

Tobii Dynavox Virtual Remote

Manuel de l'utilisateur



Manuel de l'utilisateur Tobii Dynavox Virtual Remote

Version 1.1

06/2017

Tous droits réservés

Copyright © Tobii AB (publ)

Il est interdit de reproduire toute partie de ce document, de stocker des données qui en sont issues, ou de les transmettre sous quelque forme que ce soit (électronique, photocopie, enregistrement, ou autre) sans permission préalable écrite de l'éditeur.

La protection du copyright concerne toutes les formes, sujets, contenus et matériaux soumis au copyright, ainsi que les informations autorisées par l'autorité statuaire ou judiciaire, et les cas cités ci-après, y compris sans limitation, les matériaux générés les programmes du logiciel qui sont affichés à l'écran tels que les fenêtres, les menus, etc.

Les informations du présent document sont la propriété de Tobii Dynavox. Toute reproduction, totale ou partielle, sans l'autorisation écrite préalable de Tobii Dynavox est interdite.

Les produits répertoriés dans ce document peuvent correspondre à des marques et/ou des marques déposées par leurs propriétaires respectifs. L'éditeur et l'auteur ne revendiquent aucune de ces marques.

Bien que toutes les précautions aient été prises en vue de la préparation de ce document, l'éditeur et l'auteur ne pourront être tenus responsables pour toute erreur ou omission, ou pour les dommages entraînés par l'utilisation des informations contenues dans ce document, ou par l'utilisation des programmes et du code source qui peuvent l'accompagner. En aucun cas l'éditeur et l'auteur ne pourront être tenus responsable en cas de perte de profits ou tout autre dommage commercial résultant, directement ou indirectement, de ce document.

Le contenu est susceptible d'être modifié sans avertissement préalable.

Veuillez consulter le site web de Tobii Dynavox www.TobiiDynavox.com pour les versions mises à jour de ce document.

Table des matières

1	À propos Tobii Dynavox Virtual Remote	4
1.1	Utilisation prévue.....	4
1.2	Système nécessaire.....	4
2	Installation et démarrage	5
2.1	Installation Tobii Dynavox Virtual Remote	5
2.2	Démarrage Tobii Dynavox Virtual Remote	5
3	Virtual Remote Aperçu	6
3.1	Virtual Remote Menu.....	6
3.2	La télécommande active.....	7
3.3	Les boutons.....	7
4	L'utilisation de Tobii Dynavox Virtual Remote	9
4.1	Au premier démarrage.....	9
4.2	Changer la télécommande active.....	9
4.3	Utiliser les boutons d'une télécommande.....	9
4.4	Ajouter une télécommande	10
4.4.1	Ajouter une télécommande pré-programmée	10
4.4.2	Ajouter une télécommande non-programmée.....	15
4.5	Mode Edit (Modifier)	17
4.5.1	Modifier le nom d'une télécommande	18
4.5.2	Supprimer une télécommande	19
4.5.3	Modifier un bouton actif existant	20
4.5.4	Modifier un bouton non-programmé existant	23
4.5.5	Ajouter un nouveau bouton dans un espace vide	25
4.6	Informations	26

1 À propos Tobii Dynavox Virtual Remote

1.1 Utilisation prévue

Tobii Dynavox Virtual Remote vous permettra de contrôler votre environnement, avec les mains libres ! Contrôlez tout, comme les téléviseurs, les téléviseurs Apple, les jouets et les chaînes stéréo infrarouges, les fenêtres, les volets et les portes !

Tobii Dynavox Virtual Remote matériel infrarouge compatible nécessaire. Pour en savoir plus, voir *1.2 Système nécessaire*.

Avec Tobii Dynavox Virtual Remote vous pouvez :

- Utiliser des signaux de télécommande pré-programmés
- Ou programmer manuellement vos propres télécommandes

1.2 Système nécessaire

Composants	Prérequis
Ordinateur et processeur	2,0 gigahertz (GHz) ou plus rapide, processeur Dual-Core (minimum recommandé).
Mémoire (RAM)	4 gigaoctets (Go) de RAM (minimum recommandé)
Disque dur	450 megaoctets (Mo) d'espace disponible
USB	USB 2.0
Système d'exploitation	Virtual Remote Fonctionne sous les versions 32-bit et 64-bit des systèmes d'exploitation Microsoft Windows Lorsque vous exécutez Virtual Remote une version 32-bit sur une version 64-bit de Windows, le programme s'exécute en version 32-bit.. <ul style="list-style-type: none">• Windows 7 (64-bit)• Windows 8.1 (32-bit ou 64-bit)• Windows 10 (32-bit ou 64-bit)
Version de .NET	4.5
Eye tracker	Tout Eye tracker de Tobii Dynavox ou Tobii Tech prenant en charge le logiciel de base Tobii Eye Tracking.
Télécommande IR	Tout appareil équipé d'une puce infrarouge HBR, comme : Tobii Dynavox EyeR, Indi, 1-Series, ou EyeMobile Plus.

2 Installation et démarrage

2.1 Installation Tobii Dynavox Virtual Remote

Si Windows Control est installé sur l'appareil, Virtual Remote fait partie du Windows Control logiciel et est automatiquement installé pendant l'installation de Windows Control.

Si vous devez installer Virtual Remote, Virtual Remote peut être téléchargé à partir de www.TobiiDynavox.com.

L'assistant d'installation installera les application suivantes.

- Tobii Dynavox Virtual Remote

Pour installer Virtual Remote, suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

2.2 Démarrage Tobii Dynavox Virtual Remote

Pour démarrer : Virtual Remote:

- Sélectionnez l'  Virtual Remote icône sous Windows.
- ou sélectionnez le  Virtual Remote dans Raccourcis dans Windows Control.

3 Virtual Remote Aperçu



Figure 3.1 Aperçu de Virtual Remote

Virtual Remote est divisé en deux zones :

- Le menu Virtual Remote , pour en savoir plus, voir 3.1 *Virtual Remote Menu*, page 6.
- La télécommande active, pour en savoir plus, voir 3.2 *La télécommande active*, page 7.

3.1 Virtual Remote Menu



Figure 3.2 Le menu Virtual Remote Menu

Les icônes du menu Virtual Remote sont :

Bouton de tâche	Action	Description
+	Ajouter télécommande	Sélectionnez cette action pour ajouter une nouvelle télécommande, voir 4.4 <i>Ajouter une télécommande</i> , page 10.
i	Informations	Sélectionnez cette action pour ouvrir la page d'informations 4.6 <i>Informations</i> , page 26.
<	Gauche	Sélectionnez cette action pour activer la télécommande qui est à gauche de la télécommande active.
>	Droite	Sélectionnez cette action pour activer la télécommande qui est à droite de la télécommande active.
✎	Mode Edit (Modifier)	Sélectionnez cette action pour atteindre le mode Edit (Modifier) de la télécommande active, voir 4.5 <i>Mode Edit (Modifier)</i> , page 17.
X	Fermer/ réduire	Sélectionnez cette action pour réduire l'application Virtual Remote.

3.2 La télécommande active

La télécommande active est toujours celle qui se trouve au milieu Virtual Remote du Menu, voir *Figure 3.3 Télécommande active*.

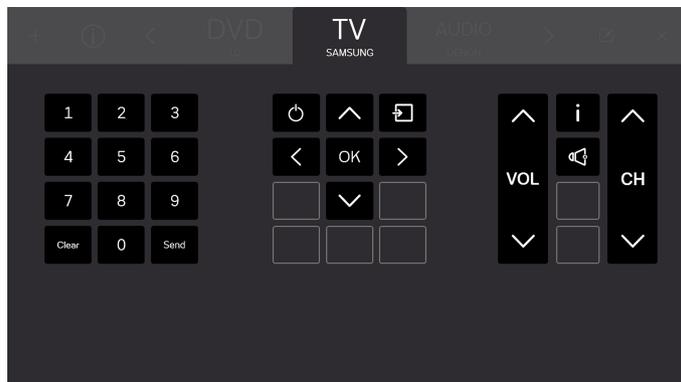


Figure 3.3 Télécommande active

 Tous les boutons visibles à l'écran appartiennent à la télécommande active.

Vous pourrez également voir jusqu'à deux (2) noms de télécommande disponibles, un de chaque côté de la télécommande active. Vous ne verrez que les noms, et non les boutons, des télécommandes disponibles, jusqu'à ce que vous rendiez l'une d'entre elles active.

3.3 Les boutons

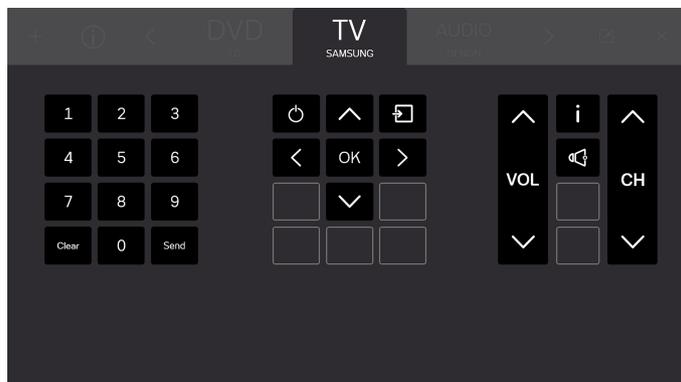


Figure 3.4 Les boutons

Tous les boutons visibles à l'écran appartiennent à la télécommande active. Il y a deux (2) types de boutons sur la télécommande.

- Boutons actifs , voir *Figure 3.5 Boutons actifs*, page 8
- Boutons inactifs , voir *Figure 3.6 Boutons inactifs*, page 8



Le nombre et les fonctions des boutons diffèrent en fonction du type de système que l'utilisateur souhaite contrôler.

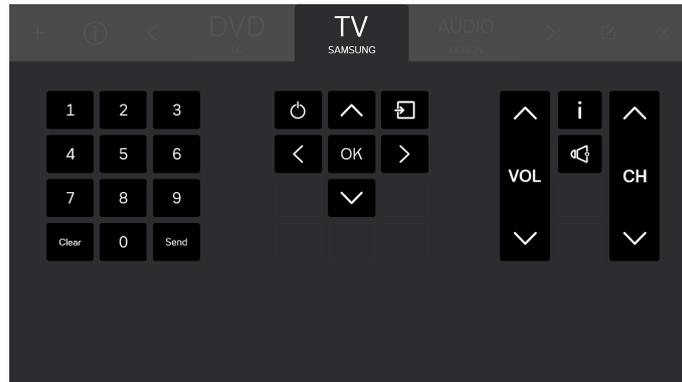


Figure 3.5 Boutons actifs

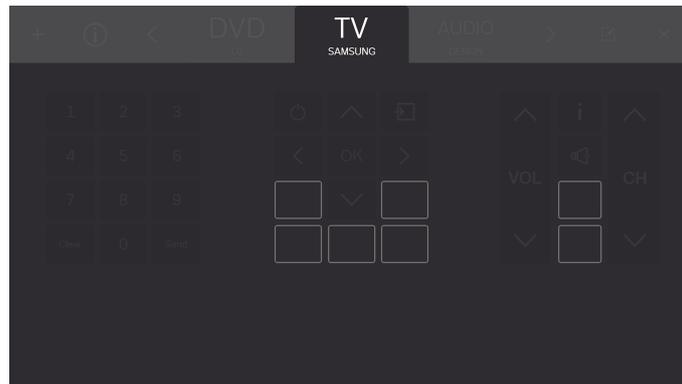


Figure 3.6 Boutons inactifs

4 L'utilisation de Tobii Dynavox Virtual Remote

Tobii Dynavox Virtual Remote permet à l'utilisateur de contrôler un téléviseur, un lecteur DVD, une chaîne stéréo etc. à partir de l'appareil.



Toutes les fonctions de Virtual Remote sont accessibles par la souris et l'écran tactile, ce qui facilite l'aide qu'un aide-soignant ou un assistant peut apporter à l'utilisateur.

4.1 Au premier démarrage

Un guide rapide présentera la disposition du logiciel Virtual Remote à l'utilisateur. Suivez tout simplement les instructions qui s'affichent à l'écran.

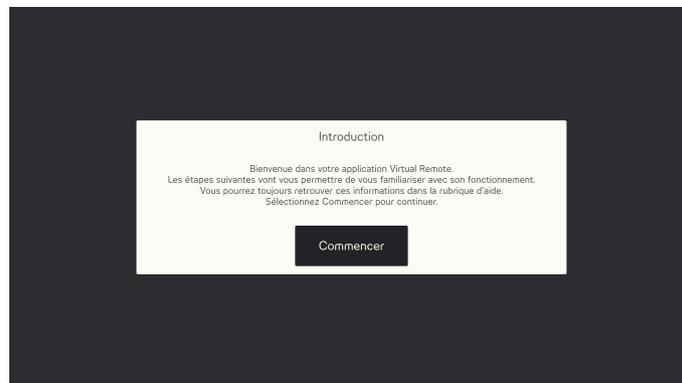


Figure 4.1 Écran d'introduction Virtual Remote

4.2 Changer la télécommande active

Pour changer la télécommande active :

- Sélectionnez l'un des noms situés à droite ou à gauche de la télécommande active.
- ou utilisez les boutons  et  pour parcourir les télécommandes disponibles.



La télécommande active est toujours celle qui se trouve au milieu du menu de Virtual Remote .

4.3 Utiliser les boutons d'une télécommande

Sélectionnez tout simplement le bouton que vous souhaitez utiliser pour envoyer le signal à l'appareil. Les boutons du Volume sont généralement configurés pour envoyer un signal continu tant qu'ils restent sélectionnés. Pour en savoir plus, voir [4.5.3.1 Portée du signal, page 21](#).

Pour saisir un nombre supérieur à 9 (ex. : un nombre à plusieurs chiffres), suivez cette procédure.

Liste des étapes pour les nombres supérieurs à 9

1. Sélectionnez tous les chiffres à envoyer dans l'ordre souhaité.

Tous les chiffres sélectionnés seront visibles dans une zone blanche située sous la section des chiffres de la télécommande.



2. Sélectionnez le bouton **Envoyer** pour envoyer les signaux à l'appareil ou **Effacer** pour supprimer tous les numéros sélectionnés.

4.4 Ajouter une télécommande +

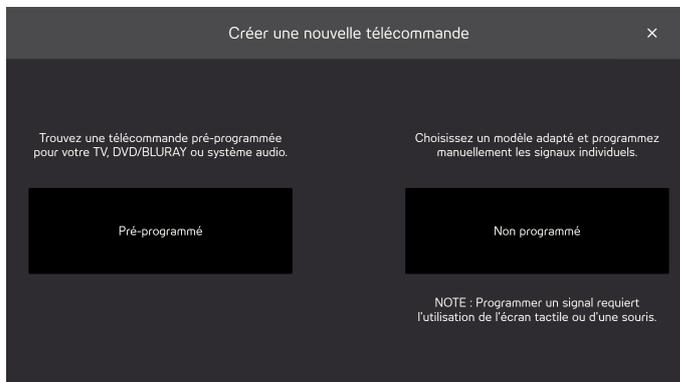
Il existe deux (2) façons d'ajouter une télécommande.

4.4.1 Ajouter une télécommande pré-programmée

Pour ajouter une nouvelle télécommande pré-programmée, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour ajouter une télécommande pré-programmée

1. Sélectionnez **+** dans le menu.
2. Sélectionnez le bouton Pré-programmé



3. Sélectionnez le type de télécommande pré-programmée
 - Télévision
 - LECTEUR DVD/ BLURAY

- AUDIO



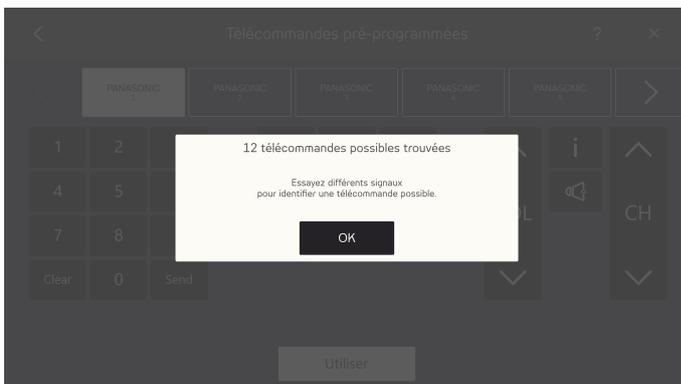
4. Sélectionnez la marque dans la liste



Si vous ne parvenez pas à trouver la marque, sélectionnez **Autre**, pour en savoir plus, voir [4.4.1.1 Autres télécommandes](#), page 12



5. Lorsqu'une marque est sélectionnée, une fenêtre contextuelle indiquant le nombre de télécommandes pré-programmées apparaît.



Sélectionnez le bouton **OK**.

6. Sélectionnez une télécommande.



- 7. Essayez nos différents signaux sur la télécommande sélectionnée afin d'identifier la télécommande qui convient.
- 8. Répétez les étapes 6 et 7 jusqu'à ce que vous ayez trouvé la télécommande qui convient le mieux.



Utilisez les boutons  et  pour parcourir les télécommandes disponibles.

- 9. Sélectionnez la télécommande qui convient le mieux.
- 10. Sélectionnez le bouton **Utilisation** .



11. La télécommande sélectionnée sera ajoutée aux télécommandes disponibles.



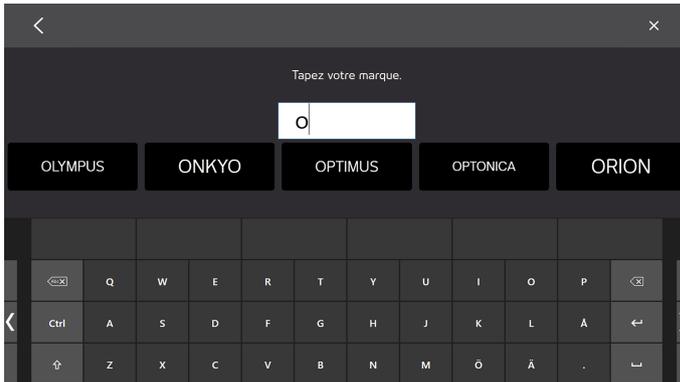
Sélectionnez le bouton **Go to Remote (Atteindre la télécommande)** pour finaliser.

4.4.1.1 Autres télécommandes

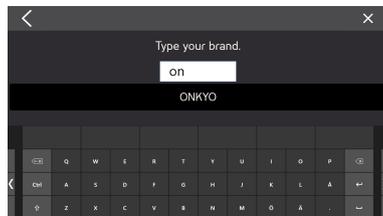
Pour ajouter d'autres télécommandes, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour ajouter d'autres télécommandes

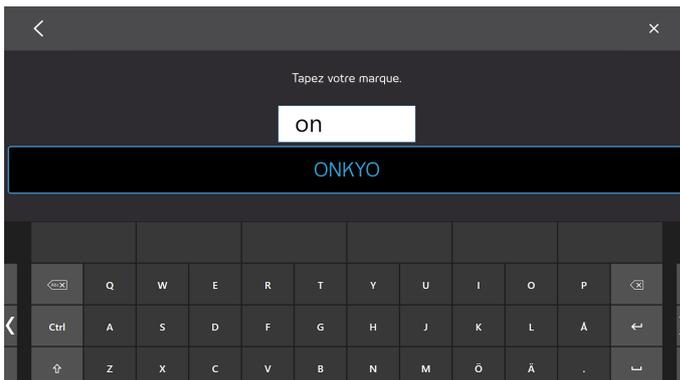
1. Suivez les étapes 1 à 3 dans la liste des étapes. *Liste des étapes pour ajouter une télécommande pré-programmée, page 10.*
2. Sélectionnez le bouton **Autre**.
3. Tapez le nom de la marque dans la zone de texte.



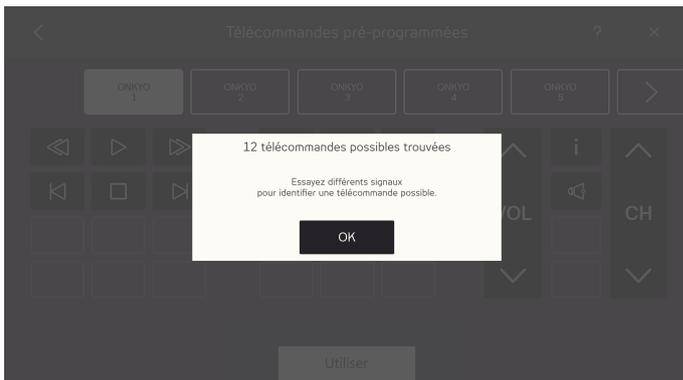
Pour limiter les résultats de recherche, tapez plus de caractères.



4. Sélectionnez la marque.



5. Lorsqu'une marque est sélectionnée, une fenêtre contextuelle indiquant le nombre de télécommandes pré-programmées apparaît.



Sélectionnez le bouton **OK**.

6. Sélectionnez une télécommande.



7. Essayez différents signaux sur la télécommande sélectionnée afin d'identifier la télécommande qui convient.
8. Répétez les étapes 6 et 7 jusqu'à ce que vous ayez trouvé la télécommande qui convient le mieux.



Utilisez les boutons  et  pour parcourir les télécommandes disponibles.

9. Sélectionnez la télécommande qui convient le mieux.
10. Sélectionnez le bouton **Utilisation**.



11. La télécommande sélectionnée sera ajoutée aux télécommandes disponibles.



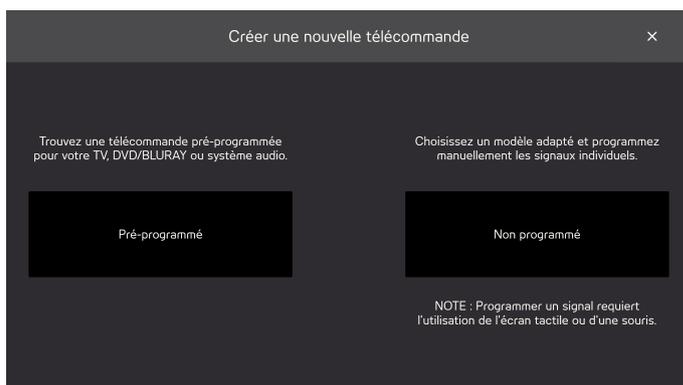
Sélectionnez le bouton **Go to Remote (Atteindre la télécommande)** pour finaliser.

4.4.2 Ajouter une télécommande non-programmée

Pour ajouter une nouvelle télécommande non-programmée, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour ajouter une télécommande non-programmée

1. Sélectionnez  dans le menu.
2. Sélectionnez le bouton Non-programmé

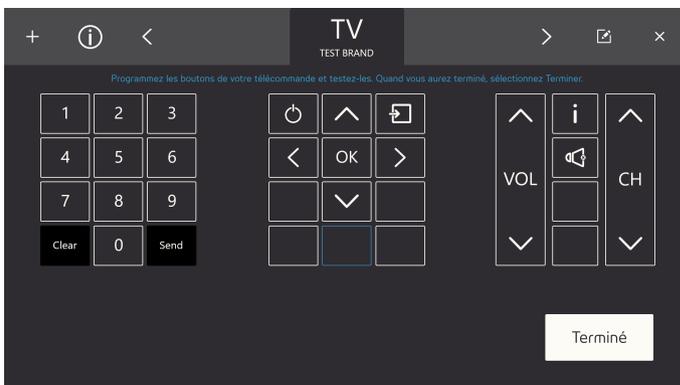


3. Sélectionnez le type de télécommande non-programmée
 - Télévision
 - AUDIO
 - TERMINAL NUMÉRIQUE
 - DVD ou BLURAY

- MODÈLE VIERGE



4. Sélectionnez un bouton à programmer.



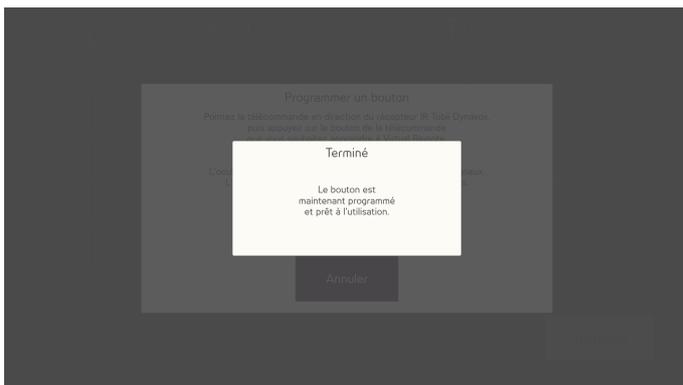
Les icônes disponibles peuvent différer en fonction du type de télécommande sélectionné à l'étape 3.

5. Sélectionnez un bouton à programmer.

6. Pointez la télécommande vers votre récepteur infrarouge Tobii Dynavox et appuyez sur le bouton que vous souhaitez enregistrer sur Virtual Remote.



7. Lorsque le signal est enregistré sur Virtual Remote, une fenêtre contextuelle indiquant **Terminé** s'affiche.

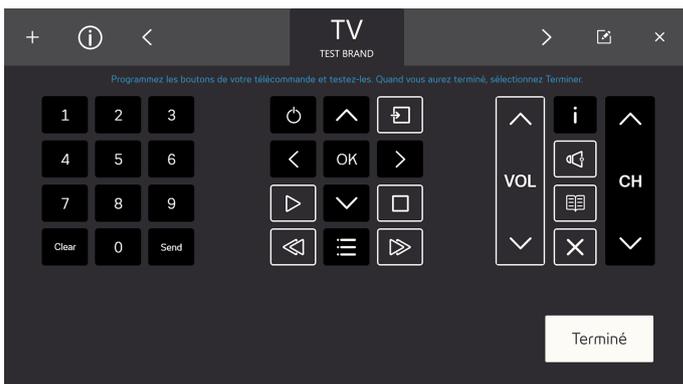


 La fenêtre contextuelle sera fermée automatiquement après quelques secondes.

8. Répétez les étapes 5 à 7 jusqu'à ce que vous ayez programmé tous les boutons souhaités sur la télécommande.

 Pour modifier ou supprimer des boutons sur la télécommande, vous devez avoir terminé la programmation et aller au mode Edit (Modifier). Pour en savoir plus sur le mode Edit (Modifier), voir [4.5 Mode Edit \(Modifier\)](#), page 17.

9. Sélectionnez le bouton **Terminé** pour finaliser.

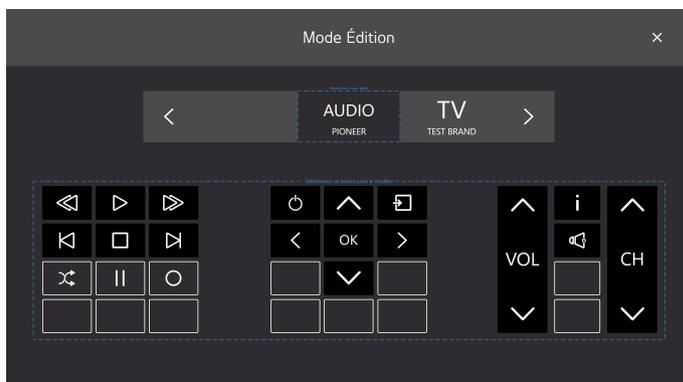


4.5 Mode Edit (Modifier)

Dans le mode Edit (Modifier), vous pouvez effectuer des modifications sur les télécommandes existantes. Assurez-vous que la télécommande que vous souhaitez modifier soit bien la télécommande active. Pour accéder au mode Edit (Modifier), suivez cette procédure :

Liste des étapes du mode Edit (Modifier)

1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



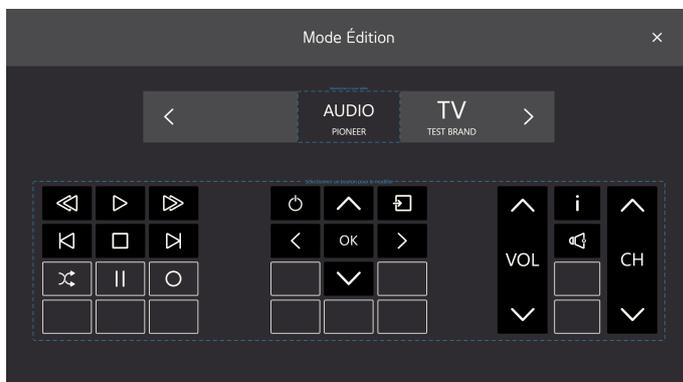
2. Sélectionnez la section de la télécommande sur laquelle vous souhaitez effectuer des modifications. Les modifications suivantes peuvent être effectuées :
 - Modifier le nom de la télécommande, voir 4.5.1 *Modifier le nom d'une télécommande*, page 18
 - Supprimer une télécommande, voir 4.5.2 *Supprimer une télécommande*, page 19
 - Modifier un bouton actif existant, voir 4.5.3 *Modifier un bouton actif existant*.
 - Modifier un bouton non-programmé existant, voir 4.5.4 *Modifier un bouton non-programmé existant*, page 23.
 - Ajouter un nouveau bouton dans un espace vide, voir 4.5.5 *Ajouter un nouveau bouton dans un espace vide*, page 25

4.5.1 Modifier le nom d'une télécommande

Pour modifier le nom d'une télécommande, suivez cette procédure :

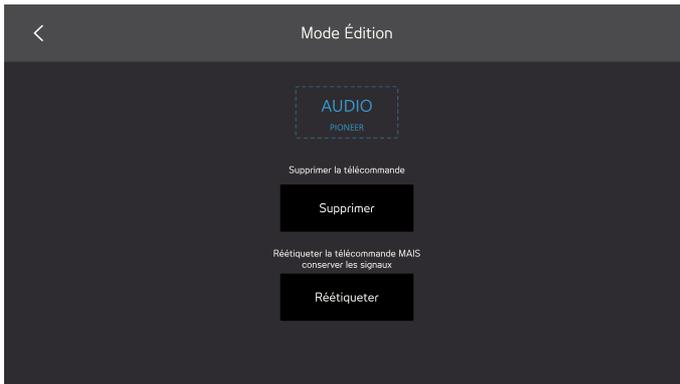
Modifier le nom d'une télécommande

1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



2. Sélectionnez la zone « Sélectionner ici pour modifier » autour du nom de la télécommande.

3. Sélectionnez le bouton **Renommer** .



4. Tapez le nouveau nom.



Utilisez un nom court.



5. Sélectionnez la touche **Entrée** sur le clavier pour finaliser la modification du nom.

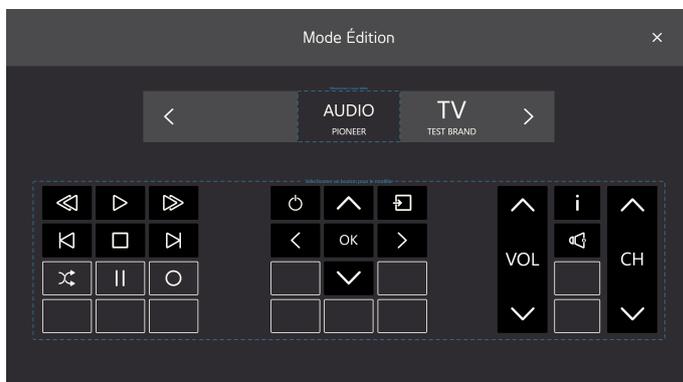
6. Sélectionnez l'icône  pour quitter le mode Edit.

4.5.2 Supprimer une télécommande

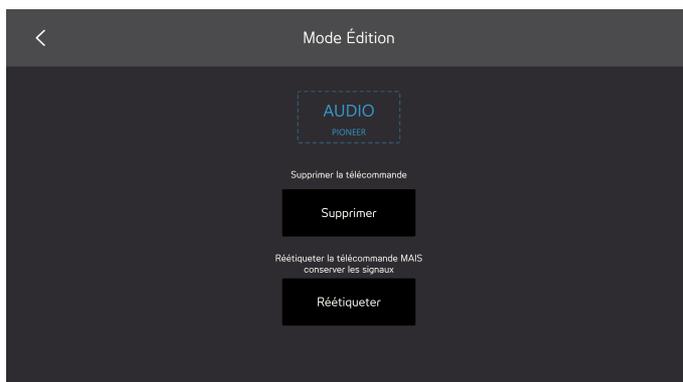
Pour supprimer une télécommande, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour supprimer une télécommande

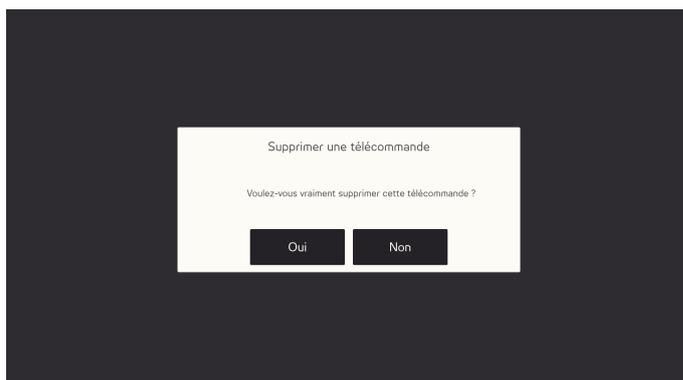
1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



2. Sélectionnez la zone « Sélectionner ici pour modifier » autour du nom de la télécommande.
3. Sélectionnez le bouton **Supprimer**.



4. Sélectionnez :
 - **Oui** pour supprimer
 - **Non** pour annuler



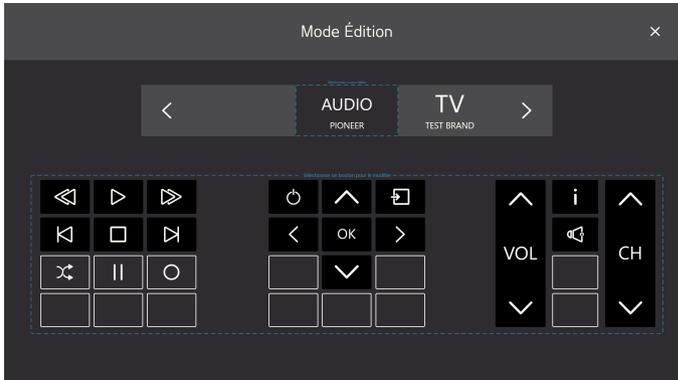
5. Sélectionnez l'icône  pour quitter le mode Edit.

4.5.3 Modifier un bouton actif existant

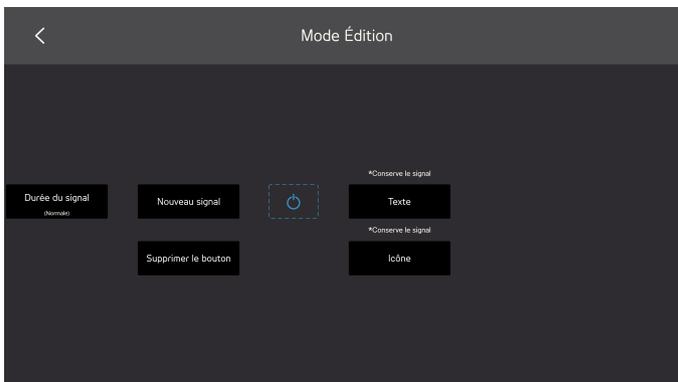
Pour modifier un bouton actif existant, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour modifier un bouton actif existant

1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



2. Sélectionnez un bouton avec un fond noir et une icône ou du texte, comme par exemple , dans la zone « Sélectionner un bouton à modifier » autour des boutons de la télécommande.
3. Sélectionnez l'une des actions suivantes :
 - Portée du signal, voir 4.5.3.1 *Portée du signal*.
 - Nouveau signal, voir 4.5.3.2 *Nouveau signal*, page 22
 - Modifier le texte, voir 4.5.3.3 *Modifier le texte*, page 23
 - Modifier icône, voir 4.5.3.4 *Modifier l'icône*, page 23
 - Le bouton Effacer effacera toutes les informations stockées sur le bouton.



4. Sélectionnez l'icône  pour quitter le mode Edit.

4.5.3.1 Portée du signal

Pour que l'unité réceptrice comprenne le signal envoyé par Virtual Remote, il vous faudra peut-être modifier la portée du signal. La portée du signal doit également être paramétrée si vous souhaitez qu'un bouton envoie un signal continu tant qu'il reste sélectionné.

Sélectionnez l'une (1) des alternatives suivantes :

- Normal — envoie un signal infrarouge par courte impulsion.
- Long — envoie un signal infrarouge pendant une (1) seconde.
- Long — envoie un signal infrarouge pendant deux (2) secondes.
- Continu — envoie un signal infrarouge tant que le bouton reste sélectionné.



Il s'agit d'une configuration typique pour un bouton de volume, par exemple.



4.5.3.2 Nouveau signal

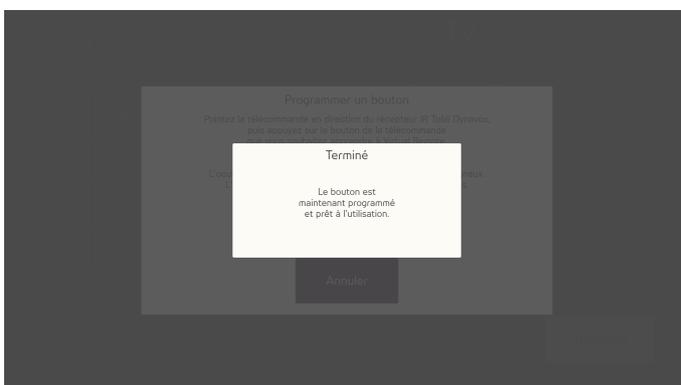
Pour programmer un nouveau signal pour un bouton, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour un nouveau signal

1. Pointez la télécommande vers votre récepteur infrarouge Tobii Dynavox et appuyez sur le bouton de votre télécommande que vous souhaitez enregistrer sur Virtual Remote.



2. Lorsque le signal est enregistré sur Virtual Remote, une fenêtre contextuelle indiquant **Terminé** s'affiche.



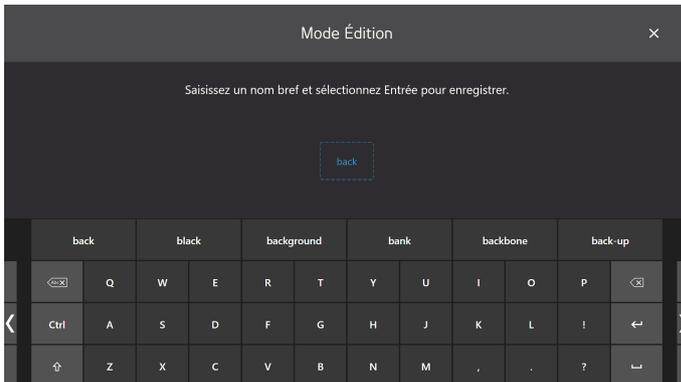
La fenêtre contextuelle sera fermée automatiquement après quelques secondes.

4.5.3.3 Modifier le texte

Pour modifier le texte, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour modifier le texte :

1. Tapez le texte qui doit se trouver sur le bouton.



2. Sélectionnez la touche Entrée/ Retour sur le clavier pour accepter le texte.

4.5.3.4 Modifier l'icône

Pour modifier l'icône, suivez cette procédure :

1. Sélectionnez une icône disponible.



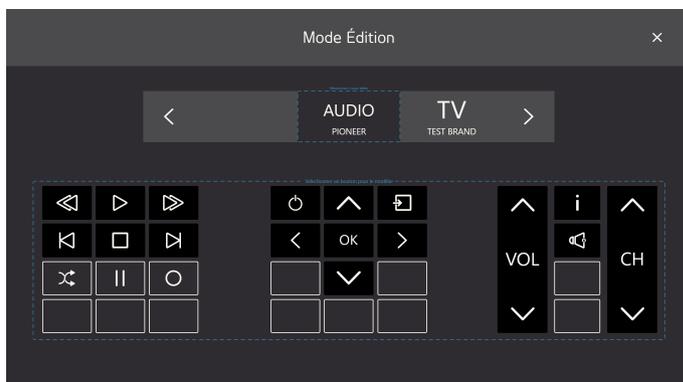
2. Sélectionnez le bouton **Sauvegarder** pour accepter l'icône.

4.5.4 Modifier un bouton non-programmé existant

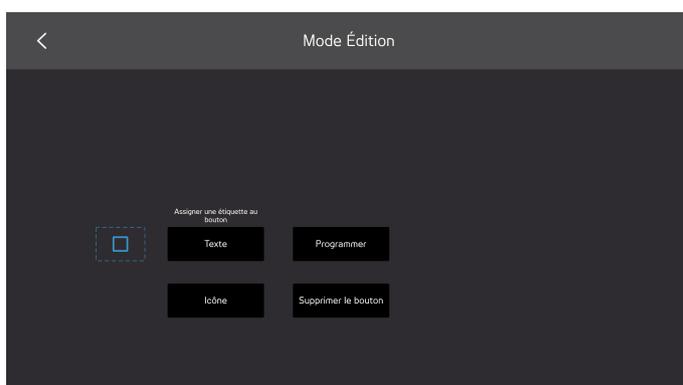
Pour modifier un bouton non-programmé existant, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour modifier un bouton non-programmé existant

1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



2. Sélectionnez un bouton avec un fond gris et une icône ou du texte, comme par exemple , dans la zone « Sélectionner un bouton à modifier » autour des boutons de la télécommande.
3. Sélectionnez l'une des actions suivantes :
 - Programmer, voir 4.5.4.1 Programmer, page 24
 - Modifier le texte, voir 4.5.3.3 Modifier le texte, page 23
 - Modifier icône, voir 4.5.3.4 Modifier l'icône, page 23
 - Le bouton Effacer effacera toutes les informations stockées sur le bouton.



4. Sélectionnez l'icône  pour quitter le mode Edit.

4.5.4.1 Programmer

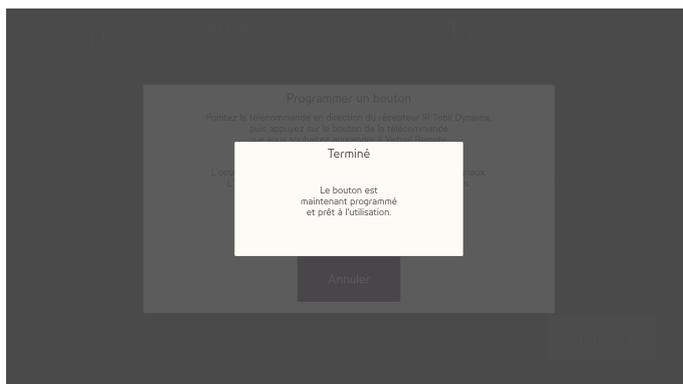
Pour programmer un signal pour un bouton, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour programmer

1. Pointez la télécommande vers votre récepteur infrarouge Tobii Dynavox et appuyez sur le bouton de votre télécommande que vous souhaitez enregistrer sur Virtual Remote.



2. Lorsque le signal est enregistré sur Virtual Remote, une fenêtre contextuelle indiquant **Terminé** s'affiche.



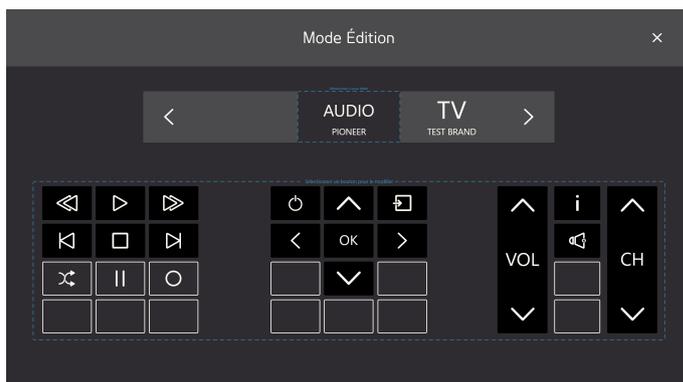
La fenêtre contextuelle sera fermée automatiquement après quelques secondes.

4.5.5 Ajouter un nouveau bouton dans un espace vide

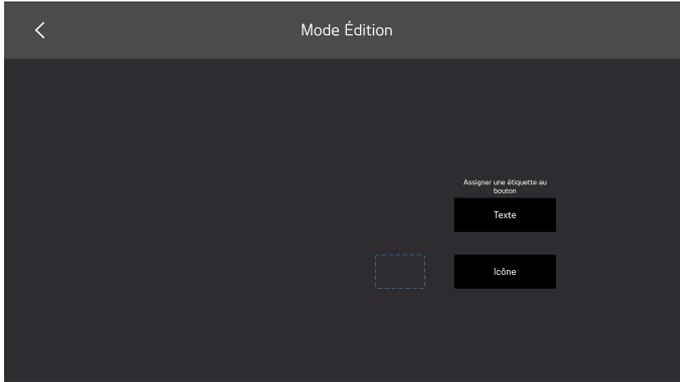
Pour ajouter un nouveau bouton dans un espace vide, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour ajouter un nouveau bouton dans un espace vide

1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



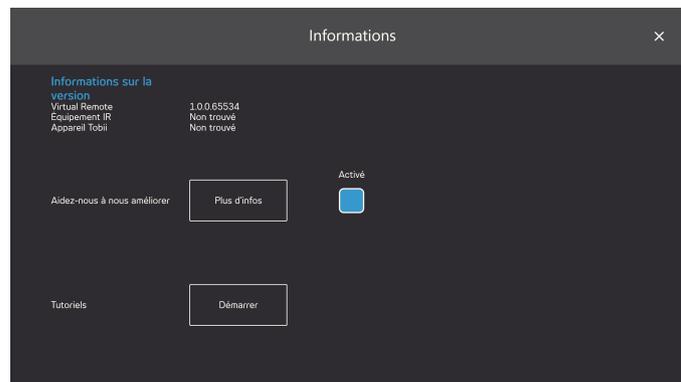
- Sélectionnez un bouton avec un fond gris et vide, comme par exemple , dans la zone « Sélectionner un bouton à modifier » autour des boutons de la télécommande.
- Sélectionnez l'une des actions suivantes :
 - Modifier le texte, voir 4.5.3.3 *Modifier le texte*, page 23
 - Modifier icône, voir 4.5.3.4 *Modifier l'icône*, page 23



- Sélectionnez l'icône  pour quitter le mode Edit.

4.6 Informations

Vous trouverez toutes les informations relatives à la version pour le matériel et les différents logiciels sur la page d'informations.



Aidez-nous à améliorer nos produits: Pour aider Tobii Dynavox à améliorer le logiciel, mettez la case à cocher On/Off (Activé/Désactivé) sur **On (activé)** . Sélectionnez le bouton d'information En savoir plus afin d'ouvrir une page contenant des informations générales. Pour en savoir plus, voir *Figure 4.2 Collecte de données, page 27*.

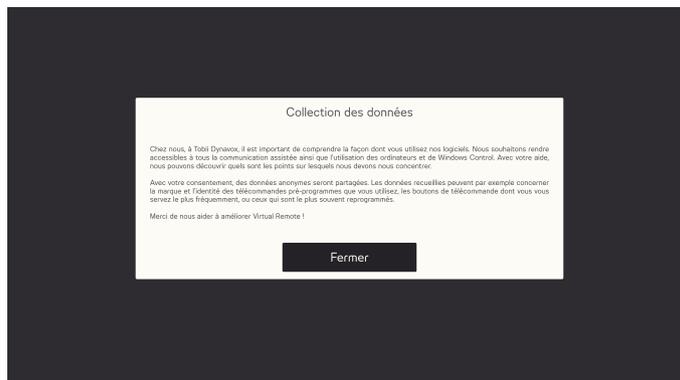


Figure 4.2 Collecte de données

Tutoriels: Vous pouvez aussi lancer le tutoriel Virtual Remote en sélectionnant le **bouton Lancer**.

Tous droits réservés ©Tobii AB (publ). Les illustrations et spécifications ne s'appliquent pas nécessairement aux produits et services offerts sur chaque marché local. Les spécifications techniques sont sujettes à des modifications sans information préalable. Toutes les autres marques déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Assistance pour votre appareil Tobii Dynavox

Obtenir de l'aide en ligne

Veillez prendre connaissance de la page d'assistance spécifique de votre produit Tobii Dynavox. Elle contient des informations à jour concernant les éventuels problèmes et les conseils et astuces relatifs à votre produit. Notre page d'assistance en ligne se trouve sur : www.TobiiDynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

Contactez votre représentant commercial ou revendeur

Pour les questions et problèmes concernant votre produit, contactez le représentant commercial Tobii Dynavox ou un revendeur autorisé. C'est lui qui connaît le mieux votre installation personnelle et qui est donc le plus à même de vous aider et de vous former. Pour obtenir le détail des coordonnées, allez sur www.TobiiDynavox.com/contact