Datasporing-knappen i Topplinjen gir rask tilgang til de følgende innstillingene: Modelleringsmodus, Vis brukstellere for knapper, Vis modelleringstellere og Administrer data.



13.14.3 Vis brukstellere for knapper

Når denne er aktivert vil knapper vise et hvitt merke med antallet ganger knappen ble valgt av brukeren (mens Overvåking av knappebruk var aktivert) i den spesifiserte tidsperioden. Standard tidsperiode er All tid.

Aktiver Vis brukstellere for knapper (via Brukerinnstillinger)



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg kategorien **Datasporing**.
4. Sett **Vis brukstellere for knapper** til På.



For å endre tidsperioden for brukstellingene velger du **Tidsperiode**, og bruker deretter drop-down-menyen eller dato/tid-feltene for start og slutt.

Aktiver Vis brukstellere for knapper (via Datasporing-knappen i Topplinjen)



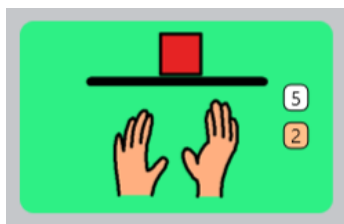
For å aktivere Datasporing-knappen i Topplinjen, se 13.14.2 Vis topplinje-knapp.



1. Klikk på **Datasporing**-knappen i Topplinjen.
2. Aktiver **Vis brukstellere for knapper**.



For å endre tidsperioden for brukstelling velger du **Tidsperiode**, og bruker deretter drop-down-menyen eller dato/tid-feltene for start og slutt.



Figur 13.3 Knapp som viser brukstelling (hvit) og modelleringstelling (oransje).

13.14.4 Vis modelleringstellere

Når denne er aktivert vil knapper vise et oransje merke med antallet ganger knappen ble valgt i modelleringsmodus (mens Overvåking av knappebruk var aktivert) i den spesifiserte tidsperioden. Standard tidsperiode er All tid.

Aktiver Vis modelleringstellere (via Brukerinnstillinger)



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg kategorien **Datasporing**.
4. Sett **Vis modelleringstellere** til På.



For å endre tidsperioden for modelleringstelling velger du **Tidsperiode**, og bruker deretter drop-down-menyen eller dato/tid-feltene for start og slutt.

Aktiver Vis modelleringstellere (via Datasporing-knappen i Topplinjen)



For å aktivere Datasporing-knappen i Topplinjen, se 13.14.2 *Vis topplinje-knapp*.



1. Klikk på **Datasporing**-knappen i Topplinjen.
2. Aktiver **Vis modelleringstellere**.



For å endre tidsperioden for modelleringstelling velger du **Tidsperiode**, og bruker deretter drop-down-menyen eller dato/tid-feltene for start og slutt.

13.14.5 Administrer data

Tilbakestill brukstellere og modelleringstellere til null for den aktuelle siden, for Meldingslinje-knapper, Verktøylinje-knapper eller hele Sidesettet.



Tilbakestilling av brukstellere for knapper sletter ikke tidligere bruksdata. Dersom du ønsker å permanent slette alle bruksdata som har blitt lagret på din mytobiidynavox-konto, bruker du en nettleser for å gå til mytobiidynavox.com > Snap > Bruksrapporter.

Tilbakestill brukstellere (via Brukerinnstillinger)



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg kategorien **Datasporing**.
4. Velg **Administrer data**.

5. Velg det området der du ønsker å tilbakestille brukstillerne for knapper og modellering til null.
6. Velg **Tilbakestill** for å tilbakestille bruks- og modelleringstillerne for det valgte området. For å avbryte tilbakestillingen, velg Avbryt.

Tilbakestill brukstillerne (via Datasporing-knappen i Topplinjen)



For å aktivere Datasporing-knappen i Topplinjen, se [13.14.2 Vis topplinje-knapp](#).



1. Klikk på **Datasporing**-knappen i Topplinjen.
2. Velg **Administrer data**.
3. Velg det området der du ønsker å tilbakestille brukstillerne for knapper og modellering til null.
4. Velg **Tilbakestill** for å tilbakestille bruks- og modelleringstillerne for det valgte området. For å avbryte tilbakestillingen, velg Avbryt.

14 Systeminnstillinger

14.1 Valg

14.1.1 Passkode

Når det er aktivert vil et firesifret passord kreves for å få tilgang til Redigeringsmodus, Søkemodus og Synkroniser. Aktivisering av Passordet kan bidra til å forhindre uautoriserte endringer på Sidesettet og innstillingene.

Aktiver passord



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **System**.
3. Angi Bruk Passord-bryteren til **På**.
4. Angi en firesifret kode som bare du kan, og som ikke er lett å gjette.

5. Angi passordet igjen for å bekrefte det.
6. Når du aktiverer Bruk Passord aktiveres passord for Redigeringsmodus, Synkroniser og Søkemodus som standard. Bytt om innstillingen for hvilken som helst av disse til Av dersom du ønsker å ha dem tilgjengelige uten et passord.



Dersom Passord er aktivert og passord for Synkronisering er deaktivert vil Synkroniser kun operere i Kun-trekk-modus. Når du synkroniserer i Kun-trekk-modus vil du motta Sidesett-endringer (gjort på andre enheter) men du vil ikke sende noen Sidesett-endringer gjort på den gjeldende enheten.

7. Når du går ut av Redigeringsmodus vil passordet kreves for tilgang til kjøp i app, og hvis aktivert, Redigeringsmodus, Synkroniser og/eller Søkemodus.



Dersom du allerede har passord aktivert kan du tilbakestille passordet ved å velge  **Rediger**-knappen.

Glemmer du passordet, kan du bruke masterpassordet (0520) for å få tilgang til Redigeringsmodus og umiddelbart tilbakestille passordet.

14.1.2 Skjerminnstilling (Kun Windows)

Når Fullskjermmodus er aktivert vil Snap-programvaren fylle hele skjermen på enheten din. Når Fullskjermmodus er deaktivert vil Snap-programvaren kjøres inne i et justerbart vindu.

14.1.3 Språk for Redigeringsmodus

Velg et språk for grensesnittet i Redigeringsmodus.

14.2 enheten



Enhets-avsnittet er kun tilstede på Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter.

14.2.1 Innstillinger for partnervindu

Partnervinduet er en skjerm på baksiden av Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter. Partnervinduet informerer samtalepartnere om at brukeren forbereder seg på å si noe, og viser tekst som partneren kan lese.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **System**.
3. Velg **Enhet**.
4. Gjør et valg i Alternativer for partnervindu:
 - **Vis meldingsvindutekst** – vis meldingsvinduteksten i partnervinduet i sanntid.
 - **Vis tekst som leses opp** – vis tekst i partnervinduet kun når den leses opp. Når du skriver i meldingsvinduet vil partnervinduet vise en rekke med prikker, for å indikere at brukeren forbereder meldingen sin. Når meldingsvinduet leses opp, blar partnervinduet nedover i teksten idet den leses opp.



Partnervinduet viser kun tekst. Det viser ikke symboler.

5. Gjør et valg i Indikatorstil for partnervindu:
 - **Speil** – vis en miniatyrversjon av partnervinduet i topplinjen.
 - **Ikon** – vis et ikon når partnervinduet er slått på. Skjul ikonet når partnervinduet er slått av.
6. Angi Partnervindu av/på til **På** eller **Av**. Partnervinduet viser ingen tekst når det er satt til Av.



Du kan også bruke knappehandlinger til å kontrollere partnervinduskjermens lysstyrke og for å slå partnervinduet av og på. Se avsnitt 8.6.2 *Aktivt innhold* og 8.7 *Knappehandlinger*.

14.3 Butikk

Kjøp produkter og administrer din aktiveringsnøkkel.

14.3.1 Gjennomfør et kjøp

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **System**.
3. Velg **Butikk**.
4. Velg **Kjøp** på produktet du ønsker å kjøpe.
5. Fullfør den sikre transaksjonen.



En internettilkobling kreves for å gjennomføre kjøp i butikken.

14.3.2 Gjenopprett kjøp (kun for Windows)

Dersom produktene du har kjøpt ikke vises i Windows-versjonen av Snap Core First-appen kan du gjenopprette kjøpene dine med aktiveringsnøgkelen din.



En internettilkobling kreves for å gjenopprette kjøp.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **System**.
3. Velg **Butikk**.
4. Velg **Gjenopprett kjøp**.

5. Skriv inn din **aktiveringsnøkkel**.
6. Velg **Ferdig**.

14.3.3 Deaktiver nøkkel (kun for Windows)

Fjern aktiveringsnøkkelen din fra den gjeldende Windows-enheten slik at den kan brukes på en annen enhet.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **System**.
3. Velg **Butikk**.
4. Velg **Deaktiver nøkkel**. En bekreftelsesdialogboks åpnes.
5. Bekreft at du ønsker å deaktivere nøkkelen din på denne enheten.

14.4 Symbolsett

14.4.1 Søkeinnstillinger

Når Sikkert symbolsøk er aktivert vil eksplisitte symboler ikke vises i symbolsøk, i meldingsvinduet (symbolert) eller i Søkemodus. Når Sikkert symbolsøk er deaktivert vil symbolsøk, symboler i meldingsvinduet, og Søkemodus bruke alle tilgjengelige symboler.

14.4.2 Installerte og nedlastbare symboler

Symbolsettene som er listet i Installerte symboler er de Symbolsettene som per i dag er installerte og tilgjengelige på enheten din.

For å slette et installert Symbolsett velger du  **Slett**-knappen, og velger så **Slett** for å bekrefte.

 Snap Core-symbolene kan ikke slettes.

Symbolsettene som er listet i Nedlastbare symboler er de gratis Symbolsettene som per i dag ikke er installerte på enheten din. For å laste ned og installere et gratis Symbolsett velger du **Last ned** ved siden av det ønskede Symbolsettet.

 Du må ha en aktiv internettilkobling for å laste ned Symbolsett.

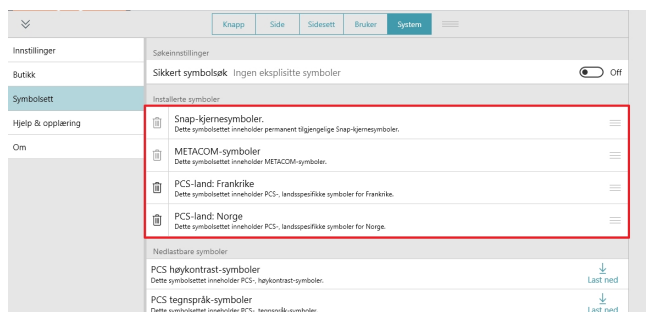
 Noen tredjeparts Symbolsett er kun tilgjengelige for kjøp via butikken. Se avsnitt 14.3 Butikk.

14.4.3 Endre rekkefølge på Symbolsett

Rekkefølgen på symbolsøkeresultater avhenger av rekkefølgen på symbolsettene som er i listen over Installerte symboler. Dersom du for eksempel bruker mest av høykontrast-symboler i Sidesettet ditt kan du flytte Høykontrast-symbolsettet til toppen av listen over Installerte symboler, for å prioritere høykontrast-symboler i symbolsøk (når de er tilgjengelige).

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **System**.
3. Velg kategorien **Symbolsett**.
4. Velg og hold inne ikonet  for et symbolsett i listen Installerte symboler.

5. Dra symbolsettet til en ny plassering i listen.



14.5 Hjelp & opplæring

14.5.1 Videoer

Se videoer for å lære mer om bruk av Snap Core First.

14.5.2 Pathways for Core First



Pathways for Core First er gratisappen som lærer deg de mest effektive og kraftfulle metodene for bruk av Snap Core First til kommunikasjon, lese- og skriveferdigheter, adferdsstøtte og mer! Følg koblingene i denne delen for å lære mer.

14.5.3 Hurtigomvisning

Start Hurtigomvisningen på nytt for å bli bedre kjent med Snap-programvaren.

14.5.4 Ekstern hjelp

Få tilgang til Hurtigstartguiden, Brukermanualen, sidesett-guider, ytterligere videoer, den nettbaserte Kunnskapsbasen, og Lisensavtalen for sluttbrukere.

14.6 Om

Versjonsinformasjon for Snap Core First.

14.6.1 Programvareoppdateringer



Kun gyldig for Windows

Snap Core First-applikasjonen oppdateres automatisk i regelmessige intervaller.

For å manuelt se etter en ny versjon og laste ned oppdateringen:

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **System**.
3. Velg **Om**-kategorien.
4. Dersom en oppdatering er tilgjengelig, vil den vises under EAN-nummeret. For å få den oppdaterte versjonen velger du **Installerer oppdatering**.

Copyright ©Tobii AB (publ). Ikke alle produkter og tjenester tilbys i hvert lokale marked. Spesifikasjoner kan endres uten varsel på forhånd. Alle varemerker tilhører sine respektive eiere.

Støtte for Tobii Dynavox-enheten

Få hjelp via internett

Besøke den produktspesifikke støttesiden for Tobii Dynavox-enheten din. Den inneholder oppdatert informasjon om problemer og tips og triks for produktet. Finn støttesidene våre på:
www.TobiiDynavox.com/support-training

Kontakt din hjelpemiddelkonsulent eller forhandler

Kontakt din Tobii Dynavox-hjelpemiddelkonsulent eller autoriserte forhandler for hjelp hvis du har spørsmål eller problemer med produktet. De er best kjent med ditt personlige oppsett og er de som best kan hjelpe deg med tips og produktopplæring. For kontaktinformasjon se <https://no.tobiidynavox.com/pages/kontakt-oss>