Tobii Dynavox Snap Scene 用户手册



用户手册 Tobii Dynavox Snap Scene

版本 1.4 09/2016 版权所有。 Copyright © Tobii AB (publ)

未经出版人事先书面许可,对本出版物的任何部分不得进 行复制、保存于可检索系统内,也不得以任何形式或任何 途径 (如电子形式、复印、录制等)传播。

所主张的版权保护包括依成文法或司法规定而受版权保护 的材料和信息的所有形式和事项,包括但不限于屏幕(如 屏幕显示)、菜单等显示的软件程序生成的材料。

本文档中所含信息由 Tobii Dynavox 专有。未经 Tobii Dynavox 事先书面授权,禁止复制任何部分或全部内容。

本文档内提及的产品是其相应所有者的商标和/或注册商标。出版商和作者不对这些商标主张权利。

尽管在本文档的编写过程中采取了各种防范措施,但出版 商和作者对本文档的任何错误或遗漏概不负责,对由于使 用本文档所含信息或由于使用本文档随附的程序或源代码 而引致的任何损失也概不负责。无论在何种情况下,出版 商和作者对本文档直接或间接导致的实际或指称的任何利 润损失或其他商业损失一概无须负责。

内容若有更改,恕不另行通知。

请访问 Tobii Dynavox 网站 <u>www.TobiiDynavox.com</u> 查看本 文档的更新版本。

目录内容

1	简介			4
2	播放场	汤景		5
3	场景工具			6
	3.1	创建新的	场景	6
	3.2	编辑场景		9
		3.2.1	编辑工具	9
	3.3	删除场景		11
	3.4	使用类别	文件夹	.11
		3.4.1	创建新的类别文件夹	.11
		3.4.2	删除类别文件夹	.12
		3.4.3	移动类别和场景	.12
	3.5	管理场景		.12
		3.5.1	隐藏	.13
		3.5.2	删除	.13
		3.5.3	导出	.14
		3.5.4	导入	.20
		3.5.5	重命名	.25
4	设置			26
	4.1	场景选项		26
		4.1.1	显示场景名称	.26
		4.1.2	显示场景选择动画	.26
		4.1.3	显示热点标签	.27
		4.1.4	高对比度热点标签	.28
		4.1.5	显示热点	.28
		4.1.6	导航栏大小	.29
		4.1.7	肖量	.29
	4.2	访问方式		.29
		4.2.1	访问万式描述	.31
		4.2.2	普通肥	.31
		4.2.3	按仕激活设直	.32
		4.2.4	松井激活设直 +¬+#-/ヱヱ	.32
		4.2.5	11 畑 反直 ロ 仁 小 ヱ	.33
		4.2.0	照你 以 自	.37
		4.2.7	版 住 民 式 · Gaze Interaction 反直	.39
	12	4.2.0 亥佐诰伍	天山亚小什式和颜色	.42
	4.3	示抗起坝		.43
		4.3.1	/ / / / G / · · · · · · · · · · · · · ·	.43
		4.3.2	示规健量	.40
	11	邦助和教	和	.45
	4.5	关于 Snai	n ⊳ Scene	. 4 6
		451	从 Snap Scene 精简版升级至完整版	46
		4.5.2	次 < □	
附言	₹ Δ			48
r 11 / 1	× · · · ·			

1 简介

Tobii Dynavox Pathways 是一款实施工具,有助您学习经研究证明高效实用的 Snap Scene 用法。访问 App Store (应用商店)下载 iPad 版的免费 Tobii Dynavox Pathways 应用,然后开始学习与孩子充分有效利用 Snap Scene 的强大策略。如果您没有 iPad,也可以在 <u>myTobiiDynavox.com</u> 查看所有的 Pathways 指导视频。

小宝宝从第一次听见亲人、朋友的声音和自己会哭的时候起,就已经开始学习沟通了。但是,有些孩子可能会面临着沟通上的困难。Snap Scene 是一款辅助与替代沟通系统(又叫辅助沟通系统,简称 AAC)解决方案,它在设计上适用于婴儿、幼童、学龄前儿童和其他刚开始学习沟通的人,他们有以下特点:

- 不会说话,
- 在学说话方面可能较慢,
- 可能会说话,但是很难让人听懂,或者
- 有可能面临着沟通上的困难。

Snap Scene 将辅助沟通系统融入到日常社交和游戏互动中,对学习者而言既有趣又激励,从而达到建立沟通和语言技能的目的。

Snap Scene 的设计以及 Pathways 中的概念和策略,是以美国宾夕法尼亚州立大学沟通科学与障碍系特聘教授 Janice Light (拥有哲学博士学位)和 Kathryn Drager 教授(同时也是哲学博士和 CCC-SLP 资深级临床言语语言病理学家)与 Invotek 合作开展的研究为依据的。他们发现,应用这种设计和方法显著地提升了语言和沟通技能,其中包括:

- 发起和维持社交互动,
- 分享信息和表达意愿与需要,
- 使用新的词语和概念,包括颜色、数字和字母发音,以及
- 将词语和概念结合起来,表达更加复杂的想法。

Snap Scene 旨在促进初学者的沟通、语言和读写能力的发展,使每个人都能充分发挥自身潜力。

关于研究引用,请参阅 附录 A。

2 播放场景

您和孩子可以从场景列表中选择场景,然后根据这些场景进行互动。场景中的互动区域叫做热点。选中一个热点后,就会 播放录音,您也可以看到这个热点所对应的文本标签。录音和文本标签是可以自定义的。



您的场景互动会得到怎样的反应,取决于当前启用的设置以及每个热点关联的内容(即录音和文本标签)。"显示 热点标签"默认设置为"动画效果"。如需更改"显示热点标签"设置,请参阅 4.1.3 显示热点标签。



数据 2.1 播放场景



3.1 创建新的场景

 $\mathbf{\sim}$

- 1. 选择显示工具。
- 2. 选择您想在哪个类别文件夹中创建新的场景。



数据 3.1 选择类别

3. 选择新场景按钮(+)。拍照模式将会开启。



数据 3.2 新场景按钮

4. 为您的场景添加一张照片,您可以拍摄一张新照片或从您的设备上选择一张本地存储的照片:

a. 拍照 — 用当前选中的摄像头拍摄一张照片。屏幕上的取景器显示出您即将拍摄的场景,按下此键就会拍照。



数据 3.3 拍照模式 - 拍照

b. 切换摄像头 - 如果您的设备有前置摄像头和后置摄像头,您可以利用切换摄像头 按钮来选择设备另一面的摄像 头。当您看到屏幕上的取景器里出现了您想要拍摄的画面后,选择拍照按钮即可捕捉图像。



数据 3.4 拍照模式 -- 切换摄像头

c. 挑选照片 — 要选择您的设备上本地存储的照片文件,请选择挑选照片按钮。利用向上箭头或"文件..."按钮浏览 文件夹。选择需要的照片文件,然后选择绿色的选择按钮。



数据 3.5 拍照模式 — 挑选照片

d. 如果您想退出拍照模式而不创建场景,请选择退出拍照模式。



5. 利用照片下方的滑块,将图片缩放到需要的大小。拖动滑块旋钮,朝 + 方向拖动即可放大,朝 — 方向拖动即可缩 小。在 iPad 上,您可以捏着图片放大缩小。



数据 3.6 拍照模式 — 缩放工具

- 6. 拖动图片,将它居中放置。
- 7. 对图片进行缩放和居中放置完毕后,选择接受即可保存。如果想重新拍照或重新选择图片文件,请选择重拍或返回。如果想退出照片屏幕而不保存,请选择退出拍照模式。

3.2 编辑场景



- 2. 选择您想编辑的场景。
- 3. (可选)添加或编辑场景名称,先选择,然后在屏幕上方的文本字段里输入。



数据 3.7 工具栏

4. 用工具栏里的工具对您的场景作出更改。

3.2.1 编辑工具

要编辑场景,可使用工具栏里的工具:选择、热点、绘制。

3.2.1.1 播放热点

使用选择工具,看看选中热点后,热点会有怎样的反应。



3.2.1.2 创建和编辑热点

如需创建一个新的热点,请用热点工具在场景中勾勒出一个对象或区域。热点是场景中一个可被选中的区域,热点被选中 之后可以播放录音和显示文本标签。



创建热点(或选择已有热点)之后,您就能给热点添加一个标签,还可以进行录音。



数据 3.8 热点选项

3.2.1.2.1 添加热点标签

- 1. 选择添加标签。
- 2. 在文本框里输入一个标签。



3.2.1.2.2 为Hotspot录音

1. 选择录音。这时会立即开始录音(有一个闪烁的红点显示)。



数据 3.9 录音

2. 录音完毕时,选择正方形按钮停止录音。

3. 如果想听刚才的录音,按下三角形(播放)按钮即可收听。



数据 3.10 预览录音



如果您想为一个已经有声音的热点重新录音,请选择"播放"按钮旁边的删除图标来删除已有的录音,然后选择录 音来进行新的录音。



数据 3.11 删除录音



- 1. 利用热点工具选择一个热点。
- 2. 选择删除热点。



3.2.1.3 绘制

利用绘制工具可在场景中的任何区域创建自由绘制的线条。



数据 3.12 绘制工具

.

- 您可以从六个色块中选择一种线条颜色。
- 使用擦除工具可以擦除您所绘制的部分图案或全部图案。
- 使用清空按钮会将您在场景中绘制的所有图案清除。



数据 3.13 在场景中绘制图案

3.3 删除场景



场景删除是一项永久性的操作。如果您想删除某个场景,请先确定您今后不再需要它,或者确定您已经成功地将 它导出备份。



- 2. 选择管理场景。
 - □□□ 管理场景
- 3. 选择您想删除的场景或类别文件夹。
- 4. 选择移除。



5. 出现提示时,选择是即可删除场景/类别,选择否即可取消。



如果将类别文件夹移除,也会将该类别文件夹中包含的所有场景移除。

3.4 使用类别文件夹

利用类别文件夹,您可以将场景按主题、位置或其他您希望的方式来整理您的场景。您还可以利用类别文件夹进行批量操作,例如一次性导入、导出、隐藏和删除多个场景。参见 3.5 管理场景。

3.4.1 创建新的类别文件夹



2. 选择创建类别文件夹按钮 (+)。



3. 这时会提示您创建一个新的场景。(一个类别文件夹必须总是包含至少一个场景。)参见 3.1 创建新的场景。

3.4.2 删除类别文件夹

参见第 3.5.2 删除 节。

3.4.3 移动类别和场景

可以通过在导航栏里选择及拖动类别和场景,将它们移动及重新排列。

一个类别必须包含至少一个场景。如果您将一个类别里的唯一场景移到另一个类别里,空白的类别就会被自动删 除。



2. 在导航栏里,选择并按住您想移动的类别文件夹或场景。在即将移动时,图标会变大。



数据 3.14 导航栏 - 选定场景,即将移动

3. 将类别文件夹或场景拖动到导航栏里的新位置,然后松开所选对象,将它放进新位置。

3.5 管理场景

对场景和类别文件夹都可以执行以下所有的管理操作。对类别文件夹执行的操作也会应用到该类别所包含的场景。例如, 当您隐藏一个类别时,该类别中的所有场景也会被隐藏。



选择管理场景。
 □ 管理场景

3.5.1 隐藏

隐藏一个场景后,它就会在导航栏里消失,这样您的孩子就无法看到也无法播放这个场景。通过"管理场景"将被隐藏的场 景取消隐藏(也就是显示它),就可以让原先隐藏的场景重新出现在导航栏里。

隐藏场景或类别

- 1. 在导航栏里,选择您想隐藏的类别文件夹或场景。
- 2. 选择隐藏。观察导航栏里的图标,这时会显示它带有一条删除线,表示它已经被隐藏。



数据 3.15 管理场景 - 隐藏



如果想将被隐藏的场景取消隐藏(也就是显示它),请选择被隐藏的项,然后选择显示。



数据 3.16 管理场景 - 显示 (取消隐藏)

3.5.2 删除



删除场景或类别文件夹是一项永久性的操作。如果您想删除这些项,请先确定已经成功地将它们导出备份,或者确定今后不再需要它们。

当您删除一个类别文件夹时,它所包含的所有场景也会被删除。在删除一个类别文件夹时,请先将您想保留的场景移动到另一个类别文件夹里。参见 3.4.3 移动类别和场景。

1. 在导航栏里。选择您想删除的场景或类别文件夹。

2. 选择移除。



3. 出现提示时,选择是即可删除场景/类别,选择否即可取消。

移除场景?	
是否确定移除这个场景?	
是	否

3.5.3 导出

i

您可以将场景和类别导出并保存为备份,也可以与其他 Snap Scene 用户分享。导出文件可以保存到 myTobiiDynavox,也可以保存到您的本地设备。

导出到 myTobiiDynavox

│ 您必须连接了互联网并且拥有1个 myTobiiDynavox 帐户,才能导出到 myTobiiDynavox。

1. 选择您想导出的类别或场景。

2. 选择导出。导出对话框将会打开。

1 2 3
导出场景
 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
○ 导出到本地存储
下一个

- **3.** 如果选择所选场景**/**类别,就只会导出您已选定的项;如果选择所有场景和类别,就会导出您的导航栏里所有的类别和场景。
- 4. 选择下一步。

5. 为您要导出的文件包输入一个名称,然后选择导出。

1 (2)	3
导出场景	
导出到myTobiiDynavox	
导出包的名称	
4_4_2016	
返回	中出

6. 导出完毕后,选择完成。

1 2 3
导出场景
正在导出文件: "4_4_2016"
完成 - 100% 完成
成功完成导出
完成

导出到本地文件

1. 选择您想导出的类别或场景。

2. 选择"导出"。导出对话框将会打开。



3. 选择导出到本地存储。



- 如果选择所选场景/类别,就只会导出您已选定的项;如果选择所有场景和类别,就会导出您的导航栏里所有的类别和场景。
- 5. 选择下一步。
- 6. 选择浏览。"选择目标目录"对话框将会打开。
- 7. 利用向上箭头按钮导航到文件需要存放的目录,然后选择绿色的选择按钮。

取消	选择目标目录		✔选择
Tobii Dynavox		搜索	
•			
Snap Scene			

8. 为您要导出的文件包输入一个名称,然后选择确认。



选择导出即可完成导出。如果想另选一个目标目录,请选择后退。如果想取消导出,请选择导出对话框上的X。
 10. 导出完毕后,选择完成。

1 2 3
导出场景
正在导出文件: "4_4_2016"
完成 - 100% 完成
成功完成导出
完成

3.5.4 导入

您可以从 myTobiiDynavox 或本地设备导入 Snap Scene 的导出文件 (.ssp)。

3.5.4.1 从 myTobiiDynavox 导入

您必须连接了互联网,才能从 myTobiiDynavox 导入。 i



- **3**. 选择导入。



1 2	3
导入场景	
4_4_2016	16/9/19 下午12:19
5_5_2016	16/9/17 下午8:54
5_5_2016	16/9/17 下午7:38
4_4_2016	16/9/15 下午6:21
从本地存储导入	
	下一个

4. 如果您还未连接您的 myTobiiDynavox 帐户,请选择 myTobiiDynavox 标志登录。

5. 从列表中选择一个文件,然后选择下一步。

6. 这时您可以选择要导入的项目以及导入方式。

1 🔼 3 🔀
导入场景
从文件导入: 4_4_2016
 导入所有类别和场景 添加 替换
○ 选择一个要导入的类别或场景
返回

- a. 如果要导入文件包的所有内容,请选择导入所有类别和场景,然后选择附加(所有场景和类别将会作为附加内 容导入,即使与您现有的场景和类别有所重复也会共存),或者选择替换(所有现有的场景和类别会被导入文 件包的内容覆盖)。然后,选择导入。
- b. 如果您只想导入文件包的其中一个类别或场景,请选择选择一个要导入的类别或场景,然后选择附加(所有场 景和类别将会作为附加内容导入,即使与您现有的场景和类别有所重复也会共存),或者选择替换(所有现有 的场景和类别会被导入文件包的内容覆盖)。选择下一步,选择具体类别或场景,然后选择导入。
- 7. 如果您选择"附加",就会出现一条成功导入消息。如果您选择"替换", Snap Scene 将会重启并以播放模式启动新导入的类别和场景。
- 如果您选择"附加",您新导入的类别和场景会在导航栏里以星形图标表示。



3. 选择导入。

1 2	3
导入场景	
4_4_2016	16/9/19 下午12:19
5_5_2016	16/9/17 下午8:54
5_5_2016	16/9/17 下午7:38
4_4_2016	16/9/15 下午6:21
从本地存储导入	
	下一个

4. 选择从本地存储导入。"选择导入文件"对话框将会打开。



- 5. 选择一个要导入的 .ssp 文件。如有必要,请使用向上箭头按钮进入您想导入的文件所在的目录。然后,选择绿色的 选择按钮。
- 6. 选择您要导入的项目以及导入方式:

- a. 如果要导入文件包的所有内容,请选择导入所有类别和场景,然后选择附加(所有场景和类别将会作为附加内 容导入,即使与您现有的场景和类别有所重复也会共存),或者选择替换(所有现有的场景和类别会被导入文 件包的内容覆盖)。然后,选择导入。
- b. 如果您只想导入文件包的其中一个类别或场景,请选择选择一个要导入的类别或场景,然后选择附加(所有场 景和类别将会作为附加内容导入,即使与您现有的场景和类别有所重复也会共存),或者选择替换(所有现有 的场景和类别会被导入文件包的内容覆盖)。选择下一步,选择具体类别或场景,然后选择导入。
- 7. 如果您选择"附加",就会出现一条成功导入消息。如果您选择"替换",Snap Scene 将会重启并启动新导入的类别和场景。

3.5.5 重命名

- 1. 在"管理场景"中,从导航栏里选择一个场景或类别文件夹。
- 2. 选择重命名。"输入名称"对话框将会打开。

输入名称		
	确认	取消

3. 在文本字段里输入名称,然后选择确认即可保存更改,或选择取消即可退出而不保存。



4.1 场景选项

4.1.1 显示场景名称

启用"显示场景名称"后,场景名称在导航栏里可见。禁用后,场景名称在导航栏里隐藏。



已启用"显示场景名称"

已禁用"显示场景名称"

4.1.2 显示场景选择动画

启用"显示场景选择动画"后,在导航栏里选中的场景会带着动画效果从导航栏扩展到主场景区域。禁用"显示场景选择动画" 后,在导航栏里选中的场景会简单直接地显示在主场景区域。

显示热点标签 4.1.3

"显示热点标签"设置可控制标签在您的场景热点上如何显示。

- •
- 关闭 标签一直不可见。 动画效果 选中热点时,标签会显示并带有动画效果。未选中热点时,标签不可见。 •
- 开一标签一直可见。



数据 4.1 热点标签关



数据 4.2 已开启热点标签动画效果 - 已选中热点



数据 4.3 热点标签开

4.1.4 高对比度热点标签

启用后,热点标签会以高对比度的颜色出现。

只有在"显示Hotspot标签"设为"开"或"动画效果"时,这项设置才可用。



数据 4.4 已启用高对比度热点标签

4.1.5 显示热点

"显示热点"设置可控制热点在您的场景中如何显示。

- 开一热点用短横虚线表示。
- 关闭 热点没有视觉标示。
- 淡出 场景打开时,热点被短暂勾勒出来,然后变淡并消失。





显示热点开



4.1.6 导航栏大小



数据 4.5 设置 — 导航栏大小

用下拉菜单选择大、中、小的导航栏。偏大的导航栏有利于视力较差、不够灵巧的孩子或者使用注视选择方式的孩子。



小型导航栏



中型导航栏



大型导航栏

4.1.7 音量

Snap Scene 应用内没有音量设置。您可以使用您设备上的音量控制功能。

4.2 访问方式

在设置菜单里更改访问方式。

1. 选择显示工具。





- 2. 选择 🚾 设置。
- 3. 选择访问方式。
- 4. 选择一种访问方式。
- 5. 选择设置按钮,将所选访问方式的设置菜单打开。

返回	设置	
场景选项	 普通触控模式 	
访问方式	通过点按选中屏幕中的对象,也支持其他典型的触控手势	
系统选项	安住激活模式 時間に の間違いがあ	
帮助和教程	TTORIXE ANTIPIC, LINGTATING.	
关于 Snap Scene	松开激活模式 持续按任一定时间后, 松开即可选中对象。	
	鼠标模式 通过鼠标期计停留在对象上一定时间,或按压外置按钮开关选中对象	
	○ 扫描模式 以一种特定形式突出显示对象,并用外置按钮选中对象	
	一 眼控模式, Gaze Interaction 通过微动仪,用注电、外型控由或虹视的方式选中对象、安装一部推销 Tobil Dynavo或场位即可指用这一选项。	

数据 4.6 访问方式设置

4.2.1 访问方式描述

普通触控模式

用手指触摸屏幕上的对象来激活对象,或者在使用鼠标的情况下通过用鼠标光标点击对象而激活。如果使用者能快速准确 地触摸屏幕,或者能用传统电脑鼠标进行控制和左键单击,这种访问方式就适合他们。触摸或点击对象时,对象就被激 活。

按住激活模式

实际触摸并按住屏幕上的对象,持续最短时长即可激活对象;或者在使用鼠标的情况下点击对象并按住鼠标不放,持续到 最短时长即可激活对象。按住时长由用户设定。使用者可能会经常无意中触摸或点击对象,这种访问方式就对他们很有 用。

松开激活模式

这种方式与"按住激活"相似,但是在松开选中对象时才会激活被选中的对象。用户可以用这种方法与触摸屏保持接触,但 又能避免不小心选择了对象。也就是说,用户可能会用手指或触控笔在触摸屏上滑动,或者在移动光标时按住鼠标按钮。 直到手指或触控笔离开触摸屏表面时,或者松开鼠标按钮时,才会选中对象。因此,"松开选中"这种选择方式非常适合习 惯在触摸屏上用手指或触控笔在不同选择之间来回移动的人。

鼠标模式

这种访问方式需要有一个电脑鼠标、鼠标球或头动鼠标来控制屏幕上的光标。选择对象的方法有两种:一是停留(光标在 对象上停留达到指定时间),另一种是使用外置按钮(利用鼠标让光标在对象上移动,然后按下外置按钮选中对象)。这 种访问方式很适合有能力移动鼠标、但是不够能力按下鼠标按钮而做出选择。

扫描模式

使用"扫描"作为访问方式后,屏幕上的对象会以特定模式突出显示。想要选择的项被突出显示时,使用者可以用一个外置 按钮或键盘按键来选择这个项。这种访问方式适合由于活动能力上的限制而无法有效使用直接访问方式的人。

眼控模式:Gaze Interaction

这种方法要与眼控系统搭配使用,例如搭配 Tobii Dynavox PCEye Go、PCEye Mini 或 I-Series 设备。这些系统让用户可以 单凭自己的眼睛来控制屏幕上的鼠标光标。让光标在对象上停留达到指定时间(即注视停留)、使用外置按钮,或者眨 眼,用这些方法中的任意一种都能做出选择。



如需详细了解访问方式或查看它们的实际操作,请访问 <u>https://dynavoxtech.force.com/devices/apex/Videos</u> 然后从 下拉菜单中选择访问方式。

4.2.2 普通触控设置

取消	普通触控设置	✔ 完成
滑动	✔ 已启用	
滚动条显示	<u>ж</u> я	t,

数据 4.7 普通触控设置

对于普通触控,请选中复选框来启用滑动。选择滚动条显示选项。

4.2.3 按住激活设置

取消	按住激活	设置	✔ 完成
按住时间		0 s	+ +
	快	中	慢
松开时间	0.5 s	2 s	3.5 s
	快	中	慢
滚动条显示	0.5 s	2 s	3.5 s

数据 4.8 按住激活设置

对于按住激活,请选择按住时间和松开时间。选择滚动条显示选项。

4.2.4 松开激活设置

 皮消	松开激活	5设置	✔ 完成
按住时间		0 s	+
	快	中	慢
	0.5 s	2 s	3.5 s
松开时间		0 s	+
	快	中	慢
	0.5 s	2 s	3.5 s
滚动条显示			

数据 4.9 松开激活设置

对于松开激活,请选择按住时间和松开时间。选择滚动条显示选项。选择一种突出显示样式和颜色(参见 4.2.8 突出显示样 式和颜色。)

4.2.5 扫描设置

取消	扫描	设置		✔ 完成
扫描	样式	界面	按住时间	
扫描类型		1 外 自动	2 外野 歩进 2 2 次 3 次 3 次 4 二 次 4 二 次 4 二 次 4 二 次 4 二 の 5 二 の 4 二 の 5 二 の う 5 二 の う の 5 二 の の う の う の う の う の う の う の う の う の う の う の う の う の う の う の う の う の う つ の こ の う つ こ の う つ こ の う つ こ の う つ こ つ う つ こ の う つ こ の う つ こ つ う つ こ の う つ こ つ う つ つ つ つ つ つ つ つ つ つ つ つ つ	● 型技報 扫描
外置按钮 1 输入		向左键		•

数据 4.10 扫描设置

扫描设置 - 扫描类型

选择一种扫描类型,1外置按钮自动扫描或2外置按钮步进扫描

1 外置按钮自动扫描

 选择1外置按钮自动扫描下面蓝色的设置按钮。一个对话框将会打开,让您选择扫描速度。(请用向上箭头和向下 箭头来调整速度。)

	速度	过渡时间	哪项	操作后扫描
速度	0	.5	s	+ +
慢		中		快
2 s		0.8 s		0.4 s
				确认取消

数据 4.11 自动扫描 - 扫描速度

 选择过渡时间选项卡。一个对话框将会打开,让您设置过渡时间(在扫描中选择一次后进入到下一层级至开始下一 层级的扫描所停顿的时间)。(请用向上箭头和向下箭头来调整时间。)

速度	过渡时间	哪项操作后扫描
过渡时间	0.5 s	+ +
慢	中	快
1.5 s	0.5 s	0 s
		确认取消

数据 4.12 自动扫描 — 过渡时间

3. 选择在哪项操作后扫描选项卡,启用或禁用扫描选项。

速度	过渡时间	哪项操作后扫描	
选择后扫描	✓	已启用	
页面更改后扫描	✓	已启用	
说话后扫描	✓	已启用	
		确认取消	

数据 4.13 自动扫描 - 在哪项操作后扫描

- 4. 从在哪项操作后扫描对话框上选择确认,返回到扫描设置菜单。
- 5. 在扫描设置菜单中,选择一个键盘按键向软件发送信号,从而激活扫描突出显示(如果设备没有外接外置按钮)。

2 外置按钮步进扫描

1. 选择扫描设置菜单上的2外置按钮步进扫描。

山泊	扫描设置				
扫描	样式	界面	按住时间		
扫描类型		1 外 自7	2 外引 が扫描		
外置按钮 1 输入		向左键		•	

- 选择外置按钮1输入下拉列表,从中选择用哪一个键盘按键向软件提供信号输入,从而激活扫描突出显示(如果设备没有外接外置按钮)。
- 3. 选择外置按钮 2 输入下拉列表,从中选择用哪一个键盘按键向软件提供信号输入,从而做出选择。

F

默认的外置按钮输入是:

- Windows 和 Android 向左箭头(外置按钮 1)和向右箭头(外置按钮 2)。
- iOS A(外置按钮 1)和 B(外置按钮 2)。

扫描设置 - 扫描模式

1. 从扫描设置菜单上选择样式。

取消	扫描设置				✔ 完成
	扫描	样式	界面	按住时间	
扫描样式			7 /列	→ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	
次数			二	后退一级	•
从上一个选择打	日描			已启用	

- 2. 选择一种扫描模式 (行/列,列/行,线性扫描)。
- 3. 选择次数。该软件可以设置为无限扫描,也可以设置为页面被扫描达到设定次数之后如果不做选择就停止扫描。
- 4. 如果从上次扫描选择的地方重新开始扫描,请勾选从上一个选择扫描旁边的复选框。

扫描设置 - 界面

1. 从扫描设置菜单上选择界面选项卡。

取消	扫描设置 ✓希				
	扫描	样式	界面	按住时间	
启用返	(II)		✔ 已启用		
启用重	12		已启用		
先扫描	這個/重置		已启用		
缩放			已启用		
突出显	小样式		边框	-	
滚动条	显示		小		

- 在当前扫描层级中做出一次选择后则进入下一级的扫描(若存在下一级),如果想在下一级的扫描突出显示中增添 "返回(选中后返回到上一层级进行扫描)"这一项,请勾选启用返回旁边的已启用复选框。
- 在当前扫描层级中做出一次选择后则进入下一级的扫描(若存在下一级),如果想在下一级的扫描突出显示中增添 "重置(选中后重置到最初层级进行扫描)"这一项,请勾选启用重置旁边的已启用复选框。
- 4. 如果您想在进入下一层级扫描时,从"返回/重置"开始进行扫描,请勾选先扫描返回/重置旁边的已启用复选框。
- 5. 如果您想在扫描时放大显示对象,请勾选缩放旁边的已启用复选框。
- 6. 选择一种突出显示样式和颜色。(参见 4.2.8 突出显示样式和颜色。)
- 7. 在滚动条显示旁边做出选择。

扫描设置 - 按住时间

1



1. 从扫描设置菜单上选择按住时间选项卡。



数据 4.14 扫描设置 - 按住时间

2. 使用箭头按钮或在文本框中输入一个数字(大于0而小于等于5)来设置按住时间。

3. 勾选按住按钮时启用视觉提示旁边的方框,即可看到一个动画效果表示需要按住多长时间才能选中。

取消		扫描	设置	✔ 完成
	扫描	样式	界面	按住时间
	按住时间	0s	+ +	
	慢	中	快	
	2 s	1 s	0.2 s	
	按住按钮时显示视觉提示	i.		
	Hi ¹⁾	Hi	Hi	Hi

数据 4.15 扫描设置 — 扫描按住时间视觉提示动画效果

4.2.6 鼠标设置

取消	鼠标设置	✔ 完成
选择方式	(注親) ()賓	个 型校钮
滚动条显示	 	x
突出显示样式	边框	-

数据 4.16 鼠标设置

鼠标设置 - 选择搭配

停留激活后,用户将光标放在某个对象上达到一定时间("停留时间")之后可以做出选择。

外置按钮激活后,用户可通过按下外置按钮或键盘按键(如果在"外置按钮"下方的蓝色"设置"按钮中设置了某个键盘按键) 而做出选择。

用停留选择

1. 在选择方式中勾选停留。

选择停留下面蓝色的设置按钮。一个对话框将会打开,让您选择停留时间。(请用向上箭头和向下箭头来调整时间。)

注视设置		
注视时间	1.5 s	
快	● 中 1.5 s	慢 2.5 s
		确认取消

数据 4.17 鼠标设置 – 停留时间

用外置按钮选择

- 1. 用外置按钮选择。
- 2. 选择外置按钮下面蓝色的设置按钮。

外置按钮设置			
外置按钮输入	向左键		•
		确认	取消

数据 4.18 外置按钮设置 - 外置按钮输入

- 选择一个外置按钮输入。如果您的设备上集成了外置按钮端口,并且端口上连接了外置按钮,则该端口将被设为默 认。
- 4. 选择确认。

鼠标设置 - 滚动条显示

选择滚动条显示的选项。

鼠标设置 - 突出显示样式和颜色

选择一种突出显示样式和颜色。(参见 4.2.8 突出显示样式和颜色)。

4.2.7 眼控模式: Gaze Interaction 设置

您的设备上必须装有兼容的眼控仪(例如 I-Series、PCEye 等),眼控模式: Gaze Interaction Settings 才可用。



数据 4.19 眼控模式: Gaze Interaction 设置菜单

查看跟踪状态

i

打开跟踪状态查看器,从这里查验 Gaze Interaction 软件是否能识别用户的眼睛、用户在设备前是否处于适当位置。



数据 4.20 跟踪状态查看器

代表用户眼睛的两个点应在查看器的中间。查看器右边的三角形游标(表征用户眼睛到设备的距离)保持在绿色的范围为 佳。

开始新的校准

校准开始后将进入一个新的页面,用户只需要目光跟随屏幕中的目标,即可完成校准校准完毕后,会打开一个显示校准结 果的对话框。

暂停眼动跟踪

启用这项功能后,屏幕上会出现一个暂停图标——用户可以暂停使用眼控,让眼睛稍作休息。

激活设置

选择一种激活方式。

注视设置
 注视激活后,让用户在持续注视某个对象达到一定时间("注视时间")之后可以做出选择。

选择注视,然后选择注视下面蓝色的设置按钮。注视设置对话框将会打开。选择一个注视时间。

外置按钮设置

外置按钮激活后,用户可通过按下外置按钮或键盘按键来做出选择。

选择外置按钮,然后选择"外置按钮"下面蓝色的设置按钮。一个对话框将会打开。

- 选择一个激活时间。然后选择确认。
- 选择等待时间选项卡,选择两次按下外置按钮相隔的时间。然后选择确认。
- 选择外置按钮选项卡,选择一个键盘按键来代替外置按钮输入。(如果您的设备上没有集成外置按钮端口,或 者您没有连接外置按钮)然后选择确认。

眨眼激活后,让用户在眨眼持续一定时间("眨眼时间")之后可以做出选择。

选择眨眼,然后选择"眨眼"下面蓝色的设置按钮。一个对话框将会打开。

- 选择一个最短的眨眼时间。然后选择确认。
- 选择最长时间选项卡,然后选择一个最长的眨眼时间。然后选择确认。

反馈

.

在 眼控设置 菜单上选择反馈选项卡。选择要使用的颜色、大小和反馈目标的样式。



数据 4.21 眼控模式: Gaze Interaction 设置 - 反馈选项卡

Windows 操控

选择 眼控设置 菜单上的 Windows 操控 选项卡,设置桌面访问模式。

注视选择模式Gaze Selection ——令用户可以使用两步骤选择方法控制标准的 Windows操作系统,从而降低了误操作的风 险。 鼠标模拟模式 Mouse Emulation ——令用户可以模拟和控制屏幕上的标准 PC 鼠标指针。



数据 4.22 眼控设置 - Windows 操控选项卡

Gaze Interaction 配置文件

选择 眼控设置 菜单上的 Gaze Interaction 配置文件选项卡。

Gaze Interaction 配置文件选项卡用于切换不同的 Gaze Interaction 配置文件。用您桌面上的 Gaze Interaction Settings 程序可以创建配置文件。



数据 4.23 眼控模式: Gaze Interaction 设置- Gaze Interaction 配置文件选项卡

4.2.8 突出显示样式和颜色

取消	鼠标设置	✔ 完成
选择方式	注視	✓ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
滚动条显示	(二) 小	
突出显示样式	边框	

数据 4.24 突出显示样式和颜色

1. 利用突出显示样式下拉列表,选择如何在页面上以突出的视觉效果显示被选中的对象。



突出显示样式

1.无突出显示

2.边框

- **3**.反色
- 4.重叠
- 2. 选择颜色按钮。颜色选择器对话框将会打开。
- 3. 选择一种突出显示颜色。(您还可以利用颜色选择器对话框来创建自定义颜色。)

选择颜色		
标准色	(自定义)	
红		%
绿)%
蓝		%
透明度	50)%
	确认	取消

数据 4.25 突出显示 — 选择颜色

对于"重叠突出显示样式",将透明度设为50%左右。

4.3 系统选项

4.3.1 启用密码

启用密码,可以让非授权用户(儿童)无法访问 Snap Scene 软件中的编辑工具。启用后,必须输入正确密码才能访问这些工具。



数据 4.26 密码提示

启用密码

- 1. 选择显示工具。
- 2. 选择 🚾 设置。
- 3. 选择系统选项。
- 4. 勾选启用密码方框。如果该方框已经勾选,可选择更改密码。
- 5. 输入您想使用的四位数密码。请使用独特的、难以猜到的密码。
- 6. 再次输入密码进行验证。
- 7. 为了测试您的密码,请选择后退,然后选择 🧼 隐藏工具,再选择 🔛 显示工具。"输入密码"对话框将会打开。
- 8. 输入您的密码。如果您输入了正确密码,就能显示工具。
- 📔 如需禁用密码,请在"设置"菜单的"系统选项"里取消对应的勾选方框即可。
- 如果您忘记了密码,请使用万能解锁码 0520 来访问"设置"并重置您的密码。

4.3.2 系统键盘

系统键盘是一个屏幕键盘,在选中文本框时就会打开这个键盘。如果您的设备没有配备物理键盘,请启用系统键盘。系统 键盘是默认启用的。





数据 4.27 系统键盘

启用系统键盘

- 1. 选择显示工具。
- 2. 选择 🚾 设置。
- 选择系统选项。 З.

i

勾选系统键盘方框。 4.

myTobiiDynavox 登录 4.3.3

您可以将 Snap Scene 与您的 myTobiiDynavox 帐户关联。保持登录状态,以便轻松导入导出场景到 myTobiiDynavox。



3. 选择系统选项。

如需禁用系统键盘,请在"设置"菜单的"系统选项"里取消勾选方框即可。如果您使用物理键盘,那么最好禁用系 统键盘。

4. 选择登录。登录窗口将会打开。

返回	Ì	殳置 .
场景选项 访问方式	自用密码 演奏输入一个密码才能开启编模功能。	
系统选项 帮助和教程	系抗键盘 输入文本时弹出一个屏幕键盘。	
关于 Snap Scene	my tobii dynavox	登录

如果您已登录,就会看到按钮上有您的 myTobiiDynavox 用户名。如果您想登出,就选择这个按钮。

5. 输入您的 myTobiiDynavox 用户名和密码,然后选择登录。如果您还没有帐户,请选择立即注册。

<i>mytobii dynavox</i>		
用户名/电子邮件地址 密码	登录	取消
没有帐号?	立即注册	



您必须连接了互联网,才能登录 myTobiiDynavox。

4.4 帮助和教程

您可以观看教程视频、访问用户手册和快速入门指南、连接到知识库的在线支持页面。您还可以连接到 Pathways,它是一款 iPad 配套应用,能教您如何让孩子更充分和有效地利用 Snap Scene。

4.5 关于 Snap Scene

"关于"屏幕显示您的当前软件版本、序列号、许可证信息和更新信息。

🔆 返回	设置	
场景选项 访问方式	软件版本 xxxxxxxxxxxxxxxxxx	
系统选项 帮助和教程	序列号 XXXXXXXXXX	
关于 Snap Scene	EAN X0000000000000	
	软件更新 目前设行可用的更新。	检查
	许可证编号 2000000000000000000000000000000000000	许可证信息
	tobii dynavox	Based on research by WWOLCK

数据 4.28 设置 - 关于 Snap Scene 菜单

4.5.1 从 Snap Scene 精简版升级至完整版

当您购买了用于 Windows 或 Android 的 Snap Scene 完整版后,就能获得一个许可证编号。选择关于菜单中的激活,然后 输入您的许可证编号并完成升级。





- 2. 选择 🚾 设置。
- **3**. 选择关于。
- 4. 选择激活。激活对话框将会打开。
- 5. 输入您的许可证编号,然后选择激活。

Activation	tobii dynavox
Enter your license activation key and select Activate.	АВС
	Activate Cancel

数据 4.29 激活对话框

4.5.2 软件更新

对于 Windows 和 Android 平台,请按照以下步骤更新 Snap Scene 软件。对于 iOS,软件更新是通过 Apple App Store(苹果应用商店)提供的。





- **3**. 选择关于。
- 4. 选择检查。文本将会表示是否有可用的 Snap Scene 软件更新。



Drager, K., Light, J., & McNaughton, D. (2011). Effects of AAC interventions on communication and language for young children with complex communication needs. Journal of Pediatric Rehabilitation Medicine, 3, 303-310.

Light, J. & Drager, K. (2010, November). Effects of early AAC intervention for children with Down syndrome. Miniseminar presented at the Annual Conference of the American Speech Language Hearing Association, Philadelphia, PA.

Drager, K. & Light, J. (2010). A comparison of the performance of 5-year-old children using iconic encoding in AAC systems with and without iconic prediction. Augmentative and Alternative Communication, 26, 12-20.

Costigan, F.A.& Light, J. (2010). The effect of seated position on upper extremity access to augmentative communication for children with cerebral palsy: Preliminary investigation. American Journal of Occupational Therapy, 64, 596-604.

Drager, K., Light, J., Devlin, C., Millsop, C., & Offitto, J. (2009). Adults With developmental disabilities who require AAC: Improving social interaction. American Speech and Hearing Association.

Drager, K.D.R., Light, J.C., & Finke, E.H.(2008).Using AAC technologies to build social interaction with young children with Autism Spectrum Disorders.In P. Mirenda, & T. Iacono (Eds.)Autism Spectrum Disorders and AAC.Baltimore, MD:Paul H. Brookes Publishing.

Light, J., & Drager, K. (2007). AAC technologies for young children with complex communication needs: State of the science and future research directions. Augmentative and Alternative Communication, 23, 204–216.

想了解更多关于 Snap Scene 和 Pathways的研究,请访问 http://aackids.psu.edu/

tobiidynavox

Copyright ©Tobii AB (publ). 版权所有插图和规格不一定适用于在每个本地市场中提高的产品和服务。技术规格如有变更,恕不另行通知。所有其它商标均是其相应所有者的财产。

为您的 Tobii Dynavox 设备提供的支持

在线获取帮助 请参阅与您的 Tobii Dynavox 设备对应的产品支持页面。支持页面包含了与特定产品相关的问题、提示、技巧等最新信息。我们的在线支持页面网址可在这里找到:<u>www.TobiiDynavox.</u> <u>com</u>或 <u>www.myTobiiDynavox.com</u>。

联系您的销售代表或转售商 如果您对产品有任何问题或疑问,请联系您的 Tobii Dynavox 销售代表或授权转售商,以获得相关协助。他们对您的个人设置最为熟悉,可以向您提供有用的小提示和产品培训。如需查 看详细联系方式,请访问 <u>www.TobiiDynavox.com/contact</u>