

Tobii Dynavox Virtual Remote

Instrukcja obsługi



User's manual Tobii Dynavox Virtual Remote

Version 1.1

06/2017

All rights reserved.

Copyright © Tobii AB (publ)

Zabrania się kopiowania, przechowywania w jakimkolwiek systemie i przesyłania jakichkolwiek części niniejszego dokumentu z wykorzystaniem jakichkolwiek metod (elektronicznych, fotokopiowania, nagrywania i innych) bez wcześniejszej pisemnej zgody wydawcy.

Ochrona praw autorskich obejmuje wszystkie formy i postaci podlegających ochronie materiałów i informacji uwzględnionych w przepisach prawa stanowionego lub zwyczajowego, w tym w przepisach przyjętych w przyszłości, wliczając w to m.in. materiały wytworzone z wykorzystaniem oprogramowania komputerowego, które są wyświetlane na ekranie np. widoki ekranów, menu itp.

Informacje znajdujące się w niniejszym dokumencie stanowią zastrzeżoną własność firmy Tobii Dynavox. Kopiowanie w części lub w całości bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy Tobii Dynavox jest zakazane.

Produkty, o których mowa w niniejszym dokumencie mogą być znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi znakami towarowymi poszczególnych właścicieli. Wydawca i autor nie zgłaszają żadnych praw do tych znaków.

Chociaż w czasie opracowywania niniejszego dokumentu podjęto wszelkie środki ostrożności, wydawca i autor nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za błędy lub przeoczenia oraz za szkody wynikłe w związku z korzystaniem z niniejszego dokumentu lub w związku z korzystaniem programów lub kodu źródłowego, które mogą być do niego dołączone. W żadnym wypadku wydawca ani autor nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu utraty jakichkolwiek zysków lub z tytułu jakiegokolwiek innej straty handlowej spowodowanej lub rzekomo spowodowanej bezpośrednio lub pośrednio przez niniejszy dokument.

Treść może zostać zmieniona przez uprzedzenia.

Aby uzyskać aktualną wersję niniejszego dokumentu, należy odwiedzić witrynę firmy Tobii Dynavox pod adresem www.TobiiDynavox.com.

Spis treści

1	Informacje na temat oprogramowania Tobii Dynavox Virtual Remote	4
1.1	Przeznaczenie	4
1.2	Wymagania systemowe	4
2	Instalacja i rozpoczynanie pracy	5
2.1	Instalacja oprogramowania Tobii Dynavox Virtual Remote	5
2.2	Uruchamianie oprogramowania Tobii Dynavox Virtual Remote	5
3	Ogólne informacje dotyczące Virtual Remote	6
3.1	Menu oprogramowania Virtual Remote	6
3.2	Aktywny pilot	7
3.3	Przyciski	7
4	Korzystanie z aplikacji Tobii Dynavox Virtual Remote	9
4.1	Przy pierwszym uruchomieniu	9
4.2	Zmiana aktywnego pilota	9
4.3	Korzystanie z przycisków pilota	9
4.4	Dodawanie pilota	10
4.4.1	Dodawanie zaprogramowanego pilota	10
4.4.2	Dodawanie niezaprogramowanego pilota	15
4.5	Tryb edycji	17
4.5.1	Zmiana nazwy pilota	18
4.5.2	Usunięcie pilota	19
4.5.3	Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku	20
4.5.4	Zmiana istniejącego niezaprogramowanego przycisku	23
4.5.5	Dodawanie nowego przycisku do wolnego miejsca	25
4.6	Informacja	26

1 Informacje na temat oprogramowania Tobii Dynavox Virtual Remote

1.1 Przeznaczenie

Oprogramowanie Tobii Dynavox Virtual Remote umożliwia sterowanie urządzeniami znajdującymi się w otoczeniu bez użycia rąk! Możliwe jest sterowanie wszelkiego typu urządzeniami od telewizorów, urządzeń Apple TV, zabawek sterowanych na podczerwień, odtwarzaczy muzyki po rolety okienne i drzwi!

Oprogramowanie Tobii Dynavox Virtual Remote można stosować z kompatybilnymi z nim urządzeniami wykorzystującymi promieniowanie podczerwone. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz [1.2 Wymagania systemowe](#).

Dzięki oprogramowaniu Tobii Dynavox Virtual Remote można:

- Wykorzystać sygnały zaprogramowanego pilota zdalnego sterowania
- Lub ręcznie zaprogramować własne piloty zdalnego sterowania

1.2 Wymagania systemowe

Komponent	Wymagania
Komputer i procesor	2.0 GHz lub szybszy, procesor dwurdzeniowy (zalecane minimum)
Pamięć (RAM)	4 GB RAM (zalecane minimum)
Dysk twardy	Dostępne 450 MB
USB	USB 2.0
System operacyjny	Oprogramowanie Virtual Remote działa z wykorzystaniem zarówno 32-bitowej, jak i 64-bitowej wersji systemu operacyjnego Microsoft Windows. W przypadku korzystania z 32-bitowej wersji oprogramowania Virtual Remote w 64-bitowej wersji systemu operacyjnego Windows, program będzie działał w 32-bitowej warstwie systemu operacyjnego Windows. • Windows 7 (64 bitowy) • Windows 8.1 (32 bitowy lub 64 bitowy) • Windows 10 (32 bitowy lub 64 bitowy)
Wersja .NET	4,5
Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych	Dowolne urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych Tobii Dynavox lub Tobii Tech obsługujące oprogramowanie Tobii Eye Tracking Core.
Pilot na podczerwień	Dowolne urządzenie wyposażone w moduł HBR IR takie jak: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 lub EyeMobile Plus.

2 Instalacja i rozpoczynanie pracy

2.1 Instalacja oprogramowania Tobii Dynavox Virtual Remote

Oprogramowanie Virtual Remote jest częścią Windows Control i zostanie ono automatycznie zainstalowane wraz z instalacją oprogramowania Windows Control

Jeżeli zachodzi potrzeba zainstalowania oprogramowania Virtual Remote, można je pobrać z witryny www.TobiiDynavox.com.

Kreator instalacji zainstaluje następujące aplikacje:

- Tobii Dynavox Virtual Remote

Aby zainstalować oprogramowanie Virtual Remote, należy postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.

2.2 Uruchamianie oprogramowania Tobii Dynavox Virtual Remote

Aby uruchomić oprogramowanie Virtual Remote:

- W systemie Windows wybrać ikonę  oprogramowania Virtual Remote
- lub w skrótach oprogramowania Windows Control wybrać ikonę  Virtual Remote.

3 Ogólne informacje dotyczące Virtual Remote



Rysunek 3.1 Ogólny widok oprogramowania Virtual Remote

Oprogramowanie Virtual Remote jest podzielone na dwa obszary:

- Menu oprogramowania Virtual Remote — aby uzyskać więcej informacji, patrz 3.1 Menu oprogramowania Virtual Remote, str 6.
- Aktywnego pilota — aby uzyskać więcej informacji, patrz 3.2 Aktywny pilot, str 7.

3.1 Menu oprogramowania Virtual Remote



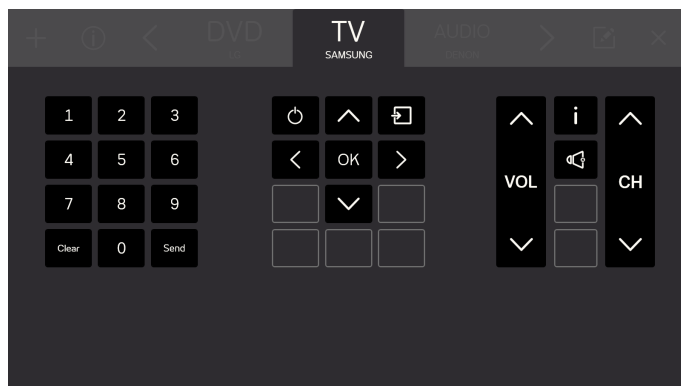
Rysunek 3.2 Menu oprogramowania Virtual Remote

Ilony w menu oprogramowania Virtual Remote:

Przycisk	Działanie	Opis
+	Dodaj pilot	Wybrać ten przycisk, aby dodać nowy pilot. Patrz 4.4 Dodawanie pilota , str 10.
i	Informacja	Wybrać ten przycisk, aby otworzyć stronę z informacjami. Patrz 4.6 Informacja , str 26.
<	W lewo	Wybrać ten przycisk, aby aktywować pilot, który znajduje się po lewej stronie aktywnego pilota.
>	W prawo	Wybrać ten przycisk, aby aktywować pilot, który znajduje się po prawej stronie aktywnego pilota.
✎	Tryb edycji	Wybrać ten przycisk, aby przejść do trybu edycji aktywnego pilota. Patrz 4.5 Tryb edycji , str 17.
✕	Zamknij/minimalizuj	Wybrać ten przycisk, aby zminimalizować aplikację Virtual Remote.

3.2 Aktywny pilot

Aktywny pilot to zawsze ten, który znajduje się na środku menu oprogramowania Virtual Remote. Patrz *Rysunek 3.3 Aktywny pilot*.



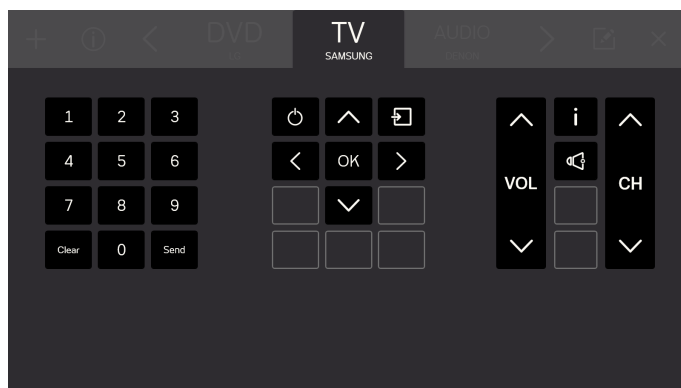
Rysunek 3.3 Aktywny pilot



Wszystkie przyciski widoczne na ekranie należą do aktywnego pilota.

Widoczne są także nazwy maksymalnie dwóch (2) innych dostępnych pilotów, po jednym po każdej ze stron aktywnego pilota. W przypadku dostępnych pilotów widoczna jest tylko ich nazwa, natomiast ich przyciski nie są widoczne do czasu zmiany aktywnego pilota.

3.3 Przyciski



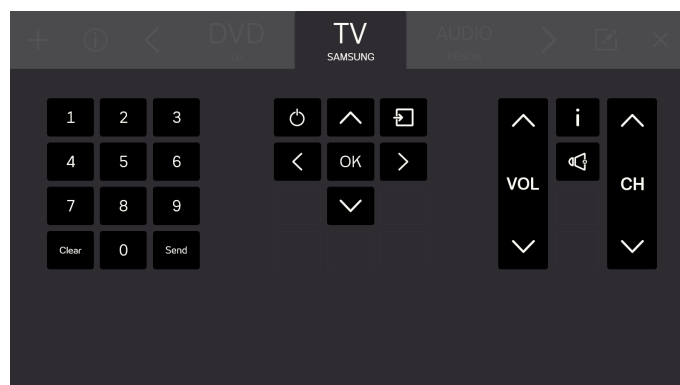
Rysunek 3.4 Przyciski

Wszystkie przyciski widoczne na ekranie należą do aktywnego pilota. W przypadku pilota dostępne są dwa (2) rodzaje przycisków.

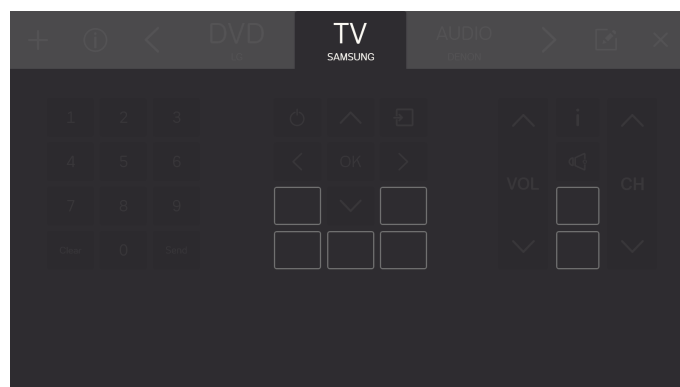
- Aktywny przycisk . Patrz *Rysunek 3.5 Aktywne przyciski, str 8*
- Nieaktywne przyciski . Patrz *Rysunek 3.6 Nieaktywne przyciski, str 8*



Liczba przycisków i funkcji przycisków jest różna w zależności od tego, jakiego rodzaju systemem użytkownik chce sterować.



Rysunek 3.5 Aktywne przyciski



Rysunek 3.6 Nieaktywne przyciski

4 Korzystanie z aplikacji Tobii Dynavox Virtual Remote

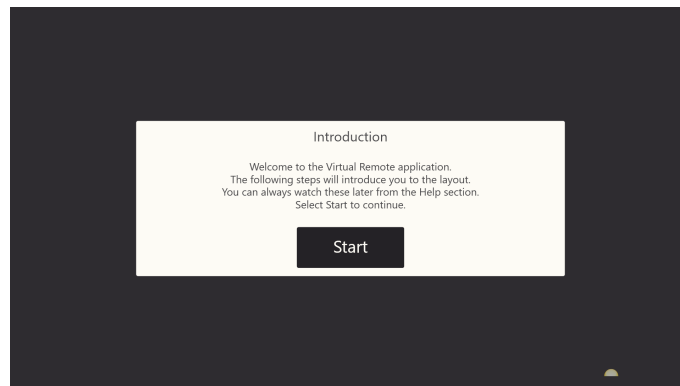
Aplikacja Tobii Dynavox Virtual Remote umożliwia użytkownikowi skorzystanie z urządzenia do sterowania telewizorem, odtwarzaczem DVD, systemem audio itp.



Wszystkie funkcje oprogramowania Virtual Remote są włączane dotykowo i za pomocą myszy, dzięki czemu opiekun lub pomocnik może w razie konieczności łatwiej udzielić użytkownikowi wsparcia.

4.1 Przy pierwszym uruchomieniu

Krótki przewodnik przedstawi użytkownikowi układ oprogramowania Virtual Remote. Należy postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.



Rysunek 4.1 Ekran wprowadzający oprogramowania Virtual Remote.

4.2 Zmiana aktywnego pilota

Aby zmienić aktywny pilot:

- Wybrać jedną z nazw po lewej lub prawej stronie aktywnego pilota.
- lub skorzystać z przycisków < i > , aby przewijać dostępne piloty.



Aktywny pilot to zawsze ten, który znajduje się na środku menu oprogramowania Virtual Remote.

4.3 Korzystanie z przycisków pilota

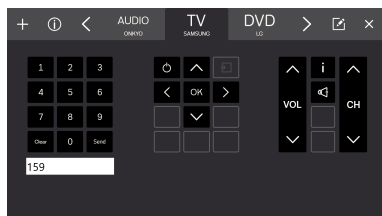
Wystarczy wybrać przycisk, z którego chce się skorzystać, aby wysłać sygnał do urządzenia. Przyciski siły głosu są zwykle skonfigurowane w sposób umożliwiający wysyłanie ciągłego sygnału przez cały czas, kiedy przycisk jest wciśnięty. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.5.3.1 *Długość sygnału*, str 21.

Aby wprowadzić liczbę większą niż 9 (tj. wielocyfrową), należy postępować zgodnie z następującą procedurą.

Lista czynności związanych z wprowadzaniem liczb większych niż 9

- Wybrać wszystkie cyfry, które mają być wysłane w jednej sekwencji.

Wszystkie wybrane cyfry będą widoczne na białym polu pod klawiaturą numeryczną pilota.



2. Nacisnąć przycisk **Send** (Wyślij), aby wysłać sygnały do urządzenia lub **Clear** (Usuń), aby usunąć wszystkie wybrane cyfry.

4.4 Dodawanie pilota +

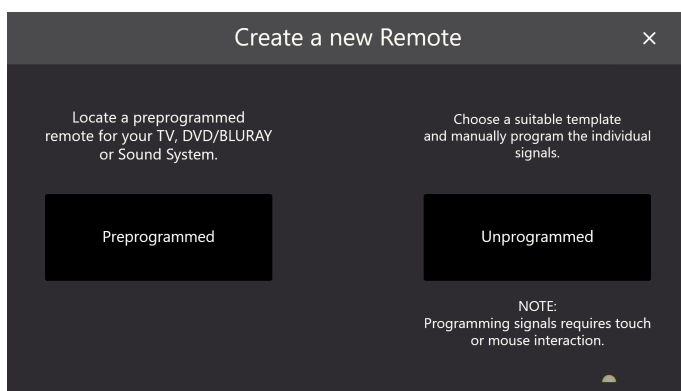
Istnieją dwa (2) sposoby dodawania nowego pilota.

4.4.1 Dodawanie zaprogramowanego pilota

Aby dodać nowy, zaprogramowany pilot, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

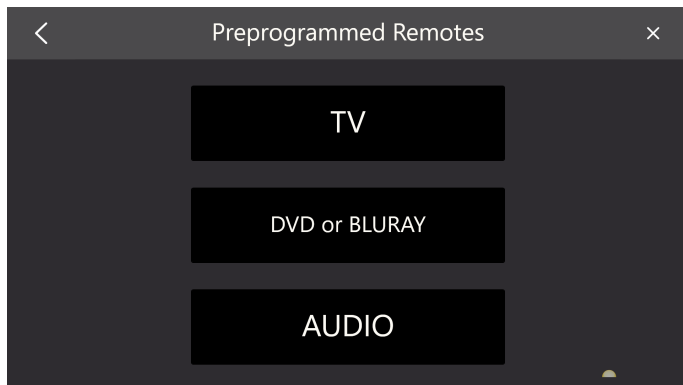
Lista czynności związanych z dodawaniem zaprogramowanego pilota

1. W menu wybrać przycisk +.
2. Nacisnąć przycisk „Preprogrammed” (Zaprogramowany)



3. Wybrać rodzaj zaprogramowanego pilota
 - Telewizor
 - DVD/BLURAY

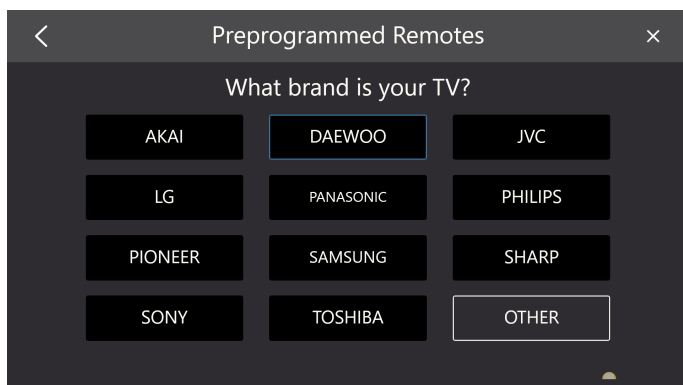
- AUDIO



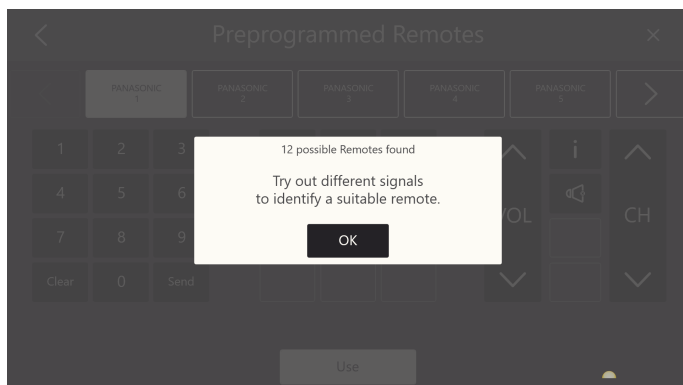
4. Wybrać z listy markę



Jeżeli marki urządzenia nie ma na liście, wybrać opcję **Other** (Inne) — aby uzyskać więcej informacji, patrz 4.4.1.1 Inne piloty, str 12

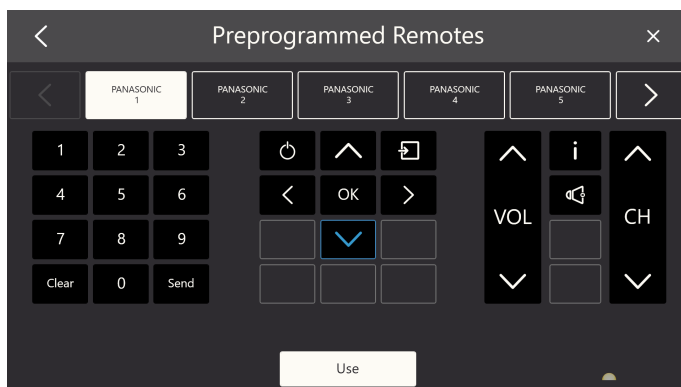


5. Po wybraniu marki zostanie wyświetlone okienko z informacją o liczbie dostępnych zaprogramowanych pilotów.



Wybrać przycisk **OK**.

6. Wybrać pilot.

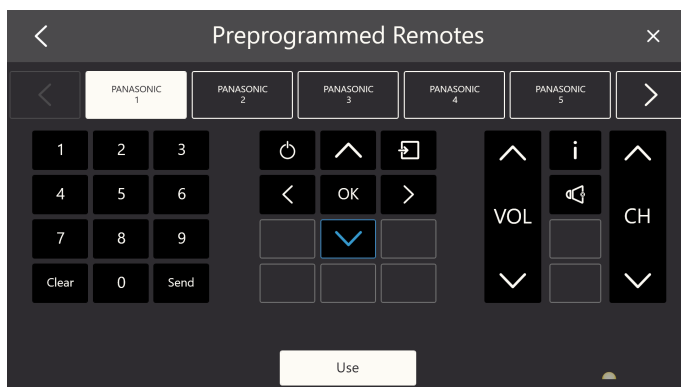


7. Wypróbować różne sygnały dla wybranego pilota, aby ustalić odpowiedni pilot.
8. Powtarzać kroki 6 i 7 do czasu znalezienia najbardziej odpowiedniego pilota.

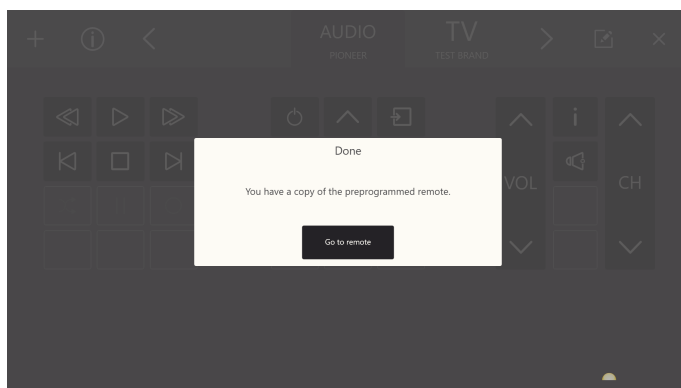


Skorzystać z przycisków  i , aby przewijać dostępne piloty.

9. Wybrać najbardziej odpowiedni pilot.
10. Wybrać przycisk **Use** (Użyj).



11. Wybrany pilot zostanie skopiowany do dostępnych pilotów.



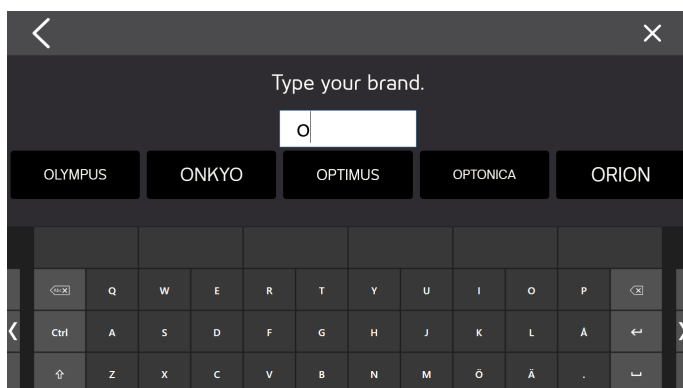
Wybrać przycisk **Go to Remote** (Przejdź do pilota), aby zakończyć.

4.4.1.1 Inne piloty

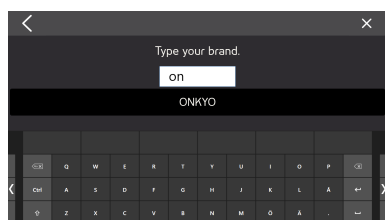
Aby dodać inne piloty, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z dodawaniem innych pilotów

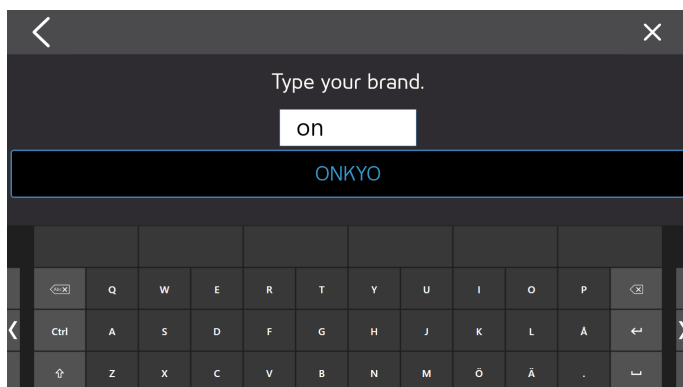
1. Wykonać kroki 1-3 znajdujące się na liście *Lista czynności związanych z dodawaniem zaprogramowanego pilota, str 10.*
2. Wybrać przycisk **Other** (Inny).
3. W polu tekstowym wpisać markę.



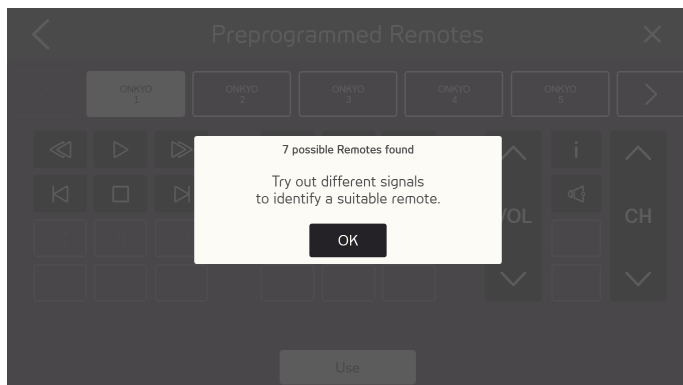
Aby zawęzić wyniki wyszukiwania, wpisać większą liczbę znaków.



4. Wybrać markę.

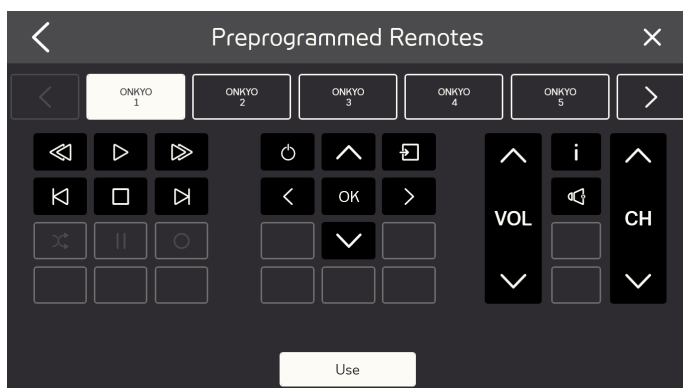


5. Po wybraniu marki zostanie wyświetlone okienko z informacją o liczbie dostępnych zaprogramowanych pilotów.



Wybrać przycisk **OK**.

6. Wybrać pilot.

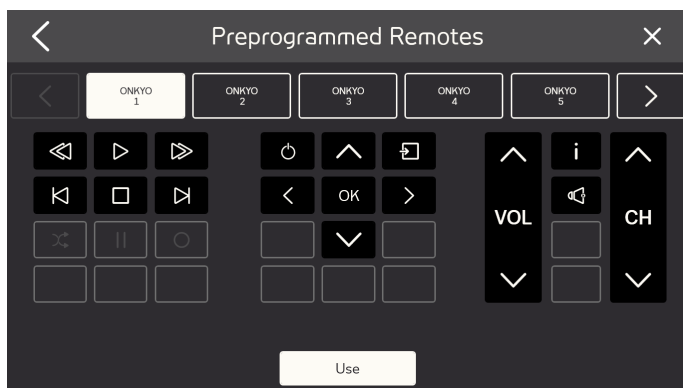


7. Wypróbować różne sygnały dla wybranego pilota, aby ustalić odpowiedni pilot.
8. Powtarzać kroki 6 i 7 do czasu znalezienia najlepszego pilota.

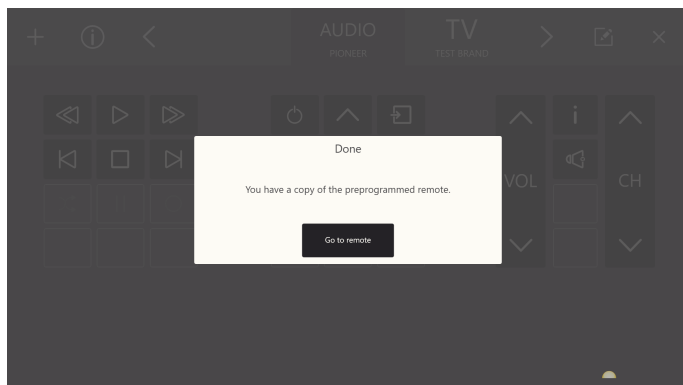


Skorzystać z przycisków  i , aby przewijać dostępne piloty.

9. Wybrać najbardziej odpowiedni pilot.
10. Wybrać przycisk **Use** (Użyj).



11. Wybrany pilot zostanie skopiowany do dostępnych pilotów.



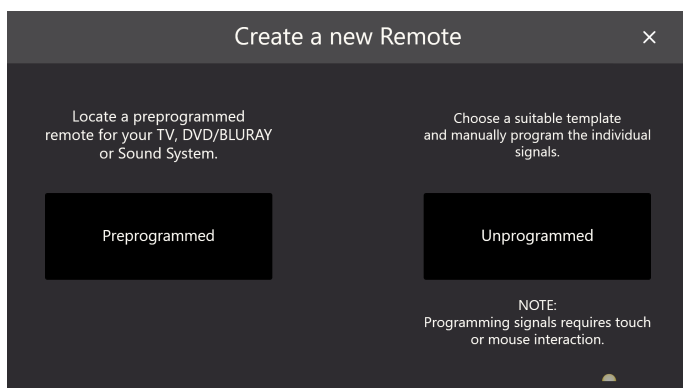
Wybrać przycisk **Go to Remote** (Przejdź do pilota), aby zakończyć.

4.4.2 Dodawanie niezaprogramowanego pilota

Aby dodać nowy, niezaprogramowany pilot, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

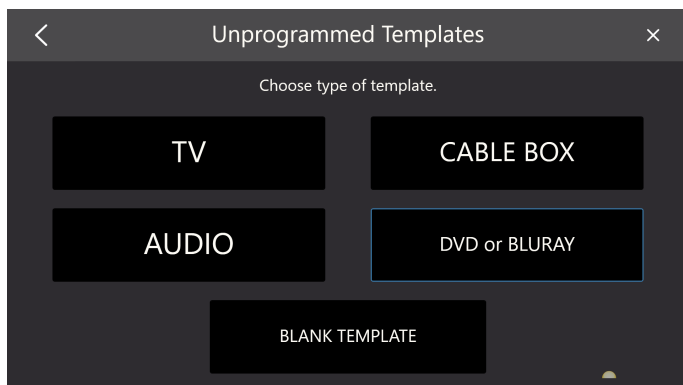
Lista czynności związanych z dodawaniem niezaprogramowanego pilota

1. W menu wybrać przycisk .
2. Nacisnąć przycisk „Unprogrammed” (Niezaprogramowany)

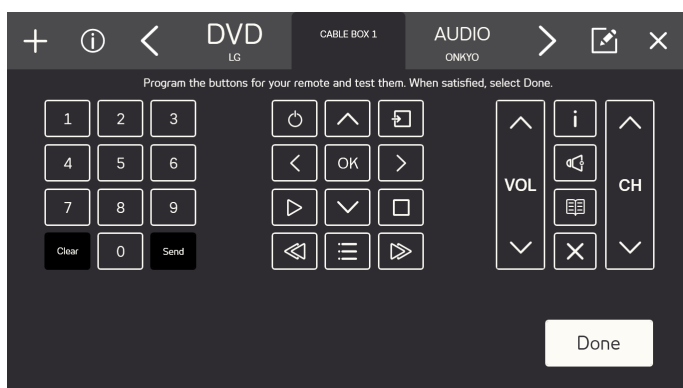


3. Wybrać rodzaj niezaprogramowanego pilota
 - Telewizor
 - AUDIO
 - CABLE BOX (DEKODER TELEWIZJI KABLOWEJ)
 - DVD or BLURAY (URZĄDZENIE DVD lub BLURAY)

- BLANK TEMPLATE (PUSTY SZABLON)

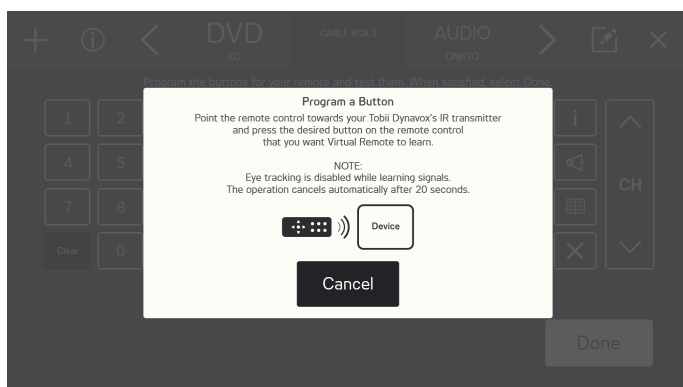


- Wybrać przycisk do zaprogramowania.

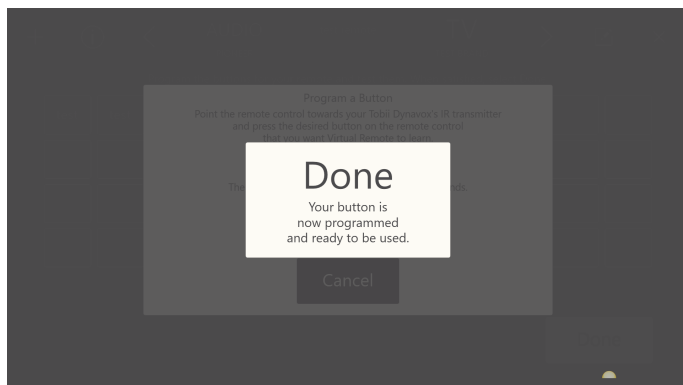


Dostępne ikony będą się różnić w zależności od rodzaju pilota wybranego w kroku 3.

- Wybrać przycisk do zaprogramowania.
- Skierować pilot w stronę odbiornika podczerwieni Tobii Dynavox i nacisnąć pożądany przycisk na pilocie, którego obsługi ma się nauczyć oprogramowanie Virtual Remote.



7. Kiedy sygnał zostanie zapisany w oprogramowaniu Virtual Remote, zostanie wyświetlone okienko **Done** (Gotowe).

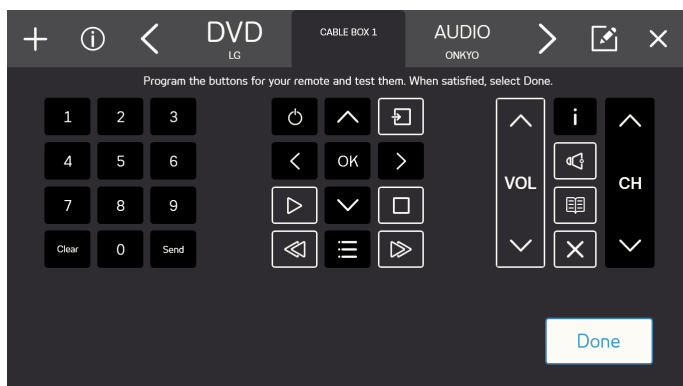


 Zniknie ono automatycznie po kilku sekundach.

8. Powtarzać kroki 5-7 do czasu zaprogramowania wszystkich wymaganych przycisków w pilocie.

 Aby zmienić lub usunąć przyciski w pilocie, należy zakończyć programowanie i przejść do trybu edycji. Aby uzyskać więcej informacji na temat trybu edycji, patrz *4.5 Tryb edycji*, str 17.

9. Wybrać przycisk **Done** (Gotowe) aby zakończyć.



4.5 Tryb edycji

Za pomocą trybu edycji można wprowadzać zmiany w istniejących pilotach. Sprawdzić, czy pilot, w którym mają być wprowadzane zmiany, jest aktywny. Aby wejść do trybu edycji, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z trybem edycji

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać, która część pilota ma być zmieniana. Możliwe są następujące zamiany:
 - Zmiana nazwy pilota, patrz 4.5.1 *Zmiana nazwy pilota*, str 18,
 - Usunięcie pilota, patrz 4.5.2 *Usunięcie pilota*, str 19,
 - Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku, patrz 4.5.3 *Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku*,
 - Zmiana w istniejącym niezaprogramowanym przycisku, patrz 4.5.4 *Zmiana istniejącego niezaprogramowanego przycisku*, str 23,
 - Dodanie nowego przycisku do wolnego miejsca, patrz 4.5.5 *Dodawanie nowego przycisku do wolnego miejsca*, str 25.

4.5.1 Zmiana nazwy pilota

Aby zmienić nazwę pilota, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

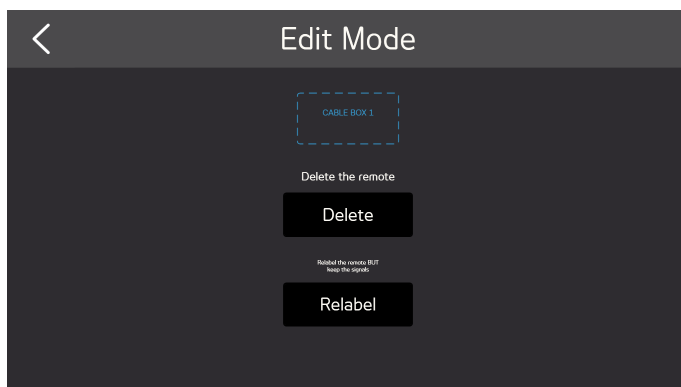
Zmiana nazwy pilota

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać opcję w polu „Select here to edit” (Wybrać, aby przeprowadzić edycję) otaczającą nazwę pilota.

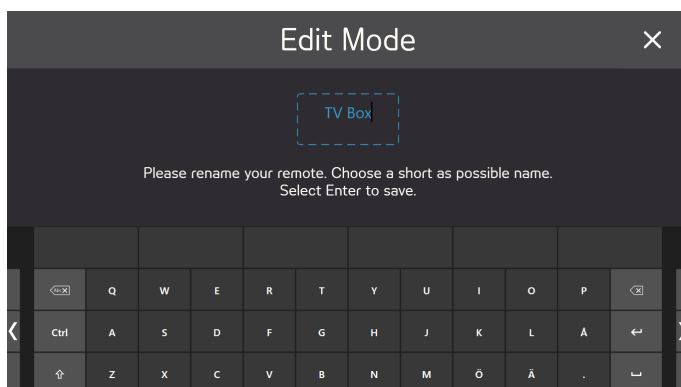
- Wybrać przycisk **Relabel** (Zmień nazwę).



- Wpisać nową nazwę.



Wprowadzać krótkie nazwy.



- W celu zakończenia zmieniania nazwy, na klawiaturze nacisnąć przycisk **Enter**.

- Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

4.5.2 Usunięcie pilota

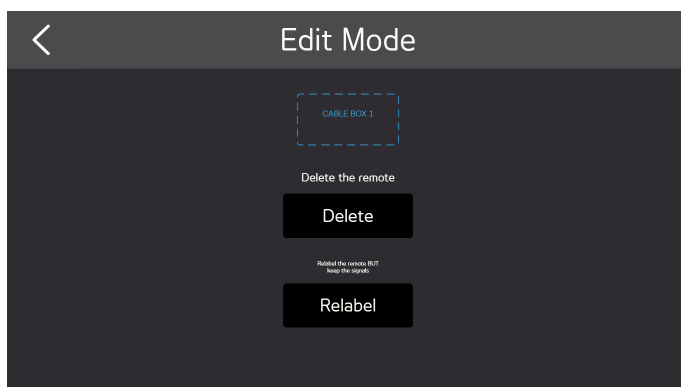
Aby usunąć pilot, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z usuwaniem pilota

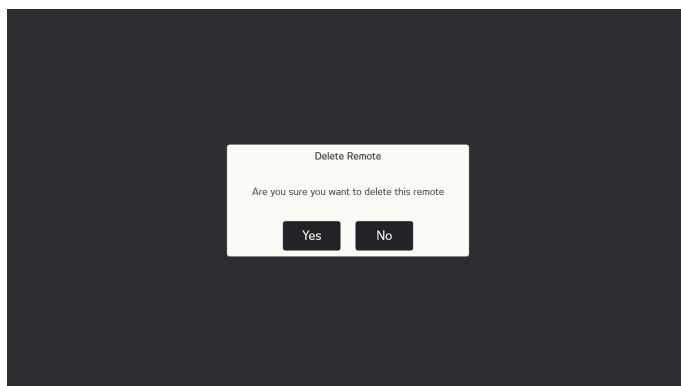
1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać opcję w polu „Select here to edit” (Wybrać, aby przeprowadzić edycję) otaczającym nazwę pilota.
3. Wybrać przycisk **Delete** (Usuń).



4. Wybrać opcję:
 - **Yes** (Tak), aby usunąć
 - **No** (Nie), aby anulować



5. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

4.5.3 Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku

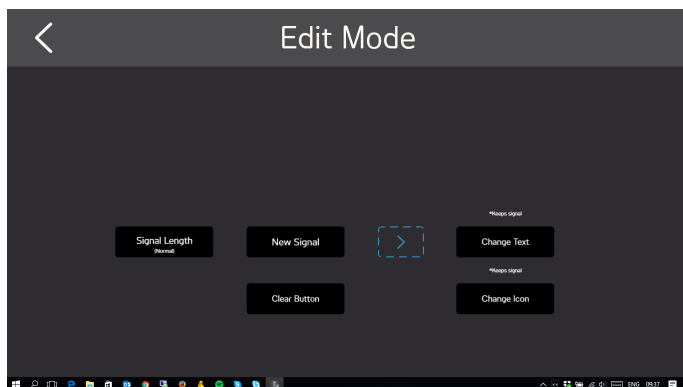
Aby wprowadzić zmiany w istniejącym aktywnym przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych ze zmianą w istniejącym aktywnym przycisku

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać przycisk z czarnym tłem i ikoną lub tekstem, np.  znajdujący się w polu „Select a button to edit” (Wybór przycisku do edycji) otaczającym przyciski pilota.
3. Wybrać jedną z następujących czynności:
 - „Signal Length” (Długość sygnału), patrz 4.5.3.1 *Długość sygnału*,
 - „New Signal” (Nowy sygnał), patrz 4.5.3.2 *Nowy sygnał*, str 22,
 - „Change Text” (Zmień tekst), patrz 4.5.3.3 *Zmiana tekstu*, str 23,
 - „Change Icon” (Zmień ikonę), patrz 4.5.3.4 *Zmiana ikony*, str 23,
 - Opcja „Clear Button” (Wyczyść przycisk) spowoduje usunięcie wszystkich informacji zapisanych dla danego przycisku.



4. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

4.5.3.1 Długość sygnału

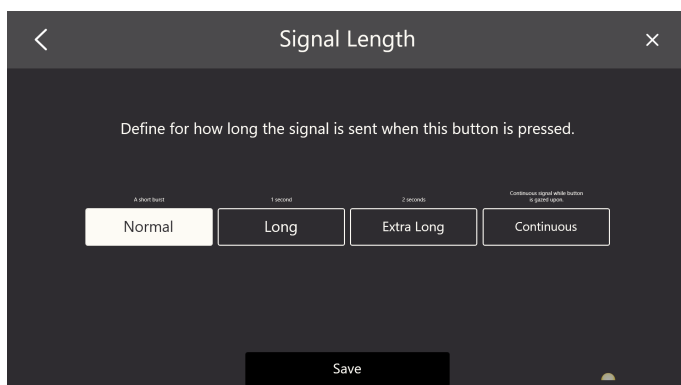
Aby jednostka odbierająca mogła rozpoznać sygnał wysyłany z oprogramowania Virtual Remote, może zachodzić konieczność zmiany długości sygnału. Długość sygnału należy także ustawić, jeżeli przycisk ma ciągle wysyłać sygnał przez cały czas, kiedy jest wciśnięty.

Wybrać jedną (1) z następujących opcji:

- „Normal” (Normalny) — wysyłanie sygnału podczerwonego w postaci krótkich impulsów.
- „Long” (Długi) — wysyłanie sygnału podczerwonego przez jedną (1) sekundę.
- „Extra long” (Bardzo długi) — wysyłanie sygnału podczerwonego przez dwie (2) sekundy.
- „Continuous” (Ciągły) — wysyłanie sygnału przez cały czas, kiedy przycisk jest wciśnięty.



Jest to typowe ustawienie np. w przypadku przycisku siły głosu

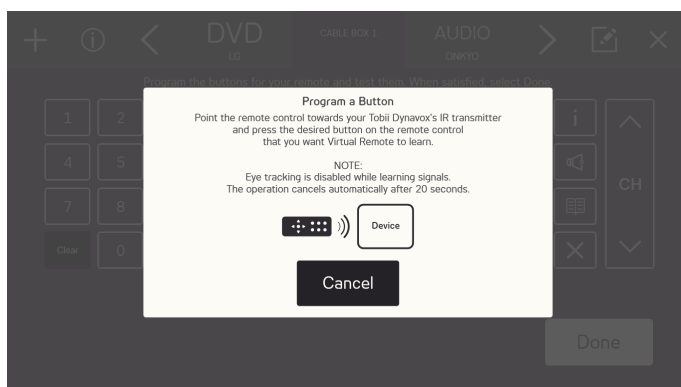


4.5.3.2 Nowy sygnał

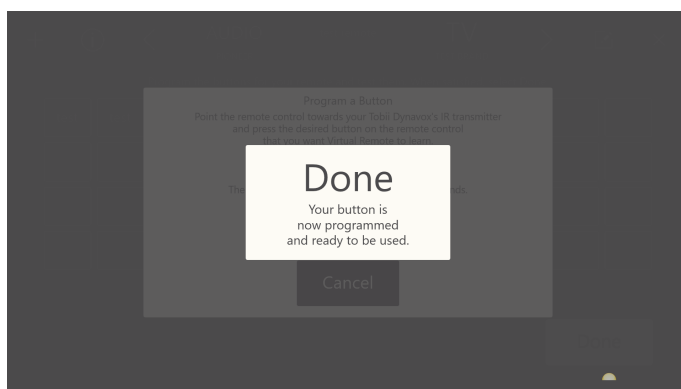
Aby zaprogramować nowy sygnał dla danego przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z nowym sygnałem

1. Skierować pilot w stronę odbiornika podczerwieni Tobii Dynavox i nacisnąć pożądany przycisk na pilocie, którego obsługi ma się nauczyć oprogramowanie Virtual Remote.



2. Kiedy sygnał zostanie zapisany w oprogramowaniu Virtual Remote, zostanie wyświetlone okienko **Done** (Gotowe).



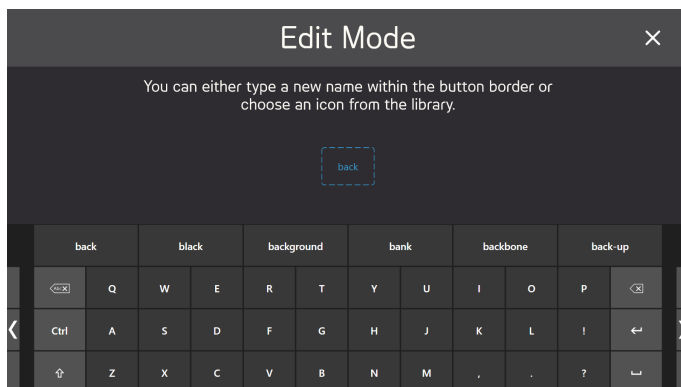
Zniknie ono automatycznie po kilku sekundach.

4.5.3.3 Zmiana tekstu

Aby zmienić tekst, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych ze zmianą tekstu

1. Wpisać tekst, jaki powinien być wyświetlany na przycisku.

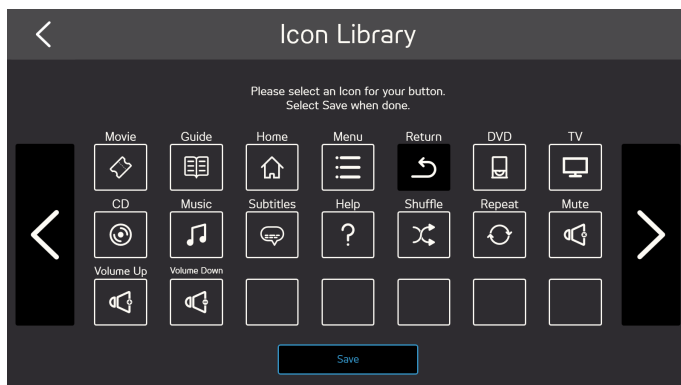


2. Wybrać na klawiaturze przycisk Enter, aby zaakceptować tekst.

4.5.3.4 Zmiana ikony

Aby zmienić ikonę, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

1. Wybrać dostępną ikonę.



2. Wybrać przycisk **Save** (Zapisz), aby zaakceptować ikonę.

4.5.4 Zmiana istniejącego niezaprogramowanego przycisku

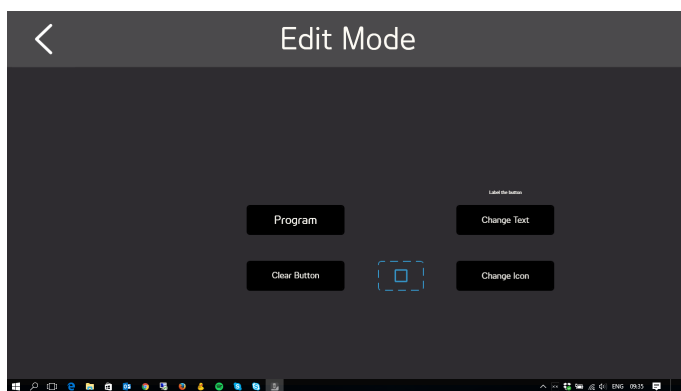
Aby wprowadzić zmiany w istniejącym niezaprogramowanym przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych ze zmianą w istniejącym niezaprogramowanym przycisku

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać przycisk z szarym tłem i ikoną lub tekstem, np.  znajdujący się w polu „Select a button to edit” (Wybór przycisku do edycji) otaczającym przyciski pilota.
3. Wybrać jedną z następujących czynności:
 - Program (Programuj), patrz 4.5.4.1 Program, str 24
 - „Change Text” (Zmień tekst), patrz 4.5.3.3 Zmiana tekstu, str 23,
 - „Change Icon” (Zmień ikonę), patrz 4.5.3.4 Zmiana ikony, str 23,
 - Opcja „Clear Button” (Wyczyść przycisk) spowoduje usunięcie wszystkich informacji zapisanych dla danego przycisku.



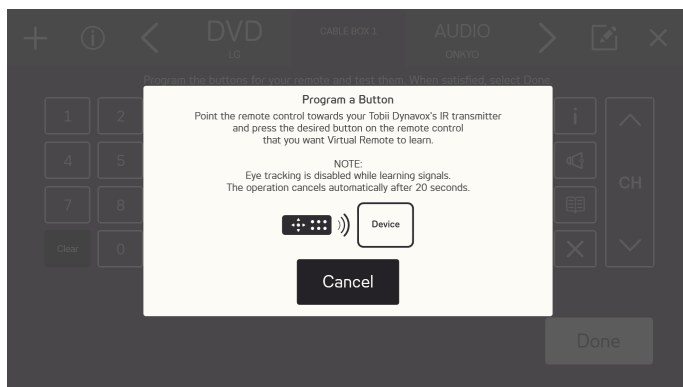
4. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

4.5.4.1 Program

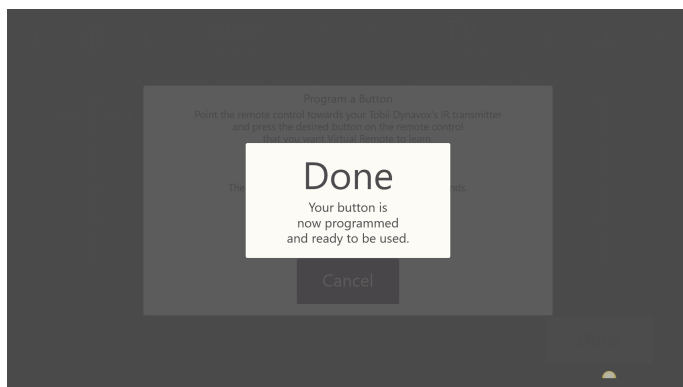
Aby zaprogramować sygnał dla danego przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z programowaniem

1. Skierować pilot w stronę odbiornika podczerwieni Tobii Dynavox i nacisnąć pożądaną przycisk na pilocie, którego obsługi ma się nauczyć oprogramowanie Virtual Remote.



2. Kiedy sygnał zostanie zapisany w oprogramowaniu Virtual Remote, zostanie wyświetlone okienko **Done** (Gotowe).



Zniknie ono automatycznie po kilku sekundach.

4.5.5 Dodawanie nowego przycisku do wolnego miejsca

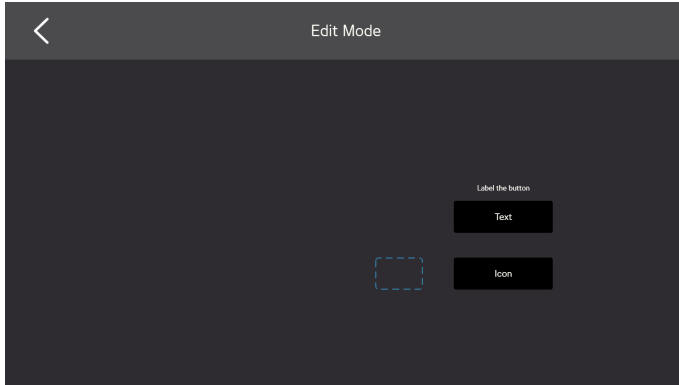
Aby dodać nowy przycisk do wolnego miejsca, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z dodaniem nowego przycisku do wolnego miejsca

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



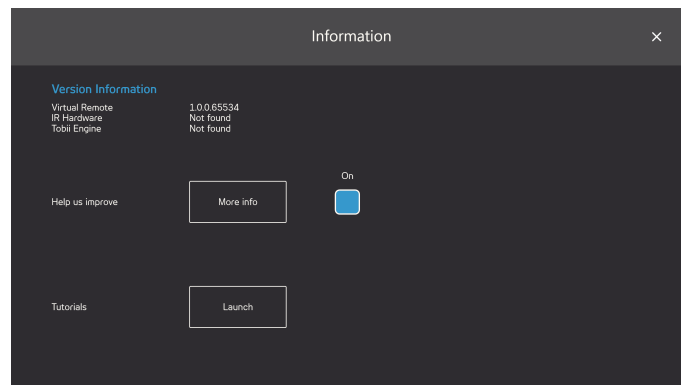
2. Wybrać pusty przycisk z szarym tłem i ikoną lub tekstem, np.  znajdujący się w polu „Select a button to edit” (Wybór przycisku do edycji) otaczającym przyciski pilota.
3. Wybrać jedną z następujących czynności:
 - „Change Text” (Zmień tekst), patrz 4.5.3.3 *Zmiana tekstu*, str 23,
 - „Change Icon” (Zmień ikonę), patrz 4.5.3.4 *Zmiana ikony*, str 23,



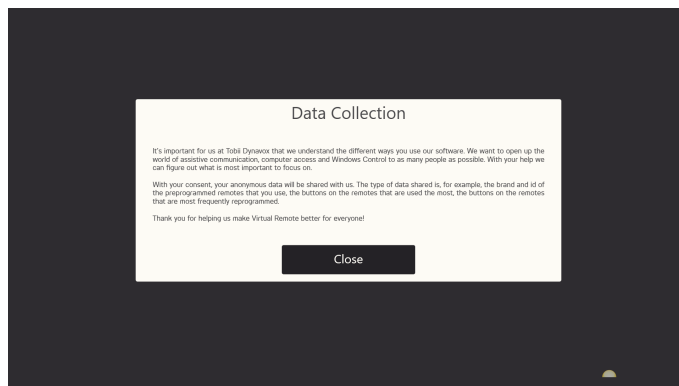
4. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

4.6 Informacja

Na stronie informacji znajdują wszystkie informacje dotyczące wersji zarówno urządzeń, jak i różnych części oprogramowania.



Help us improve (Pomoc w udoskonaleniach): aby pomóc firmie Tobii Dynavox doskonalić oprogramowanie, należy wybrać opcję **On** (Włącz). Aby otworzyć stronę z informacjami dotyczącymi tej opcji, należy wybrać przycisk „More info” (Więcej informacji). Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *Rysunek 4.2 Gromadzenie danych*, str 27.



Rysunek 4.2 Gromadzenie danych

Tutorials (Samouczki): Uruchomienie samouczka oprogramowania Virtual Remote odbywa się przez naciśnięcie przycisku **Launch** (Uruchom).

Copyright ©Tobii AB (publ). Ilustracje i specyfikacje nie zawsze odnoszą się do produktów i usług oferowanych na każdym rynku lokalnym. Specyfikacje techniczne podlegają zmianom bez wcześniejszego uprzedzenia. Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich właścicieli.

Wsparcie dotyczące urządzenia firmy Tobii Dynavox

Pomoc on-line

Zapoznaj się ze stroną wsparcia dotyczącą danego produktu firmy Tobii Dynavox. Znajdują się na niej aktualne informacje dotyczące problemów oraz porady ułatwiające użytkowanie produktu. Strony wsparcia można znaleźć on-line pod adresem: www.TobiiDynavox.com lub www.myTobiiDynavox.com.

Kontakt z przedstawicielem handlowym lub sprzedawcą

W przypadku pytań lub problemów z produktem należy się skontaktować z przedstawicielem handlowym lub autoryzowanym sprzedawcą firmy Tobii Dynavox, u którego można uzyskać pomoc. Będą oni najlepiej poinformowani w sprawie indywidualnych ustawień danego użytkownika i będą mogli zapewnić najlepszą pomoc, udzielając rad i szkoleń w zakresie korzystania z produktu. Aby uzyskać dane kontaktowe, należy odwiedzić witrynę www.TobiiDynavox.com/contact